

宇峻奧汀科技股份有限公司  
USERJOY TECHNOLOGY Co.,Ltd.  
公開說明書

(現金增資發行新股辦理股票上櫃前公開承銷暨股票初次上櫃用)

- 一、公司名稱：宇峻奧汀科技股份有限公司
- 二、本公開說明書編印目的：現金增資發行新股辦理股票上櫃前公開承銷暨股票初次上櫃用。
  - (一)來源：現金增資。
  - (二)種類：記名式普通股，每股面額新台幣壹拾元整。
  - (三)股數：本公司原股數 20,247,160 股，加計本次現金增資發行新股 2,460,000 股，共計 22,707,160 股。
  - (四)金額：本公司原實收資本額新台幣 202,471,600 元整，加計本次現金增資新台幣 24,600,000 元，共計新台幣 227,071,600 元整。
  - (五)發行條件：
    - 1.本次現金增資發行普通股 2,460,000 股，每股面額新台幣 10 元，計新台幣 24,600,000 元，每股議訂以新台幣 66 元溢價發行。
    - 2.本次發行除依公司法第 267 條規定保留 15%，計 369,000 股由員工認購，員工認購不足或放棄認購部份，授權董事長洽特定人認購外，餘 2,091,000 股由原股東放棄優先認購權利，並全數委由證券承銷商對外公開承銷。
    - 3.本次增資發行之新股，其權利義務與原已發行普通股相同。
  - (六)公開承銷比例：本次現金增資發行新股之 85%，計 2,091,000 股。
  - (七)承銷及配售方式：同時以詢價圈購及公開申購配售方式辦理承銷。
- 三、本次資金運用計畫之用途及預計可能產生效益之概要：參閱本公開說明書第 54 頁至第 60 頁。
- 四、本公開說明書，適用於初次申請股票櫃檯買賣，並計劃以現金增資發行新股委託推薦證券商辦理上櫃前之公開銷售。
- 五、本公開說明書，適用於初次申請股票櫃檯買賣，掛牌後首五個交易日無漲跌幅之限制，投資人應注意交易之風險。
- 六、本次現金增資所發行之股票，為因應證券市場價格之變動，證券承銷商必要時得依規定進行安定操作。
- 七、有價證券之生效(核准)，不得藉以作為證實申報(請)事項或保證證券價值之宣傳。
- 八、本公開說明書之內容如有虛偽或隱匿之情事者，應由發行人及其負責人與其他曾在公開說明書上簽名或蓋章者依法負責。
- 九、投資人應詳閱本公開說明書之內容，並應注意本公司之風險事項：參閱本文第 2 頁至第 9 頁。
- 十、查詢本公開說明書之網址：<http://newmops.tse.com.tw>。

宇峻奧汀科技股份有限公司編製

中華民國九十七年四月七日刊印

本公司申請已公開發行普通股 20,247,160 股上櫃乙案，業經財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心依據「財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心證券商營業處所買賣有價證券審查準則」審查後，同意俟股票公開銷售完畢後，列為上櫃股票，並以九十六年十二月二十七日證櫃審字第 0960038578 號函報奉行政院金融監督管理委員會九十六年十二月二十五日金管證一字第 0960074106 號函准予備查。本次辦理現金增資發行普通股 2,460,000 股，每股面額 10 元，總額新台幣 24,600,000 元，業經行政院金融監督管理委員會九十七年一月十日金管證一字第 0960075497 號函准予申報生效，現金增資後資本額為新台幣 227,071,600 元。

一、 本次發行前實收資本之來源：

單位：新台幣元

實收資本來源	金額	佔實收資本比率
創立資本	825,000	0.41%
現金增資	33,772,840	16.68%
合併增資	52,105,160	25.73%
盈餘轉增資	115,768,600	57.18%
合計	202,471,600	100.00%

二、 公開說明書之分送計劃：

1. 陳列處所：依規定陳列有關單位外，另陳列於本公司，以供查閱。
2. 分送方式：依財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心規定辦理。
3. 索取方法：請親赴陳列處所索取或透過網路取閱 (<http://newmops.tse.com.tw>)

三、 證券承銷商之名稱、地址、網址及電話：

名稱：元富證券股份有限公司	網址： <a href="http://www.masterlink.com.tw">http://www.masterlink.com.tw</a>
地址：106 台北市敦化南路二段 97 號 11 樓	電話：(02)2325-5818
名稱：華南永昌綜合證券股份有限公司	網址： <a href="http://www.entrust.com.tw">http://www.entrust.com.tw</a>
地址：105 台北市民生東路四段 54 號 4 樓	電話：(02)2545-6888
名稱：台証綜合證券股份有限公司	網址： <a href="http://www.tsc.com.tw">http://www.tsc.com.tw</a>
地址：106 台北市仁愛路四段 118 號 19 樓	電話：(02)2326-8866

四、 公司債保證機構之名稱、地址、網址及電話：不適用

五、 公司債受託機構之名稱、地址、網址及電話：不適用

六、 股票簽證機構之名稱、地址、網址及電話：

本公司股票已採無實體發行，故無股票簽證機構。

七、 股票過戶機構之名稱、地址、網址及電話：

名稱：群益證券股份有限公司 服務代理部 網址：<http://agency.capital.com.tw>  
地址：台北市南京東路 2 段 125 號 B1 電話：02-25077000

八、 信用評等機構之名稱、地址、網址及電話：不適用

九、 公司債簽證會計師及律師姓名、事務所名稱、地址、網址及電話：不適用

十、 最近年度財務報告簽證會計師姓名、事務所名稱、地址、網址及電話：

姓名：洪國田會計師、盧啟昌會計師  
事務所名稱：勤業眾信會計師事務所 網址：<http://www.deloitte.com.tw>  
地址：台北市民生東路三段 156 號 12 樓 電話：(02)2545-9988

十一、 複核律師姓名、事務所名稱、地址、網址及電話：

律師姓名：吳志勇律師 網址：無  
事務所名稱：志律法律事務所 電話：(02)2705-2168  
地址：106 台北市和平東路 2 段 295 號 5 樓

十二、 發言人、代理發言人姓名、職稱、連絡電話及電子郵件信箱：

發言人：劉信 代理發言人：林世峰  
職稱：副總經理 職稱：財務副理  
E-mail：[magicboy@uj.com.tw](mailto:magicboy@uj.com.tw) E-mail：[bryan777@uj.com.tw](mailto:bryan777@uj.com.tw)  
電話：(02)8226-9989 電話：(02)8226-9989

十三、 公司網址：<http://www.uj.com.tw>

## 宇峻奧汀科技股份有限公司公開說明書摘要

實收資本額：新台幣 202,471,600 元		公司地址：台北縣中和市建八路 2 號 17 樓之 8		電話：02-82269989	
設立日期：民國 84 年 5 月 19 日			網址： <a href="http://www.uj.com.tw">http://www.uj.com.tw</a>		
上市日期：不適用		上櫃日期：不適用		公開發行日期：95.11.16	
管理股票日期：不適用		負責人：董事長 施文進 總經理 居則文		發言人：劉信 代理發言人：林世峰	
股票過戶機構：群益證券股份有限公司		電話：02-25077000		網址： <a href="http://agency.capital.com.tw">http://agency.capital.com.tw</a>	
股票承銷機構：元富證券股份有限公司		地址：台北市南京東路 2 段 125 號 B1			
華南永昌綜合證券股份有限公司		電話：(02)2325-5818		網址： <a href="http://www.masterlink.com.tw">http://www.masterlink.com.tw</a>	
台証綜合證券股份有限公司		地址：106 台北市敦化南路二段 97 號 11 樓			
最近年度簽證會計師：勤業眾信會計師事務所 洪國田、盧啟昌會計師		電話：(02)2545-6888		網址： <a href="http://www.entrust.com.tw">http://www.entrust.com.tw</a>	
複核律師：志律法律事務所 吳志勇律師		電話：(02)2705-2168		地址：106 台北市民生東路四段 54 號 4 樓	
信用評等機構：不適用		電話：不適用		地址：不適用	
最近一次經信用評等日期：不適用		評等標的：不適用		評等結果：不適用	
董事選任日期：96 年 5 月，任期：3 年		監察人選任日期：96 年 5 月，任期：3 年			
全體董事持股比例：21.39%(96 年 11 月 30 日)		全體監察人持股比率：1.55%(96 年 11 月 30 日)			
董事、監察人及持股超過 10% 股東及其持股比例：(96 年 11 月 30 日)					
職 稱	姓 名	持 股 比 例	職 稱	姓 名	持 股 比 例
董事長	施文進	6.23%	獨立董事	李宜光	0.00%
董事	居則文	3.66%	獨立董事	陳緯達	0.00%
董事	劉信	2.58%	監察人	賴如鎧	0.30%
董事	李玉山	5.76%	監察人	蔡玫玲	1.25%
董事	張啟新	3.16%	具獨立職能監察人	吳雅惠	0.00%
工廠地址：—			電話：—		
主要產品：單機版遊戲、線上遊戲軟體			市場結構：內銷 72.66% 外銷 27.34%		參閱本文之頁次 第 35 頁
風 險 事 項			請參閱公開說明書公司概況之風險事項		第 2 頁至第 9 頁
去 ( 9 5 ) 年 度			營業收入：309,246 仟元 稅前純益：140,631 仟元 每股盈餘：7.86 元		參閱本文之頁次 第 62 頁
本次募集發行有價證券種類及金額			請參閱本公開說明書封面		
發 行 條 件			請參閱本公開說明書封面		
募集資金用途及預計產生效益概述			請參閱本公開說明書第 54 頁至第 60 頁		
推薦證券商執行過額配售及價格穩定之相關資訊			由本公司協調股東提出對外公開銷售之 15%，供主辦承銷商辦理過額配售之用，並已協調特定股東，就其持有本公司之股票，於掛牌日起三個月內，送存台灣證券集中保管(股)公司集保並不得賣出，以維持承銷價格之穩定。		
本次公開說明書刊印日期：民國 97 年 4 月 7 日			刊印目的：申請現金增資發行新股辦理股票上櫃前公開承銷暨股票初次上櫃用		
其他重要事項之扼要說明及參閱本文之頁次：請參閱目錄					

# 宇峻奧汀科技股份有限公司

## 公開說明書

### 目 錄

頁次

壹、公司概況	
一、公司簡介	1
(一) 設立日期	1
(二) 總公司、分公司及工廠之地址及電話	1
(三) 公司沿革	1
二、風險事項	2
(一) 風險因素	2
(二) 訴訟或非訟件	10
(三) 公司董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之大股東最近二年度及截至公開說明書刊印日止，如有發生財務週轉困難或喪失債信情事，應列明其對公司財務狀況之影響	10
(四) 其他重要事項	10
三、公司組織	11
(一) 組織系統	11
(二) 關係企業圖	13
(三) 總經理、副總經理、協理及各部門與分支機構主管	14
(四) 董事及監察人	15
(五) 發起人資料	17
(六) 董事、監察人、總經理及副總經理之酬金	18
四、資本及股份	21
(一) 股份種類	21
(二) 股本形成經過	21
(三) 最近股權分散情形	22
(四) 最近二年度每股市價、淨值、盈餘、股利及相關資料	26
(五) 公司股利政策及執行狀況	26
(六) 本年度擬議之無償配股對公司營業績效及每股盈餘之影響	26
(七) 員工分紅及董事、監察人酬勞	26
(八) 公司買回本公司股份情形	27
五、公司債(含海外公司債)辦理情形	27
六、特別股辦理情形	27
七、參與發行海外存託憑證之辦理情形	27
八、員工認股權憑證發行情形	27
九、併購辦理情形	28
十、受讓他公司股份發行新股辦理情形	28

## 貳、營運概況

一、公司之經營.....	29
(一) 業務內容.....	29
(二) 市場及產銷概況.....	35
(三) 最近二年度從業員工人數.....	43
(四) 環保支出資訊.....	43
(五) 勞資關係.....	44
(六) 公司及其子公司於申請上櫃年度及其前二年度如有委託單一加工工廠於年度內加工金額達五千萬元以上者，應增露該加工工廠之名稱、地址、電話、董事成員、持股百分之十大股東及最近財務報表.....	45
(七) 有無爭訟事件，及勞資間關係有無尚須協調之處.....	45
(八) 因應景氣變動之能力.....	45
(九) 關係人間交易事項是否合理.....	45
(十) 如其事業係屬生物技術工業、製藥工業或醫療儀器工業者，應增列其依法令取得主管機關許可進入人體臨床試驗或田間實驗者或在國內從事生物技術工業或醫療儀器工業研究發展，且已有生物技術或醫療儀器相關產品製造及銷售或提供技術服務之實績暨最近一年度產品及相關技術服務之營業額、研究發展費用所佔本公司總營業額之比例情形.....	45
(十一) 公司如於提出上櫃申請前一年度因調整事業經營，終止其部分事業，或已將其部分之事業獨立另設公司、移轉他公司或與他公司合併者，應分別予以記載說明其終止、移出或合併之事業暨目前存續之營業項目，並提出目前存續營業項目前一年度之營業額、研究發展費用所佔公司該年度總營業額之比例情形.....	45
二、固定資產及其他不動產.....	45
(一) 自有資產.....	45
(二) 租賃資產.....	45
(三) 各生產工廠現況及最近二年度設備產能利用率.....	45
三、轉投資事業.....	46
(一) 轉投資事業概況.....	46
(二) 綜合持股比例.....	46
(三) 最近二年度及截至公開說明書刊印日止，子公司持有或處分本公司股票情形及其設定質權之情形.....	46
(四) 最近二年度及截至公開說明書刊印日止，發生公司法第一百八十五條情事或有以部份營業、研發成果移轉子公司者，應揭露放棄子公司現金增資認購情形，認購相對人之名稱及其與公司、董事、監察人及持股比率超過百分之十股東之關係及認購股數.....	46
(五) 已赴或擬赴大陸地區從事投資相關資訊.....	46
四、重要契約.....	47
五、其他必要補充說明事項.....	47

參、發行計劃及執行情形	
一、前次現金增資、併購或受讓他公司股份發行新股或發行公司債資金運用計劃分析.....	51
二、本次現金增資、發行公司債或發行員工認股權憑證計劃應記載事項.....	54
三、本次受讓他公司股份發行新股應記載事項.....	58
四、本次併購發行新股情形應記載事項.....	58
肆、財務概況	
一、最近五年度簡明財務資料.....	61
(一)簡明資產負債表及損益表.....	61
(二)影響財務報表作一致性比較之重要事項.....	62
(三)最近五年度簽證會計師姓名及查核意見.....	62
(四)財務分析.....	64
(五)會計科目重大變動說明.....	66
二、財務報表應記載事項.....	67
(一)最近二年度及申請年度上半年之財務報表及會計師查核報告.....	67
(二)最近一年度及最近期經會計師查核簽證之母子公司合併財務報表.....	67
(三)發行人申報(請)募集與發行有價證券後，截至公開說明書刊印日前，最近期經會計師查核簽證之財務報表.....	67
三、財務概況其他重要應記載事項.....	67
(一)公司及其關係企業最近二年度及截至公開說明書刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，應列明其對公司財務狀況之影響.....	67
(二)最近二年度及截至公開說明書刊印日止，有無發生公司法第一百八十五條情事者應揭露之資訊.....	67
(三)期後事項.....	67
(四)其他.....	67
四、財務狀況及經營結果之檢討分析，並說明其風險管理情形.....	68
(一)財務狀況.....	68
(二)經營結果.....	69
(三)現金流量.....	69
(四)最近年度重大資本支出對財務業務之影響.....	70
(五)最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計劃及未來一年投資計劃.....	71
(六)其他重要事項.....	71
伍、特別記載事項	
一、內部控制制度執行狀況.....	72
(一)最近三年度會計師提出之內部控制改進建議.....	72
(二)內部稽核發現重大缺失之改善情形.....	72
(三)內部控制聲明書.....	72

(四)委託會計師專案審查內部控制者，應列明其原因、會計師審查意見、公司改善措施及缺失事項改善情形.....	72
二、委託經行政院金融監督管理委員會核准或認可之信用評等機構進行評等者，應揭露該信用評等機構所出具之評等報告.....	72
三、證券承銷商評估總結意見.....	72
四、律師法律意見書.....	72
五、由發行人填寫並經會計師複核之案件檢查表彙總意見.....	72
六、前次募集與發行有價證券於申報生效(申請核准)時經行政院金融監督管理委員會通知應自行改進事項之改進情形.....	72
七、本次募集與發行有價證券於申報生效(申請核准)時經行政院融監督委員會通知應補充揭露之事項.....	72
八、公司初次上市、上櫃或前次及最近三年度申報(請)募集與發行有價證券時，於公開說明書中揭露之聲明書或承諾事項及其目前執行情形.....	72
九、最近年度及截至公開說明書刊印日止董事或監察人對董事會通過重要決議有不同意見且有記錄或書面聲明者，其主要內容.....	72
十、最近年度及截至公開說明書刊印日止公司及其內部人員依法被處罰、公司對其內部人員違反內部控制制度規定之處罰、主要缺失與改善情形.....	72
十一、申請公司與特定公司及其聯屬公司各出具之財務業務往來無非常規交易情事之書面承諾，及其重要業務之政策.....	72
十二、申請公司是否有與其他公司共同使用申請貸款額度.....	72
十三、申請公司有無因非正當理由仍有大量資金貸與他人.....	72
十四、申請公司債上櫃者，應說明公司債本金及利息償還之資金來源，暨發行標的或保證金融機構之信用評等等級、評等理由及評等展望等信用評等結果.....	72
十五、申請公司有財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心審查準則第十條第一項第五款情事者，應將該非常規交易詳細內容及處理情形充分揭露，並提報股東會.....	72
十六、充分揭露申請公司與推薦證券商共同訂定承銷價格之依據及方式.....	72
十七、其他基於有關規定應出具之書面承諾或聲明.....	72
十八、上市上櫃公司應就公司治理運作情形應記載下列事項.....	73
十九、其他必要補充說明事項.....	80
陸、重要決議、公司章程及有關法規	
一、重要決議應記載與本次發行有關之決議案.....	90
二、未來股利發放政策.....	90
三、截至公開說明書刊印日止之背書保證相關資訊.....	90

## 壹、公司概況

### 一、公司簡介

(一)設立日期：84年5月19日

(二)總公司、分公司及工廠之地址及電話

營業地址：台北縣中和市建八路2號17樓之8      電話：(02)8226-9989

(三)公司沿革

1995年	宇峻科技股份有限公司成立，資本額新台幣825仟元
1996年	超時空英雄傳說 發行上市
1997年	超時空英雄傳說II－復仇魔神 發行上市
1998年	1.超時空英雄傳說II－北方密使 發行上市 2.古文明霸王傳 發行上市 3.三國群英傳 發行上市
1999年	1.新絕代雙驕 發行上市 2.大富翁世界之旅發行上市 3.三國群英傳II 發行上市
2000年	1.新絕代雙驕II 發行上市 2.幻想紀元 發行上市 3.聖石傳說 發行上市
2001年	1.合資開發神州Online，正式開始研發Online遊戲 2.於中國大陸投資成立北京寰宇之星軟件有限公司 3.楚留香新傳 發行上市 4.超時空英雄傳說III 發行上市 5.GoGo 美食王 6.墮落天使 發行上市
2002年	1.新絕代雙驕III 發行上市 2.大富翁世界之旅II 發行上市 3.三國群英傳III 發行上市 4.幻想紀元II 發行上市 5.異域狂想曲 發行上市 6.MMOG 神州Online 發行收費
2003年	1.幻想三國誌 發行上市 2.三國群英傳IV 發行上市
2004年	1.於中國大陸投資研發單位北京飛行船軟件有限公司 2.宇峻科技股份有限公司、奧汀科技股份有限公司及宇奧科技股份有限公司合併，宇峻為存續公司，改名為宇峻奧汀科技股份有限公司
2005年	1.新絕代雙驕Online 發行收費 2.三國群英傳Online 發行收費 3.三國群英傳V 發行上市 4.幻想三國誌II 發行上市
2006年	1.三國群英傳VI 發行上市



	2.絕代麻將 Online 發行收費 3.本公司於 11 月公開發行及 12 月興櫃掛牌 4.天使之戀 Online 發行收費 5.新絕代前傳發行上市
2007 年	1.三國群英大富翁單機發行上市 2.幻想三國誌III發行上市 3.大富翁世界之旅III發行上市 4.三國群英傳VII發行上市 5.幻想三國誌IV發行上市 6.財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心通過股票上櫃案

## 二、風險事項

### (一)風險因素：

#### 1.利率、匯率變動、通貨膨脹情形對公司損益之影響及未來因應措施：

國內外利率雖有上調的趨勢，惟因本公司目前營運狀況良好，預估未來一年內對台幣或外幣之借款暫未有大量需求，故尚無需規避因利率上漲所產生利息支出增加之風險。

本公司之應收款項及應付款項皆主要以新台幣計價，故匯率波動造成之匯兌風險極低，有必要時本公司將會以現貨、遠期外匯合約的方式來規避外幣波動的風險。另本公司未因通貨膨脹而產生營運上不良影響。

#### 2.從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人、背書保證及衍生性商品交易之政策、獲利或虧損之主要原因及未來因應措施：

本公司目前未從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人、背書保證及衍生性商品等之情況。

#### 3.未來研發計畫及預計投入之研發費用：

本公司未來預計投入之研發費用將視公司營運狀況予以穩健投入，並視營運狀況逐年調整。

#### 4.國內外重要政策及法律變動對公司財務業務之影響及因應措施：

就國內外重要產業政策及法律變動對本公司財務業務影響及因應措施分別說明如下：

##### (1)國內部分：

本公司所屬產業係為經濟部所定義之新興重要策略性產業，依據「促進產業升級條例」第 9 條規定得減免營利事業所得稅五年，目前本公司已通過兩個減稅計劃，分別為民國 94 年至 99 年及 97 年至 102 年，此兩階段可減免所得稅，由於此係政府之獎勵政策，公司除依據政府獎勵政策持續提出開發專案申請減免所得稅外，一旦優惠期限到期或政府政策改變，使公司不再享有稅賦上之優惠，由於公司近年來營收獲利情形良好，財務狀況健全，以 95 年度為例，適用租稅減免之免稅所得為 9,589,218 元，可減免之所得稅為 2,397,304 元，佔 95 年度稅前盈餘 140,631 仟元之 1.7%，故若政府政策改變，除稅後純益率將略為下降外，應不致對本公司財務業務產生不良之影響。

(2) 國外部分：

本公司產品所外銷國家對於遊戲產業的政策說明如下：

- A. 日本：無任何限制或扶植政策。政府對於線上遊戲產業完全不介入，民間遊戲產業則會自行組織遊戲產業協會以監督市場。
- B. 印尼：無任何限制或扶植政策。監督遊戲發行之政府單位為 Menteri Komunikasi Dan Informasi (Ministry of Communication and Information；通信資訊部)。
- C. 泰國：泰國文化部(Culture Ministry)根據《1997 年影帶與電視法案》(1997 Videotape and Television Act),2006 年 3 月 11 日實施網咖宵禁限制政策，嚴禁未滿 18 歲青少年於晚間 10 點到隔日下午 2 點間於網咖逗留。
- D. 香港：無任何限制或扶植政策，亦無對線上遊戲管理之機關。
- E. 越南：越南政府郵政通信部(Ministry of Post and Telecommunications)於 2006 年 6 月公佈了 TT60 法令，2006 年 10 月 1 日開始實施線上遊戲反沉迷政策，內容為硬性規定線上遊戲營運商要在遊戲加入反沉迷系統，亦即玩家在一天內玩線上遊戲的前三個小時掉寶率與經驗值為正常，但是第四個小時開始到第五個小時結束的掉寶率與經驗值減半，五個小時後若繼續玩，將不會有任何經驗值增加與寶物掉落。這個政策實施於市面上所有測試中與上市的線上遊戲。

越南政府規定之反沉迷系統，原則上會影響當地玩家之上線時數，而影響線上遊戲之營收，由於當地線上遊戲市場尚屬萌芽階段，遊戲人口持續成長，故政策之影響有限，經統計本公司 95 年 11 月初由當地代理商在越南推出之三國群英傳 Online，95 年 11 月 12 日之同時上線人數為 4,618 人，實施當天 95 年 11 月 18 日人數減為 3,404 人，惟同時上線人數後又不斷上升，96 年 10 月 28 日同時上線人數高達 7,348 人，另從營收方面檢視，95 年實施時之 11 月權利金收入為新台幣 180,189 元，而 96 年上半年平均每月權利金收入為新台幣 426,848 元，營收並無下滑情況，顯見當地法令對本公司財務業務並尚重大影響。

- F. 中國大陸：中國新聞出版總署、教育部、公安部、中央文明辦、共青團中央、信息產業部、全國婦聯、中國關心下一代工作委員會等八個部委在 96 年 4 月 9 日聯合下發《關於保護未成年人身心健康實施網路遊戲防沉迷系統的通知》，於 4 月 15 日起在全國網路遊戲中推行防沉迷系統，7 月 16 日全面實施，主要係規定遊戲業者須設置防沉迷機制，若玩家未成年則連續玩超過三小時後的兩小時，其收益減半，超過五小時以後則收益為零。

由於大陸當地玩家年齡層近 70%為 18 歲以上，不受當地法令限制，且其限制對象為連續玩超過 3 小時之未成年玩家，故對遊戲上線人數而言，尚無重大影響，經統計本公司 94 年 9 月在中國大陸由當地代理商推出三國群英傳 Online，96 年 1 月 1 日至 4 月 14 日平均同時上線人數為 88,424 人，政策實施當天 96 年 4 月 15 日至 4 月 30 日止平均同時上線人數為 93,884 人，96 年 5 月 1 日至 96 年 10 月 23 日平均同時上線人數為 95,533 人，同時上線人數並未因此下滑。另從營收面檢視，96 年 4 月實施時當月收入為新台幣 4,663,849 元，實施後 5 月至 9 月平均每月收入為新台幣 4,792,891 元，營收變動不大，顯見當地法令對本公司財務業務尚無重大影響。

綜上，本公司之海外業務，除日本已設立子公司擬自行運營外，其餘各地皆委託代理商銷售，由當地代理營運公司依法令運營遊戲，由於上述國家對於線上遊戲的政策並非全面禁止，且本公司皆依法處理，因此截至目前並無違法以及對財務業務等有重大之影響。

5.科技改變及產業變化對公司財務業務之影響及因應措施：

本公司主要為研發數位內容之遊戲，核心競爭力為堅強之研發團隊，科技改變將增加公司遊戲之使用介面及研發工具，加上本公司隨時注意所屬產業之科技及技術變化，以迅速掌握產業動態及取得市場訊息，故科技改變及產業變化對本公司具有正面影響。

6.企業形象改變對企業危機管理之影響及因應措施：

本公司自成立起即致力維持企業形象，並遵守法令規定，截至目前為止，未發生足以影響企業形象之情事。

7.進行併購之預期效益、可能風險及因應措施：無。

8.擴充廠房之預期效益、可能風險及因應措施：不適用。

9.進貨或銷貨集中所面臨之風險及因應措施：

本公司進貨或銷貨雖有集中之現象，惟本公司與進貨廠商及銷貨客戶往來多年，並維持良好關係。進貨廠商以光碟製作及印刷廠為主，該類型廠商家數市場眾多，故對本公司而言並未有進貨遭壟斷之風險；銷貨客戶以遊戲代理營運為主，因本公司有自行營運銷售之能力，且亦有與其他類型之銷售廠商合作，故風險不高。

10.董事、監察人或持股超過百分之十之大股東，股權之大量移轉或更換對公司之影響、風險及因應措施：無。

11.經營權之改變對公司之影響、風險及因應措施：不適用。

12.其他重要風險及因應措施：

本公司在產品創意、快速製作及維持營運能力上競爭優勢，暨面臨產品新鮮度、不可替代性、主要核心技術掌握不易、進入門檻不高及同業引進國外類似產品風險之說明。

A.就產品創意而言

在遊戲產業中，遊戲是否受歡迎最重要的決定點，在於遊戲的趣味性。而遊戲的趣味性，又往往與創意息息相關。然而，創意的火花往往難以捕捉，而且無法單靠決心與努力得到。本公司深知此一道理，與其讓少數人埋頭苦思，不如集思廣益，集合眾人之力來獲取更多有趣的點子。

為達集思廣益之效，本公司設計了一套制度，以鼓勵員工共同思考。每個月份，公司內部會公告該月創意提案方向【可能為特定主題或是自由發想】，開放所有員工參加提案。月底時，提案將統一彙整後，由各處副總與企劃主管進行審核，並擇優者於下月初進行提案報告。提案報告同樣由副總、總經理、董事長與各處企劃主管共同參與審查，並拔擢表現優秀者給予獎金。日後，若有提案被開發為遊戲，提案者將可對該專案的收入進行抽成。這樣的活動由於既有趣又有機會獲取額外收入，吸引了公司大批同仁參加，目前已經累積了一百多則相當具有價值的提案。這些提案都是本公司最重要之無形資產。

B.就產品快速製作而言

高效益、高品質的研發流程控管，為本公司重要之競爭力，亦是產品快速製作之主要關鍵。

研發流程控管，對於遊戲軟體產業而言，係為完成高質量產品之保證。由於遊戲軟體產業結合創意巧思、聲音及影像設計與程式技術，其開發之「數位內容價值」，需不斷迎合玩家的時尚偏好而對應演進，因此本公司之研發流程，除了技術開發與品管內控外，其成功要素尚包含預測市場動向之前瞻構思能力。

本公司所持有的優勢，在於長年開發各種遊戲類型的成功經驗及經營暢銷產品所獲得的玩家回饋，在上述經驗及回饋不斷累積下，構成了細節設計改良、市場喜好變遷的無形知識庫，此成為研發核心成員構思未來策略的創意根基。本公司與新興同業在競爭力上的最大差異，亦在於此。

本公司多年自行研發遊戲所累積之基礎知識，使「探測市場需求」、「構思產品策略」、「預估成本工期」、「控管進度品質」、「引擎技術基礎」、「設計經驗分享」等相關研發流程內容已有相當豐富之經驗，進而亦造就本公司有系統、有效率執行產品開發案的高專業團隊，而有別於新興同業侷限於『仿造他人成功經驗』的風險路線。此外，長久自力開發產品的經驗，亦為成本控管精實之關鍵。本公司具有獨力開發企劃、美術、程式、音樂、系統的完整編制，開發與維護皆可不外求代工，無論對成本節約與品質要求，均能達到最佳的保障。再者，紮實的技術經驗，亦是本公司引以為傲的資源，在多年開發技術經驗的累積下，本公司已擁有多款遊戲引擎，無論是 2D、3D 繪圖引擎、網路連線引擎、各類型遊戲系統引擎等，其技術基礎均能有效支援於新產品中，可大幅降低重新開發系統造成「工期延展」或「效能不佳」的潛在風險，而對研發「高效益」、「高品質」的產品，提供最直接的保證。

綜上，本公司長期自行開發遊戲經驗及紮實技術資源之累積下，均可對研發流程控管進行詳實之規劃，亦可縮短產品研發之時間，加快產品製作速度，搶佔市場商機。

#### C.就維持營運能力而言

本公司之營運單位於 96 年 5 月成立，營運單位目前除進行【決地戰將 Online】的運營準備籌劃工作，亦同時進行單機遊戲之發行工作。目前有代理產品【奪寶冒險王】上市以外，本公司自製的【大富翁世界之旅三】將於年底上市，預計明年將有新單機遊戲推出。在線上遊戲的部份，由於過去本公司有【神州 Online】與【新絕代麻將 Online】的運營經驗，對於線上遊戲運營的各項能力已累積相當經驗，無論是運營相關硬體的準備、客服活動的展開與行銷計畫的推廣，相信都能依過去產品執行經驗順利執行。此外，本公司營運單位主管，如行銷課長、客服主任乃至創意總監，已有相關運營之執行經驗，此經驗亦可挹注營運單位未來維持營運能力。

#### D.就產品新鮮度及不可替代性而言

就研發屬性的遊戲公司來說，其存在的目的在於娛樂使用者而非提供科技產品。與同為軟體開發行業的其他商用軟體公司，遊戲行業更趨近於流行娛樂行業而非科技產業。如同電影公司經常在尋找能刺激觀眾的新題材，遊戲公司確實經常面對著產品新鮮度與不可替代性這兩種問題。以下便針對這兩個問題，分別闡述之。

## (A)保持產品新鮮感

「新鮮感」係經由「創意」而產生。對於「創意」，許多遊戲開發者經常陷入的迷思是，必須要找到全新的題材、內容及玩法，才能做出真正有創意的遊戲，帶給玩家新鮮感，創造高銷售量。惟對於大部分的玩家，全新的題材或內容，反而可能造成學習與了解的障礙。以目前台灣市場走紅的「魔獸世界」為例，「魔獸」此一題材在單機遊戲即為該公司著名系列，而其遊戲系統包括任務、公會與技能等，事實上在其他遊戲也出現過類似系統。即使以上所說的元素無一為獨創內容，透過暴雪公司的規劃與整合後，所呈現的遊戲對玩家而言仍是「新鮮」的。

基於上述的認知，本公司對產品「新鮮感」的維持，並不刻意追求全新的題材或內容，有關於遊戲產品新鮮感之維持，可由下述兩點說明：

- a.題材的新鮮感：在遊戲界，通常是指全新的系列。
- b.內容的新鮮感：一般來說，包括了新的故事情節，新的系統，或是添加新的項目。

以下就本公司目前提升產品新鮮感的方式說明如下：

- a.在線上遊戲中，定期或不定期添增內容，以維持內容新鮮感

由於本公司的遊戲多為自製，為遊戲添增新內容比起其他代理營運公司不但方便，更可以新添的內容快速反應市場需求。例如神州 Online 至目前為止已經發行過 11 個資料片，一直到今年暑假仍有新資料片發行；三國群英傳 Online 也發行了 5 個資料片，如 95 年 7 月 26 日、96 年 6 月 14 日發行三國群英傳 Online 新資料片，其次月之每日最高同時上線人數便由 31,523 人、56,641 人增加至 43,275 人及 63,149 人，其資料片發行後，帶動了 10%以上的人數上升。

- b.持續開發新題材

雖然本公司所擁有的豐富系列作品資源是重要競爭力之一，惟創新題材對於玩家亦具有相當的吸引力，亦有助於維持公司長遠發展。本公司進入網路遊戲市場的第一作「神州 Online」即為自創題材作品，其成功奠定了公司在網路遊戲市場的發展基礎。在 2006 年再度嘗試創新題材，推出了「天使之戀 Online」，此作品的美術風格瞄準海外市場，成功開拓了日本版的授權，近期更決定改版為 PS3 版本，將為本公司第一款在遊樂器上推出的遊戲。而未來公司仍將持續在中式奇幻、武俠等類型上開發新題材，以滿足玩家需求。

## (B)提高遊戲的不可替代性

今日的網路遊戲市場上，每年有近百款遊戲上市：面對如此多的產品，如何提高遊戲的不可替代性，爭取玩家的青睞，本公司主要做法如下：

- a.題材的選定

為了提高遊戲在市場的競爭力，在遊戲開發之初，便已思考題材選擇，由玩家的角度出發，選擇玩家接受度最高且能持續投入的題材。例如新絕代雙驕 Online 與三國群英傳 Online 皆有原著小說，可以吸引固定的死忠族群加入，便是這些遊戲在題材上的優點。

本公司選擇題材係考量下列獎項因素：擁有知名原著者、屬於青少年流行文化者、含有武俠或奇幻元素者。根據長年的市場經驗證實，這些取向不但容易引起公司原支持者共鳴，甚至一般大眾也能輕易了解接受。展望未來，將進一步的挖掘這些受大眾歡迎的題材，以增加產品的獨特性。

#### b. 遊戲系統的規劃

造就線上遊戲成功的最重要元素，來自於玩家與玩家之間的互動，此亦本公司遊戲設計之重點。如神州在遊戲中設計有公會的功能，或是新絕代雙驕的武林幫派，又或是三國群英傳的國戰系統，這些設計都有助於玩家長期留在遊戲中不進行轉換。

綜上，遊戲題材或系統雖然都是提升遊戲不可替代性的手段，但本公司的產品能在市場上佔有一席之地，關鍵仍在於研發小組能夠透過優秀的執行能力，將多年累積的市場經驗確實融入遊戲中。舉三國群英傳 Online 的國戰系統為例，類似的系統雖然很多遊戲也都有，但是只有本公司的國戰系統能真正透過各種設計與調整的手法，將其變為遊戲不可取代的核心主軸。

#### E. 就主要技術掌握不易而言

本公司之產品開發中，企畫、美術設計、劇情編撰等均由公司自行開發，惟程式設計部分係採用技術授權方式取得 3D 遊戲引擎技術，其主要考量因素及此作法對產品開發之效益說明如下：

##### (A) 自行開發技術成本過高

研發一套成熟的 3D 遊戲引擎，必須要投入相當的人力、資金與時間，以 Big World(3D 遊戲引擎開發商)為例，其自 1999 年專心致力於 3D 遊戲引擎的開發已經歷了 8 個年頭，截至目前為止仍不斷的在更新與修正，其中尚不包含遊戲內容的開發時程。故開發出一套完整規模的 3D 遊戲引擎，並非短時間內就可達成的目標。

##### (B) 分散產品開發風險

本公司在發展 3D 遊戲的初期，決定採取較為穩健的雙項並行模式來進行。在單機遊戲方面，『幻想三國誌 4』以既有的 2D 遊戲引擎去增加 3D 呈像的工具開發，可以縮短引擎工具開發時程；線上遊戲『三國群英傳 Online 2』因需額外解決訊息、視覺網路同步化等問題，工具的開發較單機版本複雜許多，為配合遊戲整體開發時程，採取購買授權的方式取得技術，將有利於本公司掌握開發 3D 線上遊戲之時效性。

##### (C) 取得技術授權對公司產品開發及研發技術之效益

以目前本公司與 Big World 廠商的合作關係來說，原廠提供充足的技術支援，得以針對不同的開發案，具有高自由度的修改、調整能力；而透過使用該套 3D 遊戲引擎所獲得的經驗，可縮短自行研發 3D 引擎技術的時間與成本。

#### F. 就遊戲市場進入門檻不高而言

於現今的單機遊戲市場其進入與退出之門檻不高，惟要在遊戲市場的競爭中脫穎而出，遊戲本身必須具備玩家所認可的價值(包含品牌，遊戲性及包裝內含物的價值)，因此『質精』變成電腦單機遊戲之獲利準則，故亦需投入相當之

產品開發成本，除了充足的資金與硬體設備以外，專業人才的取得與培養、開發經驗的持續累積，皆為遊戲市場之進入障礙。

本公司累積多年單機遊戲的開發經驗，研發單位的製作技術、遊戲設計與產品開發經驗皆具有相當程度的水準，在過去幾年推出的多項作品中，包括三國群英傳單機系列、幻想三國誌系列、新絕代雙驕系列等，除了獲得玩家一致的好評以外，更在國內遊戲製作競賽中(Game Star)屢屢獲頒多項獎座，這都是本公司深具市場競爭力的最佳證明。

#### G.就同業引進國外類似產品之風險而言

遊戲市場在近年是一個快速崛起的市場，不論是過去的單機時代，或今日的線上遊戲時代，這個市場上一直不乏新的產品、新的挑戰者。對於缺乏研發能力後進者，其所採取的策略，就是大量引入國外產品。然而面對這些國外產品的競爭，本公司所開發的產品始終能取得銷售量與評價上的肯定，面對國外產品挑戰時的主要做法如下：

##### (A)以題材築高切入障礙

###### a.掌握本地市場題材

在文化相關產業中，符合本地市場需求的題材，永遠是國外廠商難以跨越的障礙，主要就在於這些題材有明確固定的支持群眾。消極來說，可以減低產品受排擠效應的影響，鞏固基本盤；就積極面來看，可以省卻大量的行銷費用，使公司有更多資源能夠投注在研發上。

###### b.切合玩家需求，選擇正確題材

在台灣遊戲產業發展的過程中，許多公司因未能掌握題材的特性，導致失敗。本公司深知慎選題材的重要性，因此在選擇題材時，確實掌握玩家需求的題材或類型。如公司開創初期，以超時空英雄傳說與幻世錄掌握了RSLG類型的市場需求，而RPG部分，又以幻想三國誌的歷史武俠與愛情元素切入青少年與女性市場。目前市場上亦有題材類似之遊戲，但未能對本公司之玩家造成排擠效果。

###### c.累積品牌資源，提高玩家忠誠度

本公司自設立以來，即不斷地透過系列性產品累積自有品牌資源，如三國群英傳、新絕代雙驕及幻想三國誌等系列產品。由於這些產品系列有大量玩家支持，對於相關後續產品辨識度與玩家認同度都有正面的影響。不但可以節省推動產品時的行銷成本，更提高玩家忠誠度，使玩家不輕易轉換遊戲。品牌資源將是本公司未來發展的最佳利器，也是面對國外產品時最強的靠山之一。

##### (B)了解對手並快速反應

###### a.掌握對手成功要素，快速研擬對策

對於國外引入的遊戲而言，進入台灣市場時，最容易遭遇的問題在於題材上的水土不服，這也是本公司與之競爭時最大的優勢。由於華文市場的整體擴張，近年來，特別是韓國廠商，也逐漸能夠掌握比較接近華人喜好的題材。此外，仍有許多製作精良的遊戲，具有超越題材障蔽的潛力。因此遊戲研發廠商要在此狀況下存活，自然必須能夠快速而精準掌握對手

成功的要素，進而妥適地研擬相關對策。並配合足夠的研發資源之輔助，將擬定之戰略付諸實現。

舉例來說，神州 Online 在發行以後，便觀摩了天堂最後歡迎的公會戰爭系統，經過研發人員的設計與轉換，產生了令人稱道的「洞府戰」系統，不但讓玩家可以進行公會戰爭，更讓戰勝的公會可以得到屬於自己的領地。此一系統的設計便完全符合於市場脈動，又能顯現設計小組的巧思。其他如新絕代雙驕 Online 的「英雄結婚」系統，以及「擺地攤」系統，也都是參考市場潮流迅速反應的實例。

#### b. 經營團隊熟悉遊戲市場特性，對應策略切合市場需求

由於本公司的經營團隊皆出身於資深玩家，在遊戲分析的能力優於許多非業界入行者；經營團隊隨時保持對公司產品與他人產品的熟悉度，除了在各種非正式的場合下，彼此分享近期的遊戲經驗外，亦在公司的例行會議，請同仁針對同業推出之新遊戲，進行正式的研究報告，使其對應策略能切合市場需求。

以三國群英傳 Online 的研發為例，本款產品的關鍵核心乃是國戰，但國戰這個系統卻並非三國群英傳所獨創。在規劃產品初期，觀察在著名網路遊戲如「天堂」等遊戲中，公會戰爭始終是參與人數最多的遊戲系統，但在這些遊戲中國戰卻只是遊戲的一個小系統。因而研究將此一系統極大化的可能性。此後，發現三國題材中，「國家戰鬥」的概念與公會戰爭接近，但卻能比公會戰爭更加浩大吸引人，因此策劃出三國群英傳 Online 最吸引人的「國戰系統」。由於國戰系統強調的是真人在固定時間集體對戰，逼使大家將容易死亡的掛機角色關機，並且集中在指定的地點。這個系統使得玩家能在很短的時間內密切互動交流，大幅度地增進了遊戲黏著度。

事實上，一個遊戲的成功並不一定來自奪取現有市場，更多的成功案例來自於開拓新的市場領域。舉魔獸世界為例，其成功主要即來自於開拓了在傳統單機市場中，支持暴雪公司產品的玩家，其中有不少甚至過去是不玩線上遊戲的。仙境傳說開拓了女性玩網路遊戲的市場，也是一個典範。這些案例不一定產生排擠效應，某種層面上反而拓展了整體線上遊戲市場的廣度，增加了未來潛在客戶。在這種狀況下得到的客戶，對題材有高度認同，忠誠度較高，一般來說不易遭受其他遊戲排擠效應的影響。本公司所自行開發之三國群英傳 Online 亦是循此模式，以原有單機版三國群英傳的玩家為基礎，將過去不玩線上遊戲的潛在玩家開發為忠實玩家，創造銷售佳績。即使在發行後陸續有許多大作發售，卻仍能在市場上佔有一席之地。同時上線人數由初期的接近 4 萬到現在的 6 萬左右，持續維持同時上線人數之成長。

綜上所述，本公司在面對國外產品挑戰之時，不但能以豐厚的題材資源造成對手排擠的困難，更能於面對挑戰之際迅速吸收對手優點，透過適當轉化將其變為自身的競爭力，以因應市場之挑戰。



(二)訴訟或非訟事件：

- 1.公司最近二年度及截至公開說明書刊印日止已判決確定或目前尚在繫屬中之訴訟、非訟或行政爭訟事件，其結果可能對股東權益或證券價格有重大影響者，應揭露其系爭事實、標的金額、訴訟開始日期、主要涉訟當事人及目前處理情形：無。
- 2.公司董事、監察人、總經理、實質負責人、持股比例超過百分之十之大股東及從屬公司，最近二年度及截至公開說明書刊印日止已判決確定或目前尚在繫屬中之訴訟、非訟或行政爭訟事件，其結果可能對公司股東權益或證券價格有重大影響者：無。
- 3.公司董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之大股東，最近二年度及截至公開說明書刊印日止發生證券交易法第一百五十七條規定情事及公司目前辦理情形：無。

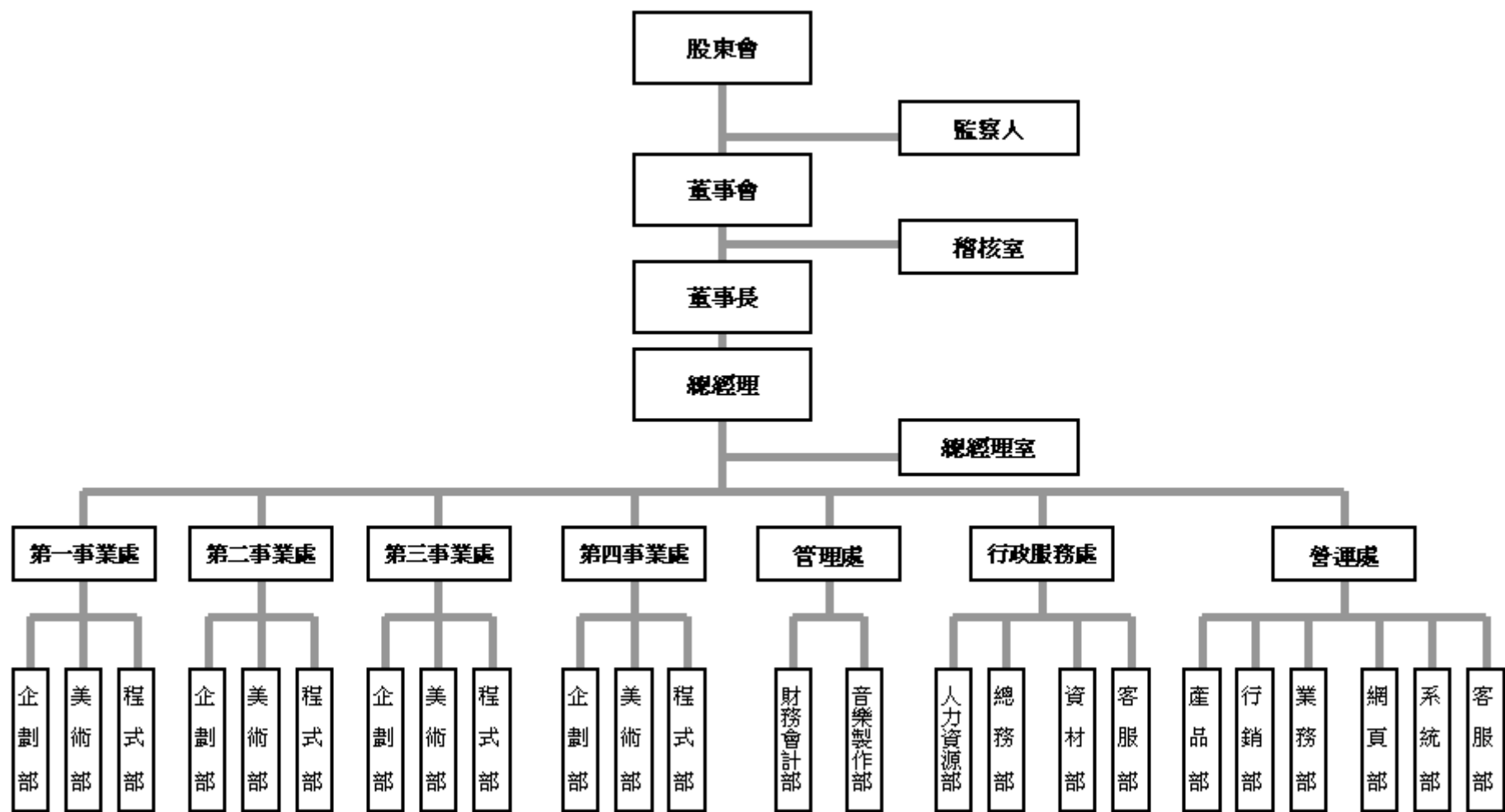
(三)公司董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之大股東最近二年度及截至公開說明書刊印日止，如有發生財務週轉困難或喪失債信情事，應列明其對公司財務狀況之影響：無。

(四)其他重要事項：無。

### 三、公司組織

#### (一)組織系統

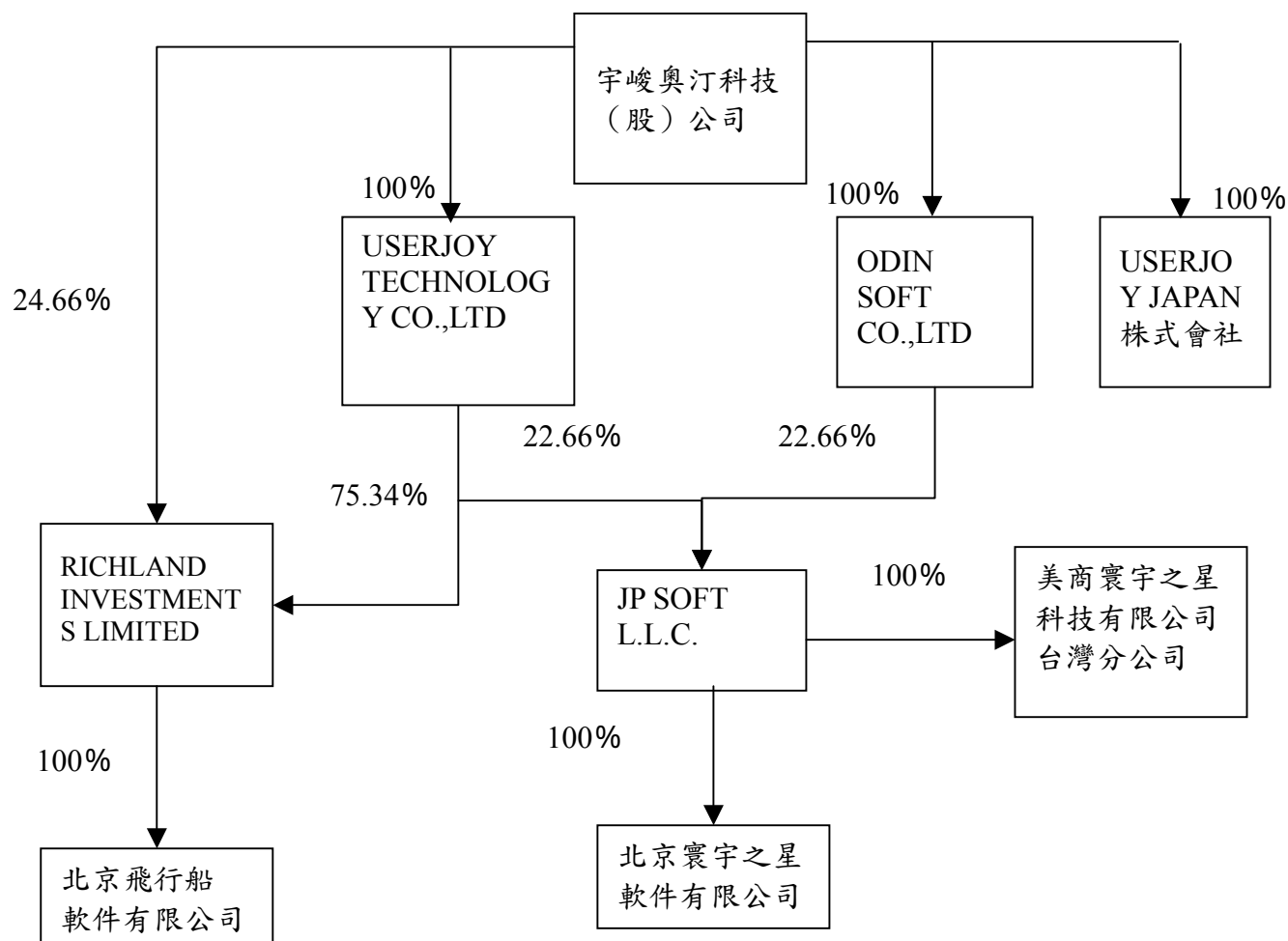
##### 1.組織結構



## 2.各主要部門所營業務

部 門	主 要 職 掌
總經理	(1)公司經營管理方針與品質政策目標之制定規劃、監督 (2)公司階段或整體性之經營策略訂定及經營績效之修訂 (3)對董事會決議事項之規劃與執行
稽核室	(1)調查、評估各部門內控制度之健全性、合理性、有效性及執行情形 (2)海內外年度稽核計劃之執行 (3)稽核報告之撰寫及改善作業之考核
財務會計部	(1)會計帳務、稅務處理、編製與分析 (2)理財及資金籌措、管理
人力資源部	(1)人力需求規劃、招募 (2)績效考核管理 (3)員工教育訓練及發展
系統部	(1)電腦軟體及硬體之管理及維護 (2)資訊系統之備份及安全管理 (3)公司機房及上線遊戲系統規劃及管理
音樂製作部	(1)音樂人員品質提升、工作規劃 (2)跨部門專案之溝通和協調
網頁部	(1)公司網頁站設計規劃與管理維護 (2)與網路行銷相關合作廠商之合作事宜協商
行政服務處	(1)銷售產品生產排程之協商聯絡及採購詢比議價 (2)庫存管理及進出貨控制 (3)行銷推廣企劃與執行 (4)總務事務、負責對外文書收發管理 (5)即時處理玩家問題及提高運作效率
第一~四事業處	(1)新產品開發之規劃、管理與執行 (2)軟體專案之風險與成本管理 (3)軟體研發流程之規劃、管理與執行 (4)軟體人員技術提升、訓練規劃 (5)專案研發文件製作與時程管理
營運處	(1)行銷計畫的規劃與執行 (2)客戶服務的規劃與執行 (3)產品包裝、廣告、網頁與周邊產品的設計 (4)銷售業務的開拓與維持 (5)遊戲營運硬體的規劃與維護 (6)代理業務的拓展

(二)關係企業圖：



96年9月30日

關係企業名稱	關係	本公司持有			持有本公司		
		股數	比例	投資金額 (外幣元)	股數	比例	投資金額 (新台幣元)
Userjoy technology co.,Ltd	本公司之子公司	USD669,900	100%	USD669,900	-	-	-
Odin soft co.,Ltd	本公司之子公司	USD114,800	100%	USD114,800	-	-	-
Richland investments Limited	本公司之子公司	USD193,800	24.66%	USD193,800	-	-	-
北京飛行船軟件	本公司之孫公司	USD740,000	100%	USD740,000	-	-	-
Jp soft L.L.C	本公司之轉投資公司	USD249,260	45.32%	USD285,960	-	-	-
北京寰宇之星軟件	本公司之轉投資公司	USD181,280	45.32%	USD181,280	-	-	-
美商寰宇之星科技	本公司之轉投資公司	USD39,181	45.32%	USD39,181	-	-	-
USERJOY JAPAN 株式會社(註1)	本公司之子公司	NTD22,831	100%	NTD22,831			

註1：為預付投資款

## (三)總經理、副總經理、協理及各部門與分支機構主管：

96年11月30日；單位股

職稱	姓名	就任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人			經理人取得員工認股權憑證情形
			股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)			職稱	姓名	關係	
總經理	居則文	93/10/1	740,282	3.66	166,849	0.82	-	-	文化大學海洋地質系 光畫科技程式設計 奧汀科技-總經理	美商寰宇之星軟件有限公司台灣分公司總經理	-	-	-	712,300 (註)
第一事業處副總經理	劉信	93/10/1	522,631	2.58	350,384	1.73	-	-	國立藝專美工科 光畫科技美術設計 奧汀科技副總經理	USERJOY JAPAN 株式會社-負責人	-	-	-	
第二事業處副總經理	張啟新	93/10/1	640,562	3.16	184,483	0.91	-	-	元智大學資訊系 奧汀科技程式設計 宇奧科技總經理	-	-	-		
第三事業處副總經理	李玉山	89/12/21	1,166,972	5.76	112,554	0.56	-	-	台灣科技大學電子工程系 全崴資訊程式設計師	-	財務主管	李琇幸	姐弟	
第四事業處經理	張崑倚	95/10/19	4,600	0.02	-	-	-	-	台中高工電工科 智冠科技研發部課長 百洲資訊總經理 旭光資訊總經理	-	-	-	-	
管理處暨行政服務處協理	葉文燦	95/12/1	4,600	0.02	-	-	-	-	交通大學資訊系 銖捷科技(股)財務長 美的影音媒體科技(股)-財務長	-	-	-	-	
營運處經理	羅國俊	96/5/1	52,398	0.26	-	-	-	-	台灣大學農業化學系 宇峻科技遊戲企劃	-	-	-	-	
財會主管	李琇幸	95/8/9	385,132	1.90	-	-	-	-	中國工商專校企管科 項宏科技(股)公司主辦會計 三芳資訊(股)公司主辦會計 飛龍文具(股)公司主辦會計	-	副總經理	李玉山	姐弟	
稽核經理	黃貫一	95/9/1	29,516	0.15	-	-	-	-	中興大學會計系 安侯建業會計師事務所高查 得利影視(股)公司會計主任 元富證券(股)公司承銷人員 佳生科技顧問(股)公司稽核經理佳 捷生技(股)公司監察人	-	-	-	-	

註：係指本公司於96年12月25日發行員工認股權憑證已取得未執行之單位數

(四)董事及監察人

1.姓名、經(學)歷、持有股份及性質

96年11月30日；單位股

職稱	姓名	初次選任日期	選任日期	任期	選任時持有股份		現在持有股數		配偶、未成年子女現在持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人		
					股數	持股比率(%)	股數	持股比率(%)	股數	持股比率(%)	股數	持股比率(%)			職稱	姓名	關係
董事長	施文進	89/12/21	96/5/22	3	1,041,845	6.81	1,260,158	6.23	121,906	0.60	-	-	台灣科技大學電子工程系 全歲資訊-程式設計師、遊戲企劃、遊戲製作人	USERJOY TECHNOLOGY CO.,LTD 法人董事代表人 RICHLAND INVESTMENTS LIMITED 法人董事代表人 ODIN SOFT L.L.C.法人董事代表人 北京飛行船軟件有限公司法人董事代表人 JP SOFT L.L.C.法人董事代表人	-	-	-
董事	李玉山	89/12/21	96/5/22	3	941,069	6.16	1,166,972	5.76	112,554	0.56	-	-	台灣科技大學電子工程系 全歲資訊-程式設計師	宇峻奧汀研發三處副總	財會主管	李琇幸	姐弟
董事	劉信	93/10/12	96/5/22	3	373,327	2.44	522,631	2.58	350,384	1.73	-	-	國立藝專美工科 光畫科技-美術設計 奧汀科技-副總經理	宇峻奧汀研發一處副總 USERJOY JAPAN 株式會社-負責人	-	-	-
董事	張啟新	93/10/12	96/5/22	3	493,185	3.23	640,562	3.16	184,483	0.91	-	-	元智大學資訊系 奧汀科技-程式設計 宇奧科技-總經理	宇峻奧汀研發二處副總	-	-	-
董事	居則文(註)	93/10/12	96/5/22	3	573,002	3.75	740,282	3.66	166,849	0.82	-	-	文化大學海洋地質系 光畫科技-程式設計 奧汀科技-總經理	宇峻奧汀總經理 美商寰宇之星軟件有限公司台灣分公司總經理	-	-	-
獨立董事	陳緯達	96/5/22	96/5/22	3	-	-	-	-	-	-	-	-	文化大學學會計系 澳門科技大學企管研究所 EMBA 海豐運通(股)-財務部經理	亞仕商國際(股)-董事 萬洋運通(股)-監察人 慶生電子(股)-獨立董事 海豐運通(股)-董事	-	-	-

職稱	姓名	初次選任日期	選任日期	任期	選任時持有股份		現在持有股數		配偶、未成年子女現在持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人		
					股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)			職稱	姓名	關係
獨立董事	李宜光	96/5/22	96/5/22	3	-	-	-	-	-	-	-	-	東吳大學法律系 東吳大學法律研究所	謙信法律事務所-律師			
監察人	賴如鎧	95/6/29	96/5/22	3	-	-	60,000	0.30	30,000	0.15	-	-	國立台灣科技大學電子工程系 哈雷企業有限公司業務經理 富爾特科技股份有限公司董事長兼總經理	富爾特科技(股)-董事長 頂點有限公司董事長 弘強貿易(股)公司董事 富爾特數位影像(股)董事之法人代表 大聯大投資控股(股)董事之法人代表 利達數位影音董事之法人代表 旭宏通訊(股)董事之法人代表	-	-	-
監察人	蔡玫玲	96/5/22	96/5/22	3	100,868	0.66	252,613	1.25	264,775	1.31	-	-	開南商工美工科 道生幼稚園教師	-	-	-	-
具獨立 職能監 察人	吳雅惠	96/5/22	96/5/22	3	-	-	1,200	0.00	-	-	-	-	政治大學會計學系 眾信聯合會計師事務所-高 查員 致遠會計師事務所資深經理	竹鈞會計師事務所會計師	-	-	-

註：董事居則文曾於 95/3/10 辭去董事，於 95/6/29 再次被選為董事。

2.法人股東之主要股東：無。

3.董事或監察人所具專業知識及獨立性之情形

姓名	條件	是否具有五年以上工作經驗 及下列專業資格			符合獨立性情形										兼任其他 公開發行 公司獨立 董事家數
		商務、法 務、財務、 會計或公 司業務所 須相關科 系之公立 大專院校 講師以上	法官、檢察 官、律師、會 計師或其他 與公司業務 所國家考試 及格領有證 書之專門 職業技術 人員	商務、法 務、會計 或公司 業務所 須之工 作經驗	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
施文進			✓					✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	無
李玉山			✓					✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	無
劉信			✓					✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	無
張啟新			✓					✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	無
居則文			✓					✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	無
陳緯達			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	1
李宜光		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	無
賴如鎧			✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	無
蔡攻玲			✓	✓				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	無
吳雅惠		✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	無

註 1:各董事、監察人於選任前二年及任職期間符合下述各條件者,請於各條件代號下方空格中打“✓”

- (1) 非為公司或其關係企業之受僱人。
- (2) 非公司或其關係企業之董事、監察人(但如為公司或其母公司、公司直接及間接持有表決權之股份超過百分之五十之子公司之獨立董事者,不在此限)。
- (3) 非本人及其配偶、未成年子女或以他人名義持有公司已發行股份總額百分之一以上或持股前十名之自然人股東。
- (4) 非前三款所列人員之配偶、二親等以內親屬或五親等以內直系血親親屬。
- (5) 非直接持有公司已發行股份總額百分之五以上法人股東之董事、監察人或受僱人,或持股前五名法人股東之董事、監察人或受僱人。
- (6) 非與公司有財務或業務往來之特定公司或機構之董事(理事)、監察人(監事)、經理人或持股百分之五以上股東。
- (7) 非為公司或關係企業提供商務、法務、財務、會計等服務或諮詢之專業人士、獨資、合夥、公司或機構之企業主、合夥人、董事(理事)、監察人(監事)、經理人及其配偶。
- (8) 未與其他董事間具有配偶或二親等以內之親屬關係。
- (9) 未有公司法第 30 條各款情事之一。
- (10) 未有公司法第 27 條規定以政府、法人或其代表人當選。

(五)發起人：不適用



(六)最近年度(95)支付董事、監察人、總經理及副總經理之酬金

1.董事之酬金：

單位：仟元,仟股

職稱	姓名	董事酬金						A、B及C等三項總額占稅後純益之比例				兼任員工領取相關酬金						A、B、C、D及E等五項總額占稅後純益之比例		有無領取來自子公司以外轉投資事業酬金	
		報酬(A)		盈餘分配之酬勞(B)		業務執行費用(C)		本公司		合併報表內所有公司		盈餘分配員工紅利(E)(註1)		員工認股權憑證得認購股數(F)		本公司		合併報表內所有公司			
		本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	現金紅利金額	股票紅利金額(註2)	現金紅利金額	股票紅利金額(註2)	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司				
董事長	施文進																				無
董事	居則文																				無
董事	劉信																				無
董事	張啟新			3,160	3,160	25	25	2.65%	2.65%	7,936	7,936	—	4,574	—	4,574	—	—	13.06%	13.06%		無
董事	李玉山																				無
董事	賴如鎧																				無
董事	資鼎中小企業(股)公司(註3)									—	—	—	—	—	—	—	—				無

註1：盈餘分配之酬勞係依股東會決議95年度盈餘分派。

註2：股票股利市價係以95年12月31日之公司每股淨值計算。

註3：係於96年5月22日解任。

給付本公司各個董事酬金級距	董事姓名			
	前三項酬金總額(A+B+C)		前五項酬金總額(A+B+C+D+E)	
	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司
低於 2,000,000 元	施文進、居則文、劉信、張啟新、李玉山、賴如鎧、資鼎中小企業(股)公司	施文進、居則文、劉信、張啟新、李玉山、賴如鎧、資鼎中小企業(股)公司	賴如鎧、資鼎中小企業(股)公司	賴如鎧、資鼎中小企業(股)公司
2,000,000 元(含)~5,000,000 元	—	—	施文進、居則文、劉信、張啟新、李玉山	施文進、居則文、劉信、張啟新、李玉山
5,000,000 元(含)~10,000,000 元	—	—	—	—
10,000,000 元(含)~15,000,000 元	—	—	—	—
15,000,000 元(含)~30,000,000 元	—	—	—	—
30,000,000 元(含)~50,000,000 元	—	—	—	—
50,000,000 元(含)~100,000,000 元	—	—	—	—
100,000,000 元(含)以上	—	—	—	—
總計	以上共七位	以上共七位	以上共七位	以上共七位

2. 監察人之酬金：

單位：仟元

職稱	姓名	監察人酬金						A、B及C等 三項總額占 稅後純益之比例		有無領取來 自子公司以 外轉投資事 業酬金
		報酬(A)		盈餘分配 之酬勞(B)		業務執行費用(C)		本公司	合併報表 內所有公司	
		本公司	合併報表 內所有公司	本公司	合併報表 內所有公司	本公司	合併報表 內所有公司			
監察人	侯素馨(註)	—	—	40	40	—	—	0.03%	0.03%	無
監察人	葉文雄(註)	—	—	—	—	—	—	—	—	無

註：於96年5月22日解任

給付本公司各個監察人酬金級距	監察人姓名	
	前三項酬金總額 (A+B+C)	
	本公司	合併報表 內所有公司
低於 2,000,000 元	侯素馨、葉文雄	侯素馨、葉文雄
2,000,000 元(含)~5,000,000 元	—	—
5,000,000 元(含)~10,000,000 元	—	—
10,000,000 元(含)~15,000,000 元	—	—
15,000,000 元(含)~30,000,000 元	—	—
30,000,000 元(含)~50,000,000 元	—	—
50,000,000 元(含)~100,000,000 元	—	—
100,000,000 元(含)以上	—	—
總計	以上共二位	以上共二位

3.總經理及副總經理之酬金：

單位：新台幣仟元，仟股

職稱	姓名	薪資 (A)		獎金及 特支費等(B)		盈餘分配之 員工紅利金額(C)(註1)				A、B及C等三項 總額占稅後純益 之比例		取得員工認股權 憑證得股權股數		有無領 取來自 子公司 以外轉 投資事 業酬金
						本公司		合併報內 所有公司						
		本公司	合併報 表內所 有公司	本公司	合併報 表內所 有公司	現金 紅利 金額	股票紅 利金額 (註1)	現金紅 利金額	股票紅 利金額 (註1)	本公司	合併報 表內所 有公司	本公司	合併報 表內所 有公司	
執行長	施文進 (註2)	6,069	6,069	1,867	1,867	—	4,574	—	4,574	10.41%	10.41%	—	—	無
總經理	居則文													
副總經理	劉信													
副總經理	張啟新													
副總經理	李玉山													

註1：股票股利市價係以95年12月31日之公司每股淨值計算。

註2：於96年5月22日辭任執行長一職。

給付本公司各個總經理及 副總經理酬金級距	總經理及副總經理姓名	
	本公司	合併報表內所有公司
低於2,000,000元	施文進	施文進
2,000,000元(含)~5,000,000元	居則文、劉信、張啟新、李玉山	居則文、劉信、張啟新、李玉山
5,000,000元(含)~10,000,000元	—	—
10,000,000元(含)~15,000,000元	—	—
15,000,000元(含)~30,000,000元	—	—
30,000,000元(含)~50,000,000元	—	—
50,000,000元(含)~100,000,000元	—	—
100,000,000元(含)以上	—	—
總計	以上共五位	以上共五位

4.配發員工紅利之經理人姓名及配發情形：

單位：新台幣仟元

	職稱	姓名	股票紅利金額(註1、2)	現金紅利金額(註1)	總計	總額占稅後純益之比例(%)
經理人	執行長	施文進(註3)	5,136	—	5,136	4.27%
	總經理	居則文				
	副總經理	劉信				
	副總經理	張啟新				
	副總經理	李玉山				
	協理	葉文燦				
	財會經理	李琇幸				
	稽核經理	黃貫一				

註1：應揭露個別姓名及職稱，但得以彙總方式揭露盈餘分配情形。

註2：依「市價」計算，上市上櫃公司係採用公司會計期間最末一個月之平均收盤價計算之；若非屬上市上櫃公司則以會計期間結束日之淨值計算之。

註3：於96年5月22日辭任執行長。

5.分別比較說明本公司及合併報表所有公司於最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額占稅後純益比例之分析並說明給付酬金之政策、標準與組合、訂定酬金之程序及與經營績效之關聯性：

本公司及合併報表所有公司於最近二年度支付董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額占稅後純益（損）比例分別為95年度13.06%及94年度12.44%。總經理及副總經理之酬金包括薪資、獎金、員工紅利等，係依所擔任之職位及所承擔之責任發放之。

四、資本及股份

(一)股份種類

96年12月30日；單位：股

股份種類	核定股本			備註
	流通在外股份	未發行股份	合計	
記名式普通股	20,247,160	9,752,840	30,000,000	非屬上市或上櫃股票

(二)最近五年度及截至公開說明書刊印日止股本形成經過

單位：仟股、除每股面額外，為新台幣仟元

年月	發行價格(元)	核定股本		實收股本		備註		
		股數	金額	股數	金額	股本來源	以現金以外之財產抵充股款者	其他
91/11	10	7,500	75,000	5,500	55,000	盈餘轉增資 5,000	無	註1
92/11	10	7,500	75,000	6,000	60,000	盈餘轉增資 5,000	無	註2
93/08	10	7,500	75,000	6,600	66,000	盈餘轉增資 6,000	無	註3

年月	發行價格(元)	核定股本		實收股本		備註		
		股數	金額	股數	金額	股本來源	以現金以外之財產抵充股款者	其他
93/09	10	20,000	200,000	11,811	118,105	合併增資 52,105	無	註 4
94/12	33	20,000	200,000	12,603	126,033	現金增資 7,928	無	註 5
95/09	10	20,000	200,000	15,289	152,893	盈餘轉增資 26,860	無	註 6
96/07	80	20,000	200,000	16,289	162,893	現金增資 10,000	無	註 7
96/08	10	30,000	300,000	20,247	202,471	盈餘轉增資 39,578	無	註 8

註 1：91.12.17 經授中字第 09133142370 號

註 2：92.12.12 經授中字第 09233110380 號

註 3：93.09.23 經授中字第 09332741410 號

註 4：93.12.23 經授中字第 09333251680 號

註 5：95.01.11 經授中字第 09531543950 號

註 6：95.09.27 經授中字第 09532906600 號

註 7：96.07.31 經授中字第 09632526900 號

註 8：96.08.21 經授中字第 09632640230 號

### (三)最近股權分散情形

#### 1.股東結構

96年9月29日；單位：股

股東結構 數量	政府機構	金融機構	其他法人	個人	外國機構 及外國人	合計
人數	—	—	6	330	2	338
持有股數	—	—	4,896,708	14,930,452	420,000	20,247,160
持股比例	—	—	24.19%	73.74%	2.07%	100%

#### 2.股權分散情形

96年9月29日；單位：股

持股分級	股東人數	持有股數	持股比例(%)
1 至 999	21	6,051	0.03
1,000 至 5,000	150	293,865	1.45
5,001 至 10,000	29	235,599	1.16
10,001 至 15,000	23	279,364	1.38
15,001 至 20,000	8	146,603	0.72
20,001 至 30,000	25	648,544	3.20
30,001 至 40,000	11	406,959	2.01
40,001 至 50,000	9	394,130	1.95
50,001 至 100,000	22	1,537,399	7.59

持股分級	股東人數	持有股數	持股比例(%)
100,001 至 200,000	18	2,500,141	12.35
200,001 至 400,000	9	2,431,499	12.01
400,001 至 600,000	3	1,466,995	7.25
600,001 至 800,000	4	2,815,953	13.91
800,001 至 1,000,000	2	1,757,728	8.68
1,000,001 以上	4	5,326,330	26.31
合 計	338	20,247,160	100.00

3.主要股東名單：股權比例達百分之五以上之股東或股權比例佔前十名之股東名稱，持股數額及比例：

96年9月29日；單位：股

股份 主要股東名稱	持有股數	持股比例
群韋投資(股)	1,459,200	7.21
真原投資(股)	1,440,000	7.11
施文進	1,260,158	6.23
李玉山	1,166,972	5.76
資鼎中小企業開發(股)公司	892,190	4.41
智冠科技(股)公司	865,538	4.27
鄧彥志	750,266	3.71
居則文	740,282	3.66
洪月桂	684,843	3.38
張啟新	640,562	3.16

4.最近二年度及當年度董事、監察人及持股比例超過10%之股東放棄現金增資認股之情形：

(1)董事、監察人及大股東放棄現金增資認股情形

單位：股

職 稱	姓 名	94 年度		95 年度		96 年度截至 9 月 29 日止	
		可認股數	實認股數	可認股數	實認股數	可認股數	實認股數
董事長	施文進	118,144	-	-	-	61,327	8,287
董事	李玉山	115,940	-	-	-	55,395	-
董事	劉信	60,309	-	-	-	21,975	544
董事	張啟新	73,797	-	-	-	29,031	-
董事	資鼎中小企業 開發(股)公司 (註1)	-	606,000			-	-
董事	居則文	68,584	-			33,729	-
監察人	賴如鎧(註3)	-	-			-	50,000
獨立董事	李宜光(註2)	-	-			-	-
獨立董事	陳緯達(註2)	-	-			-	-

職稱	姓名	94 年度		95 年度		96 年度截至 9 月 29 日止	
		可認股數	實認股數	可認股數	實認股數	可認股數	實認股數
監察人	侯素馨(註 1)	8,275	8,275			-	-
監察人	葉文雄(註 1)	15,381	-			-	-
監察人	蔡玫玲(註 2)	-	-			11,824	9,643
監察人	吳雅惠(註 2)	-	-			-	1,000

註 1：資鼎中小企業開發(股)、侯素馨、葉文雄於 96/5/22 解任。

註 2：李宜光、陳緯達、蔡玫玲、吳雅惠於 96/5/22 新選任。

註 3：賴如鎧原任董事，於 96/5/22 改選後任監察人。

## (2)放棄之現金增資股洽關係人認購資料

單位：股

日期 (年度)	認購人姓名	與公司、董事、監察人、持股 比例超過百分之十股東之關係	認購 股數	價格 (元)
96	賴如鎧	本公司監察人(註)	50,000	80
96	張渝婷	本公司監察人配偶(註)	25,000	80
96	江素宜	總經理配偶之母	4,000	80
96	吳雅惠	具獨立職能監察人	1,000	80
96	許哲榮	監察人蔡玫玲之配偶	463	80

註：賴如鎧原任董事，於 96/5/22 改選後任監察人，張渝婷係賴如鎧配偶

## 5.最近二年度及截至公開說明書刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形

### (1)董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權變動及質押情形

單位：股

職稱	姓名	94 年度		95 年度		96 年度截至 9 月 29 日止	
		持有股數增 (減)數	質押股數增 (減)數	持有股數增 (減)數	質押股數增 (減)數	持有股數增 (減)數	質押股數增 (減)數
董事長	施文進	-	-	(150,758)	-	218,313	-
董事	1. 李玉山	-	-	(229,288)	-	225,903	-
董事	劉信	-	-	(235,460)	-	149,304	-
董事	張啟新	(370,000)	-	118,241	-	147,377	-
董事	資鼎(註 1)	606,000	-	96,160	-	190,030	-
董事	居則文	(240,000)	-	120,683	-	167,280	-
監察人	賴如鎧(註 3)	-	-	-	-	60,000	-
監察人	侯素馨(註 1)	8,275	-	14,567	-	27,588	-
監察人	葉文雄(註 1)	-	-	24,638	-	16,782	-
獨立董事	李宜光(註 2)	-	-	-	-	-	-
獨立董事	陳緯達(註 2)	-	-	-	-	-	-
監察人	蔡玫玲(註 2)	-	-	-	-	136,745	-
監察人	吳雅惠(註 2)	-	-	-	-	1,200	-
協理	許哲榮(註 4)	(200,000)	-	35,601	-	-	-
協理	葉文燦	-	-	-	-	4,600	-
財務經理	李琇幸	-	-	(71,008)	-	84,372	-

職稱	姓名	94 年度		95 年度		96 年度截至 9 月 29 日止	
		持有股數增 (減)數	質押股數增 (減)數	持有股數 增(減)數	質押股數 增(減)數	持有股數 增(減)數	質押股數 增(減)數
稽核經理	黃貫一	—	—	20,555	—	8,961	—

註 1：資鼎中小企業開發(股)、侯素馨、葉文雄於 96/5/22 解任。

註 2：李宜光、陳緯達、蔡玫玲、吳雅惠於 96/5/22 新選任。

註 3：賴如鎧原任董事，於 96/5/22 改選後任監察人。

註 4：許哲榮於 95/11/1 解任。

(2)董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉資訊：

姓名	股權移 轉原因	交易 日期	交易 相對人	交易相對人與公司、董 事、監察人及持股比例超 過百分之十股東之關係	股數(股)	交易 價格 (元)
許哲榮	處分(贈與)	94/12/16	蔡玫玲	經理人配偶	(150,000)	15.29
居則文	處分(贈與)	94/12/30	居美文	總經理姊姊	(60,000)	15.29
居則文	處分(贈與)	94/12/30	游欣姿	總經理配偶	(180,000)	15.29
劉信	處分(贈與)	95/2/17	蔡佩玲	董事配偶	(305,000)	16.06
居則文	取得(買賣)	95/8/7	鄭淑芬	人資課長	11,000	11.58
張啟新	取得(買賣)	95/8/7	鄭淑芬	人資課長	11,000	11.58
劉信	取得(買賣)	95/8/7	鄭淑芬	人資課長	11,000	11.58
李玉山	處分(贈與)	95/11/22	葉佩瑄	董事配偶	(400,000)	17.94
施文進	處分(贈與)	95/12/19	張曉雲	董事長配偶	(350,000)	18.00

(3)董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權質押資訊： 無

6.持股比例占前十名之股東，其相互間為財務會計準則公報第六號關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊。

96 年 9 月 29 日；單位：股

姓名	本人 持有股份		配偶、未成年子 女持有股份		利用他人名 義合計持有 股份		前十大股東相互間具有財務會計 準則公報第六號關係人或為配 偶、二親等以內之親屬關係者， 其名稱或姓名及關係。		備 註
	股數	持 股 比 例	股數	持 股 比 例	股數	持 股 比 例	名稱 (或姓名)	關係	
群韋投資(股)	1,459,200	7.21	-	-	-	-	李玉山	為群韋投資負 責人之二親等	
真原投資(股)	1,440,000	7.11	-	-	-	-	施文進	為真原投資負 責人之配偶	
施文進	1,260,158	6.23	121,906	0.60	-	-	真原投資(股)	配偶為真原投 資之負責人	
李玉山	1,166,972	5.76	112,554	0.56	-	-	群韋投資(股)	二親等為群韋 投資負責人	
資鼎中小企業 開發(股)公司	892,190	4.41	-	-	-	-	-	-	
智冠科技(股) 公司	865,538	4.27	-	-	-	-	-	-	
鄧彥志	750,266	3.71	-	-	-	-	-	-	
居則文	740,282	3.66	166,849	0.82	-	-	-	-	
洪月桂	684,843	3.38	-	-	-	-	-	-	
張啟新	640,562	3.16	184,483	0.91	-	-	-	-	



(四)最近二年度每股市價、淨值、盈餘、股利及相關資料

單位：新台幣元

項目		年度	94年	95年	96年度截至 9月30日
		每股市價	最高		未上市櫃
最低			未上市櫃	未上市櫃	未上市櫃
平均			未上市櫃	未上市櫃	未上市櫃
每股淨值	分配前		18.01	21.47	22.64
	分配後		13.53	19.13(註1)	-
每股盈餘	加權平均股數(仟股)		11,828	15,289	19,580
	每股盈餘	追溯調整前	8.10	7.86	4.36
		追溯調整後	4.97	6.25	4.36
每股股利	現金股利		1.59	2.00(註1)	-
	無償配股	股票股利	1.59	2.00(註1)	-
		資本公積	-	-	-
	累積未付股利		-	-	-
投資報酬分析	本益比(註2)		-	-	-
	本利比(註3)		-	-	-
	現金股利殖利率(註4)		-	-	-

註1：95年度盈餘分派案於96年4月12日董事會通過及96年5月22日股東會決議。

註2：本益比=當年度每股平均收盤價/每股盈餘。

註3：本利比=當年度每股平均收盤價/每股現金股利。

註4：現金股利殖利率=每股現金股利/當年度每股平均收盤價。

(五)公司股利政策及執行狀況

1.公司股利政策：本公司章程第十八條之一關於股利政策規定條文如下：

第十八條之一：本公司股利之分派，係配合當年之盈餘狀況，以股利穩定為原則；公司目前正處於成長階段，基於公司未來資金需求及長期財務規劃，就十八條可分配盈餘提撥百分之五十以上分派股東股利，其中現金股利不得低於股利總額之百分之十，但股東會得視當年度實際獲利狀況及未來資金規劃調整之。

2.執行狀況：

本公司95年度稅後盈餘新台幣120,220,664元。經董事會及股東會決議分配如下：一、提列法定盈餘公積12,022,066元。二、分派員工紅利7,000,000元。三、分派股東紅利65,157,200元（股票股利及現金股利各32,578,600元）分派董監酬勞3,200,000元。

(六)本年度擬(已)議之無償配股對公司營業績效及每股盈餘之影響：本公司95年度每股稅後盈餘為7.86元，經股東會決議通過之盈餘分配案為每股配發現金股利及股票股利各2元，目前公司營業仍為成長期間，預估96年度之獲利能力仍佳，故本公司辦理無償配股對本公司之營運績效及每股盈餘之影響有限。

(七)員工分紅及董事、監察人酬勞

1.公司章程所載員工分紅及董事、監察人酬勞之成數或範圍：

(一)員工紅利不低於百分之二。

(二)董事、監察人酬勞最高百分之五。

2.盈餘分配議案業經董事會通過，尚未經股東會決議者：本案已經 96 年 5 月 22 日股東常會決議通過。

3.盈餘分配議案業經股東會決議者：

(1)本公司 95 年度稅後盈餘經股東會決議分派員工紅利 7,000,000 元，股東紅利 65,157,200 元(股票股利及現金股利各 32,578,600 元)，分派董監酬勞 3,200,000 元。

(2)擬議配發員工股票紅利股數為 700,000 股，占盈餘轉增資比率為 17.69%。

(3)考慮配發員工紅利及董事、監察人酬勞後之設算每股盈餘為 7.65 元。

4.上年度盈餘用以配發員工紅利及董事、監察人酬勞情形：同上述(五)2。

(八)公司買回本公司股份情形：無。

五、公司債(含海外公司債)辦理情形：無。

六、特別股辦理情形：無。

七、參與發行海外存託憑證之辦理情形：無。

八、員工認股權憑證辦理情形：

(一)公司尚未屆期之員工認股權憑證辦理情形

員工認股權憑證種類	96 年度第 1 次員工認股權憑證
主管機關核准日期	96.12.18
發行日期	96.12.25
存續期間	5 年
發行單位數	2,020,000 單位
發行得認購股數占已發行股份總數比率	9.98%
得認股期間	98 年 12 月 25 日至 101 年 12 月 24 日
履約方式	發行新股
限制認股期間及比率(%)	自被授予本認股權滿二年，可自由行使認股權比例為 35%，滿三年為 70%，滿四年為 100%。
已執行取得股數	-
已執行認股金額	-
未執行認股數量	2,020 仟股
未執行認股者其每股認購價格	30 元
未執行認股數量占已發行股份總數比率(%)	9.98%
對股東權益影響	本公司吸引及留任公司所需人才，並激勵員工及提昇員工向心力，共同創造公司及股東之利益，對股東權益具有正面影響。

(二) 累積至公開說明書刊印日止取得員工認股權憑證之經理人及取得認股權憑證可認股數前十大且得認購金額達新臺幣三千萬元以上員工之姓名、取得及認購情形：

96年12月28日

	職稱	姓名	取得認股數量	取得認股數量占已發行股份總數比率	已執行				未執行			
					已執行認股數量	已執行認股價格	已執行認股金額	已執行認股數量占已發行股份總數比率	未執行認股數量	未執行認股價格	未執行認股金額	未執行認股數量占已發行股份總數比率
經理人	總經理	居則文	712,300	3.52%	-	-	-	-	712,300	30	21,369,000	3.52%
	副總經理	劉信										
	副總經理	張啟新										
	副總經理	李玉山										
	協理	葉文燦										
	第四事業處經理	張崑倚										
	營運處經理	羅國俊										
	財會經理	李琇幸										
	稽核經理	黃貫一										
員工	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

(三) 最近三年度私募員工認股權憑證辦理情形：無。

九、併購辦理情形：無。

十、受讓其他公司股份發行新股辦理情形：無。

## 貳、營運概況

### 一、公司之經營

#### (一)業務內容

##### 1.業務範圍

##### (1)所營業務主要內容

- I301010 資訊軟體服務業。
  - I301020 資料處理服務業。
  - I301030 電子資訊供應服務業。
  - E605010 電腦設備安裝業。
  - F118010 資訊軟體批發業。
  - F218010 資訊軟體零售業。
  - JB01010 展覽服務業。
  - F109070 文教、樂器、育樂用品批發業
  - F209060 文教、樂器、育樂用品零售業
  - J304010 圖書出版業。
  - I401010 一般廣告服務業。
  - F113050 電腦及事務性機器設備批發業。
  - F213030 電腦及事務性機器設備零售業。
  - CC01110 電腦及其週邊設備製造業。
  - I501010 產品設計業
  - F401010 國際貿易業
- 除許可業務外，得經營法令非禁止或限制之業務。

##### (2)營業比重

單位：新台幣仟元；%

產品項目	94 年度		95 年度	
	銷售金額	營業比重	銷售金額	營業比重
單機版遊戲	101,143	44.09	73,444	23.75
線上遊戲	128,234	55.91	235,802	76.25
合計	229,377	100.00	309,246	100.00

##### (3)公司目前之商品及服務項目

本公司主要營業項目係單機版遊戲及線上遊戲研發之軟體銷售(含授權)、代理、營運、非數位內容遊戲之創新性授權製作出版物及週邊商品開發等。

##### (4)計劃開發之新商品及服務

- ①單機版遊戲：如幻想三國誌四、三國群英傳七等。
- ②線上遊戲：將陸續推出 3D 及多款休閒益智線上遊戲。
- ③其他平台：研議移植遊戲至電視遊樂器與行動遊戲之開發。

##### 2.產業概況

## (1) 產業之現況與發展

數位遊戲已成為現代生活中重要之娛樂活動之一，隨著科技的進步及休閒人口的增加，全球數位遊戲前景可期。本公司以研發數位遊戲內容為主，所屬產業係數位遊戲產業，數位遊戲產業依據執行平台可區分為電腦遊戲(PC Game)、電視遊戲(TV Game)、行動遊戲(Mobile Game)及大型遊戲機(Arcade Game)四大類，茲分述如下：

### A. 電腦遊戲(PC Game)

我國數位遊戲以電腦遊戲為發展主軸，幾乎皆以電腦遊戲軟體為主，電腦遊戲又區分為單機版及線上遊戲，隨著網際網路興起，單機遊戲市場成長漸趨緩和，線上遊戲為傳統單機模式遊戲創造新的商機，玩家可不受時空之限制，並增加人際互動，近年線上遊戲之成長皆大於單機版遊戲。

### B. 電視遊戲(TV Game)

電視遊戲市場幾乎由美國、日本廠商掌控，例如 Sony 之 PS2、PS3、Nintendo(任天堂)的 Game Cube、Wii 及微軟之 Xbox、Xbox360 等，由於開發之成本及權利金費用高昂，以及亞洲盜版問題嚴重，因此國內廠商要進入遊戲機軟體市場並不容易、市場佔有率亦不高，多替北美及歐洲廠商進行合作研發或代工。

### C. 行動遊戲(Mobile Game)

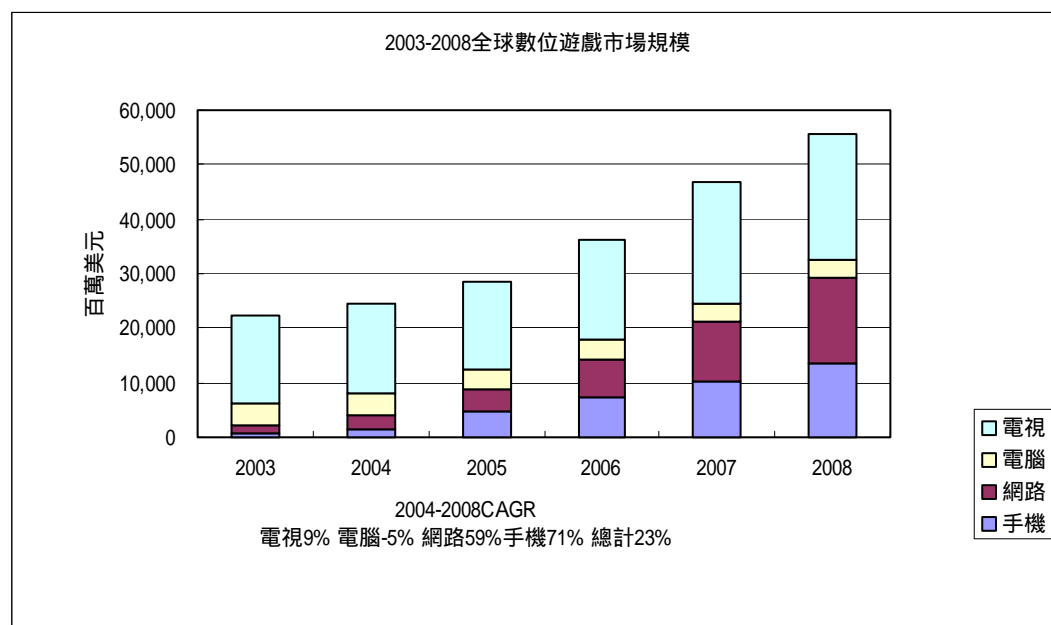
行動遊戲之特色為可隨身攜帶、不受外在環境限制；由於其體積較小，故其硬體性能及效果較不如其他類之數位遊戲。如掌上型電玩 Gameboy、PSP 及手機、PDA 等。由於 3C 大廠力推 ubiquitous (無所不在) 產品及都會生活型態的改變，無形中更擴大數位遊戲之市場。

### D. 大型機台電玩(Arcade Game)

由於電視遊戲機功能日益強大，傳統大型機台電玩市場移向中國大陸與東南亞，另一博奕類則針對北美拉斯維加斯及歐亞特定開放賭博的地區，日本地區則專研實體卡牌對戰及記憶卡連線格鬥等類型；而台灣大型機台市場則趨向於休閒化，如近年來流行的抓娃娃機、大頭貼拍攝、籃球機、跳舞機、扭蛋等。

由於全球家用電腦裝置普及，以及休閒活動的盛行，數位遊戲已成為新的娛樂方式之一，消費玩家的年齡層愈來愈廣，國別也擴散至大陸及東南亞，近年來隨著東方文化的興起，亦吸引不少歐美玩家的注意，使得國內數位遊戲產業愈加蓬勃發展。

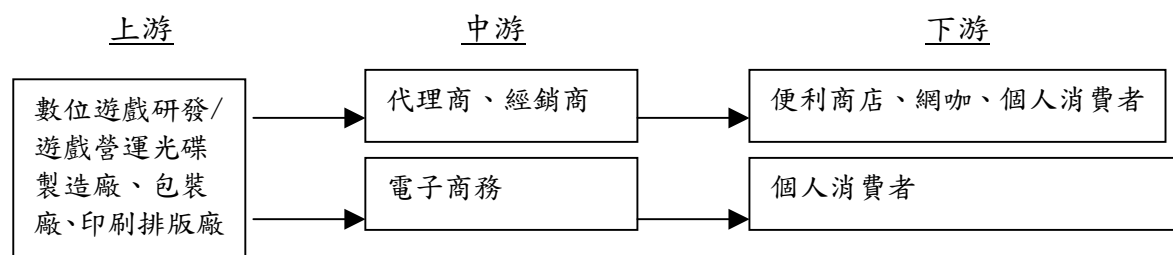
從下表可知全球數位遊戲規模預估 2004-2008 年之年平均複合成長率(CAGR)為 23%，至 2008 年可望達 556.4 億美元。由於科技進步及技術日新月異，網路及行動通訊不僅成為現代溝通潮流，亦將成為娛樂服務的平台之一，預計網路遊戲及手機遊戲所佔比例將逐年提昇。



	2003年	2004年	2005年	2006年	2007年	2008年
電視	16,236	16,566	16,028	18,325	22,466	23,246
電腦	3,837	3,960	3,565	3,523	3,358	3,264
網路	1,498	2,445	4,187	6,928	10,973	15,488
手機	733	1,593	4,591	7,373	10,065	13,639
總計	22,304	24,564	28,371	36,149	46,862	55,637

資料來源：PWC，資策會市場情報中心整理，2005/09

## (2) 該產業上、中、下游之關聯性



本公司主要為從事數位遊戲之研發及線上遊戲營運管理，所扮演之角色為產業上游。本公司配合光碟壓片、印刷排版、包裝廠等製造業者提供原物料或加工廠商包裝成商品後，經由代理商、經銷商等搭配行銷促銷活動，銷售給消費者。另本公司亦會將遊戲授權中游廠商代理營運線上遊戲，或透過電子商務平台將遊戲(或線上遊戲點數)售予個人消費者。

## (3) 產品之發展趨勢

### A. 遊戲朝跨平台方向發展

由於科技的進步，硬體廠商全力發展不同之遊戲平台，例如 X-BOX360、PS3、智慧型手機及 PDA 等，因此為因應不同之遊戲平台以擴大使用者市場，遊戲之開發將朝多平台方向發展，以增加競爭利基。

## B. 多國化

為擴大海外市場，進入東南亞、日本或歐美市場，必須在遊戲製作或改版時，針對語言及各國國情文化的不同，對遊戲設定、對話等作適度的改變，以融入當地的風俗民情，增加玩家的認同感。

## C. 線上遊戲朝免費遊玩方式發展

「免費遊玩」特徵之虛擬資產販售制產品近期大量出現，藉由販售遊戲相關衍生商品、線上寶物的交易等，使每位玩家的貢獻度提高，進而增加廠商利潤。除了遊戲設計更需強調吸引消費群眾外，營運策略模式亦須緊密配合市場變化，虛擬寶物販售介面亦需特別加強，讓輕度玩家能迅速上手。

### (4) 競爭情形

本公司屬於數位遊戲產業內之電腦遊戲(PC Game)，又可再區分為單機版遊戲及線上遊戲二類，茲分述如下：

#### A. 單機版遊戲

國內單機版遊戲產品富有濃厚之中國文化，以歷史、武俠角色扮演類(RPG)遊戲為主，此乃中華民族特有之題材，在全球遊戲市場中獨樹一格。然而國內單機遊戲市場已面臨飽和，近年又因線上遊戲興起的排擠效應，單機市場總產值微幅衰退；目前除了大宇資訊及本公司尚有較大規模之研發產出（其他公司多為一年一款），各廠商已陸續退出、或放慢單機版發行速度，經過市場淘汰後，反而使得續存公司獲利率回升。本公司挾著堅強的研發團隊、嚴密的時程控制，在台灣及中國大陸單機遊戲市場中，仍居領導地位；由於遊戲品質受到國際肯定，已成功推廣改版至日本、韓國等地區。

#### B. 線上遊戲

依據 MIC 統計，2005 年台灣線上遊戲市場，仍以國外代理遊戲主流，比重高達 73%，台灣自製線上遊戲數量比重僅 27%；遊戲產生之獲利、與因獲利而帶動的開發能量，都未充分回饋至國內廠商，而是遠渡重洋至海外研發商身上。近年來美日韓線上遊戲之簽約金、權利金節節高昇，國內代理商營運及獲利倍受掣肘，不得不自行研發遊戲軟體、或者轉向中國大陸尋求合作，使得國內線上遊戲市場競爭更為激烈；唯有掌握自研品牌者能將遊戲推廣至中國大陸、東南亞、甚至反攻日韓市場。本公司因擁有堅強的核心研發能力，故在國內廠商中佔有重要之地位；主要競爭者有鈞象、中華網龍、遊戲橘子、大宇資訊、華義、戲谷……等。

### 3. 技術及研發概況：

#### (1) 技術層次及研究發展

##### A. 技術層次與成果

本公司以電腦遊戲軟體設計為主要技術，同時兼重單機（非連線）與多人連線遊戲產品之開發。在研發產量上，已成功藉由自力開發之萬人連線技術、3D 技術與單機遊戲引擎，完成 29 款單機遊戲與 5 款多人連線

遊戲之開發，除獲得單機銷售 250 萬套以上，線上遊戲總同時上線 16 萬人之成果，並於 2004-2006 連續三年間，獲得國內遊戲產業最高榮譽—經濟部工業局主辦遊戲之星選「年度大賞」、並連奪 18 項獎座，更受外商矚目而外銷至日本、泰國、越南等地。

#### B. 核心技術

(A) 程式技術：以開發進階 3D 即時成像技術、萬人連線技術為當前主要發展項目，運用於產品製作，並開發各式編輯與整合工具、伺服器群組管理工具，作為有效管理製程、監控系統之技術基礎。

(B) 企劃創意：本公司在發展各類型遊戲皆有產品開發經驗，舉凡連線與非連線，角色扮演、運動、戰略、模擬、益智、博奕等類型，均能透過周密的市場需求分析，將抽象創意具體為精確的可行性評估；而多年銷售與獎項的肯定，即證實了本核心能力不可或缺之重要性。

(C) 美術設計：以經驗教育與品質控管方式，在人物設定、3D 建模、動畫製作、宣傳美術上不遺餘力自我提升，而於近年急速發展出國際競爭力，連續三款遊戲進入研發領先集團的日本地區，亦見證了掌握遊戲風格的關鍵要素。

(D) 研發管理：建立 BTS(Bug-tracking system)作為遊戲整合異常除錯與回報體系之溝通媒介，以監控與加速除錯效能。而在內部資源管理上，透過構思提案制度、研發人員經驗分享等方式，鼓勵資源循環使用，提升教育訓練成效，亦為專案管理核心競爭力發展之基礎。

#### (2) 研究發展人員與其學經歷

單位：人；%

	94 年度		95 年度		96 年 11 月 30 日	
	人數	比例	人數	比例	人數	比例
碩 士	6	6%	7	7%	12	9%
大 專	56	58%	62	62%	86	66%
大專以下	35	36%	31	31%	32	25%
合 計	97	100%	100	100%	130	100%

本公司擁有具豐富實務經驗與專業技術之研發人員，此外，本公司亦積極延攬優秀之研發人員，以強化研發團隊之實力。

#### (3) 最近五年度每年投入之研發費用

單位：新台幣仟元

項 目	91年度	92年度	93年度	94年度	95年度
研發費用	8,957	21,440	17,015	43,284	38,482
營收淨額	53,761	55,739	21,325	229,377	309,246
佔營收淨額比例	16.66%	38.46%	79.79%	18.87%	12.44%

#### (4) 開發成功之技術或產品

本公司已開發三十餘款數位遊戲，茲分述如下：

A. 單機版遊戲：三國群英傳系列、幻世錄系列、聖石傳說、幻想紀元、



墮落天使、GoGo 美食王、異域狂想曲、超時空英雄傳說系列、古文明霸王傳、大富翁世界之旅系列、新絕代雙驕系列、楚留香新傳、幻想三國誌系列等。

B.線上遊戲：神州 Online、新絕代雙驕 Online、三國群英傳 Online、絕代麻將 Online、天使之戀 Online 等。

#### 4.長、短期業務發展計劃

##### (1)在線上遊戲及 PC 平台遊戲方面

- A.發展具有國際市場性的線上遊戲，除充分運用以往在華人市場的成功經驗，並加入目前在東南亞及日本的海外成功經驗，以目前公司在國內暢銷之產品為基礎，經由產品在東南亞、大陸及日本的銷售經驗，逐步建立口碑，如已在日本及印尼推出天使之戀 Online，中國大陸、泰國及越南推出三國群英傳 Online，其中天使之戀 Online 因在日本銷售狀況良好，已與日本相關廠商簽約，將於 PS3 平台上推出此款遊戲。而公司近期亦於日本設立子公司擬以自主營運三國群英傳 Online 方式，將產品切入日本市場，藉由產品建立口碑、吸引玩家，逐步將研發之線上遊戲推廣至國際市場；本公司截至目前已投資日本子公司 22,831 仟元，而日本子公司預定 97 年初開始營運三國群英傳 Online，故預期該年度開始獲利，預估至 101 年度可收回目前所投資之金額。
- B.研發即時 3D 型態的遊戲，積極研發相關技術或引入國外技術以提升遊戲附加價值，滿足不同的消費者族群。目前已使用國內研發之 The Fly3D 引擎製作之幻想三國誌 3，以及澳洲 Big World 3D 引擎製作三國群英傳 Online 2，目前三國群英傳 Online 2 已著手建立內部測試版本，預計 97 年第四季推出，開始上市收費。
- C.研究新型態的線上遊戲模式，以新的題材內容、新的遊戲性，開創新型態的線上遊戲，提高市場佔有率。例如天使之戀即為非華人之題材，在日本受到好評，將於 PS3 平台上出現，此外近期亦將推出休閒類之線上遊戲，係結合動作與角色扮演之新型態線上遊戲，名稱暫定為 Battle Angel，目前 Battle Angel 正著手進行內部測試，預計 97 年第三季推出，開始上市收費。
- D.製作經典及市場性的單機遊戲，並將遊戲精緻化，同時加入新的元素以延伸遊戲市場至海外，例如公司以三國為題材推出之三國群英傳系列，及基於市場性推出之天使之戀 Online，目前已將遊戲外銷至日本、印尼、泰國、越南及中國大陸等地，例如已在日本及印尼推出天使之戀 Online，中國大陸、泰國及越南推出三國群英傳 Online 等。
- E.發展線上休閒遊戲平台，並結合各類的遊戲經驗以豐富平台所提供的趣味和功能，使其成為玩家日常之休閒活動，例如目前已研發上市的絕代麻將 Online、絕代大老二 Online 以及三國群英大富翁 Online 等，其中絕代麻將 Online 將推出第二版，具有更精緻之 3D 圖像，目前已進入開放測試階段，將於 96 年年底前正式推出，藉由本公司所推出之休閒遊戲，擴充本公司之線上休閒遊戲平台 UJ 遊戲網之服務內容。

##### (2)在遊樂器平台遊戲方面

- A.初期擬製作具有華人市場代表性的產品，先在華人遊樂器市場上取得成

績，進而擴大目標市場到日本及歐美。

B.藉由與國外公司合作研發國際性的產品，引進國外的研發、行銷等經驗，以創造出可在國外成功銷售之遊戲。

C.發展連線型態的遊戲，先從一般休閒型態的連線遊戲做起，繼而發展大型的遊樂器版線上遊戲。

(3)行銷及發展策略

A.積極開拓市場並增加市佔率。

B.建立一個能滿足玩家需求的領導品牌。

C.找尋海外具有市場價值的產品。

D.提供消費者完善的諮詢服務及產品的售後服務。

(4)短期業務發展計劃

A.積極拓展海外市場，參加國際性的展覽。

B.積極吸收優良的人才及優異的研發團隊。

C.建立線上遊戲的領導品牌，以及公司的知名度。

D.提昇核心研發實力並引進國外技術。

E.加強運營的品質及擴大行銷通路。

(5)長期業務發展計劃

A.持續深耕並拓展遊樂器遊戲市場。

B.不斷致力於人才及團隊的培養。

C.導入知識管理，建立遊戲發展之知識庫。

D.建立海外據點，營運國際化。

E.找尋國外的合作夥伴，建立策略聯盟。

(二)市場及產銷概況

1.市場分析

(1)主要商品之銷售地區

單位：新台幣仟元；%

年度	地區	94 年度		95 年度	
		金額	比例	金額	比例
內銷		195,251	85.12	224,708	72.66
亞洲		34,126	14.88	84,538	27.34
合計		229,377	100.00	309,246	100.00

(2)市場占有率

單位：新台幣仟元；%

宇峻奧汀 95 年度營收	國內市場規模	市佔率
309,246	9,734,000	3.18

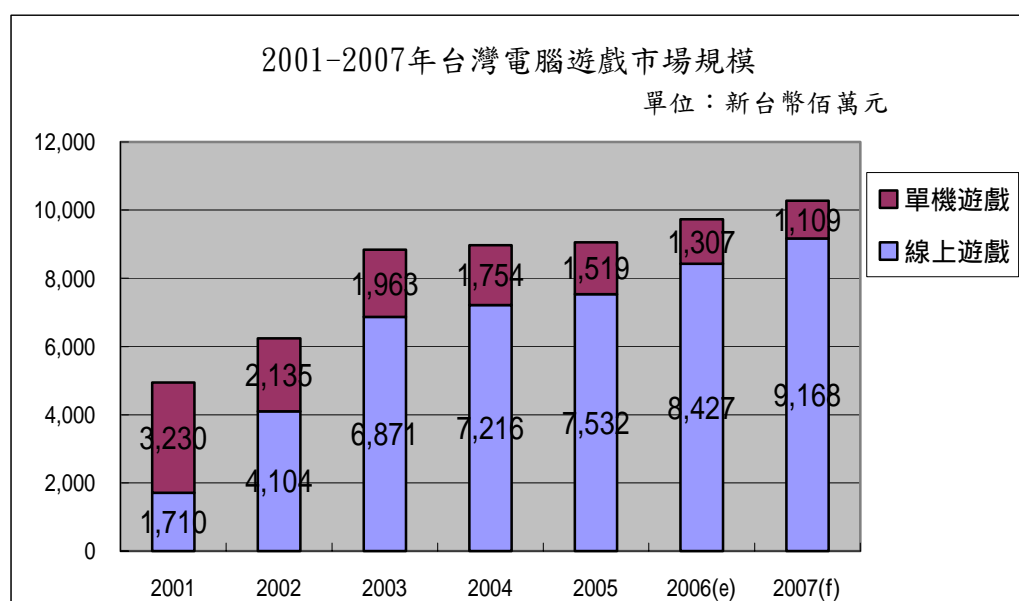
資料來源：宇峻奧汀財務報告；MIC 2006 年 5 月

本公司 95 年度營收為 309,246 仟元，依據 MIC 之資料顯示，國內 95 年度單機及線上遊戲市場規模總共約為 9,734,000 仟元，市佔率為 3.18%，惟本

公司線上遊戲部分之營業收入大部分為收取權利金，權利金收取比率約 20%-30%，而非像一般同業向消費者收取全額之營業收入，因此若將權利金還原成市場銷售值，以玩家對公司實際產品消費金額估算，則可推估本公司產品之市場佔有率約為 8%。

### (3)市場未來之供需狀況與成長性

在近年低價 PC 趨勢下，全球個人電腦及週邊設備普遍化，加上網際網路的迅速普及，使得電腦市場需求擴大，並降低個人電腦使用年齡層，間接帶動相關遊戲市場的快速成長。尤其線上遊戲之發展，隨著網際網路的快速發展及大眾化，呈現大幅度成長，成為遊戲產業中之明星。根據 MIC 統計顯示，就台灣地區遊戲軟體市場而言，其中線上遊戲市場規模將達新台幣 91 億元。MIC 並預估，整體電腦遊戲市場規模，至 2007 年將可突破新台幣 100 億元。



此外東亞地區由於教育學習、實用等需求，PC 用戶規模大於 Console；中國大陸 2006/06 網民已達 12,300 萬人，推估 2010 年可達 18,000~20,000 萬人。同文同種的題材優勢下，是本公司持續深耕的市場。

### (4)競爭利基

#### A.擁有自行研發之專業研發團隊

本公司產品係自行研發，因此不必支付高昂之代理權利金。本公司具年輕化、有衝勁及創造力豐富之特質，故能因應數位遊戲產業之快速變化，此外本公司在題材創意及企劃方面，能深入掌握市場變化，不斷創新以獲得消費者的青睞，歷年來產品多次獲得經濟部工業局指導遊戲之星選拔（經濟部工業局、經濟部數位內容產業推動辦公室主辦、台北市電腦公會執行）大獎。

#### B.擁有完善的客戶服務支援

本公司向來注重客戶服務，尤其在線上遊戲方面，公司與玩家的互動必須達到全天候即時互動的基本要求。本公司已架設起一套完整的主動式

客服系統，使本公司在線上遊戲的經營管理上較易掌控整體實際運作狀況，除能及時與玩家互動，迅速協助解決問題，亦能將問題回饋至公司內部，作為日後改善之依據，以提供玩家更完善的遊戲內容與服務。

#### C. 擁有優勢之銷售通路

本公司擁有多平台之銷售通路：台灣地區主要與最大之遊戲通路商智冠科技公司（其擁有強勢之媒體宣傳及豐富代理經驗與通路據點）合作，另與中華電信、遊戲基地、巴哈姆特遊戲入口專站等配合行銷，本公司亦架設官方購物平台，以大幅提高產品的市場競爭優勢。中國大陸由轉投資的寰宇之星代銷單機產品，近年來已建立一定口碑；網路遊戲則恃優良品質與當地營運商多方洽談以取得較佳之代理條件。

### (5) 發展遠景之有利、不利因素與因應對策

#### A. 有利因素

- (A) 數位遊戲係目前政府機關所扶持之高科技相關產業，享有租稅減免等優惠。
- (B) 3C 科技發展，效能價格比不斷提昇，硬體普及率使數位休閒娛樂更興盛。
- (C) 寬頻、無線通訊應用領域的蓬勃發展，促使行動/線上遊戲市場益形擴大。
- (D) 遊戲硬體大廠平均每五年推出次世代主機暨不同遊戲平台，拓展新的客群，並使遊戲研發產業更有發揮的空間。
- (E) 近年來休閒觀念之盛行，使得遊戲玩家人口增加，帶動相關遊戲產業蓬勃發展。
- (F) 擁有創意新潮、實力堅強之研發團隊，掌握自行研發遊戲之核心競爭力。
- (G) 與通路及代理廠商合作關係佳。

#### B. 不利因素及因應對策

##### (A) 國內市場規模有限，經營腹地受到限制

由於台灣地區幅員較小，遊戲市場規模有限，而能夠提供相似產品之廠商家數眾多(含研發商及代理商)，因此若不能及時推出新的強勢產品，每年要維持一定之成長率並不容易，且由於語言與文化因素，並不容易將國內遊戲廠商推向國際舞台。

因應對策：

為擴大遊戲市場以增加營收，本公司除持續深耕國內市場，每年持續推出新產品外，另積極從事海外軟體發行及授權業務，如東南亞、日本、香港及中國大陸等地，以期掌握全球市場脈動，增加市場競爭利基。此外本公司亦積極評估朝遊戲軟體跨平台移植或切入行動遊戲方向發展中，以期擴大遊戲市場佔有率。

##### (B) 專業人才不足，招募不易

由於國內仍以半導體、TFT-LCD 為兩兆雙星重點扶植產業，因此一般求職者的首選仍以前述相關產業為主，且遊戲軟體行業人才養成有限，並不易招募優質的專業人才。

因應對策：

- a. 持續推出受歡迎的遊戲，吸引有研發專才的遊戲愛好者認同並加入團

隊。

- b.擴大人才招募管道，本公司除刊登求職訊息於求職網站外，亦會由遊戲玩家、校園徵才及各類遊戲比賽中發掘人才。
- c.參加國內外相關電玩展覽，增加公司知名度，吸引優秀人才。
- d.提供員工完善之福利制度、良好的工作環境、員工教育訓練制度等，並訂有員工分紅入股辦法，以增進員工向心力及降低流動率。

(C)遊戲資料及用戶帳號遭駭客攻擊、修改或資料盜取

玩家在線上遊戲中練功所儲存的寶物，刑法上係屬「電磁紀錄」被視為「動產」，由於寶物是玩家付出時間與金錢所獲得，在虛擬世界中具有一定價值，但因為網路駭客事件頻傳，遊戲資料及用戶帳號遭駭客攻擊、修改或盜取，將損及玩家權益，影響遊戲公平性，使玩家大量流失。因應對策：

- a.對網頁主機入侵：利用系統本身漏洞或軟體漏洞入侵網頁主機。

設定防火牆規則防堵駭客入侵，每週定時更新系統漏洞；線上交易與帳號登入均以 SSL 加密機制阻絕傳輸過程中任何資料外洩的可能，公司並會不定時滲透測試以加強主機安全性。

- b.對遊戲主機入侵：利用系統本身漏洞或軟體漏洞入侵遊戲主機。

設定防火牆規則，防堵駭客入侵並定時及不定時更新系統漏洞，利用專有之傳輸格式與加密通訊協定(設在玩家下載之遊戲程式中，為非網路公開協定格式，以防止玩家傳輸過程被截取資料)避免資料傳輸過程被擷取以加強主機安全性。

- c.對遊戲主機癱瘓攻擊：利用駭客軟體對遊戲伺服器進行癱瘓行為，導致遊戲無法正常運行。

設定防火牆規則，阻斷異常行為對 IP 進行癱瘓攻擊，並將攻擊來源紀錄於防火牆中，以提供資訊給電信警察作為偵辦證據。

此外本公司亦預防一旦受駭客攻擊時之補救措施，以減少損失，確保玩家權益。

- (a)利用 jail 與各種權限存取限制，限制程式與資料活動區域，避免駭客瞬間取得全部資訊，將損失減至最小。
- (b)發現駭客入侵進行不法活動時，透過系統本身訊息日誌或其他資安關聯系統資訊查出入侵者來源與方式，提供警方作為偵辦證據。
- (c)定期備份系統與玩家資料，並將備份資料存放於多處(IDC 機房、公司機房、燒錄光碟片或磁帶)，若遭遇駭客蓄意將資料刪除或修改而導致玩家資料遺失時，可將最新備份資料回溯或還原，將玩家資料還原至被竄改前，將損失減至最小。

(D)遊戲軟體盜版猖獗，智慧財產權易遭侵害

隨著電腦遊戲逐漸成為主要育樂休閒，由於消費人口眾多，市場龐大，引起盜版業者覬覦，嚴重侵害遊戲開發廠商之權益。

因應對策：

本公司所採用的防盜版技術，為多年來採用業界廣泛運用的

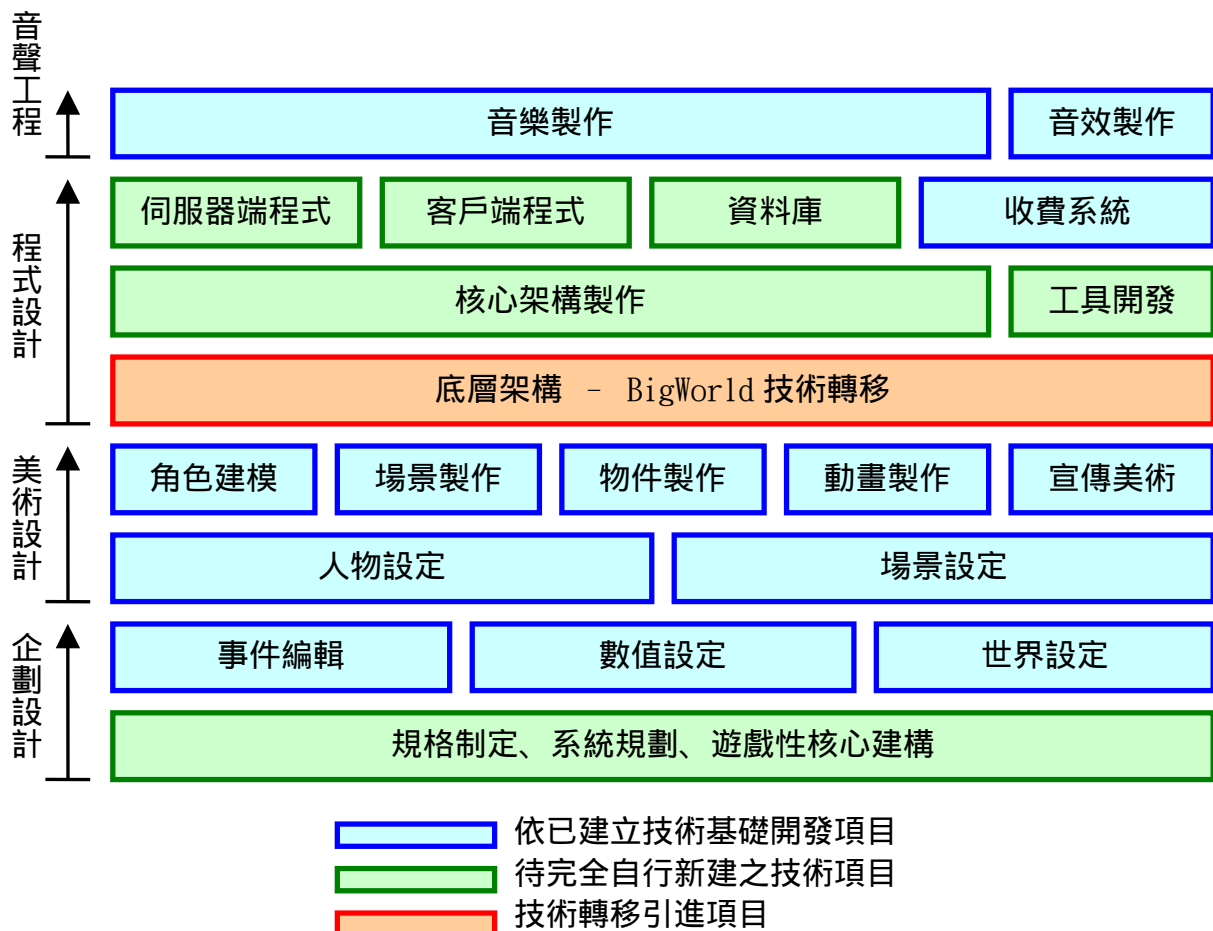
StarForce『光碟保護』機制。具加密功能，以防盜拷。而自 2006 年起，本公司除採用 StarForce 光碟保護外，因應市場需求，亦增加了『線上認證』機制，由於『線上認證』強制要求購買者註冊、並透過專用伺服器管理，以降低產品被盜版之情形。本公司於 95 年 9 月、96 年 1 月發行之新絕代雙驕前傳、幻想三國誌 3，均採用了『線上認證』保護機制，嚴格落實一套產品僅提供一位購買者使用的原則，故迄今防堵盜版拷貝成效甚佳，未有盜版於網路或市面流通。

## 2. 主要產品之重要用途及產製過程

### (1) 主要產品之重要用途

主要商品名稱	用 途
單機版遊戲	提供以電腦為平台之遊戲，以滿足玩家的娛樂需求。
線上遊戲	提供線上萬人連線即時性遊戲及休閒性、益智性等遊戲，以滿足玩家的娛樂需求。

### (2) 產製過程：



3.主要原料之供應狀況：本公司遊戲產品之原料供應狀況如下：

原材料、零組件 或外包事項項目	廠商名稱	供應狀況
印刷品	虹揚、正同、宏和	良好穩定
包裝廠	優叡、宏和、堡弘	良好穩定
壓片廠	豐聲、泛碟、華鎂	良好穩定
頻寬(ISP)	SONET(IDC)	良好穩定

4.最近二年度主要產品別毛利率重大變化之說明

(1) 毛利率變動說明：

單位：%

項目	九十五年度	九十四年度	變動比率
毛利率	81%	82%	1.2%

(2) 因毛利率變動未達 20%，故不適用價量分析。

## 5.主要進銷貨客戶名單

(1)最近二年度任一年度中曾占進貨總額百分之十以上之廠商名稱及其進貨金額與比例，及其增減變動原因

單位：新台幣仟元

項目	94 年度				95 年度				96 年度截至 9 月 30 日止			
	名稱	金額	占全年度進貨淨額比率 (%)	與發行人之關係	名稱	金額	占全年度進貨淨額比率 (%)	與發行人之關係	名稱	金額	占全年度進貨淨額比率 (%)	與發行人之關係
1	承軒	5,377	36.14	無	豐聲	1,238	11.68	無	智冠	2,692	21.28	無
2	豐聲	1,492	10.03	無	虹揚	1,090	10.28	無	虹揚	2,663	21.05	無
3	—	—	—	—	承軒	611	5.76	無	豐聲	1,078	8.52	無
	其他	8,010	53.83	—	其他	7,664	72.28	—	其他	6,217	49.15	—
進貨淨額		14,879	100.00	—	進貨淨額	10,603	100.00	—	進貨淨額	12,650	100.00	—

承軒94年因接獲本公司「幻想三國誌2」、「三國群英傳5」說明書、「幻想三國誌2」紙盒及包材之訂單，其進貨金額大幅增加，成為第一大進貨廠商，承軒以印刷為主兼營代工包裝之業務，95年並於同址成立宏和印刷包裝實業，分別以兩間公司與本公司交易，故本公司於95年對承軒之進貨金額下降。

豐聲科技為國內之各式光碟預錄廠商之一，亦為本公司單機產品之預錄碟片供應商，其產品品質穩定度高，加以多年合作，價格條件亦優於其他廠商，故成為本公司之預錄碟片主要之供應商，雖本公司主要營業比重已漸漸轉為線上遊戲為主，惟對其採購金額，94年度及95年度分別達1,492仟元及1,238仟元，而96年前三季則因單機遊戲營收成長，其前三季進貨金額已達1,078仟元，為本公司光碟類之主要供應商。

虹揚印刷成立於民國94年，95年本公司以其開發之新遊戲「新絕代雙驕前傳攻略本」與虹揚開始合作，此一初步合作案使虹揚成為95年進貨金額為1,090仟元，由於其美術印刷品質獲得本公司美術部門之肯定，在96年再度取得「幻想三國誌3攻略本」、「幻想三國誌3遊戲說明書」等訂單，使其96年前三季進貨金額達2,663仟元，仍為印刷類之主要供應商。

智冠公司與本公司簽訂代理遊戲軟體契約，本公司會基於參展宣傳需求向其購入遊戲包，94年至95年與其交易金額皆不大，惟96年為參加台北國際電玩展向智冠購入春節福袋參展銷售，故96年前三季止，對智冠之進貨金額達2,692仟元。

(2)最近二年度任一年度中曾占銷貨總額百分之十以上之客戶名稱及其銷貨金額與比例，及其增減變動原因



單位：新台幣仟元

項目	94 年度				95 年度				96 年度截至 9 月 30 日止			
	名稱	金額	占全年度銷貨淨額比率 (%)	與發行人之關係	名稱	金額	占全年度銷貨淨額比率 (%)	與發行人之關係	名稱	金額	占全年度銷貨淨額比率 (%)	與發行人之關係
1	智冠	106,186	46.29	無	智冠	190,048	61.46	無	智冠	164,456	67.77	無
2	新幹線	67,122	29.26	無	新幹線	47,735	15.44	無	新幹線	286	0.12	無
3	富爾特	23,935	10.43	無	富爾特	23,233	7.51	關係人	富爾特	9,770	4.03	關係人
	其他	32,134	14.02	—	其他	48,230	15.59	—	其他	68,155	28.08	—
銷貨淨額		229,377	100.00	—	銷貨淨額	309,246	100.00	—	銷貨淨額	242,667	100.00	—

本公司 94 年度~96 年前三季對智冠銷貨金額分別為 4106,186、190,048 仟元及 164,456 仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為 46.29%、61.46%及 67.77%，均名列本公司第一大客戶，且隨著本公司 94 年迄今每年均推出線上遊戲及單機版遊戲新產品，營業收入逐年成長，而由智冠經銷或代理之銷貨金額亦同時成長，故智冠為本公司第一大客戶。

遊戲新幹線科技股份有限公司（以下簡稱新幹線）係為智冠 100%持有之子公司，其主要業務為線上遊戲營運管理，由於本公司線上遊戲產品在國內市場主要由智冠代理，而智冠係委託新幹線營運，其中依據玩家消費儲值而產生之營收，則由新幹線依合約訂定比率 20%-30%支付權利金，故對其 94 年度、95 年度銷貨淨額分別為 67,122 仟元、47,735 仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為 29.26%及 15.44%，96 年起，該類營收產生之權利金，改由智冠直接支付，故 96 年前三季對其銷貨金額下降。

富爾特代理本公司線上遊戲之產品神州 Online，本公司對富爾特 94 年度、95 年度及 96 年前三季銷貨金額分別為 23,935 仟元、23,233 仟元及 9,770 仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為 10.43%、7.51%及 4.03%，由於產品推出至今有一段時間，對該客戶 96 年前三季之銷售金額已有下降。

6.最近二年度生產量值表：本公司屬電腦遊戲之研發公司，非屬製造業，故無產量產值之適用。

7.最近二年度銷售量值表

單位：新台幣仟元/個

項目	年度	94 年度				95 年度			
		金額	內銷量	內銷值	外銷量	外銷值	內銷量	內銷值	外銷量
單機版遊戲		235,060	76,598	508,152	24,546	177,874	56,823	242,698	16,621
線上遊戲		-	118,653	-	9,580	-	167,885	-	67,917
合計		235,060	195,251	508,152	34,126	509,743	224,708	245,542	84,538

變動分析：因 94 年度推出線上遊戲「三國群英傳 Online」為穩定成長，且於 95 年度外銷至泰國等地，另 95 年度新推出線上遊戲「天使之戀 Online」，並在大陸地區及日本發行，挹注其線上遊戲之銷售金額，始 95 年度之銷售金額較前一年度成長。

(三)最近二年度從業員工資料

單位：人；%

年度		94 年度	95 年度	96 年 11 月 30 日
員 工 人 數	研發人員	97	100	130
	一般	48	49	65
	合計	145	149	195
平均年歲		30.27	30.35	29.99
平均服務年資		2.76	3.13	2.88
學 歷 分 佈 比 率	博士	—	—	—
	碩士	6%	6%	8%
	大學	36%	43%	48%
	專科	25%	23%	21%
	高中	33%	28%	23%

(四)環保支出資訊

- 1.依法令規定，應申領污染設施設置許可證或污染排放許可證或應繳納污染防治費用或應設立環保專責單位人員者，其申領、繳納或設立情形之說明：不適用。
- 2.本公司有關對防治環境污染主要設備之投資及其用途與可能產生效益：不適用。
- 3.最近二年度及截至公開說明書刊印日止，公司改善環境污染之經過，其有污染糾紛事件者，並應說明其處理經過：不適用。
- 4.最近二年度及截至公開說明書刊印日止，公司因污染環境所受損失(包括賠償)，處

分之總額，並揭露其未來因應對策(包括改善措施)及可能之支出(包括未採取因應對策可能發生損失、處分及賠償之估計金額，如無法合理估計者，應說明其無法合理估計之事實)：不適用。

5.目前污染狀況及其改善對公司盈餘、競爭地位及資本支出之影響及其未來二年度預計之重大環保資本支出：不適用。

#### (五)勞資關係

1.公司各項員工福利措施、進修、訓練、退休制度與其實施情形，以及勞資間之協議與各項員工權益維護措施情形：

##### (1)員工福利措施：

- 1.員工三節獎金。
- 2.舉辦員工國內外旅遊活動。
- 3.舉辦年終尾牙活動。
- 4.員工婚喪喜慶、傷病、急難救助等，本公司均酌情給予津貼補助。
- 5.員工依法加勞保、健保。
- 6.完善之職前及在職訓練。
- 7.提供員工現金增資時之入股機會及分紅配股。

##### (2)員工進修、訓練狀況

藉由職前訓練安排課程，輔助新進同仁了解公司產業定位及公司未來發展。另不定期舉辦專業內課程，使員工得以隨時接受專業技能新資訊，增進自身製程及與研發的能力。另外，針對員工在職訓練，由各部門視實際需要於本公司內部安排適當之教育訓練課程，或依各職能專業課程所需，參加訓練機構所舉辦之課程，以提升員工專業素養。

##### (3)退休制度與其實施情形

本公司現以下列二方式提撥退休金：

- 1.依勞動基準法規定設立退休準備金監督委員會，按月提撥退休準備金於中央信託局之退休專戶，且依規定制訂勞工退休辦法據以實施。
- 2.依勞工退休金條例規定，由雇主按月提繳個人薪資百分之六至勞保局個人退休金帳戶。

##### (4)勞資間之協議情形

本公司勞資關係和諧，未曾發生勞資糾紛，加以本公司一向重視勞資雙向溝通，以維持良好勞資關係，因此迄今並無重大勞資糾紛情事發生。

##### (5)各項員工權益維護措施

本公司訂有完善之員工相關辦法，內容詳述相關之權利義務及福利措施，並透過線上傳輸定期檢討內容，以維護員工權益。

2.最近二年度及截止公開說明書刊印日止，公司因勞資糾紛所遭受之損失，並揭露目前及未來可能發生之估計金額與因應措施，如無法合理估計者，應說明無法合理估計之事實：本公司十分重視員工紅利、員工訓練及員工意見，並保持暢通之申訴管道，因此，最近二年度及截止公開說明書刊印日止並無任何重大勞資糾紛足以影響公司之正

常運作之情事發生。預計未來因勞資糾紛而產生之損失風險極低。

- (六)公司及其子公司於申請上櫃年度及其前二年度如有委託單一加工工廠於年度內加工金額達五千萬元以上者，應增露該加工工廠之名稱、地址、電話、董事成員、持股百分之十大股東及最近財務報表：無。
- (七)有無爭訟事件，及勞資間關係有無尚須協調之處：無。
- (八)因應景氣變動之能力：公司主要競爭核心為優異之研發及市場脈動掌握能力，每年均會推出新產品，近來亦朝遊戲代理及自行營運方向邁進，以擴大市場利基，降低公司風險，近幾年營收及獲利均能穩定成長，足見本公司具因應景氣變動之能力。
- (九)關係人間交易事項是否合理：請參閱會計師簽證之查核報告。
- (十)如其事業係屬生物技術工業、製藥工業或醫療儀器工業者，應增列其依法令取得主管機關許可進行人體臨床試驗或田間實驗者或在國內從事生物技術工業或醫療儀器工業研究發展，且已有生物技術或醫療儀器相關產品製造及銷售或提供技術服務之實績暨最近一年度產品及相關技術服務之營業額、研究發展費用所占該公司總營業額之比例情形：不適用。
- (十一)公司如於提出上櫃申請前一年度因調整事業經營，終止其部分事業，或已將其部分之事業獨立另設公司、移轉他公司或與他公司合併者，應分別予以記載說明其終止、移出或合併之事業暨目前存續之營業項目，並提出目前存續營業項目前一年度之營業額、研究發展費用占公司該年度總營業額之比例情形：不適用。

## 二、固定資產及其他不動產

### (一)自有資產

1.取得成本達實收資本額百分之十或新台幣一億元以上之固定資產：

96年9月30日；單位：新台幣仟元

固定資產名稱	單位	數量	取得年月	原始成本	重估增值	未折減餘額	利用狀況			保險情形	設定擔保及權利受限制之其他情事
							本公司使用部門	出租	閒置		
土地及建物	-	1	93/04	35,275	-	34,433	全公司	-	-	已投保火險、地震險	設定抵押予兆豐銀行作為借款額度擔保
土地及建物		1	95/01	29,802		29,420	全公司	-	-	已投保火險、地震險	設定抵押長期借款額度擔保

2.閒置不動產及以投資為目的持有期間達五年以上之不動產：無。

### (二)租賃資產

1.資本租賃：無。

2.營業租賃：本公司並無每年租金達五百萬元以上之營業租賃資產。

(三)各生產工廠現況及最近二年度設備產能利用率：不適用

### 三、轉投資事業

#### (一) 轉投資事業概況：

96年9月30日；單位：新台幣仟元；股

轉投資事業	主要營業	投資成本	帳面價值	投資股份		股權淨值	市價(註1)	會計處理方法	95年度投資報酬		持有公司股份總額
				股數	股權比例				投資損益	分配股利	
USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	投資控股業務	\$22,268	\$19,716	USD669,900	100.00	\$19,716	-	權益法	(2,681)	無	無
ODIN SOFT CO., LTD.	投資控股業務	\$3,977	\$15,903	USD114,800	100.00	\$15,903	-	權益法	329	無	無
RICHLAND INVESTMENTS LIMITED(註2)	投資控股業務	\$25,762	\$7,378	USD786,000	100.00	\$7,378	-	權益法	(4,201)	無	無

註1：非上市櫃公司，故無市價。

2：係以綜合持股比例列示。

#### (二) 綜合持股比例

96年9月30日；單位：股；%

轉投資事業	本公司投資		董事、監察人、經理人及直接或間接控制事業之投資		綜合投資	
	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例
USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	USD669,900	100.00	—	—	USD669,900	100.00
ODIN SOFT CO., LTD.	USD114,800	100.00	—	—	USD114,800	100.00
RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	USD193,800	24.66	USD592,200	75.34	USD786,000	100.00

(三) 上市或上櫃公司最近二年度及截至公開說明書刊印日止，子公司持有或處分本公司股票情形及其設定質權之情形，並列明資金來源及其對公司經營結果及財務狀況之影響：不適用。

(四) 最近二年度及截至公開說明書刊印日止，發生公司法第一百八十五條情事或有以部分營業、研發成果移轉子公司者，應揭露放棄子公司現金增資認購情形，認購相對人之名稱、及其與公司、董事、監察人及持股比例超過百分之十股東之關係及認購股數：無。

(五) 已赴或擬赴大陸地區從事間接投資者，應增列該投資事業之名稱、地址、電話、董事成員、持股百分之十大股東及最近期財務報表

## 1.大陸孫公司之基本資料

96年9月30日

投資事業之名稱	地址	電話	董事成員	持股百分之十大股東
北京飛行船軟件有限公司	北京市海淀區蘇州街3號大恒科技大廈南區305室	86-1082569768	施文進	1.USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD. 2.RICHLAND INVESTMENTS LIMITED

## 2.最近年度財務報表

95.12.31 單位：人民幣仟元

項目	北京飛行船軟件有限公司
資產總額	1,512
負債總額	191
股東權益	1,321
營業收入	1,176
營業成本	-
營業毛利	1,176
營業費用	(2,213)
營業外收支淨額	24
稅前損失	(1,013)
稅後淨利	(1,013)

(六)轉投資比例超過實收股本百分之四十之說明：不適用。

## 四、重要契約

契約性質	當事人	契約起迄日期	主要內容	限制條款
技術授權	BIGWORLD PTY,LTD	2006.07.07~ 本公司以此技術所研發之產品下市為止	澳洲 BIGWORLD 引擎技術	無
銷售代理	智冠	2003.07.09~ 2008.07.08	電腦網路遊戲軟體代理	無

## 五、其他必要補充說明事項：

(一)本公司對於行動遊戲及休閒遊戲平台發展計劃及目前進度之說明

### 1.對行動遊戲之發展規劃及未來計畫說明

有鑑於遊戲市場中行動遊戲隨手機技術之進步，逐漸受到注意，本公司注意到此一市場趨勢，而對行動遊戲著手研究及規劃。

關於行動遊戲區塊，也就是一般所稱的手機遊戲，本公司持續留意，並且也曾在大陸子公司飛行船軟件製作『三國群英傳曹操篇』等手機遊戲（支援平臺：

NokiaS40 NokiaS60 Moto-V 系列手機)。透過實際製作、發行的經驗，本公司評估目前行動遊戲之發展，尚需克服下列問題及未來可能發展方向如下：

A. 行動裝置主流規格仍持續變化：

早期手機遊戲受限於按鍵系統，但從蘋果 iPhone 問世、宏達電阿福機大放異彩之後，已經可以確定『觸碰型』手機必將持續攻佔市佔率，但按鍵型手機尚有其基本需求，面對新世代規格改變，目前尚非切入市場的時機。而針對未來主流觸控面版(Multi-touch)之手機，遊戲市場未成形。此時若切入舊有按鍵式手機遊戲，對未來的規格趨勢並無明顯的助益，產品上市時甚至有處於邊緣市場的危險。

B. 銷售方式尚待突破：

各地手機遊戲的銷售方式，必須跟當地的電信業者合作，目前拆帳比例仍受制電信業者，手機遊戲採『小額付費、薄利多銷』的銷售策略。而消費情況面臨上述規格問題，將使得『多銷』更有難處。另新世代的手機多可由網路下載軟體，以 iPhone 為例，目前已經有不少玩家自行開發出多款『免費下載』之手機遊戲。此亦可能減低玩家付費下載內容相對單純的手機遊戲的意願。

C. 未來可能發展方向

未來新世代的手機規格，將更加適合自由瀏覽網頁資訊，寬螢幕、方便的觸控操作、自由局部放大瀏覽區域、內建的上網功能，使得手機瀏覽網頁更為方便。目前雖然已有多款高階按鍵式手機可以瀏覽網頁，但受限於操作介面，無法如同 PC 上順暢地執行的各式網頁功能，並且必須受限於特定的網頁格式。但 iPhone 等新世代的主機，在瀏覽網頁的支援度高出許多，並可能受惠於新式手機的熱潮，更加提升行動裝置可瀏覽網頁的比率。

更多手機可以順暢的瀏覽網頁時，以網頁提供各式付費服務，如線上遊戲、付費算命等等，將可大為普及。而『網頁儲值付費』與『下載遊戲』的消費方式，差別在於網頁儲值付費的不必要透過電信業者拆帳，而能與線上遊戲一樣，以多種購點消費管道進行營利，比單純『提供遊戲下載、一次付費、拆帳獲利』的經營方式更具誘因。因此本公司將從網頁遊戲著手，跨越各式手機開發環境的複雜情況，並跳脫電信業者下載付費的拆帳限制，直接以網頁提供各式付費服務、運用多種購點管道直接經營，以發展行動遊戲之營運模式。

2. 對休閒平台遊戲之發展規劃及目前進度說明

針對休閒遊戲平台，本公司深知休閒遊戲具有『容易上手』、『短時間遊戲符合現代人生活作息』等優勢，並且有機會擴大非 Hardcore 的玩家族群，因此優先以『不用教就會玩』的棋牌類遊戲為出發點，希望從單款遊戲開始整合出屬於本公司自營的休閒遊戲平台。在非棋牌類遊戲方面，也多方擷取各市場的資料，評估各種自行開發、異業合作、甚或代理營運的可能性。

休閒類遊戲方面，則採取漸進策略，分「建立平台品牌」、「整合產品資源」、「創新研發路線」三大步驟，走出獨特且具有高競爭力的研發路線，目前本公司之執行情形如下：

A. 建立平台品牌：

利用本公司旗下各款遊戲的會員基礎，有效並精確地發揮廣告宣傳能量，以

培養、吸收品牌的忠實客戶。UJ 遊戲網已於 2006 年 1 月建置完畢，目前除牌藝類遊戲外，亦持續籌畫擴充各類遊戲服務內容。

**B. 整合產品資源：**

相較於國內外同業，本公司經營娛樂平台的優勢，在於具有堅實的研發能力，而非被動依賴產品代理。換言之，本公司之休閒遊戲平台，除了引進海外優秀產品外，更致力發展「符合本地需求、快速反映市場需要」的遊戲。此外，由於本公司產品豐富、評估遊戲代理的專業亦不同於一般業者，故在提供玩家遊戲選擇的廣度或品質上，也將更優於純營運商。

**C. 實行創新路線：**

本公司休閒產品的開發，著重於遊戲之創意，與市場上的遊戲差異化。因此產品開發策略，著重於「創意專案」，以開發市場上未普及、與市場上之遊戲有差異性且吸引玩家之產品為目標。因此於 95 年起，本公司實行創意提案制度，透過數百名專業同仁的集思廣益，目標是收集「與主流產品具差異化之創意，提出吸引玩家之產品內容」，自 95 年 8 月至 96 年 11 月，歷經 8 屆已累積 139 篇創意投稿文件，將為本公司未來製作創新題材的最佳資源。

目前本公司持續發展線上休閒遊戲平台，並結合各類的遊戲經驗以豐富平台所提供的趣味和功能，使其成為玩家日常之休閒活動，例如目前已研發上市的絕代麻將 Online、絕代大老二 Online 以及三國群英大富翁 Online 等，其中絕代麻將 Online 將推出第二版(搓麻將-水果盤)，具有更精緻之 3D 圖像，目前已進入開放測試階段，將於 96 年年底前正式推出，以期豐富本公司之休閒遊戲平台內容。

**(二) 本公司新產品之開發計劃、目前執行情形及未來效益之說明**

本公司預計未來新遊戲名稱及目前開發進度彙總說明如下：

專案名稱	研發單位	類型	性質
三國群英傳 Online 2	第一事業處	線上遊戲	自行研發
Battle Angel online	第二事業處	線上遊戲	自行研發
搓麻將-水果盤	第三事業處	線上遊戲	自行研發
單機武俠角色扮演遊戲	第四事業處	單機遊戲	自行研發

資料來源：宇峻奧汀公司提供

本公司對線上遊戲預估未來效益，主要係參考目前公司主要線上遊戲產品之平均每日最高同時上線人數及每人每月平均消費金額估算，依據代理營運之權利金收入佔消費金額之比例估算其營收，大陸地區之營收則參考目前大陸地區同時上線人數，另台灣及大陸預估權利金亦以目前代理遊戲之市場行情估計；其中三國群英傳 Online2，為公司預計推出之 3D 線上遊戲，本公司目前開發進度為專案開發階段，遊戲推出上市後若採代理營運方式，係以玩家消費金額之一定比例預估每年營收，而台灣及大陸預估授權金亦是以前市場上代理此類遊戲之市場行情估計；Battle Angel Online 為本公司開發之新型態遊戲，為休閒類(Casual)開局式動作角色扮演遊戲(Action RPG)(遊戲內容具多人線上角色扮演遊戲(MMORPG)的系統功能，介面與操作難度簡單化)，屬中型遊戲，目前開發進度為專案開發階段，遊戲中的 2D 設計、3D 製做製定、遊戲關卡整合、遊戲介面設定操作、遊戲音效製做均在進行中，就其台灣



及大陸同時在線人數，其代理營運每年營收係以玩家消費金額之一定比率估計，而台灣及大陸預估授權金亦是以目前代理遊戲之市場行情估計；搓麻將-水果盤於 97 年 1 月推出上市，其營收之預估則以目前遊戲網中絕代麻將為例，依據平台達一定人數同時在線人數之營收，估計該產品營收；另本公司自行研發之單機武俠角色扮演遊戲目前開發進度為執行技術可行性測試，其營收係以幻想三國誌 3 及三國群英傳 6 之銷售數量為參考依據，預估台灣及大陸銷售之套數及其售價，以通路端銷貨收入之一定比例估計，由於本公司自 94 年起每年均分別推出之 1~2 款線上遊戲及單機遊戲以推升本公司營收之成長，預計推出上述三款線上遊戲及一款單機遊戲將可挹注公司營收成長，其新產品之開發未來效益應屬可期。

綜上所述，本公司前述之新遊戲將陸續推出上市，考量其預估營收及簽約金之情況，將可挹注公司營收，且就本公司截至 96 年前三季之營收情形，其中線上遊戲仍較去年同期成長，而三國群英傳 Online 之同時上線人數亦保持穩定，故預估 97 年公司原有之線上遊戲營收，應可保持一定水準，而單機遊戲雖因 96 年底推出三國群英傳 7 及幻想三國誌 4，使單機遊戲 97 年保證套數營收應會減少，惟前述新產品陸續推出之營收挹注下，預估全年營收維持穩定應屬可期。

## 參、發行計畫及執行情形

### 一、前次現金增資、併購或受讓其他公司股份發行新股或發行公司債資金運用計畫分析：

本公司未有受讓其他公司股份發行新股或發行公司債情形，茲將前各次募集與發行有價證券之計畫內容及執行情形分析如下：

#### (一)93 年度合併增資

##### 1.計畫內容

- (1) 核准日期及文號：93 年 12 月 23 日經授中字第 09333251680 號核准。
- (2) 資金來源：合併增資發行新股 5,211 仟股，每股面額新台幣 10 元，合併增資發行新股金額為新台幣 52,105 仟元。
- (3) 變更計畫內容、變更原因及變更前後效益：不適用。

##### 2 執行情形：

- (1) 計劃執行效益：

單位：新台幣仟元

項目/年度	93 年	94 年
固定資產	43,727	44,509
營業收入	21,325	229,377
營業成本	6,819	42,555
營業利益（損失）	(19,185)	93,558

由上表可知，本公司於合併宇奧科技股份有限公司及奧汀科技股份有限公司後，營業收入、營業成本及營業利益均大幅成長，惟因合併日為 93 年底，故 93 年度固定資產部分與 94 年度差異不大，整體而言該次計劃效益顯著。

#### (二)94 年度現金增資

##### 1.計畫內容

- (1) 核准日期及文號：95 年 1 月 11 日經授中字第 09531543950 號核准。
- (2) 本計劃所需資金總額：新台幣 26,161,872 元。
- (3) 資金來源：現金增資 792,784 股，每股新台幣 33 元，共新台幣 26,161,872 元。
- (4) 計劃項目及資金運用情形：

單位：新台幣元

計劃項目	實際完成期間	所需資金總額	實際資金運用進度		
			95 年度		
充實營運資金	95.1	26,161,872	第一季	第二季	第三季
			26,161,872	-	-

- (5) 變更計畫內容、變更原因及變更前後效益：不適用。

##### 2 執行情形：

- (1) 資金運用進度：

單位：新台幣元

計劃項目	執行狀況	實際或預定資金運用進度		
		95 年度		
		第一季	第二季	第三季
充實營運資金	預計	26,161,872	-	-
	實際	26,161,872	-	-

(2) 計劃執行效益：

本次增資 26,161,872 元已於民國 95 年 1 月完成，完成後提升營運規模，增加營收，使整體獲利水準提升。

(三)96 年度第一次現金增資

1. 計畫內容

(1) 核准日期及文號：96 年 5 月 17 日金管證一字第 0960025515 號核准。

(2) 本計劃所需資金總額：新台幣 80,000,000 元。

(3) 資金來源：現金增資 1,000 仟股，每股新台幣 80 元，共新台幣 80,000,000 元。

(4) 計劃項目及資金運用情形：

單位：仟元

計畫項目	預定完成日期	所需資金總額	預定資金運用進度			
			96 年度		97 年度	
			第三季	第四季	第一季	第二季
償還銀行借款	96 年第三季	22,000	22,000	-	-	-
轉投資日本子公司	97 年第一季	28,000	22,390	-	5,610	-
代理國外產品	97 年第二季	30,000	10,000	10,000	-	10,000
合計	-	80,000	54,390	10,000	5,610	10,000

(5) 變更計畫內容、變更原因及變更前後效益：不適用。

2 執行情形：

(1) 資金運用進度：

單位：新台幣仟元

計畫項目	96 年度截至 12 月 30 日執行狀況		
償還銀行借款	支用金額	預計	22,000
		實際	21,714(註1)
	執行進度(%)	預計	100.00
		實際	98.70(註1)
轉投資日本子公司	支用金額	預計	22,390
		實際	22,832(註2)
	執行進度(%)	預計	100.00
		實際	101.97(註2)
代理國外產品	支用金額	預計	20,000
		實際	5,773
	執行進度(%)	預計	100.00
		實際	28.87(註3)

註1：因申請現增至募足資金還款間，已定期償還部分本金，致剩餘本金小於預定償還金額，惟差異僅286仟元，本公司已用於充實營運資金。

註2：超過100.00%係因匯差所致

註3：目前尚有數款產品洽談中

(2) 計劃執行效益：由於此次現金增資仍未完成，故就預期及目前可達到之效益

分析如下：

A. 償還銀行借款

本公司此次資金募集計劃預計償還之銀行借款共有二筆，償還22,000千元，明細如下：

單位：仟元

貸款機構	貸款總額	利率	契約期間	資金募足點 借款餘額	償還金額	96年度可 節省利息
兆豐銀行	21,000	2.275%	95.1.10-110.1.10	19,250	19,250	219
兆豐銀行	3,000	2.275%	95.1.10-102.1.10	2,750	2,750	31

提前償還之銀行借款預計將可使本公司於96年度節省利息支出達250千元，對公司財務負擔之減輕有其效益。

B. 轉投資日本子公司

本公司95年營業收入中來自日本地區為11,024千元，有鑑於日本線上遊戲市場規模成長潛力，為掌握市場利機，開拓日本市場，以及就近搜集日本市場情報，故擬以本次增資款之部份募集資金28,000千元用於轉投資日本子公司，預計將有助於公司整體績效及獲利之提升。日本子公司預估損益表暨其合理性分析如下：

本公司預估日本子公司96年至102年簡明損益表

單位：新台幣仟元

項目/年度	96 年度	97 年度	98 年度	99 年度	100 年度	101 年度	102 年度
銷貨收入	0	40,320	46,080	51,840	57,600	57,600	69,120
銷貨成本	0	10,080	11,520	12,960	14,400	14,400	17,280
銷貨毛利	0	30,240	34,560	38,880	43,200	43,200	51,840
營業費用	5,510	25,800	25,800	27,090	28,380	28,380	32,250
稅前淨利	(5,510)	4,440	8,760	11,790	14,820	14,820	19,590
稅後淨利	(5,510)	2,668	5,256	7,074	8,892	8,892	11,754
投資收益	(5,510)	2,668	5,256	7,074	8,892	8,892	11,754

營業收入預估主要考量本公司95年度於日本推出之線上遊戲產品平均上線人數、日本線上遊戲之市場潛力並參酌本公司過去實績，本次部份募集資金挹注日本子公司營運所需資金後，預計97年度營收金額可達40,320千元，而隨著新推出之新線上遊戲數量、新上線人數及遊戲人數上線頻率之提升，採以每年較前一年度平穩11%至15%之成長率估計，預估營收可由97年度之40,320千元成長至102年度之69,120千元。目前日本子公司代理產品-三國群英傳Online於97年1月底開始收費，日本子公司均按預計計劃執行中。

在營業費用預估方面，衡酌96年度因第四季投資建置機房相關設備及業務人事等費用，預估96年度營業淨利為虧損，然隨著經濟規模之產生及有效控制營業費用下，營業費用比重逐年呈下降趨勢，因此，日本子公司預估稅前淨利隨營運績效提高將逐年顯現。

本公司係100%持有日本子公司，以對日本子公司依權益法認列96年度之損失金額為(5,510)千元，若以本公司96年底預估期末股本220,000仟股計算，每股盈餘減少0.25元，由於96年度日本子公司營運時間尚短，尚處於建置機房相關設備及業務人事期間，使得96年度仍呈現虧損。預

計在97年度以後，由於在產品推出、上線人數及上線頻率增加下，將使得營收逐漸成長，且在有效控制營業費用下，其營業費用率呈逐年下降，預估本公司97年至102年逐年可認列投資收益2,668仟元、5,256仟元、7,074仟元、8,892仟元、8,892仟元及11,754仟元。隨著往後年度所認列之轉投資收益逐步增加的情況下，本公司每股盈餘亦可因轉投資收益之挹注而增加，就長期而言，此次轉投資日本子公司對本公司未來每股盈餘的增加及營運拓展有極大之效益。

#### C.代理海外產品

本公司預估代理海外產品之損益如下：

單位：新台幣仟元

	97年度
營業收入	32,616
營業成本	6,523
營業毛利	26,093
銷管費用	16,308
營業淨利	9,785

本公司係參酌過去本公司遊戲產品經營實績據以推估代理每套產品年度營業收入，並考量權利金費用及營業行銷營運費用等因素據以估算營業成本及營業費用，預估代理海外產品會為公司帶來獲利。綜上，代理海外產品不僅可豐富本公司產品線、使產品上市之時程具彈性，並可為本公司帶來實質效益。因代理海外產品效益尚未顯現，截至97年2月底呈小幅虧損，惟本公司所代理海外產品將陸續推出上市，應對本公司會產生實質效益。

## 二、本次現金增資、發行公司債或員工認股權憑證計畫分析應記載事項：

### (一)資金來源

1.本次計畫所需資金總金額：預計新台幣162,360仟元。

2.資金來源：

- (1) 辦理現金增資發行新股2,460仟股，每股面額新台幣10元，採溢價發行，每股議定發行價格新台幣66元，預計募集金額新台幣162,360仟元。
- (2) 本次現金增資發新股若每股實際發行價格因市場價格變動而調整致募集資金不足時，本公司將以銀行借款或自有資金因應之；若實際募集資金金額高於預計募集資金，增加之部分將全數用以充實營運資金。

3.計畫項目及運用進度

計畫項目	預定完成日期	所需資金總額	預定資金運用進度	
			97年度	
			第一季	
充實營運資金	97年第一季	162,360	162,360	

### 4.預計可能產生之效益

本公司本次辦理現金增資新台幣162,360仟元用以充實營運資金後，將可提高自有資本

比率、強化財務結構及提昇公司資金調度之靈活彈性。

- (二)本次發行公司債者，應參照公司法第二百四十八條之規定，揭露有關事項及其償債款項之籌集計畫與保管方法：不適用。
- (三)本次發行特別股者，應揭露每股面額、發行價格、發行條件對特別股股東權益影響、股權可能稀釋情形、對股東權益影響及公司法第一百五十七條所規定之事項：不適用。
- (四)上市或上櫃公司發行未上市或未上櫃特別股者，應揭露發行目的、不擬上市或上櫃原因、對現有股東及潛在投資人權益之影響及未來有無申請上市或上櫃之計畫：不適用。
- (五)股票依財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心證券商營業處所買賣興櫃股票審查準則第五條規定核准在證券商營業處所買賣之公司發行新股者，應說明未來上市(櫃)計畫：不適用。
- (六)本次發行員工股權憑證者，應揭露員工認股權憑證發行及認股辦法：不適用。
- (七)說明本次計畫之可行性、必要性及合理性，並應分析各種資金調度來源對公司申報(請)年度及未來一年度每股盈餘稀釋影響

#### 1. 本次募集與發行有價證券計畫及資金運用之可行性

##### (1) 本次現金增資於法定程序上之可行性評估

本公司本次現金增資發行新股計畫，業經96年4月12日董事會、96年5月22日股東常會及96年12月27日董事會決議通過，經查與公司法、證券交易法、發行人募集與發行有價證券處理準則及其他相關法令規定並無不符，且律師對本次募集現金增資計畫業已出具適法意見之法律意見書，顯示本次現金增資發行新股計畫確已符合相關法令，應屬適法可行。

##### (2) 本次增資計畫募集完成之可行性

本次現金增資預計發行普通股2,460仟股，議定以每股新台幣66元溢價發行，預計募集新台幣162,360仟元，依公司法第267條規定，保留15%即369仟股供員工認購外，其餘依證券交易法第28條之1規定及中華民國證券商業同業公會證券商承銷或再行銷售有價證券處理辦法規定辦理。員工放棄認購或認購不足部份，由董事長洽特定人認足之，故本次現金增資順利募集完成具有可行性。

##### (3) 本次增資運用計畫之可行性

本公司近年來營運規模不斷成長，營收由93年度21,325仟元成長至95年度309,246仟元，96年前三季營業收入亦達242,667仟元，其營運規模逐年增加主要係因本公司自94年~96年陸續推出多款線上遊戲及單機遊戲所致，隨著營運規模之擴大、研發產品之增加，本公司由過去之產品研發及授權代理商銷售，逐步將業務範圍擴展至代理產品及自行研發產品之營運模式，將使其行銷費用、租用網路寬頻服務費用及相關硬體增添之支出大幅增加，故藉本次募集之資金用以充實營運資金，可提高公司之營運週轉金，支應公司未來營運規模擴大及代理營運業務所增加之營業費用，且可降低資金成本，避免舉債造成之利息支出增加，而侵蝕獲利，對強化公司競爭力有正面之助益，故本次充實營運資金之計畫應屬可行。

#### 2. 本次增資計畫之必要性評估

##### (1) 配合上櫃前公開承銷作業

本公司本次發行新股係依「財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心證券商營業處所買賣有價證券審查準則」及「發行人募集與發行有價證券處理準則」第六項第二項第二款之規定，以現金增資發行新股方式委託證券商承銷商辦理上櫃前公開銷售，故本次增資計畫依法有其必要性。

##### (2) 充實營運資金之必要性

本公司主要業務包括單機遊戲及線上遊戲研發之軟體銷售(含授權)、營運等，而線上遊戲部分之營業收入自94年度佔五成左右跳升至95年度70%以上後，96年尚

維持在70%左右，與目前之遊戲產業發展趨勢相仿；而MIC2006年6月資料統計，2007年預估全球線上遊戲市場規模約54億美元，至2010年之規模則成長為94億美元，成長率約73%，其中又以亞太地區市場市佔率最高，顯示本公司產品所處產業未來仍能穩定成長，加以本公司95年度及96前三季之營收成長幅度分別達34.82%及20.78%，未來營運規模應仍將逐年成長，對於營運資金之需求勢必隨之增加，故本次籌資用以充實營運資金確有其必要性。

### 3. 本次資金運用、預計進度及預計可能產生效益之合理性

#### (1) 本次資金運用計畫、預計進度之合理性

本公司本次辦理現金增資發行新股係作為辦理初次上櫃前公開承銷之用，預計募集總金額共計新台幣162,360仟元用於充實營運資金，以作為公司未來營運規模成長所需之營運資金，預計於97年第一季開始進行相關新股承銷事宜，並預計97年第一季可完成資金募集。經考量主管機關審查時間、公開承銷期間、繳款作業及資金投入時點等因素，本公司本次資金運用計畫及進度應具合理性。

#### (2) 預計可能產生效益之合理性

本公司辦理本次現金增資計畫用以充實營運資金，除可提高自有資本比率及強化財務結構外，取得長期而穩定的資金將有助於降低營運風險，此外，以充足的資金為後盾亦有利於本公司業務之拓展，並有助於該公司未來因應營運規模擴張所需之資金規劃，減少未來所需負擔之資金成本及資金調度壓力，進而提升公司競爭力，故其增資效益應屬合理。

### 4. 各種資金調度來源對公司申報(請)年度及未來一年度每股盈餘稀釋影響

本公司本次辦理現金增資發行新股係委託證券商辦理初次上櫃前公開銷售，預計發行新股2,460仟股於97年第一季募集完成，依掛牌前股本20,247仟股計算，增加12.15%，故本次辦理現金增資發行新股後，對每股盈餘稀釋方面，預計於97年第一季募足股款，對96年度每股盈餘尚無影響，對97年度稀釋約為9.11% $(12.15\% \times 9/12)$ ，且本公司預期97年度營收將持續呈成長趨勢，故整體評估本次辦理現金增資發行新股對每股盈餘之稀釋情形尚屬有限，對現有股東權益亦尚無重大影響。

### 5. 以低於票面金額發行股票時，應說明公司折價發行新股之必要性與合理性、未採用其他籌資方式之原因及其合理性暨所沖減資本公積或保留盈餘之數額：不適用。

#### (八) 說明本次發行價格、轉換價格、交換價格或認股價格之訂定方式

本公司與推薦證券商考量發行市場環境、本公司之營運規模、獲利成長速度、市場地位、投資人權益並參考最近一個月於興櫃市場之成交價格後，共同議定本次承銷價格為每股66元，實際承銷價格將屆辦理上櫃前公開承銷時，採用詢價圈購方式發現市場合理價格後，由推薦承銷商依該價格進行承銷。

#### (九) 資金運用概算及可能產生之效益

##### 1. 如為收購其他公司、擴建或新建固定資產者，應說明本次計畫完成後，預計可能增加之產銷量、值、成本結構(含總成本及單位成本)、獲利能力之變動情形、產品品質之

改善情形及其他可能產生之效益：不適用。

2.如為轉投資其他公司，應列明事項：不適用。

3.如為充實營運資金、償還債務者，應列明下列事項

(1)公司債務逐年到期金額、償還計劃及預計財務負擔減輕情形、目前營運資金狀況、所需之資金額度及預計運用情形，並列示所編製之申報(請)年度及未來一年度各月份之現金收支預測表：本次現金增資發行新股之募資計劃係用於充實營運資金，故公司債務逐年到期金額、償還計劃及預計財務負擔減輕情形之說明不適用，另所需之資金額度及預計運用情形之說明請詳第54頁；目前營運資金狀況及所編製之申報(請)年度及未來一年度各月份之現金收支預測表請參閱第59頁至第60頁。

(2)就公司申報(請)年度及預計未來一年度應收帳款收款與應付帳款付款政策、資本支出計劃、財務槓桿及負債比率（或自有資產與風險性資產比率），說明償債或充實營運資金之原因。

A.應收帳款收款與應付帳款付款政策

本公司 96 年及 97 年度現金收支預測表中之應收帳款收現及應付帳款付現金額，係以 94 年度、95 年度及 96 年前三季實際收付款情形為基礎，並參酌 96 年第四季以後之預計銷售與採購情形予以編製。

項目 年度	應收款項收現天數	應付款項付現天數
94年度	43	93
95年度	79	142
96年前三季	87	212

資料來源：該公司提供

本公司銷售對象主要為國內上市櫃之遊戲代理商、通路商如智冠、新幹線(智冠持股 100%之子公司)、富爾特及國外遊戲代理商，其收款政策主要係參考銷售客戶資本額、歷史交易記錄、考量個別客戶之應收款項收回可能性及行業交易條件慣性等給予不同授信條件，主要銷售客戶目前授信條件為一般月結 60~90 天，單機版遊戲首次上市銷售予代理商係採 60%月結 2 個月，40%月結 4 個月，其他權利金或授權金交易，則依合約規定分次收取，本公司 94 年度、95 年度應收帳款收款天數分別為 43 天、79 天，其中 95 年度應收帳款收現天數較前一年度為高，係因本公司於 95 年第四季推出新產品天使之戀 Online、新絕代雙驕前傳由代理商或經銷商代理及經銷，使 95 年底應收票據及應收帳款大幅增加所致，96 年前三季應收款項收款天數雖略為提高，惟 96 年度之應收帳款政策與 95 年度並無顯著差異，預估 97 年應收帳款政策亦無顯著變動。對應付帳款而言，本公司之進貨主要係光碟片、印刷品、包材及包裝加工費等，其金額不高，最近二年度及 96 年前三季其商品銷貨成本分別為 13,622 仟元、15,726 仟元及 9,256 仟元，其付款條件為月結 120 天，由於其營業成本中除商品銷貨成本外，尚包括與進貨無直接關係之研發費用、遊戲軟體成本、權利金等轉入成本之金額，為能確實反應出與進貨有關之應付款項付現天數，乃以商品銷貨



成本為計算基礎，其 94 年度、95 年度及 96 年前三季應付款項付現天數分別為 93 天、142 天及 212 天，預估 97 年度之應付帳款付款政策應無重大變動。

本公司 96 年及 97 年度現金收支預測表預估應收帳款收現天數即以 95 年及 96 年截至 11 月之資料為編製基礎，並考量未來不同客戶間之收款條件及新遊戲推出上市時間等因素加以調整；而現金收支預測表預估應付款項付現天數係以 95 年及 96 年截至 11 月之資料為編製基礎，並參酌供應商之付款政策；整體而言，基於本公司應收帳款及應付帳款政策，以其收付款天數作為現金收支預測表之編製基礎尚屬合理。

#### B. 資本支出計劃

本公司之資本支出計劃主要係因應營運規模之擴大所添購之電腦設備，長期投資部分，97 年第一季將依前次增資計劃投資日本子公司，另透過第三地區控股公司分批投資北京飛行船有限公司；整體而言，其編製尚屬合理。

#### C. 財務槓桿及負債比率

項目/年度	94 年度	95 年度	96 年度截至 9 月 30 日
財務槓桿度	1.01	1.01	1.00
負債比率(%)	20.68	23.72	9.60

財務槓桿係衡量公司舉債經營之財務風險指標，評估利息費用變動對營業利益之影響程度，本公司最近二年度及本年度截至第三季財務槓桿度均維持在 1 左右，且負債比率在 96 年度亦有降低，顯示本公司財務結構及償債能力尚屬健全，惟為降低本公司面對外在環境變遷之營運風險及未來營運資金需求，在 97 年第一季辦理本次現金增資後，未來將可進一步健全財務結構，並可避免向銀行借款以支應因營收持續成長而增加之營運週轉金需求、節省利息支出，維持較佳之財務槓桿度及負債比率，對於財務結構及償債能力具有相當正面之效益。

- (3) 增資計劃如用於償債者，應說明原借款用途及其效益達成情形：不適用。
- (4) 如為購買營建用地或支付營建工程款者，應詳列預計自購買土地至營建個案銷售完竣所需之資金總額、不足資金之來源及各階段資金投入及工程進度，並就認列損益之時點、金額說明預計可能產生效益：不適用。
- (5) 如為購買未完工程並承受賣方未履行契約者，應列明買方轉讓理由、受讓價格決定依據及受讓過程對契約相對人權利義務之影響：不適用。

三、本次受讓他公司股份發行新股應記載事項：不適用。

四、本次併購發行新股應記載事項：不適用。

96 年度各月份現金收支預測表

單位：新台幣仟元

項 目	1 月	2 月	3 月	4 月	5 月	6 月	7 月	8 月	9 月	10 月	11 月	12 月	合 計
期初現金餘額 1	137,611	156,167	135,260	176,930	182,157	179,247	260,423	200,082	205,149	196,970	203,148	208,442	137,611
加:非融資性收入 2													
應收帳款及票據收現	38,620	50,855	54,033	21,161	36,544	37,502	26,919	19,405	24,958	23,617	21,331	45,512	400,457
利息及其他收入	315	1,317	231	231	257	325	498	353	414	3,370	341	245	7,897
合計	38,935	52,172	54,264	21,392	36,801	37,827	27,417	19,758	25,372	26,987	21,672	45,757	408,354
減:非融資性支出 3													0
購料付現(進貨)	70	4,388	1,582	364	7,279	4,119	317	64	1,666	298	1,347	1,950	23,444
應付費用付現	13,731	28,889	2,440	7,457	5,230	9,872	14,793	5,732	2,543	12,220	5,826	3,672	112,405
薪資付現	6,488	17,445	6,687	7,114	7,261	7,355	10,764	8,401	8,303	8,033	8,420	8,189	104,460
廣告費付現			1,847	735	1,013	49	6	177	128	182	744	113	4,994
利息支出	90	60	38	38	40	41	28						335
長期投資增加	0	0	0	0	6,205	720	2,667	0	20,164				29,756
固定資產增加	0	0	0	0	0	14,495	1,690	317	747	76	41		17,366
支付所得稅					12,683								12,683
合計	20,379	50,782	12,594	15,708	39,711	36,651	30,265	14,691	33,551	20,809	16,378	13,924	305,443
要求最低現金餘額 4	6,000	6,000	6,000	6,000	6,000	6,000	6,000	6,000	6,000	6,000	6,000	6,000	6,000
所需資金總額 5=3+4	26,379	56,782	18,594	21,708	45,711	42,651	36,265	20,691	39,551	26,809	22,378	19,924	311,443
融資前可供支用現金餘額(短絀) 6=1+2-5	150,167	151,557	170,930	176,614	173,247	174,423	251,575	199,149	190,970	197,148	202,442	234,275	234,522
融資淨額 7													0
現金增資						80,000							80,000
銀行借款增加(減少)		(22,297)		(457)			(21,714)						(44,468)
發放現金股利及董監酬勞							(35,779)						(35,779)
合計	0	(22,297)	0	(457)	0	80,000	(57,493)	0	0	0	0	0	(247)
期末現金餘額 8=1+2-3+7	156,167	135,260	176,930	182,157	179,247	260,423	200,082	205,149	196,970	203,148	208,442	240,275	240,275

資料來源：該公司提供

97 年度各月份現金收支預測表

單位：新台幣仟元

項 目	1 月	2 月	3 月	4 月	5 月	6 月	7 月	8 月	9 月	10 月	11 月	12 月	合 計
期初現金餘額 1	240,275	212,972	198,455	351,696	342,418	303,082	291,040	237,560	238,057	253,537	253,831	230,842	240,275
加:非融資性收入 2													
應收帳款及票據收現	37,747	27,449	42,943	34,044	31,520	25,063	39,497	39,946	53,107	30,278	50,451	45,114	457,159
利息及其他收入	261	261	1,221	261	261	1,221	261	261	261	261	261	261	5,052
合計	38,008	27,710	44,164	34,305	31,781	26,284	39,758	40,207	53,368	30,539	50,712	45,375	462,211
減:非融資性支出 3													
購料付現(進貨)	1,189	104	1,093	6,357	6,760	105	525	1,370	525	3,124	1,866	1,370	24,388
應付廣告費	12,634	10,900	12,420	3,505	6,000	5,020	1,802	1,202	1,000	3,800	20,000	16,200	94,483
應付薪資	30,291	10,097	11,003	9,724	11,501	10,907	14,326	11,020	9,400	9,480	12,573	14,361	154,683
應付費用付現	15,075	21,003	21,577	21,224	22,499	21,073	22,654	24,960	23,598	10,518	22,427	25,439	252,047
長期投資增加	4,889		5,610				3,259						13,758
固定資產增加	1,233	123	1,580	2,773	209	1,221	2,058	1,158	3,365	3,323	16,835	118	33,996
支付所得稅					24,148								24,148
合計	65,311	42,227	53,283	43,583	71,117	38,326	44,624	39,710	37,888	30,245	73,701	57,488	597,503
要求最低現金餘額 4	20,000	20,000	20,000	20,000	20,000	20,000	20,000	20,000	20,000	20,000	20,000	20,000	20,000
所需資金總額 5=3+4	85,311	62,227	73,283	63,583	91,117	58,326	64,624	59,710	57,888	50,245	93,701	77,488	617,503
融資前可供支用現金餘額(短絀) 6=1+2-5	192,972	178,455	169,336	322,418	283,082	271,040	266,174	218,057	233,537	233,831	210,842	198,729	84,983
融資淨額 7													
現金增資			162,360										162,360
銀行借款增加(減少)													0
發放現金股利及董監酬勞							(48,614)						(48,614)
合計	0	0	162,360	0	0	0	(48,614)	0	0	0	0	0	113,746
期末現金餘額 8=1+2-3+7	212,972	198,455	351,696	342,418	303,082	291,040	237,560	238,057	253,537	253,831	230,842	218,729	218,729

資料來源：該公司提供

## 肆、財務概況

### 一、最近五年度簡明財務資料

#### (一)簡明資產負債表及損益表

##### 1.簡明資產負債表

單位：新台幣仟元

項 目	年 度	最 近 五 年 度 財 務 資 料					當年度截至 96 年 9 月 30 日
		九 十 一 年	九 十 二 年	九 十 三 年	九 十 四 年	九 十 五 年	
流 動 資 產		62,039	70,329	46,830	150,982	275,474	300,055
基 金 及 投 資		17,138	18,828	19,233	27,017	29,919	61,783
固 定 資 產		1,486	1,003	41,528	43,413	71,258	87,531
無 形 資 產		3,727	2,715	43,727	44,509	47,249	34,078
其 他 資 產		1,225	2,377	4,985	20,173	6,474	23,548
資 產 總 額		85,615	95,252	156,303	286,094	430,374	506,995
流 動 負 債	分 配 前	8,769	7,675	26,841	34,619	60,114	48,636
	分 配 後	8,769	17,675	26,841	54,759	95,893	48,636
長 期 負 債		-	-	24,980	22,833	41,487	-
其 他 負 債		-	-	-	1,709	471	18
負 債 總 額	分 配 前	8,769	7,675	51,821	59,161	102,072	48,654
	分 配 後	8,769	17,675	51,821	79,301	137,651	48,654
股 本		55,000	60,000	118,105	126,033	152,893	202,472
資 本 公 積		1,510	1,422	51	18,285	18,285	88,285
(累積虧損)	分 配 前	20,162	26,103	(12,253)	83,500	156,721	166,675
	分 配 後	15,162	10,103	(12,253)	36,500	81,363	166,675
保 留 盈 餘							
金融商品未實現損益		-	-	-	-	-	-
累 積 換 算 調 整 數		174	52	(1,421)	(885)	403	909
未認列為退休金 成 本 之 淨 損 失		-	-	-	-	-	-
股 東 權 益 總 額	分 配 前	76,846	87,577	104,482	226,933	328,302	458,341
	分 配 後	76,846	77,577	104,482	206,793	292,523	458,341

資料來源：最近五年度及申請年度財務資料均經會計師查核簽證或核閱。

## 2.簡明損益表

單位：新台幣仟元

項 目	年 度	最 近 五 年 度 財 務 資 料					當年度截至 96 年 9 月 30 日
		九 十 一 年	九 十 二 年	九 十 三 年	九 十 四 年	九 十 五 年	
營 業 收 入		53,761	55,739	21,325	229,377	309,246	242,667
營 業 毛 利		35,160	41,187	14,506	186,822	251,590	183,057
營 業 損 益		6,937	8,494	(19,185)	93,558	145,378	91,744
營 業 外 收 入 及 利 益		1,613	7,422	5,040	1,333	4,608	7,585
營 業 外 費 用 及 損 失		4,894	2,964	7,911	8,087	9,355	2,264
繼 續 營 業 部 門 稅 前 損 益		3,656	12,952	(22,056)	86,804	140,631	97,065
繼 續 營 業 部 門 損 益		2,460	10,941	(22,356)	95,753	120,231	85,312
停 業 部 門 損 益		-	-	-	-	-	-
非 常 損 益		-	-	-	-	-	-
會 計 原 則 變 動 之 累 積 影 響 數		-	-	-	-	(10)	-
本 期 損 益		2,460	10,941	(22,356)	95,753	120,221	85,312
每 股 盈 餘 ( 損 失 )	追 溯 調 整 前	0.41	1.82	( 2.83 )	8.10	7.86	4.36
	追 溯 調 整 後 ( 註 1 )	0.12	0.54	( 1.10 )	4.73	5.94	4.21

資料來源：最近五年度及申請年度財務資料均經會計師查核簽證或核閱。

註 1：係以股本 202,471 仟元追溯調整。

(二)影響上述財務報表作一致性比較之重要事項如會計變動、公司合併或營業部門停工等及其發生對當年度財務報表之影響：

除本公司自九十五年一月一日起，採用新發布之財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」及第三十六號「金融商品之表達與揭露」，以及各號公報配合新修訂之條文外（其影響請參閱九十五年上半年及九十六年上半年度財務報表），餘未有影響上述財務報表作一致性比較之情事。

(三)最近五年度簽證會計師之姓名及查核意見

### 1.最近五年度簽證會計師姓名及查核意見

年度	會計師事務所	簽證會計師姓名	查核意見
91 年	日正聯合會計師事務所	陳枝凌	保留意見（註 1）
92 年	日正聯合會計師事務所	陳枝凌	保留意見（註 1）
93 年	勤業眾信會計師事務所	洪國田	無保留意見
94 年	勤業眾信會計師事務所	洪國田、盧啟昌	無保留意見
95 年	勤業眾信會計師事務所	洪國田、盧啟昌	無保留意見

註 1：係部分採權益法評價之被投資公司未經會計師查核。

2.最近五年度更換會計師之原因說明：

(1)關於前任會計師

更換日期	95年8月9日董事會決議通過		
更換原因及說明	本公司為長期營運規劃及國際化目的，更換會計師。		
說明係委任人或會計師終止或不接受委任	當事人	會計師	委任人
	主動終止委任		V
	不再接受(繼續)委任		
最近兩年內簽發無保留意見以外之查核報告書意見及原因	無此情事		
與發行人有無不同意見	有		會計原則或實務
			財務報告之揭露
			查核範圍或步驟
			其他
	無	V	
說明			
其他揭露事項 (本準則第二十條之二第二款第一目第四點應加以揭露者)	本公司並無接獲通知如「證券發行人財務報告編制準則第二十二條第二項第一款第四目」應加以揭露之情事		

(2)關於繼任會計師

事務所名稱	勤業眾信會計師事務所
會計師姓名	洪國田、盧啟昌
委任之日	95年8月9日
委任前就特定交易之會計處理方法或會計原則及對財務報告可能簽發之意見諮詢事項及結果	無
繼任會計師對前任會計師不同意見事項之書面意見	無

3.自公開發行後最近連續五年由相同會計師查核簽證者，應說明未更換之原因、目前簽證會計師之獨立性暨發行公司對強化會計師簽證獨立性之具體因應措施：不適用。

## (四)最近五年度財務分析

分析項目	年 度	最 近 五 年 度 財 務 比 率					截至 96 年 度 9 月 30 日	
		九 十 一 年	九 十 二 年	九 十 三 年	九 十 四 年	九 十 五 年		
財務結構 (%)	負債占資產比率	10.24	8.06	33.15	20.68	23.72	9.60	
	長期資金占固定資產比率	5,171.33	8,731.51	311.75	575.33	518.94	523.63	
償債能力 (%)	流動比率	707.48	916.34	174.47	436.12	458.25	616.94	
	速動比率	652.50	861.43	147.06	419.04	404.89	567.30	
	利息保障倍數 (倍)	2.20	6.28	(51.51)	149.64	140.51	287.33	
經營能力	應收款項週轉率 (次)	4.29	7.54	1.93	8.62	4.65	4.20	
	應收款項收現日數	86	48	189	43	79	87	
	存貨週轉率 (次)	3.18	3.22	1.18	6.41	13.95	22.23	
	應付款項週轉率 (次)	2.26	4.04	3.23	12.32	9.45	11.10	
	平均銷貨日數	116	113	310	57	27	17	
	固定資產週轉率 (次)	32.55	44.79	1.00	5.40	4.34	3.70	
	總資產週轉率 (次)	0.64	0.62	0.17	1.04	0.72	0.64	
獲利能力	資產報酬率 (%)	5.65	14.13	( 17.52)	43.49	33.77	24.34	
	股東權益報酬率 (%)	3.23	13.31	( 23.28)	57.78	43.30	28.92	
	占實收資本 比率 (%)	營業利益 (損失)	12.61	14.16	( 16.24)	74.23	95.08	45.31
	稅前純益 (損)	6.65	21.59	( 18.67)	68.87	91.98	47.94	
	純 (損) 益率 (%)	4.57	19.63	( 104.83)	41.74	38.88	35.16	
	每股盈餘 (虧損) (元)	0.37	1.50	( 2.33)	6.67	7.86	4.36	
現金流量	現金流量比率 (%)	207.61	58.31	91.77	251.89	148.91	231.46	
	現金流量允當比率 (%)	763.67	807.27	196.28	225.95	198.80	204.13	
	現金再投資比率 (%)	27.16	5.00	10.51	33.24	18.19	16.99	
槓桿度	營運槓桿度	1.20	1.08	0.79	1.11	1.04	1.07	
	財務槓桿度	1.79	1.41	0.98	1.01	1.01	1.00	

最近二年度各項財務比率變動原因。(若增減變動未達 20% 者可免分析)

- 1.應收款項週轉率及應收款項收現日數變動分別達(46.05%)及83.72%係因95年下半年度推出新產品故應收款項大幅增加於下半年所致。
- 2.存貨週轉率及平均售貨日數變動分別達117.63%及(52.63%)係因95年度之營收成長及銷貨成本增加,但當年度報廢過期存貨,使年底存貨減少所致。
- 3.資產報酬率變動(22.35%)主係因95年度營運規模成長,致流動資產及固定資產大幅增加。
- 4.股東權益報酬率變動(25.06%)主係因95年度盈餘轉增資致股本增加。
- 5.營業利益佔實收資本比率及稅前純益佔實收資本比率分別達28.09%及33.56%主係因95年度業績成長。
- 6.現金流量比率變動(40.88%)主係因流動負債增加。
- 7.現金再投資比率變動(45.28%)主係因發放現金股利及固定資產等增加。

註：上列各年度財務資料均經會計師查核簽證或核閱

分析項目之計算公式如下

1.財務結構

(1)負債占資產比率=負債總額/資產總額。

(2)長期資金占固定資產比率=(股東權益淨額+長期負債)/固定資產淨額。

## 2.償債能力

- (1)流動比率=流動資產／流動負債。
- (2)速動比率=(流動資產－存貨－預付費用)／流動負債。
- (3)利息保障倍數=所得稅及利息費用前純益／本期利息支出。

## 3.經營能力

- (1)應收款項(包括應收帳款與應收票據)週轉率=銷貨淨額／各期平均應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)餘額。
- (2)平均收現日數=365／應收款項週轉率
- (3)存貨週轉率=銷貨成本／平均存貨額。
- (4)應付款項(包括應付帳款與應付票據)週轉率=銷貨成本／各期平均應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)餘額。
- (5)平均銷貨日數=365／存貨週轉率。
- (6)固定資產週轉率=銷貨淨額／固定資產淨額。
- (7)總資產週轉率=銷貨淨額／資產總額。

## 4.獲利能力

- (1)資產報酬率=[稅後損益+利息費用×(1－稅率)]／平均資產總額。
- (2)股東權益報酬率=稅後損益／平均股東權益淨額。
- (3)純益率=稅後損益／銷貨淨額。
- (4)每股盈餘=(稅後淨利－特別股股利)／加權平均已發行股數。

## 5.現金流量

- (1)現金流量比率=營業活動淨現金流量／流動負債。
- (2)淨現金流量允當比率=最近五年度營業活動淨現金流量／最近五年度(資本支出+存貨增加額+現金股利)。
- (3)現金再投資比率=(營業活動淨現金流量－現金股利)／(固定資產毛額+長期投資+其他資產+營運資金)。

## 6.槓桿度：

- (1)營運槓桿度=(營業收入淨額－變動營業成本及費用)／營業利益。
- (2)財務槓桿度=營業利益／(營業利益－利息費用)。



(五)會計科目重大變動說明

比較最近二年度資產負債表及損益表之會計科目，若金額變動達百分之十以上，且金額達當年度資產總額百分之一者，其變動原因說明如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	95 年度		94 年度		增減變動		說明
	金額	% (註 1)	金額	% (註 1)	金額	% (註 2)	
現金及約當現金	137,611	32	102,420	36	35,191	34.36	主係九十五年度營收大幅成長致現金流入增加。
公平價值變動列入損益之金融資產－流動	13,153	3	808	-	12,345	1,527.85	主係九十五年度營收大幅成長致現金流入增加，故將資金購買債券行基金所致。
應收票據	35,984	8	11,538	4	24,446	211.87	主係九十五年度推出新款產品，銷貨增加致期末應收票據增加。
應收帳款	50,687	12	25,758	9	24,929	96.78	主係九十五年度推出新款產品，銷貨增加致期末應收帳款增加。
遞延所得稅資產－流動	11,900	3	675	-	11,225	1,662.96	主係預期以後年度本公司將持續獲利，故將原屬非流動之投資抵減轉列為流動所致。
其他流動資產	17,830	4	850	1	16,980	1,997.65	主係九十五年度為開發新產品，故預付購入相關技術軟體款項所致。
土地	41,678	10	23,000	8	18,678	81.21	主係九十五年度購置土地及辦公場所所致。
房屋及建築	23,399	6	12,276	4	11,123	90.61	主係九十五年度購置土地及辦公場所所致。
遞延所得稅資產－非流動	0	0	16,471	6	(16,471)	(100.00)	主係預期以後年度本公司將持續獲利，故將原屬非流動之投資抵減轉列為流動所致。
應付所得稅	11,864	3	6,522	2	5,342	81.91	主係九十五年獲利大幅增加故相關所得稅增加所致。
應付費用	27,563	6	20,195	7	7,368	36.48	主係九十五年營運規模擴增致相關費用亦隨之增加。
其他流動負債	9,763	2	506	-	9,257	1,829.45	主係九十五年度營收大幅成長致預收貨款增加所致。
長期借款	41,487	10	22,833	8	18,654	81.70	主係九十五年度購入固定資產而融資所致。
股本	152,893	36	126,033	44	26,860	21.31	主係九十五年度盈餘轉增資所致。
法定盈餘公積	14,861	3	7,234	2	7,627	105.43	主係九十五年獲利大幅增加所致。
累積盈餘	141,860	33	76,266	27	65,594	86.01	主係九十五年獲利大幅增加所致。
營業收入淨額	309,246	100	229,377	100	79,869	34.82	主係九十五年線上產品持續

會計科目	95 年度		94 年度		增減變動		說明
	金額	% (註 1)	金額	% (註 1)	金額	% (註 2)	
							熱賣及推出新線上產品所致。
營業成本	57,656	19	42,555	18	15,101	35.49	主係九十五年營收成長，其營業成本亦隨之增加。
營業毛利	251,590	81	186,822	82	64,768	34.67	主係九十五年獲利大幅增加成本控制得宜所致。
營業費用合計	106,212	34	93,264	41	12,948	13.88	主係九十五年營收成長，其營業費用亦隨之增加。
營業利益	145,378	47	93,558	41	51,820	55.39	主係九十五年獲利大幅增加所致。
繼續營業部門 稅前利益	140,631	46	86,804	38	53,827	62.01	主係九十五年獲利大幅增加所致。
所得稅 (費用) 利益	(20,400)	(7)	8,949	4	(29,349)	(327.96)	主係九十五年獲利大幅增加故相關所得稅增加所致。
本期純益	120,221	39	95,753	42	24,468	25.55	主係九十五年獲利大幅增加所致。

註 1：指該科目於各相關報表之同型比率

註 2：以前一年度為 100 所計算之變動比率

## 二、財務報表應記載下列事項

(一)最近二年度及申請年度上半年之財務報表及會計師查核報告：

1.94 年度詳第 113 頁至第 143 頁。

2.95 年度詳第 144 頁至第 177 頁。

3.96 年上半年度詳第 178 頁至第 209 頁。

(二)最近一年度及最近期經會計師查核簽證之母子公司合併財務報表：詳第 210 頁至第 280 頁。

(三)發行人申報募集發行有價證券後，截至公開說明書刊印日前，最近期經會計師查核簽證之財務報表：96 年前三季季報詳第 281 頁至第 312 頁。

## 三、財務概況其他重要事項

(一)公司及其關係企業最近二年度及截至公開說明書刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，應列明其對公司財務狀況之影響：無。

(二)最近二年度及截至公開說明書刊印日止，發生公司法第一百八十五條之情事者：無。

(三)期後事項：無。

(四)其他：無。

四、財務狀況及經營結果之檢討分析

(一)財務狀況

財務狀況比較分析表

單位：新台幣仟元

項 目 \ 年 度	九 十 四 年 度	九 十 五 年 度	差 異	
			金 額	%
流動資產	150,982	275,474	124,492	82.45
固定資產	43,413	71,258	27,845	64.14
其他資產	20,173	6,474	(13,699)	(67.91)
資產總額	286,094	430,374	144,280	50.43
流動負債	34,619	60,114	25,495	73.64
長期負債	22,833	41,487	18,654	81.70
負債總額	59,161	102,072	42,911	72.53
股 本	126,033	152,893	26,860	21.31
資本公積	18,285	18,285	-	-
保留盈餘	83,500	156,721	73,221	87.69
股東權益總額	226,933	328,302	101,369	44.67

變動比率達百分之二十以上，且其變動金額超過新台幣一千萬元者說明：

1. 本期流動資產增加，主要係因 95 年度營收大幅成長，致現金及約當現金、應收票據及應收帳款增加所致。
2. 本期固定資產增加購買土地及辦公室所致。
3. 本期其他資產減少，主要係遞延所得稅資產－非流動減少所致。
4. 本期資產總額增加係因上述流動資產及固定資產增加所致。
5. 本期流動負債增加，主要係因營業規模擴大，致應付票據、應付費用及應付所得稅增加所致。
6. 本期長期負債增加，主要係因購買土地及辦公室之貸款增加所致。
7. 本期負債總額增加，主要係因上述流動負債及長期負債增加所致。
8. 本期股本增加，主要係 95 年度盈餘轉增資所致。
9. 本期保留盈餘增加，主要係因本期營收獲利增加所致。
10. 本期股東權益增加，主要係因本期營收獲利及股本增加所致。

## (二)經營結果

### 1.經營結果比較分析表

單位：新台幣仟元

項 目	年 度		增(減)金額	增減比例%
	九十四年度	九十五年度		
營業收入總額	243,679	327,020	83,341	34.28
減：銷貨退回及折讓	(14,302)	(17,774)	3,472	24.28
營業收入淨額	229,377	309,246	79,869	34.82
營業成本	42,555	57,656	15,101	35.49
營業毛利	186,822	251,590	64,768	34.67
營業費用	93,264	106,212	12,948	13.88
營業利益	93,558	145,378	51,820	55.39
營業外收入及利益	1,333	4,608	3,275	245.69
營業外費用及損失	8,087	9,355	1,268	15.68
本期稅前淨利	86,804	140,631	53,827	62.01
所得稅利益(費用)	8,949	(20,400)	(29,349)	(327.96)
會計原則變動累積影響數	-	(10)	(10)	-
本期稅後淨利	95,753	120,221	24,468	25.55

增減變動比例達 20%以上者分析說明：

- 1.營業收入總額、銷貨退回及折讓、營業成本、營業毛利、及營業利益增加係因於 95 年度公司營運規模擴大所致。
- 2.營業外收入及利益：營業外收入及利益增加主要係因利息收入、處分投資利益及存貨跌價回升利益所致。
- 3.本期稅前(後)淨利：本期稅前(後)淨利增加主要係因公司營業額擴大及獲利增加所致。
- 4.所得稅費用：所得稅費用增加主要係因公司稅前純益大幅成長所致。

2.營業毛利率變動分析表：本期毛利變動分析說明詳上述 1，另本期毛利率變動未達 20%，免予分析說明。

(三)現金流量：最近年度現金流量變動之分析說明、流動性不足之改善計畫及未來一年現金流動性分析。

## (1)95 年度現金流量變動之分析說明

單位：新台幣仟元

期初現金 餘額 (1)	全年來自 營業活動 淨現金流量 (2)	全年 現金流出量 (3)	現金剩餘 (不足)數額 (1)+(2)-(3)	預計現金不足額之補救措施	
				投資計畫	融資計畫
102,420	89,518	54,327	137,611	-	-
說明	本年度主要係營業額增加，故現金流入增加。				

## 最近二年度流動性分析：

項 目	年 度		
	九 十 四 年 度	九 十 五 年 度	增 ( 減 ) 比 例
現金流量比率	251.89	148.91	(40.88%)
現金流量允當比率	225.95	198.80	(12.02)
現金再投資比率	33.24	18.19	(45.28)
說明	現金流量比率、現金流量允當比率及現金再投資比率呈現減少，主要係因 94 年度有現金增資，以及 95 年度公司投資支出增加，致現金流入較 94 年度減少。		

(2)流動性不足之改善計畫：本公司之資金經由營業活動填補充足並能靈活運用，無流動性不足之問題。

## (3)未來一年現金流動性分析：

期初 現金餘額 (1)	預計全年自 營業活動淨 現金流量(2)	預計全年 現金流出量 (3)	預計現金剩 餘(不足)數額 (1)+(2)-(3)	預計現金不足額之補救措施	
				投資計畫	融資計畫
137,611	150,033	127,369	160,275		80,000
說明	1.本年度現金流量變動情形分析： <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 營業活動：96 年度預計營業活動為淨現金流入，主要係因 96 年度預計營運狀況較 95 年度為佳。</li> <li>(2) 投資活動：投資活動為淨現金流出，主係為因應本期預計投資日本公司所致。</li> <li>(3) 融資活動：融資活動為淨現金流入，主係本期預計辦理現金增資所致。</li> </ul> 2.預計現金不足額之補救措施：預計現金仍為剩餘，無預計現金流量不足之虞。				

(四)最近年度重大資本支出對財務業務之影響：無。

(五)最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫：

1.轉投資政策：本公司之投資政策以保守穩健為原則，並以投資與本公司營業相關之產業為主，目前已投資 USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.、ODIN SOFT CO., LTD.、及 RICHLAND INVESTMENTS LIMITED。

2.獲利或虧損之主因、改善計畫

被投資公司	持股比例	認列最近年度投資損益	獲利或虧損之主要原因	改善計畫
USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	100%	(2,681)	因被投資公司之產品95下半年始上市，致該公司目前仍處於虧損狀態。	積極將產品市場化及繼續拓展當地市場。
ODIN SOFT CO., LTD.	100%	329	產品銷售順利，故公司獲利。	繼續拓展當地市場。
RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	100%	(4,201)	因被投資公司之產品95下半年始上市，致該公司目前仍處於虧損狀態。	積極將產品市場化及繼續拓展當地市場。

3.未來一年投資計畫：本公司因業務及全球佈局所需，將積極拓展海外業務，目前陸續投資日本子公司，藉以掌握海外市場及就近提供客戶服務，增加公司競爭力。

(六)其他重要事項：無。

## 伍、特別記載事項

### 一、內部控制制度執行狀況

(一)最近三年度會計師提出之內部控制改進建議及內部稽核發現重大缺失情形：

最近三年度會計師提出之內部控制改進建議：

年度	會計師建議事項	改善情形
93	無重大缺失	-
94	無重大缺失	-
95	無重大缺失	-

(二)內部稽核發現重大缺失之改善情形：

本公司內部稽核人員於執行過程中除發現一般作業問題，並提出因應處理措施及改善計劃外，尚未發現重大缺失之情事。

(三)內部控制聲明書：詳見本公開說明書第 102 頁。

(四)委託會計師專案審查內部控制者，應列明其原因、會計師審查意見、公司改善措施及缺失事項改善情形：詳見本公開說明書第 103-104 頁。

- 二、委託經行政院金融監督管理委員會證券期貨局核准或認可之信用評等機構進行評等者，應揭露該信用評等機構所出具之評等報告：不適用。
- 三、證券承銷商評估總結意見：詳見本公開說明書第 105 頁。
- 四、律師法律意見書：詳見本公開說明書第 106-107 頁。
- 五、由發行人填寫並經會計師複核之案件檢查表彙總意見：不適用。
- 六、前次募集與發行有價證券於申報生效(申請核准)時，經行政院金融監督管理委員會證券期貨局通知應自行改進事項之改進情形：無。
- 七、本次募集與發行有價證券於申報生效(申請核准)時，經行政院金融監督管理委員會證券期貨局通知應補充揭露之事項：不適用。
- 八、公司初次上市、上櫃或前次及最近三年度申報(請)募集與發行有價證券時，於公開說明書中揭露之聲明書或承諾事項及其目前執行情形：不適用。
- 九、最近年度及截至公開說明書刊印日止董事或監察人對董事會通過重要決議有不同意見且有記錄或書面聲明者，其主要內容：無。
- 十、最近年度及截至公開說明書刊印日止公司及其內部人員依法被處罰、公司對其內部人員違反內部控制制度規定之處罰、主要缺失與改善情形：無。
- 十一、申請公司與特定公司及其聯屬公司各出具之財務業務往來無非常規交易情事之書面承諾，及其重要業務之政策：詳見本公開說明書第 108-112 頁。
- 十二、申請公司是否有與其他公司共同使用申請貸款額度：無。
- 十三、申請公司有無因非正當理由仍有大量資金貸與他人：無。
- 十四、申請公司債上櫃者，應說明公司債本金及利息償還之資金來源，暨發行標的或保證金融機構之信用評等等級、評等理由及評等展望等信用評等結果：不適用。
- 十五、申請公司有財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心審查準則第十條第一項第四款情事者，應將該非常規交易詳細內容及處理情形充分揭露，並提報股東會：無。
- 十六、充分揭露申請公司與推薦證券商共同訂定承銷價格之依據及方式：
- (一)承銷價格訂定所採用的方法、原則或計算方式及與適用國際慣用之市價法、成本法及現金流量折現法之比較：請參閱承銷價格計算書第 102 頁。
- (二)該公司與已上市櫃同業之財務狀況、獲利情形及本益比之比較情形：請參閱承銷價格計算書第 107 頁。
- (三)所議定之承銷價若參考財務專家意見或鑑價機構之鑑價報告者，是否揭露該專家意見或鑑價報告內容及結論：請參閱承銷價格計算書第 110 頁。

(四)發行公司於興櫃市場掛牌之最近一個月平均股價及成交量資料：請參閱承銷價格計算書第 110 頁。

(五)承銷商就其與發行公司所共同議定承銷價格合理性之評估意見：請參閱承銷價格計算書第 110 頁。

十七、其他基於有關規定應出具之書面承諾或聲明：無。

十八、公司治理運作情形

(一)董事會運作情形資訊

最近年度及當年度董事會開會 18 次，董事監察人出席情形如下：

職稱	姓名(註1)	實際出(列)席次數 B	委託出席次數	實際出(列)席率(%)【B/A】(註2)	備註
董事長	施文進	17	-	94.4%	連任、改選日期：96.5.22
董事	居則文	15	-	88.24%	95.2.17 辭任董事後於 95.6.29 再當選為董事
董事	李玉山	18	-	100.0%	連任、改選日期：96.5.22
董事	劉信	14	2	88.89%	連任、改選日期：96.5.22
董事	張啟新	17	-	94.44%	連任、改選日期：96.5.22
董事	資鼎中小企業開發(股)公司代表人：林輝玉	7	-	87.5%	95.3.10 資鼎當選董事並指派周江宏為代表人，95.11.01 改派石靜慧為代表人，96.03.23 改派林輝玉為代表人
監察人	賴如愷	15	-	100.0%	95.6.29 當選為董事 96.5.22 當選為監察人
監察人	侯素馨	0	-	-	96.5.22 卸任
監察人	葉文雄	0	-	-	96.5.22 卸任
獨立董事	李宜光	7	-	87.5%	新任、改選日期：96.5.22
獨立董事	陳緯達	8	-	100.0%	新任、改選日期：96.5.22
具獨立職能監察人	吳雅惠	8	-	100.0%	新任、改選日期：96.5.22
監察人	蔡玫玲	5	-	62.5%	新任、改選日期：96.5.22
<p>其他應記載事項：</p> <p>一、證交法第 14 條之 3 所列事項暨其他經獨立董事反對或保留意見且有紀錄或書面聲明之董事會議決事項，應敘明董事會日期、期別、議案內容、所有獨立董事意見及公司對獨立董事意見之處理：無此情形。</p> <p>二、董事對利害關係議案迴避之執行情形，應敘明董事姓名、議案內容、應利益迴避原因以及參與表決情形：無此情形。</p> <p>三、當年度及最近年度加強董事會職能之目標（例如設立審計委員會、提昇資訊透明度等）與執行情形評估：</p>					



(一)加強董事會職能

本公司本屆董事係於96年5月22日選任，公司董事間均未具有配偶或二親等以內之親屬關係。本公司於96年4月12日經董事會決議通過依「公開發行公司董事會議事辦法」訂定董事會議事規範，其後董事會之運作皆依董事會議事規範辦理。另本公司於95年10月5日經股東臨時會決議通過將購買董監責任險納入公司章程，於96年9月17日向美商聯邦產物保險股份有限公司投保500萬美金之董監責任險。此外本公司董事會成員於任期中參加上市上櫃公司董事、監察人進修推行要點所指定機構舉辦涵蓋公司治理主題相關之進修課程。

另外在獨立董事制度方面，本公司設置二席獨立董事，分別為李宜光先生及陳緯達先生，二位獨立董事出席董事會之情況目前皆為100.00%，堪稱良好；本公司二席獨立董事均以其法律知識、會計及財務分析等專業能力，就公司內有關內控制度執行、業務及財務等相關議案，提供良好之建議。

(二)提昇資訊透明度等

本公司個體及合併之財務報表，均委託勤業眾信會計師事務所定期查核簽證，對於法令所要求之各項資訊公開，均能正確及時完成，並指定專人負責公司資訊之蒐集及揭露工作，建立發言人制度，以確保各項重大資訊能及時允當揭露；本公司所架設網站可連結至公開資訊觀測站，供股東及利害關係人參考公司財務業務相關資訊。

註1：董事、監察人屬法人者，應揭露法人股東名稱及其代表人姓名。

註2：(1)年度終了日前有董事監察人離職者，應於備註欄註明離職日期，實際出(列)席率(%)則以其在職期間董事會開會次數及其實際出(列)席次數計算之。

(2)年度終了日前，如有董事監察人改選者，應將新、舊任董事監察人均予以填列，並於備註欄註明該董事監察人為舊任、新任或連任及改選日期。實際出(列)席率(%)則以其在職期間董事會開會次數及其實際出(列)席次數計算之。

(二)審計委員會運作情形資訊：本公司並無設立審計委員會，故不適用。

(三)公司治理運作情形及其與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因：

項目	運作情形	與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因
一、公司股權結構及股東權益 (一)公司處理股東建議或糾紛等問題之方式	(一)1.股東會議案，與會股東有發言討論時間，對於無爭議且可行之建議，公司均予以接受與改善，具爭議之建議，則依議事規則採表決方式決議。 2.本公司設有發言人、代理發言人及股務人員可解決相關問題。	(一)保障股東權益、公平對待股東，與守則之精神無差異。
(二)公司掌握實際控制公司之主要股東及主要股東之最終控制者名單之情形	(二)本公司股東多為經營團隊，主要股東名單單純。	(二)與守則之精神無差異。

項目	運作情形	與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因
(三)公司建立與關係企業風險控管機制及防火牆之方式	(三)1.關係企業之資產、財務會計皆為獨立作業，公司相關部門定期稽核，避免關係企業產生弊端造成公司風險。 2.本公司已訂定子公司營運管理辦法。	(三)與守則之精神無差異。
二、董事會之組成及職責 (一)公司設置獨立董事之情形 (二)定期評估簽證會計師獨立性之情形	(一)公司於96年度股東常會選舉獨立董事2名。 (二)董事會定期評估簽證會計師，以確保其獨立性。	符合上市上櫃公司治理實務守則規定
三、監察人之組成及職責 (一)公司設置獨立監察人之情形 (二)監察人與公司之員工及股東溝通之情形	(一)公司於96年度股東常會選舉具獨立職能之監察人1名。 (二)監察人定期參與董事會會議，員工及股東與監察人溝通管道暢通。	符合上市上櫃公司治理實務守則規定
四、建立與利害關係人溝通管道之情形	1.公司對往來金融機構、債權人皆提供充足的資訊，對於員工亦有順暢的溝通管道，並依規定揭露相關資產取得與處分，背書保證等，於交易網站，讓利害關係人有足夠的資訊作判斷，以維護其權益。 2.本公司設有發言人及代理發言人處理相關事宜。	符合上市上櫃公司治理實務守則規定
五、資訊公開 (一)公司架設網站，揭露財務業務及公司治理資訊之情形 (二)公司採行其他資訊揭露之方式(如架設英文網站、指定專人負責公司資訊之蒐集及揭露、落實發言人制度、法人說明會過程放置公司網站等)	(一)公司財務業務及相關揭露事項，目前依規定揭露於公開資訊觀測站，本公司所架設之網站並可連接至公開資訊觀測站。 (二)本公司除指定專人負責公司資訊之蒐集及揭露工作外，並選派全盤瞭解公司各項財務、業務或能協調各部門提供相關資料，擔任公司發言人及代理發言人，統一代表公司對外發言，以確保可能影響股東及利害關係人決策之資訊，能夠及時允當揭露。未來若辦理法人說明會時，亦將相關資料上傳公開資訊觀測站，供投資人查閱。	符合上市上櫃公司治理實務守則規定
六、公司設置提名或薪酬委員會等功能委員會之運作情形	本公司由監察人善盡執行審查之責，目前並無設置左列功能委員會。	依未來公司營運規模的變動適時調整設置

項目	運作情形	與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因
七、	<p>公司如依據「上市上櫃公司治理實務守則」訂有公司治理實務守則者，請敘明其運作與所訂公司治理實務守則之差異情形：</p> <p>本公司目前尚未訂定公司治理實務守則。但公司對待股東及對股東權利的尊重與上市上櫃公司治理實務守則的精神一致。公司皆依據相關法規揭露公司重大訊息、定期揭露財務資訊；董事會亦遵照股東賦與之責任，引導公司經營策略、監督經營階層之管理(依據上市上櫃公司治理實務守則，本公司董事會已通過辦理董事、監察人及經理人道德行為準則、具控制能力法人股東行使權利及參與議決規範、關係企業相互間財務業務相關作業規範及獨立董事職責範疇規則，並修正董事會議事規範、董事及監察人選任程序以更加符合公司治理之要求)。</p>	
八、	<p>請敘明公司對社會責任(如人權、員工權益、僱員關懷、環保、社區參與、社會貢獻、社會服務、投資者關係、供應商關係及利害關係人之權利等)所採行之制度與措施及履行社會責任情形：</p> <p>本公司自成立以來，守法守分並重視公司所應負擔之社會責任，目前本公司履行社會責任情形如下：</p> <p>(一)營運績效方面</p> <p>本公司為落實公司治理，建立有效之內部控制制度，設有獨立董事，借重獨立董事及具獨立職能監察人之專業經驗，增加經營團隊之實務經驗，訂定董事會議事規範以及投保董事監察人責任險，以強化董事會職能。而為保障股東權益及提昇資訊透明度，本公司設置發言人及代理發言人，及時公開公司各項重大資訊，並由專人負責處理與股東之溝通事宜。本公司專注於單機版及線上遊戲產品研發、銷售，近年來營收及獲利逐年高度成長，努力創造股東價值。此外，本公司以提高消費者滿意度為目標，並於售後提供消費者良好的諮詢及維護服務，以滿足消費者需求。</p> <p>(二)環境保護</p> <p>本公司為資訊服務業，並無產品製造過程，另本公司亦推行資源回收及分類，倡導員工節約用電以降低耗電量，此外本公司在行銷及包裝方面，係符合環保署資源回收再利用法第十三及十四條有關限制產品過度包裝之規定，如包裝尺寸不能過大及層數不能過多等，以減少使用包裝材料，另外對於產品的銷毀皆委託專業廠商，可回收之材料並集中交予工業園區專屬之資源回收場所再加利用，為維護地球環境盡一份心力，達成企業永續經營，環境永續發展，使經濟發展與環境保護獲得雙贏之目標。</p> <p>(三)員工權益與僱員關懷</p> <p>本公司向來秉持穩健、永續之經營理念，對員工福利極其重視，每月依法提撥福利金，安排各項促進員工身心健康之活動，如年度健康檢查、旅遊經費補助、提供婚喪喜慶慰助金、團體壽險及意外險等福利事項。另本公司依據勞動基準法之規定訂定員工退休辦法，組成勞工退休準備金監督委員會，94年7月1日前到職員工公司依每月薪資2%比率提撥勞工退休準備金儲存於中央信託局專戶中，以充作未來支付職工退休準備金之用。依勞工退休金條例，自94年7月1日起，選擇新制之員工公司每月按不低於薪資之6%提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依相關辦法辦理。本公司有關勞資關係之一切規定措施，均依相關法令，實施情形良好。本公司並不定期參加進行消防之教育訓練，以加強公司員工安全。</p>	

項目	運作情形	與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因
	<p>(四)投資者關係</p> <p>本公司秉持公平公開原則對待所有股東，在股東會方面，每年依公司法及相關法令之規定召集股東會，且均依相關規定通知所有股東出席股東會，鼓勵股東積極參與股東會之董監選舉或修改公司章程等議案，並將取得處分資產、背書保證等重大財務業務行為提報股東會，本公司亦給予股東充分發問或提案之機會，俾達制衡之效並依法訂定股東會議事規則，妥善保存股東會議事錄及於公開資訊觀測站上充分揭露相關資料。另本公司為確保股東對公司重大事項享有充分知悉、參與及決定等權利，除每年股東會前寄發年報予股東外，並設有發言人及代理發言人之職務，妥善處理股東建議、疑義及糾紛事項。</p> <p>本公司自 95 年度公開發行及登錄興櫃股票市場交易以來，本著資訊公開原則，依公開發行公司應公告或申報事項一覽表及財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心證券商營業處所買賣興櫃股票審查準則有關資訊揭露之規定辦理資訊公開事宜，並建立公開資訊之網路申報作業，指定財務及會計單位專門人負責公司資訊之蒐集及揭露工作，經相關權責主管審核確認後，辦理相關資訊公告申報事宜，及時提供各項可能影響投資人決策之資訊。</p> <p>(五)尊重利害關係人權益</p> <p>本公司與銀行及其他債權人、員工、消費者、供應商等利害關係人皆保持暢通之溝通管道，並尊重、維護其應有之合法權益：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.本公司對於往來銀行皆提供充足之資訊，以便其對本公司之經營及財務狀況，作出最佳判斷及決策。</li> <li>2.本公司成立職工福利委員會、勞資會議，並派資方代表參加，以達照顧員工並保持勞資雙方溝通管道暢通無阻。</li> <li>3.本公司提供客服專線電話、電子郵件、線上問題回報系統，並設置客訴信箱以綜合性回應消費者對本公司產品技術或服務上之疑惑與困擾。</li> <li>4.本公司與供應商之往來皆有專責人員，往來款項尚無積欠或延遲給付之情事，而本公司相關財務狀況亦定時公告於公開資訊觀測站，與供應商維持良好之關係。</li> <li>5.本公司設有發言人及代理發言人作為與利害關係人溝通之管道。</li> </ol> <p>(六)社會服務方面</p> <p>本公司基於回饋社會，於民國 96 年 3 月捐助台北市孤兒福利協會，贊助一年期「失親兒守護天使」計劃，針對失親兒童提供課後課業輔導及生活上之協助，補助清寒學生餐點及課業輔導，希望藉由此計畫，讓弱勢族群的孩子，也能得到其所缺少的資源。</p> <p>另本公司會徵詢消費者是否要索取發票，若消費者不需要發票，則公司會將發票匯集捐予創世基金會，以救助植物人；此外，公司自成立以來，致力研發單機版遊戲及線上遊戲，提供正常之休閒活動，並滿足消費者的娛樂需求，由於產品深受消費者認同，因此為回饋社會大眾，本公司於官網上定期舉辦電玩比賽，並給予獎金獎勵，另亦提供網路資源予遊戲愛好者成立玩家投稿區以及家族討論區，使消費者或其他遊戲愛好者能有抒發及討論之管道。</p>	

項目	運作情形	與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因
----	------	----------------------

九、其他有助於瞭解公司治理運作情形之重要資訊（如董事及監察人進修之情形、風險管理政策及風險衡量標準之執行情形、保護消費者或客戶政策之執行情形、公司為董事及監察人購買責任保險之情形等）：

(一)本公司董事及監察人進修之情形

職稱	姓名	課程名稱	時數	日期
董事長	施文進	董事與監察人(含獨立)實務研習班	12	96/5/9
		證券法規研習課程	3	96/6月
董事	居則文	董事與監察人(含獨立)實務研習班	12	96/5/9
		證券法規研習課程	3	96/6月
董事	李玉山	董事與監察人(含獨立)實務研習班	12	96/5/9
		證券法規研習課程	3	96/6月
董事	劉信	董事與監察人(含獨立)實務研習班	12	96/5/9
		證券法規研習課程	3	96/6月
董事	張啟新	董事與監察人(含獨立)實務研習班	12	96/5/9
		證券法規研習課程	3	96/6月
獨立董事	李宜光	董事與監察人(含獨立)實務研習班	12	96/5/9
		證券法規研習課程	3	96/6月
獨立董事	陳緯達	獨立董事與監察人實務研習班	12	91/7/30
		證券法規研習課程	3	96/6月
		上市(櫃)之公司財務報告常見問題與相關法律責任	3	96/7/19
		董監事與經理人之權責與分工	3	96/8/2
具獨立職能監察人	吳雅惠	董事與監察人(含獨立)實務研習班	12	96/5/9
		證券法規研習課程	3	96/6月
監察人	賴如鎧	董事與監察人(含獨立)實務研習班	12	96/8/8
		證券法規研習課程	3	96/6月
監察人	蔡玫玲	董事與監察人(含獨立)實務研習班	12	96/8/8
		證券法規研習課程	3	96/6月

(二)本公司於95年10月05日經股東臨時會決議通過將購買董監責任險納入公司章程，於96年9月17日向美商聯邦產物保險股份有限公司投保500萬美金之董監責任險。

(三)風險管理政策及風險衡量標準之執行情形：均依相關法令及本公司內部之「取得或處分資產處理程序」辦理。

(四)保護消費者或客戶政策之執行情形：與客戶溝通之情形良好，且本公司有專業客服人員可適時機動性將客戶提出之需求予以滿足，故產品已有良好迅速之售後維護服務，且內控中設有完善之客訴處理作業。

十、如有公司治理自評報告或委託其他專業機構之公司治理評鑑報告者，應敘明其自評（或委外評鑑）結果、主要缺失（或建議）事項及改善情形：不適用。

(四)公司如有訂定公司治理守則及相關規章者，應揭露其查詢方式：本公司尚未訂定公司治理實務守則，故不適用。

(五)最近年度及截至公開說明書刊印日止，與財務報告有關人士辭職解任情形：無。

(六)其他足以增進對公司治理運作情形之瞭解的重要資訊，得一併揭露：

本公司對於公司治理已執行之改善措施：

為落實公司治理，本公司將採取下列措施，以強化公司治理之內部機制：

一、強化獨立董事及董事會職能部分：

1.未來如有下列各項重大交易事項，依法令規定將提交獨立董事審核及表示意見：

- (1)修正內部控制制度。
- (2)修正取得或處分資產、從事衍生性商品交易、資金貸與他人、為他人背書或提供保證之重大財務業務行為之處理程序。
- (3)涉及董事或監察人自身利害關係之事項。
- (4)重大之資產或衍生性商品交易。
- (5)重大之資金貸與、背書或提供保證。
- (6)募集、發行或私募具有股權性質之有價證券。
- (7)簽證會計師之委任、解任或報酬。
- (8)財務、會計或內部稽核主管之任免。
- (9)其他經主管機關規定之重大事項。

2.邀請外部專家列席董事會表示意見：

董事會之議案如涉及重要之財務業務事項，必要時將邀請會計師、律師及其他專業人員或機構家出席表示意見。本公司於96年5月22日、96年9月20日及96年11月30日召開之董事會，勤業眾信會計師事務所之洪國田會計師均有與會，三次會議之議案內容列示如下：

日期	議案摘要
960522	1.選舉董事長 2.董事長辭任執行長 3.董事長及執行業務董監報酬案 4.96年度第一次現增事宜、員工認股辦法 5.購買不動產業-建八路2號17樓之四及之五
960920	1.「股票初次上櫃穩定承銷價格機制協議書」內容、本次申請上櫃掛牌強制集保及過額配售之股數案 2.九十六年度上櫃財務預測案 3.修訂本公司「內部控制制度」、「內部稽核制度」、「稽核實施細則」及「內部控制制度自行檢查作業程序」 4.修正本公司九十六年度稽核計劃
961130	1.本公司九十六年第一次員工認股權案 2.本公司九十七年度第一季財務預測案

### 3.執行董事會議全程錄音：

本公司目前已有數位錄音機一台，做為董事會開議過程全程錄音之用，落實董事會議召開支詳實紀錄，於96年3月7日起召開之董事會議，開始執行全程錄音存檔備查。

### 4.將董事會之運作情形，列入年度內部稽核計畫辦理評核：

本公司並已配合新修正的「公開發行公司建立內部控制制度處理準則」規定，於96年9月20日之董事會決議通過，修訂本公司之內控制度與96年年度稽核計畫，將董事會之議事運作納入規範並執行年度稽核評核。依修訂後之年度稽核計畫，本年度稽核室對於公司董事會運作情形，並於96年9月已查核董事會召開程序、議事內容及議事錄，尚符合董事會議事規範。

## 二、強化日常交易作業部分：

### 1.落實執行重要交易事項事先洽外部專家表示意見：

為求妥適運用外部專家之建議以協助公司執行各項決策能更為周延，目前公司已聘請常年法律顧問鼎力法律事務所，負責本公司對國內及國外各項合約之撰擬及覆核等相關法律之處理；另財務報表簽證業務亦改由國際性之會計師事務所辦理。未來如有遇其他涉及合併、併購等交易事項時，將另洽證券專家或徵信機構出具評估意見。

### 2.加強人員對於財務會計準則及相關法令之訓練：

每年就外部訓練機構，如會計研究發展基金會，國稅局及資誠企業管理顧問公司、勤業眾信管理顧問公司等其他外部訓練機構所提之財務、會計、稅務及大陸投資等課程，派員參加並填寫心得報告，對未參加人員提供心得分享。

## 十九、其他必要補充說明事項：

(一)簽證會計師對該公司將遊戲軟體研發費用資本化是否符合一般公認會計原則及金額允當性之說明。

### 簽證會計師說明：

1.宇峻奧汀科技股份有限公司(以下簡稱宇峻奧汀公司)最近三年度及申請年度遊戲軟體成本資本化情形如下：

單位：新台幣仟元

年度	94年度				95年度				96年前三季			
	期初金額	本期增加	本期攤銷	期末金額	期初金額	本期增加	本期攤銷	期末金額	期初金額	本期增加	本期攤銷	期末金額
線上版遊戲	29,971	5,660	6,826	28,805	28,805	4,185	8,775	24,215	24,215	-	7,570	16,645
單機版遊戲	398	4,440	1,484	3,354	3,354	10,369	3,028	10,695	10,695	-	5,601	5,094
合計	30,369	10,100	8,310	32,159	32,159	14,554	11,803	34,910	34,910	-	13,171	21,739

資料來源：經會計師查核簽證或核閱之財務報表。

## (2)資本化金額佔總研發金額情形如下：

單位：新台幣仟元

年度 項目	類別	93 年度資 本化金額	94 年度資 本化金額	95 年度資 本化金額	96 年度資 本化金額	總資本化 金額	總研發金 額	資本化比 例(註 4)	96 年第 3 季餘額
線上版遊戲	多人線上角色扮演遊戲為主	29,971	5,660	4,185	-	39,816	90,679	42%	16,645
單機版遊戲	單機戰略模擬為主	-	4,440	10,369	-	14,809	45,972	32%	5,094
合計		29,971	10,100	14,554		54,625	136,651	40%	21,739

資料來源：宇峻奧汀公司提供

## 2.資本化政策說明如下

(1)依據證券發行人財務報告編製準則(92.1.30 修訂版)及(90)基秘字第 172 號「研發費用資本化疑義」，符合下列條件者，宇峻奧汀公司得予將軟體開發之研發費用資本化：

項目	說明
1.該產品或技術(流程)已達技術可行性。建立技術可行性係指完成詳細程式設計或操作模型而言。確定產品能按設計之規則生產所必須之各項規劃、設計、編碼及測試工作均已完成時，技術可行性才算建立。	<p>1.建立技術可行性係指完成操作模型，茲針對完成操作模型加以說明：所謂的完成操作模型，需包含滿足使用者全面性操作該模型的所有必要條件，就在線上遊戲而言，包含圖形引擎的開發，連線技術的開發(單機版遊戲則無此項作業)，數值模型的建立與基礎操作界面的完善。只要能達到以上要件，即可認定為完成了該款線上遊戲的操作模型規劃、編碼、設計工作。</p> <p>完成以上工作程序後，操作模型即進入內部測試。此階段將針對操作模型進行可用性測試以及畫面顯示、連線狀況及遊戲操作性及互動性等功能項分項測試，以確定操作模型在畫面顯示、連線狀況與操作性與互動功能上皆能有效運行。待操作模型的內部測試工作完畢，以便確立該款遊戲之技術可行性的。</p> <p>2.另相關線上遊戲及單機版遊戲之細部執程序，請詳附註 1。</p> <p>3.綜上所述，宇峻奧汀公司已達技術可行性之時點認列，尚屬合理。</p>
2.公司意圖完成與使用或出售該產品或技術(流程)。	<p>1.宇峻奧汀公司以研發遊戲軟體產品，並將成果出售及收取授權金及權利金為主要營業項目，該公司為使產品能充分滿足消費者喜好，於產品開發前，進行緊密地市場調查，以鎖定消費族群，並持續進行下述主要流程：</p> <p>1.構思提案：進行市場調查，鎖定訴諸消費群，並草擬研發之主要創意與版本主軸。</p> <p>2.雛形試作：包括美術風格試作、程式底層小規模試作。</p> <p>3.專案開發：包括場景、介面、地圖、人物、裝備、劇情、數值公式及表格等開發及整合。</p> <p>4.內部測試：進行可用性測試以及功能項分項測試，以確定操作模型在畫面顯示、連線狀況與操作性與互動功能上能有效運行。</p> <p>2.經複核上述相關程序，尚屬合理。</p>
3.公司有能力使用或出售該產品或技術(流程)。	<p>1.宇峻奧汀公司開發遊戲產品之過程中，不斷地與合作之通路商及代理商進行意見交流，滿足真正銷售客戶群之需求。</p> <p>2.公司已成立多年，充分了解市場銷售模式及機制。</p> <p>3.綜上所述，宇峻奧汀公司具有適足能力使用或出售該產品或技術(流程)。</p>



項目	說明
4. 該產品或技術(流程)已有明確市場；若該產品或技術(流程)非供出售而係供作內部使用，則應已具可用性。	1. 構思提案階段即會進行市場分析計畫評估，以鎖定消費族群，故有明確市場區隔。 2. 徵詢通路商及代理商對於遊戲軟體市場展望，及依歷年來之經驗判斷，以確保該產品已有明確市場。 3. 綜上所述，宇峻奧汀公司之已確定研發產品或技術均具有明確市場。
5. 具充足之技術、財務及其他資源以完成發展計劃並使用或出售該產品或技術(流程)。	1. 技術：宇峻奧汀公司已從事遊戲研發工作多年，並成功研發出多款遊戲，且持續聘用適足人才，故技術能力無虞。 2. 財務：該公司財務狀況健全，足以因應新產品開發成本。 3. 其他資源：積極參與各項展覽與知名學府建教合作，獲取經驗。 4. 綜上所述，宇峻奧汀公司具有適足之技術、財務及其他資源以完成發展計劃並使用或出售該產品或技術(流程)。
6. 於發展期間所投入該產品或技術(流程)之成本可以可靠衡量。	宇峻奧汀公司備有「產品開發計劃書」，該文件中明確載明投入該項遊戲開發之所需之成本及預計產生之總收益，於發展期間並嚴密監控製作期間之花費及進度，故宇峻奧汀公司於發展期間所投入該產品或技術(流程)之成本可以可靠衡量。

自 96 年 1 月 1 日起，依財務會計準則公報第三十七號「無形資產之會計處理準則」處理，而第 78 段發展階段之支出资本化之條件，係擷取證券發行人財務報告編製準則(92 年 1 月 30 日修訂版)及(90)基秘字第 172 號「研發費用資本化疑義」內容，故該公司遊戲軟體研發費用資本化之會計處理符合一般公認會計原則且係屬一致。

## 2. 宇峻奧汀公司資本化說明：

依據財務報表編製準則之規定，研究發展費用符合產品已達技術可行性者，得予資本化，其資本化期間為自建立技術可行性至完成產品母版；而建立技術可行性係指完成詳細程式或操作模型，在線上遊戲的狀況來說，線上遊戲係強調與玩家間之互動，其遊戲內容之增添係為營運之常態，故該公司以完成遊戲軟體操作模型做為認定建立技術可行性之依據，茲就完成操作模型說明如下：

- (1) 完成操作模型，必然包含滿足使用者全面性操作該模型的所有必要條件；在線上遊戲或單機遊戲的狀況，包含圖形引擎的開發，連線技術的開發(單機遊戲無此項作業)，數值模型的建立與基礎操作界面的完善。只要能達到以上要件，即可認定為完成了該線上遊戲或單機遊戲之操作模型的規劃、設計、編碼工作。
- (2) 完成以上工作後，操作模型即進入內部測試。在此階段，該公司會針對操作模型進行可用性測試以及畫面顯示、連線狀況及遊戲操作性及互動性等功能項分項測試，以確定操作模型在畫面顯示、連線狀況與操作性與互動功能上皆能有效運行。待操作模型的內部測試工作完畢，便確立該遊戲已建立技術可行性。

由於宇峻奧汀公司各項遊戲發展費用資本化之時點係始於該產品已達技術可行性，止於該產品正式上市或母版完成。茲列示各項產品達技術可行性前及已達技術可行性後至正式上市或母版完成前(資本化期間)之工作程序，以說明產品完成技術可行性所投入之工作內容及資本化期間之工作投入：

### A. 線上遊戲(Online Game)

#### a. 達技術可行性前之工作程序

遊戲名稱	構思提案			雛型建立	專案開發				內部測試				
	市場分析計畫評估	提列開發需求規格	功能項目規劃(註1)	功能項目試作(註2)	遊戲引擎建立	遊戲劇情排程編輯	功能項目調整及確定(註3)	初步調整平衡數值	遊戲可用性測試	功能項目測試(註4)	系統可行性測試	調整平衡數值	修正異常狀況
新絕代雙驕	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
三國群英傳	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

資料來源：宇峻奧汀公司提供

註1：係指遊戲主要功能，包含基本系統、數值資料結構、人物職業設定、人物外觀造型、社群家族等。

註2：針對構思提案階段期間的「功能項目規劃(同註1內容)」，試行初步的功能建構，以確認正式專案開發前，有無重大的技術困難或潛在問題。

註3：針對雛型建立階段期間的「功能項目試作(同註2內容)」中各單元功能具體建構，進行事件及過場、裝備物品、場景製作、地圖編輯，操作方式、視窗介面等功能及基礎社群互動功能。

註4：除針對專案開發中各功能項目(詳註3)測試並調整其流程、屬性、強度及操作方式，另對遊戲主要功能之串連情況、遊戲各單元之整合程度等統合測試。

### b.技術可行性後至正式上市或母版完成前(資本化期間)之工作程序

遊戲名稱	壓力測試			追加強化			封閉測試					追加強化			
	架設外部主機	測試系統效能	調整平衡數值修正異常狀況	增加額外內容(註5)	修改營運管理工具	籌備封測版本	設立(增設)外部主機	測試系統效能	調整平衡數值修正異常狀況	調查玩家反應	觀察遊戲與大量玩家投入時運作	增加額外內容(註6)	修改營運工具	製作收費系統	籌備公测版本
新絕代雙驕	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
三國群英傳	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

資料來源：宇峻奧汀公司提供

遊戲名稱	公開測試				追加強化			
	增設主機並逐漸移交營運商	測試系統效能	調整平衡數值修正異常狀況	探詢市場反應進行行銷活動	增加額外內容(註7)	修改營運工具	檢測收費系統	籌備收費版本
新絕代雙驕	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
三國群英傳	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

資料來源：宇峻奧汀公司提供

註5：根據壓力測試期間獲得之資訊及建議，進行內容調整及增加，包括數值平衡調整、外掛防禦機制、連線穩定性強化、動態負載平衡最佳化、圖素美化修整、事件編輯功能追加、操作介面功能簡化等。

註6：根據封閉測試中獲得的外部使用者與營運商需求，調整與增添內容，包含：資料新增調整、視窗介面更新調整(提高方便性)、客戶端程式效能改良(提高遊戲流暢度)、伺服器端程式效能改良(提高伺服器穩定度)。此階段測試已開始具有行銷的策略價值，因此必須不斷提供新的可玩內容，以持續留滯玩家。

註7：持續根據公開測試期間大量使用者各項意見反應及建議需求，進行內容調整及增加，包含設定數值之微調、可重複進行的事件系統、延伸的主線事件、新增技能、裝備、場景、客戶端與伺服器端程式效能最佳化改良、操作便利性微調、與營運商之整合串接。

## B.線上遊戲 (Online Game) --免月費遊戲

### a.達技術可行性前之工作程序

遊戲名稱	構思提案			雛型建立	專案開發				內部測試				
	市場分析計畫評估	提列開發需求規格	功能項目規劃(註1)	功能項目試作(註2)	遊戲引擎建立	遊戲劇情排程編輯	功能項目調整及確定(註3)	初步調整平衡數值	遊戲可用性測試	功能項目測試(註4)	系統可行性測試	調整平衡數值	修正異常狀況
天使之戀	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

資料來源：宇峻奧汀公司提供

註1：係指遊戲主要功能，包含基本系統、數值資料結構、人物職業設定、人物外觀造型、社群家族等。

註2：針對構思提案階段期間的「功能項目規劃(同註1內容)」，試行初步的功能建構，以確認正式專案開發前，有無重大的技術困難或潛在問題。

註3：針對雛型建立階段期間的「功能項目試作(同註2內容)」中各單元功能具體建構，進行事件及過場、裝備物品、場景製作、地圖編輯，操作方式、視窗介面等功能及基礎社群互動功能。

註4：除針對專案開發中各功能項目(詳註3)測試並調整其流程、屬性、強度及操作方式，另對遊戲主要功能之串連情況、遊戲各單元之整合程度等統合測試。

### b.技術可行性後至正式上市或母版完成前(資本化期間)之工作程序

遊戲名稱	壓力測試			追加強化			封閉測試					追加強化			
	架設外部主機	測試系統效能	調整平衡數值修正異常狀況	增加額外內容(註5)	修改營運管理工具	籌備封測版本	設立(增設)外部主機	測試系統效能	調整平衡數值修正異常狀況	調查玩家反應	觀察遊戲與大量玩家投入時運作	增加額外內容(註6)	修改營運工具	製作收費系統	籌備公测版本
天使之戀	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

資料來源：宇峻奧汀公司提供

遊戲名稱	公開測試				追加強化			
	增設主機並逐漸移交營運商	測試系統效能	調整平衡數值修正異常狀況	探詢市場反應進行行銷活動	增加額外內容(註7)	修改營運工具	檢測收費系統	籌備收費版本
天使之戀	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

資料來源：宇峻奧汀公司提供

註5：根據壓力測試期間獲得之資訊及建議，進行內容調整及增加，包括數值平衡調整、外掛防禦機制、連線穩定性強化、動態負載平衡最佳化，另準備營運商於封閉測試舉辦之線上活動(網咖禮物活動)的規劃製作等。

註6：根據封閉測試中獲得的外部使用者與營運商需求，調整與增添內容，包含：繼續製作外掛防禦機制、簡體版本之翻譯製作、商城系統製作，另準備營運商於封閉測試舉辦之線上活動(守護天使活動)的規劃製作等。

註7：持續根據公開測試期間大量使用者各項意見反應及建議需求，進行內容調整及增加，包含持續進行簡體版本之翻譯製作、商城系統製作完成並與營運商整合串接。

C.該公司另一款線上遊戲—絕代麻將 Online，其性質為線上休閒遊戲性質，其部分作業內容與上述多人線上扮演遊戲有所不同，列表彙總如下：

a.達技術可行性前之工作程序

遊戲名稱	構思提案			雛型建立	專案開發				內部測試				
	市場分析計畫評估	提列開發需求規格	功能項目規劃(註1)	功能項目試作(註2)	遊戲引擎建立	麻將規則撰寫	功能項目調整及確定(註3)	初步調整平衡數值	遊戲可用性測試(註4)	功能項目測試(註5)	系統可行性測試	牌局流暢度測試	修正異常狀況
絕代麻將	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

資料來源：宇峻奧汀公司提供

註1：係指遊戲主要功能，包含登入、湊桌開局、麻將牌桌規則、輸贏判定計算、使用者介面、新手教學、及玩家分區機制。

註2：主要針對遊戲繪圖引擎、16張麻將牌桌規則等進行初步之功能建構。

註3：具體建構及確認遊戲規模及深度，包含開局湊桌流程、介面內容制定、輸贏判定計算、玩家分區資格。

註4：進行牌桌規則(同註2)、開局設定牌局流程、及系統登入穩定度及個人資訊顯示等之測試。

註5：進行牌桌功能(表情符號、人物語音撥放)、角色顯示功能、三秒湊桌功能、大廳發話功能等之測試。

b.技術可行性後至正式上市或母版完成前（資本化期間）之工作程序

遊戲名稱	壓力測試			追加強化			封閉測試					追加強化			
	架設外部主機	測試系統效能	大廳及開局流暢度測試	增加額外內容(註6)	修改營運管理工具	籌備封測版本	設立(增設)外部主機	測試系統效能	加入牌局與牌局流暢反覆測試(註7)	調查玩家反應	觀察遊戲與大量玩家投入時運作	增加額外內容(註8)	修改營運工具	製作收費系統	籌備公测版本
絕代麻將	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

資料來源：宇峻奧汀公司提供

遊戲名稱	公開測試				追加強化			
	增設主機並逐漸移交營運商	測試系統效能	加入牌局與牌局流暢反覆測試	探詢市場反應進行行銷活動	增加額外內容(註9)	修改營運工具	檢測收費系統	籌備收費版本
絕代麻將	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

資料來源：宇峻奧汀公司提供

註6：牌桌流暢度之調整

註7：除調整系統之等待時間(摸牌、吃牌)外，另進行牌桌流暢度調整以讓使用者減少等待之時間

註8：增加系統管理功能(遊戲管理者可以踢除進行牌桌的使用者、禁言)

註9：增加未來活動舉辦機制，可以進行排行及活動時間才開啟活動區域

## D. 單機遊戲

內部測試完畢即達技術可行性，而自技術可行性後至正式上市或母版完成前（資本化期間）間即為試玩調整之相關工作程序

遊戲名稱	構思提案			雛型建立	專案開發				內部測試				
	市場分析計畫評估	提列開發需求規格	功能項目規劃(註1)	功能項目試作(註2)	遊戲引擎建立	遊戲劇情排程編輯	功能項目調整及確定(註3)	初步調整平衡數值	遊戲可用性測試(註4)	功能項目測試(註5)	系統可行性測試	調整平衡數值	修正異常狀況
三國群英傳6	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
幻想三國誌2	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
幻想三國誌3													

資料來源：宇峻奧汀公司提供

遊戲名稱	試玩調整			
	戰鬥事件節奏調整	遊戲流程細項調整	防盜拷裝置	籌備上市版本
三國群英傳6	✓	✓	✓	✓
幻想三國誌2	✓	✓	✓	✓
幻想三國誌3	✓	✓	✓	✓

資料來源：宇峻奧汀公司提供

註1：係指腳本劇情及遊戲主要功能，包含數值資料結構、人物職業設定、人物外觀造型、操作介面、場景、戰鬥、事件，另幻想三國誌3因規劃運用3D引擎，故亦針對3D工具、3D效果及3D技術運用訓練之相關規劃。

註2：針對構思提案階段期間的「功能項目規劃（同註1內容）」及動畫大綱、特效表現，試行初步的功能建構，以了解其技術難度，並評估是否具備預期效果。另幻想三國誌3尚加入3D引擎運用、3D繪圖製作工具試作、3D視角運鏡試作、3D粒子特效製作、3D人物武器紙娃娃製作。

註3：針對雛型建立階段期間的「功能項目試作（同註2內容）」中各單元功能具體建構，進行劇情事件及過場動畫編輯、地圖編輯、數值設定資料編輯。幻想三國誌3尚另對3D引擎進行功能調整、工具修改調整、效能表現調整。

註4：確認運算量較大之模式，如千人戰、大地圖對一般電腦的資源消耗程度及運作效率、數值合理性驗證確定、戰鬥與事件呈現效果等進行測試，另對幻想三國誌3中運用3D引擎效能另行測試，以提高效能表現、降低使用者硬體需求。

註5：針對戰鬥流程、玩家闖關流程、場景動線流程、劇情事件流程及使用者操作介面進行測試。

綜合以上工作程序，其中「提列開發需求規格」與「功能項目規劃」兩項係針對遊戲之圖形引擎、連線技術與基礎操作界面加以規劃與設計，在「功能項目試做」、「遊戲引擎建立」與「功能項目調整及確定」等階段則皆在為遊戲之圖形引擎、連線技術與基礎操作界面進行編碼。在「初步調整平衡數值」與「調整平衡數值」步驟中，則針對了數值模型進行了規劃與設計。最後，在「系統可行性測試」中與「功能項目測試」中，則針對圖形引擎、連線技術進行了測試(單機版遊戲無此項作業)，而數值模型與基礎操作界面則可在「遊戲可用性測試」與「功能項目測試」兩項中獲得測試。經由上述分析比較，可確認在內部測試後，圖形引擎、連線技術、數值模型與基礎操作界面皆可完成規

劃、設計、編碼與測試工作，完成了遊戲之操作模型，故對內部測試後至遊戲正式上市或母版完成期間之遊戲軟體成本加以資本化。

內部測試後至遊戲上市或母版完成期間之作業主要係公司於遊戲功能完備後，藉由加大連線人數，以逐步探測伺服器的系統極限負荷能力、並透過持續的程式最佳化作業，將連線品質與伺服器穩定度調節至最理想狀態；而此外，透過擴大玩家投入試玩，企劃與程式人員得以更精確的探詢市場反應、發現細節問題，以進行遊戲難易度、操作便利性調整、細節缺失修飾，並依照玩家需求不斷推陳出新的遊戲內容，諸如後續劇情事件、武學修練、變換裝扮等，提供更多全新的內涵增添，以使遊戲更具吸引力、耐玩度，而得以在經過多階段試玩活動後，能保持最佳且嶄新的面貌，於上市時取得既有玩家與更多新進玩家的支持，此期間之投入主要係於遊戲功能完備後，配合整體系統架構調整、或增添內容以豐富遊戲性，與遊戲操作模型之建立並無關聯，故將此期間投入之遊戲軟體成本依財務報告編製準則之規定加以資本化。

### 3. 遊戲軟體成本攤提說明

(1) 法令規範：依據證券發行人財務報告編製準則規範(92.1.30 修訂版)：

「資本化之電腦軟體成本應個別攤銷。每年之攤提比率係以該產品(軟體)本期收益對該產品本期及以後各期總收益之比率，與按該產品之剩餘耐用年限採直線法計算之攤提率，兩者之較大者為準」。

(2) 宇峻奧汀公司會計政策：

宇峻奧汀公司對於遊戲軟體成本攤提之會計政策係依循證券發行人財務報告編製準則第七條第三項第四款無形資產之規定，亦即上述規定辦理。

A. 剩餘耐用年限計算者，線上遊戲原則上以 5 年為剩餘耐用年限，單機遊戲原則上以 3 年為剩餘耐用年限。

B. 本期收益對該產品本期及以後各期總收益（即預計總收益）之比率，預計總收益係依銷售該類型產品之歷史經驗，參酌當時之市場狀況，以及其預估之耐用年限，計算預期總消費人次乘上預計平均消費金額而得知，經本會計師抽核其相關文件及計算，尚無重大異常。

(3) 依財務會計準則公報第三十七號「無形資產之會計處理準則」第 106 段說明，企業應於該公報開始適用日，依該公報規定重新評估其已認列無形資產之耐用年限或攤銷方法，宇峻奧汀公司採用之耐用年限或攤銷方法，經評估並未有應改變無形資產耐用年限或攤銷方法之情事。

### 4. 同業比較

項目/公司	宇峻奧汀	中華網龍	鈦象電子	華義國際	智冠科技	遊戲橘子	昱泉國際
軟體代工製作(上游)							V
遊戲研發(上游)	V	V	V				V
產品代理商(中游)			V	V	V	V	
研發費用會計處理-							
轉列資本化	V						V
列為當期費用	V	V	V	V	V	V	V

資料來源：公開資訊觀測站

經自公開資訊觀測站查知，上櫃公司昱泉國際（股）公司（股票代號 6169），係屬電玩軟體同業中，將遊戲軟體發展費用資本化金額者，其資本化政策亦係以建立技術可行性至完成產品母版為止所發生之成本予以資本化。

5. 綜上所述，宇峻奧汀公司 94 年底、95 年底及 96 年 9 月底帳列遊戲軟體成本金額分別為 32,159 仟元、34,910 仟元及 21,739 仟元，尚屬合理。

(二) 簽證會計師對該公司備抵銷貨退回估列方法及金額合理性之說明。

簽證會計師說明：

依據(91)基祕字第 006 號「軟體公司銷貨及服務收入認列時點疑義」，軟體產業如套裝軟體如遊戲軟體等，通常允許買方在一定期間內退貨，為具有高退貨率之銷貨特性。附退貨權之銷貨需對未來退貨之金額能合理估計，得於認列銷貨收入。針對宇峻奧汀公司備抵銷貨退回之評估說明如下：

1. 估列方式：具退貨權之銷售額 X 提列比率 - 已發生之銷貨退回金額 = 應補提列之備抵銷貨退回金額

(1) 具退貨權之銷售額：係指依合約或銷售條件，在一定期間具有銷貨退貨權之銷售金額予以計算。

(2) 提列比率：係以歷史退貨率為評估基礎。逐年重新計算提列比率，且與歷史核算比率比較，取大者為當期估列提列比率。

(3) 歷年度商品銷售評價情形如下：

摘要/年度	94 年度	95 年度	96 年 9 月底
具退貨權之銷售額	109,293,726	155,432,439	141,048,899
提列比率	10%	10%	10%
核算數	10,929,372	15,543,244	14,104,890
減：已發生之銷貨退回金額	9,334,685	15,798,664	23,883,260
應補提列之備抵銷貨退回	1,594,688	-255,420	-9,778,370

2. 計算之結果及說明：

(1) 94 年底：備抵銷貨退回應補提 1,594,688 元，經考量本所查核重大性水準及該金額僅佔銷貨收入總額之 0.65%，故未提列備抵銷貨退回。

(2) 95 年底：核算數較已發生之銷貨退回金額為小，差異金額不大，故無須修正提列比率重新核算備抵銷貨退回。

(3) 96 年 9 月底：核算數較已發生之銷貨退回金額為小，差異說明如下：

主要係該公司負責今年新單機遊戲產品如新絕代雙驕前傳、幻想三國誌 3 等之行銷人員恰與通路商本次配合之承辦人員，均較無相關通路行銷經驗，導致新發行產品退貨後，並未跟催後續促銷計畫，導致其退貨量及金額較高；另該公司原有之單機遊戲幻想三國誌及幻想三國誌 2 因配合發行之系列新作幻想三國誌 3 而於當年初重新發行，因發行至 96 年 9 月底已屆一定期間，自便利商店及一般通路商退貨下架亦累積一定數量及金額；上述主要因素使得 96 年前三季之實際發生銷貨退回金額

較核算數為高。

3.經由上述計算及考量實際銷貨退回之情形，宇峻奧汀公司之備抵銷貨退回金額，尚屬合理。

(三)本公司承諾事項說明：

- 1.本公司承諾爾後如有變更遊戲軟體研發費用之會計處理，應經董事會特別決議通過及輸入公開資訊觀測站重大訊息揭露，並函報財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心備查。
- 2.本公司承諾於上櫃掛牌後，至少每三年應參加中華公司治理制度評量，評量結果並應於股東會中報告。
- 3.本公司承諾於最近一次股東會修正章程，於章程訂明董事、監察人之選舉方法(如：單記名累積投票法或連記法等等)，並訂明該方法有修正必要時，除應依公司法第 172 條等規定辦理外，並應於召集事由中列明該方法之修正對照表。
- 4.本公司承諾於上櫃掛牌後，每月於公開資訊觀測站公告營收時，將收入來源分為單機遊戲收入、線上遊戲收入及權利金收入等列示。
- 5.本公司承諾於財務報告附註中揭露本公司將遊戲軟體研發費用資本化是否符合一般公認會計原則及金額允當性之說明。



## 陸、重要決議

一、與本次發行有關之決議文(含章程新舊條文對照表及盈餘分配表)：詳見第 94 頁至第 101 頁。

### 二、未來股利發放政策

本公司每年稅後淨利應先彌補以往年度虧損後，依法提存法定公積百分之十，但法定公積已達實收資本時得免繼續提撥，次得分配股息，如尚有盈餘，除提撥董事及監察人酬勞最高百分之五及員工紅利不低於百分之二外，其餘由董事會作成分配議案提請股東會決議分派之。

本公司股利之分派，係配合當年之盈餘狀況，以股利穩定為原則；公司目前正處於成長階段，基於公司未來資金需求及長期財務規劃，可分配盈餘提撥百分之五十以上分派股東股利，其中現金股利不得低於股利總額百分之十，但股東會得視當年度實際獲利狀況及未來資金規劃調整之。

三、截至公開說明書刊印日止之背書保證相關資訊：無。

**宇峻奧汀科技股份有限公司**  
**九十六年第二次董事會議事錄**

- 一、日期：中華民國九十六年四月十二日 上午十時正  
 二、地點：台北縣中和市建八路2號17樓之8(研三處大會議室)  
 三、出席人員：董事施文進、董事居則文、董事李玉山、董事劉信、董事賴如鎧、  
 董事資鼎公司代表周江宏  
 四、列席：稽核經理黃貫一  
 五、主席：施文進 紀錄：鄭淑芬  
 六、報告事項：略。  
 七、承認及討論事項：  
 (一) 案由：略。  
 (二) 案由：略。  
 (三) 案由：略。  
 (四) 案由：本公司九十五年度盈餘分配表，提請 承認。  
 說明：1.九十五年度盈餘分配表如下。

單位：新台幣元

項 目	金 額
期初未分配盈餘	21,639,303
加：本期稅後淨利	120,220,664
可分配盈餘	141,859,967
分配項目：	
1.提列 10%法定盈餘公積	12,022,066
2.董監事酬勞	3,200,000
3.員工紅利-股票	7,000,000
4.股東股利-股票	32,578,600
-現金	32,578,600
期末未分配盈餘	54,480,701

2.現金股利部份每仟股分派新台幣 2,130 元，經提請股東會通過後，授權董事會訂定配息基準日。如嗣後因現金增資，致影響流通在外股份數量，股東配息率因此發生變動時，擬提請股東會授權董事會全權處理。

3.敬請 決議。

決議：全體出席董事照案承認後，提報股東常會承認。

(五) 案由：本公司九十五年度盈餘分配轉增資發行新股案，提請 討論。

說明：1.本公司為業務需要擬以盈餘分配項下提撥股東紅利32,578,600元及員工紅利7,000,000元，合計新台幣39,578,600元轉增資，發行普通股計3,957,860股，每股面額新台幣10元。

2.本次盈餘轉增資發行新股，擬請股東會授權董事會另定增資配股基準日，按除權基準日股東名冊上所載持有股數，每仟股無償配發213股，配發不足壹股之畸零股，依公司法第240條規定按面額以現金分派之(至元為止)，並授權董事長洽特定人按面額承購。

3.本次盈餘轉增資發行股之權利義務與原發行股份相同。如嗣後因現金增

資，致影響流通在外股份數量，股東配息率因此發生變動時，擬提請股東會授權董事會全權處理。

4.敬請 決議。

決議：全體出席董事照案承認後，提報股東常會討論。

(六) 案由：修正本公司部分章程，提請 討論。

說明：1.擬調高本公司額定資本額並配合本公司需求及相關法令之修正修改本公司部分章程，詳如附表一。

2.敬請 決議。

決議：全體出席董事照案承認後，提報股東常會討論。

(七) 案由：略。

(八) 案由：略。

(九) 案由：略。

(十) 案由：略。

(十一) 案由：本公司申請股票上櫃案，提請 討論。

說明：1.為便利本公司集資、吸引優秀人才參以及提昇本公司知名度和競爭力，本公司擬向財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心申請股票上櫃，申請上櫃時點授權董事長於適當時機提出申請。

2.敬請 決議。

決議：全體出席董事照案承認。

(十二) 案由：擬辦理上櫃掛牌之新股承銷現金增資案，提請 討論。

說明：1.本公司為配合上櫃相關規定，擬於適當時機辦理現金增資發行新股，作為初次上櫃前提出公開承銷之股份來源。

2.本次籌資擬依公司法第二六七條規定，保留發行新股之10%-15%由本公司員工認購，員工放棄之部份，擬授權董事長洽特定人認足。

3.除前項保留員工認購者外，其餘85%-90%由原股東優先認購部份，將全數放棄優先認購權利，委託證券承銷商進行公開承銷之用。

4.本次發行計劃之主要內容(包括發行價格、實際發行數量、發行條件、計劃項目、募集金額、預計進度及可能產生效益等相關事項)，暨其他一切有關發行計劃之事宜，或因應主管機關之核定及基於管理評估或客觀條件需要修正時，擬提請股東會授權董事會全權處理之。

5.本次增資發行之新股，其權利義務與原已發行普通股相同。

6.本次增資發行之普通股俟股東常會通過，並呈奉主管機關核准後，另行召開董事會決議增資基準日期。

7.敬請 決議。

決議：全體出席董事照案承認後，提報股東常會討論。

(十三) 案由：略。

(十四) 案由：略。

二、臨時動議：無

三、議畢散會。

主 席：施文進

記 錄：鄭淑芬

宇峻奧汀科技股份有限公司董事會議事錄  
九十六年第六次董事會議事錄

- 一、日期：中華民國九十六年八月二十日 下午二時正
- 二、地點：台北縣中和市建八路 2 號 17 樓之 8(研三處大會議室)
- 三、出席人員：董事長施文進、董事居則文、董事李玉山、董事劉信、董事張啟新、董事李宜光、董事陳緯達
- 四、列席：監察人賴如鎧、監察人吳雅惠、監察人蔡玫玲、財會經理李琇幸、稽核經理黃貫一
- 五、主席：施文進 紀錄：鄭淑芬
- 六、報告事項：略。
- 七、承認及討論事項：
- (一) 案由：略。
- (二) 略。
- (三) 案由：本公司民國 95 年 7 月 1 日至 96 年 6 月 30 日之「內部控制制度聲明書」，提請 討論。
- 說明：1.本公司依內部控制制度處理準則第二十四條規定董事會應出具「內部控制制度聲明書」，詳如附件一。
- 2.敬請 決議。
- 決議：全體出席董事照案通過。
- (四) 案由：略。
- (五) 案由：略。
- 八、臨時動議：無
- 九、議畢散會。

主 席：施文進

記 錄：鄭淑芬

## 宇峻奧汀科技股份有限公司 96 年度第七次董事會議事錄

- 一、日期：中華民國九十六年九月二十日 上午十時正
- 二、地點：台北縣中和市建八路 2 號 17 樓之 8(研三處大會議室)
- 三、出席人員：董事長施文進、董事居則文、董事李玉山、董事劉信、董事張啟新、董事李宜光、董事陳緯達
- 四、列席：會計師洪國田、監察人賴如鎧、監察人吳雅惠、監察人蔡玫玲、財會經理李琇幸、稽核經理黃貫一、李麗如、鄭淑芬、元富證券叢文豪、元富證券林炳郎
- 五、主席：施文進 紀錄：鄭淑芬
- 六、報告事項：1.主席報告出席人數符合公司章程規定宣告開會。  
2.陳報九十六年度之稽核計劃執行情形：本公司目前皆依稽核計畫查核完竣,各項作業尚依內控制度規定執行，並無影響正常營運之虞。  
3.上次會議記錄及執行情形：稽核室已將監察人賴如鎧建議之三項董事會稽核控制點納入內控內稽，詳討論事項。  
4.重要財務業務報告：本年度財務預測案詳討論事項。  
5.其他重要事項報告：無。
- 七、承認及討論事項：

(一)案由：討論本公司「股票初次上櫃穩定承銷價格機制協議書」內容、本次申請上櫃掛牌強制集保及過額配售之股數案，提請討論。

- 說明：1.依據「中華民國證券商業同業公會承銷商辦理初次上市(櫃)案件承銷作業應行注意事項要點」之規定，本公司與主辦承銷商元富證券股份有限公司間，需針對穩定承銷價格事宜，簽訂穩定承銷價格機制協議書，協議書內容請參閱附件。
- 2.協議書之要點為依據「承銷作業應行注意事項要點」第二點之規定，就本次公開承銷股數 15%額度，提供元富證券股份有限公司於承銷期間進行過額配售事宜。
- 3.依據「財團法人中華民國證櫃買賣中心證券商營業處所買賣有價證券審查準則」第三條規定，本公司董事、監察人及持股 10%以上之股東需將其全部持股送交集保，並於法定期間後分次領回。

決議：全體出席董事照案通過。

(二) 案由：本公司九十六年度財務預測案，提請 董事會通過。

說明：1.本公司九十六年度財務預測係提供股票上櫃申請用。

2.敬請 決議。

決議：全體出席董事照案通過。

(三) 案由：修訂本公司「內部控制制度」、「內部稽核制度」、「稽核實施細則」及「內部控制制度自行檢查作業程序」，提請 討論。

說明：1.將每季至少開一次董事會、董事會錄音或錄影及議事錄之保存期間及董事會決議事項之表決及出席人數是否符合法令共三項列入「內部控制制度」(附件一)及「內部稽核制度」(附件二)。

2.配合金管證稽字第 0960036652 號函修改本公司稽核實施細則(附件三)及內部控制制度自行檢查作業程序(附件四)將文件保存年限皆改為五年。

3.敬請 決議。

決議：全體出席董事照案通過。

(四) 案由：擬通過修正本公司九十六年度稽核計劃，提請 討論。

說明：1.因應證期局金管稽字第 0960036652 號及金管稽字第 09600366521 號函，將董事會稽核項目列入本年度稽核計畫通過，並於年底前完成必要稽核事項，另為因應下半年度申請上櫃，新增海外子公司查核提前於八月實施，請詳附件五。

2. 敬請 決議。

決議：全體出席董事照案通過。

八、臨時動議：無

九、議畢散會。

主 席：施文進

記 錄：鄭淑芬

## 宇峻奧汀科技股份有限公司 96 年度第十次董事會議事錄

- 一、日期：中華民國九十六年十二月二十七日 下午二時正
- 二、地點：台北縣中和市建八路 2 號 17 樓之 8(第三事業處大會議室)
- 三、出席人員：董事長施文進、董事居則文、董事李玉山、董事劉信(委託居則文)、董事張啟新、董事陳緯達、董事李宜光
- 四、列席：監察人賴如鎧、監察人吳雅惠、監察人蔡玫玲、財會經理李琇幸、稽核經理黃貫一、李麗如
- 五、主席：施文進 紀錄：鄭淑芬
- 六、報告事項：1.主席報告出席人數符合公司章程規定宣告開會。  
2.陳報九十六年度之稽核計劃執行情形：本公司目前皆依稽核計畫查核完竣,各項作業尚依內控制度規定執行，並無影響正常營運之虞。  
3.上次會議記錄及執行情形：略。  
4.重要財務業務報告：略。  
5.其他重要事項報告：無。
- 七、承認及討論事項：
- (一)案由：擬通過本公司九十七年度稽核計劃，提請 討論。  
說明：1.依公開發行公司內部控制制度處理準則第十三條規定，年度稽核計畫應經董事會通過，詳附件一。  
2.是否可行，請核議。  
決議：全體出席董事照案通過。
- (二)案由：案由：擬通過本公司九十七年度預算，提請 討論。  
說明：1.依公司預算管理辦法訂定九十七年度預算，詳附件二。  
2.是否可行，請核議。  
決議：全體出席董事照案通過。
- (三)案由：本公司上櫃掛牌前現金增資案，提請 討論。  
說明：1.本公司申請上櫃案業經財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心及行政院金融監督管理委員會核准，為辦理申請初次上櫃公開承銷所需，本公司已於 96 年 5 月 22 日股東常會通過現金增資發行新股案，並授權董事會決議發行計劃主要內容暨其他一切有關發行計劃事宜。  
2.本次擬辦理現金增資發行普通股 2,460 仟股，每股面額 10 元，每股暫定以 72 元溢價發行，募集總金額為新台幣 177,120 仟元，其計劃項目及預計進度詳附件三。  
3.本次現金增資擬依公司法第 267 條規定保留 15%，計 369 仟股由員工

認購外，餘 2,091 仟股依本公司 96 年股東常會決議，原股東將全數放棄優先認購權利，作為委託證券承銷商辦理公開承銷。

4. 本次現金增資員工放棄或認購不足時，授權董事長洽特定人認購之。
5. 本次增資發行之新股，其權利義務與原已發行普通股相同。
6. 本案相關事宜，如經主管機關修正或因應客觀環境需要修正時，擬授權董事長全權處理。
7. 本次增資發行俟主管機關核准後，另行召開董事會決議增資基準日及相關事宜。
8. 是否可行，請核議。

決議：全體出席董事照案通過。

(四) 案由：本公司經由第三地投資 Userjoy technology Ltd. 以對大陸投資，提請董事會通過。

說明：1. 本公司擬透過 Userjoy technology Ltd. 在美金 500,000 元額度內分次投入北京飛行船有限公司。

2. 是否可行，請核議。

決議：全體出席董事照案通過。

八、臨時動議：無

九、議畢散會。

主席：施文進

記錄：鄭淑芬



# 宇峻奧汀科技股份有限公司

## 96 年度股東常會議事錄

時間：中華民國九十六年五月二十二日上午九時

地點：台北縣中和市建八路 2 號 17 樓之八本公司會議室

出席：出席股東及代表股份總數計 12,454,894 股，佔本公司已發行股份 15,289,300 股之 81.46%，已達法定出席股數，主席宣佈開會。

主席：施文進 記錄：鄭淑芬

宣布開會(出席股東已達法定規定數額，主席宣布開會)

壹、報告事項：略。

貳、承認事項：

第一案

案由：略。

第二案

案由：本公司九十五年度盈餘分配案，提請承認。

說明：1.本公司九十五年度盈餘分配表

單位：新台幣元

項 目	金 額
期初未分配盈餘	21,639,303
加：本期稅後淨利	120,220,664
可分配盈餘	141,859,967
分配項目：	
1.提列 10%法定盈餘公積	12,022,066
2.董監事酬勞	3,200,000
3.員工紅利-股票	7,000,000
4.股東股利-股票 (0.213/股)	32,578,600
-現金 (2.130 元/股)	32,578,600
期末未分配盈餘	54,480,701

2.現金股利部份每仟股分派新台幣 2,130 元，經提請股東會通過後，授權董事會訂定配息基準日。如嗣後因現金增資，致影響流通在外股份數量，股東配息率因此發生變動時，擬提請股東會授權董事會全權處理。

3.提請 承認。

決 議：經主席徵詢全體出席股東無異議照案通過。

參、討論事項（一）：

第一案

案 由：本公司盈餘分配案，提請 討論。

- 說 明：1.本公司為業務需要擬以盈餘分配項下提撥股東紅利32,578,600元及員工紅利7,000,000元，合計新台幣39,578,600元轉增資，發行普通股計3,957,860股，每股面額新台幣10元。
- 2.本次盈餘轉增資發行新股，擬請股東會授權董事會另定除權基準日，按除權基準日股東名冊上所載持有股數，每仟股無償配發213股，配發不足壹股之畸零股，依公司法第240條規定按面額以現金分派之(至元為止)，並授權董事長洽特定人按面額承購。
- 3.本次盈餘轉增資發行新股之權利義務與原發行股份相同。如嗣後因現金增資，致影響流通在外股份數量，股東配股率因此發生變動時，擬提請股東會授權董事會全權處理。
- 4.敬請 決議。

決 議：經主席徵詢全體出席股東無異議照案通過。

第二案

案 由：本公司章程部份條文修正案，提請 討論。

- 說 明：1.擬調高本公司額定資本額並配合本公司需求及相關法令之修正修改本公司部分章程，公司章程修正前後條文對照表及修訂前章程，請參閱附錄四至五。
- 2.敬請 決議。

決 議：經主席徵詢全體出席股東無異議照案通過。

第三案：略。

第四案：略。

第五案（董事會提）

案 由：擬辦理上櫃掛牌之新股承銷現金增資案，提請 討論。

- 說 明：1.本公司為配合上櫃相關規定，擬於適當時機辦理現金增資發行新股，作為初次上櫃前提出公開承銷之股份來源。
- 2.本次籌資擬依公司法第二六七條規定，保留發行新股之 10%-15%由本公司員工認購，員工放棄之部份，擬授權董事長洽特定人認足。
- 3.除前項保留員工認購者外，其餘 85%-90%由原股東優先認購部份，將全數放棄

優先認購權利，委託證券承銷商進行公開承銷之用。

4. 本次發行計劃之主要內容（包括發行價格、實際發行數量、發行條件、計劃項目、募集金額、預計進度及可能產生效益等相關事項），暨其他一切有關發行計劃之事宜，或因應主管機關之核定及基於管理評估或客觀條件需要修正時，擬提請股東會授權董事會全權處理之。
5. 本次增資發行之新股，其權利義務與原已發行之普通股相同。
6. 本次增資發行之普通股俟股東常會通過，並呈奉主管機關核准後，另行召開董事會決議認股基準日。

7. 敬請 決議。

決議：經主席徵詢全體出席股東無異議照案通過。

第六案：略。

肆、選舉事項：略。

伍、討論事項（二）：略。

陸、其他議案及臨時動議：

第一案：戶號91號股東鄭淑芬提

案由：本公司為配合公司治理及降低並分散董監因執行業務行為而造成公司及股東重大損害之風險，提議公司應購買董監責任保險。

決議：經主席徵詢全體出席股東無異議照案通過。

柒、議畢散會。

主席：施文進

記錄：鄭淑芬

宇峻奧汀科技股份有限公司  
 公司章程部分條文修正條文對照表

修正條文	現行條文	說明
<p>第五條：本公司資本總額定為新台幣<u>參億元</u>整，分為<u>參仟萬股</u>，每股金額新台幣壹拾元，授權董事會分次發行。資本總額內保留新台幣肆仟伍佰萬元整，分為肆佰伍拾萬股，每股面額新台幣壹拾元整，供發行員工認股權憑證，授權董事會依公司法及相關法令規定分次發行。</p>	<p>第五條：本公司資本總額定為新台幣貳億元整，分為貳仟萬股，每股金額新台幣壹拾元，授權董事會分次發行。</p>	<p>配合公司需求增加額定資本及發行員工認股權</p>
<p>第八條之二：本公司股票擬撤銷公開發行時，應提股東會決議，且於興櫃期間及上市櫃期間均不變動此條文。</p>	<p>新增</p>	<p>配合申請上市櫃主管機關要求。</p>
<p>第十二條：本公司設董事五至七人，監察人<u>三</u>人，任期三年，由股東會就有行為能力之人選任，連選得連任。</p>	<p>第十二條：本公司設董事五至七人，監察人二至三人，任期三年，由股東會就有行為能力之人選任，連選得連任。</p>	<p>配合上櫃及公司需求調整監察人席次。</p>
<p>第二十條：.....第十四次修正於民國九十五年十月五日。<u>第十五次修正於民國九十六年五月二十二日。</u></p>	<p>第二十條：.....第十四次修正於民國九十五年十月五日。</p>	

# 宇峻奧汀科技股份有限公司

## 內部控制制度聲明書

日期：96年8月20日

本公司民國95年7月1日至96年6月30日之內部控制制度，依據自行檢查的結果，謹聲明如下：

- 一、本公司確知建立、實施和維護內部控制制度係本公司董事會及經理人之責任，本公司業已建立此一制度。其目的係在對營運之效果及效率(含獲利、績效及保障資產安全等)、財務報導之可靠性及相關法令之遵循等目標的達成，提供合理的確保。
- 二、內部控制制度有其先天限制，不論設計如何完善，有效之內部控制制度亦僅能對上述三項目標之達成提供合理的確保；而且，由於環境、情況之改變，內部控制制度之有效性可能隨之改變。惟本公司之內部控制制度設有自我監督之機制，缺失一經辨認，本公司即採取更正之行動。
- 三、本公司係依據「公開發行公司建立內部控制制度處理準則」(以下簡稱「處理準則」)規定之內部控制制度有效性之判斷項目，判斷內部控制制度之設計及執行是否有效。該「處理準則」所採用之內部控制制度判斷項目，係為依管理控制之過程，將內部控制制度劃分為五個組成要素：1.控制環境，2.風險評估，3.控制作業，4.資訊及溝通，及5.監督。每個組成要素又包括若干項目。前述項目請參見「處理準則」之規定。
- 四、公司業已採用上述內部控制制度判斷項目，檢查內部控制制度之設計及執行的有效性。
- 五、本公司基於前項檢查結果，認為本公司上開期間之內部控制制度(含對子公司之監督與管理)，包括知悉營運之效果及效率目標達成之程度、財務報導之可靠性及相關法令之遵循有關的內部控制制度等之設計及執行係屬有效，其能合理確保上述目標之達成。
- 六、為申請上櫃之需要，本公司依據「財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心審查有價證券上櫃作業程序」第六條之規定，委託會計師專案審查上開期間與財務報導之可靠性及與保障資產安全(使資產不致在未經授權之情況下取得、使用或處分)有關的內部控制制度，如前項所述，其設計及執行係屬有效，並無影響財務資訊之記錄、處理、彙總及報告可靠性之重大缺失，亦無影響保障資產安全，使資產在未經授權之情況下逕行取得、使用或處分之重大缺失。
- 七、本聲明書將成為本公司年報及公開說明書之主要內容，並對外公開。上述公開之內容如有虛偽、隱匿等不法情事，將涉及證券交易法第二十條、第三十二條、第一百七十一條及第一百七十四條等之法律責任。
- 八、本聲明書業經本公司民國96年8月20日董事會通過，出席董事七人均同意本聲明書之內容，併此聲明。

宇峻奧汀科技股份有限公司

董事長：施文進

簽章

總經理：居則文

簽章

## 內部控制制度審查報告

後附宇峻奧汀科技股份有限公司民國九十六年八月二十日謂經評估認為其與財務報導及保障資產安全有關之內部控制制度，於民國九十五年七月一日至九十六年六月三十日係有效設計及執行之聲明書，業經本會計師審查竣事。維持有效之內部控制制度及評估其有效性係公司管理階層之責任，本會計師之責任則為根據審查結果對公司內部控制制度之有效性及上開公司之內部控制制度聲明書表示意見。

本會計師係依照「公開發行公司建立內部控制制度處理準則」及一般公認審計準則規劃並執行審查工作，以合理確信公司上述內部控制制度是否在所有重大方面維持有效性。此項審查工作包括瞭解公司內部控制制度、評估管理階層評估整體內部控制制度有效性之過程、測試及評估內部控制制度設計及執行之有效性，以及本會計師認為必要之其他審查程序。本會計師相信此項審查工作可對所表示之意見提供合理之依據。

任何內部控制制度均有其先天上之限制，故宇峻奧汀科技股份有限公司上述內部控制制度仍可能未能預防或偵測出業已發生之錯誤或舞弊。此外，未來之環境可能變遷，遵循內部控制制度之程度亦可能降低，故在本期有效之內部控制制度，並不表示在未來亦必有效。

依本會計師意見，依照「公開發行公司建立內部控制制度處理準則」之內部控制有效性判斷項目判斷，宇峻奧汀科技股份有限公司與財務報導及保障資

產安全有關之內部控制制度，於民國九十五年七月一日至九十六年六月三十日之設計及執行，在所有重大方面可維持有效性；宇峻奧汀科技股份有限公司於民國九十六年八月二十日所出具謂經評估認為其上述與財務報導及保障資產安全有關之內部控制制度係有效設計及執行之聲明書，在所有重大方面則屬允當。

勤業眾信會計師事務所

會計師 洪 國 田

會計師 盧 啟 昌

中 華 民 國 九 十 六 年 八 月 二 十 一 日

## 壹、承銷商總結意見

宇峻奧汀科技股份有限公司(以下簡稱宇峻奧汀公司或該公司)本次為辦理公開募集現金增資普通股2,460,000股，每股面額新台幣壹拾元整，合計增資股份為新台幣24,600,000元整，依法向行政院金融監督管理委員會提出申報。業經本承銷商採用必要之輔導及評估程序，包括實地了解宇峻奧汀科技股份有限公司之營運狀況，與公司董事、經理人、及其他相關人員面談或舉行會議，蒐集、整理、查證及比較分析相關資料等，予以審慎評估。特依行政院金融監督管理委員會「發行人募集與發行有價證券處理準則」及中華民國證券商業同業公會「發行人募集與發行有價證券承銷商評估報告應行記載事項要點」及「證券承銷商受託辦理發行人募集與發行有價證券承銷商評估報告之評估查核程序」規定，出具本承銷商總結意見。

依本承銷商之意見，宇峻奧汀科技股份有限公司本次募集與發行有價證券符合「發行人募集與發行有價證券處理準則」及相關法令之規定，暨其計畫具可行性及必要性，其資金用途、進度及預計可能產生效益亦具合理性。

元富證券股份有限公司

負責人：王培秩

承銷部門主管：劉振忠

中 華 民 國 九 十 六 年 十 二 月 三 十 一 日



## 法律意見書

宇峻奧汀科技股份有限公司本次為其已發行之普通股股票合計 20,247,160 股，金額為新台幣 202,471,600 元，向財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心提出申請櫃檯買賣乙事。經本所律師採取必要審核程序，包括實地瞭解，與公司董事、經理人及相關人員面談、電話訪談或舉行會議，蒐集、整理、查證公司議事錄、重要契約及其他相關文件、資料，並參酌相關專家之意見等。特依「財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心審查有價證券上櫃作業程序」暨「財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心證券商營業處所買賣有價證券審查準則」規定，出具本律師法律意見書。

依本律師意見，宇峻奧汀科技股份有限公司本次向財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心提出之法律事項檢查表所載事項，並未發現有違反法令致影響有價證券募集與發行之情事。

此 致

宇峻奧汀科技股份有限公司

志律法律事務所

吳志勇律師

中 華 民 國 九 十 六 年 九 月 二 十 七 日

# 律師法律意見書

宇峻奧汀科技股份有限公司本次為募集與發行普通股合計 2,460,000 股，每股面額新台幣 10 元，九十六年度發行總金額新台幣 24,600,000 元整，向行政院金融監督管理委員會提出申報。經本所律師採取必要審核程序，包括實地瞭解，與公司董事、經理人及相關人員面談或舉行會議，蒐集、整理、查證公司議事錄、重要契約及其他相關文件、資料，並參酌相關專家之意見等。特依「發行人募集與發行有價證券處理準則」規定，出具本律師法律意見書。

依本律師意見，宇峻奧汀科技股份有限公司本次向行政院金融監督管理委員會提出之法律事項檢查表所載事項，並未發現有違反法令致影響有價證券募集與發行之情事。

此致

宇峻奧汀科技股份有限公司

志律法律事務所  
吳志勇 律師

中華民國九十六年十二月三十一日

# 承 諾 書

茲承諾本公司與 USERJOY TECHNOLOGY CO.,LTD、ODIN SOFT CO.,LTD、RICHLAND INVESTMENTS LIMITED、JP SOFT L.L.C.、美商寰宇之星科技有限公司台灣分公司、USERJOY JAPAN 等特定公司\集團企業目前無財務、業務往來，倘若日後有財務、業務往來時，必無非常規交易之情事。

特此承諾

立承諾書人：宇峻奧汀科技股份有限公司

負責人：施 文 進

中 華 民 國 九 十 六 年 九 月 二 十 九 日

# 聲 明 書

茲聲明本公司與北京飛行船有限公司、智冠科技股份有限公司及遊戲新幹線科技股份有限公司之財務、業務往來，並無非常規交易情事。

特此聲明

立書人：宇峻奧汀科技股份有限公司

負責人：施文進

中 華 民 國 九 十 六 年 九 月 二 十 九 日

# 聲 明 書

茲聲明本公司與宇峻奧汀科技股份有限公司之財務、業務往來，並無非常規交易情事。

特此聲明

立書人：智冠科技股份有限公司

負責人：王 俊 博

中 華 民 國 九 十 六 年 九 月 二 十 九 日

# 聲 明 書

茲聲明本公司與宇峻奧汀科技股份有限公司之財務、業務往來，並無非常規交易情事。

特此聲明

立書人：遊戲新幹線科技股份有限公司

負責人：王 俊 博

中 華 民 國 九 十 六 年 九 月 二 十 九 日

## 聲 明 書

茲聲明本公司與宇峻奧汀科技股份有限公司之財務、業務往來，並無非常規交易情事。

特此聲明

立書人：北京飛行船有限公司

代表人：施文進

中 華 民 國 九 十 六 年 九 月 二 十 九 日

## 會計師查核報告

宇峻奧汀科技股份有限公司 公鑒：

宇峻奧汀科技股份有限公司（原名：宇峻科技股份有限公司）民國九十四年及九十三年十二月三十一日之資產負債表，暨民國九十四年及九十三年一月一日至十二月三十一日之損益表、股東權益變動表及現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開財務報表之編製係管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開財務報表表示意見。

本會計師係依照會計師查核簽證財務報表規則及一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信財務報表有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報表所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報表所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估財務報表整體之表達。本會計師相信此項查核工作可對所表示之意見提供合理之依據。

依本會計師之意見，第一段所述財務報表在所有重大方面係依照證券發行人財務報告編製準則及一般公認會計原則編製，足以允當表達宇峻奧汀科技股份有限公司民國九十四年及九十三年十二月三十一日之財務狀況，暨民國九十四年及九十三年一月一日至十二月三十一日之經營成果與現金流量。

宇峻奧汀科技股份有限公司民國九十四年度財務報表重要會計科目明細表，主要係供補充分析之用，亦經本會計師採用第二段所述之查核



程序予以查核。據本會計師之意見，該等科目明細表在所有重大方面與第一段所述財務報表相關資訊一致。

宇峻奧汀科技股份有限公司已編製九十四年度之合併財務報表，並經本會計師出具修正式無保留意見查核報告在案，備供參考。

勤業眾信會計師事務所

會計師 洪 國 田

會計師 盧 啟 昌

財政部證券暨期貨管理委員會核准文號  
台財證六字第 0920123784 號

財政部證券暨期貨管理委員會核准文號  
台財證六字第 0920123784 號

中 華 民 國 九 十 五 年 八 月 十 六 日

宇峻奧汀科技股份有限公司  
(原名：宇峻科技股份有限公司)  
資 產 負 債 表  
民國九十四年及九十三年十二月三十一日

單位：新台幣仟元

代 碼	資 產	九十四年十二月三十一日		九十三年十二月三十一日		代 碼	負 債 及 股 東 權 益	九十四年十二月三十一日		九十三年十二月三十一日	
		金 額	%	金 額	%			金 額	%	金 額	%
	流動資產						流動負債				
1100	現金及約當現金(附註二及四)	\$ 102,420	36	\$ 17,265	11	2120	應付票據	\$ 2,766	1	\$ 932	1
1110	短期投資(附註二及五)	808	-	8,220	5	2140	應付帳款	2,483	1	727	-
1120	應收票據(附註二及六)	11,538	4	145	-	2160	應付所得稅(附註二及十六)	6,522	2	-	-
1140	應收帳款(附註二及六)	28,776	10	12,768	8	2170	應付費用	20,195	7	12,361	8
1200	存貨(附註二及七)	5,915	2	7,358	5	2270	一年內到期之長期負債(附註二及十)	2,147	1	2,147	1
1286	遞延所得稅資產-流動(附註二及十六)	675	-	-	-	2298	其他流動負債	506	-	10,674	7
1298	其他流動資產	850	1	1,074	1	21XX	流動負債合計	34,619	12	26,841	17
11XX	流動資產合計	150,982	53	46,830	30		長期負債				
	長期股權投資(附註二及八)					2420	長期借款(附註十)	22,833	8	24,980	16
142101	採權益法之長期股權投資	27,017	9	19,233	12		其他負債				
	固定資產(附註二及九)					2810	應計退休金負債(附註二及十一)	1,709	1	-	-
1501	土地	23,000	8	23,000	15	2XXX	負債合計	59,161	21	51,821	33
1521	房屋及建築	12,276	4	12,276	8		股東權益				
1561	辦公設備	16,576	6	15,977	10	31XX	股本(附註十二)	126,033	44	118,105	76
15X1	成本合計	51,852	18	51,253	33		資本公積				
15X9	減：累計折舊	( 10,895 )	( 4 )	( 9,725 )	( 6 )	3211	普通股股票溢價	18,234	6	-	-
1670	預付土地及房屋款	2,456	1	-	-	3220	庫藏股票交易(附註十四)	51	-	51	-
15XX	固定資產淨額	43,413	15	41,528	27		保留盈餘(附註十三)				
	無形資產					3310	法定盈餘公積	7,234	2	7,234	5
1750	遊戲軟體成本(附註二)	32,159	11	30,369	19	3351	累積盈餘(盈虧)	76,266	27	( 19,487 )	( 13 )
1760	商譽(附註二)	10,641	4	13,358	9	3420	累積換算調整數(附註二)	( 885 )	-	( 1,421 )	( 1 )
1770	遞延退休金成本(附註二及十一)	1,709	1	-	-	3XXX	股東權益合計	226,933	79	104,482	67
17XX	無形資產合計	44,509	16	43,727	28		負債及股東權益總計	\$ 286,094	100	\$ 156,303	100
	其他資產										
1820	存出保證金	1,240	-	1,389	1						
1830	遞延費用(附註二)	2,462	1	2,086	1						
1860	遞延所得稅資產-非流動(附註二及十六)	16,471	6	-	-						
1880	其他(附註二)	-	-	1,510	1						
18XX	其他資產合計	20,173	7	4,985	3						
1XXX	資 產 總 計	\$ 286,094	100	\$ 156,303	100						

後附之附註係本財務報表之一部分。

董事長：施文進

經理人：居則文

會計主管：李琇幸

宇峻奧汀科技股份有限公司  
(原名：宇峻科技股份有限公司)

損 益 表

民國九十四年及九十三年一月一日至十二月三十一日

單位：新台幣仟元，惟  
每股盈餘為元

代碼	九 十 四 年 度		九 十 三 年 度	
	金 額	%	金 額	%
營業收入				
4110	\$ 243,679	106	\$ 25,808	121
4170	( 14,302 )	( 6 )	( 4,483 )	( 21 )
4000	229,377	100	21,325	100
5000	42,555	18	6,819	32
5910	186,822	82	14,506	68
營業費用				
6100	5,841	3	829	4
6200	44,139	19	15,847	74
6300	43,284	19	17,015	80
6000	93,264	41	33,691	158
6900	93,558	41	( 19,185 )	( 90 )
營業外收入及利益				
7110	222	-	104	-
7121	-	-	3,677	17
			( 附註八 )	
7140	-	-	651	3
7240	1,000	1	-	-
			( 附註五 )	
7480	111	-	608	3
7100	1,333	1	5,040	23
			什項收入	
			營業外收入及利益	
			合計	

(接次頁)

(承前頁)

代碼	九 十 四 年 度		九 十 三 年 度		
	金 額	%	金 額	%	
	營業外費用及損失				
7510	\$ 584	-	\$ 420	2	
7521	權益法認列之投資損失 (附註八)	1,470	-	-	
7522	短期投資未實現跌價損失	-	1,763	8	
7530	處分固定資產損失	535	-	-	
7540	處分投資損失	1,267	-	-	
7560	兌換損失	-	456	2	
7570	存貨跌價及呆滯損失	2,700	-	-	
7880	什項支出	1,531	5,272	25	
7500	營業外費用及損失 合計	8,087	7,911	37	
7900	稅前利益(損失)	86,804	( 22,056)	( 104)	
8110	所得稅利益(費用)(附註二 及十六)	8,949	( 300)	( 1)	
9600	本期純益(損)	\$ 95,753	(\$ 22,356)	( 105)	
	稅 前 稅 後		稅 前 稅 後		
9750	基本每股盈餘(虧損)(附註 二及十七)	\$ 7.34	\$ 8.10	(\$ 2.79)	(\$ 2.83)

後附之附註係本財務報表之一部分。

董事長：施文進

經理人：居則文

會計主管：李琇幸

宇峻奧汀科技股份有限公司  
 (原名：宇峻科技股份有限公司)  
 股東權益變動表

民國九十四年及九十三年一月一日至十二月三十一日

單位：新台幣仟元

	股 本	資 本 公 積			保 留 法定盈餘公積	盈 餘 累 積 盈 餘 ( 盈 虧 )	累 積 換 算 調 整 數	庫 藏 股 票	合 計
		普 通 股 股 票 溢 價	庫 藏 股 票 交 易	長 期 股 權 投 資					
九十二年一月一日餘額	\$ 60,000	\$ -	\$ -	\$ 1,422	\$ 6,140	\$ 19,963	\$ 52	\$ -	\$ 87,577
九十二年度盈餘分配									
法定盈餘公積	-	-	-	-	1,094	( 1,094)	-	-	-
員工紅利轉增資	980	-	-	-	-	( 980)	-	-	-
股票股利	5,020	-	-	-	-	( 5,020)	-	-	-
現金股利	-	-	-	-	-	( 10,000)	-	-	( 10,000)
合併發行新股	52,105	-	-	-	-	-	-	-	52,105
購買庫藏股(附註十四)	-	-	-	-	-	-	-	( 4,749)	( 4,749)
轉讓庫藏股(附註十四)	-	-	51	-	-	-	-	4,749	4,800
資本公積—合併消除	-	-	-	( 1,422)	-	-	-	-	( 1,422)
九十三年度純損	-	-	-	-	-	( 22,356)	-	-	( 22,356)
累積換算調整數(附註二)	-	-	-	-	-	-	( 1,473)	-	( 1,473)
九十三年十二月三十一日餘額	118,105	-	51	-	7,234	( 19,487)	( 1,421)	-	104,482
現金增資(附註十二)	7,928	18,234	-	-	-	-	-	-	26,162
九十四年度純益	-	-	-	-	-	95,753	-	-	95,753
累積換算調整數(附註二)	-	-	-	-	-	-	536	-	536
九十四年十二月三十一日餘額	<u>\$ 126,033</u>	<u>\$ 18,234</u>	<u>\$ 51</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 7,234</u>	<u>\$ 76,266</u>	<u>( \$ 885)</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 226,933</u>

後附之附註係本財務報表之一部分。

董事長：施文進

經理人：居則文

會計主管：李琇幸

宇峻奧汀科技股份有限公司  
(原名：宇峻科技股份有限公司)

現金流量表

民國九十四年及九十三年一月一日至十二月三十一日

單位：新台幣仟元

	<u>九十四年度</u>	<u>九十三年度</u>
營業活動之現金流量		
本期純益(損)	\$ 95,753	(\$ 22,356)
折舊及各項攤提	17,029	3,998
呆帳損失	278	38
處分投資損失(利益)	1,267	( 651)
依權益法認列投資損失(收益)淨額	1,470	( 3,677)
依權益法認列之長期股權投資收到現金股利	-	3,654
處分固定資產損失	535	-
存貨報廢損失	1,469	5,218
存貨跌價損失	2,700	-
營業資產及負債之淨變動		
因交易目的而持有之短期投資	6,145	12,202
應收票據	( 11,508)	4,335
應收帳款	( 16,170)	8,753
存貨	( 2,726)	1,574
暫付所得稅款	10	( 10)
遞延所得稅資產—流動	( 675)	-
其他流動資產	223	4,343
遞延所得稅資產—非流動	( 16,471)	-
應付票據	1,834	( 5,675)
應付帳款	1,756	( 1,092)
應付所得稅	6,522	( 641)
應付費用	7,747	7,257
其他流動負債	( 10,168)	6,783
營業活動之淨現金流入	<u>87,020</u>	<u>24,053</u>

(接次頁)

(承前頁)

	<u>九十四年度</u>	<u>九十三年度</u>
投資活動之現金流量		
購置固定資產	(\$ 5,294)	(\$ 36,911)
長期股權投資增加	( 8,718)	( 4,685)
存出保證金減少(增加)	149	( 10)
遊戲軟體成本	( 9,919)	( 22,925)
遞延費用增加	( 2,098)	( 1,732)
投資活動之淨現金流出	<u>( 25,880)</u>	<u>( 66,263)</u>
融資活動之現金流量		
長期借款增加	-	27,127
發放股東紅利	-	( 10,000)
購買庫藏股	-	( 4,749)
轉讓庫藏股	-	4,800
合併取得現金	-	9,104
現金增資	26,162	-
償還長期借款	<u>( 2,147)</u>	<u>-</u>
融資活動之淨現金流入	<u>24,015</u>	<u>26,282</u>
現金及約當現金淨增加(減少)數	85,155	( 15,928)
期初現金及約當現金餘額	<u>17,265</u>	<u>33,193</u>
期末現金及約當現金餘額	<u>\$ 102,420</u>	<u>\$ 17,265</u>
現金流量資訊之補充揭露		
本期支付利息	<u>\$ 584</u>	<u>\$ 420</u>
本期支付所得稅	<u>\$ 22</u>	<u>\$ 641</u>
不影響現金流量之投資及融資活動		
長期股權投資累積換算調整數	<u>\$ 536</u>	<u>(\$ 1,473)</u>
長期股權投資資本公積調整	<u>\$ -</u>	<u>(\$ 1,422)</u>
未分配盈餘及員工紅利轉增資	<u>\$ -</u>	<u>\$ 6,000</u>
一年內到期之長期借款	<u>\$ 2,147</u>	<u>\$ 2,147</u>
轉讓庫藏股予員工調整資本公積	<u>\$ -</u>	<u>\$ 51</u>

(接次頁)

(承前頁)

	<u>九十四年度</u>	<u>九十三年度</u>
支付現金購置固定資產		
固定資產增加數	\$ 5,381	\$ 37,173
加：期初應付設備款	262	-
減：期末應付設備款	( 349)	( 262)
本期支付現金購置固定資產	<u>\$ 5,294</u>	<u>\$ 36,911</u>
因合併取得之現金		
合併發行新股	\$ -	\$ 52,105
減：帳列各相關資產負債科目	-	( 41,579)
因合併消滅之資本公積	-	( 1,422)
合併取得現金	<u>\$ -</u>	<u>\$ 9,104</u>

後附之附註係本財務報表之一部分。

董事長：施文進

經理人：居則文

會計主管：李琇幸



宇峻奧汀科技股份有限公司  
(原名：宇峻科技股份有限公司)

財務報表附註

民國九十四及九十三年度

(除另予註明者外，金額係以新台幣仟元為單位)

公司沿革

本公司原名字峻科技股份有限公司，成立於八十四年五月十九日，九十三年十月十五日經股東會決議通過正式更名為宇峻奧汀科技股份有限公司。本公司主要業務為從事電腦遊戲軟體之設計、研發及銷售等業務。九十四年十二月三十一日實收資本額為 126,033 仟元。本公司九十四年及九十三年十二月三十一日員工人數分別為 153 人及 138 人。

本公司為提高營運效率並擴大經營規模，以因應未來產業發展暨提升公司競爭力，於九十三年八月三十日經股東會決議，以九十三年九月三十日為合併基準日與宇奧科技股份有限公司及奧汀科技股份有限公司進行合併，並以本公司為存續公司，同時更名為宇峻奧汀科技股份有限公司。

本公司九十三年九月三十日併入宇奧科技股份有限公司及奧汀科技股份有限公司之資產與負債係按其公平價值入帳，除本公司所持有之股份外，其餘消滅公司之股份由本公司按換股比例發行新股，並沖銷本公司原持有宇奧科技股份有限公司及奧汀科技股份有限公司之長期股權投資，其併入之資產負債明細：

	宇 奧 科 技 股 份 有 限 公 司	奧 汀 科 技 股 份 有 限 公 司
承受之資產		
現 金	\$ 7,434	\$ 1,670
應收款項	12,227	4,612
存 貨	4,953	4,983
其他流動資產	1,216	249

(接次頁)

(承前頁)

	宇 奧 科 技 股 份 有 限 公 司	奧 汀 科 技 股 份 有 限 公 司
長期股權投資	\$ -	\$ 8,798
固定資產淨額	3,320	1,393
無形資產	-	6,476
其他資產	804	716
承受之負債		
流動負債	( 4,132)	( 5,992)
淨資產	25,822	22,905
註銷本公司持有宇奧科技股份有 限公司及奧汀科技股份有限公 司之帳面價值(帳列長期股權 投資)	( 6,004)	( 5,625)
資本公積—長期股權投資調整	1,422	-
合併發行新股	( 13,917)	( 38,188)
負商譽(商譽)	\$ 7,323	( \$ 20,908)

本公司九十三年度之損益係包括本公司全年度及消滅公司—宇奧科技股份有限公司及奧汀科技股份有限公司九十三年十月一日至十二月三十一日之經營成果。假設本公司於九十三年一月一日即吸收合併該二公司，其九十三年度合併經營結果之擬制性資訊列示如下：

	九 十 三 年 度
銷貨收入淨額	\$ 56,547
稅前損失	( \$ 20,948)
純 損	( \$ 21,992)
基本每股虧損	( \$ 1.86)

#### 重要會計政策之彙總說明

本財務報表係依照證券發行人財務報告編製準則及一般公認會計原則編製。依照前述準則及原則編製財務報表時，本公司對於備抵呆帳、固定資產折舊、資產減損、遊戲軟體成本、商譽、遞延費用攤銷及退休金等之提列，必須使用合理之估計金額，因估計通常係在不確定情況下作成之判斷，因此可能與將來實際結果有所差異。

重要會計政策之彙總說明如下：

### 資產與負債流動與非流動之區分

流動資產包括用途未受限制之現金或約當現金，以及預期於一年內變現或耗用之資產；固定資產及其他不屬於流動資產之資產為非流動資產。流動負債為將於一年內清償之負債，負債不屬於流動負債者為非流動負債。

### 現金及約當現金

現金包括不受限制之貨幣及銀行存款。約當現金係指隨時可轉換成定額現金或即將到期且利率變動對其價值影響甚少之短期投資或債券憑證。

### 短期投資

短期投資以取得成本為入帳基礎，期末則按成本與市價孰低法評價，出售時成本以加權平均法計算。收到被投資公司以盈餘或資本公積轉增資配股時，不作當期投資收益處理，僅增列投資之股數。

### 備抵呆帳

備抵呆帳係依應收票據及應收帳款收回可能性提列。

### 存 貨

存貨係採加權平均法計算，期末按成本與市價孰低法評價，市價之決定係採淨變現價值。

### 長期股權投資

對被投資公司之持股比率達百分之二十以上或有實質影響力者，以權益法處理，投資溢折額按估計年限平均攤銷，投資溢額並自九十四年一月一日起依財務會計準則公報第三十五號「資產減損之會計處理準則」估列其減損金額；其餘以成本法處理。

以權益法處理之被投資公司發行新股時，若未按持股比例認購，致使持股比例發生變動，並因而使投資之股權淨值發生變動時，其增減數調整資本公積及長期股權投資；前項調整如應借記資本公積，而長期股權投資所產生之資本公積餘額不足時，其差額借記保留盈餘。

自九十四年度起長期股權投資對於被投資公司具有控制能力者，均納入另行編製之母子公司合併財務報表之範疇。

## 固定資產

固定資產以取得成本為入帳基礎。固定資產資本支出或收益支出之劃分，以能否增加固定資產價值或延長耐用年數為準。固定資產報廢或處分時沖轉有關帳列成本及累計折舊科目，報廢或處分固定資產所產生之損益列為當期營業外收支項目。

固定資產之折舊係按其成本，依照行政院頒訂之「固定資產耐用年數表」規定之耐用年數，以平均法計算。已達耐用年限之固定資產，以估計可再使用年限，繼續提列折舊。

自九十四年一月一日起固定資產及無形資產依其相關可回收金額衡量之價值有重大減損時，就其減損部分認列損失。嗣後若該等資產可回收金額增加時，將減損損失之迴轉認列為利益，惟迴轉後之帳面價值，不得超過該項資產在未認列減損損失情況下，減除應提列折舊後之帳面價值。但商譽減損損失不得迴轉。

## 無形資產

無形資產包括資本化之遊戲軟體成本及合併產生之商譽。資本化之遊戲軟體成本係指自建立技術可行性至完成產品母版所產生之成本。遊戲軟體成本係按產品個別攤銷，每年攤銷比率以該產品本期收益對該產品本期及以後各期總收益之比率，與按該產品之剩餘耐用年限採直線法計算之攤銷率，兩者之較大者為準。遊戲軟體成本於資產負債表日按「未攤銷成本與淨變現價值孰低」評價，將未攤銷成本沖銷至淨變現價值。合併產生之商譽依直線法按五年平均攤提。

## 遞延費用

主要係外購之電腦應用軟體等費用，依估計耐用年限平均攤提。

## 收入認列

銷貨收入係於貨物之所有權及顯著風險移轉予客戶時認列；勞務收入係於勞務提供完成時認列收入。銷貨退回及折讓係於實際發生年度列為銷貨之減項，銷貨退回之相關存貨成本則列為銷貨成本之減項。

## 員工退休金

本公司依「勞動基準法」訂定之員工退休辦法，係屬確定給付退休辦法，每位員工按其服務年資，十五年以內者（含），每服務滿一年給兩個基數，超過十五年者每增加一年給一個基數，總計最高以四十五個基數為限。員工退休金之支付，係根據服務年資及其退休前六個月之平均工資（基數）計算。本公司退休金係以九十四年十二月三十一日為衡量日，並自九十五年度起攤提退休金費用，依財務會計準則公報第十八號「退休金會計處理準則」之規定精算。

「勞工退休金條例」自九十四年七月一日起施行，勞工得選擇繼續適用「勞動基準法」有關之退休金規定，或適用該條例之退休金制度並保留適用該條例前之工作年資。九十四年七月一日以後新進之員工只適用「勞工退休金條例」之退休金制度。本公司依「勞工退休金條例」訂定之員工退休辦法，係屬確定提撥退休辦法，自九十四年七月一日起依員工薪資每月百分之六提撥至個人退休金專戶。

## 外幣交易事項

對於與外幣有關之交易事項，係以交易時之匯率入帳，期末並以資產負債表日之匯率重新調整外幣債權債務餘額，其所產生之差額列為當期之兌換損益項目。

## 營利事業所得稅

本公司之營利事業所得稅，係依財務會計準則公報第二十二號「所得稅之會計處理準則」規定，作跨期間分攤，將課稅暫時性差異、虧損扣抵及投資抵減所產生之所得稅影響數，列為遞延所得稅資產或負債。並就遞延所得稅資產之可實現性，提列適當備抵評價金額。

本公司當年度依稅法規定調整之稅後盈餘於次年度股東會未作分配者，該未分配盈餘加徵百分之十之營利事業所得稅，列為股東會決議年度之所得稅費用。

## 累積換算調整數

本公司對採權益法評價之國外營運機構外幣財務報表，其資產及負債科目均按資產負債日之即期匯率換算；股東權益中除期初保留盈餘以上期期末換算後之餘額結轉外，其餘均按歷史匯率換算；損益科

目按加權平均匯率換算；換算產生之累積換算調整數列於股東權益項下，俟國外營運機構出售或清算時併入損益計算。

#### 庫藏股票

本公司買回公司股票時，係以購買成本入帳；若該股票係接受捐贈者，則依公平市價入帳。庫藏股票之帳面價值按股票種類及收回原因分別計算，在其尚未轉讓前，列為股東權益之減項。

轉讓庫藏股票時，若處分價格高於帳面價值，其差額應貸記「資本公積—庫藏股票交易」科目；若處分價格低於帳面價值，其差額應沖抵同種類庫藏股票之交易所產生之資本公積；若有不足，則借記保留盈餘。

#### 基本每股盈餘（虧損）

基本每股盈餘（虧損）之計算，係以當期純益（損）除以普通股加權平均流通在外股數。

#### 非衍生性金融商品

非衍生性金融資產及負債其認列續後評價所產生之收益及費用之認列與衡量基礎，係依本公司之會計政策及一般公認會計原則處理。

#### 會計原則變動理由及其影響

本公司自九十四年一月一日起適用財務會計準則公報第三十五號「資產減損之會計處理準則」，此項變動對本公司九十四年度之財務報表並無重大影響。

#### 現金及約當現金

	九 十 四 年 十二月三十一日	九 十 三 年 十二月三十一日
庫存現金	\$ 29	\$ 34
支票存款	19	210
活期存款	74,713	11,414
外幣存款	7,580	5,607
定期存款	20,079	-
	<u>\$ 102,420</u>	<u>\$ 17,265</u>

### 短期投資

	九十四年十二月三十一日		九十三年十二月三十一日	
	成	本 市 價	成	本 市 價
上市櫃公司股票	\$ 1,952	\$ 808	\$ 10,364	\$ 8,220
減：備抵跌價損失	( 1,144)	-	( 2,144)	-
	<u>\$ 808</u>	<u>\$ 808</u>	<u>\$ 8,220</u>	<u>\$ 8,220</u>

上市櫃公司股票十二月三十一日市價係以十二月平均收盤價為依據。

短期投資以成本與市價孰低法評價，經評估九十四年十二月三十一日總市價低於總成本，計需提列備抵跌價損失 1,144 仟元，與九十三年十二月三十一日餘額 2,144 仟元相較，計轉回備抵跌價損失 1,000 仟元，帳列九十四年度「短期投資市價回升利益」項下。

### 應收票據及帳款

	九 十 四 年 十二月三十一日	九 十 三 年 十二月三十一日
應收票據	\$ 11,655	\$ 146
減：備抵呆帳	( 117)	( 1)
	<u>11,538</u>	<u>145</u>
應收帳款	29,067	12,897
減：備抵呆帳	( 291)	( 129)
	<u>28,776</u>	<u>12,768</u>
	<u>\$ 40,314</u>	<u>\$ 12,913</u>

### 存 貨

	九 十 四 年 十二月三十一日	九 十 三 年 十二月三十一日
商 品	\$ 8,615	\$ 7,358
減：備抵跌價損失	( 2,700)	-
	<u>\$ 5,915</u>	<u>\$ 7,358</u>

九十四年及九十三年十二月三十一日存貨投保金額均為 3,000 仟元。

長期股權投資

	九十四年十二月三十一日			九十三年十二月三十一日	
	原始成本	帳面價值	股權%	帳面價值	股權%
以權益法評價－					
USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	\$ 14,295	\$ 13,693	100.00	\$ 10,332	100.00
ODIN SOFT CO., LTD.	3,977	10,428	100.00	8,901	100.00
RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	2,987	2,896	20.45	-	-
	<u>\$ 21,259</u>	<u>\$ 27,017</u>		<u>\$ 19,233</u>	

九十四及九十三年度對長期股權投資採用權益法處理而認列之投資（損失）利益係以經會計師查核之財務報表為依據其明細如下：

	九十四年度	九十三年度
USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	(\$ 2,603)	\$ 1,038
ODIN SOFT CO., LTD.	1,133	2,639
	<u>(\$ 1,470)</u>	<u>\$ 3,677</u>

USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.於九十年一月設立於薩摩亞群島，主要從事投資控股業務。九十三年十二月三十一日之實收資本額為美金 258 仟元，經九十四年度辦理現金增資美金 170 仟元，並由本公司全數認購後，九十四年十二月三十一日實收資本額為美金 428 仟元。

ODIN SOFT CO., LTD.於九十年二月設立於薩摩亞群島，主要從事投資控股業務。本公司於九十三年九月，因合併奧汀科技股份有限公司而取得該公司全部股權。九十四年十二月三十一日實收資本額為美金 115 仟元。

RICHLAND INVESTMENTS LIMITED於九十三年五月設立於薩摩亞群島，主要從事投資控股業務。九十三年十二月三十一日實收資本額為美金 200 仟元，經九十四年度辦理增資美金 240 仟元後，九十四年十二月三十一日實收資本額為美金 440 仟元。本公司之投資係於九十四年十二月參考該公司淨值向非關係人購入，持股比例為



20.45%。

固定資產

	九十四年十二月三十一日			九十三年十二月三十一日
	成	本	累計折舊	未折減餘額
土地	\$ 23,000	\$ -	\$ 23,000	\$ 23,000
房屋及建築	12,276	422	11,854	12,095
辦公設備	16,576	10,473	6,103	6,433
預付土地及房屋款	2,456	-	2,456	-
	<u>\$ 54,308</u>	<u>\$ 10,895</u>	<u>\$ 43,413</u>	<u>\$ 41,528</u>

九十四年及九十三年十二月三十一日固定資產（土地與預付土地及房屋款以外）投保金額均為 42,000 仟元。

本公司於九十四年十二月向非關係人大新資訊股份有限公司購入中和市建八路及建一路之土地及建物，作為本公司營業場所，總價款 29,528 仟元，截至九十四年十二月三十一日已預付 2,456 仟元，餘款於九十五年一月全數支付，並於九十五年一月十二日完成過戶。

九十四年及九十三年十二月三十一日下列固定資產淨額已設定抵押於銀行，作為借款額度之擔保品，其明細如下：

	九十四年十二月三十一日	九十三年十二月三十一日
土地	\$ 23,000	\$ 23,000
房屋及建築	11,854	12,095
	<u>\$ 34,854</u>	<u>\$ 35,095</u>

## 長期借款

	九十四年 十二月三十一日	九十三年 十二月三十一日
中國國際商業銀行		
長期抵押借款，期間為93年4月19日至108年4月19日，利率為2.25%，按月付息，按季平均攤還本金。	\$ 22,230	\$ 23,877
長期抵押借款，期間為93年4月19日至100年4月19日，利率為2.25%，按月付息，按季平均攤還本金。	2,750	3,250
	<u>24,980</u>	<u>27,127</u>
減：一年內到期長期借款	( 2,147)	( 2,147)
	<u>\$ 22,833</u>	<u>\$ 24,980</u>

上述抵押借款擔保品及連帶保證情形，請參閱附註九及十九。

## 員工退休金

本公司依「勞動基準法」訂有員工退休辦法，其參加資格為本公司在職正式員工，依該辦法規定，員工按其服務年資，十五年以內者（含）每服務滿一年可獲得二個基數，超過十五年者每增加一年可獲得一個基數，總計最高以四十五個基數為限。員工退休金之支付，係根據服務年資及核准退休日前六個月平均工資（基數）計算。本公司按員工每月薪資總額百分之二提撥員工退休基金，交由勞工退休準備金監督委員會以該委員會名義存入中央信託局之專戶。

九十四年十二月三十一日為衡量日計算淨退休金成本所用之精算假設如下：

折現率	<u>3.50%</u>
退休基金資產之投資報酬率	<u>3.50%</u>
薪資水準增加率	<u>2.00%</u>

九十四年十二月三十一日退休金提撥狀況表：

	金 額
給付義務	
既得給付義務	\$ -
非既得給付義務	2,189
累積給付義務	<u>2,189</u>
未來薪資增加之影響數	<u>1,168</u>
預計給付義務	3,357
退休基金資產公平價值	<u>( 480)</u>
提撥狀況	2,877
未認列過渡性淨給付義務	<u>( 2,877)</u>
應補列之退休金負債	1,709
期末應計退休金負債	<u><u>\$ 1,709</u></u>

本公司九十四年下半年度依「勞工退休金條例」認列之退休金成本為 1,870 仟元。

股 本

普通股股本

	九 十 四 年 十二月三十一日	九 十 三 年 十二月三十一日
額定股本		
股數 (仟股)	20,000	20,000
面額 (元)	<u>\$ 10</u>	<u>\$ 10</u>
股本	<u>\$ 200,000</u>	<u>\$ 200,000</u>
實收股本		
股數 (仟股)	12,603	11,811
面額 (元)	<u>\$ 10</u>	<u>\$ 10</u>
股本	<u>\$ 126,033</u>	<u>\$ 118,105</u>

本公司九十二年十二月三十一日實收資本額 60,000 仟元，經九十三年六月三十日股東常會決議分派員工紅利 980 仟元及股東股利 5,020 仟元，合計 6,000 仟元轉增資，及九十三年八月三十日股東臨時會決議發行新股 52,105 仟元以合併宇奧科技股份有限公司及奧汀科技股份有限公司後，九十三年十二月三十一日實收資本額為 118,105 仟元，分為 11,811 仟股，每股面額 10 元，均為普通股。

本公司九十三年十二月三十一日實收資本額 118,105 仟元，經九十四年十二月十五日董事會決議，以九十四年十二月二十三日為增資基準日，現金增資 7,928 仟元，並以每股 33 元溢價發行，經該項增資後，九十四年十二月三十一日實收資本額為 126,033 仟元，分為 12,603 仟股，每股面額 10 元，均為普通股。

#### 保留盈餘

依據本公司章程規定，本公司年度決算如有盈餘時，應先提繳稅款，彌補以往虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，如尚有餘額時，提撥不低於百分之二為員工紅利、不高於百分之五為董事監察人酬勞，其餘由董事會視營運需要酌予保留適當盈餘後，再行分派股東紅利，由董事會擬具分派議案，提請股東會決議分配之。

#### 庫藏股票

九十三年度庫藏股票變動資料如下：

	<u>期初股數</u>	<u>本期增加</u>	<u>本期減少</u>	<u>期末股數</u>
買回股份轉讓予員工	<u>-</u>	<u>300,000</u>	<u>300,000</u>	<u>-</u>

本公司於九十三年一月買回庫藏股 300,000 股（買回總金額計 4,749 仟元）以轉讓予員工，並於九十三年八月五日以每股 16 元之價格全數轉讓予員工，其轉讓金額與庫藏股帳面價值之差額 51 仟元，列為資本公積—庫藏股票交易。

公司法規定公司對買回已發行在外股份之數量比例，不得超過公司已發行股份總數百分之五，買回股份之總金額，不得逾保留盈餘加計已實現之資本公積之金額，本公司九十三年度最高買回已發行股數為 300 仟股，買回股份之最高總金額為 4,749 仟元，符合公司法之規定。

用人、折舊及攤銷費用

性質別	九十四年度			九十三年度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用						
薪資費用	15,619	53,485	69,104	-	19,287	19,287
勞健保費用	1,099	5,285	6,384	-	2,430	2,430
退休金費用	462	1,460	1,922	-	115	115
其他用人費用	401	3,635	4,036	-	1,407	1,407
折舊費用	349	2,519	2,868	-	1,017	1,017
攤銷費用	9,750	4,411	14,161	2,316	665	2,981

營利事業所得稅

本公司九十四年度所得稅利益淨額包含下列項目：

	金 額
當期應負擔所得稅費用	\$ 19,605
遞延所得稅資產及備抵評價調整	( 28,554)
所得稅利益淨額	<u>\$ 8,949</u>

九十四年十二月三十一日之遞延所得稅淨資產之構成項目如下：

	金 額
遞延所得稅資產	
存貨跌價損失	\$ 675
研發支出投資抵減	16,471
遞延所得稅淨資產—淨額	<u>17,146</u>
遞延所得稅淨資產—非流動	( 16,471)
遞延所得稅淨資產—流動	<u>\$ 675</u>

九十四年度所得稅費用與當期依法應付所得稅費用調節如下：

	金 額
稅前純益	
按法定稅率計算之稅額	\$ 21,701
調節項目之所得稅影響數	
適用新興重要策略性產業之免稅所得	( 3,228)
依權益法認列投資損失	368
短期投資市價回升利益	( 250)
商譽攤提數	679
處分投資損失	317
其他	18
當期應負擔之所得稅費用	<u>19,605</u>

(接次頁)

(承前頁)

	金	額
遞延所得稅資產提列(回轉)		
存貨跌價損失	\$	675
研發支出投資抵減	(	6,544)
虧損扣抵	(	5,884)
當期應付所得稅		7,852
減：已扣繳稅額	(	1,330)
九十四年十二月三十一日應付所得稅餘額	\$	6,522

本公司截至九十一年度(含)以前營利事業所得稅結算申報案，均經稅捐稽徵機關核定。

本公司產品「新絕代雙驕 ONLINE」業經財政部核准，適用促進產業升級條例第九條第二項規定，自九十四年一月三日起連續五年，其產品新增所得免徵營利事業所得稅。

截至九十四年十二月三十一日本公司得用以扣抵以後年度課稅所得之投資抵減稅額如下：

到 期 年 度	投 資 抵 減 稅 額
九十五年度	\$ 2,571
九十六年度	5,500
九十七年度	4,000
九十八年度	4,400
	<u>\$ 16,471</u>

截至九十四年十二月三十一日有關兩稅合一相關資訊內容如下：

	金	額
股東可扣抵稅額帳戶餘額	\$	662
八十六年度以前累積盈餘	\$	-
八十七年度(含)以後累積盈餘	\$	76,266
預計九十五年分配九十四年度盈餘之稅額		
扣抵比率		9.42%
九十四年實際分配九十三年度盈餘之稅額		
扣抵比率		-

九十四年十二月三十一日股東可扣抵稅額帳戶餘額係包括九十四年度預估之應付所得稅餘額。

每股盈餘（虧損）

本公司九十四及九十三年度稅前基本每股盈餘（虧損）及稅後基本每股盈餘（虧損）係分別按各該年度稅前純益（損）86,804 仟元及(22,056)仟元；稅後純益（損）95,753 仟元及(22,356)仟元，除以各該年度流通在外普通股之加權平均股數 11,828 仟股及 7,903 仟股計算之。

關係人交易

關係人之名稱及關係

<u>關係人名稱</u>	<u>與本公司之關係</u>
北京寰宇之星軟件有限公司	本公司九十四年十二月三十一日間接持股 45.32%之孫公司
施文進先生	本公司董事長
李玉山先生	本公司董事

與關係人間之重大交易事項

營業收入

<u>關係人名稱</u>	<u>九十四年度</u>		<u>九十三年度</u>	
	<u>金額</u>	<u>佔該科目 %</u>	<u>金額</u>	<u>佔該科目 %</u>
北京寰宇之星軟件有限公司	<u>\$ 16,002</u>	<u>6.98</u>	<u>\$ 3,133</u>	<u>14.69</u>

背書保證

施文進先生及李玉山先生為本公司長期借款提供連帶保證，請參閱附註十。

質押資產

請參閱附註九。

承諾及或有事項

本公司於九十四年十二月三十日與大新資訊股份有限公司簽訂房地買賣合約，請參閱附註九。截至九十四年十二月三十一日止，尚未支付金額為 27,072 仟元，該款項已於九十五年一月十七日支付完畢。

其 他

金融商品之公平價值

依財務會計準則公報第二十七號「金融商品之揭露」規定，揭露如下：

非衍生性金融商品

	九十四年十二月三十一日		九十三年十二月三十一日	
	帳面價值	公平價值	帳面價值	公平價值
資 產				
現金及約當現金	\$ 102,420	\$ 102,420	\$ 17,265	\$ 17,265
短期投資	808	808	8,220	8,220
應收票據	11,538	11,538	145	145
應收帳款	28,776	28,776	12,768	12,768
長期股權投資	27,017	27,017	19,233	19,233
存出保證金	1,240	1,240	1,389	1,389
負 債				
應付票據	2,766	2,766	932	932
應付帳款	2,483	2,483	727	727
應付費用	20,195	20,195	12,361	12,361
一年內到期之長期 負債	2,147	2,147	2,147	2,147
長期借款	22,833	22,833	24,980	24,980

本公司估計金融商品公平價值所使用之方法及假設如下：

短期金融商品以其在資產負債表上之帳面價值估計其公平價值，因為此類商品到期日甚近，其帳面價值應屬估計公平價值之合理基礎。此方法應用於現金及約當現金、應收票據、應收帳款、應付票據、應付帳款及應付費用。

有價證券如有市場價格可循，則以此市場價格為公平價值。若無市場價格可供參考時，則依財務或其他資訊估計其公平價值。

存出保證金係依預期現金流量之折現值估計公平價值。

長期股權投資如有市場價格可循，則以此市場價格為公平價值。若無市場價格可供參考時，則依財務或其他資訊估計其公平價值。

長期借款以其預期現金流量之折現值估計公平價值。折現率則以本公司所能獲得類似條件（相近之到期日）之長期借款利率為準。



附註揭露事項

重大交易事項相關資訊：

編號	內 容	說 明
1	資金貸與他人。	無
2	為他人背書保證。	無
3	期末持有有價證券情形。	附表一
4	累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
5	取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
6	處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
7	與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
8	應收關係人款項達一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
9	從事衍生性商品交易。	無

轉投資事業相關資訊：

編號	內 容	說 明
1	被投資公司名稱、所在地區.....等相關資訊。	附表二
2	資金貸與他人。	無
3	為他人背書保證。	無
4	期末持有有價證券情形。	附表三
5	累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
6	取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
7	處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
8	與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
9	應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
10	從事衍生性商品交易。	無

大陸投資資訊

編號	內容	說明
1	大陸投資公司名稱、主要營業項目.....等相關資訊。	附表四
2	與大陸被投資公司直接或間接經由第三地區事業所發生之重大交易事項。	無
3	與大陸被投資公司直接或間接經由第三地區事業提供背書、保證或提供擔保品情形。	無
4	與大陸被投資公司直接或間接經由第三地區事業提供資金融通情形。	無
5	其他對當期損益或財務狀況有重大影響之交易事項。	無

附表一 期末持有有價證券情形：

單位：新台幣仟元

持有之公司	有價證券種類及名稱	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期末				備註
				股數	帳面金額	持股比例%	市價或淨值	
宇峻奧汀科技股份有限公司	股票							
	大宇資訊股份有限公司	無	短期投資	77,858	\$ 808	0.15	\$ 808	
	USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	本公司之子公司	長期股權投資	USD 427,700	13,693	100.00	13,693	
	ODIN SOFT CO., LTD.	"	"	USD 114,800	10,428	100.00	10,428	
	RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	本公司採權益法評價之被投資公司	"	USD 90,000	2,896	20.45	2,896	

附表二 直接或間接具有重大影響力或控制能力之被投資公司名稱、所在地區.....等相關資訊：

單位：新台幣仟元，外幣以元為單位

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額		期末持有		被投資公司 本期(損)益	本期認列之 投資(損)益	備註	
				本期期末	上期期末	股數	比率%				帳面金額
宇峻奧汀科技股份有限公司	USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	薩摩亞群島	投資控股業務	\$ 14,295 USD 427,700	\$ 8,562 USD 257,700	USD 427,700	100.00	\$ 13,693	(\$ 2,603)	(\$ 2,603)	
"	"	"	"	3,977 USD 114,800	3,977 USD 114,800	USD 114,800	100.00	10,428	1,133	1,133	
"	ODIN SOFT CO., LTD. RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	"	"	2,987 USD 90,000	-	USD 90,000	20.45	2,896	( 9,207)	-	
USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	JP SOFT L.L.C	美國德拉威州	"	4,695 USD 142,980	4,695 USD 142,980	USD 124,630	22.66	10,188 USD 310,302	2,422 USD 75,050	4,926 USD 152,643	
"	RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	薩摩亞群島	"	11,492 USD 350,000	3,940 USD 120,000	USD 350,000	79.55	( 3,469) (USD 105,645)	( 9,207) (USD 285,278)	( 7,461) (USD 231,204)	
ODIN SOFT CO., LTD.	JP SOFT L.L.C	美國德拉威州	"	4,695 USD 142,980	4,695 USD 142,980	USD 124,630	22.66	10,188 USD 310,302	2,422 USD 75,050	1,144 USD 35,438	
JP SOFT L.L.C	北京寰宇之星軟件有限公司	中國大陸	資料處理服務	13,134 USD 400,010	13,134 USD 400,010	USD 400,010	100.00	32,933 USD1,002,993	6,059 USD 187,755	6,059 USD 187,755	
"	美商寰宇之星科技有限公司台灣分公司	台灣	電腦及事務性機器設備零售業等	3,000 USD 86,455	3,000 USD 86,455	3,000 USD 86,455	100.00	( 3,888) (USD 118,417)	( 1,647) (USD 51,030)	( 1,647) (USD 51,030)	
RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	北京飛行船軟件有限公司	中國大陸	遊戲軟體研發及製作	13,134 USD 400,000	5,254 USD 160,000	USD 400,000	100.00	4,274 USD 130,176	( 6,532) (USD 202,390)	( 6,532) (USD 202,390)	

附表三 轉投資公司期末持有有價證券情形：

單位：新台幣仟元，外幣以元為單位

持有之公司	有價證券種類及名稱	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期末				備註
				股數	帳面金額	持股比例%	市價或淨值	
USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	股票 JP SOFT L.L.C	以權益法評價之被投資公司	長期股權投資	USD 124,630	\$ 10,188 USD 310,302	22.66	\$ 10,188 USD 310,302	
"	RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	本公司九十四年十二月三十一日綜合持股 100% 之國外子公司	"	USD 350,000	( 3,469) (USD 105,645)	79.55	( 3,469) (USD 105,645)	
ODIN SOFT CO., LTD.	股票 JP SOFT L.L.C	以權益法評價之被投資公司	"	USD 124,630	10,188 USD 310,302	22.66	10,188 USD 310,302	
JP SOFT L.L.C	股票 北京寰宇之星軟件有限公司	"	"	USD 400,010	32,933 USD1,002,993	100.00	32,933 USD1,002,993	
"	美商寰宇之星科技有限公司 台灣分公司	"	"	3,000 USD 86,455	( 3,888) (USD 118,417)	100.00	( 3,888) (USD 118,417)	
RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	股票 北京飛行船軟件有限公司	本公司九十四年十二月三十一日綜合持股 100% 之國外子公司	"	USD 400,000	4,274 USD 130,176	100.00	4,274 USD 130,176	

附表四 大陸投資資訊：

大陸被投資公司名稱、主要營業項目、實收資本額、投資方式、資金匯出入、持股比例、投資損益、投資帳面價值及匯回投資損益情形：

單位：新台幣仟元，原幣為元

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額	投資方式 (註一)	本期期初自 台灣匯出累積 投資金額	本期匯出或收回投資金額		本期期末自 台灣匯出累積 投資金額	本公司直接或 間接投資之 持股比例%	本期認列投資 損益 (註二)	期末投資 帳面價值	截至本期止已 匯回台灣之 投資收益
					匯出	收回					
北京飛行船軟件有限公司	遊戲軟體研發及製作	USD 400,000	、	\$ 3,152 USD 96,000	\$ 9,982 USD 304,000	\$ -	\$ 13,134 USD 400,000	100.00	(\$ 6,532) (USD 202,390)	\$ 4,274 USD 130,176	\$ -
北京寰宇之星軟件有限公司	資料處理服務	USD 400,010	、	2,692 USD 82,000	3,260 USD 99,280	-	5,952 USD 181,280	45.32	2,746 USD 85,091	14,925 USD 454,557	-

赴大陸地區投資限額：

本期期末累計自台灣匯出赴大陸地區投資金額	經濟部投審會核准投資金額	依經濟部投審會規定赴大陸地區投資限額 (註三)
\$ 19,086 USD 581,280	\$ 30,447 USD 927,280	\$ 90,773

註一：投資方式區分為下列四種，標示種類別即可：

經由第三地區匯款投資大陸公司。

透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司。

透過轉投資第三地區現有公司再投資大陸公司。

直接投資大陸公司。

其他方式 EX：委託投資。

註二：投資損益之認列基礎係經台灣母公司簽證會計師查核簽證之財務報表。

註三：依據本會 台財證 第 006130 號函規定之限額。

## 會計師查核報告

宇峻奧汀科技股份有限公司 公鑒：

宇峻奧汀科技股份有限公司（原名：宇峻科技股份有限公司）民國九十五年及九十四年十二月三十一日之資產負債表，暨民國九十五年及九十四年一月一日至十二月三十一日之損益表、股東權益變動表及現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開財務報表之編製係管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開財務報表表示意見。

本會計師係依照會計師查核簽證財務報表規則及一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信財務報表有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報表所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報表所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估財務報表整體之表達。本會計師相信此項查核工作可對所表示之意見提供合理之依據。

依本會計師之意見，第一段所述財務報表在所有重大方面係依照證券發行人財務報告編製準則、商業會計法及商業會計處理準則中與財務會計準則相關之規定暨一般公認會計原則編製，足以允當表達宇峻奧汀科技股份有限公司民國九十五年及九十四年十二月三十一日之財務狀況，暨民國九十五年及九十四年一月一日至十二月三十一日之經營成果與現金流量。

如財務報表附註三所述，宇峻奧汀科技股份有限公司自民國九十五年一月一日起，採用新發佈之財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」及第三十六號「金融商品之表達與揭露」，以及其他相關公報配合新修訂之條文。

宇峻奧汀科技股份有限公司民國九十五年年度財務報表重要會計科目明細表，主要係供補充分析之用，亦經本會計師採用第二段所述之查核程序予以查核。據本會計師之意見，該等科目明細表在所有重大方面與第一段所述財務報表相關資訊一致。

宇峻奧汀科技股份有限公司已編製九十五年度之合併財務報表，並經本會計師出具修正式無保留意見查核報告在案，備供參考。

勤業眾信會計師事務所

會計師 洪 國 田

會計師 盧 啟 昌

財政部證券暨期貨管理委員會核准文號  
台財證六字第 0920123784 號

財政部證券暨期貨管理委員會核准文號  
台財證六字第 0920123784 號

中 華 民 國 九 十 六 年 三 月 二 十 三 日



宇峻奧汀科技股份有限公司  
(原名：宇峻科技股份有限公司)  
資 產 負 債 表  
民國九十五年及九十四年十二月三十一日

單位：新台幣仟元

代 碼	資 產	九十五年十二月三十一日		九十四年十二月三十一日		代 碼	負 債 及 股 東 權 益	九十五年十二月三十一日		九十四年十二月三十一日	
		金 額	%	金 額	%			金 額	%	金 額	%
	流動資產						流動負債				
1100	現金及約當現金(附註二及四)	\$ 137,611	32	\$ 102,420	36	2120	應付票據	\$ 6,347	2	\$ 2,766	1
1310	公平價值變動列入損益之金融資產— 流動(附註二及五)	\$ 13,153	3	\$ 808	-	2140	應付帳款	602	-	2,483	1
1120	應收票據(附註二及六)	35,984	8	11,538	4	2160	應付所得稅(附註二及十五)	11,864	3	6,522	2
1140	應收帳款(附註二及六)	50,687	12	25,758	9	2170	應付費用	27,563	6	20,195	7
1150	應收帳款—關係人(附註二、六及十 八)	5,958	1	3,018	1	2270	一年內到期之長期負債(附註二及 十)	3,975	1	2,147	1
1200	存貨(附註二及七)	2,351	1	5,915	2	2298	其他流動負債	9,763	2	506	-
1286	遞延所得稅資產—流動(附註二及十 五)	11,900	3	675	-	21XX	流動負債合計	60,114	14	34,619	12
1298	其他流動資產	17,830	4	850	1	2420	長期負債				
11XX	流動資產合計	275,474	64	150,982	53		長期借款(附註十)	41,487	10	22,833	8
	投資						其他負債				
1421	採權益法之長期股權投資(附註二及 八)	29,919	7	27,017	9	2810	應計退休金負債(附註二及十一)	456	-	1,709	1
	固定資產(附註二及九)					2820	存入保證金	15	-	-	-
1501	土 地	41,678	10	23,000	8	28XX	其他負債合計	471	-	1,709	1
1521	房屋及建築	23,399	6	12,276	4	2XXX	負債合計	102,072	24	59,161	21
1561	辦公設備	18,036	4	16,576	6		股東權益				
15X1	成本合計	83,113	20	51,852	18	31XX	股本(附註十二)	152,893	36	126,033	44
15X9	減：累計折舊	( 11,855 )	( 3 )	( 10,895 )	( 4 )		資本公積				
	預付土地及房屋款	-	-	2,456	1	3211	普通股股票溢價	18,234	4	18,234	6
15XX	固定資產淨額	71,258	17	43,413	15	3220	庫藏股票交易	51	-	51	-
	無形資產						保留盈餘(附註十三)				
1750	遊戲軟體成本(附註二)	34,910	8	32,159	11	3310	法定盈餘公積	14,861	3	7,234	2
1760	商譽(附註二)	10,641	3	10,641	4	3351	累積盈餘	141,860	33	76,266	27
1770	遞延退休金成本(附註二及十一)	1,698	-	1,709	1	3420	累積換算調整數(附註二)	403	-	( 885 )	-
17XX	無形資產合計	47,249	11	44,509	16	3XXX	股東權益合計	328,302	76	226,933	79
	其他資產						負債及股東權益總計	\$ 430,374	100	\$ 286,094	100
1820	存出保證金	1,597	-	1,240	-						
1830	遞延費用(附註二)	3,406	1	2,462	1						
1860	遞延所得稅資產—非流動(附註二及 十六)	-	-	16,471	6						
1880	其 他(附註二)	1,471	-	-	-						
18XX	其他資產合計	6,474	1	20,173	7						
1XXX	資 產 總 計	\$ 430,374	100	\$ 286,094	100						

後附之附註係本財務報表之一部分。  
(請參閱勤業眾信會計師事務所民國九十六年三月二十三日查核報告)

董事長：施文進

經理人：居則文

會計主管：李琇幸

宇峻奧汀科技股份有限公司  
(原名：宇峻科技股份有限公司)

損 益 表

民國九十五年及九十四年一月一日至十二月三十一日

單位：新台幣仟元，惟  
每股盈餘為元

代碼	九 十 五 年 度		九 十 四 年 度	
	金 額	%	金 額	%
	營業收入			
4110	\$ 327,020	106	\$ 243,679	106
4170	( 17,774)	( 6)	( 14,302)	( 6)
4000	309,246	100	229,377	100
5000	57,656	19	42,555	18
5910	251,590	81	186,822	82
	營業費用			
6100	13,715	4	5,841	3
6200	54,015	18	44,139	19
6300	38,482	12	43,284	19
6000	106,212	34	93,264	41
6900	145,378	47	93,558	41
	營業外收入及利益			
7110	1,337	1	222	-
7140	1,096	-	-	-
7260	1,500	1	-	-
7310	236	-	1,000	1
7480	439	-	111	-
7100	4,608	2	1,333	1

(接次頁)

(承前頁)

代碼	九 十 五 年 度			九 十 四 年 度			
	金	額	%	金	額	%	
營業外費用及損失							
7510	\$	1,008	-	\$	584	-	
7521							
		3,572	1	1,470		1	
7530		231	-	535		-	
7540		-	-	1,267		1	
7560		290	-	-		-	
7570		-	-	2,700		1	
7880		4,254	2	1,531		1	
7500		9,355	3	8,087		4	
7900		140,631	46	86,804		38	
8110		(20,400)	(7)	8,949		4	
8900		120,231	39	95,753		42	
9300		(10)	-	-		-	
9600	\$	120,221	39	\$	95,753	42	
稅 前 稅 後 稅 前 稅 後							
9750							
9710	\$	9.20	\$	7.86	\$	6.05	
9740							
			-			-	
			\$	7.86		\$	6.67

後附之附註係本財務報表之一部分。

(請參閱勤業眾信會計師事務所民國九十六年三月二十三日查核報告)

董事長：施文進

經理人：居則文

會計主管：李琇幸

宇峻奧汀科技股份有限公司

股東權益變動表

民國九十五年及九十四年一月一日至十二月三十一日

單位：新台幣仟元

股	本	資 本		公 積	保 留	盈 餘	累 積 換 算 調 整 數	合 計
		普 通 股	票 溢 價					
九十四年一月一日餘額	\$ 118,105	\$ -	\$ 51	\$ 7,234	(\$ 19,487)	(\$ 1,421)	\$ 104,482	
現金增資(附註十二)	7,928	18,234	-	-	-	-	26,162	
九十四年度純益	-	-	-	-	95,753	-	95,753	
累積換算調整數(附註二)	-	-	-	-	-	536	536	
九十四年十二月三十一日餘額	126,033	18,234	51	7,234	76,266	( 885)	226,933	
九十四年度盈餘分配								
法定盈餘公積	-	-	-	7,627	( 7,627)	-	-	
員工紅利轉增資	6,860	-	-	-	( 6,860)	-	-	
股票股利轉增資	20,000	-	-	-	( 20,000)	-	-	
董監酬勞	-	-	-	-	( 140)	-	( 140)	
現金股利	-	-	-	-	( 20,000)	-	( 20,000)	
九十五年度純益	-	-	-	-	120,221	-	120,221	
累積換算調整數(附註二)	-	-	-	-	-	1,288	1,288	
九十五年十二月三十一日餘額	<u>\$ 152,893</u>	<u>\$ 18,234</u>	<u>\$ 51</u>	<u>\$ 14,861</u>	<u>\$ 141,860</u>	<u>\$ 403</u>	<u>\$ 328,302</u>	

後附之附註係本財務報表之一部分。

(請參閱勤業眾信會計師事務所民國九十六年三月二十三日查核報告)

董事長：施文進

經理人：居則文

會計主管：李琇幸

宇峻奧汀科技股份有限公司  
(原名：宇峻科技股份有限公司)

現金流量表

民國九十五年及九十四年一月一日至十二月三十一日

單位：新台幣仟元

	<u>九十五年</u>	<u>九十四年</u>
營業活動之現金流量		
本期純益	\$ 120,221	\$ 95,753
會計原則變動累積影響數	10	-
折舊及各項攤提	17,021	17,029
呆帳損失	-	278
處分投資(利益)損失	( 1,096)	1,267
依權益法認列投資損失	3,572	1,470
處分固定資產損失	231	535
存貨報廢損失	3,985	1,469
存貨跌價(回升利益)損失	( 1,500)	2,700
營業資產及負債之淨變動		
公平價值變動列入金融資產－		
流動	( 11,259)	6,145
應收票據	( 24,329)	( 11,508)
應收帳款(含關係人)	( 27,986)	( 16,170)
存貨	1,079	( 2,726)
暫付所得稅款	( 937)	10
遞延所得稅資產－流動	( 11,225)	( 675)
其他流動資產	( 16,980)	223
其他資產	( 534)	-
遞延所得稅資產－非流動	16,471	( 16,471)
應付票據	3,581	1,834
應付帳款	( 1,881)	1,756
應付所得稅	5,342	6,522
應付費用	7,717	7,747
其他流動負債	9,257	( 10,168)
應計退休金負債	( 1,253)	-
遞延退休金成本	11	-
營業活動之淨現金流入	<u>89,518</u>	<u>87,020</u>

(接次頁)

(承前頁)

	<u>九十五年度</u>	<u>九十四年度</u>
投資活動之現金流量		
購置固定資產	(\$ 31,542)	(\$ 5,294)
採權益法之長期股權投資增加	( 5,186)	( 8,718)
存出保證金(增加)減少	( 357)	149
遊戲軟體成本增加	( 14,554)	( 9,919)
遞延費用增加	( 3,045)	( 2,098)
投資活動之淨現金流出	<u>( 54,684)</u>	<u>( 25,880)</u>
融資活動之現金流量		
長期借款增加	24,000	-
發放股東紅利	( 20,000)	-
發放董監事酬勞	( 140)	-
現金增資	-	26,162
償還長期借款	( 3,518)	( 2,147)
存入保證金增加	<u>15</u>	<u>-</u>
融資活動之淨現金流入	<u>357</u>	<u>24,015</u>
現金及約當現金淨增加數	35,191	85,155
期初現金及約當現金餘額	<u>102,420</u>	<u>17,265</u>
期末現金及約當現金餘額	<u>\$ 137,611</u>	<u>\$ 102,420</u>
現金流量資訊之補充揭露		
本期支付利息	<u>\$ 1,008</u>	<u>\$ 584</u>
本期支付所得稅	<u>\$ 10,749</u>	<u>\$ 22</u>
不影響現金流量之投資及融資活動		
長期股權投資累積換算調整數	<u>\$ 1,288</u>	<u>\$ 536</u>
未分配盈餘及員工紅利轉增資	<u>\$ 26,860</u>	<u>\$ -</u>
一年內到期之長期借款	<u>\$ 3,975</u>	<u>\$ 2,147</u>

(接次頁)

(承前頁)

	<u>九十五年</u> 度	<u>九十四年</u> 度
支付現金購置固定資產		
固定資產增加數	\$ 31,193	\$ 5,381
加：期初應付設備款	349	262
減：期末應付設備款	<u>-</u>	<u>(349)</u>
本期支付現金購置固定資產	<u>\$ 31,542</u>	<u>\$ 5,294</u>

後附之附註係本財務報表之一部分。

(請參閱勤業眾信會計師事務所民國九十六年三月二十三日查核報告)

董事長：施文進

經理人：居則文

會計主管：李琇幸

宇峻奧汀科技股份有限公司  
(原名：宇峻科技股份有限公司)

財務報表附註

民國九十五及九十四年度

(除另予註明者外，金額係以新台幣仟元為單位)

公司沿革

本公司原名字峻科技股份有限公司，成立於八十四年五月十九日，九十三年十月十五日經股東會決議通過正式更名為宇峻奧汀科技股份有限公司。本公司主要業務為從事電腦遊戲軟體之設計、研發及銷售等業務。本公司股票於九十五年十二月二十五日經財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心核准於興櫃市場買賣。九十五年十二月三十一日實收資本額為 152,893 仟元。本公司九十五年及九十四年十二月三十一日員工人數分別為 153 人及 153 人。

重要會計政策之彙總說明

本財務報表係依照證券發行人財務報告編製準則、商業會計法、商業會計處理準則及一般公認會計原則編製。依照前述準則、法令及原則編製財務報表時，本公司對於備抵呆帳、固定資產折舊、資產減損、遊戲軟體成本、遞延費用攤銷及退休金等之提列，必須使用合理之估計金額，因估計涉及判斷，實際結果可能有所差異。

重要會計政策之彙總說明如下：

資產與負債流動與非流動之區分

流動資產包括現金或約當現金、主要為交易目的而持有之資產，以及預期於資產負債表日後十二個月內變現或耗用之資產；固定資產及其他不屬於流動資產之資產為非流動資產。流動負債為須於資產負債表日後十二個月內清償之負債，負債不屬於流動負債者為非流動負債。

現金及約當現金

現金包括不受限制之貨幣及銀行存款。約當現金係自投資日起三個月內到期或清償之短期票券，其帳面價值近似公平價值。



### 公平價值變動列入損益之金融商品

公平價值變動列入損益之金融商品係於原始認列時指定以公平價值衡量且公平價值變動認列為損益之金融資產或金融負債。原始認列時，係以公平價值加計交易成本衡量，續後評價時，以公平價值衡量且公平價值變動認列為當期損益。投資後所收到之現金股利（含投資年度收到者）列為當期收益。依慣例交易購買或出售金融資產時，採用交易日會計處理。

公平價值之基礎：上市（櫃）證券係資產負債表日之收盤價，開放型基金受益憑證係資產負債表日之淨資產價值。

### 備抵呆帳

備抵呆帳係依應收票據及應收帳款收回可能性提列。

### 存 貨

存貨成本以加權平均法計算並按成本與市價孰低法評價。

### 採權益法之長期股權投資

對被投資公司持有表決權股份達百分之二十以上或具有重大影響力者，採用權益法評價。

取得股權或首次採用權益法時，投資成本與股權淨值間之差額，按估計年限平均攤銷。惟自九十五年一月一日起，依新修訂財務會計準則公報之規定，改為先將投資成本予以分析處理，投資成本超過可辨認淨資產公平價值部分列為商譽。商譽不予攤銷，但每年定期進行減損測試，且發生特定事項或環境改變顯示商譽可能發生減損時，亦進行減損測試。若可辨認淨資產公平價值超過投資成本，則其差額就各非流動資產公平價值等比例減少之，仍有差額時列為非常損益。自九十五年一月一日起，其以前取得之採權益法長期股權投資，尚未攤銷之餘額屬投資成本超過所取得股權淨值者，比照商譽處理，不再攤銷；原投資成本與股權淨值間之差額屬遞延貸項部分，依剩餘攤銷年限繼續攤銷。

被投資公司發行新股時，若未按持股比例認購，致使投資比例發生變動，並因而使投資之股權淨值發生增減時，其增減數調整資本公積及長期投資；前項調整如應借記資本公積，而長期投資所產生之資本公積餘額不足時，其差額借記保留盈餘。

於資產負債表日評估是否有減損跡象，若有客觀證據顯示業已減損，就其減損部分認列損失；對僅具重大影響力而未具控制能力之長期股權投資，係以其個別投資帳面價值為基礎，予以評估。

自九十四年度起長期股權投資對於被投資公司具有控制能力者，均納入另行編製之母子公司合併財務報表之範疇。

#### 固定資產

固定資產以取得成本為入帳基礎。固定資產資本支出或收益支出之劃分，以能否延長資產之耐用年數為準。固定資產報廢或處分時沖轉有關帳列成本及累計折舊科目，處分固定資產所產生之損益列為當期營業外收支項目。

固定資產之折舊係按其成本，依照行政院頒訂之「固定資產耐用年數表」規定之耐用年數，以平均法計算。已達耐用年限之固定資產，以估計可再使用年限，繼續提列折舊。

#### 無形資產

無形資產包括資本化之遊戲軟體成本及合併產生之商譽。資本化之遊戲軟體成本係指自建立技術可行性至完成產品母版所產生之成本。遊戲軟體成本係按產品個別攤銷，每年攤銷比率以該產品本期收益對該產品本期及以後各期總收益之比率，與按該產品之估計剩餘經濟年限採直線法計算之攤銷率，兩者之較大者為準。遊戲軟體成本於資產負債表日按「未攤銷成本與淨變現價值孰低」評價，將未攤銷成本沖銷至淨變現價值。合併產生之商譽依直線法按五年平均攤提。自九十五年一月一日起，合併產生之商譽不再攤銷。

#### 遞延費用

主要係外購之電腦應用軟體等費用，依估計使用年限平均攤提。

### 資產減損

倘資產（主要為固定資產、無形資產、遞延費用與依權益法評價之長期股權投資）以其相關可回收金額衡量帳面價值有重大減損時，就其減損部分認列損失。嗣後若資產可回收金額增加時，將減損損失之迴轉認列為利益，惟資產於減損損失迴轉後之帳面價值，不得超過該項資產在未認列減損損失之情況下，減除應提列攤銷後之帳面價值。另商譽減損損失不得迴轉。

### 收入認列

銷貨收入係於貨物之所有權及顯著風險移轉予客戶時認列；勞務收入係於勞務提供完成時認列收入。銷貨退回及折讓係於實際發生年度列為銷貨之減項，銷貨退回之相關存貨成本則列為銷貨成本之減項。

### 員工退休金

本公司依「勞動基準法」訂定之員工退休辦法，係屬確定給付退休辦法，每位員工按其服務年資，十五年以內者（含），每服務滿一年給兩個基數，超過十五年者每增加一年給一個基數，總計最高以四十五個基數為限。員工退休金之支付，係根據服務年資及其退休前六個月之平均工資（基數）計算。退休金係以九十四年十二月三十一日為衡量日，並自九十五年度起攤提退休金費用，依財務會計準則公報第十八號「退休金會計處理準則」之規定精算。

「勞工退休金條例」自九十四年七月一日起施行，勞工得選擇繼續適用「勞動基準法」有關之退休金規定，或適用該條例之退休金制度並保留適用該條例前之工作年資。九十四年七月一日以後新進之員工只適用「勞工退休金條例」之退休金制度。本公司依「勞工退休金條例」訂定之員工退休辦法，係屬確定提撥退休辦法，自九十四年七月一日起依員工薪資每月百分之六提撥至個人退休金專戶。

### 外幣交易事項

對於與外幣有關之交易事項，係以交易時之匯率入帳，期末並以資產負債表日之匯率重新調整外幣債權債務餘額，其所產生之差額列為當期之兌換損益項目。

## 營利事業所得稅

本公司之營利事業所得稅，係依財務會計準則公報第二十二號「所得稅之會計處理準則」規定，作跨期間分攤，將課稅暫時性差異、虧損扣抵及投資抵減所產生之所得稅影響數，列為遞延所得稅資產或負債。並就遞延所得稅資產之可實現性，提列適當備抵評價金額。

依稅法規定計算之未分配盈餘加徵百分之十之營利事業所得稅，列為股東會決議年度之所得稅費用。

「所得基本稅額條例」自九十五年一月一日開始施行，其計算基礎係依所得稅法規定計算之課稅所得額，再加計所得稅法及其他法律所享有之租稅減免，按行政院訂定之稅率（百分之十）計算基本稅額，該基本稅額與按所得稅法規定計算之稅額相較，擇其高者，繳納當年度之所得稅，本公司已將其影響考量於當期所得稅中。

## 累積換算調整數

本公司對採權益法評價之國外營運機構外幣財務報表，其資產及負債科目均按資產負債表日之即期匯率換算；股東權益中除期初保留盈餘以上期期末換算後之餘額結轉外，其餘均按歷史匯率換算；損益科目按加權平均匯率換算；換算產生之累積換算調整數列於股東權益項下，俟國外營運機構出售或清算時併入損益計算。

## 基本每股盈餘

基本每股盈餘之計算，係以當期純益除以普通股加權平均流通在外股數。

## 科目重分類

為便於比較之用，經將九十四年十二月三十一日部份會計科目予以重分類。

## 會計原則變動理由及其影響

本公司自九十四年一月一日起適用財務會計準則公報第三十五號「資產減損之會計處理準則」，此項變動對本公司九十四年度之財務報表並無重大影響。

本公司自九十五年一月一日起，採用新發布之財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」及第三十六號「金融商品之表達與揭露」，以及各號公報配合新修訂之條文。

首次適用新發布及修訂財務會計準則公報之影響數

首次適用前述新公報及相關公報修訂條文時，本公司將金融資產及金融負債予以適當分類。原始帳列金額之調整，將屬以公平價值衡量且公平價值變動認列為損益之金融商品，列為會計原則變動累積影響數。

首次適用上述公報之影響數彙總如下：

	<u>列為會計原則變動 累積影響數(稅後)</u>
公平價值變動列入損益之金融資產－流動	(\$ <u>10</u> )

適用新發布及修訂財務會計準則公報之科目重分類

依財團法人中華民國會計研究發展基金會(九四)基秘字第〇一六號函之規定，於九十五年度首次適用財務會計準則公報第三十四號所編製之比較財務報表中，九十四年度財務報表應依九十五年度所使用之會計科目進行重分類，但無須重編；惟同類科目之評價方法可能有所不同，應於附註敘明。

本公司對於金融商品之評價方法，九十四與九十五年度採用不同之會計政策者，說明如下：

#### 短期投資

短期投資以取得成本為入帳基礎，期末則按成本與市價孰低法評價，出售時成本以加權平均法計算。收到被投資公司股票股利時，不作投資收益處理，僅增列投資之股數。

配合本公司自九十五年一月一日採用新發布及修訂之財務會計準則公報，九十四年度財務報表予以重分類如下：

	九 十 四 年 十二月三十一日 (重分類前)	九 十 四 年 十二月三十一日 (重分類後)
<u>資產負債表</u>		
短期投資	\$ 808	\$ -
公平價值變動列入損益之金融資產—流動	-	808
	九 十 四 年 度 (重分類前)	九 十 四 年 度 (重分類後)
<u>損益表</u>		
短期投資市價回升利益	1,000	-
金融資產評價利益	-	1,000

本公司自九十五年一月一日起，採用新修訂之財務會計準則公報第一號「財務會計觀念架構及財務報表之編製」、第五號「採權益法之長期股權投資會計處理準則」及第二十五號「企業合併—購買法之會計處理」。前述公報之修訂，主要包括商譽不再攤銷，以及長期股權投資成本與股權淨值間之差額，應予以分析處理，屬商譽者，續後進行測試而不得攤銷該商譽等。採用新修訂條文影響本公司九十五年度繼續營業部門淨利增加 2,716 仟元，稅後基本每股盈餘 0.18 元，但未產生會計原則變動累積影響數。

#### 現金及約當現金

	九 十 五 年 十二月三十一日	九 十 四 年 十二月三十一日
庫存現金	\$ 74	\$ 29
支票存款	195	19
活期存款	15,116	74,713
外幣存款	28,202	7,580
定期存款	94,024	20,079
	<u>\$ 137,611</u>	<u>\$ 102,420</u>

公平價值變動列入損益之金融商品

	九 十 五 年 十二月三十一日	九 十 四 年 十二月三十一日
國內上櫃公司股票	\$ -	\$ 808
開放型基金	13,153	-
	<u>\$ 13,153</u>	<u>\$ 808</u>

本公司九十五年度公平價值變動列入損益之金融資產產生之淨利益 236 仟元。

應收票據、應收帳款及應收帳款－關係人

	九 十 五 年 十二月三十一日	九 十 四 年 十二月三十一日
應收票據	\$ 35,984	\$ 11,655
減：備抵呆帳	-	( 117)
	<u>35,984</u>	<u>11,538</u>
應收帳款	51,090	26,049
減：備抵呆帳	( 403)	( 291)
	<u>50,687</u>	<u>25,758</u>
應收帳款－關係人	5,958	3,018
減：備抵呆帳	-	-
	<u>5,958</u>	<u>3,018</u>
	<u>\$ 92,629</u>	<u>\$ 40,314</u>

存 貨

	九 十 五 年 十二月三十一日	九 十 四 年 十二月三十一日
商 品	\$ 3,551	\$ 8,615
減：備抵跌價損失	( 1,200)	( 2,700)
	<u>\$ 2,351</u>	<u>\$ 5,915</u>

採權益法之長期股權投資

	九十五年十二月三十一日			九十四年十二月三十一日	
	原始成本	帳面價值	股權%	帳面價值	股權%
以權益法評價－					
USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	\$ 17,925	\$ 15,335	100.00	\$ 13,693	100.00
ODIN SOFT CO., LTD.	3,977	11,306	100.00	10,428	100.00
RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	4,542	3,278	23.00	2,896	20.45
	<u>\$ 26,444</u>	<u>\$ 29,919</u>		<u>\$ 27,017</u>	

九十五及九十四年度對長期股權投資採用權益法處理而認列之投資（損失）利益其明細如下：

	九十五年	九十四年
USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	(\$ 2,681)	(\$ 2,603)
ODIN SOFT CO., LTD.	329	1,133
RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	(1,220)	-
	<u>(\$ 3,572)</u>	<u>(\$ 1,470)</u>

USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.於九十年一月設立於薩摩亞群島，主要從事投資控股業務。九十四年十二月三十一日之實收資本額為美金 428 仟元，經九十五年度辦理現金增資美金 112 仟元，並由本公司全數認購後，九十五年十二月三十一日實收資本額為美金 540 仟元。

ODIN SOFT CO., LTD.於九十年二月設立於薩摩亞群島，主要從事投資控股業務。本公司於九十四年九月，因合併奧汀科技股份有限公司而取得該公司全部股權。九十五年十二月三十一日實收資本額為美金 115 仟元。



RICHLAND INVESTMENTS LIMITED 於九十三年五月設立於薩摩亞群島，主要從事投資控股業務。九十四年十二月三十一日實收資本額為美金 440 仟元，經九十五年度辦理增資美金 160 仟元後，九十五年十二月三十一日實收資本額為美金 600 仟元。

固定資產

	九 十 五 年 十 二 月 三 十 一 日			九 十 四 年 十 二 月 三 十 一 日
	成	本 累 計 折 舊	未 折 減 餘 額	未 折 減 餘 額
土 地	\$ 41,678	\$ -	\$ 41,678	\$ 23,000
房屋及建築	23,399	880	22,519	11,854
辦公設備	18,036	10,975	7,061	6,103
預付土地及房屋款	-	-	-	2,456
	<u>\$ 83,113</u>	<u>\$ 11,855</u>	<u>\$ 71,258</u>	<u>\$ 43,413</u>

本公司於九十四年十二月向非關係人大新資訊股份有限公司購入中和市建八路及建一路之土地及建物，作為本公司營業場所，總價款 29,528 仟元，九十四年十二月三十一日止已預付 2,456 仟元，餘款於九十五年一月全數支付，並於九十五年一月十二日完成過戶。

九十五年及九十四年十二月三十一日下列固定資產淨額已設定抵押於銀行，作為借款額度之擔保品，其明細如下：

	九 十 五 年 十 二 月 三 十 一 日	九 十 四 年 十 二 月 三 十 一 日
土 地	\$ 41,678	\$ 23,000
房屋及建築	22,519	11,854
	<u>\$ 64,197</u>	<u>\$ 34,854</u>

## 長期借款

	九十五年 十二月三十一日	九十四年 十二月三十一日
兆豐國際商業銀行（原中國國際商業銀行）		
長期抵押借款，期間為 93 年 4 月 19 日至 108 年 4 月 19 日，利率為按台灣郵政股份有限公司二年期定儲機動利率加年利率 1.145%，九十五年及九十四年十二月三十一日年利率分別為 2.46% 及 2.25%，按月付息，按季平均攤還本金。	\$ 20,583	\$ 22,230
長期抵押借款，期間為 93 年 4 月 19 日至 100 年 4 月 19 日，利率為按台灣郵政股份有限公司二年期定儲機動利率加年利率 1.145%，九十五年及九十四年十二月三十一日年利率分別為 2.46% 及 2.25%，按月付息，按季平均攤還本金。	2,250	2,750
長期抵押借款，期間為 95 年 1 月 10 日至 110 年 1 月 10 日，利率為按台灣郵政股份有限公司二年期定儲機動利率加年利率 0.875%，九十五年十二月三十一日年利率為 2.19%，按月付息，按季平均攤還本金。	19,950	-
長期抵押借款，期間為 95 年 1 月 10 日至 102 年 1 月 10 日，利率為按台灣郵政股份有限公司二年期定儲機動利率加年利率 0.875%，九十五年十二月三十一日年利率為 2.19%，按月付息，按季平均攤還本金。	<u>2,679</u>	<u>-</u>
	45,462	24,980
減：一年內到期長期借款	<u>( 3,975 )</u>	<u>( 2,147 )</u>
	<u>\$ 41,487</u>	<u>\$ 22,833</u>

上述抵押借款擔保品及連帶保證情形，請參閱附註九及十八。

## 員工退休金

本公司依「勞工退休金條例」訂定之員工退休辦法，係屬確定提撥退休辦法，自九十四年七月一日起，依員工每月薪資百分之六提撥至勞工保險局之個人退休金專戶。本公司九十五年度依「勞工退休金條例」認列之退休金成本為 3,937 仟元。

本公司依「勞動基準法」訂定之員工退休辦法，係屬確定給付退休辦法，每位員工之服務年資十五年以內者（含），每服務滿一年可獲得二個基數，超過十五年者每增加一年可獲得一個基數，總計最高以四十五個基數為限。員工退休金之支付，係根據服務年資及核准退休日前六個月平均工資（基數）計算。本公司按員工每月薪資總額百分之五提撥員工退休基金，交由勞工退休準備金監督委員會以該委員會名義存入中央信託局之專戶。屬確定給付退休辦法之退休金相關資訊揭露如下：

九十五年度淨退休金成本組成項目如下：

	九 十 五 年 度
服務成本	\$ 48
利息成本	109
退休基金資產之預期報酬	( 13)
過渡性淨給付義務攤銷數	130
退休金損益攤銷數	( 10)
淨退休金成本	<u>\$ 264</u>

九十五年十二月三十一日退休金提撥狀況表：

	九 十 五 年 十二月三十一日
既得給付義務	\$ 10
非既得給付義務	<u>2,446</u>
累積給付義務	2,456
未來薪資增加之影響數	<u>1,428</u>
預計給付義務	3,884
退休基金資產公平價值	<u>2,000</u>
提撥狀況	1,884
未認列過渡性淨給付義務	( 2,746)
未認列退休金利益	( 380)
應補列之應計退休金負債	<u>1,698</u>
期末應計退休金負債	<u>\$ 456</u>

九十五年十二月三十一日為衡量日之退休金精算所用之精算假設如下：

折現率	2.75%
未來薪資水準增加率	2.25%
退休基金資產預期投資報酬率	2.75%

## 股本

### 普通股股本

	九十五年 十二月三十一日	九十四年 十二月三十一日
額定股本		
股數(仟股)	20,000	20,000
面額(元)	\$ 10	\$ 10
股本	\$ 200,000	\$ 200,000
實收股本		
股數(仟股)	15,289	12,603
面額(元)	\$ 10	\$ 10
股本	\$ 152,893	\$ 126,033

本公司於九十五年六月二十九日經股東常會決議分派員工紅利 6,860 仟元及未分配盈餘 20,000 仟元，合計 26,860 仟元轉增資，九十五年十二月三十一日實收資本額為 152,893 仟元，每股面額 10 元，均為普通股。

由於九十五年度發放股票股利，故九十四年度之每股盈餘已予以追溯調整。

## 保留盈餘

依據本公司章程規定，本公司年度決算如有盈餘時，應先提繳稅款，彌補以往虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，如尚有餘額時，提撥不低於百分之二為員工紅利、不高於百分之五為董事監察人酬勞，其餘由董事會視營運需要酌予保留適當盈餘後，再行分派股東紅利，由董事會擬具分派議案，提請股東會決議分配之。

本公司九十四年度盈餘分配議案，已於九十五年六月二十九日經股東會決議通過，配發員工紅利 6,860 仟元（占九十四年十二月三十一日流通在外股數之比例 5.44%）及未分配盈餘 20,000 仟元，合計 26,860 仟元轉增資及現金股利 20,000 仟元、董監酬勞 140 仟元。九十四年度未經追溯調整之稅後基本每股盈餘為 8.10 元，如將員工紅利及董監事酬勞視為該年度費用之擬制性稅後基本每股盈餘為 7.54 元。本公司九十五年度盈餘分配議案，截至會計師出具查核報告日止，尚未經董事會及股東會決議。有關董事會通過擬議及股東會決議盈餘分派情形，請至臺灣證券交易所之「公開資訊觀測站」查詢。

#### 用人、折舊及攤銷費用

性質別	九 十 五 年 度			九 十 四 年 度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合 計	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合 計
用人費用						
薪資費用	28,903	55,469	84,372	15,619	53,485	69,104
勞健保費用	2,074	4,060	6,134	1,099	5,285	6,384
退休金費用	1,528	2,673	4,201	462	1,460	1,922
其他用人費用	1,743	5,562	7,305	401	3,635	4,036
折舊費用	1,042	2,075	3,117	349	2,519	2,868
攤銷費用	12,589	1,315	13,904	9,750	4,411	14,161

#### 營利事業所得稅

本公司九十五年度所得稅費用淨額包含下列項目：

	金 額
當期應負擔所得稅費用	\$ 33,373
九十四年度未分配盈餘加徵 10%稅款	1,080
研發支出投資抵減所得稅利益	( 10,453)
新興重要策略性產業投資抵減所得稅利益	( 3,600)
所得稅費用淨額	<u>\$ 20,400</u>

九十五年十二月三十一日之遞延所得稅淨資產之構成項目如下：

	金 額
遞延所得稅資產	
存貨跌價損失	\$ 300
研發支出投資抵減	10,400
新興重要策略性產業投資抵減	<u>1,200</u>
遞延所得稅淨資產－淨額（帳列遞延所得稅 淨資產－流動）	<u>\$ 11,900</u>

九十五年度所得稅費用與當期依法應付所得稅費用調節如下：

	<u>金</u>	<u>額</u>
稅前純益		
按法定稅率計算之稅額	\$	35,250
調節項目之所得稅影響數		
適用新興重要策略性產業之免稅所得	(	2,400)
依權益法認列之投資損失		900
金融商品評價利益	(	60)
處分投資利益	(	270)
其    他	(	47)
當期應負擔之所得稅費用		33,373
遞延所得稅資產回轉		
存貨跌價損失	(	375)
研發支出投資抵減	(	16,524)
當期應付所得稅		16,474
加：九十四年度未分配盈餘加徵 10%稅款		1,080
減：新興重要策略性產業投資抵減	(	2,400)
減：已扣繳稅額	(	3,290)
九十五年十二月三十一日應付所得稅餘額	\$	<u><u>11,864</u></u>

本公司截至九十三年度（含）以前營利事業所得稅結算申報案，均經稅捐稽徵機關核定。

本公司產品「新絕代雙驕 ONLINE」業經財政部核准，適用促進產業升級條例第九條第二項關於新興重要策略性產業相關免稅規定，自九十四年一月三日起連續五年，其產品新增所得免徵營利事業所得稅。

截至九十五年十二月三十一日本公司得用以扣抵以後年度課稅所得之投資抵減稅額如下：

<u>到    期    年    度</u>	<u>抵    減    稅    額</u>
新興重要策略性產業投資 抵減	
九十七年度	\$ 1,200
研發支出投資抵減	
九十九年度	<u><u>\$ 10,400</u></u>

截至九十五年十二月三十一日有關兩稅合一相關資訊內容如下：

	金 額
股東可扣抵稅額帳戶餘額	\$ 14,083
八十六年度以前累積盈餘	\$ -
八十七年度(含)以後累積盈餘	\$ 141,860
預計九十六年分配九十五年度盈餘之稅額	
扣抵比率	9.93%
九十五年實際分配九十四年度盈餘之稅額	
扣抵比率	9.42%

九十五年十二月三十一日股東可扣抵稅額帳戶餘額係包括九十五年年度預估之應付所得稅餘額。

### 每股盈餘

本公司九十五及九十四年度基本每股盈餘計算如下：

	金 額 ( 分 子 )				股 數 ( 分 母 )	每 股 盈 餘 ( 元 )			
	繼續營業部門損益		會計原則			繼續營業部門損益		會計原則	
	稅 前	稅 後	變 動 累 積 影 響 數	本 期 純 益		稅 前	稅 後	變 動 累 積 影 響 數	本 期 純 益
九十五年度	\$ 140,631	\$ 120,231	(\$ 10)	\$ 120,221	15,289	\$ 9.20	\$ 7.86	\$ -	\$ 7.86
基本每股盈餘									
九十四年度									
基本每股盈餘	\$ 86,804	\$ 95,753	\$ -	\$ 95,753	14,349	\$ 6.05	\$ 6.67	\$ -	\$ 6.67

### 金融商品資訊之揭露

#### 公平價值之資訊

資 產	九十五年十二月三十一日		九十四年十二月三十一日	
	帳面價值	公平價值	帳面價值	公平價值
現金及約當現金	\$ 137,611	\$ 137,611	\$ 102,420	\$ 102,420
公平價值變動列入 損益之金融資產				
— 流動	13,153	13,153	808	808
應收票據	35,984	35,984	11,538	11,538
應收帳款	50,687	50,687	25,758	25,758
應收帳款—關係人	5,958	5,958	3,018	3,018
採權益法之長期股 權投資	29,919	29,919	27,017	27,017
存出保證金	1,597	1,597	1,240	1,240

(接次頁)

(承前頁)

	九十五年十二月三十一日		九十四年十二月三十一日	
	帳面價值	公平價值	帳面價值	公平價值
負債				
應付票據	\$ 6,347	\$ 6,347	\$ 2,766	\$ 2,766
應付帳款	602	602	2,483	2,483
應付費用	27,563	27,563	20,195	20,195
一年內到期之長期 負債	3,975	3,975	2,147	2,147
長期借款	41,487	41,487	22,833	22,833
存入保證金	15	15	-	-

本公司自九十五年一月一日起採用財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」，因適用新公報所產生會計變動累積影響數之相關說明請參見附註三。

本公司估計金融商品公平價值所使用之方法及假設如下：

短期金融商品以其在資產負債表上之帳面價值估計其公平價值，因為此類商品到期日甚近，其帳面價值應屬估計公平價值之合理基礎。此方法應用於現金及約當現金、應收票據、應收帳款、應付票據、應付帳款及應付費用。

公平價值變動列入損益之金融商品係以活絡市場公開報價時，則以此市場價格為公平價值。

存出（入）保證金係依預期現金流量之折現值估計公平價值。

長期股權投資如有市場價格可循，則以此市場價格為公平價值。

若無市場價格可供參考時，則依財務或其他資訊估計其公平價值。

長期借款以其預期現金流量之折現值估計公平價值。折現率則以本公司所能獲得類似條件（相近之到期日）之長期借款利率為準。



本公司金融資產及金融負債之公平價值，以活絡市場之公開報價直接決定者，及以評價方法估計者分別為：

	公開報價決定之金額		評價方法估計之金額	
	九十五年 十二月 三十一日	九十四年 十二月 三十一日	九十五年 十二月 三十一日	九十四年 十二月 三十一日
資 產				
公平價值變動列入				
損益之金融資產				
一流動	\$ 13,153	\$ 808	\$ -	\$ -

本公司於九十五年度未有因以評價方法估計之公平價值變動而認列當期損益之情事。

#### 財務風險資訊

本公司從事之基金投資組合的風險來自市場價格的變動。

#### 信用風險

本公司之金融資產具交易對方或他方未履合約之信用風險，其風險包括本公司所從事金融商品之信用風險集中程度、組成要素、合約金額及其他應收款。惟本公司針對重大之交易對象均要求提供擔保品或其他擔保之權利，故能有效降低本公司之信用風險。

#### 流動性風險

本公司之營運資金足以支應，故未有因無法籌措資金以履行合約義務之流動性風險。

本公司投資之公平價值變動列入損益之金融資產具活絡市場，故預期可輕易在市場上以接近公平價值之價格迅速出售金融資產。

#### 利率變動之現金流量風險

本公司從事之長期借款係屬浮動利率之債務，故市場利率變動將使短期及長期借款之有效利率隨之變動，而使其未來現金流量產生波動，市場利率增加 1%，將使本公司現金流出 455 仟元。公平價值避險、現金流量避險及國外營運機構淨投資避險：無。

## 關係人交易

### 關係人之名稱及關係

<u>關係人名稱</u>	<u>與本公司之關係</u>
北京寰宇之星軟件有限公司	本公司九十五年十二月三十一日間接持股45.32%之孫公司
富爾特科技股份有限公司	該公司董事長為本公司董事
施文進先生	本公司董事長
李玉山先生	本公司董事
居則文先生	本公司董事兼任總經理

### 與關係人間之重大交易事項

#### 營業收入

<u>關係人名稱</u>	<u>九十五年年度</u>		<u>九十四年度</u>	
	<u>金額</u>	<u>佔該科目%</u>	<u>金額</u>	<u>佔該科目%</u>
北京寰宇之星軟件有限公司	\$ -	-	\$ 16,002	7
富爾特科技股份有限公司	23,233	8	23,935	10
	<u>\$ 23,233</u>	<u>8</u>	<u>\$ 39,937</u>	<u>17</u>

#### 應收帳款

<u>關係人名稱</u>	<u>九十五年十二月三十一日</u>		<u>九十四年十二月三十一日</u>	
	<u>金額</u>	<u>佔該科目%</u>	<u>金額</u>	<u>佔該科目%</u>
富爾特科技股份有限公司	<u>\$ 5,958</u>	<u>11</u>	<u>\$ 3,018</u>	<u>10</u>

本公司向關係人銷貨之價格及收款期限與一般廠商並無重大差異。

#### 背書保證

施文進先生、李玉山先生及居則文先生為本公司長期借款提供連帶保證，請參閱附註十。

#### 質押資產

請參閱附註九。

附註揭露事項

重大交易事項相關資訊：

編號	內 容	說 明
1	資金貸與他人。	無
2	為他人背書保證。	無
3	期末持有有價證券情形。	附表一
4	累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
5	取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
6	處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
7	與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
8	應收關係人款項達一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
9	從事衍生性商品交易。	無

轉投資事業相關資訊：

編號	內 容	說 明
1	被投資公司名稱、所在地區.....等相關資訊。	附表二
2	資金貸與他人。	無
3	為他人背書保證。	無
4	期末持有有價證券情形。	附表三
5	累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
6	取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
7	處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
8	與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
9	應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
10	從事衍生性商品交易。	無

大陸投資資訊

編號	內容	說明
1	大陸投資公司名稱、主要營業項目.....等相關資訊。	附表四
2	與大陸被投資公司直接或間接經由第三地區事業所發生之重大交易事項。	無
3	與大陸被投資公司直接或間接經由第三地區事業提供背書、保證或提供擔保品情形。	無
4	與大陸被投資公司直接或間接經由第三地區事業提供資金融通情形。	無
5	其他對當期損益或財務狀況有重大影響之交易事項。	無

附表一 期末持有有價證券情形：

單位：新台幣仟元

持有之公司	有價證券種類及名稱	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期末				備註
				股數	帳面金額	持股比例%	市價或淨值	
宇峻奧汀科技股份有限公司	開放型基金 聯博全球高收益債券基金		公平價值變動 列入損益之 金融資產－ 流動	28,968.566	\$ 7,601	-	\$ 7,601	
	寶源環球亞洲債券基金		"	15,640.970	5,552	-	5,552	
	USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	本公司之子公司	採權益法之長 期股權投資	USD 539,700	15,335	100	15,335	
	ODIN SOFT CO., LTD. RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	" 本公司採權益法評價之被 投資公司	" "	USD 114,800 USD 138,000	11,306 3,278	100 23	11,306 1,273	

附表二 直接或間接具有重大影響力或控制能力之被投資公司名稱、所在地區.....等相關資訊：

單位：新台幣仟元，外幣以元為單位

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額		期末持有		被投資公司 本期(損)益	本期認列之 投資(損)益	備註	
				本期	期末	上期	期末				股數
宇峻奧汀科技股份有限公司	USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	薩摩亞群島	投資控股業務	\$ 17,925	\$ 14,295	USD 539,700	100.00	\$ 15,335	(\$ 2,681)	(\$ 2,681)	
"	"	"	"	USD 539,700	USD 427,700						
"	ODIN SOFT CO., LTD.	"	"	3,977	3,977	USD 114,800	100.00	11,306	329	329	
"	RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	"	"	USD 114,800	USD 114,800						
				4,542	2,987	USD 138,000	23.00	3,278	( 4,201)	( 1,220)	
				USD 138,000	USD 90,000						
USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	JP SOFT L.L.C	美國德拉威州	"	4,695	4,695	USD 124,630	22.66	11,069	2,555	329	
"				USD 142,980	USD 142,980			USD 339,578	USD 78,531	USD 10,113	
"	RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	薩摩亞群島	"	15,059	11,492	USD 462,000	77.00	4,261	( 4,201)	( 2,981)	
				USD 462,000	USD 350,000			USD 130,737	(USD 219,122)	(USD 91,610)	
ODIN SOFT CO., LTD.	JP SOFT L.L.C	美國德拉威州	"	4,695	4,695	USD 124,630	22.66	11,069	2,555	329	
				USD 142,980	USD 142,980			USD 339,578	USD 78,531	USD 10,113	
JP SOFT L.L.C	北京寰宇之星軟件有限公司	中國大陸	資料處理服務	13,134	13,134	USD 400,010	100.00	41,392	6,692	6,692	
"				USD 400,010	USD 400,010			USD 1,269,895	USD 205,705	USD 205,705	
"	美商寰宇之星科技有限公司台灣分公司	台灣	電腦及事務性機器設備零售業等	3,000	3,000	USD 86,455	100.00	( 5,488)	( 1,598)	( 1,598)	
				USD 86,455	USD 86,455			(USD 168,377)	(USD 49,156)	(USD 49,156)	
RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	北京飛行船軟件有限公司	中國大陸	遊戲軟體研發及製作	18,253	13,134	USD 560,000	100.00	5,514	( 4,136)	( 4,136)	
				USD 560,000	USD 400,000			USD 169,158	(USD 127,125)	(USD 127,125)	

附表三 轉投資公司期末持有有價證券情形：

單位：新台幣仟元，外幣以元為單位

持有之公司	有價證券種類及名稱	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期末				備註
				股數	帳面金額	持股比例%	市價或淨值	
USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	股票 JP SOFT L.L.C	以權益法評價之被投資公司	採權益法之長期股權投資	USD 124,630	\$ 11,069 USD 339,578	22.66	\$ 11,069 USD 339,578	
"	RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	本公司九十五年十二月三十一日綜合持股 100%之國外子公司	"	USD 462,000	4,261 USD 130,737	77.00	4,261 USD 130,737	
ODIN SOFT CO., LTD.	股票 JP SOFT L.L.C	以權益法評價之被投資公司	"	USD 124,630	11,069 USD 339,578	22.66	11,069 USD 339,578	
JP SOFT L.L.C	股票 北京寰宇之星軟件有限公司	"	"	USD 400,010	41,392 USD 1,269,895	100.00	41,392 USD 1,269,895	
"	美商寰宇之星科技有限公司台灣分公司	"	"	3,000 USD 86,455	( 5,488) (USD 168,377)	100.00	( 5,488) (USD 168,377)	
RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	股票 北京飛行船軟件有限公司	本公司九十五年十二月三十一日綜合持股 100%之國外子公司	"	USD 560,000	5,514 USD 169,158	100.00	5,514 USD 169,158	

附表四 大陸投資資訊：

大陸被投資公司名稱、主要營業項目、實收資本額、投資方式、資金匯出入、持股比例、投資損益、投資帳面價值及匯回投資損益情形：

單位：新台幣仟元，原幣為元

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額	投資方式 (註一)	本期期初自 台灣匯出累積 投資金額	本期匯出或收回投資金額		本期期末自 台灣匯出累積 投資金額	本公司直接或 間接投資之 持股比例%	本期認列投資 損益 (註二)	期末投資 帳面價值	截至本期止已 匯回台灣之 投資收益
					匯出	收回					
北京飛行船軟件有限公司	遊戲軟體研發及製作	USD 560,000	、	\$ 13,134 USD 400,000	\$ 5,184 USD 160,000	\$ -	\$ 18,318 USD 560,000	100.00	(\$ 4,136) (USD 127,125)	\$ 5,514 USD 169,158	\$ -
北京寰宇之星軟件有限公司	資料處理服務	USD 400,010	、	5,952 USD 181,280	-	-	5,952 USD 181,280	45.32	3,023 USD 93,226	18,760 USD 575,516	-

赴大陸地區投資限額：

本期期末累計自台灣匯出赴大陸地區投資金額	經濟部投審會核准投資金額	依經濟部投審會規定赴大陸地區投資限額 (註三)
\$ 24,270 USD 741,280	\$ 30,225 USD 927,280	\$ 131,321

註一：投資方式區分為下列四種，標示種類別即可：

經由第三地區匯款投資大陸公司。

透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司。

透過轉投資第三地區現有公司再投資大陸公司。

直接投資大陸公司。

其他方式 EX：委託投資。

註二：投資損益之認列基礎係經台灣母公司簽證會計師查核簽證之財務報表。

註三：依據本會 台財證 第 006130 號函規定之限額。



## 會計師查核報告

宇峻奧汀科技股份有限公司 公鑒：

宇峻奧汀科技股份有限公司民國九十六年及九十五年六月三十日之資產負債表，暨民國九十六年及九十五年一月一日至六月三十日之損益表、股東權益變動表及現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開財務報表之編製係管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開財務報表表示意見。

本會計師係依照會計師查核簽證財務報表規則及一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信財務報表有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報表所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報表所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估財務報表整體之表達。本會計師相信此項查核工作可對所表示之意見提供合理之依據。

依本會計師之意見，第一段所述財務報表在所有重大方面係依照證券發行人財務報告編製準則、商業會計法及商業會計處理準則中與財務會計準則相關之規定暨一般公認會計原則編製，足以允當表達宇峻奧汀科技股份有限公司民國九十六年及九十五年六月三十日之財務狀況，暨民國九十六年及九十五年一月一日至六月三十日之經營成果與現金流量。

如財務報表附註三所述，宇峻奧汀科技股份有限公司自民國九十五年一月一日起適用財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」及第三十六號「金融商品之表達與揭露」，以及其他相關公報新修訂之條文。

宇峻奧汀科技股份有限公司民國九十六年上半年度財務報表重要會計科目明細表，主要係供補充分析之用，亦經本會計師採用第二段所述之查核程序予以查核。據本會計師之意見，該等科目明細表在所有重大方面與第一段所述財務報表相關資訊一致。

宇峻奧汀科技股份有限公司已編製九十六及九十五年上半年度之合併財務報表，並經本會計師分別出具無保留意見及修正式無保留意見查核報告在案，備供參考。

勤業眾信會計師事務所

會計師 洪 國 田

會計師 盧 啟 昌

財政部證券暨期貨管理委員會核准文號  
台財證六字第 0920123784 號

財政部證券暨期貨管理委員會核准文號  
台財證六字第 0920123784 號

中 華 民 國 九 十 六 年 八 月 一 日

宇峻奧汀科技股份有限公司  
資 產 負 債 表  
民國九十六年及九十五年六月三十日

單位：新台幣仟元

代 碼	資 產	九 十 六 年 六 月 三 十 日		九 十 五 年 六 月 三 十 日		代 碼	負 債 及 股 東 權 益	九 十 六 年 六 月 三 十 日		九 十 五 年 六 月 三 十 日	
		金 額	%	金 額	%			金 額	%	金 額	%
	流動資產						流動負債				
1100	現金及約當現金(附註二及四)	\$ 260,423	48	\$ 94,523	28	2120	應付票據	\$ 4,927	1	\$ 998	-
1310	公平價值變動列入損益之金融資產—流動(附註二及五)	\$ 16,203	3	10,245	3	2140	應付帳款	1,088	-	1,766	1
1120	應收票據(附註二及六)	24,642	5	8,334	2	2160	應付所得稅(附註二及十六)	5,743	1	7,182	2
1130	應收票據—關係人淨額(附註二、六及十八)	-	-	2,400	1	2170	應付費用(附註十)	25,938	5	17,322	5
1140	應收帳款(附註二及六)	36,497	7	37,938	11	2240	其他金融負債—流動(附註十一)	35,779	7	20,140	6
1150	應收帳款—關係人淨額(附註二、六及十八)	611	-	11,418	3	2270	一年內到期之長期負債(附註十二)	1,828	-	3,975	1
1200	存貨(附註二及七)	5,079	1	2,589	1	2298	其他流動負債	2,803	-	7,890	2
1286	遞延所得稅資產—流動(附註二及十六)	11,243	2	675	-	21XX	流動負債合計	78,106	14	59,273	17
1298	其他流動資產	19,094	4	15,686	5		長期負債				
11XX	流動資產合計	373,792	70	183,808	54	2420	長期借款(附註十二)	19,886	4	43,474	13
	投 資						其他負債				
1421	採權益法之長期股權投資(附註二及八)	34,106	6	22,506	7	2810	應計退休金負債(附註二)	114	-	1,841	1
	固定資產(附註二及九)					2820	存入保證金	11	-	6	-
	成 本					28XX	其他負債合計	125	-	1,847	1
1501	土 地	49,616	9	41,678	12	2XXX	負債合計	98,117	18	104,594	31
1521	房屋及建築	29,558	6	23,399	7		股東權益				
1561	辦公設備	18,131	3	19,167	6		股本(附註十三)				
15X1	成本合計	97,305	18	84,244	25	3110	普通股股本	152,893	29	126,033	37
15X9	減：累計折舊	( 11,263 )	( 2 )	( 12,408 )	( 4 )	3140	預收股本	80,000	15	-	-
15XX	固定資產合計	86,042	16	71,836	21	3150	待分配股票股利	39,579	7	26,860	8
	無形資產						資本公積				
1750	遊戲軟體成本(附註二)	24,853	5	28,553	8	3211	普通股股票溢價	18,234	3	18,234	5
1760	商 譽(附註二)	10,641	2	10,641	3	3220	庫藏股票交易	51	-	51	-
1770	遞延退休金成本(附註二)	1,698	-	1,709	1		保留盈餘(附註十四)				
17XX	無形資產合計	37,192	7	40,903	12	3310	法定盈餘公積	26,883	5	14,861	4
	其他資產					3351	累積盈餘	120,864	23	51,153	15
1820	存出保證金	1,772	-	806	-	3420	累積換算調整數(附註二)	1,202	-	( 368 )	-
1830	遞延費用(附註二)	3,122	1	3,348	1	3XXX	股東權益合計	439,706	82	236,824	69
1860	遞延所得稅資產—非流動(附註二及十六)	-	-	15,830	4		負債及股東權益總計	\$ 537,823	100	\$ 341,418	100
1880	其他資產—其他(附註十六)	1,797	-	2,381	1						
18XX	其他資產合計	6,691	1	22,365	6						
1XXX	資 產 總 計	\$ 537,823	100	\$ 341,418	100						

後附之附註係本財務報表之一部分。  
(請參閱勤業眾信會計師事務所民國九十六年八月一日查核報告)

董事長：施文進

經理人：居則文

會計主管：李琇幸

宇峻奧汀科技股份有限公司

損 益 表

民國九十六年及九十五年一月一日至六月三十日

單位：新台幣仟元，惟  
每股盈餘為元

代碼	九十六年上半年度		九十五年上半年度	
	金 額	%	金 額	%
4000	\$ 177,761	100	\$ 130,124	100
5000	<u>44,978</u>	<u>25</u>	<u>27,622</u>	<u>21</u>
5910	<u>132,783</u>	<u>75</u>	<u>102,502</u>	<u>79</u>
	營業費用			
6100	6,631	4	9,342	7
6200	27,522	15	26,339	20
6300	<u>19,504</u>	<u>11</u>	<u>18,674</u>	<u>15</u>
6000	<u>53,657</u>	<u>30</u>	<u>54,355</u>	<u>42</u>
6900	<u>79,126</u>	<u>45</u>	<u>48,147</u>	<u>37</u>
	營業外收入及利益			
7110	1,642	1	469	1
7160	81	-	-	-
7250	211	-	-	-
7310	金融資產評價淨利益 (附註五)	632	-	-
7480	<u>1,327</u>	<u>1</u>	<u>259</u>	<u>-</u>
7100	<u>3,893</u>	<u>2</u>	<u>728</u>	<u>1</u>
	營業外費用及損失			
7510	311	-	480	1
7521	採權益法認列之投資損 失—淨額(附註八)	2,817	7,589	6
7530	處分固定資產損失	395	-	-
7560	兌換損失淨額	-	66	-
7570	存貨跌價及呆滯損失	912	-	-

(接次頁)

(承前頁)

代碼		九十六年上半年度		九十五年上半年度	
		金 額	%	金 額	%
7640	金融資產評價淨損失 (附註五)	\$ -	-	\$ 435	-
7880	什項支出	-	-	2,781	2
7500	營業外費用及損失 合計	4,435	3	11,351	9
7900	繼續營業部門稅前利益	78,584	44	37,524	29
8110	所得稅費用(附註二及十六)	(12,200)	(7)	(8,000)	(6)
8900	未計會計原則變動累積影響 數前純益	66,384	37	29,524	23
9300	會計原則變動累積影響數 (附註三)	-	-	(10)	-
9600	本期純益	\$ 66,384	37	\$ 29,514	23
		稅 前	稅 後	稅 前	稅 後
9750	基本每股盈餘(附註二及十七)				
9710	繼續營業部門利益	\$ 4.08	\$ 3.45	\$ 1.95	\$ 1.53
9740	會計原則變動累積影響 數		-		-
	基本每股盈餘合計		\$ 3.45		\$ 1.53

後附之附註係本財務報表之一部分。

(請參閱勤業眾信會計師事務所民國九十六年八月一日查核報告)

董事長：施文進

經理人：居則文

會計主管：李琇幸

宇峻奧汀科技股份有限公司

股東權益變動表

民國九十六年及九十五年一月一日至六月三十日

單位：新台幣仟元

	股 本	預 收 股 本	資 本 公 積		保 留 盈 餘		累 積 盈 餘	累積換算調整數	合 計
			待分配股票股利	普通股股票溢價	庫藏股票交易	法定盈餘公積			
九十六年一月一日餘額	\$ 152,893	\$ -	\$ -	\$ 18,234	\$ 51	\$ 14,861	\$ 141,860	\$ 403	\$ 328,302
預收股本 (附註十三)	-	80,000	-	-	-	-	-	-	80,000
九十五年度盈餘分配 (附註十四)									
法定盈餘公積	-	-	-	-	-	12,022	( 12,022)	-	-
員工紅利轉增資	-	-	7,000	-	-	-	( 7,000)	-	-
股票股利轉增資	-	-	32,579	-	-	-	( 32,579)	-	-
董監酬勞	-	-	-	-	-	-	( 3,200)	-	( 3,200)
現金股利	-	-	-	-	-	-	( 32,579)	-	( 32,579)
九十六年上半年度純益	-	-	-	-	-	-	66,384	-	66,384
累積換算調整數 (附註二)	-	-	-	-	-	-	-	799	799
九十六年六月三十日餘額	\$ 152,893	\$ 80,000	\$ 39,579	\$ 18,234	\$ 51	\$ 26,883	\$ 120,864	\$ 1,202	\$ 439,706
九十五年一月一日餘額	\$ 126,033	-	\$ -	\$ 18,234	\$ 51	\$ 7,234	\$ 76,266	(\$ 885)	\$ 226,933
九十四年度盈餘分配 (附註十四)									
法定盈餘公積	-	-	-	-	-	7,627	( 7,627)	-	-
員工紅利轉增資	-	-	6,860	-	-	-	( 6,860)	-	-
股票股利轉增資	-	-	20,000	-	-	-	( 20,000)	-	-
董監酬勞	-	-	-	-	-	-	( 140)	-	( 140)
現金股利	-	-	-	-	-	-	( 20,000)	-	( 20,000)
九十五年上半年度純益	-	-	-	-	-	-	29,514	-	29,514
累積換算調整數 (附註二)	-	-	-	-	-	-	-	517	517
九十五年六月三十日餘額	\$ 126,033	\$ -	\$ 26,860	\$ 18,234	\$ 51	\$ 14,861	\$ 51,153	(\$ 368)	\$ 236,824

後附之附註係本財務報表之一部分。

(請參閱勤業眾信會計師事務所民國九十六年八月一日查核報告)

董事長：施文進

經理人：居則文

會計主管：李琇幸

宇峻奧汀科技股份有限公司

現金流量表

民國九十六年及九十五年一月一日至六月三十日

單位：新台幣仟元

	九 十 六 年 上 半 年 度	九 十 五 年 上 半 年 度
營業活動之現金流量		
本期純益	\$ 66,384	\$ 29,514
會計原則變動累積影響數	-	10
折舊及各項攤提	13,140	7,756
金融資產評價(利益)損失	( 632)	435
依權益法認列投資損失	2,817	7,589
呆帳轉回利益	( 211)	-
處分固定資產損失	395	-
存貨跌價及呆滯損失	912	-
存貨報廢損失	-	2,709
營業資產及負債之淨變動		
公平價值變動列入損益之金融資產	( 2,418)	( 9,882)
應收票據	11,459	921
應收帳款	14,284	( 20,697)
應收帳款－關係人	5,347	-
存 貨	( 3,640)	617
其他流動資產	( 1,264)	( 14,836)
遞延所得稅資產－流動	657	-
其他資產	( 326)	( 2,381)
遞延所得稅資產－非流動	-	641
應付票據	( 1,420)	( 1,769)
應付帳款	486	( 717)
應付所得稅	( 6,121)	660
應付費用	76	( 2,872)
其他金融負債－流動	( 1,701)	-
其他流動負債	( 6,960)	7,384
應計退休金負債	( 342)	132
營業活動之淨現金流入	<u>90,922</u>	<u>5,214</u>

(接次頁)

(承前頁)

	九 十 六 年 上 半 年 度	九 十 五 年 上 半 年 度
投資活動之現金流量		
購置固定資產	(\$ 16,958)	(\$ 29,936)
長期股權投資增加	( 6,205)	( 2,561)
存出保證金(增加)減少	( 175)	434
遊戲軟體成本增加	-	( 1,734)
遞延費用增加	( 1,020)	( 1,789)
投資活動之淨現金流出	<u>( 24,358)</u>	<u>( 35,586)</u>
融資活動之現金流量		
預收股本	80,000	-
長期借款(減少)增加	( 23,748)	22,469
存入保證金(減少)增加	( 4)	6
融資活動之淨現金流入	<u>56,248</u>	<u>22,475</u>
現金及約當現金淨增加數(減少)	122,812	( 7,897)
期初現金及約當現金餘額	<u>137,611</u>	<u>102,420</u>
期末現金及約當現金餘額	<u>\$ 260,423</u>	<u>\$ 94,523</u>
現金流量資訊之補充揭露		
本期支付利息	<u>\$ 311</u>	<u>\$ 480</u>
本期支付所得稅	<u>\$ 18,483</u>	<u>\$ 6,699</u>
不影響現金流量之投資及融資活動		
長期股權投資累積換算調整數	<u>\$ 799</u>	<u>\$ 517</u>
一年內到期之長期借款	<u>\$ 1,828</u>	<u>\$ 3,975</u>
應付董監酬勞	<u>\$ 3,200</u>	<u>\$ 140</u>
應付現金股利	<u>\$ 32,579</u>	<u>\$ 20,000</u>

後附之附註係本財務報表之一部分。

(請參閱勤業眾信會計師事務所民國九十六年八月一日查核報告)

董事長：施文進

經理人：居則文

會計主管：李琇幸



# 宇峻奧汀科技股份有限公司

## 財務報表附註

民國九十六及九十五年上半年度

(除另予註明者外，金額係以新台幣仟元為單位)

### 公司沿革

本公司原名字峻科技股份有限公司，成立於八十四年五月十九日，並於九十三年十月十五日經股東會決議通過正式更名為宇峻奧汀科技股份有限公司。本公司主要業務為從事電腦遊戲軟體之設計、研發及銷售等業務。本公司於九十五年十二月經財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心核准於興櫃市場買賣。截至九十六年六月三十日，本公司實收資本總額為 152,893 仟元。九十六年及九十五年六月三十日，員工人數分別為 193 人及 150 人。

### 重要會計政策之彙總說明

本財務報表係依照證券發行人財務報告編製準則、商業會計法、商業會計處理準則及一般公認會計原則編製。依照前述準則及原則編製財務報表時，本公司對於備抵呆帳、存貨跌價損失、固定資產折舊、資產減損、遊戲軟體成本、遞延費用攤銷及應計退休金等之提列，必須使用合理之估計金額，因估計涉及判斷，實際結果可能有所差異。

重要會計政策之彙總說明如下：

### 資產與負債流動與非流動之區分

流動資產包括現金或約當現金、主要為交易目的而持有之資產，以及預期於資產負債表日後十二個月內變現或耗用之資產；固定資產、無形資產及其他不屬於流動資產之資產為非流動資產。流動負債包括主要為交易目的而發生之負債，以及須於資產負債表日後十二個月內清償之負債，負債不屬於流動負債者為非流動負債。

### 現金及約當現金

現金包括不受限制之貨幣及銀行存款。約當現金係自投資日起三個月內到期或清償之國庫券、商業本票及銀行承兌匯票等，其帳面價值近似公平價值。

### 公平價值變動列入損益之金融商品

公平價值變動列入損益之金融商品包括交易目的之金融資產或金融負債，以及於原始認列時，指定以公平價值衡量且公平價值變動認列為損益之金融資產或金融負債。原始認列時，係以公平價值加計交易成本衡量，續後評價時，以公平價值衡量且公平價值變動認列為當期損益。投資後所收到之現金股利（含投資年度收到者）列為當期收益。金融資產除列時，出售所得價款或支付金額與帳面價值之差額，計入當期損益。

公平價值之基礎：上市（櫃）證券係資產負債表日之收盤價，開放型基金受益憑證係資產負債表日之淨資產價值，債券係財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心資產負債表日之參考價。

### 備抵呆帳

備抵呆帳係依應收票據及應收帳款收回可能性提列。本公司係依據對客戶之應收帳款帳齡分析、信用評等及經濟環境等因素，定期評估應收帳款之收回可能性。

### 存 貨

存貨成本以加權平均法計算並按成本與市價孰低法評價。

### 採權益法之長期股權投資

對被投資公司持有表決權股份達百分之二十以上或具有重大影響力者，採用權益法評價。

取得股權或首次採用權益法時，投資成本與股權淨值間之差額，按估計年限平均攤銷。惟自九十五年一月一日起，依新修訂財務會計準則公報之規定，改為先將投資成本予以分析處理，投資成本超過可辨認淨資產公平價值部分列為商譽。商譽不予攤銷，但每年定期進行減損測試，且發生特定事項或環境改變顯示商譽可能發生減損時，亦進行減損測試。若可辨認淨資產公平價值超過投資成本，則其差額就各非流動資產公平價值等比例減少之，仍有差額時列為非常損益。自九十五年一月一日起，其以前取得之採權益法長期股權投資，尚未攤銷之餘額屬投資成本超過所取得股權淨值者，比照商譽處理，不再攤

銷；原投資成本與股權淨值間之差額屬遞延貸項部分，依剩餘攤銷年限繼續攤銷。

被投資公司發行新股時，若未按持股比例認購，致使投資比例發生變動，並因而使投資之股權淨值發生增減時，其增減數調整資本公積及長期投資；前項調整如應借記資本公積，而長期投資所產生之資本公積餘額不足時，其差額借記保留盈餘。

於資產負債表日評估是否有減損跡象，若有客觀證據顯示業已減損，就其減損部分認列損失；對僅具重大影響力而未具控制能力之長期股權投資，係以其個別投資帳面價值為基礎，予以評估。

長期股權投資對於具有控制能力之被投資公司，均納入另行編製之母子公司合併財務報表之範疇。

#### 固定資產

固定資產係以取得或建造成本為入帳基礎。固定資產資本支出或收益支出之劃分，以能否延長資產之耐用年數為準。固定資產報廢或處分時其相關成本、累計折舊及累計減損均自帳上減除。處分固定資產所產生之損益列為當期營業外收支項目。

固定資產之折舊係按其成本，依照行政院頒訂之「固定資產耐用年數表」規定之耐用年數，以平均法計算。已達耐用年限之固定資產，以估計可再使用年限，繼續提列折舊。

購置或增置固定資產，於取得或完工前所支出之款項而負擔之利息予以資本化列為固定資產之取得成本。

#### 無形資產

無形資產包括資本化之遊戲軟體成本及合併產生之商譽。

資本化之遊戲軟體成本係指自建立技術可行性至完成產品母版之發展階段所產生之成本，符合相關規定條件時，認列為無形資產。遊戲軟體成本係按產品個別攤銷，每期攤銷比率以該產品本期收益對該產品本期及以後各期總收益之比率，與按該產品之估計剩餘經濟年限採直線法計算之攤銷率，兩者之較大者為準。遊戲軟體成本於資產負債表日按「未攤銷成本與淨變現價值孰低」評價，將未攤銷成本沖銷至淨變現價值。

合併產生之商譽依直線法按五年平均攤提。自九十五年一月一日起，合併產生之商譽不再攤銷。

#### 遞延費用

主要係外購之電腦應用軟體等費用，依估計使用年限平均攤提。

#### 資產減損

倘資產（主要為固定資產、無形資產、遞延費用與依權益法評價之長期股權投資）以其相關可回收金額衡量帳面價值有重大減損時，就其減損部分認列損失。對僅具重大影響力而未具控制力之長期股權投資，係以其個別投資帳面價值為基礎，予以評估；對具控制能力之長期股權投資，係以合併財務報表整體考量現金產生單位，予以評估。嗣後若資產可回收金額增加時，將減損損失之迴轉認列為利益，惟資產於減損損失迴轉後之帳面價值，不得超過該項資產在未認列減損損失之情況下，減除應提列攤銷後之帳面價值。已認列之商譽減損損失不得迴轉。

#### 收入認列

本公司實體產品之銷貨收入係於貨物之所有權及顯著風險移轉予客戶時認列；提供勞務之權利金收入係於勞務提供完成時認列收入；另網路線上遊戲收入認列，係依財團法人會計研究發展基金會之基秘字第 006 號函規定，依遞延計算方式按點數卡使用服務履行期間認列收入，已收款而尚未提供服務之銷售則予以遞延，帳列「其他流動負債－預收收入」。實際發生銷貨退回及折讓列為實際發生期間銷貨之減項，銷貨退回之相關存貨成本則列為銷貨成本之減項，並於資產負債表日提列適當之備抵銷貨退回。備抵銷貨退回係依據以往經驗、考量實際已退回之金額及其他攸關因素合理估計未來之退貨金額提列。

#### 員工退休金

本公司依「勞動基準法」訂定之員工退休辦法，係屬確定給付退休辦法，每位員工按其服務年資，十五年以內者（含），每服務滿一年給兩個基數，超過十五年者每增加一年給一個基數，總計最高以四十五個基數為限。員工退休金之支付，係根據服務年資及其退休前六個月之平均工資（基數）計算。退休金係以九十四年十二月三十一日為

衡量日，並自九十六年度起攤提退休金費用，依財務會計準則公報第十八號「退休金會計處理準則」之規定精算。

「勞工退休金條例」自九十四年七月一日起施行，勞工得選擇繼續適用「勞動基準法」有關之退休金規定，或適用該條例之退休金制度並保留適用該條例前之工作年資。九十四年七月一日以後新進之員工只適用「勞工退休金條例」之退休金制度。本公司依「勞工退休金條例」訂定之員工退休辦法，係屬確定提撥退休辦法，自九十四年七月一日起依員工薪資每月百分之六提撥至個人退休金專戶。

#### 外幣交易事項

對於與外幣有關之交易事項，係以交易時之匯率入帳，期末並以資產負債表日之匯率重新調整外幣債權債務餘額，其所產生之差額列為當期之兌換損益項目。

#### 營利事業所得稅

本公司之營利事業所得稅，係依財務會計準則公報第二十二號「所得稅之會計處理準則」規定，作跨期間及同期間分攤，將課稅暫時性差異、虧損扣抵及投資抵減所產生之所得稅影響數，列為遞延所得稅資產或負債。並就遞延所得稅資產之可實現性，提列適當備抵評價金額。

依稅法規定計算之未分配盈餘加徵百分之十之營利事業所得稅，列為股東會決議年度之所得稅費用。

「所得基本稅額條例」自九十五年一月一日開始施行，其計算基礎係依所得稅法規定計算之課稅所得額，再加計所得稅法及其他法律所享有之租稅減免，按行政院訂定之稅率（百分之十）計算基本稅額，該基本稅額與按所得稅法規定計算之稅額相較，擇其高者，繳納當年度之所得稅，本公司已將其影響考量於當期所得稅中。

#### 累積換算調整數

本公司對採權益法評價之國外營運機構外幣財務報表，其資產及負債科目均按資產負債表日之即期匯率換算；股東權益中除期初保留盈餘以上期期末換算後之餘額結轉外，其餘均按歷史匯率換算；損益

科目按加權平均匯率換算；換算產生之累積換算調整數列於股東權益項下，俟國外營運機構出售或清算時併入損益計算。

#### 基本每股盈餘

基本每股盈餘之計算，係以當期純益除以普通股加權平均流通在外股數。

#### 科目重分類

為便於比較之用，經將九十五年六月三十日財務報表部份會計科目予以重分類。

#### 會計原則變動理由及其影響

本公司自九十六年一月一日起，採用新發布之財務會計準則公報第三十七號「無形資產之會計處理準則」及各號公報配合新修訂之條文。該等會計原則變動，對本公司九十六年上半年度財務報表並未有重大影響。

本公司自九十五年一月一日起，採用新發布之財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」及第三十六號「金融商品之表達與揭露」，以及各號公報配合新修訂之條文。

首次適用第三十四號「金融商品之會計處理準則」及第三十六號「金融商品之表達與揭露」新公報及相關公報修訂條文時，本公司將金融資產予以適當分類。原始帳列金額之調整，屬以公平價值衡量且公平價值變動認列為損益之金融商品，列為會計原則變動累積影響數。

首次適用上述公報之影響數彙總如下：

	<u>列為會計原則變動 累積影響數(稅後)</u>
公平價值變動列入損益之金融資產—流動	(\$ <u>10</u> )

本公司自九十五年一月一日起，採用新修訂之財務會計準則公報第一號「財務會計觀念架構及財務報表之編製」、第五號「採權益法之長期股權投資會計處理準則」及第二十五號「企業合併—購買法之會計處理」。前述公報之修訂，主要包括商譽不再攤銷，以及長期股權投資成本與股權淨值間之差額，應予以分析處理，屬商譽者，續後進行

測試而不得攤銷該商譽等。採用新修訂條文影響本公司九十五年上半年度繼續營業部門淨利增加 1,358 仟元，稅後基本每股盈餘 0.09 元。

現金及約當現金

	九 十 六 年 六 月 三 十 日	九 十 五 年 六 月 三 十 日
庫存現金	\$ 32	\$ 29
支票存款	709	19
活期存款	87,553	16,415
外幣存款	32,741	383
定期存款	139,388	77,677
	<u>\$ 260,423</u>	<u>\$ 94,523</u>

公平價值變動列入損益之金融商品－流動

	九 十 六 年 六 月 三 十 日	九 十 五 年 六 月 三 十 日
開放型債券基金	\$ 16,203	\$ 9,635
國內上櫃公司股票	-	610
	<u>\$ 16,203</u>	<u>\$ 10,245</u>

九十六及九十五年上半年度，指定以公平價值變動列入損益之金融資產產生之損益分別為淨利益 632 仟元及淨損失 435 仟元。

應收票據及帳款

	九 十 六 年 六 月 三 十 日	九 十 五 年 六 月 三 十 日
一般企業－		
應收票據	\$ 24,642	\$ 8,334
減：備抵呆帳	-	-
	<u>24,642</u>	<u>8,334</u>
應收帳款	36,690	38,346
減：備抵銷貨退回	-	-
減：備抵呆帳	( 193)	( 408)
	<u>36,497</u>	<u>37,938</u>
	<u>\$ 61,139</u>	<u>\$ 46,272</u>
關係人－		
應收票據	-	2,400
減：備抵呆帳	-	-
	<u>-</u>	<u>2,400</u>

(接次頁)

(承前頁)

	九 十 六 年 六 月 三 十 日	九 十 五 年 六 月 三 十 日
應收帳款	\$ 611	\$ 11,418
減：備抵呆帳	-	-
	<u>611</u>	<u>11,418</u>
	<u>\$ 611</u>	<u>\$ 13,818</u>
<u>存 貨</u>		
	九 十 六 年 六 月 三 十 日	九 十 五 年 六 月 三 十 日
商 品	\$ 7,191	\$ 5,289
減：備抵跌價損失	( 2,112)	( 2,700)
	<u>\$ 5,079</u>	<u>\$ 2,589</u>

採權益法之長期股權投資

	九 十 六 年 六 月 三 十 日			九 十 五 年 六 月 三 十 日	
	原始成本	帳面價值	股權%	帳面價值	股權%
USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	\$ 22,268	\$ 18,112	100.00	\$ 11,091	100.00
ODIN SOFT CO., LTD.	3,977	11,869	100.00	8,675	100.00
RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	6,404	4,125	24.66	2,740	21.92
	<u>\$ 32,649</u>	<u>\$ 34,106</u>		<u>\$ 22,506</u>	

九十六及九十五年上半年度對長期股權投資採用權益法處理而認列之投資利益（損失）明細如下：

	九十六年上半年度	九十五年上半年度
USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	(\$ 2,269)	(\$ 4,660)
ODIN SOFT CO., LTD.	216	( 1,995)
RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	( 764)	( 934)
	<u>(\$ 2,817)</u>	<u>(\$ 7,589)</u>

上述採權益法認列之投資利益（損失），均係以經會計師查核之財務報表為依據。



USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.於九十年一月設立於薩摩亞群島，主要從事投資控股業務。九十五年六月三十日之實收資本額為美金 484 仟元，九十五年下半年度及九十六年上半年度分別辦理現金增資美金 56 仟元及美金 130 仟元，並由本公司全數認購後，九十六年六月三十日實收資本額為美金 670 仟元。

ODIN SOFT CO., LTD.於九十年二月設立於薩摩亞群島，主要從事投資控股業務。九十六年六月三十日實收資本額為美金 115 仟元。

RICHLAND INVESTMENTS LIMITED 於九十三年六月設立於薩摩亞群島，主要從事投資控股業務。九十五年六月三十日實收資本額為美金 520 仟元，九十五年下半年度及九十六年上半年度分別辦理現金增資美金 80 仟元及美金 186 仟元，並由本公司及 USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.認購後，九十六年六月三十日實收資本額為美金 786 仟元。

#### 固定資產

	<u>九 十 六 年 六 月 三 十 日</u>			<u>九 十 五 年 六 月 三 十 日</u>
	<u>成 本</u>	<u>累 計 折 舊</u>	<u>未 折 減 餘 額</u>	<u>未 折 減 餘 額</u>
土 地	\$ 49,616	\$ -	\$ 49,616	\$ 41,678
房屋及建築	29,558	1,189	28,369	22,749
辦公設備	18,131	10,074	8,057	7,409
	<u>\$ 97,305</u>	<u>\$ 11,263</u>	<u>\$ 86,042</u>	<u>\$ 71,836</u>

九十六年及九十五年六月三十日下列固定資產淨額已設定抵押於銀行，作為借款額度之擔保品，其明細如下：

	<u>九 十 六 年 六 月 三 十 日</u>	<u>九 十 五 年 六 月 三 十 日</u>
土 地	\$ 41,678	\$ 41,678
房屋及建築	22,290	22,749
	<u>\$ 63,968</u>	<u>\$ 64,427</u>

應付費用

	九 十 六 年 六 月 三 十 日	九 十 五 年 六 月 三 十 日
應付薪資	\$ 14,145	\$ 11,338
其 他	11,793	5,984
	<u>\$ 25,938</u>	<u>\$ 17,322</u>

其他金融負債—流動

	九 十 六 年 六 月 三 十 日	九 十 五 年 六 月 三 十 日
應付股利	\$ 32,579	\$ 20,000
應付董監酬勞	3,200	140
	<u>\$ 35,779</u>	<u>\$ 20,140</u>

長期借款

	九 十 六 年 六 月 三 十 日	九 十 五 年 六 月 三 十 日
兆豐國際商業銀行（原中國國際商業銀行）		
長期抵押借款，期間為九十五年 至一一〇年一月十日，利率為按 台灣郵政股份有限公司二年期 定儲機動利率加年利率 0.875%，九十六年及九十五年 六月三十日年利率分別為 2.24%及 2.05%，按月付息，按 季平均攤還本金。	\$ 19,250	\$ 20,650
長期抵押借款，期間為九十五年 至一〇二年一月十日，利率為按 台灣郵政股份有限公司二年期 定儲機動利率加年利率 0.875%，九十六年及九十五年 六月三十日年利率分別為 2.24%及 2.05%，按月付息，按 季平均攤還本金。	2,464	2,892

（接次頁）

(承前頁)

	九 十 六 年 六 月 三 十 日	九 十 五 年 六 月 三 十 日
長期抵押借款，期間為九十三年至一〇八年四月十九日，利率為按台灣郵政股份有限公司二年期定儲機動利率加年利率1.145%，九十五年六月三十日年利率為 2.32%，按月付息，按季平均攤還本金，已於九十六年四月提前償還。	\$ -	\$ 21,407
長期抵押借款，期間為九十三年至一〇〇年四月十九日，利率為按台灣郵政股份有限公司二年期定儲機動利率加年利率1.145%，九十五年六月三十日年利率為 2.32%，按月付息，按季平均攤還本金，已於九十六年四月提前償還。	-	2,500
	21,714	47,449
減：一年內到期長期借款	( 1,828)	( 3,975)
	<u>\$ 19,886</u>	<u>\$ 43,474</u>

上述抵押借款擔保品及連帶保證情形，請參閱附註九及十八。

## 股 本

### 普通股股本

	九 十 六 年 六 月 三 十 日	九 十 五 年 六 月 三 十 日
額定股本		
股數 (仟股)	20,000	20,000
面額 (元)	\$ 10	\$ 10
股本	<u>\$ 200,000</u>	<u>\$ 200,000</u>
實收股本		
股數 (仟股)	15,289	12,603
面額 (元)	\$ 10	\$ 10
股本	<u>\$ 152,893</u>	<u>\$ 126,033</u>

九十五年六月三十日之實收資本額為 126,033 仟元，分為 12,603 仟股，每股面額 10 元，均為普通股。九十六年六月三十日之實收資本額為 152,893 仟元，分為 15,289 仟股，每股面額 10 元，均為普通股。另九十六年四月十二日經董事會決議通過，並經行政院金融監督管理委員會核准辦理現金增資 1,000 仟股，以每股 80 元溢價發行，金額計 80,000 仟元，該現金增資之目的主要係償還銀行借款、代理海外產品及拓展海外轉投資事業。截至九十六年六月三十日已收足股款，惟尚未完成法定變更登記程序，故暫列「預收股本」科目。

本公司於九十五年六月二十九日經股東會決議辦理員工紅利 6,860 仟元及未分配盈餘 20,000 仟元，合計 26,860 仟元轉增資，因九十五年六月三十日尚未完成法定增資程序，故暫列「待分配股票股利」科目。

本公司於九十六年五月二十二日經股東常會決議分派員工紅利 7,000 仟元及未分配盈餘 32,579 仟元，合計 39,579 仟元轉增資，因九十六年六月三十日尚未完成法定增資程序，故暫列「待分配股票股利」科目；惟計算每股盈餘時，已將上述無償配股股數，列入九十六年上半年度加權平均流通在外之普通股股數。

由於九十六年上半年度決議發放股票股利，故九十五年上半年度之每股盈餘已予追溯調整。

#### 保留盈餘

依據本公司章程規定，本公司年度決算如有盈餘時，應先提繳稅款，彌補以往虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，如尚有餘額時，提撥不低於百分之二為員工紅利、不高於百分之五為董事監察人酬勞，其餘由董事會視營運需要酌予保留適當盈餘後，再行分派股東紅利，由董事會擬具分派議案，提請股東會決議分配之。

本公司九十五年度盈餘分配議案，已於九十六年五月二十二日經股東會決議通過，配發員工紅利 7,000 仟元（占九十五年十二月三十一日流通在外股數之比例 4.58%）及未分配盈餘 32,579 仟元，合計 39,579 仟元轉增資及現金股利 32,579 仟元、董監酬勞 3,200 仟元。該年度稅後基本每股盈餘為 7.86 元，如將員工紅利及董監酬勞

視為該年度費用之擬制性稅後基本每股盈餘為 7.20 元。有關股東會決議盈餘分配情形，請至台灣證券交易所之「公開資訊觀測站」查詢。

本公司九十四年度盈餘分配議案，已於九十五年六月二十九日經股東會決議通過，配發員工紅利 6,860 仟元（占九十四年十二月三十一日流通在外股數之比例 5.44%）及未分配盈餘 20,000 仟元，合計 26,860 仟元轉增資及現金股利 20,000 仟元、董監酬勞 140 仟元。九十四年度未經追溯調整之稅後基本每股盈餘為 8.10 元，如將員工紅利及董監事酬勞視為該年度費用之擬制性稅後基本每股盈餘為 7.54 元。有關股東會決議盈餘分配情形，請至台灣證券交易所之「公開資訊觀測站」查詢。

#### 用人、折舊及攤銷費用

功能別 性質別	九 十 六 年 上 半 年 度			九 十 五 年 上 半 年 度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合 計	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合 計
用人費用						
薪資費用	18,851	29,065	47,916	11,297	28,598	39,895
勞健保費用	1,439	2,134	3,573	818	2,071	2,889
退休金費用	1,030	1,443	2,473	542	1,461	2,003
其他用人費用	1,639	3,604	5,243	223	1,420	1,643
折舊費用	500	1,279	1,779	378	1,081	1,459
攤銷費用	10,369	992	11,361	5,762	535	6,297

#### 營利事業所得稅

本公司九十六年上半年度所得稅費用包含下列項目：

	金 額
當期應負擔所得稅費用	\$ 19,454
九十五年度未分配盈餘加徵 10%稅款	3,344
研發支出投資抵減	( 5,110)
遞延所得稅資產調整	( 5,488)
所得稅費用淨額	<u>\$ 12,200</u>

九十六年六月三十日之遞延所得稅淨資產之構成項目如下：

	金 額
未實現存貨跌價損失	\$ 528
研發支出投資抵減	10,715
遞延所得稅資產－流動	<u>\$ 11,243</u>

九十六年上半年度所得稅費用與當期依法應付所得稅調節如下：

	<u>金</u>	<u>額</u>
稅前純益		
按法定稅率計算之稅額	\$	19,646
調節項目之所得稅影響數		
依權益法認列之投資損失		704
金融商品評價利益	(	158)
適用新興重要策略產業投資之免稅所得	(	738)
當期應負擔之所得稅費用		19,454
遞延所得稅資產提列(回轉)		
存貨跌價損失		228
研發支出投資抵減	(	11,483)
當期應付所得稅		8,199
加：九十五年度未分配盈餘加徵 10% 稅款		3,344
減：已扣繳稅額	(	5,800)
九十六年六月三十日應付所得稅餘額	\$	<u><u>5,743</u></u>

本公司截至九十三年度止(除九十二年度外)之營利事業所得稅結算申報案，業經稅捐稽徵機關核定。

九十六年六月三十日其他資產－暫付所得稅款 1,757 仟元，係以前年度扣繳稅款。

本公司產品「新絕代雙驕 ONLINE」業經財政部核准，適用促進產業升級條例第九條第二項規定，自九十四年一月三日起連續五年，其產品新增所得免徵營利事業所得稅。

截至九十六年六月三十日本公司得用以扣抵以後年度課稅所得之研發支出投資抵減稅額如下：

<u>到</u>	<u>期</u>	<u>年</u>	<u>度</u>	<u>得抵減之稅額</u>
九十九年度				\$ 5,544
一〇〇年度				5,110
				<u><u>\$ 10,654</u></u>

截至九十六年六月三十日有關兩稅合一相關資訊內容如下：

股東可扣抵稅額帳戶餘額	\$ 14,854
八十六年度以前累積盈餘	\$ -
八十七年度(含)以後累積盈餘	\$ 120,864
九十六年預計分配九十五年度盈餘之稅額 扣抵比率	<u>10.47%</u>
九十五年實際分配九十四年度盈餘之稅額 扣抵比率	<u>9.42%</u>

### 基本每股盈餘

本公司九十六及九十五年上半年度基本每股盈餘計算如下：

	金額 (分子)				股數 (分母) (仟股)	每股盈餘 (元)			
	繼續營業部門損益		會計原則變動			繼續營業部門損益		會計原則變動	
	稅前	稅後	累積影響數	本期純益		稅後	累積影響數	本期純益	
九十六年上半年度	\$ 78,584	\$ 66,384	\$ -	\$ 66,384	192,472	\$ 4.08	\$ 3.45	\$ -	\$ 3.45
九十五年上半年度	\$ 37,524	\$ 29,524	(\$ 10)	\$ 29,514	192,472	\$ 1.95	\$ 1.53	\$ -	\$ 1.53

### 關係人交易

#### 關係人之名稱及關係

關係人名稱	與本公司之關係
富爾特科技股份有限公司	該公司董事長於九十六年五月二十一日前為本公司董事，九十六年五月二十二日後為本公司監察人
遊戲天堂電子科技有限公司	實質關係人
施文進先生	本公司董事長
李玉山先生	本公司董事兼任副總經理
居則文先生	本公司董事兼任總經理

#### 與關係人間之重大交易事項

##### 營業收入

關係人名稱	九十六年上半年度		九十五年上半年度	
	金額	佔該科目 %	金額	佔該科目 %
遊戲天堂電子科技有限公司	\$ 2,339	1	\$ 8,843	7
富爾特科技股份有限公司	6,936	4	10,868	8
	<u>\$ 9,275</u>	<u>5</u>	<u>\$ 19,711</u>	<u>15</u>

上述一般銷貨之收款條件及價格與非關係人無重大差異。

## 與關係人之債權債務

### 應收票據

關 係 人 名 稱	九十六年六月三十日		九十五年六月三十日	
	金 額	佔該科 目 %	金 額	佔該科 目 %
富爾特科技股份有限公司	\$ -	-	\$ 2,400	22

### 應收帳款

關 係 人 名 稱	九十六年六月三十日		九十五年六月三十日	
	金 額	佔該科 目 %	金 額	佔該科 目 %
富爾特科技股份有限公司	\$ 573	2	\$ 2,575	5
遊戲天堂電子科技有限公 司	38	-	8,843	18
	\$ 611	2	\$ 11,418	23

本公司向關係人銷貨之價格及收款期限與一般廠商並無重大差異。

### 背書保證

施文進先生、李玉山先生及居則文先生為本公司長期借款提供連帶保證，請參閱附註十二。

### 抵押資產

請參閱附註九。

### 金融商品資訊之揭露

#### 公平價值之資訊

資 產	九十六年六月三十日		九十五年六月三十日	
	帳面價值	公平價值	帳面價值	公平價值
現金及約當現金	\$ 260,423	\$ 260,423	\$ 94,523	\$ 94,523
公平價值變動列入 損益之金融資產				
— 流動	16,203	16,203	10,245	10,245
應收票據	24,642	24,642	8,334	8,334
應收票據—關係人	-	-	2,400	2,400

(接次頁)



(承前頁)

	九十六年六月三十日		九十五年六月三十日	
	帳面價值	公平價值	帳面價值	公平價值
應收帳款	\$ 36,497	\$ 36,497	\$ 37,938	\$ 37,938
應收帳款—關係人	611	611	11,418	11,418
採權益法之長期股 權投資	34,106	32,101	22,506	20,501
存出保證金	1,772	1,772	806	806
負 債				
應付票據	4,927	4,927	998	998
應付帳款	1,088	1,088	1,766	1,766
應付費用	25,938	25,938	17,322	17,322
其他金融負債—流 動	35,779	35,779	20,140	20,140
一年內到期之長期 負債	1,828	1,828	3,975	3,975
長期借款	19,886	19,886	43,474	43,474
存入保證金	11	11	6	6

本公司自九十五年一月一日起採用財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」，因適用新公報所產生會計變動累積影響數之相關說明請參見附註三。

本公司估計金融商品公平價值所使用之方法及假設如下：

短期金融商品以其在資產負債表上之帳面價值估計其公平價值，因為此類商品到期日甚近，其帳面價值應屬估計公平價值之合理基礎。此方法應用於現金及約當現金、應收票據、應收票據—關係人、應收帳款、應收帳款—關係人、應付票據、應付帳款、應付費用及其他金融負債—流動。

公平價值變動列入損益之金融資產，有活絡市場公開報價時，則以此市場價格為公平價值。

存出（入）保證金係依預期現金流量之折現值估計公平價值。

採權益法之長期股權投資，係以其在資產負債表日，經查核之公司淨值為其公平價值。

長期借款以其預期現金流量之折現值估計公平價值。折現率則以本公司所能獲得類似條件（相近之到期日）之長期借款利率為準。本公司金融資產之公平價值，以活絡市場之公開報價直接決定者為：

	公開報價決定之金額		評價方法估計之金額	
	九十六年 六月三十日	九十五年 六月三十日	九十六年 六月三十日	九十五年 六月三十日
資 產				
公平價值變動列入				
損益之金融資產				
— 流動	\$ 16,203	\$ 10,245	\$ -	\$ -

本公司九十六年及九十五年六月三十日具利率變動之公平價值風險之金融資產分別為 16,203 仟元及 10,245 仟元。

本公司九十六及九十五年上半年度非以公平價值衡量且公平價值變動認列損益之金融負債，利息費用總額分別為 311 仟元及 480 仟元。

#### 財務風險資訊

##### 市場風險

本公司從事國外債券基金投資，市場利率變動將使債券基金投資之公平價值隨之變動。

##### 信用風險

金融資產受到本公司之交易對方或他方未履合約之潛在影響，其影響包括本公司所從事金融商品之信用風險集中程度、組成要素、合約金額及其他應收款。本公司信用風險金額九十六年及九十五年六月三十日分別為 16,203 仟元及 10,245 仟元，係以資產負債表日公平價值為正數之合約為評估對象。

本公司所持有之各種金融商品，其最大信用暴險金額，與其帳面價值相同。

##### 流動性風險

本公司之營運資金足以支應，故未有因無法籌措資金以履行合約義務之流動性風險。另本公司投資之債券基金均具活絡市場，故預期可輕易在市場上以接近公平價值之價格迅速出售金融

資產，不致有重大之現金流量風險。本公司投資之權益商品均無活絡市場，故預期具有重大流動性風險。

利率變動之現金流量風險：

本公司從事之長期借款，係屬浮動利率之債務，故市場利率變動將使長期借款之有效利率隨之變動，而使其未來現金流量產生波動，市場利率增加 1%，將使現金流出增加 199 仟元。

#### 附註揭露事項

重大交易事項相關資訊：

編號	內容	說明
1	資金貸與他人。	無
2	為他人背書保證。	無
3	期末持有有價證券情形。	附表一
4	累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
5	取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
6	處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
7	與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
8	應收關係人款項達一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
9	從事衍生性商品交易。	無

轉投資事業相關資訊：

編號	內容	說明
1	被投資公司名稱、所在地區……等相關資訊。	附表二
2	資金貸與他人。	無
3	為他人背書保證。	無
4	期末持有有價證券情形。	附表三
5	累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
6	取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無

(接次頁)

(承前頁)

編號	內容	說明
7	處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
8	與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
9	應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
10	從事衍生性商品交易。	無

大陸投資資訊：

編號	內容	說明
1	大陸投資公司名稱、主要營業項目.....等相關資訊。	附表四
2	與大陸被投資公司直接或間接經由第三地區事業所發生之重大交易事項。	無
3	與大陸被投資公司直接或間接經由第三地區事業提供背書、保證或提供擔保品情形。	無
4	與大陸被投資公司直接或間接經由第三地區事業提供資金融通情形。	無
5	其他對當期損益或財務狀況有重大影響之交易事項。	無

附表一 期末持有有價證券情形：

單位：新台幣仟元，外幣以元為單位

持有之公司	有價證券種類及名稱	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期末				備註
				單位數／股數	帳面金額	持股比例%	市價或淨值	
宇峻奧汀科技股份有限公司	開放型基金	無	公平價值變動列入損益之金融資產－流動	37,742.735	\$ 10,467	-	\$ 10,467	
	聯博全球高收益債券基金							
	寶源環球亞洲債券基金	"	"	15,640.970	5,736	-	5,736	
	股票	本公司之子公司	採權益法之長期股權投資	USD 669,900	18,112	100.00	18,112	
	USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.							
	ODIN SOFT CO., LTD.							
RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	本公司採權益法評價之被投資公司	"	"	USD 193,800	4,125	24.66	2,220	

附表二 直接或間接具有重大影響力或控制能力之被投資公司名稱、所在地區.....等相關資訊：

單位：新台幣仟元，外幣以元為單位

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額		期末持有			被投資公司 本期(損)益	本期認列之 投資(損)益	備註
				本期期末	上期期末	股數	比率%	帳面金額			
宇峻奧汀科技股份 有限公司	USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	薩摩亞群島	投資控股業務	\$ 22,268 USD 669,900	\$ 17,925 USD 539,700	USD669,900	100.00	\$ 18,112	( \$ 2,269)	( \$ 2,269)	
"	ODIN SOFT CO., LTD.	"	"	3,977 USD 114,800	3,977 USD 114,800	USD114,800	100.00	11,869	216	216	
"	RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	"	"	6,404 USD 193,800	4,542 USD 138,000	USD193,800	24.66	4,125	( 3,153)	( 764)	
USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	JP SOFT L.L.C.	美國德拉瓦州	"	4,695 USD 142,980	4,695 USD 142,980	USD124,630	22.66	11,631	957	217	
"	RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	薩摩亞群島	"	19,358 USD 592,200	15,059 USD 462,000	USD592,200	75.34	6,476	( 3,153)	( 2,389)	
ODIN SOFT CO., LTD.	JP SOFT L.L.C.	美國德拉瓦州	"	4,695 USD 142,980	4,695 USD 142,980	USD124,630	22.66	11,631	957	217	
JP SOFT L.L.C.	北京寰宇之星軟件有 限公司	中國大陸	資料處理服務	13,134 USD 400,010	13,134 USD 400,010	USD400,010	100.00	44,904	2,093	2,093	
"	美商寰宇之星科技有 限公司台灣分公司	台 灣	電腦及事務性機器設 備零售業等	3,000 USD 86,455	3,000 USD 86,455	USD86,455	100.00	( 6,413)	( 925)	( 925)	
RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	北京飛行船軟件有限 公司	中國大陸	遊戲軟體研發及製作	24,323 USD 740,000	18,253 USD 560,000	USD740,000	100.00	8,379	( 3,251)	( 3,251)	
								USD 254,995	(USD 98,454)	(USD 98,454)	

附表三 轉投資公司期末持有有價證券情形：

單位：新台幣仟元，外幣以元為單位

持有之公司	有價證券種類及名稱	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期末				備註
				單位數	帳面金額	持股比例%	市價或淨值	
USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD. "	股票 JP SOFT L.L.C.	以權益法評價之被投資公司	採權益法之長期股權投資	USD 124,630	\$ 11,631 USD 353,953	22.66	\$ 11,631 USD 353,953	
	RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	本公司九十六年六月三十日綜合持股 100%之國外子公司	"	USD 592,200	6,476 USD 197,088	75.34	6,476 USD 197,088	
ODIN SOFT CO., LTD.	股票 JP SOFT L.L.C.	以權益法評價之被投資公司	"	USD 124,630	11,631 USD 353,953	22.66	11,631 USD 353,953	
JP SOFT L.L.C.	股票 北京寰宇之星軟件有限公司	"	"	USD 400,010	44,904 USD 1,366,516	100.00	44,904 USD 1,366,516	
"	美商寰宇之星科技有限公司 台灣分公司	"	"	USD 86,455	( 6,413) (USD 195,173)	100.00	( 6,413) (USD 195,173)	
RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	北京飛行船軟件有限公司	本公司九十六年六月三十日綜合持股 100%之國外子公司	"	USD 740,000	8,379 USD 254,995	100.00	8,379 USD 254,995	

附表四 大陸投資資訊：

大陸被投資公司名稱、主要營業項目、實收資本額、投資方式、資金匯出入、持股比例、投資損益、投資帳面價值及匯回投資損益情形：

單位：新台幣仟元，原幣為元

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額	投資方式 (註一)	本期期初自 台灣匯出累積 投資金額	本期匯出或收回投資金額		本期期末自 台灣匯出累積 投資金額	本公司直接或 間接投資之 持股比例%	本期認列投資 損益 (註二)	期 末 投 資 帳 面 價 值	截至本期止 已匯回台灣 之投資收益
					匯 出	收 回					
北京飛行船軟件有限公司	遊戲軟體研發及製作	USD 740,000	、	\$ 18,318 USD 560,000	\$ 6,005 USD 180,000	\$ -	\$ 24,323 USD 740,000	100.00	(\$ 3,251) (USD 98,454)	\$ 8,376 USD 254,995	-
北京寰宇之星軟件有限公司	資料處理服務	USD 400,010	、	5,952 USD 181,280	-	-	5,952 USD 181,280	45.32	948 USD 28,726	20,242 USD 619,305	-

赴大陸地區投資限額：

本期期末累計自台灣匯出赴大陸地區投資金額	經濟部投審會核准投資金額	依經濟部投審會規定赴大陸地區投資限額 (註三)
\$ 30,275 USD 921,280	\$ 30,225 USD 927,280	\$ 175,882

註一：投資方式區分為下列四種，標示種類別即可：

經由第三地區匯款投資大陸公司。

透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司。

透過轉投資第三地區現有公司再投資大陸公司。

直接投資大陸公司。

其他方式 EX：委託投資。

註二：投資損益認列之基礎係經台灣母公司簽證會計師查核之財務報表。

註三：依據本會 台財證 第 006130 號函規定之限額。



## 聲 明 書

本公司民國九十五年度（自九十五年一月一日至十二月三十一日止）依關係企業合併營業報告書關係企業合併財務報表及關係報告書編製準則應納入編製關係企業合併財務報表之公司與依財務會計準則公報第七號應納入編製母子公司合併財務報表之公司均相同，且關係企業合併財務報表所應揭露相關資訊於前揭母子公司合併財務報表中均已揭露，爰不再另行編製關係企業合併財務報表。

特此聲明

公司名稱：宇峻奧汀科技股份有限公司

負責人：施 文 進

中 華 民 國 九 十 六 年 三 月 二 十 三 日

## 會計師查核報告

宇峻奧汀科技股份有限公司 公鑒：

宇峻奧汀科技股份有限公司（原名：宇峻科技股份有限公司）及子公司民國九十五年及九十四年十二月三十一日之合併資產負債表，暨民國九十五年及九十四年一月一日至十二月三十一日之合併損益表、合併股東權益變動表及合併現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開合併財務報表之編製係管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開合併財務報表表示意見。

本會計師係依照會計師查核簽證財務報表規則及一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信合併財務報表有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報表所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報表所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估合併財務報表整體之表達。本會計師相信此項查核工作可對所表示之意見提供合理之依據。

依本會計師之意見，第一段所述合併財務報表在所有重大方面係依照證券發行人財務報告編製準則、商業會計法及商業會計處理準則中與財務會計準則相關之規定暨一般公認會計原則編製，足以允當表達宇峻奧汀科技股份有限公司及子公司民國九十五年及九十四年十二月三十一日之合併財務狀況，暨民國九十五年及九十四年一月一日至十二月三十一日之合併經營成果與現金流量。

如合併財務報表附註三所述，宇峻奧汀科技股份有限公司及子公司自民國九十五年一月一日起，採用新發佈之財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」及第三十六號「金融商品之表達與揭露」，以及其他相關公報配合新修訂之條文。

勤業眾信會計師事務所

會計師 洪 國 田

會計師 盧 啟 昌

財政部證券暨期貨管理委員會核准文號  
台財證六字第 0920123784 號

財政部證券暨期貨管理委員會核准文號  
台財證六字第 0920123784 號

中 華 民 國 九 十 六 年 三 月 二 十 三 日

宇峻奧汀科技股份有限公司及子公司

(原名：宇峻科技股份有限公司)

合併資產負債表

民國九十五年及九十四年十二月三十一日

單位：新台幣仟元

代 碼	資 產	九十五年十二月三十一日		九十四年十二月三十一日		代 碼	負 債 及 股 東 權 益	九十五年十二月三十一日		九十四年十二月三十一日	
		金 額	%	金 額	%			金 額	%	金 額	%
	流動資產						流動負債				
1100	現金及約當現金(附註二及四)	\$ 142,369	33	\$ 105,283	37	2120	應付票據	\$ 6,347	1	\$ 2,766	1
1310	公平價值變動列入損益之金融資產— 流動(附註二及五)	\$ 13,153	3	\$ 808	-	2140	應付帳款	602	-	2,483	1
1120	應收票據(附註二及六)	35,984	8	11,538	4	2160	應付所得稅(附註二及十五)	11,864	3	6,522	2
1140	應收帳款(附註二及六)	50,687	12	25,758	9	2170	應付費用	28,360	7	20,293	7
1150	應收帳款—關係人(附註二、六及十 八)	5,958	1	3,018	1	2270	一年內到期之長期負債(附註二及 十)	3,975	1	2,147	1
1200	存貨(附註二及七)	2,351	1	5,940	2	2298	其他流動負債	9,763	2	506	-
1286	遞延所得稅資產—流動(附註二及十 五)	11,900	3	675	-	21XX	流動負債合計	60,911	14	34,717	12
1298	其他流動資產	18,789	4	1,395	1		長期負債				
11XX	流動資產合計	281,191	65	154,415	54	2420	長期借款(附註十)	41,487	10	22,833	8
	投資						其他負債				
1421	採權益法之長期股權投資(附註八)	22,137	5	20,377	7	2810	應計退休金負債(附註二及十一)	456	-	1,709	1
	固定資產(附註二及九)					2820	存入保證金	15	-	-	-
1501	土 地	41,678	10	23,000	8	28XX	其他負債合計	471	-	1,709	1
1521	房屋及建築	23,399	5	12,276	5		負債合計	102,869	24	59,259	21
1561	辦公設備	19,310	5	17,678	6		母公司股東權益				
15X1	成本合計	84,387	20	52,954	19	31XX	股本(附註十二)	152,893	36	126,033	44
15X9	減：累計折舊	( 12,272 )	( 3 )	( 11,086 )	( 4 )		資本公積				
1670	預付土地及房屋款	-	-	2,456	1	3211	普通股股票溢價	18,234	4	18,234	6
15XX	固定資產淨額	72,115	17	44,324	16	3220	庫藏股票交易	51	-	51	-
	無形資產						保留盈餘(附註十三)				
1750	遊戲軟體成本	34,910	8	32,159	11	3310	法定盈餘公積	14,861	3	7,234	2
1760	商 譽	12,646	3	12,646	4	3351	累積盈餘	141,860	33	76,266	27
1770	遞延退休金成本(附註二及十一)	1,698	-	1,709	1	3420	累積換算調整數(附註二)	403	-	( 885 )	-
17XX	無形資產合計	49,254	11	46,514	16		母公司股東權益合計	328,302	76	226,933	79
	其他資產					3610	少數股權	-	-	-	-
1820	存出保證金	1,597	1	1,240	-	3XXX	股東權益合計	328,302	76	226,933	79
1830	遞延費用(附註二)	3,406	1	2,851	1		負債及股東權益總計	\$ 431,171	100	\$ 286,192	100
1860	遞延所得稅資產—非流動(附註二及 十五)	-	-	16,471	6						
1880	其 他	1,471	-	-	-						
18XX	其他資產合計	6,474	2	20,562	7						
1XXX	資 產 總 計	\$ 431,171	100	\$ 286,192	100						

後附之附註係本財務報表之一部分。

(請參閱勤業眾信會計師事務所民國九十六年三月二十三日查核報告)

董事長：施文進

經理人：居則文

會計主管：李琇幸

宇峻奧汀科技股份有限公司及子公司

合併損益表

民國九十五年及九十四年一月一日至十二月三十一日

單位：新台幣仟元，惟  
每股盈餘為元

代碼	九 十 五 年 度			九 十 四 年 度		
	金	額	%	金	額	%
	營業收入					
4110	\$	331,820	106	\$	243,679	106
4170	(	17,774)	(6)	(	14,302)	(6)
4000		314,046	100		229,377	100
	營業成本					
5000		57,656	18		42,555	18
5910		256,390	82		186,822	82
	營業費用					
6100		13,715	4		5,841	3
6200		59,039	19		53,623	23
6300		42,593	14		43,284	19
6000		115,347	37		102,748	45
6900		141,043	45		84,074	37
	營業外收入及利益					
7110		1,358	1		237	-
7121		658	-		6,070	3
7140		1,096	-		-	-
7260		1,500	1		-	-
7310		236	-		1,000	-
7480		526	-		165	-
7100		5,374	2		7,472	3

(接次頁)

(承前頁)

代碼	九 十 五 年 度			九 十 四 年 度		
	金	額	%	金	額	%
	營業外費用及損失					
7510	\$	1,008	-	\$	589	-
7530		231	-		535	-
7540		-	-		1,267	1
7560		290	-		-	-
7570		-	-		2,700	1
7880		<u>4,257</u>	<u>2</u>		<u>1,534</u>	<u>1</u>
7500		<u>5,786</u>	<u>2</u>		<u>6,625</u>	<u>3</u>
	營業外費用及損失 合計					
7900		140,631	45		84,921	37
8110		<u>(20,400)</u>	<u>(7)</u>		<u>8,949</u>	<u>4</u>
	所得稅(費用)利益(附註 二及十五)					
8900		120,231	38		93,870	41
	未加計會計原則變動累積影 響數純益					
9300		<u>(10)</u>	<u>-</u>		<u>-</u>	<u>-</u>
	會計原則變動累積影響數 (附註三)					
9600		<u>\$ 120,221</u>	<u>38</u>		<u>\$ 93,870</u>	<u>41</u>
	合併總純益					
	歸屬予：					
9601		\$ 120,221	38		\$ 95,753	42
9602		<u>-</u>	<u>-</u>		<u>(1,883)</u>	<u>(1)</u>
		<u>\$ 120,221</u>	<u>38</u>		<u>\$ 93,870</u>	<u>41</u>

(接次頁)

(承前頁)

		<u>九 十 五 年 度</u>		<u>九 十 四 年 度</u>	
		<u>稅 前</u>	<u>稅 後</u>	<u>稅 前</u>	<u>稅 後</u>
9750	基本每股盈餘 (附註二及十六)				
9710	繼續營業部門淨利	<u>\$ 9.20</u>	\$ 7.86	<u>\$ 5.92</u>	\$ 6.54
9740	會計原則變動累積影響數		—		—
	未減除少數股權每股盈餘		<u>\$ 7.86</u>		<u>\$ 6.54</u>
9750	基本每股盈餘 (歸屬予母公司股東)		<u>\$ 7.86</u>		<u>\$ 6.67</u>

後附之附註係本合併財務報表之一部分。

(請參閱勤業眾信會計師事務所民國九十六年三月二十三日查核報告)

董事長：施文進

經理人：居則文

會計主管：李琇幸

宇峻奧汀科技股份有限公司及子公司

合併股東權益變動表

民國九十五年及九十四年一月一日至十二月三十一日

單位：新台幣仟元

股	本	資	本	公	積	保	留	盈	餘	累	換	調	少	數	股	權	合	計																
		普	通	股	票	溢	價	庫	藏	股	票	交	易	法	定	盈	餘	公	積	累	積	盈	餘	累	換	調	少	數	股	權	合	計		
九十四年一月一日餘額	\$ 118,105	\$ -	\$ 51			\$ 7,234				(\$ 19,487)			(\$ 1,421)	\$ 2,245											(\$ 1,421)	\$ 2,245							\$ 106,727	
現金增資(附註十二)	7,928	18,234	-			-				-			-																				26,162	
九十四年度合併純益	-	-	-			-				95,753			-	(1,883)																			93,870	
累積換算調整數(附註二)	-	-	-			-				-			536																				536	
少數股權變動	-	-	-			-				-			-	(362)																			(362)	
九十四年十二月三十一日餘額	126,033	18,234	51			7,234				76,266			(885)																				226,933	
九十四年度盈餘分配																																		
法定盈餘公積	-	-	-			7,627				(7,627)			-																					-
員工紅利轉增資	6,860	-	-			-				(6,860)			-																					-
股票股利轉增資	20,000	-	-			-				(20,000)			-																					-
董監酬勞	-	-	-			-				(140)			-																					(140)
現金股利	-	-	-			-				(20,000)			-																					(20,000)
九十五年度合併純益	-	-	-			-				120,221			-																					120,221
累積換算調整數(附註二)	-	-	-			-				-			1,288																					1,288
九十五年十二月三十一日餘額	\$ 152,893	\$ 18,234	\$ 51			\$ 14,861				\$ 141,860			\$ 403	\$ -																			\$ 328,302	

後附之附註係本合併財務報表之一部分。

(請參閱勤業眾信會計師事務所民國九十六年三月二十三日查核報告)

董事長：施文進

經理人：居則文

會計主管：李琇幸

宇峻奧汀科技股份有限公司及子公司

(原名：宇峻科技股份有限公司)

合併現金流量表

民國九十五年及九十四年一月一日至十二月三十一日

單位：新台幣仟元

	<u>九十五年</u>	<u>九十四年</u>
營業活動之現金流量		
合併總純益	\$ 120,221	\$ 93,870
會計原則變動累積影響數	10	-
折舊及各項攤提	17,629	17,257
呆帳損失	-	278
處分投資(利益)損失	( 1,096)	1,267
依權益法認列投資收益	( 658)	( 6,070)
存貨報廢損失	3,985	1,469
存貨(市價回升利益)跌價損失	( 1,500)	2,700
處分固定資產損失	231	535
營業資產及負債之淨變動		
公平價值變動列入損益之金融		
資產	( 11,259)	6,145
應收票據	( 24,446)	( 11,508)
應收帳款(含關係人)	( 27,869)	( 16,170)
存貨	1,104	( 2,743)
其他流動資產	( 17,394)	2,303
暫付所得稅款	( 937)	10
其他資產	( 534)	-
遞延所得稅資產—流動	( 11,225)	( 675)
遞延所得稅資產—非流動	16,471	( 16,471)
應付票據	3,581	1,834
應付帳款	( 1,881)	1,756
應付所得稅	5,342	6,522
應付費用	8,416	7,459
其他流動負債	9,257	( 10,168)
應計退休金負債	( 1,253)	-
遞延退休金成本	11	-
少數股權	-	( 362)
營業活動之淨現金流入	<u>86,206</u>	<u>79,238</u>

(接次頁)



(承前頁)

	<u>九十五年</u>	<u>九十四年</u>
投資活動之現金流量		
購置固定資產	(\$ 31,701)	(\$ 5,640)
存出保證金(增加)減少	( 357)	149
遊戲軟體成本增加	( 14,554)	( 9,919)
遞延費用增加	( 3,051)	( 2,163)
商譽增加	<u>-</u>	<u>( 2,005)</u>
投資活動之淨現金流出	<u>( 49,663)</u>	<u>( 19,578)</u>
融資活動之現金流量		
長期借款增加	24,000	-
現金增資	-	26,162
發放股東紅利	( 20,000)	-
發放董監酬勞	( 140)	-
存入保證金增加	15	-
償還長期借款	<u>( 3,518)</u>	<u>( 2,147)</u>
融資活動之淨現金流入	<u>357</u>	<u>24,015</u>
匯率影響數	<u>186</u>	<u>( 142)</u>
現金及約當現金淨增加數	37,086	83,533
期初現金及約當現金餘額	<u>105,283</u>	<u>21,750</u>
期末現金及約當現金餘額	<u>\$ 142,369</u>	<u>\$ 105,283</u>
現金流量資訊之補充揭露		
本期支付利息	<u>\$ 1,008</u>	<u>\$ 584</u>
本期支付所得稅	<u>\$ 10,749</u>	<u>\$ 22</u>
不影響現金流量之投資及融資活動		
一年內到期之長期借款	<u>\$ 3,975</u>	<u>\$ 2,147</u>

(接次頁)

(承前頁)

	<u>九十五年</u> 度	<u>九十四年</u> 度
支付現金購置固定資產		
固定資產增加數	\$ 31,352	\$ 5,727
加：期初應付設備款	349	262
減：期末應付設備款	<u>-</u>	<u>(349)</u>
本期支付現金購置固定資產	<u>\$ 31,701</u>	<u>\$ 5,640</u>

後附之附註係本合併財務報表之一部分。

(請參閱勤業眾信會計師事務所民國九十六年三月二十三日查核報告)

董事長：施文進

經理人：居則文

會計主管：李琇幸

宇峻奧汀科技股份有限公司及子公司

(原名：宇峻科技股份有限公司)

合併財務報表附註

民國九十五及九十四年度

(除另予註明者外，金額係以新台幣仟元為單位)

公司沿革

宇峻奧汀科技股份有限公司(原名宇峻科技股份有限公司)，成立於八十四年五月十九日，九十三年十月十五日經股東會決議通過正式更名為宇峻奧汀科技股份有限公司(以下簡稱宇峻奧汀公司)，主要業務為從事電腦遊戲軟體之設計、研發及銷售等業務。宇峻奧汀公司股票於九十五年十二月二十五日經財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心核准於興櫃市場買賣。

合併財務報表主體除宇峻奧汀公司外，尚包括：

<u>公 司 名 稱</u>	<u>設 立 地 點</u>	<u>宇峻奧汀公司及子公 司綜合持股比例</u>
USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	薩摩亞群島	100.00
ODIN SOFT CO., LTD.	薩摩亞群島	100.00
RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	薩摩亞群島	100.00

USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD. (以下簡稱 USERJOY) 於九十年一月設立於薩摩亞群島，主要營業項目係投資控股，九十五年十二月三十一日實收資本額為美金 540 仟元。

ODIN SOFT CO., LTD. (以下簡稱 ODIN) 於九十年二月設立於薩摩亞群島，主要營業項目係投資控股，九十五年十二月三十一日實收資本額為美金 115 仟元。

RICHLAND INVESTMENTS LIMITED (以下簡稱 RICHLAND) 於九十三年五月設立於薩摩亞群島，主要營業項目係投資控股，九十五年十二月三十一日實收資本額為美金 600 仟元。

RICHLAND 公司之子公司及其營業項目包括：

<u>公 司 名 稱</u>	<u>設 立 地 點</u>	<u>間 接 持 股 比 例</u>	<u>主 要 營 業 項 目</u>
北京飛行船軟件有限公司	中國大陸	100.00	遊戲軟體研發及製作

合併公司九十五年及九十四年十二月三十一日員工人數分別為 181 人及 176 人。

#### 重要會計政策之彙總說明

本合併財務報表係依照證券發行人財務報告編製準則、商業會計法、商業會計處理準則及一般公認會計原則編製。依照前述準則及原則編製財務報表時，合併公司對於備抵呆帳、固定資產折舊、資產減損、遊戲軟體成本、遞延費用攤銷及退休金等之提列，必須使用合理之估計金額，因估計涉及判斷，實際結果可能有所差異。

重要會計政策之彙總說明如下：

#### 合併財務報表編製原則

合併財務報表主體包括宇峻奧汀公司及其具控制能力之子公司（以下簡稱合併公司），合併公司間之重大內部交易及餘額均已於合併財務報表中銷除。

#### 資產與負債流動與非流動之區分

流動資產包括現金或約當現金、主要為交易目的而持有之資產，以及預期於資產負債表日後十二個月內變現或耗用之資產；固定資產及其他不屬於流動資產之資產為非流動資產。流動負債為須於資產負債表日後十二個月內清償之負債，負債不屬於流動負債者為非流動負債。

#### 現金及約當現金

現金包括不受限制之貨幣及銀行存款。約當現金係自投資日起三個月內到期或清償之短期票券，其帳面價值近似公平價值。

### 公平價值變動列入損益之金融商品

公平價值變動列入損益之金融商品係於原始認列時指定以公平價值衡量且公平價值變動認列為損益之金融資產或金融負債。原始認列時，係以公平價值加計交易成本衡量，續後評價時，以公平價值衡量且公平價值變動認列為當期損益。投資後所收到之現金股利（含投資年度收到者）列為當期收益。依慣例交易購買或出售金融資產時，採用交易日會計處理。

公平價值之基礎：上市（櫃）證券係資產負債表日之收盤價，開放型基金受益憑證係資產負債表日之淨資產價值。

### 備抵呆帳

備抵呆帳係依應收票據及應收帳款收回可能性提列。

### 存 貨

存貨並成本以加權平均法計算並按成本與市價孰低法評價。

### 採權益法之長期股權投資

對被投資公司持有表決權股份達百分之二十以上或具有重大影響力者，採權益法評價。

取得股權或首次採用權益法時，投資成本與股權淨值間之差額，按估計年限平均攤銷。惟自九十五年一月一日起，依新修訂財務會計準則公報之規定，改為先將投資成本予以分析處理，投資成本超過可辨認淨資產公平價值部分列為商譽。商譽不予攤銷，但每年定期進行減損測試，且發生特定事項或環境改變顯示商譽可能發生減損時，亦進行減損測試。若可辨認淨資產公平價值超過投資成本，則其差額就各非流動資產公平價值等比例減少之，仍有差額時列為非常損益。自九十五年一月一日起，其以前取得之採權益法長期股權投資，尚未攤銷之餘額屬投資成本超過所取得股權淨值者，比照商譽處理，不再攤銷；原投資成本與股權淨值間之差額屬遞延貸項部分，依剩餘攤銷年限繼續攤銷。

被投資公司發行新股時，若未按持股比例認購，致使投資比例發生變動，並因而使投資之股權淨值發生增減時，其增減數調整資本公積及長期投資；前項調整如應借記資本公積，而長期投資所產生之資本公積餘額不足時，其差額借記保留盈餘。

於資產負債表日評估是否有減損跡象，若有客觀證據顯示業已減損，就其減損部分認列損失；對僅具重大影響力而未具控制能力之長期股權投資，係以其個別投資帳面價值為基礎，予以評估。

#### 固定資產

固定資產以取得成本為入帳基礎。固定資產資本支出或收益支出之劃分，以能否延長資產之耐用年數為準。固定資產報廢或處分時沖轉有關帳列成本及累計折舊科目，處分固定資產所產生之損益列為當期營業外收支項目。

固定資產之折舊係按其成本，依照行政院頒訂之「固定資產耐用年數表」規定之耐用年數，以平均法計算。已達耐用年限之固定資產，以估計可再使用年限，繼續提列折舊。

#### 無形資產

無形資產包括資本化之遊戲軟體成本及合併產生之商譽。資本化之遊戲軟體成本係指自建立技術可行性至完成產品母版所產生之成本。遊戲軟體成本係按產品個別攤銷，每年攤銷比率以該產品本期收益對該產品本期及以後各期總收益之比率，與按該產品之估計剩餘耐用年限採直線法計算之攤銷率，兩者之較大者為準。遊戲軟體成本於資產負債表日按「未攤銷成本與淨變現價值孰低」評價，將未攤銷成本沖銷至淨變現價值。合併產生之商譽依直線法按五年平均攤提。自九十五年一月一日起，合併產生之商譽不再攤銷。

#### 遞延費用

主要係外購之電腦應用軟體等費用，依估計耐用年限平均攤提。

#### 資產減損

倘資產（主要為固定資產、無形資產、遞延費用與依權益法評價之長期股權投資）以其相關可回收金額衡量帳面價值有重大減損時，就其減損部分認列損失。嗣後若資產可回收金額增加時，將減損損失

之迴轉認列為利益，惟資產於減損損失迴轉後之帳面價值，不得超過該項資產在未認列減損損失之情況下，減除應提列攤銷後之帳面價值。另商譽減損損失不得迴轉。

#### 收入認列

銷貨收入係於貨物之所有權及顯著風險移轉予客戶時認列；勞務收入係於勞務提供完成時認列收入。銷貨退回及折讓係於實際發生年度列為銷貨之減項，銷貨退回之相關存貨成本則列為銷貨成本之減項。

#### 員工退休金

合併公司之宇峻奧汀公司依「勞動基準法」訂定之員工退休辦法，係屬確定給付退休辦法，每位員工按其服務年資，十五年以內者(含)，每服務滿一年給兩個基數，超過十五年者每增加一年給一個基數，總計最高以四十五個基數為限。員工退休金之支付，係根據服務年資及其退休前六個月之平均工資(基數)計算。合併公司之宇峻奧汀公司退休金係以九十四年十二月三十一日為衡量日，並自九十五年度起攤提退休金費用，依財務會計準則公報第十八號「退休金會計處理準則」之規定精算。

「勞工退休金條例」自九十四年七月一日起施行，勞工得選擇繼續適用「勞動基準法」有關之退休金規定，或適用該條例之退休金制度並保留適用該條例前之工作年資。九十四年七月一日以後新進之員工只適用「勞工退休金條例」之退休金制度。合併公司之宇峻奧汀公司依「勞工退休金條例」訂定之員工退休辦法，係屬確定提撥退休辦法，自九十四年七月一日起依員工薪資每月百分之六提撥至個人退休金專戶。

合併公司除宇峻奧汀公司以外之其他合併個體皆未訂定員工退休辦法，且依有關法令亦無強制要求之規定。

#### 外幣交易事項

對於與外幣有關之交易事項，係以交易時之匯率入帳，期末並以資產負債表日之匯率重新調整外幣債權債務餘額，其所產生之差額列為當期之兌換損益項目。

## 營利事業所得稅

合併公司之宇峻奧汀公司營利事業所得稅，係依財務會計準則公報第二十二號「所得稅之會計處理準則」規定，作跨期間分攤，將課稅暫時性差異、虧損扣抵及投資抵減所產生之所得稅影響數，列為遞延所得稅資產或負債。並就遞延所得稅資產之可實現性，提列適當備抵評價金額。

合併公司之宇峻奧汀公司依稅法規定計算之未分配盈餘加徵百分之十之營利事業所得稅，列為股東會決議年度之所得稅費用。

「所得基本稅額條例」自九十五年一月一日開始施行，其計算基礎係依所得稅法規定計算之課稅所得額，再加計所得稅法及其他法律所享有之租稅減免，按行政院訂定之稅率（百分之十）計算基本稅額，該基本稅額與按所得稅法規定計算之稅額相較，擇其高者，繳納當年度之所得稅，合併公司中之宇峻奧汀公司已將其影響考量於當期所得稅中。

合併公司之 USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.、ODIN SOFT CO., LTD. 及 RICHLAND INVESTMENTS LIMITED 依據薩摩亞群島相關法令規定免徵所得稅。

合併公司之北京飛行船軟件有限公司係依據中華人民共和國外商投資企業及外國企業所得稅法相關規定，從開始獲利年度起之三年免徵企業所得稅，第四年至第六年減半徵收。

## 累積換算調整數

合併公司對採權益法評價之國外營運機構外幣財務報表，其資產及負債科目均按資產負債表日之即期匯率換算；股東權益中除期初保留盈餘以上期期末換算後之餘額結轉外，其餘均按歷史匯率換算；損益科目按加權平均匯率換算；換算產生之累積換算調整數列於股東權益項下，俟國外營運機構出售或清算時併入損益計算。

## 基本每股盈餘

基本每股盈餘之計算，係以當期純益除以普通股加權平均流通在外股數。



### 科目重分類

為便於比較之用，經將九十四年十二月三十一日部分會計科目予以重分類。

### 會計原則變動理由及其影響

合併公司自九十四年一月一日起適用財務會計準則公報第三十五號「資產減損之會計處理準則」，此項變動對合併公司九十四年度之財務報表並無重大影響。

合併公司自九十五年一月一日起，採用新發布之財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」及第三十六號「金融商品之表達與揭露」，以及各號公報配合新修訂之條文。

### 首次適用新發布及修訂財務會計準則公報之影響數

首次適用前述新公報及相關公報修訂條文時，合併公司將金融資產及金融負債予以適當分類。原始帳列金額之調整，將屬以公平價值衡量且公平價值變動認列為損益之金融商品，列為會計原則變動累計影響數。

首次適用上述公報之影響數彙總如下：

	<u>列為會計原則變動 累積影響數(稅後)</u>
公平價值變動列入損益之金融資產—流動	(\$ <u>10</u> )

### 適用新發布及修訂財務會計準則公報之科目重分類

依財團法人中華民國會計研究發展基金會(九四)基秘字第〇一六號函之規定，於九十五年度首次適用財務會計準則公報第三十四號所編製之比較財務報表中，九十四年度財務報表應依九十五年度所使用之會計科目進行重分類，但無須重編；惟同類科目之評價方法可能有所不同，應於附註敘明。

合併公司對於金融商品之評價方法，九十四與九十五年度採用不同之會計政策者，說明如下：

## 短期投資

短期投資以取得成本為入帳基礎，期末則按成本與市價孰低法評價，出售時成本以加權平均法計算。收到被投資公司股票股利時，不作投資收益處理，僅增列投資之股數。

配合合併公司自九十五年一月一日採用新發布及修訂之財務會計準則公報，九十四年度財務報表予以重分類如下：

	九十四年 十二月三十一日 (重分類前)	九十四年 十二月三十一日 (重分類後)
<u>資產負債表</u>		
短期投資	\$ 808	\$ -
公平價值變動列入損益之金 融資產－流動	-	808
	<u>九十四年度 (重分類前)</u>	<u>九十四年度 (重分類後)</u>
<u>損益表</u>		
短期投資市價回升利益	1,000	-
金融資產評價利益	-	1,000

另合併公司自九十五年一月一日起，採用新修訂之財務會計準則公報第一號「財務會計觀念架構及財務報表之編製」、第五號「採權益法之長期股權投資會計處理準則」及第二十五號「企業合併－購買法之會計處理」。前述公報之修訂，主要包括商譽不再攤銷，以及長期股權投資成本與股權淨值間之差額，應予以分析處理，屬商譽者，續後進行測試而不得攤銷該商譽等。採用新修訂條文影響合併公司九十五年度繼續營業部門淨利增加 2,716 仟元，稅後基本每股盈餘 0.18 元，但未產生會計原則變動累積影響數。

現金及約當現金

	九 十 五 年 十二月三十一日	九 十 四 年 十二月三十一日
庫存現金	\$ 120	\$ 33
支票存款	195	19
活期存款	19,565	74,713
外幣存款	28,465	10,439
定期存款	94,024	20,079
	<u>\$ 142,369</u>	<u>\$ 105,283</u>

公平價值變動列入損益之金融商品

	九 十 五 年 十二月三十一日	九 十 四 年 十二月三十一日
國內上櫃公司股票	\$ -	\$ 808
開放型基金	13,153	-
	<u>\$ 13,153</u>	<u>\$ 808</u>

合併公司九十五年度公平價值變動列入損益之金融資產產生之淨利益 236 仟元。

應收票據、應收帳款及應收帳款－關係人

	九 十 五 年 十二月三十一日	九 十 四 年 十二月三十一日
應收票據	\$ 35,984	\$ 11,655
減：備抵呆帳	-	( 117)
	<u>35,984</u>	<u>11,538</u>
應收帳款	51,090	26,049
減：備抵呆帳	( 403)	( 291)
	<u>50,687</u>	<u>25,758</u>
應收帳款－關係人	5,958	3,018
減：備抵呆帳	-	-
	<u>5,958</u>	<u>3,018</u>
	<u>\$ 92,629</u>	<u>\$ 40,314</u>

存 貨

	九 十 五 年 十二月三十一日	九 十 四 年 十二月三十一日
商 品	\$ 3,551	\$ 8,640
減：備抵跌價損失	( 1,200)	( 2,700)
	<u>\$ 2,351</u>	<u>\$ 5,940</u>

長期股權投資

	九十五年十二月三十一日			九十四年十二月三十一日	
	原始成本	帳面價值	股權%	帳面價值	股權%
權益法評價－					
JP SOFT L.L.C.	\$ 9,390	\$ 22,137	45.32	\$ 20,377	45.32

九十五及九十四年度對長期股權投資採用權益法處理而認列之投資收益如下：

	九十五年	九十四年
JP SOFT L.L.C.	\$ 658	\$ 6,070

JP SOFT L.L.C.於九十年三月設立於美國德拉威州，主要從事投資控股業務。九十五年及九十四年十二月三十一日實收資本額均為美金550仟元。

#### 固定資產

	九十五年十二月三十一日			九十四年十二月三十一日
	成本	累計折舊	未折減餘額	未折減餘額
土地	\$ 41,678	\$ -	\$ 41,678	\$ 23,000
房屋及建築	23,399	880	22,519	11,854
辦公設備	19,310	11,392	7,918	7,014
預付土地及房屋款	-	-	-	2,456
	<u>\$ 84,387</u>	<u>\$ 12,272</u>	<u>\$ 72,115</u>	<u>\$ 44,324</u>

合併公司之宇峻奧汀公司於九十四年十二月向非關係人大新資訊股份有限公司購入中和市建八路及建一路之土地及建物，作為公司營業場所，總價款29,528仟元，截至九十四年十二月三十一日止已預付2,456仟元，餘款於九十五年一月全數支付，並於九十五年一月十二日完成過戶。

九十五年及九十四年十二月三十一日下列固定資產淨額已設定抵押於銀行，作為借款額度之擔保品，其明細如下：

	九 十 五 年 十二月三十一日	九 十 四 年 十二月三十一日
土 地	\$ 41,678	\$ 23,000
房屋及建築	22,519	11,854
	<u>\$ 64,197</u>	<u>\$ 34,854</u>

長期借款

	九 十 五 年 十二月三十一日	九 十 四 年 十二月三十一日
兆豐國際商業銀行（原中國國際商業銀行）		
長期抵押借款，期間為 93 年 4 月 19 日至 108 年 4 月 19 日，利率為按台灣郵政股份有限公司二年期定儲機動利率加年利率 1.145%，九十五年及九十四年十二月三十一日年利率分別為 2.46% 及 2.25%，按月付息，按季平均攤還本金。	\$ 20,583	\$ 22,230
長期抵押借款，期間為 93 年 4 月 19 日至 100 年 4 月 19 日，利率為按台灣郵政股份有限公司二年期定儲機動利率加年利率 1.145%，九十五年及九十四年十二月三十一日年利率分別為 2.46% 及 2.25%，按月付息，按季平均攤還本金。	2,250	2,750
長期抵押借款，期間為 95 年 1 月 10 日至 110 年 1 月 10 日，利率為按台灣郵政股份有限公司二年期定儲機動利率加年利率 0.875%，九十五年十二月三十一日年利率為 2.19%，按月付息，按季平均攤還本金。	19,950	-

（接次頁）

(承前頁)

	九 十 五 年 十二月三十一日	九 十 四 年 十二月三十一日
長期抵押借款，期間為 95 年 1 月 10 日至 102 年 1 月 10 日，利率為按台灣郵政股份有限公司二年期定儲機動利率加年利率 0.875%，九十五年十二月三十一日年利率為 2.19%，按月付息，按季平均攤還本金。	\$ 2,679 45,462	\$ - 24,980
減：一年內到期長期借款	( 3,975) \$ 41,487	( 2,147) \$ 22,833

上述抵押借款擔保品及連帶保證情形，請參閱附註九及十八。

#### 員工退休金

合併公司之宇峻奧汀公司依「勞工退休金條例」訂定之員工退休辦法，係屬確定提撥退休辦法，自九十四年七月一日起，依員工每月薪資百分之六提撥至勞工保險局之個人退休金專戶。宇峻奧汀公司九十五年度依「勞工退休金條例」認列之退休金成本為 3,937 仟元。

宇峻奧汀公司依「勞動基準法」訂定之員工退休辦法，係屬確定給付退休辦法，每位員工之服務年資十五年以內者（含），每服務滿一年可獲得二個基數，超過十五年者每增加一年可獲得一個基數，總計最高以四十五個基數為限。員工退休金之支付，係根據服務年資及核准退休日前六個月平均工資（基數）計算。宇峻奧汀公司按員工每月薪資總額百分之五提撥員工退休基金，交由勞工退休準備金監督委員會以該委員會名義存入中央信託局之專戶。屬確定給付退休辦法之退休金相關資訊揭露如下：

九十五年淨退休金成本組成項目如下：

	九 十 五 年 度
服務成本	\$ 48
利息成本	109
退休基金資產之預期報酬	( 13)
過渡性淨給付義務攤銷數	130
退休金損益攤銷數	( 10)
淨退休金成本	<u>\$ 264</u>

九十五年十二月三十一日退休金提撥狀況表：

	九 十 五 年 十二月三十一日
既得給付義務	\$ 10
非既得給付義務	<u>2,446</u>
累積給付義務	2,456
未來薪資增加之影響數	<u>1,428</u>
預計給付義務	3,884
退休基金資產公平價值	<u>2,000</u>
提撥狀況	1,884
未認列過渡性淨給付義務	( 2,746)
未認列退休金利益	( 380)
應補列之應計退休金負債	<u>1,698</u>
期末應計退休金負債	<u>\$ 456</u>

九十五年十二月三十一日為衡量日之退休金精算所用之精算假設如下：

折現率	2.75%
未來薪資水準增加率	2.25%
退休基金資產預期投資報酬率	2.75%

## 股本

### 普通股股本

#### 宇峻奧汀公司

	九 十 五 年 十二月三十一日	九 十 四 年 十二月三十一日
額定股本		
股數 (仟股)	20,000	20,000
面額 (元)	\$ 10	\$ 10
股本	\$ 200,000	\$ 200,000
實收股本		
股數 (仟股)	15,289	12,603
面額 (元)	\$ 10	\$ 10
股本	\$ 152,893	\$ 126,033

#### USERJOY

	九 十 五 年 十二月三十一日	九 十 四 年 十二月三十一日
額定及實收股本		
股數 (仟股)	540	428
面額 (美金元)	\$ 1	\$ 1
股本 (美金仟元)	\$ 540	\$ 428
股本 (折合新台幣)	\$ 17,925	\$ 14,295

#### ODIN

	九 十 五 年 十二月三十一日	九 十 四 年 十二月三十一日
額定及實收股本		
股數 (仟股)	115	115
面額 (美金元)	\$ 1	\$ 1
股本 (美金仟元)	\$ 115	\$ 115
股本 (折合新台幣)	\$ 3,977	\$ 3,977



## RICHLAND

	九 十 五 年 十二月三十一日	九 十 四 年 十二月三十一日
額定及實收股本		
股數 (仟股)	600	440
面額 (美金元)	\$ 1	\$ 1
股本 (美金仟元)	\$ 600	\$ 440
股本 (折合新台幣)	\$ 19,860	\$ 14,594

合併公司之宇峻奧汀公司於九十五年六月二十九日經股東常會決議分派員工紅利 6,860 仟元及未分配盈餘 20,000 仟元，合計 26,860 仟元轉增資，九十五年十二月三十一日實收資本額為 152,893 仟元，每股面額 10 元，均為普通股。

合併公司之 USERJOY 公司於九十五年度辦理現金增資美金 112 仟元，九十五年十二月三十一日實收資本額為美金 540 仟元，分為 540 仟股，每股面額美金 1 元，均為普通股。

合併公司之 RICHLAND 於九十五年度辦理現金增資美金 160 仟元，九十五年十二月三十一日實收資本額為美金 600 仟元，分為 600 仟股，每股面額美金 1 元，均為普通股。

### 保留盈餘

合併公司之宇峻奧汀公司章程規定，年度決算後如有盈餘時，應先提繳稅款，彌補以往虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，如尚有餘額時，提撥不低於百分之二為員工紅利、不高於百分之五為董事監察人酬勞，其餘由董事會視營運需要酌予保留適當盈餘後，再行分派股東紅利，由董事會擬具分派議案，提請股東會決議分配之。

合併公司之宇峻奧汀公司九十四年度盈餘分配議案，已於九十五年六月二十九日經股東會決議通過，配發員工紅利 6,860 仟元（占九十四年十二月三十一日流通在外股數之比例 5.44%）及未分配盈餘 20,000 仟元，合計 26,860 仟元轉增資及現金股利 20,000 仟元、董監酬勞 140 仟元。九十四年度未經追溯調整之稅後基本每股盈餘為 8.10 元，如將員工紅利及董監事酬勞視為該年度費用之擬制性稅後基本每股盈餘為 7.54 元。宇峻奧汀公司九十五年度盈餘分配議案，截至

會計師出具查核報告日止，尚未經董事會及股東會決議。有關董事會通過擬議及股東會決議盈餘分派情形，請至臺灣證券交易所之「公開資訊觀測站」查詢。

#### 用人、折舊及攤銷費用

性質別	九 十 五 年 度			九 十 四 年 度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合 計	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合 計
用人費用						
薪資費用	28,903	59,872	88,775	15,619	55,106	70,725
勞健保費用	2,074	4,273	6,347	1,099	5,285	6,384
退休金費用	1,528	2,673	4,201	462	1,460	1,922
其他用人費用	1,743	6,091	7,834	401	4,199	4,600
折舊費用	1,042	2,288	3,330	349	2,682	3,031
攤銷費用	12,589	1,710	14,299	9,750	4,476	14,226

#### 營利事業所得稅

合併公司九十五年度所得稅費用淨額包含下列項目：

	金 額
當期應負擔所得稅費用	\$ 33,373
九十四年度未分配盈餘加徵 10%稅款	1,080
研發支出投資抵減所得稅利益	( 10,453)
投資新興重要策略性產業所得稅利益	( 3,600)
所得稅費用淨額	<u>\$ 20,400</u>

九十五年十二月三十一日之遞延所得稅淨資產之構成項目如下：

	金 額
遞延所得稅資產	
存貨跌價損失	\$ 300
研發支出投資抵減	10,400
投資新興重要策略性產業抵稅額	<u>1,200</u>
遞延所得稅淨資產－淨額（帳列遞延所得稅 淨資產－流動）	<u>\$ 11,900</u>

九十五年度所得稅費用與當期依法應付所得稅費用調節如下：

	金 額
稅前純益	
按法定稅率計算之稅額	\$ 35,250
調節項目之所得稅影響數	
適用新興重要策略性產業之免稅所得	( 2,400)
依權益法認列之投資損失	900
金融商品評價利益	( 60)
處分投資利益	( 270)
其 他	( 47)
當期應負擔之所得稅費用	33,373
遞延所得稅資產回轉	
存貨跌價損失	( 375)
研發支出投資抵減	( 16,524)
當期應付所得稅	16,474
加：九十四年度未分配盈餘加徵 10%稅款	1,080
減：新興重要策略性產業投資抵減	( 2,400)
減：已扣繳稅額	( 3,290)
九十五年十二月三十一日應付所得稅餘額	<u>\$ 11,864</u>

合併公司之宇峻奧汀公司截至九十三年度（含）以前營利事業所得稅結算申報案，均經稅捐稽徵機關核定。

合併公司之宇峻奧汀公司產品「新絕代雙驕 ONLINE」業經財政部核准，適用促進產業升級條例第九條第二項關於新興重要策略性產業相關免稅規定，自九十四年一月三日起連續五年，其產品新增所得免徵營利事業所得稅。

截至九十五年十二月三十一日合併公司之宇峻奧汀公司得用以扣抵以後年度課稅所得之投資抵減稅額如下：

到 期 年 度	新興重要策略性產業投資抵減	投資抵減稅額
九十七年度	\$ 1,200	\$ -
九十九年度	-	10,400
	<u>\$ 1,200</u>	<u>\$ 10,400</u>

合併公司之宇峻奧汀公司截至九十五年十二月三十一日有關兩稅合一相關資訊內容如下：

	金 額
股東可扣抵稅額帳戶餘額	\$ 14,083
八十六年度以前累積盈餘	\$ -
八十七年度(含)以後累積盈餘	\$ 141,860
預計九十六年分配九十五年度盈餘之稅額	
扣抵比率	9.93%
九十五年實際分配九十四年度盈餘之稅額	
扣抵比率	9.42%

九十五年十二月三十一日股東可扣抵稅額帳戶餘額係包括九十五年年度預估之應付所得稅餘額。

#### 每股盈餘

合併公司九十五及九十四年度基本每股盈餘計算如下：

	金 額 ( 分 子 )				每 股 盈 餘 ( 元 )				
	繼續營業部門損益		會計原則	稅 後 股 數	繼續營業部門損益		會計原則	稅 後	
	稅 前	稅 後	變動累積 ( 歸屬於 公司股東)	( 仟股 )	稅 前	稅 後	變動累積 ( 歸屬於 公司股東)		
九十五年度									
基本每股盈餘	\$ 140,631	\$ 120,231	(\$ 10)	\$ 120,221	15,289	\$ 9.20	\$ 7.86	\$ -	\$ 7.86
九十四年度									
基本每股盈餘	\$ 84,921	\$ 93,870	\$ -	\$ 93,870	14,349	\$ 5.92	\$ 6.54	\$ -	\$ 6.67

#### 金融商品資訊之揭露

##### 公平價值之資訊

資 產	九十五年十二月三十一日		九十四年十二月三十一日	
	帳面價值	公平價值	帳面價值	公平價值
現金及約當現金	\$ 142,369	\$ 142,369	\$ 105,283	\$ 105,283
公平價值變動列入損益之金融資產				
— 流動	13,153	13,153	808	808
應收票據	35,984	35,984	11,538	11,538
應收帳款	50,687	50,687	25,758	25,758
應收帳款—關係人	5,958	5,958	3,018	3,018
採權益法之長期股權投資	22,137	22,137	20,377	20,377
存出保證金	1,597	1,597	1,240	1,240

(接次頁)

(承前頁)

	九十五年十二月三十一日		九十四年十二月三十一日	
	帳面價值	公平價值	帳面價值	公平價值
負債				
應付票據	\$ 6,347	\$ 6,347	\$ 2,766	\$ 2,766
應付帳款	602	602	2,483	2,483
應付費用	28,360	28,360	20,293	20,293
一年內到期之長期 負債	3,975	3,975	2,147	2,147
長期借款	41,487	41,487	22,833	22,833
存入保證金	15	15	-	-

合併公司自九十五年一月一日起採用財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」，因適用新公報所產生會計變動累積影響數之相關說明請參見附註三。

合併公司估計金融商品公平價值所使用之方法及假設如下：

短期金融商品以其在資產負債表上之帳面價值估計其公平價值，因為此類商品到期日甚近，其帳面價值應屬估計公平價值之合理基礎。此方法應用於現金及約當現金、應收票據、應收帳款、應付票據、應付帳款及應付費用。

公平價值變動列入損益之金融商品係以活絡市場公開報價時，則以此市場價格為公平價值。

存出（入）保證金係依預期現金流量之折現值估計公平價值。

長期股權投資如有市場價格可循，則以此市場價格為公平價值。

若無市場價格可供參考時，則依財務或其他資訊估計其公平價值。

長期借款以其預期現金流量之折現值估計公平價值。折現率則以本公司所能獲得類似條件（相近之到期日）之長期借款利率為準。

合併公司金融資產及金融負債之公平價值，以活絡市場之公開報價直接決定者，及以評價方法估計者分別為：

	公開報價決定之金額		評價方法估計之金額	
	九十五年 十二月 三十一日	九十四年 十二月 三十一日	九十五年 十二月 三十一日	九十四年 十二月 三十一日
資 產				
公平價值變動列入 損益之金融資產				
一流動	\$ 13,153	\$ 808	\$ -	\$ -

合併公司於九十五年度未有因以評價方法估計之公平價值變動而認列當期損益之情事。

#### 財務風險資訊

合併公司從事之基金投資組合的風險來自市場價格的變動。

#### 信用風險

合併公司之金融資產具交易對方或他方未履合約之信用風險，其風險包括本公司所從事金融商品之信用風險集中程度、組成要素、合約金額及其他應收款。惟合併公司針對重大之交易對象均要求提供擔保品或其他擔保之權利，故能有效降低本公司之信用風險。

#### 流動性風險

合併公司之營運資金足以支應，故未有因無法籌措資金以履行合約義務之流動性風險。

合併公司投資之公平價值變動列入損益之金融資產具活絡市場，故預期可輕易在市場上以接近公平價值之價格迅速出售金融資產。

#### 利率變動之現金流量風險

合併公司從事之長期借款係屬浮動利率之債務，故市場利率變動將使短期及長期借款之有效利率隨之變動，而使其未來現金流量產生波動，市場利率增加 1%，將使本公司現金流出 455 仟元。公平價值避險、現金流量避險及國外營運機構淨投資避險：無。

## 關係人交易

### 關係人之名稱及關係

<u>關 係 人 名 稱</u>	<u>與 合 併 公 司 之 關 係</u>
北京寰宇之星軟件有限公司	合併公司之宇峻奧汀公司九十五年十二月三十一日間接持股 45.32%之被投資公司
富爾特科技股份有限公司	該公司董事長為本公司董事
施文進先生	合併公司之宇峻奧汀公司董事長
李玉山先生	合併公司之宇峻奧汀公司董事
居則文先生	合併公司之宇峻奧汀公司董事兼任總經理

### 與關係人間之重大交易事項

<u>關 係 人 名 稱</u>	<u>九 十 五 年 度</u>		<u>九 十 四 年 度</u>	
	<u>金 額</u>	<u>佔該科目 %</u>	<u>金 額</u>	<u>佔該科目 %</u>
富爾特科技股份有限公司	\$ 23,233	7	\$ 23,935	10
北京寰宇之星軟件有限公司	-	-	16,002	7
	<u>\$ 23,233</u>	<u>7</u>	<u>\$ 39,937</u>	<u>17</u>

### 應收帳款

<u>關 係 人 名 稱</u>	<u>九 十 五 年</u>		<u>九 十 四 年</u>	
	<u>十二月三十一日</u>	<u>佔該科目 %</u>	<u>十二月三十一日</u>	<u>佔該科目 %</u>
富爾特科技股份有限公司	<u>\$ 5,958</u>	<u>11</u>	<u>\$ 3,018</u>	<u>10</u>

本公司向關係人銷貨之價格及收款期限與一般廠商並無大差異。

### 背書保證

施文進先生、李玉山先生及居則文先生為合併公司之宇峻奧汀公司之長期借款提供連帶保證，請參閱附註十。

### 質押資產

請參閱附註九。

## 附註揭露事項

### 重大交易事項相關資訊：

編號	內容	說明
1	資金貸與他人。	無
2	為他人背書保證。	無
3	期末持有有價證券情形。	附表一
4	累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
5	取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
6	處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
7	與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
8	應收關係人款項達一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
9	從事衍生性商品交易。	無

### 轉投資事業相關資訊：

編號	內容	說明
1	被投資公司名稱、所在地區.....等相關資訊。	附表二
2	資金貸與他人。	無
3	為他人背書保證。	無
4	期末持有有價證券情形。	附表三
5	累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
6	取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
7	處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
8	與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
9	應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
10	從事衍生性商品交易。	無



大陸投資資訊：

編號	內容	說明
1	大陸投資公司名稱、主要營業項目.....等相關資訊。	附表四
2	與大陸被投資公司直接或間接經由第三地區事業所發生之重大交易事項。	無
3	與大陸被投資公司直接或間接經由第三地區事業提供背書、保證或提供擔保品情形。	無
4	與大陸被投資公司直接或間接經由第三地區事業提供資金融通情形。	無
5	其他對當期損益或財務狀況有重大影響之交易事項。	無

附表一 期末持有有價證券情形：

單位：新台幣仟元

持有之公司	有價證券種類及名稱	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期末				備註
				股數	帳面金額	持股比例%	市價或淨值	
宇峻奧汀科技股份有限公司	<u>開放型基金</u> 聯博全球高收益債券基金	-	公平價值變動列入損益之金融資產—流動	28,968.566	\$ 7,601	-	\$ 7,601	
	寶源環球亞洲債券基金	-	-	15,640.97	5,552	-	5,552	
USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	<u>股票</u> JP SOFT L.L.C.	採權益法評價之被投資公司	長期股權投資	USD 124,630	11,069 USD 339,578	22.66	11,069 USD 339,578	
ODIN SOFT CO., LTD.	<u>股票</u> JP SOFT L.L.C.	"	"	USD 124,630	11,069 USD 339,578	22.66	11,069 USD 339,578	

附表二 直接或間接具有重大影響力或控制能力之被投資公司名稱、所在地區.....等相關資訊：

單位：新台幣仟元，外幣以元為單位

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額		期末持		有被投資公司		本期認列之 投資(損)益	備註
				本期期末	上期期末	股數	比率%	帳面金額	本期(損)益		
USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	JP SOFT L.L.C.	美國德拉威州	投資控股業務	\$ 4,695 USD 142,980	\$ 4,695 USD 142,980	USD 124,630	22.66	\$ 11,069 USD 339,578	\$ 2,555 USD 78,531	\$ 329 USD 10,113	
ODIN SOFT CO., LTD.	JP SOFT L.L.C.	美國德拉威州	"	4,695 USD 142,980	4,695 USD 142,980	USD 124,630	22.66	11,069 USD 339,578	2,555 USD 78,531	329 USD 10,113	
JP SOFT L.L.C.	北京寰宇之星軟件 有限公司	中國大陸	資料處理服務	13,134 USD 400,010	13,134 USD 400,010	USD 400,010	100.00	41,392 USD1,269,895	6,692 USD 205,705	6,692 USD 205,705	
"	美商寰宇之星科技 有限公司台灣分 公司	台灣	電腦及事務性機器設備 零售業等	3,000 USD 86,455	3,000 USD 86,455	3,000 USD 86,455	100.00	( 5,488) (USD 168,377)	( 1,598) (USD 49,156)	( 1,598) (USD 49,156)	

附表三 轉投資公司期末持有有價證券情形：

單位：新台幣仟元，外幣以元為單位

持有之公司	有價證券種類及名稱	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期末				備註
				單位數	帳面金額	持股比例%	市價或淨值	
JP SOFT L.L.C.	股票 北京寰宇之星軟件有限公司	本公司採權益法評價之被 投資公司	長期股權投資	USD 400,010	\$ 41,392 USD 1,269,895	100	\$ 41,392 USD 1,269,895	
"	美商寰宇之星科技有限公司 台灣分公司	"	"	3,000 USD 86,455	( 5,488) (USD 168,377)	100	( 5,488) (USD 168,377)	

附表四 大陸投資資訊：

大陸被投資公司名稱、主要營業項目、實收資本額、投資方式、資金匯出入、持股比例、投資損益、投資帳面價值及匯回投資損益情形：

單位：新台幣仟元，原幣為元

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額	投資方式 (註一)	本期期初自 台灣匯出累積 投資金額	本期匯出或收回投資金額		本期期末自 台灣匯出累積 投資金額	宇峻奧汀公司 直接或間接投 資 持 股 比 例 %	本 期 認 列 投 資 損 益 (註二)	期 末 投 資 帳 面 價 值	截至本期止 已匯回台灣 之投資收益
					匯 出	收 回					
北京飛行船軟件有限公司	遊戲軟體研發及製作	USD 400,000	及	\$ 13,134 USD400,000	\$ 5,184	\$ -	\$ 18,318 USD560,000	100.00	(\$ 4,136) (USD127,125)	\$ 5,514 USD169,517	-
北京寰宇之星軟件有限公司	資料處理服務	USD 400,010	及	5,952 USD181,280	USD -	-	5,952 USD181,280	45.32	3,023 USD 93,226	18,759 USD575,526	-

赴大陸地區投資限額：

本期期末累計自台灣匯出赴大陸地區投資金額	經 濟 部 投 審 會 核 准 投 資 金 額	依經濟部投審會規定赴大陸地區投資限額 (註三)
\$ 24,270 USD 741,280	\$ 30,225 USD 927,280	\$ 131,321

註一：投資方式區分為下列四種，標示種類別即可：

經由第三地區匯款投資大陸公司。

透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司。

透過轉投資第三地區現有公司再投資大陸公司。

直接投資大陸公司。

其他方式 EX：委託投資。

註二：投資損益之認列基礎係經台灣母公司簽證會計師查核簽證之財務報表。

註三：依據本會 台財證 第 006130 號函規定之限額。

## 會計師查核報告

宇峻奧汀科技股份有限公司 公鑒：

宇峻奧汀科技股份有限公司及子公司民國九十六年及九十五年六月三十日之合併資產負債表，暨民國九十六年及九十五年一月一日至六月三十日之合併損益表、合併股東權益變動表及合併現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開合併財務報表之編製係管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開合併財務報表表示意見。

本會計師係依照會計師查核簽證財務報表規則及一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信合併財務報表有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取合併財務報表所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製合併報表所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估合併財務報表整體之表達。本會計師相信此項查核工作可對所表示之意見提供合理之依據。

依本會計師之意見，第一段所述合併財務報表在所有重大方面係依照證券發行人財務報告編製準則、商業會計法及商業會計處理準則中與財務會計準則相關之規定暨一般公認會計原則編製，足以允當表達宇峻奧汀科技股份有限公司及子公司民國九十六年及九十五年六月三十日之合併財務狀況，暨民國九十六年及九十五年一月一日至六月三十日之合併經營成果與現金流量。

如合併財務報表附註三所述，宇峻奧汀科技股份有限公司及子公司自民國九十五年一月一日起，採用新發布之財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」及第三十六號「金融商品之表達與揭露」，以及其他相關公報新修訂之條文。

勤業眾信會計師事務所

會計師 洪 國 田

會計師 盧 啟 昌

財政部證券暨期貨管理委員會核准文號  
台財證六字第 0920123784 號

財政部證券暨期貨管理委員會核准文號  
台財證六字第 0920123784 號

中 華 民 國 九 十 六 年 八 月 一 日

宇峻奧汀科技股份有限公司及子公司  
合 併 資 產 負 債 表  
民國九十六年及九十五年六月三十日

單位：新台幣仟元

代 碼	資 產	九 十 六 年 六 月 三 十 日		九 十 五 年 六 月 三 十 日		代 碼	負 債 及 股 東 權 益	九 十 六 年 六 月 三 十 日		九 十 五 年 六 月 三 十 日	
		金 額	%	金 額	%			金 額	%	金 額	%
	流動資產						流動負債				
1100	現金及約當現金(附註二及四)	\$ 266,725	49	\$ 96,345	28	2120	應付票據	\$ 4,927	1	\$ 998	-
1310	公平價值變動列入損益之金融資產—流動 (附註二及五)	16,203	3	10,245	3	2140	應付帳款	1,088	-	1,766	1
1120	應收票據(附註二及六)	24,642	5	8,334	2	2160	應付所得稅(附註二及十六)	5,743	1	7,182	2
1130	應收票據—關係人淨額(附註二、六及十 八)	-	-	2,400	1	2170	應付費用(附註十)	26,188	5	17,330	5
1140	應收帳款(附註二及六)	36,497	7	37,938	11	2240	其他金融負債—流動(附註十一)	35,779	7	20,140	6
1150	應收帳款—關係人淨額(附註二、六及十 八)	611	-	11,418	3	2270	一年內到期之長期負債(附註二及十二)	1,828	-	3,975	1
1200	存貨(附註二及七)	5,079	1	2,589	1	2298	其他流動負債	2,805	-	7,890	2
1286	遞延所得稅資產—流動(附註二及十六)	11,243	2	675	-	21XX	流動負債合計	78,358	14	59,281	17
1298	其他流動資產	19,699	4	16,206	5		長期負債				
11XX	流動資產合計	380,699	71	186,150	54	2420	長期借款(附註十二)	19,886	4	43,474	13
	投 資						其他負債				
1421	採權益法之長期股權投資(附註二及八)	23,262	4	16,878	5	2810	應計退休金負債(附註二)	114	-	1,841	1
	固定資產(附註二及九)					2820	存入保證金	11	-	6	-
	成 本					28XX	其他負債合計	125	-	1,847	1
1501	土 地	49,616	9	41,678	12	2XXX	負債合計	98,369	18	104,602	31
1521	房屋及建築	29,558	5	23,399	7		股東權益				
1561	辦公設備	19,825	4	20,403	6		股本(附註十三)				
15X1	成本合計	98,999	18	85,480	25	3110	普通股股本	152,893	29	126,033	37
15X9	減：累計折舊	(11,821)	(2)	(12,701)	(4)	3140	預收股本	80,000	15	-	-
15XX	固定資產合計	87,178	16	72,779	21	3150	待分配股票股利	39,579	7	26,860	8
	無形資產						資本公積				
1750	遊戲軟體成本	24,853	5	28,553	8	3211	普通股股票溢價	18,234	3	18,234	5
1760	商 譽	12,646	2	12,646	4	3220	庫藏股票交易	51	-	51	-
1770	遞延退休金成本(附註二)	1,698	-	1,709	1		保留盈餘(附註十三)				
17XX	無形資產合計	39,197	7	42,908	13	3310	法定盈餘公積	26,883	5	14,861	4
	其他資產					3351	累積盈餘	120,864	23	51,153	15
1820	存出保證金	1,929	1	806	-	3420	累積換算調整數(附註二)	1,202	-	(368)	-
1830	遞延費用(附註二)	4,013	1	3,694	1	3XXX	股東權益合計	439,706	82	236,824	69
1860	遞延所得稅資產—非流動(附註二及十 六)	-	-	15,830	5		負債及股東權益總計	\$ 538,075	100	\$ 341,426	100
1880	其他資產—其他(附註十六)	1,797	-	2,381	1						
18XX	其他資產合計	7,739	2	22,711	7						
1XXX	資 產 總 計	\$ 538,075	100	\$ 341,426	100						

後附之附註係本合併財務報表之一部分。

(請參閱勤業眾信會計師事務所民國九十六年八月一日查核報告)

董事長：施文進

經理人：居則文

會計主管：李琇幸



宇峻奧汀科技股份有限公司及子公司

合併損益表

民國九十六年及九十五年一月一日至六月三十日

單位：新台幣仟元，惟  
每股盈餘為元

代碼		九十六年上半年度		九十五年上半年度	
		金額	%	金額	%
4000	營業收入	\$ 179,161	100	\$ 130,142	100
5000	營業成本	<u>44,978</u>	<u>25</u>	<u>27,622</u>	<u>21</u>
5910	營業毛利	<u>134,183</u>	<u>75</u>	<u>102,520</u>	<u>79</u>
	營業費用				
6100	推銷費用	6,631	4	9,342	7
6200	管理費用	29,620	17	29,963	23
6300	研究發展費用	<u>22,071</u>	<u>12</u>	<u>18,674</u>	<u>15</u>
6000	營業費用合計	<u>58,322</u>	<u>33</u>	<u>57,979</u>	<u>45</u>
6900	營業利益	<u>75,861</u>	<u>42</u>	<u>44,541</u>	<u>34</u>
	營業外收入及利益				
7110	利息收入	1,657	1	478	1
7120	投資收益	434	-	-	-
7160	兌換利益	81	-	-	-
7250	呆帳轉回利益	211	-	-	-
7310	金融資產評價利益—淨額 (附註五)	632	1	-	-
7480	什項收入	<u>1,328</u>	<u>1</u>	<u>259</u>	<u>-</u>
7100	營業外收入及利益合計	<u>4,343</u>	<u>3</u>	<u>737</u>	<u>1</u>
	營業外費用及損失				
7510	利息費用	311	-	480	1
7521	採權益法認列之投資損失—淨額 (附註八)	-	-	3,991	3
7530	處分固定資產損失	395	-	-	-
7560	兌換損失	-	-	66	-

(接次頁)

(承前頁)

代碼		九十六年上半年度		九十五年上半年度	
		金 額	%	金 額	%
7570	存貨跌價及呆滯損失	\$ 912	1	\$ -	-
7640	金融資產評價淨損失 (附註五)	-	-	435	-
7880	什項支出	<u>2</u>	<u>-</u>	<u>2,782</u>	<u>2</u>
7500	營業外費用及損失 合計	<u>1,620</u>	<u>1</u>	<u>7,754</u>	<u>6</u>
7900	合併稅前利益	78,584	44	37,524	29
8110	所得稅費用(附註二及十六)	<u>(12,200)</u>	<u>(7)</u>	<u>(8,000)</u>	<u>(6)</u>
8900	未計會計原則變動累積影響 數前純益	66,384	37	29,524	23
9300	會計原則變動累積影響數 (附註三)	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>(10)</u>	<u>-</u>
9600	合併總純益	<u>\$ 66,384</u>	<u>37</u>	<u>\$ 29,514</u>	<u>23</u>
		稅 前	稅 後	稅 前	稅 後
9750	基本每股盈餘(附註二及十七)				
9710	繼續營業部門利益	<u>\$ 4.08</u>	\$ 3.45	<u>\$ 1.95</u>	\$ 1.53
9740	會計原則變動累積影響 數		<u>-</u>		<u>-</u>
	基本每股盈餘合計		<u>\$ 3.45</u>		<u>\$ 1.53</u>

後附之附註係本合併財務報表之一部分。

(請參閱勤業眾信會計師事務所民國九十六年八月一日查核報告)

董事長：施文進

經理人：居則文

會計主管：李琇幸

宇峻奧汀科技股份有限公司及子公司

合併股東權益變動表

民國九十六年及九十五年一月一日至六月三十日

單位：新台幣仟元

	股 本	待分配股票股利	預收股本	資 本	公 積	保 留	盈 餘	累 積	盈 餘	累積換算調整數	合 計
				普通股票溢價	庫藏股票交易	法定盈餘公積	盈餘	盈餘	盈餘		
九十六年一月一日餘額	\$ 152,893	\$ -	\$ -	\$ 18,234	\$ 51	\$ 14,861	\$ 141,860	\$ 403	\$ 328,302		
預收股本（附註十三）	-	-	80,000	-	-	-	-	-	80,000		
九十五年度盈餘分配（附註十四）											
法定盈餘公積	-	-	-	-	-	12,022	( 12,022)	-	-		
員工紅利轉增資	-	7,000	-	-	-	-	( 7,000)	-	-		
股票股利轉增資	-	32,579	-	-	-	-	( 32,579)	-	-		
董監酬勞	-	-	-	-	-	-	( 3,200)	-	( 3,200)		
現金股利	-	-	-	-	-	-	( 32,579)	-	( 32,579)		
九十六年上半年度純益	-	-	-	-	-	-	66,384	-	66,384		
累積換算調整數（附註二）	-	-	-	-	-	-	-	799	799		
九十六年六月三十日餘額	\$ 152,893	\$ 39,579	\$ 80,000	\$ 18,234	\$ 51	\$ 26,883	\$ 120,864	\$ 1,202	\$ 439,706		
九十五年一月一日餘額	\$ 126,033	\$ -	\$ -	\$ 18,234	\$ 51	\$ 7,234	\$ 76,266	(\$ 885)	\$ 226,933		
九十四年度盈餘分配（附註十四）											
法定盈餘公積	-	-	-	-	-	7,627	( 7,627)	-	-		
員工紅利轉增資	-	6,860	-	-	-	-	( 6,860)	-	-		
股票股利轉增資	-	20,000	-	-	-	-	( 20,000)	-	-		
董監酬勞	-	-	-	-	-	-	( 140)	-	( 140)		
現金股利	-	-	-	-	-	-	( 20,000)	-	( 20,000)		
九十五年上半年度純益	-	-	-	-	-	-	29,514	-	29,514		
累積換算調整數（附註二）	-	-	-	-	-	-	-	517	517		
九十五年六月三十日餘額	\$ 126,033	\$ 26,860	\$ -	\$ 18,234	\$ 51	\$ 14,861	\$ 51,153	(\$ 368)	\$ 236,824		

後附之附註係本合併財務報表之一部分。

（請參閱勤業眾信會計師事務所民國九十六年八月一日查核報告）

董事長：施文進

經理人：居則文

會計主管：李琇幸

宇峻奧汀科技股份有限公司及子公司

合併現金流量表

民國九十六年及九十五年一月一日至六月三十日

單位：新台幣仟元

	九 十 六 年 上 半 年 度	九 十 五 年 上 半 年 度
營業活動之現金流量		
合併總純益	\$ 66,384	\$ 29,514
會計原則變動累積影響數	-	10
折舊及各項攤提	13,359	7,900
金融資產評價淨(利益)損失	( 632)	435
依權益法認列投資(利益)損失	( 434)	3,991
呆帳轉回利益	( 211)	-
處分固定資產損失	395	-
存貨跌價及呆滯損失	912	-
存貨報廢損失	-	2,709
營業資產及負債之淨變動		
公平價值變動列入損益之金融資產	( 2,418)	( 9,882)
應收票據	11,459	921
應收帳款	14,284	( 20,697)
應收帳款－關係人	5,347	-
存 貨	( 3,640)	642
其他流動資產	( 1,213)	( 14,811)
遞延所得稅資產－流動	657	-
其他資產	( 326)	( 2,381)
遞延所得稅資產－非流動	-	641
應付票據	( 1,420)	( 1,768)
應付帳款	486	( 717)
應付所得稅	( 6,121)	660
應付費用	( 2,172)	( 2,963)
其他流動負債	( 6,958)	7,384
應計退休金負債	( 342)	132
營業活動之淨現金流入	<u>87,396</u>	<u>1,720</u>

(接次頁)

(承前頁)

	九 十 六 年 上 半 年 度	九 十 五 年 上 半 年 度
投資活動之現金流量		
購置固定資產	(\$ 17,335)	(\$ 30,062)
存出保證金(增加)減少	( 332)	434
遊戲軟體成本增加	-	( 1,734)
遞延費用增加	( 1,682)	( 1,789)
投資活動之淨現金流出	( 19,349)	( 33,151)
融資活動之現金流量		
預收股本	80,000	-
長期借款(減少)增加	( 23,748)	22,469
存入保證金(減少)增加	( 4)	6
融資活動之淨現金流入	56,248	22,475
匯率影響數	61	18
現金及約當現金淨增加(減少)數	124,356	( 8,938)
期初現金及約當現金餘額	142,369	105,283
期末現金及約當現金餘額	\$ 266,725	\$ 96,345
現金流量資訊之補充揭露		
本期支付利息	\$ 311	\$ 480
本期支付所得稅	\$ 18,483	\$ 6,699
不影響現金流量之投資及融資活動		
長期股權投資累積換算調整數	\$ 799	\$ 517
一年內到期之長期借款	\$ 1,828	\$ 3,975
應付董監酬勞	\$ 3,200	\$ 140
應付現金股利	\$ 32,579	\$ 20,000

後附之附註係本合併財務報表之一部分。

(請參閱勤業眾信會計師事務所民國九十六年八月一日查核報告)

董事長：施文進

經理人：居則文

會計主管：李琇幸

宇峻奧汀科技股份有限公司及子公司

合併財務報表附註

民國九十六及九十五年上半年度

(除另予註明者外，金額係以新台幣仟元為單位)

公司沿革

宇峻奧汀科技股份有限公司原名宇峻科技股份有限公司，成立於八十四年五月十九日，並於九十三年十月十五日經股東會決議通過正式更名為宇峻奧汀科技股份有限公司（以下簡稱宇峻奧汀公司），主要業務為從事電腦遊戲軟體之設計、研發及銷售等業務。宇峻奧汀公司於九十五年十二月經財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心核准於興櫃市場買賣。合併公司九十六年六月三十日，實收資本總額為 152,893 仟元。九十六年及九十五年六月三十日，員工人數分別為 223 人及 175 人。

合併財務報表主體除宇峻奧汀公司外，尚包括：

<u>公 司 名 稱</u>	<u>設 立 地 點</u>	<u>宇峻奧汀公司及子公 司綜合持股比例</u>
USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	薩摩亞群島	100.00
ODIN SOFT CO., LTD.	薩摩亞群島	100.00
RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	薩摩亞群島	100.00

USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD. (以下簡稱 USERJOY) 於九十年一月設立於薩摩亞群島，主要營業項目係投資控股，九十五年六月三十日實收資本額為美金 484 仟元，九十五年下半年度及九十六年上半年度分別辦理現金增資美金 56 仟元及美金 130 仟元，九十六年六月三十日實收資本額為美金 670 仟元。

ODIN SOFT CO., LTD. (以下簡稱 ODIN) 於九十年二月設立於薩摩亞群島，主要營業項目係投資控股，九十六年六月三十日實收資本額為美金 115 仟元。

RICHLAND INVESTMENTS LIMITED (以下簡稱 RICHLAND) 於九十三年六月設立於薩摩亞群島，主要營業項目係投資控股，九十五年六月三十日實收資本額為美金 520 仟元，九十五年下半年度及九十六年上半年度分別辦理現金增資美金 80 仟元及美金 186 仟元，九十六年六月三十日實收資本額為美金 786 仟元。

RICHLAND 公司之子公司及其營業項目包括：

<u>公 司 名 稱</u>	<u>設 立 地 點</u>	<u>持 股 比 例</u>	<u>主 要 營 業 項 目</u>
北京飛行船軟件有限公司	中國大陸	100.00	遊戲軟體研發及製作

### 重要會計政策之彙總說明

本合併財務報表係依照證券發行人財務報告編製準則、商業會計法、商業會計處理準則及一般公認會計原則編製。依照前述準則及原則編製財務報表時，合併公司對於備抵呆帳、存貨跌價損失、固定資產折舊、資產減損、遊戲軟體成本、遞延費用攤銷及應計退休金等之提列，必須使用合理之估計金額，因估計涉及判斷，實際結果可能有所差異。

重要會計政策之彙總說明如下：

### 合併財務報表編製原則

合併財務報表主體包括宇峻奧汀公司及其具控制能力之子公司(以下簡稱合併公司)，合併公司間之重大內部交易及餘額均已於合併財務報表中銷除。

### 資產與負債流動與非流動之區分

流動資產包括現金或約當現金、主要為交易目的而持有之資產，以及預期於資產負債表日後十二個月內變現或耗用之資產；固定資產、無形資產及其他不屬於流動資產之資產為非流動資產。流動負債包括主要為交易目的而發生之負債，以及須於資產負債表日後十二個月內清償之負債，負債不屬於流動負債者為非流動負債。

## 現金及約當現金

現金包括不受限制之貨幣及銀行存款。約當現金係自投資日起三個月內到期或清償之國庫券、商業本票及銀行承兌匯票等，其帳面價值近似公平價值。

## 公平價值變動列入損益之金融商品

公平價值變動列入損益之金融商品包括交易目的之金融資產或金融負債，以及於原始認列時，指定以公平價值衡量且公平價值變動認列為損益之金融資產或金融負債。原始認列時，係以公平價值加計交易成本衡量，續後評價時，以公平價值衡量且公平價值變動認列為當期損益。投資後所收到之現金股利（含投資年度收到者）列為當期收益。金融資產除列時，出售所得價款或支付金額與帳面價值之差額，計入當期損益。

公平價值之基礎：上市（櫃）證券係資產負債表日之收盤價，開放型基金受益憑證係資產負債表日之淨資產價值，債券係財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心資產負債表日之參考價。

## 備抵呆帳

備抵呆帳係依應收票據及應收帳款收回可能性提列。合併公司係依據對客戶之應收帳款帳齡分析、信用評等及經濟環境等因素，定期評估應收帳款之收回可能性。

## 存 貨

存貨並成本以加權平均法計算並按成本與市價孰低法評價。

## 採權益法之長期股權投資

對被投資公司持有表決權股份達百分之二十以上或具有重大影響力者，採用權益法評價。

取得股權或首次採用權益法時，投資成本與股權淨值間之差額，按估計年限平均攤銷。惟自九十五年一月一日起，依新修訂財務會計準則公報之規定，改為先將投資成本予以分析處理，投資成本超過可辨認淨資產公平價值部分列為商譽。商譽不予攤銷，但每年定期進行減損測試，且發生特定事項或環境改變顯示商譽可能發生減損時，亦進行減損測試。若可辨認淨資產公平價值超過投資成本，則其差額就



各非流動資產公平價值等比例減少之，仍有差額時列為非常損益。自九十五年一月一日起，其以前取得之採權益法長期股權投資，尚未攤銷之餘額屬投資成本超過所取得股權淨值者，比照商譽處理，不再攤銷；原投資成本與股權淨值間之差額屬遞延貸項部分，依剩餘攤銷年限繼續攤銷。

被投資公司發行新股時，若未按持股比例認購，致使投資比例發生變動，並因而使投資之股權淨值發生增減時，其增減數調整資本公積及長期投資；前項調整如應借記資本公積，而長期投資所產生之資本公積餘額不足時，其差額借記保留盈餘。

於資產負債表日評估是否有減損跡象，若有客觀證據顯示業已減損，就其減損部分認列損失；對僅具重大影響力而未具控制能力之長期股權投資，係以其個別投資帳面價值為基礎，予以評估。

#### 固定資產

固定資產係以取得或建造成本為入帳基礎。固定資產資本支出或收益支出之劃分，以能否延長資產之耐用年數為準。固定資產報廢或處分時其相關成本（含重估增值）、累計折舊、累計減損及未實現重估增值均自帳上減除。處分固定資產所產生之損益列為當期營業外收支項目。

固定資產之折舊係按其成本，依照行政院頒訂之「固定資產耐用年數表」規定之耐用年數，以平均法計算。已達耐用年限之固定資產，以估計可再使用年限，繼續提列折舊。

購置或增置固定資產，於取得或完工前所支出之款項而負擔之利息予以資本化列為固定資產之取得成本。

#### 無形資產

無形資產包括資本化之遊戲軟體成本及合併產生之商譽。

資本化之遊戲軟體成本係指自建立技術可行性至完成產品母版之發展階段所產生之成本，符合相關規定條件時，認列為無形資產。遊戲軟體成本係按產品個別攤銷，每期攤銷比率以該產品本期收益對該產品本期及以後各期總收益之比率，與按該產品之估計剩餘經濟年限採直線法計算之攤銷率，兩者之較大者為準。遊戲軟體成本於資產負

債表日按「未攤銷成本與淨變現價值孰低」評價，將未攤銷成本沖銷至淨變現價值。

合併產生之商譽依直線法按五年平均攤提。自九十五年一月一日起，合併產生之商譽不再攤銷。

#### 遞延費用

主要係外購之電腦應用軟體等費用，依估計耐用年限平均攤提。

#### 資產減損

倘資產（主要為固定資產、無形資產、遞延費用與依權益法評價之長期股權投資）以其相關可回收金額衡量帳面價值有重大減損時，就其減損部分認列損失。對僅具重大影響力而未具控制力之長期股權投資，係以其個別投資帳面價值為基礎，予以評估；對具控制能力之長期股權投資，係以合併財務報表整體考量現金產生單位，予以評估。嗣後若資產可回收金額增加時，將減損損失之迴轉認列為利益，惟資產於減損損失迴轉後之帳面價值，不得超過該項資產在未認列減損損失之情況下，減除應提列攤銷後之帳面價值。已認列之商譽減損損失不得迴轉。

#### 收入認列

合併公司實體產品之銷貨收入係於貨物之所有權及顯著風險移轉予客戶時認列；提供勞務之權利金收入係於勞務提供完成時認列收入；另網路線上遊戲收入認列，係依財團法人會計研究發展基金會之

基秘字第 006 號函規定，依遞延計算方式按點數卡使用服務履行期間認列收入，已收款而尚未提供服務之銷售則予以遞延，帳列「其他流動負債－預收收入」。實際發生銷貨退回及折讓列為實際發生期間銷貨之減項，銷貨退回之相關存貨成本則列為銷貨成本之減項，並於資產負債表日提列適當之備抵銷貨退回。備抵銷貨退回係依據以往經驗、考量實際已退回之金額及其他攸關因素合理估計未來之退貨金額提列。

## 員工退休金

合併公司之宇峻奧汀公司依「勞動基準法」訂定之員工退休辦法，係屬確定給付退休辦法，每位員工按其服務年資，十五年以內者(含)，每服務滿一年給兩個基數，超過十五年者每增加一年給一個基數，總計最高以四十五個基數為限。員工退休金之支付，係根據服務年資及其退休前六個月之平均工資(基數)計算。合併公司之宇峻奧汀公司退休金係以九十四年十二月三十一日為衡量日，並自九十六年度起攤提退休金費用，依財務會計準則公報第十八號「退休金會計處理準則」之規定精算。

「勞工退休金條例」自九十四年七月一日起施行，勞工得選擇繼續適用「勞動基準法」有關之退休金規定，或適用該條例之退休金制度並保留適用該條例前之工作年資。九十四年七月一日以後新進之員工只適用「勞工退休金條例」之退休金制度。宇峻奧汀公司依「勞工退休金條例」訂定之員工退休辦法，係屬確定提撥退休辦法，自九十四年七月一日起依員工薪資每月百分之六提撥至個人退休金專戶。

合併公司除宇峻奧汀公司以外之其他合併個體皆未訂定員工退休辦法，且依有關法令亦無強制要求之規定。

## 外幣交易事項

對於與外幣有關之交易事項，係以交易時之匯率入帳，期末並以資產負債表日之匯率重新調整外幣債權債務餘額，其所產生之差額列為當期之兌換損益項目。

## 營利事業所得稅

合併公司之宇峻奧汀公司營利事業所得稅，係依財務會計準則公報第二十二號「所得稅之會計處理準則」規定，作跨期間及同期間分攤，將課稅暫時性差異、虧損扣抵及投資抵減所產生之所得稅影響數，列為遞延所得稅資產或負債。並就遞延所得稅資產之可實現性，提列適當備抵評價金額。

依稅法規定計算之未分配盈餘加徵百分之十之營利事業所得稅，列為股東會決議年度之所得稅費用。

「所得基本稅額條例」自九十五年一月一日開始施行，其計算基礎係依所得稅法規定計算之課稅所得額，再加計所得稅法及其他法律所享有之租稅減免，按行政院訂定之稅率（百分之十）計算基本稅額，該基本稅額與按所得稅法規定計算之稅額相較，擇其高者，繳納當年度之所得稅，合併公司中之宇峻奧汀公司已將其影響考量於當期所得稅中。

合併公司之 USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.、ODIN SOFT CO., LTD. 及 RICHLAND INVESTMENTS LIMITED 依據薩摩亞群島相關法令規定免徵所得稅。

合併公司之北京飛行船軟件有限公司係依據中華人民共和國外商投資企業及外國企業所得稅法相關規定，從開始獲利年度起之三年免徵企業所得稅，第四年至第六年減半徵收。

#### 累積換算調整數

合併公司對採權益法評價之國外營運機構外幣財務報表，其資產及負債科目均按資產負債表日之即期匯率換算；股東權益中除期初保留盈餘以上期期末換算後之餘額結轉外，其餘均按歷史匯率換算；損益科目按加權平均匯率換算；換算產生之累積換算調整數列於股東權益項下，俟國外營運機構出售或清算時併入損益計算。

#### 基本每股盈餘

基本每股盈餘之計算，係以當期純益除以普通股加權平均流通在外股數。

#### 科目重分類

為便於比較之用，經將九十五年六月三十日合併財務報表部分會計科目予以重分類。

#### 會計原則變動理由及其影響

合併公司自九十六年一月一日起，採用新發布之財務會計準則公報第三十七號「無形資產之會計處理準則」及各號公報配合新修訂之條文。該項會計原則變動，對合併公司九十六年上半年度合併財務報表並未有重大影響。

合併公司自九十五年一月一日起，採用新發布之財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」及第三十六號「金融商品之表達與揭露」，以及各號公報配合新修訂之條文。

首次適用第三十四號「金融商品之會計處理準則」及第三十六號「金融商品之表達與揭露」新公報及相關公報修訂條文時，本公司將金融資產予以適當分類。原始帳列金額之調整，屬以公平價值衡量且公平價值變動認列為損益之金融商品，列為會計原則變動累積影響數。

首次適用上述公報之影響數彙總如下：

	列為會計原則變動 累積影響數(稅後)
公平價值變動列入損益之金融資 產—流動	(\$ <u>10</u> )

合併公司自九十五年一月一日起，採用新修訂之財務會計準則公報第一號「財務會計觀念架構及財務報表之編製」、第五號「採權益法之長期股權投資會計處理準則」及第二十五號「企業合併—購買法之會計處理」。前述公報之修訂，主要包括商譽不再攤銷，以及長期股權投資成本與股權淨值間之差額，應予以分析處理，屬商譽者，續後進行測試而不得攤銷該商譽等。採用新修訂條文影響合併公司九十五年上半年度繼續營業部門淨利增加 1,358 仟元，稅後基本每股盈餘 0.09 元。

#### 現金及約當現金

	九 十 六 年 六 月 三 十 日	九 十 五 年 六 月 三 十 日
庫存現金	\$ 43	\$ 42
支票存款	709	19
活期存款	87,553	16,415
外幣存款	39,032	2,192
定期存款	139,388	77,677
	<u>\$ 266,725</u>	<u>\$ 96,345</u>

公平價值變動列入損益之金融商品

	九 十 六 年 六 月 三 十 日	九 十 五 年 六 月 三 十 日
開放型債券基金	\$ 16,203	\$ 9,635
國內上櫃公司股票	-	610
	<u>\$ 16,203</u>	<u>\$ 10,245</u>

九十六及九十五年上半年度，指定以公平價值變動列入損益之金融資產產生之損益分別為淨利益 632 仟元及淨損失 435 仟元。

應收票據及帳款

	九 十 六 年 六 月 三 十 日	九 十 五 年 六 月 三 十 日
一般企業—		
應收票據	\$ 24,642	\$ 8,334
減：備抵呆帳	-	-
	<u>24,642</u>	<u>8,334</u>
應收帳款	36,690	38,346
減：備抵銷貨退回	-	-
減：備抵呆帳	( 193)	( 408)
	<u>36,497</u>	<u>37,938</u>
	<u>\$ 61,139</u>	<u>\$ 46,272</u>
關係人—		
應收票據	\$ -	\$ 2,400
減：備抵呆帳	-	-
	<u>-</u>	<u>2,400</u>
應收帳款	611	11,418
減：備抵呆帳	-	-
	<u>611</u>	<u>11,418</u>
	<u>\$ 611</u>	<u>\$ 13,818</u>

存 貨

	九 十 六 年 六 月 三 十 日	九 十 五 年 六 月 三 十 日
商 品	\$ 7,191	\$ 5,289
減：備抵跌價損失	( 2,112)	( 2,700)
	<u>\$ 5,079</u>	<u>\$ 2,589</u>

採權益法之長期股權投資

	九十六年六月三十日			九十五年六月三十日	
	原始成本	帳面價值	股權%	帳面價值	股權%
權益法評價－					
JP SOFT L.L.C.	<u>\$ 9,397</u>	<u>\$ 23,262</u>	45.32	<u>\$ 16,878</u>	45.32

九十六及九十五年上半年度對長期股權投資採用權益法處理而認列之投資利益（損失）明細如下：

	九十六年上半年度	九十五年上半年度
JP SOFT L.L.C.	<u>\$ 434</u>	<u>(\$ 3,991)</u>

JP SOFT L.L.C.於九十年三月設立於美國德拉瓦州，主要從事投資控股業務。九十六年及九十五年六月三十日實收資本額均為美金 550 仟元。

固定資產

	九十六年六月三十日			九十五年六月三十日
	成本	累計折舊	未折減餘額	未折減餘額
土地	\$ 49,616	\$ -	\$ 49,616	\$ 41,678
房屋及建築	29,558	1,189	28,369	22,749
辦公設備	19,825	10,632	9,193	8,352
	<u>\$ 98,999</u>	<u>\$ 11,821</u>	<u>\$ 87,178</u>	<u>\$ 72,779</u>

九十六年及九十五年六月三十日下列固定資產淨額已設定抵押於銀行，作為借款額度之擔保品，其明細如下：

	九十六年六月三十日	九十五年六月三十日
土地	\$ 41,678	\$ 41,678
房屋及建築	22,290	22,749
	<u>\$ 63,968</u>	<u>\$ 64,427</u>

應付費用

	九 十 六 年 六 月 三 十 日	九 十 五 年 六 月 三 十 日
應付薪資	\$ 14,145	\$ 11,338
其 他	12,043	5,992
	<u>\$ 26,188</u>	<u>\$ 17,330</u>

其他應付款項

	九 十 六 年 六 月 三 十 日	九 十 五 年 六 月 三 十 日
應付股利	\$ 32,579	\$ 20,000
應付董監酬勞	3,200	140
	<u>\$ 35,779</u>	<u>\$ 20,140</u>

長期借款

	九 十 六 年 六 月 三 十 日	九 十 五 年 六 月 三 十 日
兆豐國際商業銀行（原中國國際商業銀行）		
長期抵押借款，期間為九十五年 至一一〇年一月十日，利率為按 台灣郵政股份有限公司二年期 定儲機動利率加年利率 0.875%，九十六年及九十五年 六月三十日年利率分別為 2.24%及 2.05%，按月付息，按 季平均攤還本金。	\$ 19,250	\$ 20,650
長期抵押借款，期間為九十五年 至一〇二年一月十日，利率為按 台灣郵政股份有限公司二年期 定儲機動利率加年利率 0.875%，九十六年及九十五年 六月三十日年利率分別為 2.24%及 2.05%，按月付息，按 季平均攤還本金。	2,464	2,892

（接次頁）



(承前頁)

	九 十 六 年 六 月 三 十 日	九 十 五 年 六 月 三 十 日
長期抵押借款，期間為九十三年至一〇八年四月十九日，利率為按台灣郵政股份有限公司二年期定儲機動利率加年利率1.145%，九十五年六月三十日年利率為 2.32%，按月付息，按季平均攤還本金，已於九十六年四月提前償還。	\$ -	\$ 21,407
長期抵押借款，期間為九十三年至一〇〇年四月十九日，利率為按台灣郵政股份有限公司二年期定儲機動利率加年利率1.145%，九十五年六月三十日年利率為 2.32%，按月付息，按季平均攤還本金，已於九十六年四月提前償還。	\$ - 21,714	\$ 2,500 47,449
減：一年內到期長期借款	( 1,828) \$ 19,886	( 3,975) \$ 43,474

上述抵押借款擔保品及連帶保證情形，請參閱附註九及十八。

## 股 本

### 普通股股本

#### 宇峻奧汀公司

	九 十 六 年 六 月 三 十 日	九 十 五 年 六 月 三 十 日
額定股本		
股數 (仟股)	20,000	20,000
面額 (元)	\$ 10	\$ 10
股本	\$ 200,000	\$ 200,000
實收股本		
股數 (仟股)	15,289	12,603
面額 (元)	\$ 10	\$ 10
股本	\$ 152,893	\$ 126,033

## USERJOY

	九 十 六 年 六 月 三 十 日	九 十 五 年 六 月 三 十 日
額定及實收股本		
股數 (仟股)	670	484
面額 (美金元)	\$ 1	\$ 1
股本 (美金仟元)	\$ 670	\$ 484
股本 (折合新台幣)	\$ 22,268	\$ 16,088

## ODIN

	九 十 六 年 六 月 三 十 日	九 十 五 年 六 月 三 十 日
額定及實收股本		
股數 (仟股)	115	115
面額 (美金元)	\$ 1	\$ 1
股本 (美金仟元)	\$ 115	\$ 115
股本 (折合新台幣)	\$ 3,977	\$ 3,977

## RICHLAND

	九 十 六 年 六 月 三 十 日	九 十 五 年 六 月 三 十 日
額定及實收股本		
股數 (仟股)	786	520
面額 (美金元)	\$ 1	\$ 1
股本 (美金仟元)	\$ 786	\$ 520
股本 (折合新台幣)	\$ 26,065	\$ 17,288

宇峻奧汀科技公司九十五年六月三十日之實收資本額為 126,033 仟元，分為 12,603 仟股，每股面額 10 元，均為普通股。九十六年六月三十日之實收資本額為 152,893 仟元，分為 15,289 仟股，每股面額 10 元，均為普通股。另九十六年四月十二日經董事會決議通過，並經行政院金融監督管理委員會核准辦理現金增資 1,000 仟股，以每股 80 元溢價發行，金額計 80,000 仟元，該現金增資之目的主要係償還銀行借款、代理海外產品及拓展海外轉投資事業。九十六年六月三十日已收足股款，惟尚未完成法定變更登記程序，故暫列「預收股本」科目。

宇峻奧汀科技公司於九十五年六月二十九日經股東會決議辦理員工紅利 6,860 仟元及未分配盈餘 20,000 仟元，合計 26,860 仟元轉增資，因九十五年六月三十日尚未完成法定增資程序，故暫列「待分配股票股利」科目。

宇峻奧汀科技公司於九十六年五月二十二日經股東常會決議分派員工紅利 7,000 仟元及未分配盈餘 32,579 仟元，合計 39,579 仟元轉增資，因九十六年六月三十日尚未完成法定增資程序，故暫列「待分配股票股利」科目；惟計算每股盈餘時，已將上述無償配股股數，列入九十六年上半年度加權平均流通在外之普通股股數。

由於九十六年上半年度決議發放股票股利，故九十五年上半年度之每股盈餘已予追溯調整。

合併公司之 USERJOY 公司於九十五年六月三十日實收資本額為美金 484 仟元，九十五年下半年度及九十六年上半年度分別辦理現金增資美金 56 仟元及美金 130 仟元，九十六年六月三十日實收資本額為美金 670 仟元，每股面額美金 1 元，分為 670 仟股，均為普通股。合併公司之 ODIN 公司九十六年六月三十日實收資本為美金 115 仟元，每股面額美金 1 元，分為 115 仟股，均為普通股。

合併公司之 RICHLAND 公司於九十五年六月三十日實收資本額為美金 520 仟元，九十五年下半年度及九十六年上半年度分別辦理現金增資美金 80 仟元及美金 186 仟元，九十六年六月三十日實收資本額為美金 786 仟元，每股面額美金 1 元，分為 786 仟股，均為普通股。

#### 保留盈餘

合併公司之宇峻奧汀公司章程規定，年度決算如有盈餘時，應先提繳稅款，彌補以往虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，如尚有餘額時，提撥不低於百分之二為員工紅利、不高於百分之五為董事監察人酬勞，其餘由董事會視營運需要酌予保留適當盈餘後，再行分派股東紅利，由董事會擬具分派議案，提請股東會決議分配之。

合併公司之宇峻奧汀公司九十五年度盈餘分配議案，已於九十六年五月二十二日經股東會決議通過，配發員工紅利 7,000 仟元（占九十五年十二月三十一日流通在外股數之比例 4.58%）及未分配盈餘 32,579 仟元，合計 39,579 仟元轉增資及現金股利 32,579 仟元、董監酬勞 3,200 仟元。該年度稅後基本每股盈餘為 7.86 元，如將員工紅利及董監酬勞視為該年度費用之擬制性稅後基本每股盈餘為 7.20 元。有關股東會決議盈餘分配情形，請至台灣證券交易所之「公開資訊觀測站」查詢。

合併公司之宇峻奧汀公司九十四年度盈餘分配議案，已於九十五年六月二十九日經股東會決議通過，配發員工紅利 6,860 仟元（占九十四年十二月三十一日流通在外股數之比例 5.44%）及未分配盈餘 20,000 仟元，合計 26,860 仟元轉增資及現金股利 20,000 仟元、董監酬勞 140 仟元。九十四年度未經追溯調整之稅後基本每股盈餘為 8.10 元，如將員工紅利及董監事酬勞視為該年度費用之擬制性稅後基本每股盈餘為 7.54 元。有關股東會決議盈餘分配情形，請至台灣證券交易所之「公開資訊觀測站」查詢。

#### 用人、折舊及攤銷費用

性質別 \ 功能別	九 十 六 年 上 半 年 度			九 十 五 年 上 半 年 度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合 計	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合 計
用人費用						
薪資費用	18,851	32,175	51,026	11,297	29,102	40,399
勞健保費用	1,439	2,534	3,973	818	2,071	2,889
退休金費用	1,030	1,443	2,473	542	1,461	2,003
其他用人費用	1,639	3,840	5,479	223	1,756	1,979
折舊費用	500	1,406	1,906	378	1,180	1,558
攤銷費用	10,369	1,084	11,453	5,762	580	6,342

#### 營利事業所得稅

合併公司九十六年上半年度所得稅費用包含下列項目：

	金 額
當期應負擔所得稅費用	\$ 19,454
九十五年度未分配盈餘加徵 10%稅款	3,344
研發支出投資抵減	( 5,110)
遞延所得稅資產調整	( 5,488)
所得稅費用淨額	<u>\$ 12,200</u>

九十六年六月三十日之遞延所得稅淨資產之構成項目如下：

	金	額
未實現存貨跌價損失	\$	528
研發支出投資抵減		10,715
遞延所得稅淨資產—流動	\$	<u>11,243</u>

九十六年上半年度所得稅費用與當期依法應付所得稅調節如下：

	金	額
稅前純益		
按法定稅率計算之稅額	\$	19,646
調節項目之所得稅影響數		
依權益法認列之投資損失		704
金融商品評價損失	(	158)
適用新興重要策略產業之免稅所得	(	738)
當期應負擔之所得稅費用		19,454
遞延所得稅資產提列(回轉)		
存貨跌價損失		228
研發支出投資抵減	(	11,483)
當期應付所得稅		8,199
加：九十五年度未分配盈餘加徵 10% 稅款		3,344
減：已扣繳稅額	(	5,800)
九十六年六月三十日應付所得稅餘額	\$	<u>5,743</u>

合併公司之宇峻奧汀公司截至九十三年度止(除九十二年度外)之營利事業所得稅結算申報案，均經稅捐稽徵機關核定。

九十六年六月三十日其他資產—暫付所得稅款 1,757 仟元，係以前年度扣繳稅款。

合併公司之宇峻奧汀公司之產品「新絕代雙驕 ONLINE」業經財政部核准，適用促進產業升級條例第九條第二項規定，自九十四年一月三日起連續五年，其產品新增所得免徵營利事業所得稅。

截至九十六年六月三十日合併公司之宇峻奧汀公司得用以扣抵以後年度課稅所得之研發支出投資抵減稅額如下：

到 期 年 度	得 抵 減 之 稅 額
九十九年度	\$ 5,544
一〇〇年度	5,110
	<u>\$ 10,654</u>

合併公司之宇峻奧汀公司截至九十六年六月三十日有關兩稅合一相關資訊內容如下：

股東可扣抵稅額帳戶餘額	\$ 14,854
八十六年度以前累積盈餘	\$ -
八十七年度(含)以後累積盈餘	\$ 120,864
九十六年預計分配九十五年度盈餘之稅額 扣抵比率	<u>10.47%</u>
九十五年實際分配九十四年度盈餘之稅額 扣抵比率	<u>9.42%</u>

### 基本每股盈餘

合併公司九十六及九十五年上半年度基本每股盈餘計算如下：

	金額 (分子)				股數 (仟股)	每股盈餘 (元)			
	繼續營業部門損益	會計原則	稅後	變動累積 (歸屬於公司股東)		繼續營業部門損益	會計原則	稅後	變動累積 (歸屬於公司股東)
	稅前	稅後	影響數		稅前	稅後	影響數		
九十六年上半年度									
基本每股盈餘	\$ 78,584	\$ 66,384	\$ -	\$ 66,384	192,472	\$ 4.08	\$ 3.45	\$ -	\$ 3.45
九十五年上半年度									
基本每股盈餘	\$ 37,524	\$ 29,524	(\$ 10)	\$ 29,514	192,472	\$ 1.95	\$ 1.53	\$ -	\$ 1.53

### 關係人交易

#### 關係人之名稱及關係

關係人名稱	與合併公司之關係
富爾特科技股份有限公司	該公司董事長於九十六年五月二十一日前為合併公司之宇峻奧汀董事，九十六年五月二十二日後為合併公司之宇峻奧汀監察人
遊戲天堂電子科技有限公司	實質關係人
施文進先生	合併公司之宇峻奧汀董事長
李玉山先生	合併公司之宇峻奧汀董事兼任副總經理
居則文先生	合併公司之宇峻奧汀董事兼任總經理

## 與關係人間之重大交易事項

### 營業收入

關 係 人 名 稱	九十六年上半年度		九十五年上半年度	
	金 額	佔該科 目 %	金 額	佔該科 目 %
遊戲天堂電子科技有限公司	\$ 2,339	1	\$ 8,843	7
富爾特科技股份有限公司	6,936	4	10,868	8
	<u>\$ 9,275</u>	<u>5</u>	<u>\$ 19,711</u>	<u>15</u>

上述一般銷貨之收款條件及價格與非關係人無重大差異。

### 與關係人之債權債務

#### 應收票據

關 係 人 名 稱	九十六年六月三十日		九十五年六月三十日	
	金 額	佔該科 目 %	金 額	佔該科 目 %
富爾特科技股份有限公司	<u>\$ -</u>	<u>-</u>	<u>\$ 2,400</u>	<u>22</u>

#### 應收帳款

關 係 人 名 稱	九十六年六月三十日		九十五年六月三十日	
	金 額	佔該科 目 %	金 額	佔該科 目 %
富爾特科技股份有限公司	\$ 573	2	\$ 2,575	5
遊戲天堂電子科技有限公 司	38	-	8,843	18
	<u>\$ 611</u>	<u>2</u>	<u>\$ 11,418</u>	<u>23</u>

合併公司向關係人銷貨之價格及收款期限與一般廠商並無重大差異。

### 背書保證

施文進先生、李玉山先生及居則文先生為合併公司之宇峻奧汀公司長期借款提供連帶保證，請參閱附註十二。

### 質押資產

請參閱附註九。

## 金融商品資訊之揭露

### 公平價值之資訊

	九十六年六月三十日		九十五年六月三十日	
	帳面價值	公平價值	帳面價值	公平價值
資 產				
現金及約當現金	\$ 266,725	\$ 266,725	\$ 96,345	\$ 96,345
公平價值變動列入 損益之金融資產				
一流動	16,203	16,203	10,245	10,245
應收票據	24,642	24,642	8,334	8,334
應收票據－關係人	-	-	2,400	2,400
應收帳款	36,497	36,497	37,938	37,938
應收帳款－關係人	611	611	11,418	11,418
採權益法之長期股 權投資	23,262	23,262	16,878	16,878
存出保證金	1,929	1,929	806	806
負 債				
應付票據	4,927	4,927	998	998
應付帳款	1,088	1,088	1,766	1,766
應付費用	26,188	26,188	17,330	17,330
其他金融負債－流 動	35,779	35,779	20,140	20,140
一年內到期之長期 負債	1,828	1,828	3,975	3,975
長期借款	19,886	19,886	43,474	43,474
存入保證金	11	11	6	6

合併公司自九十五年一月一日起採用財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」，因適用新公報所產生會計變動累積影響數之相關說明請參見附註三。

合併公司估計金融商品公平價值所使用之方法及假設如下：

短期金融商品以其在資產負債表上之帳面價值估計其公平價值，因為此類商品到期日甚近，其帳面價值應屬估計公平價值之合理基礎。此方法應用於現金及約當現金、應收票據、應收票據－關係人、應收帳款、應收帳款－關係人、應付票據、應付帳款、應付費用及其他金融負債－流動。

公平價值變動列入損益之金融資產，有活絡市場公開報價時，則以此市場價格為公平價值。



存出（入）保證金係依預期現金流量之折現值估計公平價值。

採權益法之長期股權投資，係以其在資產負債表日，經查核之公司淨值為其公平價值。

長期借款以其預期現金流量之折現值估計公平價值。折現率則以本公司所能獲得類似條件（相近之到期日）之長期借款利率為準。

合併公司金融資產之公平價值，以活絡市場之公開報價直接決定者為：

	<u>公開報價決定之金額</u>		<u>評價方法估計之金額</u>	
	<u>九十六年六月三十日</u>	<u>九十五年六月三十日</u>	<u>九十六年六月三十日</u>	<u>九十五年六月三十日</u>
資 產				
公平價值變動列入				
損益之金融資產				
－流動	\$ 16,203	\$ 10,245	\$ -	\$ -

合併公司九十六年及九十五年六月三十日具利率變動之公平價值風險之金融資產分別為 16,203 仟元及 10,245 仟元。

合併公司九十六及九十五年上半年度非以公平價值衡量且公平價值變動認列損益之金融負債，利息費用總額分別為 311 仟元及 480 仟元。

#### 財務風險資訊

##### 市場風險

合併公司從事國外債券基金投資，市場利率變動將使債券基金投資之公平價值隨之變動。

##### 信用風險

金融資產受到合併公司之交易對方或他方未履合約之潛在影響，其影響包括合併公司所從事金融商品之信用風險集中程度、組成要素、合約金額及其他應收款。合併公司信用風險金額九十六年及九十五年六月三十日分別為 16,203 仟元及 10,245 仟元，係以資產負債表日公平價值為正數之合約為評估對象。

合併公司所持有之各種金融商品，其最大信用暴險金額，與其帳面價值相同。

### 流動性風險

合併公司之營運資金足以支應，故未有因無法籌措資金以履行合約義務之流動性風險。另本公司投資之債券基金均具活絡市場，故預期可輕易在市場上以接近公平價值之價格迅速出售金融資產，不致有重大之現金流量風險。合併公司投資之權益商品均無活絡市場，故預期具有重大流動性風險。

### 利率變動之現金流量風險：

合併公司從事之長期借款，係屬浮動利率之債務，故市場利率變動將使長期借款之有效利率隨之變動，而使其未來現金流量產生波動，市場利率增加 1%，將使現金流出增加 199 仟元。

### 附註揭露事項

#### 重大交易事項相關資訊：

編號	內容	說明
1	資金貸與他人。	無
2	為他人背書保證。	無
3	期末持有有價證券情形。	附表一
4	累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
5	取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
6	處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
7	與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
8	應收關係人款項達一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
9	從事衍生性商品交易。	無

轉投資事業相關資訊：

編號	內容	說明
1	被投資公司名稱、所在地區.....等相關資訊。	附表二
2	資金貸與他人。	無
3	為他人背書保證。	無
4	期末持有有價證券情形。	附表三
5	累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
6	取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
7	處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
8	與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
9	應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
10	從事衍生性商品交易。	無

大陸投資資訊：

編號	內容	說明
1	大陸投資公司名稱、主要營業項目.....等相關資訊。	附表四
2	與大陸被投資公司直接或間接經由第三地區事業所發生之重大交易事項。	無
3	與大陸被投資公司直接或間接經由第三地區事業提供背書、保證或提供擔保品情形。	無
4	與大陸被投資公司直接或間接經由第三地區事業提供資金融通情形。	無
5	其他對當期損益或財務狀況有重大影響之交易事項。	無

附表一 期末持有有價證券情形：

單位：新台幣仟元，外幣以元為單位

持有之公司	有價證券種類及名稱	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期				備註
				單位數／股數	帳面金額	持股比例%	市價或淨值	
宇峻奧汀科技股份有限公司	開放型債券基金 聯博全球高收益債券基金	無	公平價值變動列入損益之金融資產－流動	37,742.735	\$ 10,467	-	\$ 10,467	
	寶源環球亞洲債券基金	"	"	15,640.970	5,736	-	5,736	
	股票							
USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	JP SOFT L.L.C.	以權益法評價之被投資公司	採權益法之長期股權投資	USD 124,630	11,631 USD 353,953	22.66	11,631 USD 353,953	
ODIN SOFT CO., LTD.	JP SOFT L.L.C.	以權益法評價之被投資公司	"	USD 124,630	11,631 USD 353,953	22.66	11,631 USD 353,953	

附表二 直接或間接具有重大影響力或控制能力之被投資公司名稱、所在地區.....等相關資訊：

單位：新台幣仟元，外幣以元為單位

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額		期末持		有被投資公司		本期認列之		備註
				本期	期末	上期	期末	股數	比率 %	帳面金額	本期(損)益	
USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	JP SOFT L.L.C.	美國德拉瓦州	投資控股業務	\$ 4,695	\$ 4,695	USD 124,630	22.66	\$ 11,631	\$ 957	\$ 217		
				USD 142,980	USD 142,980			USD 353,953	USD 28,976	USD 6,566		
ODIN SOFT CO., LTD.	JP SOFT L.L.C.	美國德拉瓦州	"	4,695	4,695	USD 124,630	22.66	11,631	957	217		
				USD 142,980	USD 142,980			USD 353,953	USD 28,976	USD 6,566		
JP SOFT L.L.C.	北京寰宇之星軟件有限公司	中國大陸	資料處理服務	13,134	13,134	USD 400,010	100.00	44,904	2,093	2,093		
				USD 400,010	USD 400,010			USD1,366,516	USD 63,384	USD 63,384		
"	美商寰宇之星科技有 限公司台灣分公司	台 灣	電腦及事務性機器設 備零售業等	3,000	3,000	USD 86,455	100.00	( 6,413)	( 925)	( 925)		
				USD 86,455	USD 86,455			(USD 195,173)	(USD 28,019)	(USD 28,019)		

附表三 轉投資公司期末持有有價證券情形：

單位：新台幣仟元，外幣以元為單位

持有之公司	有價證券種類及名稱	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期末				備註
				單位數	帳面金額	持股比例%	市價或淨值	
JP SOFT L.L.C.	股票 北京寰宇之星軟件有限公司	以權益法評價之被投資公司	採權益法之長期股權投資	USD 400,010	\$ 44,904 USD 1,366,516	100.00	\$ 44,904 USD 1,366,516	
"	美商寰宇之星科技有限公司 台灣分公司	"	"	USD 86,455	( 6,413) (USD 195,173)	100.00	( 6,413) (USD 195,173)	

附表四 大陸投資資訊：

大陸被投資公司名稱、主要營業項目、實收資本額、投資方式、資金匯出入、持股比例、投資損益、投資帳面價值及匯回投資損益情形：

單位：新台幣仟元，原幣為元

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額	投資方式 (註一)	本期期初自	本期匯出或收回投資金額		本期期末自	本公司直接或 間接投資之 持股比例%	本期認列投資 損益 (註二)	期 末 投 資 帳 面 價 值	截至本期止 已匯回台灣 之投資收益
				台灣匯出累積 投資金額	匯 出	收 回	台灣匯出累積 投資金額				
北京飛行船軟件有限公司	遊戲軟體研發及製作	USD 740,000	、	\$ 18,318 USD 560,000	\$ 6,005 USD 180,000	\$ -	\$ 24,323 USD 740,000	100.00	(\$ 3,251) (USD 98,454)	\$ 8,376 USD 254,995	-
北京寰宇之星軟件有限公司	資料處理服務	USD 400,010	、	5,952 USD 181,280	-	-	5,952 USD 181,280	45.32	948 USD 28,726	20,242 USD 619,305	-

赴大陸地區投資限額：

本期期末累計自台灣匯出赴大陸地區投資金額	經 濟 部 投 審 會 核 准 投 資 金 額	依經濟部投審會規定赴大陸地區投資限額 (註三)
\$ 30,275 USD 921,280	\$ 30,225 USD 927,280	\$ 175,882

註一：投資方式區分為下列四種，標示種類別即可：

經由第三地區匯款投資大陸公司。

透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司。

透過轉投資第三地區現有公司再投資大陸公司。

直接投資大陸公司。

其他方式 EX：委託投資。

註二：投資損益認列之基礎係經台灣母公司簽證會計師查核之財務報表。

註三：依據本會 台財證 第 006130 號函規定之限額。

## 會計師核閱報告

宇峻奧汀科技股份有限公司 公鑒：

宇峻奧汀科技股份有限公司民國九十六年九月三十日之資產負債表，暨民國九十六年一月一日至九月三十日之損益表、股東權益變動表及現金流量表，業經本會計師核閱竣事。上開財務報表之編製係公司管理階層之責任，本會計師之責任則為根據核閱結果出具報告。宇峻奧汀科技股份有限公司民國九十五年前三季之財務報表未經會計師核閱，附列之目的僅供比較參考之用。

除下段所述者外，本會計師係依照審計準則公報第三十六號「財務報表之核閱」規劃並執行核閱工作。由於本會計師僅實施分析、比較與查詢，並未依照一般公認審計準則查核，故無法對上開財務報表整體表示查核意見。

如財務報表附註八所述，宇峻奧汀科技股份有限公司以權益法處理之長期股權投資民國九十六年九月三十日帳列金額為 38,952 仟元，民國九十六年前三季依權益法認列投資收益為 2,323 仟元，係以被投資公司未經會計師核閱之財務報表為依據。另財務報表附註二十有關前述被投資公司相關資訊，係由宇峻奧汀科技股份有限公司提供，亦未經會計師核閱。

依本會計師核閱結果，除上段所述民國九十六年前三季以權益法處理之長期股權投資財務報表未經會計師核閱，若經核閱，長期股權投資及投資損益可能有所調整以及被投資公司相關資訊未經會計師核閱外，並未發現第一段所述財務報表在所有重大方面有違反證券發行人財務報



告編製準則、商業會計法及商業會計處理準則中與財務會計準則相關之規定暨一般公認會計原則而須作修正之情事。

勤業眾信會計師事務所

會計師 洪 國 田

會計師 盧 啟 昌

財政部證券暨期貨管理委員會核准文號

台財證六字第 0920123784 號

財政部證券暨期貨管理委員會核准文號

台財證六字第 0920123784 號

中 華 民 國 九 十 六 年 十 月 十 九 日

宇峻奧汀科技股份有限公司

資產負債表

民國九十六年九月三十日

(附列民國九十五年九月三十日未經核閱之比較資料)

(僅經核閱，未依一般公認審計準則查核)

單位：新台幣仟元

代 碼	資 產	九 十 六 年 九 月 三 十 日		九 十 五 年 九 月 三 十 日 ( 未 經 核 閱 )		代 碼	負 債 及 股 東 權 益	九 十 六 年 九 月 三 十 日		九 十 五 年 九 月 三 十 日 ( 未 經 核 閱 )	
		金 額	%	金 額	%			金 額	%	金 額	%
	流動資產						流動負債				
1100	現金及約當現金(附註二及四)	\$ 196,970	39	\$ 92,025	26	2120	應付票據	\$ 6,882	2	\$ 5,522	2
1310	公平價值變動列入損益之金融資產—流動 (附註二及五)	17,596	3	19,110	5	2140	應付帳款	492	-	2,702	1
1120	應收票據(附註二及六)	18,700	4	30,094	8	2160	應付所得稅(附註二及十五)	6,270	1	7,359	2
1140	應收帳款(附註二及六)	40,086	8	35,526	10	2170	應付費用(附註十)	30,008	6	19,021	5
1150	應收帳款—關係人淨額(附註二、六及十 七)	2,560	-	33	-	2270	一年內到期之長期負債(附註十一)	-	-	3,975	1
1200	存貨(附註二及七)	4,801	1	1,763	1	2298	其他流動負債	4,984	1	4,932	1
1286	遞延所得稅資產—流動(附註二及十五)	13,289	3	675	-	21XX	流動負債合計	48,636	10	43,511	12
1298	其他流動資產	6,053	1	21,948	6		長期負債				
11XX	流動資產合計	300,055	59	201,174	56	2420	長期借款(附註十一)	-	-	42,481	12
	投 資						其他負債				
1421	採權益法之長期股權投資(附註二及八)	38,952	8	27,139	7	2810	應計退休金負債(附註二)	17	-	1,841	-
1425	預付長期投資款(附註二及八)	22,831	4	-	-	2820	存入保證金	1	-	6	-
1420	投資合計	61,783	12	27,139	7	28XX	其他負債合計	18	-	1,847	-
	固定資產(附註二及九)					2XXX	負債合計	48,654	10	87,839	24
	成 本						股東權益				
1501	土 地	49,616	10	41,678	12		股本(附註十二)				
1521	房屋及建築	29,558	6	23,399	6	3110	普通股股本	202,472	40	152,893	42
1561	辦公設備	20,751	4	19,390	5		資本公積				
15X1	成本合計	99,925	20	84,467	23	3211	普通股股票溢價	88,234	17	18,234	5
15X9	減：累計折舊	(12,394)	(3)	(13,201)	(3)	3220	庫藏股票交易	51	-	51	-
15XX	固定資產合計	87,531	17	71,266	20		保留盈餘(附註十三)				
	無形資產					3310	法定盈餘公積	26,883	5	14,861	4
1750	遊戲軟體成本(附註二)	21,739	4	25,893	7	3351	累積盈餘	139,792	28	88,541	25
1760	商 譽(附註二)	10,641	2	9,962	3	3420	累積換算調整數(附註二)	909	-	(368)	-
1770	遞延退休金成本(附註二)	1,698	1	1,709	-	3XXX	股東權益合計	458,341	90	274,212	76
17XX	無形資產合計	34,078	7	37,564	10						
	其他資產						負債及股東權益總計	\$ 506,995	100	\$ 362,051	100
1820	存出保證金	2,225	1	1,367	1						
1830	遞延費用(附註二)	3,980	1	3,660	1						
1860	遞延所得稅資產—非流動(附註二及十 五)	-	-	15,830	4						
1880	其他資產—其他(附註十五)	17,343	3	4,051	1						
18XX	其他資產合計	23,548	5	24,908	7						
1XXX	資 產 總 計	\$ 506,995	100	\$ 362,051	100						

後附之附註係本財務報表之一部分。

(請參閱勤業眾信會計師事務所民國九十六年十月十九日核閱報告)

董事長：施文進

經理人：居則文

會計主管：李琇幸

宇峻奧汀科技股份有限公司

損 益 表

民國九十六年一月一日至九月三十日

(附列民國九十五年一月一日至九月三十日未經核閱之比較資料)

(僅經核閱，未依一般公認審計準則查核)

單位：新台幣仟元，惟  
每股盈餘為元

代碼	九十六年前三季		九十五年前三季 (未經核閱)		
	金額	%	金額	%	
4000	營業收入淨額	\$ 242,667	100	\$ 200,917	100
5000	營業成本	<u>59,610</u>	<u>24</u>	<u>30,768</u>	<u>15</u>
5910	營業毛利	183,057	76	170,149	85
	營業費用				
6100	推銷費用	16,797	7	10,247	5
6200	管理費用	40,054	17	39,159	20
6300	研究發展費用	<u>34,462</u>	<u>14</u>	<u>37,930</u>	<u>19</u>
6000	營業費用合計	<u>91,313</u>	<u>38</u>	<u>87,336</u>	<u>44</u>
6900	營業利益	<u>91,744</u>	<u>38</u>	<u>82,813</u>	<u>41</u>
	營業外收入及利益				
7110	利息收入	2,874	1	819	-
7120	採權益法認列之投資收 益-淨額(附註八)	2,323	1	-	-
7250	呆帳轉回利益	211	-	-	-
7310	金融資產評價淨利益 (附註五)	817	-	1,383	1
7480	什項收入	<u>1,360</u>	<u>1</u>	<u>309</u>	<u>-</u>
7100	營業外收入及利益 合計	<u>7,585</u>	<u>3</u>	<u>2,511</u>	<u>1</u>

(接次頁)

(承前頁)

代碼		九十六年前三季		九十五年前三季 (未經核閱)	
		金	%	金	%
	營業外費用及損失				
7510	利息費用	\$ 339	-	\$ 744	-
7521	採權益法認列之投資損失—淨額(附註八)	-	-	5,580	3
7530	處分固定資產損失	425	-	-	-
7540	處分投資損失	-	-	587	-
7560	兌換損失淨額	339	-	84	-
7570	存貨跌價及呆滯損失	1,161	1	-	-
7880	什項支出	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>3,417</u>	<u>2</u>
7500	營業外費用及損失合計	<u>2,264</u>	<u>1</u>	<u>10,412</u>	<u>5</u>
7900	繼續營業單位稅前利益	97,065	40	74,912	37
8110	所得稅費用(附註二及十五)	<u>11,753</u>	<u>5</u>	<u>8,000</u>	<u>4</u>
8900	未加計會計原則變動累積影響數前純益	85,312	35	66,912	33
9300	會計原則變動累積影響數(附註三)	<u>-</u>	<u>-</u>	( <u>10</u> )	<u>-</u>
9600	本期純益	<u>\$ 85,312</u>	<u>35</u>	<u>\$ 66,902</u>	<u>33</u>
		稅 前	稅 後	稅 前	稅 後
	基本每股盈餘(附註二及十六)				
9710	繼續營業單位利益	<u>\$ 4.96</u>	\$ 4.36	<u>\$ 3.89</u>	\$ 3.48
9740	會計原則變動累積影響數		<u>-</u>		<u>-</u>
9750	基本每股盈餘合計		<u>\$ 4.36</u>		<u>\$ 3.48</u>

後附之附註係本財務報表之一部分。

(請參閱勤業眾信會計師事務所民國九十六年十月十九日核閱報告)

董事長：施文進

經理人：居則文

會計主管：李琇幸

宇峻奧汀科技股份有限公司

股東權益變動表

民國九十六年一月一日至九月三十日  
 (附列民國九十五年一月一日至九月三十日未經核閱之比較資料)  
 (僅經核閱，未依一般公認審計準則查核)

單位：新台幣仟元

	股 本	資 本		公 積	保 留 盈 餘		累 積 換 算 調 整 數	合 計
		普 通 股	票 價 溢 價		庫 藏 股	法 定 盈 餘 公 積		
九十六年一月一日餘額	\$ 152,893	\$ 18,234		\$ 51	\$ 14,861	\$ 141,860	\$ 403	\$ 328,302
九十六年度現金增資(附註十二)	10,000	70,000		-	-	-	-	80,000
九十五年度盈餘分配(附註十三)								
法定盈餘公積	-	-		-	12,022	( 12,022)	-	-
員工紅利轉增資	7,000	-		-	-	( 7,000)	-	-
股票股利轉增資	32,579	-		-	-	( 32,579)	-	-
董監酬勞	-	-		-	-	( 3,200)	-	( 3,200)
現金股利	-	-		-	-	( 32,579)	-	( 32,579)
九十六年前三季純益	-	-		-	-	85,312	-	85,312
累積換算調整數(附註二)	-	-		-	-	-	506	506
九十六年九月三十日餘額	\$ 202,472	\$ 88,234		\$ 51	\$ 26,883	\$ 139,792	\$ 909	\$ 458,341
九十五年一月一日餘額	\$ 126,033	\$ 18,234		\$ 51	\$ 7,234	\$ 76,266	(\$ 885)	\$ 226,933
九十四年度盈餘分配(附註十三)								
法定盈餘公積	-	-		-	7,627	( 7,627)	-	-
員工紅利轉增資	6,860	-		-	-	( 6,860)	-	-
股票股利轉增資	20,000	-		-	-	( 20,000)	-	-
董監酬勞	-	-		-	-	( 140)	-	( 140)
現金股利	-	-		-	-	( 20,000)	-	( 20,000)
九十五年前三季純益	-	-		-	-	66,902	-	66,902
累積換算調整數(附註二)	-	-		-	-	-	517	517
九十五年九月三十日餘額	\$ 152,893	\$ 18,234		\$ 51	\$ 14,861	\$ 88,541	(\$ 368)	\$ 274,212

後附之附註係本財務報表之一部分。  
 (請參閱勤業眾信會計師事務所民國九十六年十月十九日核閱報告)

董事長：施文進

經理人：居則文

會計主管：李琇幸

宇峻奧汀科技股份有限公司

現金流量表

民國九十六年一月一日至九月三十日

(附列民國九十五年一月一日至九月三十日未經核閱之比較資料)

(僅經核閱，未依一般公認審計準則查核)

單位：新台幣仟元

	九 十 六 年 前 三 季	九 十 五 年 前 三 季 (未經核閱)
營業活動之現金流量		
本期純益	\$ 85,312	\$ 66,901
會計原則變動累積影響數	-	10
折舊及各項攤提	18,194	7,201
金融資產評價利益	( 817)	( 1,383)
依權益法認列投資(利益)損失	( 2,323)	5,581
呆帳轉回利益	( 211)	-
處分固定資產損失	425	-
存貨跌價及呆滯損失	1,161	-
金融資產處分損失	-	587
營業資產及負債之淨變動		
公平價值變動列入損益之金融		
資產	( 3,626)	( 17,516)
應收票據	17,401	( 18,556)
應收帳款	10,695	( 6,783)
應收帳款－關係人	3,398	-
存 貨	( 3,611)	4,152
其他流動資產	11,777	( 21,098)
遞延所得稅資產－流動	( 1,389)	-
其他資產	( 15,872)	( 4,051)
遞延所得稅資產－非流動	-	641
應付票據	535	2,756
應付帳款	( 110)	219
應付所得稅	( 5,594)	837
應付費用	4,146	( 825)
其他金融負債－流動	( 1,701)	-
其他流動負債	( 4,779)	4,427
應計退休金負債	( 439)	132
營業活動之淨現金流入	<u>112,572</u>	<u>23,232</u>

(接次頁)

(承前頁)

	九 十 六 年 前 三 季	九 十 五 年 前 三 季 (未經核閱)
投資活動之現金流量		
預付長期投資款增加	(\$ 22,831)	\$ -
購置固定資產	( 19,711)	( 30,508)
長期股權投資增加	( 6,204)	( 5,185)
存出保證金增加	( 628)	( 127)
遊戲軟體成本增加	-	3,501
遞延費用增加	( 2,584)	( 2,649)
投資活動之淨現金流出	( 51,958)	( 34,968)
融資活動之現金流量		
發放股東紅利	( 32,579)	( 20,000)
發放董監事酬勞	( 3,200)	( 140)
長期借款(減少)增加	( 45,462)	21,476
存入保證金(減少)增加	( 14)	5
現金增資	80,000	-
融資活動之淨現金流(出)入	( 1,255)	1,341
現金及約當現金淨增加數(減少)	59,359	( 10,395)
期初現金及約當現金餘額	137,611	102,420
期末現金及約當現金餘額	\$ 196,970	\$ 92,025
現金流量資訊之補充揭露		
本期支付利息	\$ 339	\$ 744
本期支付所得稅	\$ 18,483	\$ 10,749
不影響現金流量之投資及融資活動		
長期股權投資累積換算調整數	\$ 506	\$ 517
一年內到期之長期借款	\$ -	\$ 2,147

後附之附註係本財務報表之一部分。

(請參閱勤業眾信會計師事務所民國九十六年十月十九日核閱報告)

董事長：施文進

經理人：居則文

會計主管：李琇幸

宇峻奧汀科技股份有限公司

財務報表附註

民國九十六年前三季

(附列民國九十五年前三季未經核閱之比較資料)

(僅經核閱，未依一般公認審計準則查核)

(除另予註明者外，金額係以新台幣仟元為單位)

公司沿革

本公司原名字峻科技股份有限公司，成立於八十四年五月十九日，並於九十三年十月十五日經股東會決議通過正式更名為宇峻奧汀科技股份有限公司。本公司主要業務為從事電腦遊戲軟體之設計、研發及銷售等業務。本公司於九十五年十二月經財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心核准於興櫃市場買賣。截至九十六年九月三十日，本公司實收資本總額為 202,472 仟元。九十六年及九十五年九月三十日，員工人數分別為 206 人及 152 人。

重要會計政策之彙總說明

本財務報表係依照證券發行人財務報告編製準則、商業會計法、商業會計處理準則及一般公認會計原則編製。依照前述準則及原則編製財務報表時，本公司對於備抵呆帳、存貨跌價損失、固定資產折舊、資產減損、遊戲軟體成本、遞延費用攤銷及應計退休金等之提列，必須使用合理之估計金額，因估計涉及判斷，實際結果可能有所差異。

重要會計政策之彙總說明如下：

資產與負債流動與非流動之區分

流動資產包括現金或約當現金、主要為交易目的而持有之資產，以及預期於資產負債表日後十二個月內變現或耗用之資產；固定資產、無形資產及其他不屬於流動資產之資產為非流動資產。流動負債包括主要為交易目的而發生之負債，以及須於資產負債表日後十二個月內清償之負債，負債不屬於流動負債者為非流動負債。



### 現金及約當現金

現金包括不受限制之貨幣及銀行存款。約當現金係自投資日起三個月內到期或清償之國庫券、商業本票及銀行承兌匯票等，其帳面價值近似公平價值。

### 公平價值變動列入損益之金融商品

公平價值變動列入損益之金融商品包括交易目的之金融資產或金融負債，以及於原始認列時，指定以公平價值衡量且公平價值變動認列為損益之金融資產或金融負債。原始認列時，係以公平價值加計交易成本衡量，續後評價時，以公平價值衡量且公平價值變動認列為當期損益。投資後所收到之現金股利（含投資年度收到者）列為當期收益。金融資產除列時，出售所得價款或支付金額與帳面價值之差額，計入當期損益。

公平價值之基礎：上市（櫃）證券係資產負債表日之收盤價，開放型基金受益憑證係資產負債表日之淨資產價值，債券係財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心資產負債表日之參考價。

### 備抵呆帳

備抵呆帳係依應收票據及應收帳款收回可能性提列。本公司係依據對客戶之應收帳款帳齡分析、信用評等及經濟環境等因素，定期評估應收帳款之收回可能性。

### 存 貨

存貨成本以加權平均法計算並按成本與市價孰低法評價。

### 採權益法之長期股權投資

對被投資公司持有表決權股份達百分之二十以上或具有重大影響力者，採用權益法評價。

取得股權或首次採用權益法時，投資成本與股權淨值間之差額，按估計年限平均攤銷。惟自九十五年一月一日起，依新修訂財務會計準則公報之規定，改為先將投資成本予以分析處理，投資成本超過可辨認淨資產公平價值部分列為商譽。商譽不予攤銷，但每年定期進行減損測試，且發生特定事項或環境改變顯示商譽可能發生減損時，亦進行減損測試。若可辨認淨資產公平價值超過投資成本，則其差額就

各非流動資產公平價值等比例減少之，仍有差額時列為非常損益。自九十五年一月一日起，其以前取得之採權益法長期股權投資，尚未攤銷之餘額屬投資成本超過所取得股權淨值者，比照商譽處理，不再攤銷；原投資成本與股權淨值間之差額屬遞延貸項部分，依剩餘攤銷年限繼續攤銷。

被投資公司發行新股時，若未按持股比例認購，致使投資比例發生變動，並因而使投資之股權淨值發生增減時，其增減數調整資本公積及長期投資；前項調整如應借記資本公積，而長期投資所產生之資本公積餘額不足時，其差額借記保留盈餘。

於資產負債表日評估是否有減損跡象，若有客觀證據顯示業已減損，就其減損部分認列損失；對僅具重大影響力而未具控制能力之長期股權投資，係以其個別投資帳面價值為基礎，予以評估。

#### 固定資產

固定資產係以取得或建造成本為入帳基礎。固定資產資本支出或收益支出之劃分，以能否延長資產之耐用年數為準。固定資產報廢或處分時其相關成本、累計折舊及累計減損均自帳上減除。處分固定資產所產生之損益列為當期營業外收支項目。

固定資產之折舊係按其成本，依照行政院頒訂之「固定資產耐用年數表」規定之耐用年數，以平均法計算。已達耐用年限之固定資產，以估計可再使用年限，繼續提列折舊。

購置或增置固定資產，於取得或完工前所支出之款項而負擔之利息予以資本化列為固定資產之取得成本。

#### 無形資產

無形資產包括資本化之遊戲軟體成本及合併產生之商譽。

資本化之遊戲軟體成本係指自建立技術可行性至完成產品母版之發展階段所產生之成本，符合相關規定條件時，認列為無形資產。遊戲軟體成本係按產品個別攤銷，每期攤銷比率以該產品本期收益對該產品本期及以後各期總收益之比率，與按該產品之估計剩餘經濟年限採直線法計算之攤銷率，兩者之較大者為準。遊戲軟體成本於資產負

債表日按「未攤銷成本與淨變現價值孰低」評價，將未攤銷成本沖銷至淨變現價值。

合併產生之商譽依直線法按五年平均攤提。自九十五年一月一日起，合併產生之商譽不再攤銷。

#### 遞延費用

主要係外購之電腦應用軟體等費用，依估計使用年限平均攤提。

#### 資產減損

倘資產（主要為固定資產、無形資產、遞延費用與依權益法評價之長期股權投資）以其相關可回收金額衡量帳面價值有重大減損時，就其減損部分認列損失。對僅具重大影響力而未具控制力之長期股權投資，係以其個別投資帳面價值為基礎，予以評估；對具控制能力之長期股權投資，係以合併財務報表整體考量現金產生單位，予以評估。嗣後若資產可回收金額增加時，將減損損失之迴轉認列為利益，惟資產於減損損失迴轉後之帳面價值，不得超過該項資產在未認列減損損失之情況下，減除應提列攤銷後之帳面價值。已認列之商譽減損損失不得迴轉。

#### 收入認列

本公司實體產品之銷貨收入係於貨物之所有權及顯著風險移轉予客戶時認列；提供勞務之權利金收入係於勞務提供完成時認列收入；另網路線上遊戲收入認列，係依財團法人會計研究發展基金會之基秘字第 006 號函規定，依遞延計算方式按點數卡使用服務履行期間認列收入，已收款而尚未提供服務之銷售則予以遞延，帳列「其他流動負債－預收收入」。實際發生銷貨退回及折讓列為實際發生期間銷貨之減項，銷貨退回之相關存貨成本則列為銷貨成本之減項，並於資產負債表日提列適當之備抵銷貨退回。備抵銷貨退回係依據以往經驗、考量實際已退回之金額及其他攸關因素合理估計未來之退貨金額提列。

#### 員工退休金

本公司依「勞動基準法」訂定之員工退休辦法，係屬確定給付退休辦法，每位員工按其服務年資，十五年以內者（含），每服務滿一年給兩個基數，超過十五年者每增加一年給一個基數，總計最高以四十

五個基數為限。員工退休金之支付，係根據服務年資及其退休前六個月之平均工資（基數）計算。退休金係以九十四年十二月三十一日為衡量日，並自九十六年度起攤提退休金費用，依財務會計準則公報第十八號「退休金會計處理準則」之規定精算。

「勞工退休金條例」自九十四年七月一日起施行，勞工得選擇繼續適用「勞動基準法」有關之退休金規定，或適用該條例之退休金制度並保留適用該條例前之工作年資。九十四年七月一日以後新進之員工只適用「勞工退休金條例」之退休金制度。本公司依「勞工退休金條例」訂定之員工退休辦法，係屬確定提撥退休辦法，自九十四年七月一日起依員工薪資每月百分之六提撥至個人退休金專戶。

#### 外幣交易事項

對於與外幣有關之交易事項，係以交易時之匯率入帳，期末並以資產負債表日之匯率重新調整外幣債權債務餘額，其所產生之差額列為當期之兌換損益項目。

#### 營利事業所得稅

本公司之營利事業所得稅，係依財務會計準則公報第二十二號「所得稅之會計處理準則」規定，作跨期間及同期間分攤，將課稅暫時性差異、虧損扣抵及投資抵減所產生之所得稅影響數，列為遞延所得稅資產或負債。並就遞延所得稅資產之可實現性，提列適當備抵評價金額。

依稅法規定計算之未分配盈餘加徵百分之十之營利事業所得稅，列為股東會決議年度之所得稅費用。

「所得基本稅額條例」自九十五年一月一日開始施行，其計算基礎係依所得稅法規定計算之課稅所得額，再加計所得稅法及其他法律所享有之租稅減免，按行政院訂定之稅率（百分之十）計算基本稅額，該基本稅額與按所得稅法規定計算之稅額相較，擇其高者，繳納當年度之所得稅，本公司已將其影響考量於當期所得稅中。

#### 累積換算調整數

本公司對採權益法評價之國外營運機構外幣財務報表，其資產及負債科目均按資產負債表日之即期匯率換算；股東權益中除期初保留

盈餘以上期期末換算後之餘額結轉外，其餘均按歷史匯率換算；損益科目按加權平均匯率換算；換算產生之累積換算調整數列於股東權益項下，俟國外營運機構出售或清算時併入損益計算。

#### 基本每股盈餘

基本每股盈餘之計算，係以當期純益除以普通股加權平均流通在外股數。

#### 會計原則變動理由及其影響

本公司自九十六年一月一日起，採用新發布之財務會計準則公報第三十七號「無形資產之會計處理準則」及各號公報配合新修訂之條文。該等會計原則變動，對本公司九十六年前三季財務報表並未有重大影響。

本公司自九十五年一月一日起，採用新發布之財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」及第三十六號「金融商品之表達與揭露」，以及各號公報配合新修訂之條文。

首次適用第三十四號「金融商品之會計處理準則」及第三十六號「金融商品之表達與揭露」新公報及相關公報修訂條文時，本公司將金融資產予以適當分類。原始帳列金額之調整，屬以公平價值衡量且公平價值變動認列為損益之金融商品，列為會計原則變動累積影響數。

首次適用上述公報之影響數彙總如下：

	<u>列為會計原則變動 累積影響數(稅後)</u>
公平價值變動列入損益之金融資 產—流動	(\$ 10)

本公司自九十五年一月一日起，採用新修訂之財務會計準則公報第一號「財務會計觀念架構及財務報表之編製」、第五號「採權益法之長期股權投資會計處理準則」及第二十五號「企業合併—購買法之會計處理」。前述公報之修訂，主要包括商譽不再攤銷，以及長期股權投資成本與股權淨值間之差額，應予以分析處理，屬商譽者，續後進行測試而不得攤銷該商譽等。採用新修訂條文影響本公司九十五年前三

季繼續營業單位淨利增加 2,037 仟元（未經核閱），稅後基本每股盈餘 0.14 元。

現金及約當現金

	九 十 六 年 九 月 三 十 日	九 十 五 年 九 月 三 十 日 ( 未 經 核 閱 )
庫存現金	\$ 55	\$ 29
支票存款	2,043	672
活期存款	11,950	15,839
外幣存款	35,422	10,282
定期存款	147,500	65,203
	<u>\$ 196,970</u>	<u>\$ 92,025</u>

公平價值變動列入損益之金融商品－流動

	九 十 六 年 九 月 三 十 日	九 十 五 年 九 月 三 十 日 ( 未 經 核 閱 )
開放型債券基金	\$ 17,596	\$ 18,111
國內上櫃公司股票	-	999
	<u>\$ 17,596</u>	<u>\$ 19,110</u>

九十六及九十五年前三季，指定以公平價值變動列入損益之金融資產產生之淨利益分別為 817 仟元及 1,383 仟元。

應收票據及帳款

	九 十 六 年 九 月 三 十 日	九 十 五 年 九 月 三 十 日 ( 未 經 核 閱 )
一般企業－		
應收票據	\$ 18,700	\$ 30,211
減：備抵呆帳	-	( 117 )
	<u>18,700</u>	<u>30,094</u>
應收帳款	40,279	35,817
減：備抵銷貨退回	-	-
減：備抵呆帳	( 193 )	( 291 )
	<u>40,086</u>	<u>35,526</u>
	<u>\$ 58,786</u>	<u>\$ 65,620</u>

( 接 次 頁 )

(承前頁)

	九 十 六 年 九 月 三 十 日	九 十 五 年 九 月 三 十 日 ( 未 經 核 閱 )
關係人—		
應收帳款 (附註十七)	\$ 2,560	\$ 33
減：備抵呆帳	<u>-</u>	<u>-</u>
	<u>\$ 2,560</u>	<u>\$ 33</u>

存 貨

	九 十 六 年 九 月 三 十 日	九 十 五 年 九 月 三 十 日 ( 未 經 核 閱 )
商 品	\$ 7,162	\$ 4,463
減：備抵跌價損失	<u>( 2,361 )</u>	<u>( 2,700 )</u>
	<u>\$ 4,801</u>	<u>\$ 1,763</u>

採權益法之長期股權投資

	九 十 六 年 九 月 三 十 日			九 十 五 年 九 月 三 十 日 ( 未 經 核 閱 )	
	原始成本	帳面價值	股權%	帳面價值	股權%
USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	\$ 22,268	\$ 19,716	100.00	\$ 13,918	100.00
ODIN SOFT CO., LTD.	3,977	15,903	100.00	9,837	100.00
RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	<u>6,404</u>	<u>3,333</u>	24.66	<u>3,384</u>	23.00
	<u>\$ 32,649</u>	<u>\$ 38,952</u>		<u>\$ 27,139</u>	
預付投資款					
—USERJOY JAPAN	<u>\$ 22,831</u>	<u>\$ 22,831</u>	100.00	<u>\$ -</u>	-

九十六及九十五年前三季對長期股權投資採用權益法處理而認列之投資收益（損失）明細如下：

	<u>九十六年前三季</u>	<u>九十五年前三季 (未經核閱)</u>
USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	(\$ 511)	(\$ 3,670)
ODIN SOFT CO., LTD.	4,382	( 833)
RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	( 1,548)	( 1,077)
	<u>\$ 2,323</u>	<u>(\$ 5,580)</u>

上述採權益法認列之投資收益（損失），係以未經會計師核閱之財務報表為依據。

USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.於九十年一月設立於薩摩亞群島，主要從事投資控股業務。九十五年九月三十日之實收資本額為美金 540 仟元，經九十六年前三季辦理現金增資美金 130 仟元，並由本公司全數認購後，九十六年九月三十日實收資本額為美金 670 仟元。

ODIN SOFT CO., LTD.於九十年二月設立於薩摩亞群島，主要從事投資控股業務。九十六年九月三十日實收資本額為美金 115 仟元。

RICHLAND INVESTMENTS LIMITED於九十三年六月設立於薩摩亞群島，主要從事投資控股業務。九十五年九月三十日實收資本額為美金 600 仟元，經九十六年前三季辦理現金增資美金 186 仟元，並由本公司及 USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.認購後，九十六年九月三十日實收資本額為美金 786 仟元。

預付長期投資款係預付 USERJOY JAPAN 株式會社之設立資本，該公司預計設立於日本，主要從事遊戲通路業務，九十六年九月三十日實收資本額為日圓 80,000 仟元。因九十六年九月三十日尚未完成法定程序，故本公司投入之價款日圓 80,000 仟元(折合新台幣 22,831 仟元)，暫列「預付投資款」科目。



## 固定資產

	九 十 六 年 九 月 三 十 日			九 十 五 年 九 月 三 十 日 (未經核閱)
	成 本	累 計 折 舊	未 折 減 餘 額	未 折 減 餘 額
土 地	\$ 49,616	\$ -	\$ 49,616	\$ 41,678
房屋及建築	29,558	1,544	28,014	22,634
辦公設備	20,751	10,850	9,901	6,954
	<u>\$ 99,925</u>	<u>\$ 12,394</u>	<u>\$ 87,531</u>	<u>\$ 71,266</u>

九十六年及九十五年九月三十日下列固定資產淨額已設定抵押於銀行，作為借款額度之擔保品（九十六年九月三十日未動用該額度），其明細如下：

	九 十 六 年 九 月 三 十 日	九 十 五 年 九 月 三 十 日 (未經核閱)
土 地	\$ 41,678	\$ 41,678
房屋及建築	22,175	22,634
	<u>\$ 63,853</u>	<u>\$ 64,312</u>

## 應付費用

	九 十 六 年 九 月 三 十 日	九 十 五 年 九 月 三 十 日 (未經核閱)
應付薪資及獎金	\$ 16,718	\$ 14,066
其 他	13,290	4,955
	<u>\$ 30,008</u>	<u>\$ 19,021</u>

## 長期借款

	九 十 六 年 九 月 三 十 日	九 十 五 年 九 月 三 十 日 ( 未 經 核 閱 )
兆豐國際商業銀行(原中國國際商業銀行)		
長期抵押借款,期間為九十五年至一〇〇一年一月十日,利率為按台灣郵政股份有限公司二年期定儲機動利率加年利率 1.145%,九十五年九月三十日年利率為 2.26%,按月付息,按季平均攤還本金,已於九十六年七月提前償還。	\$ -	\$ 20,300
長期抵押借款,期間為九十五年至一〇〇二年一月十日,利率為按台灣郵政股份有限公司二年期定儲機動利率加年利率 1.145%,九十五年九月三十日年利率為 2.26%,按月付息,按季平均攤還本金,已於九十六年七月提前償還。	-	2,786
長期抵押借款,期間為九十三年至一〇〇八年四月十九日,利率為按台灣郵政股份有限公司二年期定儲機動利率加年利率 1.145%,九十五年九月三十日年利率為 2.26%,按月付息,按季平均攤還本金,已於九十六年四月提前償還。	-	20,995
長期抵押借款,期間為九十三年至一〇〇〇年四月十九日,利率為按台灣郵政股份有限公司二年期定儲機動利率加年利率 1.145%,九十五年九月三十日年利率為 2.26%,按月付息,按季平均攤還本金,已於九十六年四月提前償還。	-	2,375
	-	46,456
減:一年內到期長期借款	-	( 3,975 )
	<u>\$ -</u>	<u>\$ 42,481</u>

上述抵押借款擔保品及連帶保證情形,請參閱附註九及十七。

## 股本

### 普通股股本

	九十六年 九月三十日	九十五年 九月三十日 (未經核閱)
額定股本		
股數(仟股)	30,000	20,000
面額(元)	\$ 10	\$ 10
股本	\$ 300,000	\$ 200,000
實收股本		
股數(仟股)	20,247	15,289
面額(元)	\$ 10	\$ 10
股本	\$ 202,472	\$ 152,893

本公司於九十五年六月二十九日經股東會決議辦理員工紅利 6,860 仟元及未分配盈餘 20,000 仟元，合計 26,860 仟元轉增資後，九十五年九月三十日之實收資本額為 152,893 仟元，分為 15,289 仟股，每股面額 10 元，均為普通股。

九十六年四月十二日經董事會決議通過，並經行政院金融監督管理委員會核准辦理現金增資 1,000 仟股，以每股 80 元溢價發行，金額計 80,000 仟元，該現金增資之目的主要係償還銀行借款、代理海外產品及拓展海外轉投資事業。另九十六年五月二十二日經股東常會決議分派員工紅利 7,000 仟元及未分配盈餘 32,579 仟元，合計 39,579 仟元轉增資後，九十六年九月三十日之實收資本額為 202,472 仟元，分為 20,247 仟股，每股面額 10 元，均為普通股。

由於九十六年前三季決議發放股票股利，故九十五年前三季之每股盈餘已予追溯調整。

### 保留盈餘

依據本公司章程規定，本公司年度決算如有盈餘時，應先提繳稅款，彌補以往虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，如尚有餘額時，提撥不低於百分之二為員工紅利、不高於百分之五為董事監察人酬勞，其餘由董事會視營運需要酌予保留適當盈餘後，再行分派股東紅利，由董事會擬具分派議案，提請股東會決議分配之。

本公司九十五年度盈餘分配議案，已於九十六年五月二十二日經股東會決議通過，配發員工紅利 7,000 仟元（占九十五年十二月三十一日流通在外股數之比例 4.58%）及未分配盈餘 32,579 仟元，合計 39,579 仟元轉增資及現金股利 32,579 仟元、董監酬勞 3,200 仟元。該年度稅後基本每股盈餘為 7.86 元，如將員工紅利及董監酬勞視為該年度費用之擬制性稅後基本每股盈餘為 7.20 元。有關股東會決議盈餘分配情形，請至台灣證券交易所之「公開資訊觀測站」查詢。

本公司九十四年度盈餘分配議案，已於九十五年六月二十九日經股東會決議通過，配發員工紅利 6,860 仟元（占九十四年十二月三十一日流通在外股數之比例 5.44%）及未分配盈餘 20,000 仟元，合計 26,860 仟元轉增資及現金股利 20,000 仟元、董監酬勞 140 仟元。九十四年度未經追溯調整之稅後基本每股盈餘為 8.10 元，如將員工紅利及董監事酬勞視為該年度費用之擬制性稅後基本每股盈餘為 7.54 元。有關股東會決議盈餘分配情形，請至台灣證券交易所之「公開資訊觀測站」查詢。

#### 用人、折舊及攤銷費用

功能別 性質別	九 十 六 年 前 三 季			九 十 五 年 前 三 季 ( 未 經 核 閱 )		
	屬 於 營 業 成 本 者	屬 於 營 業 費 用 者	合 計	屬 於 營 業 成 本 者	屬 於 營 業 費 用 者	合 計
用人費用						
薪資費用	25,587	48,443	74,030	15,550	42,515	58,066
勞健保費用	2,021	3,603	5,624	809	3,110	3,919
退休金費用	1,412	2,540	3,952	807	2,269	3,075
其他用人費用	2,518	5,738	8,256	363	2,547	2,910
折舊費用	631	2,382	3,013	378	1,577	1,955
攤銷費用	13,710	1,471	15,181	3,100	1,596	4,696

#### 營利事業所得稅

本公司九十六年前三季所得稅費用包含下列項目：

	金 額
當期應負擔所得稅費用	\$ 22,590
九十五年度未分配盈餘加徵 10%稅款	3,344
研發支出投資抵減	( 8,693)
遞延所得稅資產調整	( 5,488)
所得稅費用淨額	<u>\$ 11,753</u>

九十六年九月三十日之遞延所得稅淨資產之構成項目如下：

	金	額
未實現存貨跌價損失	\$	590
研發支出投資抵減		12,699
遞延所得稅資產－流動	\$	<u>13,289</u>

九十六年前三季所得稅費用與當期依法應付所得稅調節如下：

	金	額
稅前純益		
按法定稅率計算之稅額	\$	24,266
調節項目之所得稅影響數		
依權益法認列之投資收益	(	581)
金融商品評價利益	(	204)
適用新興重要策略產業投資之免稅所得	(	<u>891)</u>
當期應負擔之所得稅費用		22,590
遞延所得稅資產提列(回轉)		
存貨跌價損失		290
研發支出投資抵減	(	<u>13,082)</u>
當期應付所得稅		9,798
加：九十五年度未分配盈餘加徵 10%稅款		3,344
減：已扣繳稅額	(	<u>6,872)</u>
九十六年九月三十日應付所得稅餘額	\$	<u>6,270</u>

本公司截至九十三年度止(除九十二年度外)之營利事業所得稅結算申報案，業經稅捐稽徵機關核定。

九十六年九月三十日其他資產－暫付所得稅款 1,757 仟元，係以前年度扣繳稅款。

本公司產品「新絕代雙驕 ONLINE」業經財政部核准，適用促進產業升級條例第九條第二項規定，自九十四年一月三日起連續五年，其產品新增所得免徵營利事業所得稅。

截至九十六年九月三十日本公司得用以扣抵以後年度課稅所得之研發支出投資抵減稅額如下：

到    期    年    度	得抵減之稅額
九十九年度	\$ 4,006
一〇〇年度	8,693
	<u>\$ 12,699</u>

截至九十六年九月三十日有關兩稅合一相關資訊內容如下：

股東可扣抵稅額帳戶餘額	\$ 5,706
八十六年度以前累積盈餘	\$ -
八十七年度(含)以後累積盈餘	\$ 139,792
九十六年實際分配九十五年度盈餘之稅額 扣抵比率	10.47%
九十五年實際分配九十四年度盈餘之稅額 扣抵比率	9.42%

### 基本每股盈餘

本公司九十六及九十五年前三季基本每股盈餘計算如下：

	金 額 ( 分 子 )				每 股 盈 餘 ( 元 )				
	繼續營業單位損益		會計原 則變動 累積影 響 數		繼續營業單位損益		會計原 則變動 累積影 響 數		
	稅 前	稅 後	本 期 純 益	股 數 (分母) (仟股)	稅 前	稅 後	本 期 純 益		
九十六年前三季	\$ 97,065	\$ 85,312	\$ -	\$ 85,312	19,580	\$ 4.96	\$ 4.36	\$ -	\$ 4.36
九十五年前三季 (未經核閱)	\$ 74,912	\$ 66,912	(\$ 10)	\$ 66,902	19,247	\$ 3.89	\$ 3.48	\$ -	\$ 3.48

### 關係人交易

#### 關係人之名稱及關係

關 係 人 名 稱	與 本 公 司 之 關 係
富爾特科技股份有限公司	該公司董事長於九十六年五月二十一日前為本公司董事，九十六年五月二十二日後為本公司監察人
遊戲天堂電子科技有限公司	實質關係人
施文進先生	本公司董事長
李玉山先生	本公司董事兼任副總經理
居則文先生	本公司董事兼任總經理

#### 與關係人間之重大交易事項

##### 營業收入

關 係 人 名 稱	九十六年前三季		九十五年前三季 ( 未 經 核 閱 )	
	金 額	佔該科 目 %	金 額	佔該科 目 %
遊戲天堂電子科技有限公司	\$ 4,181	2	\$ 8,911	4
富爾特科技股份有限公司	9,770	4	17,558	9
	<u>\$ 13,951</u>	<u>6</u>	<u>\$ 26,469</u>	<u>13</u>

上述一般銷貨之收款條件及價格與非關係人無重大差異。

## 與關係人之債權

### 應收帳款

關 係 人 名 稱	九十六年九月三十日		九十五年九月三十日 ( 未 經 核 閱 )	
	金 額	佔該科 目 %	金 額	佔該科 目 %
富爾特科技股份有限公司	\$ 2,100	1	\$ -	-
遊戲天堂電子科技有 限公司	460	5	33	-
	<u>\$ 2,560</u>	<u>6</u>	<u>\$ 33</u>	<u>-</u>

本公司向關係人銷貨之價格及收款期限與一般廠商並無重大差異。

### 背書保證

施文進先生、李玉山先生及居則文先生為本公司長期借款提供連帶保證，請參閱附註十一。

### 抵押資產

請參閱附註九。

### 金融商品資訊之揭露

#### 公平價值之資訊

資 產	九十六年九月三十日		九十五年九月三十日 ( 未 經 核 閱 )	
	帳面價值	公平價值	帳面價值	公平價值
現金及約當現金	\$ 196,970	\$ 196,970	\$ 92,025	\$ 92,025
公平價值變動列入 損益之金融資產				
— 流動	17,596	17,596	19,110	19,110
應收票據	18,700	18,700	30,094	30,094
應收帳款	40,086	40,086	35,526	35,526
應收帳款—關係人	2,560	2,560	33	33
採權益法之長期股 權投資	38,952	36,947	27,139	25,134

( 接 次 頁 )

(承前頁)

	九十六年九月三十日		九十五年九月三十日 (未經核閱)	
	帳面價值	公平價值	帳面價值	公平價值
預付長期投資款	\$ 22,831	\$ 22,831	\$ -	\$ -
存出保證金	2,225	2,225	1,367	1,367
負債				
應付票據	6,882	6,882	5,522	5,522
應付帳款	492	492	2,702	2,702
應付費用	30,008	30,008	19,021	19,021
一年內到期之長期 負債	-	-	3,975	3,975
長期借款	-	-	42,481	42,481
存入保證金	1	1	6	6

本公司自九十五年一月一日起採用財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」，因適用新公報所產生會計變動累積影響數之相關說明請參見附註三。

本公司估計金融商品公平價值所使用之方法及假設如下：

短期金融商品以其在資產負債表上之帳面價值估計其公平價值，因為此類商品到期日甚近，其帳面價值應屬估計公平價值之合理基礎。此方法應用於現金及約當現金、應收票據、應收帳款、應收帳款－關係人、應付票據、應付帳款、應付費用及其他金融負債－流動。

公平價值變動列入損益之金融資產，有活絡市場公開報價時，則以此市場價格為公平價值。

存出（入）保證金係依預期現金流量之折現值估計公平價值。

採權益法之長期股權投資，係以其在資產負債表日被投資公司淨值為其公平價值。

長期借款以其預期現金流量之折現值估計公平價值。折現率則以本公司所能獲得類似條件（相近之到期日）之長期借款利率為準。



本公司金融資產之公平價值，以活絡市場之公開報價直接決定者為：

	公開報價決定之金額		評價方法估計之金額	
	九十六年 九月三十日	九十五年 九月三十日 (未經核閱)	九十六年 九月三十日	九十五年 九月三十日 (未經核閱)
資 產				
公平價值變動列入損 益之金融資產一流 動	\$ 17,596	\$ 19,110	\$ -	\$ -

本公司九十六年及九十五年九月三十日具利率變動之公平價值風險之金融資產分別為 17,596 仟元及 19,110 仟元。

本公司九十六及九十五年前三季非以公平價值衡量且公平價值變動認列損益之金融負債，利息費用總額分別為 339 仟元及 744 仟元。

#### 財務風險資訊

##### 市場風險

本公司從事國外債券基金投資，市場利率變動將使債券基金投資之公平價值隨之變動。

##### 信用風險

金融資產受到本公司之交易對方或他方未履合約之潛在影響，其影響包括本公司所從事金融商品之信用風險集中程度、組成要素、合約金額及其他應收款。本公司信用風險金額九十六年及九十五年九月三十日分別為 17,596 仟元及 19,110 仟元，係以資產負債表日公平價值為正數之合約為評估對象。

本公司所持有之各種金融商品，其最大信用暴險金額，與其帳面價值相同。

##### 流動性風險

本公司之營運資金足以支應，故未有因無法籌措資金以履行合約義務之流動性風險。另本公司投資之債券基金均具活絡市場，故預期可輕易在市場上以接近公平價值之價格迅速出售金融資產，不致有重大之現金流量風險。本公司投資之權益商品未有活絡市場，故預期具有重大流動性風險。

附註揭露事項

重大交易事項相關資訊：

編號	內 容	說 明
1	資金貸與他人。	無
2	為他人背書保證。	無
3	期末持有有價證券情形。	附表一
4	累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
5	取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
6	處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
7	與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
8	應收關係人款項達一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
9	從事衍生性商品交易。	無

轉投資事業相關資訊：

編號	內 容	說 明
1	被投資公司名稱、所在地區.....等相關資訊。	附表二
2	資金貸與他人。	無
3	為他人背書保證。	無
4	期末持有有價證券情形。	附表三
5	累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
6	取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
7	處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
8	與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
9	應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上。	無
10	從事衍生性商品交易。	無

大陸投資資訊：

編號	內容	說明
1	大陸投資公司名稱、主要營業項目.....等相關資訊。	附表四
2	與大陸被投資公司直接或間接經由第三地區事業所發生之重大交易事項。	無
3	與大陸被投資公司直接或間接經由第三地區事業提供背書、保證或提供擔保品情形。	無
4	與大陸被投資公司直接或間接經由第三地區事業提供資金融通情形。	無
5	其他對當期損益或財務狀況有重大影響之交易事項。	無

附表一 期末持有有價證券情形：

單位：新台幣仟元，外幣以元為單位

持有之公司	有價證券種類及名稱	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期末				備註
				單位數／股數	帳面金額	持股比例%	市價或淨值	
宇峻奧汀科技股份有限公司	開放型基金							
	聯博全球高收益債券基金	無	公平價值變動列入損益之金融資產－流動	42,122.011	\$ 11,734	-	\$ 11,734	
	寶源環球亞洲債券基金	"	"	15,640.970	5,862	-	5,862	
	股票							
	USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	本公司之子公司	採權益法之長期股權投資	USD 669,900	19,716	100.00	19,716	
	ODIN SOFT CO., LTD.	"	"	USD 114,800	15,903	100.00	15,903	
RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	本公司採權益法評價之被投資公司	"	USD 193,800	3,333	24.66	1,328		

附表二 直接或間接具有重大影響力或控制能力之被投資公司名稱、所在地區.....等相關資訊：

單位：新台幣仟元，外幣以元為單位

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額		期末持有		被投資公司 本期(損)益	本期認列之 投資(損)益	備註	
				本期期末	上期期末	股數	比率%				帳面金額
宇峻奧汀科技股份有限公司	USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	薩摩亞群島	投資控股業務	\$ 22,268 USD 669,900	\$ 17,925 USD 539,700	USD669,900	100.00	\$ 19,716	(\$ 511)	(\$ 511)	
"	ODIN SOFT CO., LTD.	"	"	3,977 USD 114,800	3,977 USD 114,800	USD114,800	100.00	15,903	4,382	4,382	
"	RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	"	"	6,404 USD 193,800	4,542 USD 138,000	USD193,800	24.66	3,333	( 6,423)	( 1,548)	
USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	JP SOFT L.L.C.	美國德拉瓦州	"	4,695 USD 142,980	4,695 USD 142,980	USD124,630	22.66	15,667 USD 480,275	3,224 USD 98,842	731 USD 22,398	
"	RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	薩摩亞群島	"	19,358 USD 592,200	15,059 USD 462,000	USD592,200	75.34	4,045 USD 123,989	( 6,423) (USD 194,740)	( 4,840) (USD 146,717)	
ODIN SOFT CO., LTD.	JP SOFT L.L.C.	美國德拉瓦州	"	4,695 USD 142,980	4,695 USD 142,980	USD124,630	22.66	15,667 USD 480,275	3,224 USD 98,842	731 USD 22,398	
JP SOFT L.L.C.	北京寰宇之星軟件有限公司	中國大陸	資料處理服務	13,134 USD 400,000	13,134 USD 400,000	USD400,010	100.00	14,389 USD 441,099	5,197 USD 159,334	5,197 USD 159,334	
"	美商寰宇之星科技有 限公司台灣分公司	台灣	電腦及事務性機器設 備零售業等	3,000 USD 86,455	3,000 USD 86,455	USD 86,455	100.00	2,671 USD 81,891	( 149) (USD 4,564)	( 149) (USD 4,564)	
RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	北京飛行船軟件有 限公司	中國大陸	遊戲軟體研發及製作	24,323 USD 740,000	18,253 USD 560,000	USD740,000	100.00	5,178 USD 158,736	( 6,402) (USD 194,076)	( 6,402) (USD 194,076)	

附表三 轉投資公司期末持有有價證券情形：

單位：新台幣仟元，外幣以元為單位

持有之公司	有價證券種類及名稱	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期末				備註
				單位數	帳面金額	持股比例%	市價或淨值	
USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD. "	股票 JP SOFT L.L.C.	以權益法評價之被投資公司	採權益法之長期股權投資	USD 124,630	\$ 15,667 USD 480,275	22.66	\$ 15,667 USD 480,275	
	RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	本公司九十六年九月三十日綜合持股 100%之國外子公司	"	USD 592,200	4,045 USD 123,989	75.34	4,045 USD 123,989	
ODIN SOFT CO., LTD.	股票 JP SOFT L.L.C.	以權益法評價之被投資公司	"	USD 124,630	15,667 USD 480,275	22.66	15,667 USD 480,275	
JP SOFT L.L.C.	股票 北京寰宇之星軟件有限公司	"	"	USD 400,010	14,389 USD 441,099	100.00	14,389 USD 441,099	
"	美商寰宇之星科技有限公司 台灣分公司	"	"	USD 86,455	2,671 USD 81,891	100.00	2,671 USD 81,891	
RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	北京飛行船軟件有限公司	本公司九十六年九月三十日綜合持股 100%之國外子公司	"	USD 740,000	5,178 USD 158,736	100.00	5,178 USD 158,736	

附表四 大陸投資資訊：

大陸被投資公司名稱、主要營業項目、實收資本額、投資方式、資金匯出入、持股比例、投資損益、投資帳面價值及匯回投資損益情形：

單位：新台幣仟元，原幣為元

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額	投資方式 (註一)	本期期初自	本期匯出或收回投資金額		本期期末自	本公司直接或 間接投資之 持股比例%	本期認列投資	期 末 投 資 帳 面 價 值	截至本期止 已匯回台灣 之投資收益
				台灣匯出累積 投資金額	匯 出	收 回	台灣匯出累積 投資金額		損 益 (註二)		
北京飛行船軟件有限公司	遊戲軟體研發及製作	USD 740,000	、	\$ 18,318 USD 560,000	\$ 6,005 USD 180,000	\$ -	\$ 24,323 USD 740,000	100.00	(\$ 6,402) (USD 194,076)	\$ 5,178 USD 158,736	-
北京寰宇之星軟件有限公司	資料處理服務	USD 400,010	、	5,952 USD 181,280	-	-	5,952 USD 181,280	45.32	2,355 USD 72,210	6,521 USD 199,906	-

赴大陸地區投資限額：

本期期末累計自台灣匯出赴大陸地區投資金額	經 濟 部 投 審 會 核 准 投 資 金 額	依經濟部投審會規定赴大陸地區投資限額(註三)
\$ 30,275 USD 921,280	\$ 30,225 USD 927,280	\$ 183,336

註一：投資方式區分為下列四種，標示種類別即可：

經由第三地區匯款投資大陸公司。

透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司。

透過轉投資第三地區現有公司再投資大陸公司。

直接投資大陸公司。

其他方式 EX：委託投資。

註二：投資損益認列之基礎係經台灣母公司簽證會計師查核之財務報表。

註三：依據本會 台財證 第 006130 號函規定之限額。

# 宇峻奧汀科技股份有限公司

## 股票初次申請上櫃推薦證券商評估報告

推薦證券商：元富證券股份有限公司

華南永昌綜合證券股份有限公司

台証綜合證券股份有限公司

中 華 民 國 九 十 六 年 十 二 月 七 日



<b>壹、行政院金融監督管理委員會、財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心董事會暨上櫃審議委員會要求補充揭露事項.....</b>	<b>01</b>
一、推薦證券商對該公司業績變化合理性及未來發展性之評估意見.....	01
二、推薦證券商對該公司在產品創意、快速製作及維持營運能力上競爭優勢，暨面臨產品新鮮度、不可替代性、主要核心技術掌握不易、進入門檻不高及同業引進國外類似產品風險說明及所採具體因應策略之評估意見.....	22
<b>貳、評估報告總評.....</b>	<b>27</b>
一、承銷總股數說明.....	27
二、具體說明申請公司與推薦證券商共同訂定承銷價格之依據及方式.....	27
三、承銷風險因素.....	35
四、綜合具體結論.....	36
<b>參、產業概況及營運風險.....</b>	<b>38</b>
一、該行業營運風險.....	38
(一)產業現況及未來發展.....	38
(二)行業營運風險.....	41
二、該公司營運風險.....	43
(一)業務之營運風險.....	43
(二)技術能力、研發、專利權之營運風險.....	47
(三)人力資源之營運風險.....	53
(四)主要產品成本分析.....	54
(五)匯率變動營運風險.....	56
<b>肆、業務概況.....</b>	<b>58</b>
一、營業概況.....	58
二、存貨概況.....	73
三、最近三年度及申請年度截至最近期止之業績概況.....	78
四、併購他公司尚未屆滿一完整會計年度者，評估併購之目的、效益、交易合理性等因素.....	83
<b>伍、財務狀況.....</b>	<b>84</b>
一、列表並說明公司最近三年度財務比率之分析，與同類別上櫃、上市公司及未上櫃、未上市同業財務比率之比較分析.....	84
二、最近三年度及申請年度截止至最近期止背書保證、重大承諾、資金貸與他人、衍生性商品交易及重大資產交易之情形，並評估其對公司財務狀況之影響.....	90
三、列明擴廠計劃及資金來源、工作進度、預計效益，並評估其可行性.....	91

四、轉投資事業.....	91
五、公營事業申請股票上櫃時，其八十四會計年度以前之財務報告未經會計師簽證者，應取得並了解會計師就如適用一般公認會計原則與審計機關審定數之差異，及其對財務報告影響所表示之意見.....	95
陸、法令之遵循及對公司營運影響.....	96
柒、依「財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心證券商營業處所買賣有價證券審查準則」第十條所列不宜上櫃情事之審查意見(附件一).....	97
捌、評估申請公司之公司治理自評報告是否允當表達其公司治理運作情形	97
玖、是否符合集團企業、建設公司、資訊軟體公司、投資控股公司、金融控股公司、參與公共建設之民間機構申請股票上櫃之補充規定.....	98
拾、對上列各項目之評估自推薦證券商評估報告完成日起，截至股票上櫃契約報經證券主管機關核准發函日之前一日止之期後事項，應隨時加以更新說明與評估；於股票上櫃用公開說明書列印日前，如有重大期後事項，亦應加以更新說明與評估.....	103
拾壹、其他揭露事項.....	103
附件一、依「財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心證券商營業處所買賣有價證券審查準則」第十條所列不宜上櫃情事之審查意見.....	104

壹、行政院金融監督管理委員會、財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心董事會暨上櫃審議委員會要求補充揭露事項

一、推薦證券商對該公司業績變化合理性及未來發展性之評估意見。

宇峻奧汀科技股份有限公司(以下簡稱宇峻奧汀或該公司)主要從事單機版遊戲及線上遊戲軟體之設計、研發、銷售(含授權)業務，其最近二年度及96年前三季之業績變化情形如下表，有關該公司業績變化之合理性及未來發展性為何？經洽推薦證券商評估如后：

單位：新台幣仟元

項目	年度	94 年度		95 年度		96 年前三季	
		金額	%	金額	%	金額	%
營業收入(淨額)		229,377	100.00	309,246	100.00	242,667	100.00
營業成本		42,555	18.55	57,656	18.64	59,610	24.56
營業毛利		186,822	81.45	251,590	81.36	183,057	75.44
營業費用		93,264	40.66	106,212	34.35	91,313	37.63
營業利益		93,558	40.79	145,378	47.01	91,744	37.81
營業外收入及利益		1,333	0.58	4,608	1.49	7,585	3.12
營業外費用及損失		8,087	3.53	9,355	3.03	2,264	0.93
稅前純益		86,804	37.84	140,631	45.47	97,065	40.00
所得稅利益(費用)		8,949	3.90	(20,400)	(6.60)	(11,753)	(4.84)
會計原則變動累積影響數(註3)		-	-	(10)	-	-	-
稅後純益		95,753	41.74	120,221	38.87	85,312	35.16
期末資本額(註4)		126,033		152,893		202,472	
每股稅後純益 (損)(元)	追溯前(註1)	8.10		7.86		4.36	
	追溯後(註2)	4.73		5.94		4.21	

推薦證券商評估：資料來源：該公司94年度、95年度經會計師查核簽證財務報告及96年前三季經會計師核閱財務報告

註1：追溯調整前每股稅後純益係依當年度流通在外加權平均股數計算。

註2：追溯調整後每股稅後純益係依96年度預估流通在外股數20,247仟股追溯調整。

註3：95年起採用34號、36號公報，將金融資產及金融負債予以適當分類，屬以公平價值衡量且公平價值變動認列為損益之金融商品，列為會計原則變動累積影響數。

註4：該公司於95年11月16日公開發行。

(一)該公司所處行業之產業概況及所營業務主要內容

1.該公司所處行業之產業概況

宇峻奧汀係為專業單機版遊戲及線上遊戲研發公司，主要營業收入來自於將研發之軟體銷售(含授權)、代理、營運及週邊商品開發等，其所屬產業係數位遊戲產業，該產業已成為現代生活中重要之娛樂活動之一，隨著科技的進步及休閒人口的增加，全球數位遊戲前景可期，數位遊戲產業依據執行平台可區分為電腦遊戲(PC Game)、電視遊戲(TV Game)、行動遊戲(Mobile Game)及大型遊戲機(Arcade Game)四大類，該公司屬於電腦遊戲(PC Game)，其又可再區分為線上遊戲及單機版遊戲二類，另外該公司為多元發展及永續經營於今年開始投入遊戲之營運業務，除代理其他公司遊戲軟體外，未來該公司自行研發遊戲軟體將視公司營運部門發展的規模及成熟度逐步由該公司自行營運，遊戲商品之通路佈建則委由通路商負責。以下就該公司各主要產品之產業發展現況分述如下：

(1)線上遊戲產業概況

依據MIC統計，2005年台灣線上遊戲市場，仍以國外代理遊戲主流，比重高達73%，台灣自製線上遊戲數量比重僅27%；遊戲產生之獲利、與因獲利而帶動的開發能量，都未充分回饋至國內廠商，而是遠渡重洋至海外研發商身上。近年來美日韓線上遊

戲之簽約金、權利金節節高昇，國內代理商營運及獲利倍受掣肘，不得不自行研發遊戲軟體、或者轉向中國大陸尋求合作，使得國內線上遊戲市場競爭更為激烈；唯有掌握自行研發品牌者能將遊戲推廣至中國大陸、東南亞、甚至反攻日韓市場。該公司因擁有堅強的核心研發能力，故在國內廠商中佔有重要之地位；主要競爭者有鈞象、中華網龍、遊戲橘子、大宇資訊、華義、戲谷等。

## (2)單機版遊戲產業概況

國內單機版遊戲產品富有濃厚之中國文化，以歷史、武俠角色扮演類(RPG)遊戲為主，此乃中華民族特有之題材，在全球遊戲市場中獨樹一格。然而國內單機遊戲市場已面臨飽和，近年又因線上遊戲興起的排擠效應，單機市場總產值微幅衰退；目前該公司尚有較大規模之研發產出例如 94 年度之三國群英傳 5、幻想三國誌 2，95 年度之三國群英傳 6、新絕代雙驕前傳、96 年之幻想三國誌 3、三國群英大富翁、預計 96 年底前推出之幻想三國誌 4、三國群英傳 7（其他公司多為一年一款），各廠商已陸續退出、或放慢單機版發行速度，經過市場淘汰後，反而使得續存公司獲利率回升。該公司挾著堅強的研發團隊、嚴密的時程控制，在台灣及中國大陸單機遊戲市場中，仍居領導地位；由於遊戲品質受到肯定，已成功推廣改版至日本等地區。

## 2.該公司所營業務之主要內容

宇峻奧汀係專業線上遊戲及單機版遊戲軟體之設計、研發、銷售(含授權)公司，94 年度、95 年度及 96 年前三季之主要產品銷售情形及重要用途或功能列示如下：

單位：新台幣仟元

產品項目	重要用途及功能	94 年度		95 年度		96 年前三季	
		營收淨額	%	營收淨額	%	營收淨額	%
線上遊戲	提供線上萬人連線即時性遊戲及休閒性、益智性等遊戲，以滿足玩家的娛樂需求。	128,234	55.91	235,802	76.25	189,055	77.91
單機版遊戲	提供以電腦為平台之遊戲，以滿足玩家的娛樂需求。	76,410	33.31	55,388	17.91	40,156	16.55
單機版遊戲-其他	含單機版遊戲及攻略本，單機版遊戲係提供以電腦為平台之遊戲，以滿足玩家的娛樂需求，攻略本可提供玩家破解遊戲秘笈，以滿足玩家娛樂需求。	24,733	10.78	18,056	5.84	13,456	5.54
合計		229,377	100.00	309,246	100.00	242,667	100.00

資料來源：宇峻奧汀提供

## 3.該公司於產業中之地位

該公司主要競爭對手名稱及其營業項目：

單位：新台幣仟元；人

公司名稱	營業項目 (佔 96 年度上半年度營收比重)	96 年上半年度 營業淨額(A)	稅後純益 (B)	員工人數 (C)	員工平均營 收貢獻度 (A/C)	員工生產力 指標(B/C)
宇峻奧汀	單機版遊戲(28.16%)、線上遊戲 (71.84%)	177,761	66,384	193	921	344
中華網龍	線上遊戲(100.00%)	620,921	329,062	449	1,383	733
遊戲橘子	線上遊戲(89.62%)、勞務收入 (3.50%)、商品銷售收入(3.29%)、發 行收入(1.79%)、其他(1.80%)	1,356,689	153,271	597	2,273	257
昱泉國際	遊戲軟體收入(80.51%)、育樂軟體 收入 (19.49%) (註)	78,760	(12,427)	101	780	(123)

公司名稱	營業項目 (佔 96 年上半年度營收比重)	96 年上半年度 營業淨額(A)	稅後純益 (B)	員工人數 (C)	員工平均營 收貢獻度 (A/C)	員工生產力 指標(B/C)
大宇資訊	單機版遊戲(31%)、線上遊戲(67%) (註)	98,285	(107,306)	200	491	(537)

資料來源：各公司 96 年上半年度經會計師查核簽證之財務報告

註：昱泉國際、大宇資訊 96 年上半年度財務報告並未明確揭露其各營業項目之涵義，此部分營收比重仍引用 95 年度年報資料

該公司截至 96 年上半年度員工人數共 193 人，營收規模優於昱泉國際及大宇資訊，低於中華網龍及遊戲橘子，但 96 年上半年度每位員工平均營收貢獻度為 921 仟元，優於昱泉國際及大宇資訊，低於其他同業，但每位員工生產力指標為 344 仟元，僅低於中華網龍，優於其他同業。

## (二)該公司最近二年度及申請年度業績變化原因及其合理性之評估

茲將最近二年度及申請年度之業績及毛利率變化列示如下表，並說明如下：

該公司最近二年度及申請年度各主要產品之業績及毛利率變動表

單位：新台幣仟元；PCS

年度	94 年度						95 年度					
	營業收入	營業毛利	銷量	單位售價(元)	單位成本(元)	毛利率(%)	營業收入	營業毛利	銷量	單位售價(元)	單位成本(元)	毛利率(%)
線上遊戲	128,234	101,396	—	—	—	79.07	235,802	194,140	—	—	—	82.33
單機遊戲	76,410	65,680	458,377	166.70	23.41	85.96	55,388	44,052	303,445	182.53	37.36	79.53
單機遊戲-其他	24,733	19,746	—	—	—	79.83	18,056	13,398	—	—	—	74.20
合計	229,377	186,822	—	—	—	81.45	309,246	251,590	—	—	—	81.36

單位：新台幣仟元；PCS

年度	96 年前三季					
	營業收入	營業毛利	銷量	單位售價(元)	單位成本(元)	毛利率(%)
線上遊戲	189,055	148,942	—	—	—	78.78
單機遊戲	40,156	31,108	329,891	121.73	27.43	77.47
單機遊戲-其他	13,456	3,007	—	—	—	22.35
合計	242,667	183,057	—	—	—	75.44

資料來源：宇峻奧汀提供

註 1：其他主要為宇峻奧汀早期發行之單機遊戲因銷貨金額較小、產品種類繁雜，攻略本因單價低計入遊戲產品內計價單位差異大，故不擬列示單位售價及單位成本。

註 2：該公司之線上遊戲收入，主要係與代理商按月依玩家使用點數依約定比率收取權利金，故無單位售價及單位成本。

### 1.營業收入變化原因及合理性說明

宇峻奧汀係為專業單機版遊戲及線上遊戲研發公司，主要營業收入來自於將研發之軟體銷售(含授權)、代理、營運及週邊商品開發等，產品之應用主要係提供以電腦為平台之遊戲及提供線上萬人連線即時性遊戲及休閒性、益智性等遊戲，以滿足玩家的娛樂需求。該公司成立於民國 84 年 5 月，成立初期即以電腦遊戲軟體研發公司為主，該公司為提高營運效率並擴大經營規模，以因應未來產業發展暨提升公司競爭力，於 93 年 8 月 30 日經股東會決議，以 93 年 9 月 30 為合併基準日與宇奧科技股份有限公司及奧汀科技股份有限公司進行合併，並以宇峻公司為存續公司，同時更名為宇峻奧汀科技股份有限公司，該公司製作發行跨越角色扮演、策略模擬、休閒益智等各類型遊戲，其 94、95 年度及 96 年前三季營業收入分別為 229,377 仟元、309,246 仟元及 242,667 仟元，僅就宇峻奧汀本身最近

二年度及申請年度依產品別業績變化原因及其合理性分析如下：

(1)依產品別之營業收入變化分析

A.線上遊戲

宇峻奧汀94年度、95年度及96年前三季線上遊戲營業收入分別為128,234仟元、235,802仟元及189,055仟元，佔營業收入比率分別為55.91%、76.25%及77.91%，佔營業收入比例逐年穩定成長，至95年以後均達7成以上，係因該公司掌握遊戲市場趨勢，於90年即開始研發線上遊戲，而於94年陸續發表線上遊戲成果-三國群英傳Online及新絕代雙驕Online後，線上遊戲營收持續增加，95年度較94年度營業收入增加107,568仟元，成長率83.88%，佔營收比重亦提高至76.25%，不論金額及銷貨比率均顯著增加，主要成長來自於94年5月於國內發行三國群英傳Online，是一款大型多人連線角色扮演的遊戲，其係以三國時代的豐富故事背景為基礎，玩家在遊戲中充分體驗戰爭場面浩蕩氣勢與即時節奏，培養軍士、組織軍團、運用策略與善用戰術佈署，該線上遊戲是銷售知名單機遊戲「三國群英傳」成功移植網路版，因先前已有單機版推出吸引重度玩家，故該線上遊戲推出後即有不錯之表現，因該款遊戲核心在於社群性與資產性競爭，強調便利的操作特徵、戰爭遊戲統率與培養兵士之元素，自94年5月推出以來玩家上線人數即呈穩定趨勢，94年國內平均每日最高同時上線人數為41,949人，95年為40,362人，而該款遊戲各該年度國內每日最高同時上線人數更分別達52,340人及56,399人，該款遊戲95年度營業收入(含國內外)為132,749仟元較94年度營業收入67,261增加65,488仟元，成長率97.36%，且該遊戲亦於95年8月及11月成功在泰國及越南上市，對該款遊戲銷貨金額貢獻為6,761仟元，另該款遊戲94年由智冠代理成功至大陸發行，而95年度來自大陸營收成長至47,330仟元，95年大陸每日最高同時上線人數更高達95,402人，另使該公司營收成長之另一主力產品係於95年9月於國內發行之天使之戀Online，該款遊戲並於大陸發行，為宇峻奧汀研發奇幻風格之線上遊戲，讓玩家享受遊戲設計中四大陣營相互競爭樂趣，玩家扮演被天神遴選中的天使，完成天神使命，該款遊戲並於95年10月發行日本版，由Q ENTERTAINMENT代理，由於俏皮可愛風，頗受日本玩家喜愛，該公司95年度天使之戀Online國內平均每日最高同時上線人數為26,324人，營業收入為43,102仟元，其中由日本Q ENTERTAINMENT代理對95年度貢獻為9,809仟元。由於上述二款遊戲之營收貢獻，故使95年營收顯著成長，96年前三季該公司線上遊戲營收亦持續成長，較去年同期158,891仟元仍增加18.98%，其營收主要來源為三國群英傳Online之126,349仟元及天使之戀Online35,838仟元較去年同期91,189仟元及23,690仟元增加35,160及12,148仟元，而二款遊戲96年前三季國內平均每日最高同時上線人數分別為59,003人及11,861人，而三國群英傳Online之國內每日最高同時上線人數更達68,609人，其中該遊戲在大陸銷售持續成長，截至96年前三季來自大陸營收已達43,384仟元，而每日最高同時上線人數亦增加至112,740人。

B.單機遊戲

宇峻奧汀94年度、95年度及96年前三季主要單機遊戲營業收入分別為76,410仟元、55,388仟元及40,156仟元，佔營業收入比率分別為33.31%、17.91%及16.55%，單機遊戲95年度較94年度營業收入減少21,022仟元，成長率(27.51)%，由於單機遊戲產品有一定生命週期，故產品推出第二年銷貨收入金額呈逐年下降，94年度營收較高

係因幻想三國誌2在94年7月於國內發行，94年9月於大陸發行，該款遊戲並於2006年成功榮獲遊戲之星年度大賞，可知該遊戲頗受玩家歡迎，其94年度營業收入為42,591仟元，銷售數量為253,213 PCS，而三國群英傳5在94年1月於國內發行並同步於大陸發行，為戰略模擬遊戲，以風行亞洲的三國主題為題材，三國群英傳系列在中港台等地榮獲玩家喜愛為一暢銷系列產品，94年度營業收入為33,818仟元，銷售數量為205,164 PCS，至95年度營業收入下降為1,057仟元，該二款遊戲94年度銷售數量即達458,377 PCS，而95年度該二款遊戲營收已大幅下降，惟該公司亦推出單機新產品三國群英傳6及新絕代雙驕前傳，其中三國群英傳6係於95年1月於國內發行，並同步於大陸發行，95年度營業收入為29,646仟元，銷售數量為191,500 PCS，新絕代雙驕前傳95年10月於國內發行，95年度營業收入為25,380仟元，國內銷售數量為68,026 PCS，惟銷售金額不若94年度之幻想三國誌2及三國群英傳5，使單機遊戲95年度較94年度營業收入減少。另單機遊戲95年度單位售價為182.53元較94年度166.70元略高，主要因新絕代雙驕前傳銷售區域在國內並無大陸地區以收取權利金方式銷售該產品，而該公司單機遊戲若銷售於大陸地區以授權當地代理商收取權利金方式其保證套數數量較高，將使平均單價低於台灣地區銷售之實體產品之售價，故使94年平均單價略低於95年。96年前三季單機遊戲佔營業收入比率較95年度略為下降，係96年1月於國內僅發行一款主力單機遊戲幻想三國誌3，並於96年初於大陸發行，由於遊戲為延續前作幻想三國誌2背景，惟故事內容截然不同，且遊戲打鬥場景為3D影像，吸引幻想三國誌系列之忠誠玩家，使該遊戲96年前三季營業收入為41,207仟元，銷售數量為276,255 PCS，而96年前三季因有95年度新絕代雙驕前傳部分產品銷貨退回，使營業收入為40,156仟元，另96年前三季單位售價為121.73元較95年度182.53元為低，主要係因96年主力產品幻想三國誌3屬於銷售於大陸地區部份，以收取權利金方式其保證套數數量較高，使整體銷量提高且產品外銷大陸市場，採權利金授權方式並無實體產品製做成本，並考量大陸市場銷售量及市場接受度而使單位售價下降，因而使整體單機遊戲平均單價下降。

#### C. 單機遊戲-其他

該公司單機遊戲-其他之營業收入94年度、95年度及96年前三季營業收入分別為24,733仟元、18,056仟元及13,456仟元，佔營收之分別為10.78%、5.84%及5.54%，主要係早期單機遊戲例如超時空英雄傳說、幻世錄、大富翁世界之旅1、大富翁世界之旅2、幻想紀元、古文明霸王傳、美食王、異域狂想曲等因銷貨金額較小、產品種類繁雜，另外尚包括各遊戲產品攻略本等出版品，因其屬遊戲之附屬商品，故將其歸入其他收入，其他類收入由於產品種類繁雜，計價單位差異大，銷貨之波動性較大，故不擬深入分析。

綜上，該公司最近二年度及申請年度各產品之營業收入變化情形尚屬合理，而其各年平均單價之變動，除主要係因該公司單機版產品於國內以實體產品銷售外，對海外市場係採保證套數之授權方式進行，其銷售單價較低，而影響各年度單機遊戲銷售之平均單價，其價格變動係因銷售對象及銷售模式不同所致，並無異常之情事。

#### (2) 依主要銷售對象變化分析

該公司最近二年度及申請年度前十大銷售客戶之營業收入變化情形列表如下：

該公司最近二年度及申請年度前十大銷售客戶變動表

單位：新台幣仟元

名次	94 年度			95 年度			96 年前三季		
	名稱	金額	%	名稱	金額	%	名稱	金額	%
1	智冠	106,186	46.29	智冠	190,048	61.46	智冠	164,456	67.77
2	新幹線	67,122	29.26	新幹線	47,735	15.44	北京銀冠	18,997	7.83
3	富爾特	23,935	10.43	富爾特	23,233	7.51	Q ENTER-TAINMENT	13,951	5.75
4	震宇	16,002	6.98	Q ENTER-TAINMENT	9,809	3.17	FunBox	11,060	4.56
5	台灣匯思	6,164	2.69	遊戲天堂	9,522	3.08	富爾特	9,770	4.03
6	HODO 日本	1,484	0.65	台灣匯思	5,657	1.83	台灣匯思	4,567	1.88
7	意念數位	868	0.38	FunBox	4,949	1.60	遊戲天堂	4,181	1.72
8	萬向	556	0.24	中華電信數據	2,530	0.82	Asiasoft	3,721	1.53
9	電腦玩家	490	0.22	Asiasoft	1,812	0.59	博經科技	1,498	0.62
10	旺普	459	0.20	HODO 日本	1,215	0.39	旺普	1,063	0.44
	其他	6,111	2.66	其他	12,736	4.11	其他	9,403	3.87
	銷貨收入淨額	229,377	100.00	銷貨收入淨額	309,246	100.00	銷貨收入淨額	242,667	100.00

資料來源：宇峻奧汀提供

該公司營業收入主要來自於單機版遊戲及線上遊戲軟體之設計、研發、銷售(含授權)等，其產品之主要銷售對象係以遊戲軟體通路商及代理商等為主。茲就最近二年度及申請年度之主要銷貨客戶變化情形說明如下：

A. 智冠(網址：[www.soft-world.com.tw](http://www.soft-world.com.tw)；負責人：王俊博；資本額：新台幣 1,127,540 仟元；公司地址：高雄市三民區民壯路 61 號 2 樓；授信額度 120,000 仟元；往來歷史 92 年迄今)

智冠科技股份有限公司(以下簡稱智冠)，設立於1983年7月，為國內上櫃公司，主要從事遊戲軟體及遊戲雜誌之發行，其中遊戲軟體又可區分為自製與代理，其最近年度代理產品占其營收80%，是台灣最大的遊戲軟體及遊戲雜誌通路，範圍包括百貨公司、書局、連鎖便利商店、量販超市、資訊用品店(電腦門市)、資訊廣場(電腦教室)、漫畫書店、郵購、網咖等，涵蓋層面極廣，國內的遊戲創作公司多由智冠經銷代理遊戲產品，其營收主要以內銷收入為主，佔其營收是94%。

宇峻奧汀自92年與智冠交易，該公司所研發之新品單機及線上遊戲在國內市場多由智冠經銷或代理，外銷大陸之線上遊戲例如三國群英傳Online、新絕代雙驕Online、天使之戀Online及新加坡、馬來西亞的產品例如神州Online亦由智冠代理，該公司國內市場多由智冠經銷或代理，係因雙方合作已久了解新產品推出時彼此合作方式、其在國內通路之佈建亦廣泛、對智冠收款情形長久以來均屬正常，該公司94年度~96年前三季對智冠銷貨金額分別為106,186、190,048仟元及164,456仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為46.29%、61.46%及67.77%，均名列該公司第一大客戶，且隨著宇峻奧汀94年迄今每年均推出新產品，如94年之三國群英傳Online、幻想三國誌2、新絕代雙驕Online、三國群英傳5，95年之天使之戀Online、三國群英傳6、新絕代雙驕前傳、絕代麻將Online，96年之幻想三國誌3、三國群英大富翁等線上遊戲及單機版遊戲產品的持續推出，營業收入逐年成長，前述產品由智冠經銷或代理之銷貨金額亦同時成長，故智冠自94年度起均名列該公司第一大客戶。

B. 新幹線(網址：[www.gameflier.com/company/index.asp](http://www.gameflier.com/company/index.asp)；負責人：王俊博；資本額：新台幣 411,700 仟元；公司地址：台北市南港區南港路二段 99 之 10 號 2 樓；授信額度 30,000



仟元；往來歷史 93 年迄今)

遊戲新幹線科技股份有限公司(以下簡稱新幹線)係為智冠100%持有之子公司，其主要業務為線上遊戲營運管理，設立於2002年7月；由於宇峻奧汀線上遊戲產品在國內市場主要由智冠代理，而智冠係委託新幹線營運，其中依據玩家消費儲值而產生之營收，則由新幹線依合約訂定比率20%-30%支付權利金，故對其94年度、95年度銷貨淨額分別為67,122仟元、47,735仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為29.26%及15.44%，均名列該公司第二大客戶，96年起，該類營收產生之權利金，改由智冠直接支付，96年前三季來自於支援遊戲動畫銷貨收入淨額286仟元因金額較小，而未列入96年前三季之前十大客戶。

- C. 富爾特科技(股)公司(網址:www.fullerton.com.tw；負責人：賴如鎧；資本額：新台幣1,097,237 仟元；公司地址：台北縣新店市寶強路 6-3 號 5 樓；授信額度 12,000 仟元；往來歷史 93 年迄今)

富爾特科技股份有限公司(以下簡稱富爾特)為國內上市公司，主要從事數位行銷服務、提供客戶通訊、網路、資訊增值服務，該客戶軟體事業包含線上遊戲營運、線上遊戲經銷增值等，其最近年度軟體代理經銷買賣占營收99%。

由於宇峻奧汀線上遊戲產品神州Online係公司於93年合併宇奧公司時承接之產品，其台灣地區版權自92年度起即由富爾特代理，使該公司對富爾特94年度、95年度及96年前三季銷貨金額分別為23,935仟元、23,233仟元及9,770仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為10.43%、7.51%及4.03%，分別名列該公司當年度銷貨客戶第3名、第3名及5名，由於產品推出至今有一段時間，對該客戶96年前三季之銷售金額已略有下降，惟仍在前十大客戶之列。

- D. 北京寰宇之星軟件有限公司(網址:www.unistar.net.cn；負責人:詹承翰；資本額:新台幣 13,130 仟元；公司地址:北京市海澱區知春路 56 號中海實業大廈 5 層；授信額度 15,000 仟元；往來歷史 92 年度~94 年度)

北京寰宇之星實收資本額美元400仟元，為該公司轉投資45.32%之大陸遊戲營運公司，該公司透過JP SOFT L.L.C.投資北京寰宇之星，JP SOFT董事會再委任大陸專業經理人經營，北京寰宇之星董事長為詹承翰係JP SOFT股東之一。宇峻奧汀94年單機新產品在大陸地區代理均由北京寰宇之星獲得，使94年度銷貨金額為16,002仟元，佔當年度銷貨淨額比例為6.98%，名列該公司當年度銷貨客戶第4名，惟礙於大陸出版物管理規定僅內資企業得從事電子出版物總批發業務，95年起由內資企業遊戲天堂(通路商)、北京銀冠獲得宇峻奧汀單機產品代理權及經銷權，故95年起北京寰宇之星不再為該公司前十大客戶，而由於95年度該公司僅一款單機新遊戲三國群英傳6於大陸發行，使95年度來自大陸代理商之銷貨收入較94年度減少許多。

- E. 台灣匯思(網址: game.icdist.com.hk；負責人：陳縣紅；資本額：新台幣 5,000 仟元；公司地址：台北市內湖區內湖路 2 段 103 巷 119 弄 5 號 8 樓；授信額度 5,000 仟元；往來歷史 92 年迄今)

台灣匯思有限公司係香港匯思為連絡、統籌業務之便利性而在台灣設的連絡處，宇峻奧汀與香港匯思之交易均透過台灣匯思進行相關業務聯繫及出貨安排；香港匯思係香港地區專業遊戲軟體代理商，宇峻奧汀各年推出新單機遊戲軟體香港區均由香港匯思代理，例如三國群英傳5及6、幻想三國誌2及3、新絕代雙驕前傳等，

而96年又新增線上遊戲三國群英大富翁Online代理權，故該公司對台灣匯思自94年度、95年度及96年前三季銷貨金額分別為6,164仟元、5,657仟元及4,567仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為2.69%、1.83%及1.88%，分別名列該公司當年度銷貨客戶第5名、第6名及6名。

F.HODO(負責人：鄭波；資本額：日幣 3,000 仟元；公司地址：日本東京都豐島區池袋 2-11-9 安藤 302；授信額度 2,000 仟元；往來歷史 93 年迄今)

NIHON FALCOM(網址:www.falcom.co.jp)為日本專業遊戲軟體代理商及遊戲創作公司，而HODO係為日本單機遊戲代理商，其為NIHON FALCOM單機遊戲伊蘇系列引進大陸及台灣市場。宇峻奧汀單機遊戲產品幻想三國誌1、2日本版係該公司透過HODO委由NIHON FALCOM發行，故該公司94年度及95年度對HODO銷貨金額分別為1,484仟元及1,215仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為0.65%及0.39%，分別名列該公司當年度銷貨客戶第6名及10名，由於單機遊戲產品有一定生命週期，故96年前三季對其銷貨收入金額為710仟元，而未列入前十大客戶。

G.意念數位科技(股)公司(網址：www.ideadesign.com.tw；負責人：張友信；資本額：新台幣 6,000 仟元；公司地址：台北縣中和市建 8 路 2 號 15 樓之 9；授信額度 300 仟元；往來歷史 94 年~95 年 5 月)

意念數位科技(股)公司實收資本額6,000仟元，係經營平面設計、C I S企業形象整體規劃、包裝設計、電腦光碟產品及電腦軟體之開發設計製作發行等，94年宇峻奧汀將上市一段時間的遊戲產品專案委由意念數位進行二次行銷，對其94年度銷貨金額為868仟元，佔當年度銷貨淨額比例為0.38%，名列該公司當年度銷貨客戶第7名，因為專案性質，以後年度並無再交易。

H.萬向(負責人：張小川；公司地址：北京市東城區東四北大街 107 號天海商務大廈 B 座 6 層、北京市東直門東環廣場 A 座 6 層；往來歷史 94 年 1 月~95 年 7 月)

萬向通信有限公司為大陸遊戲軟體代理商，94年宇峻奧汀線上遊戲產品神州Online大陸地區係由萬向代理，對其94年度銷貨金額為556仟元，佔當年度銷貨淨額比例為0.24%，名列該公司當年度銷貨客戶第8名，惟該客戶因經營成果不佳，結束相關業務，宇峻奧汀則與其解除合作關係。

I.電腦玩家 PC Home(英屬開曼群島商家庭傳媒(股)公司城邦分公司；負責人：何飛鵬；資本額：250 萬元整；公司地址：台北市民權東路三段 144 號 12 樓 1221B；授信額度 800 仟元；往來歷史 94 年迄今)

英屬開曼群島商家庭傳媒(股)公司城邦分公司係為國內知名網站電腦玩家 PC Home所設立之公司，電腦玩家 PC Home為國內前二大電玩社群網站之一，宇峻奧汀94年與該客戶合作，單機遊戲產品首賣及預購會透過該網站，對其94年度銷貨金額為490仟元，佔當年度銷貨淨額比例為0.22%，名列該公司當年度銷貨客戶第9名，95年度及96年前三季對其集團銷貨金額分別為135仟元及269仟元，由於金額較小而未列入當年度前十大客戶排行。

J.旺普(網址:www.gamer.com.tw；負責人：薛兆齡；資本額：新台幣 10,000 仟元；公司地址：台北市復興北路 420 號 15 樓之 2；授信額度 800 仟元；往來歷史 92 年迄今)

旺普網路資訊股份有限公司係為國內遊戲網站巴哈姆特所成立之公司，巴哈姆特為國內前二大電玩社群網站之一，其網站特色為提供玩家遊戲新聞、遊戲討論區、

遊戲商品購物等服務，宇峻奧汀94年起單機遊戲產品首賣及預購均會透過該網站，對其94年度及96年前三季銷貨金額分別為459仟元及1,063仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為0.20%及0.44%，皆名列該公司各該年度銷貨客戶第10名，而95年度對該客戶銷售金額為400仟元因宇峻奧汀95年度營收規模成長，使該客戶未列入前十大客戶。

K.Q ENTERTAINMENT(網址:www.qentertainment.com;負責人:Shuji Utsumi;資本額:日幣 380,000 仟元;公司地址:2.14.14 SHIMOMEGURO MEGURO-KU TOKYO;授信額度 7,000 仟元;往來歷史 95 年迄今)

Q ENTERTAINMENT為日本公司，主要係為專業遊戲軟體代理商、Console軟體創作公司，該公司在95年美國E3電玩展與日本幾家遊戲代理商接觸，經評選後95年度Q社取得天使之戀Online日本版代理權，對其95年度及96年前三季銷貨金額分別為9,809仟元及13,951仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為3.17%及5.75%，分別名列該公司當年度銷貨客戶第4名及3名。

L.遊戲天堂(負責人:傅思建;資本額:人民幣 2,000 仟元;公司地址:北京市海澱區北四環西路 52 號中蕊大廈 8 層 801 號;授信額度 6,000 仟元;往來歷史 95 年迄今)

遊戲天堂電子科技(北京)有限公司為大陸專業出版物批發業務公司，因配合大陸出版物管理規定，需由該等公司始能發行遊戲軟體，宇峻奧汀95年起銷售大陸地區自行研發之單機版遊戲軟體係由遊戲天堂代理，對其95年度、96年前三季銷貨金額分別為9,522仟元及4,181仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為3.08%及1.72%，分別名列該公司當年度銷貨客戶第5名及7名。

M.FunBox (網址: www.funbox.co.th ; 負責人: CHEN WEI CHOUNG ; 資本額: 泰銖 40,000 仟元; 公司地址: 12(A) ndfloor, Lumpini Tower, 1168/15 Rama IV Road, Thungmahamek, Sathorn, Bangkok 10120 Thailand, 授信額度 3,000 仟元, 往來歷史 95 年迄今)

FunBox為泰國公司，該公司在94年美國E3電玩展與其接觸，該客戶係為專業遊戲軟體代理商，95年度FunBox取得三國群英傳Online泰國版代理權，對其95年度、96年前三季銷貨金額分別為4,949仟元及11,060仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為1.60%及4.56%，分別名列該公司當年度銷貨客戶第7名及4名。

N.中華電信數據(網址:www.hinet.net;負責人:賀陳旦;資本額:106,346,296 仟元;公司地址:台北市信義路一段 21 號數據通信大樓行銷處 1402 室;授信額度 15,000 仟元;往來歷史 94 年迄今)

中華電信數據通信分公司係中華電信股份有限公司設立之分公司，玩家在宇峻奧汀官方網站購買虛擬商品，透過中華電信數據(HINet、ADSL)做小額付費，宇峻奧汀自95年起與其合作，95年度對其銷貨金額為2,530仟元，佔當年度銷貨淨額比例為0.82%，而名列該公司當年度銷貨客戶第8名，惟96年前三季對其銷售金額減少至506仟元，致未能列入前十大客戶。

O.AsiaSoft(網址:www.asiasoft.net;負責人:Sherman Tan;資本額:泰銖 300,000 仟元;公司地址:9 U.M Tower 28th FL., Room 9/283-5 Ramkhamhaeng Rd, Suanluang, Bangkok 10250 Thailand;授信額度 1,000 仟元;往來歷史 95 年迄今)

AsiaSoft為越南公司，該公司在94年美國E3電玩展與其接觸，該客戶為專業遊戲軟體代理商，95年AsiaSoft取得三國群英傳Online越南版代理權，對其95年度、96年

前三季銷貨金額分別為1,812仟元及3,721仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為0.59%及1.53%，分別名列該公司當年度銷貨客戶第9名及8名。

P.北京銀冠電子出版公司(網址: www.yinguan.com;負責人:何曉濤;公司地址:北京市海澱區增光路45號綜合樓720室;授信額度30,000仟元;往來歷史95年迄今)

北京銀冠係以開發、製作、出版、發行CD-ROM多媒體光碟為主之綜合性出版單位。出版的類型有:藝術類、計算機軟體類、文化教育類、游戰類、信息檢索類等綜合出版物。因大陸對電子出版品有法規上的規範,必需有出版公司執照者才可發行遊戲軟體,故96年第一季宇峻奧汀新推出之單機版遊戲-幻想三國誌3,即透過北京銀冠出版後,委由大陸通路商中視網元(網址ccnec.com)代理銷售,並由中視網元進行行銷活動及便利商店、網路通路、書店等通路佈建,由於幻想三國誌3係於96年發行上市,故對北京銀冠96年前三季銷貨金額為18,997仟元,佔當年度銷貨淨額比例為7.83%,而名列該公司第二大客戶。

Q.博經科技(網址: www.telepay.com.tw;負責人:施國誠;資本額:新台幣40,000仟元;公司地址:台北市內湖區洲子街72號8樓;授信額度1,000仟元;往來歷史95年迄今)

博經科技股份有限公司成立於2003年,是國內第一家專營手機小額付費的公司,也是韓國手機服務上市公司Danal Co. Ltd.在臺灣投資設立的子公司(網址www.danal.co.kr),經營在韓國最受消費者歡迎的Teledit小額付費服務。玩家在宇峻奧汀官方網站購買虛擬商品,如三國群英大富翁Online的元寶、絕代麻將Online U幣、神州Online虛擬幣,透過博經的電信整合路口(可透過手機、市話)做小額付費,宇峻奧汀95年起與其合作,95年度對其銷貨金額為982仟元惟未列入前十大客戶,96年前三季對其銷貨金額為1,498仟元,佔當年度銷貨淨額比例為0.62%,而名列該公司當年度銷貨客戶第9名。

綜上所述,該公司94年度至96年前三季主要營業收入為來自於各代理商取得線上遊戲及外銷單機版遊戲授權之權利金與國內銷售單機版遊戲之收入。94年度主要銷貨客戶排名之變動狀況,主要係受客戶取得產品授權情形之影響,經比較分析該公司94、95年度及96年前三季主要銷貨客戶對象並無大幅度改變,故該公司銷貨客戶變動情形應屬合理。

## 2.營業成本及毛利率變化原因及其合理性

該公司最近二年度及申請年度營業成本及毛利率變化如下表:

單位:新台幣仟元;%

項目	94年度				95年度				96年前三季			
	營業成本	單位成本(元)	營業毛利	毛利率	營業成本	單位成本(元)	營業毛利	毛利率	營業成本	單位成本(元)	營業毛利	毛利率
線上遊戲	26,838	—	101,396	79.07	41,662	—	194,140	82.33	40,113	—	148,942	78.78
單機遊戲	10,730	23.41	65,680	85.96	11,336	37.36	44,052	79.53	9,048	27.43	31,108	77.47
單機遊戲-其他	4,987	—	19,746	79.83	4,658	—	13,398	74.20	10,449	—	3,007	22.35
合計	42,555	—	186,822	81.45	57,656	—	251,590	81.36	59,610	—	183,057	75.44

資料來源:宇峻奧汀提供

註1:其他主要為宇峻奧汀早期發行之單機遊戲因銷貨金額較小、產品種類繁雜,攻略本因單價低計入遊戲產品內計價單位差異大,故不擬列示單位售價及單位成本。

註2:該公司之線上遊戲收入,主要係與代理商按月依玩家使用點數依約定比率收取權利金,故無單位售價及單位成本。

該公司 94 年度、95 年度及 96 年前三季營業成本分別為 42,555 仟元、57,656 仟元及 59,610 仟元，營業毛利分別為 186,822 仟元、251,590 仟元及 183,057 仟元，毛利率分別為 81.45%、81.36%及 75.44%，隨著該公司營業收入之逐期成長，其商品銷貨成本亦有所增加，另當期研究發展費用及遊戲軟體成本轉入金額亦影響營業成本。茲就各年度依產品別營業成本及毛利率變化分析如下：

(1)線上遊戲營業成本及毛利率分析：

該公司線上遊戲營業成本 94 年度、95 年度及 96 年前三季分別為 26,838 仟元、41,662 仟元及 40,113 仟元，營業毛利分別為 101,396 仟元、194,140 仟元及 148,942 仟元，毛利率分別為 79.07%、82.33%及 78.78%，95 年度較 94 年度營業成本增加 14,824 仟元，增加比率為 55.24%，係因發行於 94 年度之三國群英傳 Online 營收持續成長，於 95 年度陸續推出資料片，擴充遊戲內容以吸引玩家，故除原有之軟體成本攤提轉列外，當期研究發展費用亦因陸續推出資料片，而使研發費用轉入成本金額亦增加 5,837 仟元，使該款遊戲營業成本較 94 年度增加 6,869 仟元，而天使之戀 Online 於 95 年 9 月推出上市，95 年度營業成本為 6,820 仟元，絕代麻將 Online 於 95 年 1 月推出上市，是一種中型博奕類遊戲，95 年度營業成本為 3,733 仟元，而 94 年度推出之三國群英傳 Online、新絕代雙驕 Online，其研究發展費用轉入及軟體成本攤提金額均低於 95 年度，故使其 95 年度營業成本較 94 年度提高。另 95 年度營業毛利 82.33%較 94 年度營業毛利 79.07%成長 4.13%，係因 95 年度之主力產品三國群英 Online 及新上市之天使之戀 Online 營收較去年同期分別增加 65,488 仟元及 43,102 仟元，其二款產品貢獻使營收較前一年度成長 83.88%，且此二款遊戲由於營收達規模經濟故其毛利率分別為 87.06%及 84.18%，使 95 年度線上遊戲之營業毛利率提高至 82.33%；而 96 年前三季營業成本為 40,113 仟元，主要係因三國群英傳 Online 96 年前三季持續推出資料片，其研發費用轉入成本金額達 7,067 仟元，另軟體成本攤提亦達 3,968 仟元，故使其營業成本達 13,200 仟元。天使之戀 Online 96 年前三季發行二次大型資料片，當期研究發展費用轉入成本金額達 13,933 仟元，軟體成本攤提 677 仟元，使營業成本為 14,730 仟元，另新絕代雙驕 Online 因投入中型資料片開發及軟體成本攤提分別為 3,032 仟元及 2,765 仟元，故使其當期成本達 6,889 仟元，由於上述三項產品，故使 96 年前三季之營業成本達 40,113 仟元。而 96 年前三季毛利率下降係因該公司之天使之戀 Online 及新絕代雙驕 Online 分別發行大型及中型資料片，其研發費用轉入成本金額提高，故使毛利率大幅下降，天使之戀 Online 尚達 58.90%，而新絕代雙驕 Online 由於營收較低，其毛利率僅 25.98%，故雖主力產品三國群英傳 Online 營收 126,349 仟元占線上遊戲營收淨額之 66.83%毛利率達 89.55%，惟整體毛利率仍下降至 78.78%。

(2)單機遊戲營業成本及毛利率分析：

該公司單機遊戲營業成本 94 年度、95 年度及 96 年前三季分別為 10,730 仟元、11,336 仟元及 9,048 仟元，營業毛利分別為 65,680 仟元、44,052 仟元及 31,108 仟元，毛利率分別為 85.96%、79.53%及 77.47%，95 年度較 94 年度營業成本增加 606 仟元，因 94 年度幻想三國誌 2 為全新角色扮演遊戲除研發費用轉入及軟體攤提成本外，因其銷貨金額較高，包括光碟片、包裝盒等商品銷貨成本亦隨之提高，使其成本達 7,524 仟元，而三國群英傳 5 則因營收達 33,818 仟元，使其商品銷貨成本亦增加至 3,072 仟元，使成本達 3,205 仟元，故 94 年度單機版遊戲成本為 10,730 仟元，而 95 年則因新款單機產品三

國群英傳 6 因其係 95 年 1 月上市，故該年度軟體成本攤提金額達 2,080 仟元，另其研發費用轉成本金額亦達 631 仟元，加計其單機產品之商品銷貨成本，使其成本達 5,165 仟元，另 95 年 10 月上市之新絕代雙驕前傳，其成本主要係單機產品之商品銷貨成本及著作權成本分別為 3,558 仟元及 1,128 仟元，故其成本達 5,895 仟元，由上述兩款產品，故 95 年之單機遊戲成本為 11,336 仟元，較 94 年略增 606 仟元。而 95 年度銷貨收入較 94 年度減少 21,022 仟元，使 95 年毛利率下降至 79.53%，另 94 年單機遊戲三國群英傳 5 及幻想三國誌 2 銷售量達 458,377PCS，而 95 年包含三國群英傳 6、新絕代雙驕前傳等單機版遊戲總銷售量為 303,445PCS，使 95 年單位成本上升為 37.36 元，另外 96 年前三季推出新遊戲幻想三國誌 3 由於該全新內容遊戲在戰鬥場景採用 3D 立體呈像，其軟體攤提成本及研發費用轉入成本分別為 2,025 仟元及 3,071 仟元，而其商品銷貨成本達 3,475 仟元，使其投入成本達 8,571 仟元，由於投入研發成本較多使該產品毛利率下降至 79.20%，而三國群英傳 6 因銷售金額較少為 2,287 仟元使毛利率下降至 64.69%，故使整體單機遊戲毛利率下降至 77.47%，其單機遊戲銷售數量較 95 年度增加 26,446PCS，其中幻想三國誌 3 銷售之 276,255 PCS 尚有部分係以收取權利金並依保證套數方式外銷大陸，由於外銷並無實體產品，故其單位成本較低，而使單位成本下降至 27.43 元。

### (3)單機遊戲-其他營業成本及毛利率分析：

該公司 94 年度、95 年度及 96 年前三季之其他營業成本分別為 4,987 仟元、4,658 仟元及 10,449 仟元，營業毛利分別為 19,746 仟元、13,398 仟元及 3,007 仟元，毛利率分別為 79.83%、74.20%及 22.35%。由於宇峻奧汀早期發行之單機遊戲因銷貨金額較小、產品種類繁雜，另攻略本因單價低計入遊戲產品內計價單位差異大，故上述項目列入其他項，早期發行之單機遊戲或因再次發行、玩家零星購買、通路商再次少量進貨，其銷貨金額較小，96 年前三季因新絕代雙驕前傳攻略本之退貨及 96 年發行之三國群英大富翁銷售狀況不佳，故使其營業毛利僅達 3,007 仟元，而毛利率亦降至 22.35%。

綜上，該公司最近二年度及申請年度營業毛利隨著營業收入成長及並與當期研究發展費用及遊戲軟體成本轉入金額多寡有關，其產品別營業毛利變化情形尚屬合理。

## 3.最近二年度及最近期申請公司與二家同業個別及合併財務報告損益資料分析比較

### (1)宇峻奧汀個別部分

#### A.申請公司與同業最近二年度及申請年度最近期之營業收入、營業成本及營業毛利率一覽表

宇峻奧汀主要從事電腦網路線上遊戲(Online Game)及單機版遊戲之軟體企劃、研發、銷售及行銷授權等業務，該公司最近年度營業收入超過七成以上之產品為線上遊戲，參考國內目前已上市上櫃公司之主要營業項目及運作模式，僅中華網龍與其近似度高，另依據產品型態、經營業務較為相近者，係上櫃公司遊戲橘子，其主要產品為代理及營運線上遊戲軟體，故選取上述二者為採樣比較之同業公司。

單位：新台幣仟元

公司名稱	年度 項目	94 年度		95 年度			96 年前三季			95 年前三季	
		金額	%	金額	%	成長率	金額	%	成長率	金額	%
宇峻奧汀	營業收入	229,377	100.00	309,246	100.00	34.82	242,667	100.00	20.78	200,917	100.00
	營業成本	42,555	18.55	57,656	18.64	35.49	59,610	24.56	93.74	30,768	15.31
	營業毛利	186,822	81.45	251,590	81.36	34.67	183,057	75.44	7.59	170,149	84.69

公司名稱	年度 項目	94 年度		95 年度			96 年前三季			95 年前三季	
		金額	%	金額	%	成長率	金額	%	成長率	金額	%
中華網龍	營業收入	273,381	100.00	875,282	100.00	220.17	885,358	100.00	85.60	477,036	100.00
	營業成本	19,444	7.11	53,774	6.14	176.56	33,308	3.76	(9.72)	36,896	7.73
	營業毛利	253,937	92.89	821,508	93.86	223.51	852,050	96.24	93.59	440,140	92.27
遊戲橘子	營業收入	1,852,468	100.00	2,687,614	100.00	45.08	2,160,115	100.00	3.64	2,084,348	100.00
	營業成本	925,276	49.95	1,427,712	53.12	54.30	1,065,858	49.34	(2.55)	1,093,699	52.47
	營業毛利	927,192	50.05	1,259,902	46.88	35.88	1,094,257	50.66	10.46	990,649	47.53

資料來源：各公司 94 年度、95 年度經會計師查核簽證之財務報告及 96 年前三季經會計師核閱之財務報告，宇峻奧汀 95 年前三季財務數字為自結數

## B. 申請公司與同業最近二年度及申請年度最近期之營業收入變化分析

### (A) 宇峻奧汀

宇峻奧汀最近二年度及96年前三季之營業收入分別為229,377仟元、309,246仟元及242,667仟元。該公司原以開發、銷售單機版遊戲為主，近年來逐漸將研發重心同時投入線上遊戲，且行銷交由專業通路商或代理商負責，公司則專心開發符合市場玩家期待之遊戲，另該公司93年度合併奧汀科技及宇奧科技，匯集三方研發人才及產品，著力於資源整合，合併之綜效已有所成，致94年度營業收入為229,377仟元。該公司94年度推出代表作三國群英傳Online持續受到國內玩家歡迎，且95年度亦有銷售至泰國及越南，另95年度亦推出新產品天使之戀Online且外銷至日本，加上原有單機版遊戲之營收挹注下，營業收入成長為309,246仟元；96年前三季因推出單機版之新遊戲幻想三國誌3，加上三國群英傳Online、天使之戀Online、新絕代雙驕Online等線上遊戲之營收持續貢獻下，營業收入為242,667仟元。綜上所述，宇峻奧汀最近二年度及96年前三季營業收入變化情形主要為新產品之推出、線上遊戲之營收挹注及拓展國外新市場之影響，使95年度營業收入成長率為34.82%，而96年前三季之營業收入與前一年同期比較亦成長20.78%。

### (B) 中華網龍

中華網龍最近二年度及96年前三季之營業收入分別為273,381仟元、875,282仟元及885,358仟元。此公司主要以線上遊戲之研發、經營為主，下游通路則交由其母公司智冠公司負責，故其營運模式與該公司相似。中華網龍94年度之營業收入主要來自金庸群俠傳Online及其改版資料片，該年度之營業收入為273,381仟元；而95年度因推出新3D線上遊戲黃易群俠傳Online，貢獻該年度營業收入達約4億元，而該年初之新產品飄流幻境Online、代理之韓國線上遊戲卡巴拉島Online及原有線上遊戲產品(如金庸群俠傳Online)之營收挹注下，其全年度之營業收入為875,282仟元，其營業收入成長率大幅上升為220.17%；96年前三季之營收亦主要來自黃易群俠傳Online，並在原有線上遊戲產品及持續推出新資料片之貢獻下，其營業收入為885,358仟元，使營業收入較前一年同期大幅成長85.60%。

### (C) 遊戲橘子

遊戲橘子最近二年度及96年前三季之營業收入分別為1,852,468仟元、2,687,614仟元及2,160,115仟元。此公司主要以服務、營運暨代理線上遊戲為主。遊戲橘子94年度營業收入主要來自代理之長青線上遊戲天堂，該年度之營業收入達1,852,468仟元；95年度之營業收入主要來自代理之新線上遊戲產品楓之谷，且

94年底已改善線上遊戲天堂遭駭客入侵情形、另配合新改版增加章節對營收有所貢獻之情況下，其全年度之營業收入為2,687,614仟元，其營業收入成長率達45.08%；96年前三季之營收除延續原有之線上遊戲產品外，另於該年第一季度推出代理之線上遊戲新作跑跑卡丁車亦受國內中小學客層之歡迎，其營業收入為2,160,115仟元，營業收入較前一年同期成長3.64%。

綜上所述，該公司最近二年度及96年前三季營業收入之變動，除因延續舊作產品之貢獻外，亦受新產品之推出、線上遊戲之營收挹助及拓展國外新市場之影響，經比較95年度該公司與同業之營業收入成長率低於中華網龍及遊戲橘子，96年前三季低於中華網龍，主要係受遊戲軟體產業係為大者恆大之特性，亦有其資本、技術及通路密集等進入之障礙，且集團化之經營方式亦較有其競爭力所致，惟該公司93年度因合併關係，著重組織調整、資源整合，另將銷售部份授權予下游專業通路及代理商負責，該公司本身即專心從事研發遊戲產品，由95年度及96年前三季之營業收入成長率觀之均有20%以上，呈穩定成長；整體而言，宇峻奧汀之營業收入變化與同業相較，其營收變化趨勢尚屬合理。

#### C. 申請公司與同業最近二年度及申請年度最近期之毛利率變化分析

##### (A) 宇峻奧汀

宇峻奧汀最近二年度及96年前三季之營業毛利分別為186,822仟元、251,590仟元及183,057仟元，毛利率分別為81.45%、81.36%及75.44%；該公司營業成本除光碟片、說明書、包裝紙盒、點數卡片等單價較低之耗材外，主要為遊戲軟體成本及研究發展費用轉入成本，故銷貨毛利之變化除受營業收入增減外，亦受其上述因素之影響；該公司95年度營業毛利較94年度增加34.67%，主係因該年度有新產品推出挹注其營收，且推出之產品多落於95年第四季，故轉入成本之研發費用及攤銷之軟體成本亦未大幅增加，致95年度之銷貨毛利率約與前一年度相當；96年前三季之營業毛利與前一年度同期比較增加7.59%，係因營收增加所致，該公司於95年9月起至96年初陸續推出新款遊戲，天使之戀Online、新絕代雙驕前傳、幻想三國誌3，除商品銷貨成本及攤銷之軟體成本持續增加外，另有前期尚未攤銷之軟體成本及研發費用陸續轉入成本，故使其毛利率下降至75.44%。

##### (B) 中華網龍

中華網龍最近二年度及96年前三季之營業毛利分別為253,937仟元、821,508仟元及852,050仟元，毛利率分別為92.89%、93.86%及96.24%。中華網龍係以研發並經營線上遊戲為主，故營業成本除購入單價低廉之點數卡等商品存貨外，餘多為租用網路費用及機房人員薪資等，營業成本均不高，故其最近二年度及96年前三季之營業毛利率均高於90%以上；而中華網龍因95年度及96年前三季之新遊戲產品貢獻下，營業收入增加幅度大於營業成本之增幅，故使95年度及96年前三季營業毛利與前一年同期比較，分別增加223.51%及93.59%；整體而言，中華網龍之毛利率均高於90%以上，波動幅度不大。

##### (C) 遊戲橘子

遊戲橘子最近二年度及96年前三季之營業毛利分別為927,192仟元、1,259,902仟元及1,094,257仟元，毛利率分別為50.05%、46.88%及50.66%。遊戲橘子係以代理國外線上遊戲為主，其銷貨成本中有七成以上為權利金成本，故銷貨毛利率之



變化除受營業收入之變動，導致商品成本增減外，另視其代理線上遊戲之權利金多寡而定；95年度因新產品之挹注下，使其營業毛利成長35.88%，而96年前三季因營收較去年同期微幅增加之情況下，其營業毛利增加10.46%；整體而言，遊戲橘子之毛利率介於46%至50%之間，變動幅度不大。

綜上所述，宇峻奧汀與上述採樣公司之產品組合或營運方式不同，故其營業成本及營業毛利亦有所差異；經比較宇峻奧汀與同業間之營業毛利及營業毛利率變化情形，該公司毛利率之變動，主要因陸續推出新款遊戲，除商品銷貨成本及攤銷之軟體成本持續增加外，另有前期尚未攤銷之軟體成本及研發費用陸續轉入，導致銷貨成本有所變化，與同業相較，其變動情形尚無重大異常，且該公司之毛利率尚能維持在75%以上，亦高於遊戲橘子，其毛利率變化情形尚屬合理。

## (2) 宇峻奧汀合併部分

### A. 申請公司與同業最近二年度及申請年度最近期之合併營業收入、營業成本及營業毛利率一覽表

經檢視該公司最近二年度及96年上半年度之合併報表，僅孫公司北京飛行船軟件有限公司對外有銷售之權利金收入，故其95年度及96年上半年度合併報表之營業收入僅較個別報表分別增加4,800仟元及1,400仟元，營業成本則未有所變化，營業毛利僅較個別報表分別增加4,800仟元及1,400仟元，故其合併報表之營業收入增加對95年度及96年上半年度之毛利率影響甚微，以下就該公司及二家同業合併財務報表之損益資料分析比較。

單位：新台幣仟元

公司名稱	年度 項目	94 年度		95 年度			96 年上半年度			95 年上半年度	
		金額	%	金額	%	成長率	金額	%	成長率	金額	%
宇峻奧汀	營業收入	229,377	100.00	314,046	100.00	36.91	179,161	100.00	37.67	130,142	100.00
	營業成本	42,555	18.55	57,656	18.36	35.49	44,978	25.10	62.83	27,622	21.22
	營業毛利	186,822	81.45	256,390	81.64	37.24	134,183	74.90	30.88	102,520	78.78
中華網龍	營業收入	329,063	100.00	976,479	100.00	196.75	642,333	100.00	134.80	273,567	100.00
	營業成本	27,553	8.37	64,177	6.57	132.92	30,102	4.69	16.11	25,925	9.48
	營業毛利	301,510	91.63	912,302	93.43	202.58	612,231	95.31	147.22	247,642	90.52
遊戲橘子	營業收入	2,981,832	100.00	3,679,935	100.00	23.41	1,645,510	100.00	(9.09)	1,810,013	100.00
	營業成本	1,667,350	55.92	2,078,095	56.47	24.63	829,618	50.42	(16.69)	995,828	55.02
	營業毛利	1,314,482	44.08	1,601,840	43.53	21.86	815,892	49.58	0.21	814,185	44.98

資料來源：各公司各年度經會計師查核簽證之合併財務報告

### B. 申請公司與同業最近二年度及申請年度最近期之合併營業收入變化分析

#### (A) 宇峻奧汀

宇峻奧汀最近二年度及96年上半年度之合併營業收入分別為229,377仟元、314,046仟元及179,161仟元。該公司合併財務報表之曾孫公司北京飛行船軟件公司(以下簡稱北京飛行船)成立於93年10月，94年度產品在研發階段尚無營業收入，合併營業收入229,377仟元皆來自於宇峻奧汀，95年度北京飛行船推出一款新產品新絕代雙驕前傳，此產品係與宇峻奧汀共同開發，大陸及部分香港地區發行權係屬北京飛行船，由於該產品之權利金收入挹注，使其95年度及96年上半年度營業收入分別為4,800仟元及1,400仟元，95年度及96年上半年度合併營業收入分

別為314,046仟元及179,161仟元，其96年度合併營業收入較95年度成長，主要係來自於宇峻奧汀，其變化情形尚屬合理。

(B)中華網龍

中華網龍最近二年度及96年上半年度之合併營業收入分別為329,063仟元、976,479仟元及642,333仟元。該公司合併財務報表之子孫公司計有TRANSASIAGMER(B.V.I)CO.,LTD.、游龍在線(北京)科技有限公司及網龍在線(北京)科技有限公司，前者所營為轉投資業務，於91年度設立，另二家公司營業項目均為網路遊戲服務，成立時間分別於91年及94年；最近二年度及96年上半年度合併營業收入主要係來自於中華網龍，少部分除來自TRANSASIAGMER(B.V.I)CO.,LTD.因代理母公司中華網龍之線上遊戲產品產生相關收入，而於94年度及95年度之營收分別為41,871仟元及23,430仟元外，另二家孫公司之營收均為網路遊戲服務收入，其中94年度及95年度來自游龍在線(北京)科技有限公司之營收分別為43,164仟元及106,977仟元，95年度來自網龍在線(北京)科技有限公司之營收為12,831仟元，以上來自子孫公司營收尚需調整及沖銷內部未實現交易始為合併報表之營業收入，而96年上半年度來自此三家子孫公司之營收扣除未實現之內部交易金額約為21,412仟元；整體而言，因合併營業收入主要來自中華網龍，故其合併營收成長率之分析原因與中華網龍相同。

(C)遊戲橘子

遊戲橘子最近二年度及96年上半年度之合併營業收入分別為2,981,832仟元、3,679,935仟元及1,645,510仟元，該公司合併財務報表含多家子孫公司，其中有主要營運之子孫公司為Gamania Digital Entertainment(Japan)Co.,Ltd，係從事資訊軟體設計及硬體買賣業務，Gamania Digital Entertainment(H.K.)Co.,Ltd、Gamania Korea Co.,Ltd、台灣易吉網(股)公司及吉恩立數位科技(股)公司均以遊戲軟體開發及銷售、服務為主要業務，惟遊戲橘子僅持股吉恩立公司51%，且因其經營績效不佳，遂於96年度降低對其持股至15%；其最近二年度及96年上半年度合併營業收入除來自於遊戲橘子外，自Gamania Digital Entertainment(Japan)Co.,Ltd 94年度及95年度之營收分別為489,885仟元及623,195仟元，而94年度及95年度來自Gamania Digital Entertainment(H.K.)Co.,Ltd、Gamania Korea Co.,Ltd、易吉網公司及吉恩立公司之營收分別為28,402仟元、42,961仟元及1,385,659仟元、2,413仟元及227,291仟元、171,282仟元及661,741仟元、515,079仟元，以上來自子孫公司需按其持股比例扣除內部未實現交易後始為合併報表之營業收入，94年及95年度合併營收分別為2,981,832仟元及3,679,935仟元，另96年上半年度因子孫公司營運績效不佳、部分公司經營尚未達經濟規模，致其所貢獻之營收扣除內部未實現交易後，合併營業收入僅較個別報表增加288,812仟元；整體而言，遊戲橘子之合併營收雖部分來自子孫公司，惟其營運不盡理想，雖95年度之合併營收成長率有23.41%，而96年上半年度之合併營收較前一年同期卻減少9.09%。

綜上所述，該公司最近二年度及96年上半年度合併營業收入之變動，主要來自於宇峻奧汀，經比較該公司與同業之合併營業收入成長率低於中華網龍，主要係受遊戲軟體產業係為大者恆大之特性，亦有其資本、技術及通路密集等進入之障礙，惟該公司合併報表公司均專注從事研發遊戲產品，由95年度及96年上半年度之合併營業

收入成長率觀之均有 36%以上，呈穩定成長，且其合併營業收入成長率優於遊戲橘子；整體而言，宇峻奧汀之合併營業收入變化與同業相較，其合併營收變化趨勢尚屬合理。

#### C. 申請公司與同業最近二年度及申請年度最近期之合併毛利率變化分析

##### (A) 宇峻奧汀

宇峻奧汀最近二年度及96年上半年度之合併營業成本分別為42,555仟元、57,656仟元及44,978仟元，合併營業毛利分別為186,822仟元、256,390仟元及134,183仟元，合併毛利率分別為81.45%、81.64%及74.90%；該公司合併營業成本來自於宇峻奧汀因北京飛行船研發費用全數費用化，且其並無商品之銷售，故其個別報表成本與合併報表成本相同，僅因營收略有差異，而使營業毛利及毛利率略有不同，其合併成本及毛利率變動之分析與宇峻奧汀公司之變動原因相同。

##### (B) 中華網龍

中華網龍最近二年度及96年上半年度之合併營業成本分別為27,553仟元、64,177仟元及30,102仟元，合併營業毛利分別為301,510仟元、912,302仟元及612,231仟元，合併毛利率分別為91.63%、93.43%及95.31%。中華網龍係以研發並經營線上遊戲為主，以其整體關係企業分工之情況而言，中華網龍係負責台灣及非大陸地區業務，而游龍在線(北京)公司及網龍在線(北京)公司經營大陸地區業務，基於所營業務相同之情況下，其合併營業成本應為點數卡、儲值卡等商品存貨、租用網路費用、機房人員薪資等，合併營業成本與個別報表中之營業成本金額比較差異不大，故其最近二年度及96年上半年度之合併營業毛利之成長主係來自中華網龍之新線上遊戲產品之挹注；整體而言，中華網龍之合併毛利率均高於90%，逐年穩定成長。

##### (C) 遊戲橘子

遊戲橘子最近二年度及96年上半年度之合併營業成本分別為1,667,350仟元、2,078,095仟元及829,618仟元，合併營業毛利分別為1,314,482仟元、1,601,840仟元及815,892仟元，合併毛利率分別為44.08%、43.53%及49.58%。遊戲橘子係以代理國外線上遊戲為主，而其關係企業均係為遊戲相關之各平台產品研發、代理、銷售等業務，其合併銷貨成本除權利金為主要成本外，亦有人事成本、電腦伺服器硬體折舊費用及網路連線費用等成本，故合併銷貨毛利率之變化除受其營業收入變動，導致商品成本增減外，另視其代理線上遊戲之權利金多寡、人力及網路設備之增添而定，惟遊戲橘子之子孫公司營運績效不彰，其營業毛利扣除內部未實現交易後，對最近二年度及96年上半年度之合併營業毛利貢獻分別為387,290仟元、341,938仟元及139,023仟元，而95年度之合併營業毛利成長21.86%，96年上半年度之合併營業毛利僅成長0.21%；整體而言，遊戲橘子之合併毛利率介於43%至50%之間，變動幅度不大。

綜上所述，宇峻奧汀與上述採樣公司之產品組合或營運方式不同，故其合併營業成本及合併營業毛利亦有所差異；經比較宇峻奧汀與同業間之合併營業毛利及合併營業毛利率變化情形，該公司合併毛利率之變動，主要因陸續推出新款遊戲，除商品銷貨成本及攤銷之軟體成本持續增加外，另有前期尚未攤銷之軟體成本及研發費用陸續轉入，導致合併銷貨成本有所變化，與同業相較，其變動情形尚無重大異常，且該公

司之毛利率均維持在 74%以上，高於遊戲橘子，其合併毛利率變化情形尚屬合理。

#### 4.營業費用及營業利益變化原因及其合理性

單位：新台幣仟元；%

項目	年度	94 年度		95 年度		96 年前三季	
		金額	佔營收比率	金額	佔營收比率	金額	佔營收比率
推銷費用		5,841	2.55	13,715	4.43	16,797	6.92
管理費用		44,139	19.24	54,015	17.47	40,054	16.51
研究發展費用		43,284	18.87	38,482	12.44	34,462	14.20
合計		93,264	40.66	106,212	34.34	91,313	37.63
營業利益		93,558	40.79	145,378	47.01	91,744	37.81

資料來源：該公司 94 年度、95 年度經會計師查核簽證之財務報告、96 年前三季經會計師核閱之財務報告

##### (1)營業費用

該公司之營業費用包括推銷費用、管理費用及研究發展費用，推銷費用以廣告、展覽、薪資為主，管理費用及研究發展費用則以薪資支出為主，94 年、95 年及 96 年前三季之營業費用分別為 93,264 仟元、106,212 仟元及 91,313 仟元，營業費用率分別為 40.66%、34.34%及 37.63%。

在推銷費用方面，94 年度、95 年度及 96 年前三季金額分別為 5,841 仟元、13,715 仟元及 16,797 仟元。95 年度推銷費用較 94 年度增加 7,874 仟元，係因 95 年度營業收入較 94 年度增加 34.82%，發行單機遊戲時所支出之廣告費用增加，故 95 年度推銷費用佔營業收入比率稍高於 94 年度。96 年前三季推銷費用為 16,797 仟元，其佔營收比率 6.92%，高於 95 年度其佔營收之比率，係因 96 年 6 月初該公司成立營運處，營運處目前除代理其他公司遊戲軟體，年底前亦會營運該公司自行研發之單機遊戲，因此 96 年 9 月底該處人員達 32 人，使薪資相關費用、旅費及相關支出增加，依 96 年前三季之推銷費用支出情形，其 96 年推銷費用將較 95 年度增加 8,681 仟元。

在管理費用方面，94 年度、95 年度及 96 年前三季金額分別為 44,139 仟元、54,015 仟元及 40,054 仟元，95 年度管理費用較 94 年度增加 22.37%，係隨著營運規模成長，各項費用如薪資費用增加，96 年前三季管理費用為 40,054 仟元，其中薪資支出為 20,653 仟元，此係因該公司自 96 年擴充營運規模，員工人數由 95 年底之 149 人至 96 年前三季已達 200 人，除研發人員增加外，管理及行政服務處亦因營運、行政及配合上櫃作業之需求擴增人力，惟 96 年前三季由於海外差旅費及雜費發生金額減少，依 96 年前三季之管理費用支出情況，其 96 年全年管理費用將較 95 年度減少 610 仟元。

在研究發展費用方面，94 年度、95 年度及 96 年前三季金額分別為 43,284 仟元、38,482 仟元及 34,462 仟元，95 年度研究發展費用較 94 年度減少 4,802 仟元，主係研發費用轉入成本。96 年前三季研發費用達 34,462 仟元，若依 96 年前三季之研發費用支出水準，其 96 年研發費用較 95 年度增加 7,467 仟元，係因該公司於 96 年 1 月成立研發部門之第四事業處及其他三個事業處為因應開發新產品而增加研發人員，使薪資等相關費用增加，另該公司開發 3D 遊戲而支付 3D 引擎原廠 Big World 權利金 2,763 仟元，亦使 96 年研究發展費用較 95 年度增加。

##### (2)營業利益

該公司 94 年度、95 年度及 96 年前三季之營業利益分別為 93,558 仟元、145,378 仟元及 91,744 仟元，營業利益率分別為 40.79%、47.01%及 37.81%。該公司最近二年度因營業規模擴大，惟營業費用控制得宜未隨營業規模擴大而大幅增加，使得 95 年度營

業利益較 94 年度增加 51,820 仟元，而 96 年前三季營業規模擴大，惟推銷費用及研究發展費用增加幅度多於營收成長幅度，96 年前三季營業利益為 91,744 仟元，依據 96 年前三季之營收及費用支出水準，其 96 年營業利益將較 95 年減少 23,053 仟元，惟該公司年底將有三國群英傳 7 及幻想三國誌 4 二款單機版新遊戲推出，其中三國群英傳 7 為各名將間塑造情義而有合體技能、玩家可使用更強力兵種並有練兵樂趣、遊戲中之鍛造系統可進行裝備合成，合成後武器在戰場上有強力功能及製造出華麗效果，以上均是持續吸引三國群英傳系列之忠誠單機版玩家，另幻想三國誌 4 除全新劇情內容、遊戲戰鬥場景採用 3D 立體呈像並更優化之、特殊效果增加、高解析度畫質、支援寬螢幕及支援 3D 濾鏡，遊戲性也大幅的提昇，相信對玩家具有一定之吸引力，上述二款遊戲將使其營業收入及營業利益有所增加。綜上，該公司 94 年度、95 年度及 96 年前三季之營業利益變化情形尚屬合理。

#### 5. 營業外收支變化原因及其合理性

單位：新台幣仟元

年度		94 年度	95 年度	96 年前三季
營業外收入及利益	利息收入	222	1,337	2,874
	權益法認列投資收益	—	—	2,323
	處份投資利益	—	1,096	—
	兌換利益淨額	38	—	—
	呆帳轉回利益	—	—	211
	存貨跌價回升利益	—	1,500	—
	金融資產評價利益	1,000	236	817
	什項收入	73	439	1,360
合計	1,333	4,608	7,585	
營業外收入及利益佔營收比率(%)		0.58%	1.49%	3.13%
營業外費用及損失	利息費用	584	1,008	339
	權益法認列之投資損失	1,470	3,572	—
	短期投資市價跌價損失	—	—	—
	處份投資損失	1,267	—	—
	處分固定資產損失	535	231	425
	兌換損失淨額	—	290	339
	存貨跌價及呆滯損失	2,700	—	1,161
	什項支出	1,531	4,254	—
合計	8,087	9,355	2,264	
營業外費用及損失佔營收比率(%)		3.53%	3.03%	0.93%

資料來源：宇峻奧汀 94 年度、95 年度經會計師查核簽證之財務報告及 96 年前三季經會計師核閱之財務報告

##### (1) 營業外收入及利益

宇峻奧汀之營業外收入及利益主要項目為利息收入、處分投資利益、兌換利益、呆帳轉回利益、存貨跌價回升利益、金融資產評價利益及什項收入等項目，94 年度、95 年度及 96 年前三季之營業外收入及利益分別為 1,333 仟元、4,608 仟元及 7,585 仟元，佔營業收入比率分別為 0.58%、1.49%及 3.13%。95 年度較 94 年度增加 3,275 仟元主要因該公司業績持續成長，獲利提升，使帳上現金增加，而台幣定存利率水準逐漸調高，致該公司利息收入為 1,337 仟元，而 95 年度處分基金之投資利益 1,096 仟元及 95 年底

備抵存貨跌價及呆滯損失較 94 年同期減少 1,500 仟元所致，而備抵存貨跌價及呆滯損失減少，係因宇峻奧汀公司積極處理呆滯存貨（95 年度實際報廢 3,985 仟元），並採行促銷之方式，致 95 年底迴轉備抵存貨跌價及呆滯損失，另 96 年前三季營業外收入達 7,585 仟元主要係因業績成長帳上現金增加，台幣定存利率水準逐漸調高，致該公司利息收入為 2,874 仟元，權益法認列之投資收益 2,323 仟元及什項收入主要來自於電玩展與新幹線展場攤位分攤收入、出租辦公室予美商寰宇台灣分公司之租金收入、車位出租收入、裝設於該公司之販賣機廠商電費給付收入、玩家郵購運費收入等合計 1,360 仟元。

整體而言，該公司營業外收入及利益主要係來自利息收入、權益法認列投資收益、處分投資利益、存貨跌價回升利益、金融資產評價利益及什項收入等項目，其變化情形尚屬合理。

## (2)營業外費用及損失

宇峻奧汀營業外費用及損失主要包含利息費用、權益法認列之投資損失、處分投資損失、處分固定資產損失、兌換損失、存貨跌價及呆滯損失及什項支出等項目，94 年度、95 年度及 96 年前三季之營業外費用及損失分別為 8,087 仟元、9,355 仟元及 2,264 仟元，佔營業收入比率分別為 3.53%、3.03%及 0.93%。95 年度較 94 年度增加 1,268 仟元主要因公司營運規模成長購買辦公室之房貸借款所產生利息費用 1,008 仟元，投資曾孫公司北京飛行船，因研發產品未達規模經濟而有虧損使權益法認列之投資損失為 3,572 仟元及 95 年度主要為以存貨報廢損失為主之什項支出 4,254 仟元。另 96 年前三季營業外費用及損失為 2,264 仟元，係因銀行借款減少，使利息費用降低，權益法認列投資損失降低，及未有雜項支出情事，而較 95 年度下降。整體而言，該公司之營業外費用及損失主要來自利息費用、權益法認列之投資損失、處分投資損失、存貨呆滯及跌價損失及什項支出等項目，其變化情形尚屬合理。

## 6.稅前純益變化原因及其合理性

宇峻奧汀 94 年度、95 年度及 96 年前三季稅前利益及每股盈餘分別為 86,804 仟元、140,631 仟元及 97,065 仟元與 8.1 元、7.86 元及 4.36 元，其中 94 年度及 95 年度稅前純益大致隨著該公司新遊戲之推出，使營業規模呈逐年成長之趨勢，致 94 及 95 年稅前盈餘呈現上升之趨勢，稅前純益率分別為 37.84、45.47%。96 年前三季稅前純益達 97,065 仟元，純益率為 40.00%，純益率較前一年度下降係因 96 年 6 月初該公司成立營運處使推銷費用增加及 96 年 1 月成立研發部門之第四事業處及其他三個事業處為因應開發新產品而增加研發人員使研究發展費用增加，營業費用增加幅度大於營收增加幅度致純益率下降，惟年底推出二款新單機遊戲使營收提高，將使純益率提高。

整體而言，該公司之稅前純益與營收變動趨勢一致，其變化情形尚屬合理。

## (三)行業未來之成長性及市場未來可能之供需情況

### 1.行業未來成長性

隨著數位遊戲已成為現代生活中重要之娛樂活動之一，且科技的進步帶動休閒人口的增加，在行政院推出大力支持數位遊戲產業後，未來全球數位遊戲產業前景可期，根據 MIC 於 2006 年 6 月統計，2007 年預估全球線上遊戲市場規模約 54 億美元，至 2010 年之規模則成長為 94 億美元，成長率約 73%。全球遊戲產業產值規模呈現成長趨勢，其中根據 MIC 統計以亞太地區市場市佔率最高，每年市佔率變化不大；其次為北美地區，但所佔

比率將逐年衰退；而比重最低則為歐非中東地區，但此區未來成長幅度也最大。但因不同地區之人文偏好亦有所差異，經區域比較後，了解歐美玩家多偏好 MMORPG(多人線上角色扮演遊戲 Massive Multi-Player online Role Playing Game)，而這類型遊戲亦是目前潮流。此外部份遊戲業者亦會開發規模較小之線上遊戲，具有讓玩家遊戲時間較短，電腦硬體要求之規格亦較低之特性，以此作為與萬人線上遊戲 MMORPG 的市場區隔。由於亞太地區仍是遊戲產業產值最高之區域，而台灣近年電腦遊戲市場規模出現明顯差異，單機版遊戲產值逐漸減緩，線上遊戲則呈現成長之態勢，其佔電腦遊戲之比率 2005 年已達 83%，預估至 2007 年將達 89%，線上遊戲市場規模將達新台幣 91 億元，惟因市場日漸飽和，預估 2007 年成長率僅 8.8%，其成長速度已趨緩，因此開發遊戲新市場係國內業者發展之方向。

## 2. 市場未來可能之供需情況

台灣預估 96 年度線上遊戲總產值約 91 億元，全球預估產值可到 54 億美元，甚至預估至 99 年度全球線上遊戲產值可成長至 94 億美元。台灣整體產值所佔比例極為微小，顯示在未來幾年仍有很大之成長空間，除韓國外，亞洲以中國大陸及日本為線上遊戲最主要之市場，而估算未來幾年中國大陸及日本線上遊戲市場規模均呈成長趨勢，而目前中國大陸市場已成為兵家必爭之地，近年來均有高度之市場成長率，加上龐大之人口量，已使得不論是國內同業或是亞洲其他國家都已躍躍欲試去搶食這塊市場大餅；而日本市場之線上遊戲市場亦是呈現成長趨勢，尤其是在家庭用遊戲機市場及 PC 市場，其中仍以 PC 市場之銷售值最大。

整體而言，未來幾年，無論是在全球市場線上遊戲成長值或中國大陸、日本等市場預估銷售值均呈現成長之趨勢，因此該公司陸續進入大陸及日本市場佈局，其未來之成長應屬可期。

## (四)綜合結論

宇峻奧汀成立於民國 84 年 5 月，該公司主要業務為遊戲軟體之設計、研發、銷售(含授權)，包括單機版遊戲及線上遊戲。線上遊戲一直以來之收費模式皆以計時制之月費收取模式；但自從免費制遊戲推出後，並另搭配出售特殊道具等虛寶方式深受玩家喜愛，同時上線累計人數更勝於月費制遊戲，且玩家分次所消費之金額亦高於月費制收取之固定費用。有鑑於此，該公司逐漸轉型以研發設計線上遊戲為其發展重心，成為專業遊戲開發公司。該公司 94 年度、95 年度及 96 年前三季之營業收入分別為 229,377 仟元、309,246 仟元及 242,667 仟元，呈現逐年成長趨勢，毛利率分別為 81.45%、81.36%及 75.44%，稅後純益分別為 95,753 仟元、120,221 仟元及 85,312 仟元，該公司營收之變動主要係受主要遊戲銷售狀況、新產品上市及遊戲市場接受度之影響，其銷貨成本中，單機版產品除光碟片、攻略書及包材等支出之商品銷貨成本外，主要為遊戲軟體成本及研究發展費用轉入成本，而線上遊戲成本則因點數卡、點數包等耗材成本較低，主要以遊戲軟體成本及研究發展費用轉入成本為主，故其銷貨成本及銷貨毛利之變化係受上述因素之影響，除因新產品上市，軟體開發成本之攤提外，該公司為持續維持遊戲具有吸引力及可玩性等延伸劇情變化，於產品上市後仍投入研發人員開發新資料片，其研究發展費用亦持續轉入成本，惟該公司產品毛利率仍維持於一定水準。展望 96 年度，線上遊戲國內及海外市場可望持續成長，其未來業績及獲利之持續成長應屬可期。

二、推薦證券商對該公司在產品創意、快速製作及維持營運能力上競爭優勢，暨面臨產品新鮮度、不可替代性、主要核心技術掌握不易、進入門檻不高及同業引進國外類似產品風險說明及所採具體因應策略之評估意見。

該公司在產品創意、快速製作及維持營運能力上競爭優勢，暨面臨產品新鮮度、不可替代性、主要核心技術掌握不易、進入門檻不高及同業引進國外類似產品風險說明及所採具體因應策略之評估意見如下。

### 1. 產品創意：

對該公司所處之遊戲產業而言，遊戲是否受歡迎最重要的決定點，在於遊戲的趣味性。而遊戲的趣味性，又往往與創意息息相關。然而，創意的火花往往難以捕捉，而且無法單靠決心與努力得到，故該公司設計一套制度，以鼓勵員工共同思考。每個月份，公司內部公告該月創意提案方向，開放所有員工參加提案，於月底時，提案將統一彙整後，由該公司各處副總與企劃主管進行審核，並擇優者於下月初進行提案報告，提案報告同樣由董事長、總經理、副總與各處企劃主管共同參與審查，並拔擢優秀者給予獎勵。日後，若有提案被開發為遊戲，提案者將可對該專案的收入進行抽成。此活動由於有趣又有機會獲取額外收入，已有該公司同仁參加，目前已累積 139 則相當具有價值之提案。

該公司對於產品創意，係以制度化方式，刺激團隊創意，使公司在產品創意上維持競爭優勢。

### 2. 產品快速製作：

就該公司產品快速製作而言，高效益、高品質的研發流程控管為其主要之關鍵。而研發流程控管，對於遊戲軟體產業而言，係為完成高質量產品之保證。由於遊戲軟體產業結合創意巧思、聲音及影像設計與程式技術，需不斷迎合玩家之喜好而對應演進，因此研發流程之成就，除了技術開發與品管內控外，其成功要素尚包含預測市場動向之前瞻構思能力。

該公司長年開發各種遊戲類型的成功經驗及經營暢銷產品所獲得的玩家回饋下，使「探測市場需求」、「構思產品策略」、「預估成本工期」、「控管進度品質」、「引擎技術基礎」、「設計經驗分享」等相關研發流程內容，日積月累為相當之資料庫，進而造就該公司有系統、有效率執行產品開發案之專業團隊。此外，該公司具有獨力開發企劃、美術、程式、音樂、系統之完整編制，除為成本控管精實之關鍵，對品質要求亦能達到最佳之保障。再者，在該公司多年紮實之開發技術經驗累積下，已擁有多款遊戲引擎，無論是 2D、3D 繪圖引擎、網路連線引擎、各類型遊戲系統引擎等，其技術基礎均能有效支援於新產品中，可大幅降低重新開發系統造成「工期延展」或「效能不佳」的潛在風險。綜上，該公司長期自行開發遊戲經驗及紮實技術資源之累積下，均可對研發流程控管進行詳實之規劃，亦可縮短產品研發之時間，維持製作能力之優勢。

### 3. 維持營運能力：

該公司營運處於 96 年 5 月成立，目前除進行【決地戰將 Online】的運營準備籌劃工作，已有代理產品【奪寶冒險王】上市，此外，該公司自製【大富翁世界之旅三】將於年底上市，預計明年將有新單機遊戲推出。在線上遊戲的部份，由於過去該公司有【神州 Online】與【新絕代麻將 Online】的運營經驗，對於線上遊戲運營之各項能力如相關硬體的準備、客服活動的展開與行銷計畫的推廣等應已累積相當經驗，應能依過去產品運營經驗順利執行。此外，該公司營運處主管，具有相關運營之執行經驗，應可挹注未



來維持營運能力。

#### 4. 產品新鮮度及不可替代性：

該公司係以研發為屬性之遊戲公司，其開發之遊戲主要在於娛樂使用者而非提供科技產品，遊戲行業較趨近於流行娛樂行業而非科技產業。如同電影公司經常在尋找能刺激觀眾的新題材，遊戲公司確實經常面對著產品新鮮度與不可替代性這兩種問題。以下便針對這兩個問題，分別評估該公司之相關作法：

##### A. 保持產品新鮮感

「新鮮感」係經由「創意」而產生，惟對於大部分的玩家，全新的題材或內容，反而可能造成學習或了解的障礙。透過製作公司的規劃與整合後，雖無獨創內容，所呈現的遊戲對玩家而言仍是「新鮮」的。

基於上述認知，該公司對產品新鮮感之維持，並不刻意追求全新的題材或內容，茲就該公司目前提升產品新鮮感的方式說明如下：

##### (A) 在線上遊戲中，定期或不定期添增內容，以維持內容新鮮感

由於該公司的遊戲多為自製，為遊戲添增新內容比起其他代理營運公司不但方便，更可以新添的內容快速反應市場需求。例如神州 Online 至目前為止已發行 11 個資料片，三國群英傳 Online 也發行 5 個資料片，其資料片發行後，均能提升相當之上線人數。

##### (B) 持續開發新題材

雖該公司所擁有之系列作品資源為重要競爭力之一，惟創新題材對於玩家亦具有相當的吸引力，亦有助於公司之長遠發展。該公司進入網路遊戲市場之首作「神州 Online」即為自創題材作品，對其在網路遊戲市場之發展奠定相當基礎。該公司於 95 年再度嘗試創新題材，推出「天使之戀 Online」，此作品的美術風格瞄準海外市場，成功開拓日本版之授權，近期更決定改版為 PS3 版本，將成為該公司第一款在遊樂器上推出的遊戲。該公司未來仍將持續在中式奇幻、武俠等類型上開發新題材，以盡量滿足玩家需求。

該公司藉由題材之開發及內容持續增添，以提高上線人數及開拓新市場，其相關作法尚可使產品產生新鮮感以吸引玩家。

##### B. 提高遊戲的不可替代性

目前網路遊戲市場上，每年有近百款遊戲上市，面對如此多之產品，如何提高遊戲的不可替代性，爭取玩家的青睞，該公司主要做法如下：

##### (A) 題材的選定

為提高遊戲在市場的競爭力，該公司在遊戲開發之初，便已思考題材選擇，由玩家的角度出發，選擇玩家接受度最高且能持續投入的題材。例如新絕代雙驕 Online 與三國群英傳 Online 皆有原著小說，可以吸引固定的死忠族群加入，便是這些遊戲在題材上的優點。

該公司選擇題材係考量下列獎項因素：擁有知名原著者、屬於青少年流行文化者、含有武俠或奇幻元素者。根據長年的市場經驗證實，這些取向不但容易引起遊戲原支持者共鳴，甚至一般大眾也能輕易了解接受。展望未來，將進一步的挖掘這些受大眾歡迎的題材，以增加產品的獨特性。

##### (B) 遊戲系統的規劃

線上遊戲成功之最重要元素，來自於玩家之間的互動，此亦為該公司遊戲設計之重點。如神州在遊戲中設計有公會的功能，或是新絕代雙驕的武林幫派，又或是三國群英傳的國戰系統，這些設計都有助於提高玩家對遊戲之黏著度。

綜上，遊戲題材或系統均為提升遊戲不可替代性的手段，但該公司研發小組能透過優秀之執行能力，將多年累積之市場經驗確實融入製作遊戲中，故為其產品能提高不可替代性，在市場上佔有一席之地。

#### 5. 主要技術掌握不易之說明：

該公司之產品開發中，企畫、美術設計、劇情編撰等均為自行開發，惟程式設計部分係採用技術授權方式取得 3D 遊戲引擎技術，其主要考量因素及此作法對產品開發之效益說明如下：

##### A. 自行開發技術成本過高

研發一套成熟的 3D 遊戲引擎，必須要投入相當的人力、資金與時間，以 Big World(3D 遊戲引擎開發商)為例，其自 1999 年專心致力於 3D 遊戲引擎的開發已經歷了 8 個年頭，截至目前為止仍不斷的在更新與修正，其中尚不包含遊戲內容的開發時程。故開發出一套完整規模的 3D 遊戲引擎，並非短時間內就可達成的目標。

##### B. 分散產品開發風險

該公司在發展 3D 遊戲的初期，係採取較為穩健之雙項並行模式來進行。在單機遊戲方面，『幻想三國誌 4』以既有的 2D 遊戲引擎去增加 3D 呈像的工具開發，可縮短引擎工具開發時程；線上遊戲『三國群英傳 Online 2』因需額外解決訊息、視覺網路同步化等問題，工具的開發較單機版本複雜許多，為配合遊戲整體開發時程，採取購買授權之方式取得技術，將有利於該公司掌握開發 3D 線上遊戲之時效性。

##### C. 取得技術授權對公司產品開發及研發技術之效益

以目前該公司與 Big World 廠商的合作關係，原廠提供充足技術支援，該公司可針對不同的開發案，具有高自由度之修改、調整能力；另透過使用該套 3D 遊戲引擎所獲得之經驗，可縮短自行研發 3D 引擎技術之時間與成本。

該公司之 3D 遊戲引擎雖基於成本、產品開發風險之考量，而未採用自行開發 3D 引擎技術，惟 3D 引擎技術對遊戲開發而言係屬工具之一環，遊戲公司最重要的仍在遊戲之企劃、設計、創意等，且 3D 引擎市場上仍有多家供應商，取得並無困難，故尚不致造成主要技術掌握不易之情事。

#### 6. 遊戲市場進入門檻不高之說明：

遊戲產品在遊戲市場之競爭中能脫穎而出，其本身須具備玩家所認可的價值(包含品牌，遊戲性及包裝內含物的價值)，故需投入相當之產品開發成本，除充足的資金與硬體設備外，專業人才之取得與培養、開發經驗之持續累積，均為遊戲市場之進入門檻。

該公司累積多年單機遊戲開發經驗，其研發單位之製作技術、遊戲設計與產品開發經驗均有相當程度之水準，已推出之多項作品中，包括三國群英傳單機系列、幻想三國誌系列、新絕代雙驕系列等，除獲得玩家相當好評外，於國內遊戲製作競賽中(Game Star)屢屢獲頒多項獎座，此為該公司具市場競爭力之最佳證明。

#### 7. 同業引進國外類似產品之風險：

遊戲市場在近年是一個快速崛起的市場，不論是過去的單機時代，或今日的線上遊戲時代，均不匱乏新產品、新挑戰者。而缺乏研發能力者所採取之策略，即為大量引入

國外產品。該公司面對這些國外產品的競爭，其主要做法如下：

A.以題材築高切入障礙

(A)掌握本地市場題材

在文化相關產業中，符合本地市場需求題材，永遠是國外廠商難以跨越的障礙，主要在於這些題材有明確固定的支持群眾。消極來說，可以減低產品受排擠效應的影響，鞏固基本盤；就積極面來看，可以省卻大量的行銷費用，使公司有更多資源能夠投注在研發上。

(B)切合玩家需求，選擇正確題材

在台灣遊戲產業發展的過程中，許多公司因未能掌握題材的特性，導致失敗。而該公司在選擇題材時，確實掌握玩家需求的題材或類型；如公司開創初期，以超時空英雄傳說與幻世錄掌握了RSLG類型的市場需求，而RPG部分，又以幻想三國誌的歷史武俠與愛情元素切入青少年與女性市場。

(C)累積品牌資源，提高玩家忠誠度

該公司自設立以來，即不斷地透過系列性產品累積自有品牌資源，如三國群英傳、新絕代雙驕及幻想三國誌等系列產品。由於這些產品系列有大量玩家支持，對於相關後續產品辨識度與玩家認同度均有正面的影響，不但可節省推動產品時之行銷成本，更可提高玩家忠誠度。

B.了解對手並快速反應

(A)掌握對手成功要素，快速研擬對策

對於國外遊戲進入台灣市場時，最容易遭遇的問題在題材上的水土不服，此為該公司與之競爭時之最大優勢。近年來，由於華文市場的整體擴張，國外廠商特別是韓國，也能逐漸掌握較接近華人喜好之題材，此外，市面上仍有許多製作精良的遊戲，具有超越題材障蔽之潛力。因此遊戲研發廠商要在此狀況下存活，必須能快速且精準掌握對手成功之要素，進而妥適研擬相關對策。並配合足夠研發資源之輔助，將擬定之戰略付諸實現。

舉例來說，該公司在神州 Online 發行後，便觀摩天堂最受歡迎的公會戰爭系統，經研發人員的設計與轉換，產生了「洞府戰」系統，不但可讓玩家進行公會戰爭，更讓戰勝的公會得到屬於自己的領地，此一系統設計便完全符合市場脈動，又能顯現設計小組的巧思。

(B)經營團隊熟悉遊戲市場特性，對應策略切合市場需求

該公司經營團隊均為資深玩家出身，在遊戲分析的能力優於許多非業界入行者，此經營團隊隨時保持對公司產品與市場產品的熟悉度，除在各種非正式場合下，彼此分享近期的遊戲經驗外，該公司在相關會議上亦請員工針對同業推出之新遊戲，進行正式研究報告，使其對應策略能切合市場需求。

該公司面臨同業引進國外類似產品時，係以掌握本地市場題材為核心，鞏固基本支持客群，掌握玩家需求元素如歷史武俠、愛情等，發展題材特性以吸引玩家，並藉由公司設立以來推出之系列產品所累積之資源，以上述因素為基礎，並掌握對手成功要素，快速擬定對策，因此，該公司成立迄今，亦已經過多次國外產品之競爭，皆可以豐厚的題材資源，面對對手之排擠並適度吸收對手優點，轉化為自身競爭力，以因應市場挑戰。

綜合上述各點，本推薦證券商經訪談該公司經營研發團隊並取得相關產業資料，該公司在產品創意上，藉由制度協助以確保創意來源，強化研發流程及經驗以維持製作能力之優勢，設立營運處以加強遊戲營運能力，持續開發題材，豐富產品內容，加強遊戲系統規劃以提高產品新鮮度及不可替代性，並藉由多年累積的單機遊戲開發經驗，在進入門檻不高的單機遊戲市場脫穎而出，另面臨國外類似產品競爭時，則由玩家需求出發，藉對本地市場題材之掌握及多年累積之遊戲品牌資源，擬定對策，以因應市場挑戰，其相關因應策略尚屬合理，另該公司基於開發遊戲之時效性及成本考量，其3D引擎技術外購，尚不致造成主要核心技術掌握不易之情事。

## 貳、評估報告總評

### 一、承銷總股數說明

(一)宇峻奧汀科技股份有限公司(以下簡稱宇峻奧汀或該公司)目前實收資本額為新台幣 202,472 仟元,每股面額新台幣 10 元,共分為 20,247 仟股;另扣除其 95 年 12 月開始為興櫃股票買賣所依法提供推薦證券商認購之 180 仟股,該公司將於股票初次申請上櫃案經主管機關審查通過後,辦理現金增資 2,460 仟股,以供股票上櫃前公開承銷作業之需,預計股票上櫃掛牌時已發行總股數為 22,707 仟股。

### (二)辦理新股承銷依據

該公司爰依據財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心「證券商營業處所買賣有價證券審查準則」第 4 條、「財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心對公開發行公司申請股票櫃檯買賣應委託推薦證券商辦理承銷規定」第 2 條及第 6 條規定,公開發行公司初次申請股票上櫃時,至少應提出擬上櫃股份總額百分之十之股份,且於興櫃股票櫃檯買賣未滿二年者,得於不逾本承銷股數百分之三十之額度內,扣除其供興櫃股票推薦證券商認購之股數,全數以現金增資發行新股之方式,委託證券商承銷商辦理上櫃前公開銷售。

### (三)過額配售機制

依據「中華民國證券商業同業公會承銷商辦理初次上市(櫃)案件承銷作業應行注意事項要點」第二條第一款規定,主辦承銷商應要求發行公司協調其股東就當次依法令規定委託證券商辦理公開承銷股數之百分之十五之額度(上限),提供已發行普通股股票供主辦承銷商辦理過額配售;惟主辦承銷商得依市場需求決定過額配售數量。本承銷商已與該公司簽訂過額配售協議書,由該公司之大股東提出對外公開銷售股數之 15%,供承銷商辦理配售事宜。

### (四)未達股權分散標準:

截至 96 年 9 月 29 日止,該公司持有股份一仟股至五萬股之記名股東為 255 人,共計持有 2,405,064 股,尚未符合股票上櫃股權分散之人數標準,該公司擬於上櫃掛牌前完成股權分散事宜。

(五)綜上所述,該公司依規定須提出擬上櫃股份總額百分之十以上辦理公開承銷,因此該公司擬辦理現金增資 2,460 仟股,其中保留 15%計 369 仟股供員工認購,其餘 2,091 仟股,業經股東會決議通過全數放棄以辦理股票上櫃前公開承銷作業。另本承銷商已與該公司簽定過額配售協議,由該公司協調其股東提出對外公開銷售股數之 15%以內股數,提供已發行普通股股票供本承銷商辦理過額配售,惟主辦承銷商得依市場需求決定過額配售數量。

## 二、具體說明申請公司與推薦證券商共同訂定承銷價格之依據及方式

(一)承銷價格訂定所採用的方法、原則或計算方式及與適用國際慣用之市價法、成本法及現金流量折現法之比較

### 1.承銷價格訂定所採用的方法、原則或計算方式

該公司承銷價格之訂定方式係採用本益比法,即市價法進行評價,並參考最近一個月於興櫃市場之平均股價,經綜合考量該公司之公司營運規模、獲利成長速度

與市場地位，及市場投資人詢價圈購意願價格之彙總資料，推算該公司合理之承銷價格，並考量興櫃股票市場可能之流通性風險之折價，故本推薦證券商與該公司共同議定承銷價格為每股66元。

## 2. 適用國際慣用之市價法、成本法及現金流量折現法

### (1) 市價法(Market Approach)

#### A. 計算方式

##### (A) 本益比法(P/E Ratio)

申請公司理論股價(P)=申請公司 EPS×同業本益比，其中

申請公司 EPS：申請公司最近四季之每股稅後盈餘

同業本益比：同業 96 年前三季平均本益比

##### (B) 股價淨值比法(P/B Ratio)

申請公司理論股價(P)=〔申請公司前三年平均淨值〕×同業公司前三年平均股價淨值比

#### B. 計算說明

宇峻奧汀主要從事電腦網路線上遊戲及單機版遊戲之企劃、研發、銷售及行銷授權等業務，綜觀目前國內上市及上櫃公司，僅有上櫃公司中華網龍股份有限公司（以下簡稱中華網龍）與之近似度高，故其他同業之選樣條件以研發或銷售線上遊戲或電腦軟體遊戲之產業為基礎，並參酌產品性質或營業規模較為相近者，因而以上櫃公司遊戲橘子數位科技股份有限公司（以下簡稱遊戲橘子）、昱泉國際股份有限公司（以下簡稱昱泉國際）為採樣公司。

#### C. 計算採樣已上市(櫃)同業 96 年前三季平均本益比：

採樣公司	中華網龍	遊戲橘子	昱泉國際	平均
本益比(倍)(註 1)	13.40	11.28	58.24(註 2)	12.34

資料來源：中華民國證券櫃檯買賣中心及各年度各該公司經會計師查核簽證或核閱之財務報表

註 1：係以 96 年 1 月至 12 月之平均市價

註 2：本益比異常，不予採用

#### D. 最近四季之每股稅後純益：

單位：新台幣

稅後純益(仟元)	96 年前三季	85,312
	95 年度	120,221
	95 年前三季	66,902
95 年第四季至 96 年前三季稅後純益(仟元)		138,631
97 年擬掛牌上櫃股數		22,707 仟股
以擬掛牌股數計算之最近四季之每股稅後盈餘(元)		6.11

資料來源：該公司經會計師查核簽證或核閱之財務報表

#### E. 計算採樣已上市(櫃)同業最近三年度平均股價淨值比：

採樣公司	年度	每股均價(元) (1)	每股淨值(元) (2)	股價淨值比 (倍)(3)=(1)/(2)
中華網龍	93	53.29	16.49	3.23
	94	19.62	14.15	1.39
	95	44.93	18.84	2.38
	平均	—	—	2.33
遊戲橘子	93	20.64	15.05	1.37
	94	15.43	13.40	1.15
	95	19.62	15.74	1.25
	平均	—	—	1.26
昱泉國際	93	13.03	10.17	1.28
	94	10.95	10.43	1.05
	95	15.03	12.04	1.25
	平均	—	—	1.19
三家綜合平均		—	—	1.59

資料來源：中華民國證券櫃檯買賣中心及各年度各該公司經會計師查核簽證之財務報表

F.計算申請公司最近三年度每股淨值如下：

單位：新台幣元

項目 年度	93	94	95	平均
每股淨值	8.85	18.01	21.47	16.11

資料來源：各年度經會計師查核簽證之財務報告

註：每股稅後純益係依當年度流通在外之加權平均股權計算。

G.理論股價計算

(A)本益比法

採樣同業 96 年前三季平均本益比介於 11.28~13.40 倍之間，該公司以擬掛牌股數 22,707 仟股，計算最近四季之每股稅後盈餘為 6.11 元為基礎，該公司之合理股價介於 68.92 元~81.87 元之間。

(B)股價淨值比法

$$P=16.11 \times 1.59=25.61 \text{ 元}$$

(2)成本法(Cost Approach)

A.計算方式

$$\text{每股淨值}=(\text{資產}-\text{負債})/\text{流通在外股數}$$

B.計算說明

$$\text{每股淨值}=(537,823 \text{ 仟元}-98,117 \text{ 仟元})/20,247 \text{ 仟股}=21.72 \text{ 元}$$

(3)現金流量折現法(Discounted Cash Flow Method)

A.計算方式

$$\text{申請公司的理論股價}(P)=\sum_{t=1}^n \frac{FCF_t}{(1+WACC)^t}$$

其中

(A)FCF<sub>t</sub>=第 t 期自由現金流量(Free Cash flow, FCF)

=第 t-1 期上期銷售額×(1+銷售成長率)×邊際利潤率×(1-現金稅率)-  
第 t 期投資支出

(註：邊際利潤率=當年度稅前純益／當年度銷售額)

第 t 期投資支出=t 期的新增銷售額×投資率

$$\text{投資率} = \frac{\Delta NWC}{\Delta Sales} + \frac{\Delta FA}{\Delta Sales} + \frac{\Delta OA}{\Delta Sales}$$

$$\left( \frac{\Delta NWC}{\Delta Sales} = \text{新增淨營運資金} ; \frac{\Delta FA}{\Delta Sales} = \text{新增固定資產} ; \frac{\Delta OA}{\Delta Sales} = \text{新增其他資產} \right)$$

(B)WACC(加權平均資金成本)=E/A×Ke+D/A×Kd(1-稅率)

E/A=股東權益／資產

D/A=負債／資產

Ke(股東權益資金成本)=Rf+β×(Rm-Rf)

Rf：無風險利率

β：衡量公司風險相對於市場風險的指標

Rm：市場平均報酬率

Kd：負債資金成本

#### B.計算說明

運用現金流量折現法時，須先估算六個主要評價參數，分別為各階段年限、加權平均資金成本(WACC)、營收成長率、邊際利潤率、現金稅率及總投資率。而歷史數據為估算此六個參數之起點，故以對該公司過去年度之相關財務資料為基礎進行估算，其推估參數如下：

##### (A)各階段年限

宇峻奧汀主要係從事電腦網路線上遊戲及單機版遊戲之企劃、研發、銷售及行銷授權，行銷之佈局主要係委託國內專業通路廠商或代理商代為鋪貨及銷售；近年全球 PC 價格因低價趨勢使個人電腦及周邊設備普及化，使消費者對其之需求增加，另網際網路蓬勃發展，電腦使用者年齡降低，亦帶動相關遊戲市場快速成長，該公司本身即電腦遊戲之專業開發廠商，近年來亦積極投入自製線上遊戲(Online)之研發，最近二年度之營收已顯著成長，且該公司產品均自行開發，因此不必支付高昂之權利金，再則，該公司擁有專業堅強之研發團隊，可掌握遊戲市場之變化，不斷創新以獲得消費者之青睞，可見該公司在電腦遊戲上技術及品質已有相當之競爭力。

深耕至今，94 年度已逐漸開花結果，該公司之營運已逐漸邁入成長期及未來成熟期，本 Model 將分為三階段，假設第一階段(近幾年海外佈局逐漸開花結果的高成長期)為 3 年(97~99 年)；第二階段年限採一個經濟循環週期預估約為 5 年(100~104 年)及最後一階段假設則為永續經營期。

##### (B)加權平均資金成本(WACC)



階段 項目	一 (97~99年)	二 (100~104年)	三 (永續經營)	說明
E/A	0.8000	0.7700	0.7500	第一階段係參酌過去二年度股東權益佔總資產比重之算術平均數，另預計未來將有募資計畫增加股東權益之影響，預估權益比率上升至80%，第二階段雖然產業處於成熟期，惟隨營運規模之擴大，未來部分資金預計將以借款方式支應，致權益比率下降至77%，第三階段則保守估計至75%。
D/A	0.2000	0.2300	0.2500	第一階段係參酌過去二年度之負債佔總資產比重之算術平均數，另預計未來將有募資計畫增加股東權益之影響，預估負債比率下降至20%，第二階段雖然產業處於成熟期，惟隨營運規模之擴大，未來部分資金預計將以借款方式支應，致負債比率上升至23%，第三階段則保守估計至25%。
稅率	0.1500	0.1500	0.1700	第一、二階段係參酌過去二年度之現金稅率算術平均數，第三階段，預估隨著產業逐漸成熟，可抵減稅額將逐步降低，使現金稅率遞增。
Kd	0.0233	0.0233	0.0220	第一、二階段係參酌過去二年度之長期借款利率算術平均數，第三階段後，利率水準降低使其借款利率下滑。
Ke	0.109075	0.105552	0.112709	註2
WACC	0.091221	0.08583	0.089097	註1

註1： $WACC = E/A \times Ke + D/A \times Kd(1 - \text{稅率})$

註2： $Ke(\text{股東權益資金成本}) = Rf + \beta \times (Rm - Rf)$

### 風險係數—β值宇峻奧汀

#### 三階段β之估算表

	第一階段(97~99年)	第二階段(100~104年)	第三階段(永續經營)
β=	0.919	0.914	1
採用依據	以該公司同業遊戲橘子(6180)、中華網龍(3083)及昱泉國際(6169)近三年(94年12月25日~96年12月15日)對大盤之平均數為第一階段之β值	以該公司同業遊戲橘子(6180)、中華網龍(3083)、昱泉國際(6169)、鈞象(3292)及華義(3086)對大盤之β值平均數作為第二階段之β值	長期而言，β值趨近於一

b. Rf 值取十年期中央政府公債 96 年 12 月 21 日次級市場平均利率=2.5149%

c. Rm=11.2709% (採用 85 年度至 95 年度 OTC 之平均加權指數年報酬率)

#### (C)各階段評價變數設定：

#### 宇峻奧汀三階段 DCF 評價的各階段評價變數設定表

階段 項目	第一階段 (97~99年)	第二階段 (100~104年)	第三階段 (永續經營)	說明
營收成長率	22.00%	20.00%	18.00%	第一階段該公司營收成長率係參酌過去二年度及未來一年度營收成長率之算術平均數預估，第二階段後，由於該公司保守估計產業趨向成熟，故預估營收成長率將持續降低。
邊際利潤率	20.00%	17.00%	15.00%	第一階段該公司邊際利潤率係參酌過去二年度稅前純益率(稅前純益/營業收入)之算術平均數預估，第二、三階段則假設競爭者持續加入使邊際利潤率遞減。
現金稅率	15.00%	15.00%	17.00%	第一、二階段該公司現金稅率係參酌過去二年度之現金稅率算術平均數預估，第三階段，預估隨著產業逐漸成熟，可抵減稅額將逐步降低，使現金稅率遞增。
總投資率	12.00%	10.00%	9.00%	第一階段該公司總投資率係參酌過去二年度投資率之算術平均數預估，第二階段後，因產業漸趨成熟，該公司投資開發狀況將趨於平緩，故假設總投資率呈遞減情形。

### C. 現金流量折現法評估結果

依據上述數據評估，該公司之營運價值為 2,151,581 仟元，加上最近期經會計師查核簽證財務報表之現金及約當現金、短期投資、長期投資並扣除融資負債價值後除以擬上櫃股數，可得出該公司之每股股票價值為 94.75 元。

每股股票價值=(2,151,581 仟元+196,970 仟元+17,596 仟元+61,783 仟元-48,654 仟元)÷22,707 仟股=94.75 元

### 3. 承銷價格之訂定與適用國際慣用之市價法、成本法及現金流量折現法之比較

本推薦證券商對該公司承銷價格之訂定方式係採用本益比法，即以市價法進行評價，經比較計算出來之價格，市價法之股價淨值比法為 25.61 元，成本法為 21.72 元，現金流量折現法為 94.75 元，而計算出本益比法之價格區間則介於 68.92 元~81.87 元之間，惟考量該公司於上櫃掛牌期間，其市場流動性相對較已上市櫃同業為低，因此對該公司之承銷價格預估給予九折重新估算，經修正後本益比法之價格區間落於 62.03~73.68 元，介於成本法之 21.72 元及現金流量折現法之 94.75 元之間，且該公司最近一個月於興櫃市場之平均股價，公司營運規模、獲利成長速度與市場地位，及市場投資人詢價圈購意願價格之彙總資料，並考量興櫃股票市場可能之流通性風險之折價，故本推薦證券商與該公司共同議定承銷價格為每股 66 元尚屬合理。

### (二) 申請公司與已上市櫃同業之財務狀況、獲利情形及本益比之比較情形

該公司主要為電腦網路線上遊戲及單機版遊戲之企劃、研發、銷售及行銷授權等業務，依其行業別歸類為資訊軟體服務業，綜觀目前國內上市及上櫃公司，僅有上櫃公司中華網龍與之近似度高，故其他同業之選樣條件以研發或銷售線上遊戲或電腦軟體遊戲之產業為基礎，並參酌產品性質或營業規模較為相近者，因而以上櫃公司遊戲橘子、昱泉國際為採樣公司。

#### 1. 該公司與已上市櫃同業之財務狀況及獲利情形之比較

分析項目		年度			
		公司別	93 年度	94 年度	95 年度
財務結構 (%)	負債占資產比率	宇峻奧汀	33.15	20.68	23.72
		中華網龍	10.92	9.69	14.27
		遊戲橘子	25.16	32.92	26.51
		昱泉國際	39.19	21.48	15.67
	長期資金占固定資產比率	宇峻奧汀	311.75	575.33	518.94
		中華網龍	3,429.08	3,912.31	2,780.27
		遊戲橘子	395.76	369.29	453.27
		昱泉國際	2,135.31	2,326.20	3,891.66
獲利能力 (%)	股東權益報酬率	宇峻奧汀	(23.28)	57.78	43.30
		中華網龍	3.42	(12.32)	31.38
		遊戲橘子	(6.84)	(11.95)	20.00
		昱泉國際	3.79	1.54	10.24
		宇峻奧汀	(16.24)	74.23	95.08

分析項目		年度			
		公司別	93 年度	94 年度	95 年度
營業利益占實收資本額比率	中華網龍	3.34	(9.11)	50.00	
	遊戲橘子	24.43	14.98	31.74	
	昱泉國際	3.33	18.52	8.10	
稅前純益占實收資本額比率	宇峻奧汀	(18.67)	68.87	91.98	
	中華網龍	6.33	(18.76)	52.30	
	遊戲橘子	(16.74)	(13.56)	22.93	
純益率	昱泉國際	5.89	6.20	15.61	
	宇峻奧汀	(104.83)	41.74	38.88	
	中華網龍	11.00	(52.44)	44.42	
每股稅後盈餘(元)	遊戲橘子	(8.64)	(14.04)	16.17	
	昱泉國際	6.48	2.32	13.40	
	宇峻奧汀	(2.33)	6.67	7.86	
	中華網龍	0.63	(1.92)	5.58	
	遊戲橘子	(1.10)	(1.77)	3.11	
	昱泉國際	0.40	0.17	1.19	

資料來源：該公司及各同業採樣公司最近三年度經會計師查核簽證之財務報告。

#### (1)財務結構

##### A.負債佔資產比率：

該公司負債占資產比率 93 年、94 年及 95 年度分別為 33.15%、20.68% 及 23.72%。其負債比率 94 年度較 93 年降低之程度約 38%，係因該年度辦理現金增資募資 26,162 仟元及獲利大幅增加之挹注下，使股東權益較 93 年度大幅增加所致；95 年度負債占資產比率較 94 年略增，主係因該年度公司營運規模擴大，致應付票據、應付費用及應付所得稅等流動負債增加，並貸款購買中和建八路之土地及房屋，致長期負債增加，其負債總額較 94 年度大幅增加約 72%，惟其因獲利大幅提高，使 95 年度負債比率僅小幅增加至 23.72%。與同業比較，該公司負債比率介於同業之間，且其負債比率至 95 年已降至 23.72%，其負債佔資產比率尚屬良好。

##### B.長期資金佔固定資產比率：

該公司 93 年、94 年及 95 年度長期資金佔固定資產比率分別為 311.75%、575.33%及 518.94%。該公司 94 年度長期資金佔固定資產比率較 93 年提高，主要係因該公司為擴大營運規模，辦理現金增資及該年度獲利大幅成長，保留盈餘增加，使股東權益增加所致。95 年度因公司擴展所需購買中和建八路之土地及房屋，致固定資產金額增加，雖然因獲利增加，其股東權益亦同步增加，惟仍使該比率由 94 年度 575.33% 小幅下降到 95 年度之 518.94%，與同業相較，雖然僅高於遊戲橘子，惟其比率仍大於 100%，顯示其長期資金充足且得以支應固定資產之支出，尚無以短期資金支應固定資產增加之情事。

#### (2)獲利能力

該公司 93 年、94 年及 95 年度之股東權益報酬率分別為(23.28%)、57.78%

及 43.30%，而 93 年、94 年及 95 年度營業利益占實收資本額比率分別為 (16.24%)、74.23%及 95.08%，稅前純益占實收資本額比率分別為(18.67%)、68.87%及 91.98%，各項比率變化主要係受獲利影響；該公司 94 年度推出自製線上遊戲三國群英傳 Online、新絕代雙驕 Online 取得消費者青睞使營收大幅成長，該公司更陸續推出新產品、周邊相關商品並持續推出新款改版片及升級片，在 95 年底所推出之線上遊戲產品，已占該公司營收 75%以上，使其獲利能力大幅提昇，95 年度之盈利持續增加，營業利益、稅前純益占實收資本額比率亦持續提高，惟因股本增加，使 95 年股東權益報酬率略為下降。與同業相較，該公司除 93 年度損益為淨損致個項比率為負數外，94 年、95 年度股東權益報酬率、稅前純益占實收資本額比率及營業利益占實收資本額比率明顯成長並超越同業及各採樣公司。

以純益率及每股稅後盈餘而論，該公司 93 年、94 年及 95 年度純益率為分別為(104.83%)、41.74%及 38.88%；每股稅後盈餘分別為(2.33)元、6.67 元及 7.86 元，其中每股稅後盈餘呈現成長趨勢且均優於採樣公司及同業，純益率僅 95 年度略低於中華網龍。整體而言，該公司在營收及獲利明顯成長下，各項獲利能力指標亦呈逐年增加之勢，故其最近三年度獲利能力之各項指標變化情形應屬合理。

## 2.該公司與已上市櫃同業本益比之比較分析

96年12月

項目	宇峻奧汀	中華網龍	遊戲橘子	昱泉國際
本益比(倍)(註 1)	19.87	13.40	11.28	58.24(註 2)

資料來源：中華民國證券櫃檯買賣中心網站

註 1：該公司與已上櫃同業公司之股價係採用 96 年 1 月至 12 月份之平均成交均價，

其本益比所採用之 EPS 係以 96 年前三季之稅後純益換算全年度為計算基礎。

註 2：本益比異常，故不列入比較。

就該公司與同業之本益比作一比較得知，該公司之本益比均優於同業，由於該公司目前正屬於營收大幅成長期，因此該公司依照市場之看法享有較高之本益比，故其本益比優於同業間。

(三)所議定之承銷價若參考財務專家意見或鑑價機構之鑑價報告者，應說明該專家意見或鑑價報告內容及結論

該公司本次承銷價格之訂定並未參考財務專家意見或鑑價機構之鑑價報告，故不適用。

(四)申請公司於興櫃市場掛牌之最近一個月平均股價及成交量資料

項目	月份
	97 年 2 月
最近一個月成交均價(元)	79.88
成交量(股)	13,000

資料來源：中華民國證券櫃檯買賣中心網站

該公司於 95 年 12 月 25 日於興櫃市場掛牌，最近一個月(97 年 2 月)之興櫃平均股價為 79.88 元。

#### (五)承銷價格合理性之評估意見

本推薦證券商經評估該公司所處產業、市場環境、同業之市場交易狀況等因素，及參酌本益法及其最近一個月興櫃市場之平均成交價，並考量興櫃市場流動性不足之風險後，以所推算之合理價格作為與該公司共同議定承銷價格之依據。經與國際慣用之市價法、成本法及現金流量折現法所推算之結果相較，議定之承銷價格仍於上述參考依據之價格區間中，故本次議定承銷價格之議定方式尚屬合理。

### 三、承銷風險因素

#### (一)股價變化過鉅

為使初次上櫃股票於訂定承銷價格時，能充分反應市場現況及有效評估企業真實價值，本承銷商已制定承銷價格議定程序，以確實表達承銷價格之合理性及訂定過程，並針對市場對案件承銷價格的接受條件及認購情形進行調查，作為調整承銷價格之參考依據。另本承銷商亦已依「中華民國證券商業同業公會承銷商辦理初次上市(櫃)案件承銷作業應行注意事項要點」規定，擬定穩定價格策略，應可有效降低股價變化過鉅之風險。

#### (二)穩定價格策略

依據「中華民國證券商業同業公會承銷商辦理初次上市(櫃)案件承銷作業應行注意事項要點」之規定，本承銷商已與宇峻奧汀簽訂「股票初次上櫃過額配售協議書」，由該公司協調其股東提出對外公開銷售股數之 15%，提供已發行普通股股票供本承銷商辦理過額配售。本承銷商負責規劃與執行股價穩定操作，當股價非公司因素出現異於大盤及同業表現而發生低於承銷價格時，本承銷商即啟動穩定價格措施以維護市場合理之價格。

#### (三)承銷相關費用及承銷手續費

本次承銷相關費用如律師、會計師簽證費、主辦承銷商輔導費及承銷手續費、公開說明書印製及舉辦法人說明會與記者招待會等相關支出，依本推薦證券商預估其相關費用約為 6,000 仟元至 8,000 仟元。另承銷手續費率之訂定係依行政院金融監督委員會 93.12.06 金管證二字第 0939995837 號函：「包銷之報酬最高不得超過包銷有價證券總金額之百分之十」規定辦理，本次新股承銷股數暫定為 2,091 仟股，另預估實施過額配售 313 仟股，依議定之承銷價 66 元計算，總承銷金額為 158,664 仟元，依其規定計算本次承銷手續費上限為 15,866 仟元，本推薦承銷商以不超過前述規定收取承銷手續費，與該公司暫定承銷手續費 3,000 仟元（暫定承銷金額之千分之十八點九一）。

#### (四)發行新股是否稀釋獲利能力

該公司爰依據財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心「證券商營業處所買賣有價證券審查準則」第 4 條、「財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心對公開發行公司申請股票櫃檯買賣應委託推薦證券商辦理承銷規定」第 2 條及第 6 條規定，公開發行公司初次申請股票上櫃時，至少應提出擬上櫃股份總額百分之十之股份，全數以現金

增資發行新股之方式，委託證券承銷商辦理上櫃前公開銷售。該公司本次現金增資發行新股暫估為 2,460 仟股，占辦理現金增資前已發行股份總數 20,247 仟股之 12.15%，其中保留 15%計 369 仟股供員工認購，餘 2,091 仟股全數委由承銷商辦理公開承銷，對於新股承銷導致股本膨脹稀釋獲利之風險應屬有限。

#### 四、綜合具體結論

本推薦證券商綜合各方面評估結果，茲將該公司之風險事項分為營運風險、財務風險及潛在風險等三個部份分析如下：

##### (一)營運風險

###### 1.特有循環之風險

該公司係以電腦網路線上遊戲(Online)及單機版遊戲之企劃、研發、銷售及行銷授權等業務為主，因此該公司景氣循環主要受產品生命週期短暫、汰換快速之影響。

台灣電腦遊戲產業經歷近年來的動盪與變化，單機版遊戲市場佔有率明顯下滑，取而代之莫過於電腦線上遊戲之崛起。由於單機版市場盜版情形嚴重及網路普及化，配合線上遊戲營運模式，可讓業者獲得實質收益，因此業者紛紛轉進線上遊戲領域，使得市場整體供給量快速增加；但無論何種電腦遊戲，均係為講求新鮮度與流行性之商品，若無法於上市期間創造出一定之銷售量或口碑，則將乏人問津，市場銷售極有可能後續乏力，此與一般常用軟體如Microsoft的Windows系列產品生命週期可長達數年以上相比，可謂差異甚大，故電腦遊戲軟體產品生命週期之長短、及受消費者青睞與否，將影響公司之業務、財務狀況及經營實績。

###### 2.產品可替代性之風險

目前電腦遊戲雖有大型遊戲機、電視遊戲及行動遊戲等可供取代之遊戲項目，然就遊戲之實用性仍以電腦遊戲最為普遍，由於電腦價格下降，因此在硬體之支援更可以讓業者持續推出更精緻高彩之3D畫面，讓遊戲效能更生動；然近期熱門之Wii及博奕機均屬遊戲產業之一部份，亦讓產業發展具多樣性，而就整體環境趨勢來看，未來開發手機多人線上遊戲亦是持續發展之重點，隨著手機之普及化及3G、3.5G門號陸續開放，未來在手機連線速度及頻寬已不再是問題時，顯而易見行動遊戲之市場競爭更為激烈；而目前該公司係朝電腦遊戲方向發展，故如何有效因應未來遊戲發展之多樣化及提高電腦遊戲軟體之附加價值即成為該公司目前主要之研究方向。

##### (二)財務風險

該公司係以企劃、研發、銷售及行銷授權電腦遊戲軟體為業務重心，近年來外銷比率維持約二成左右，外銷之授權金收入，以收取美金為主，過去兩年以來，其匯兌損益對該公司之營業收入及營業利益尚未產生重大影響，惟該公司未來營運方向將以亞洲市場為主，故如何因應匯率變動而採行之避險措施將是公司未來研究之課題。

##### (三)潛在風險

###### 1.國內專業研發人才缺乏，不易招募

由於國內仍以半導體、TFT-LCD為二兆雙星重點扶值之產業，因此對一般畢

業生首選仍以上述相關產業為主，大眾對於遊戲軟體行業仍以休閒娛樂為主，優質研發能力之人才，並不易招募。

## 2. 遊戲資料及用戶帳號易發生駭客攻擊、修改或資料盜取

由於國內駭客入侵事件頻傳及目前國內遊戲人口日益增加，勢必得有效保障玩家權益，避免因資料被侵入而損及權益，亦影響遊戲之公平性。

綜上所述，該公司雖有上述風險，惟本推薦證券商認為該公司之因應對策尚能降低或分散風險，加上本推薦證券商於輔導期間對該公司之瞭解與評估下，認為其各項基本條件均已符合「財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心證券商營業處所買賣有價證券審查準則」所規定之上櫃標準、為使該公司業績持續成長、增加資金籌措管道、延攬優秀人才，達到永續經營的目的，並為國內資本市場提供良好的投資對象，因此本推薦證券商願意推薦該公司申請上櫃。

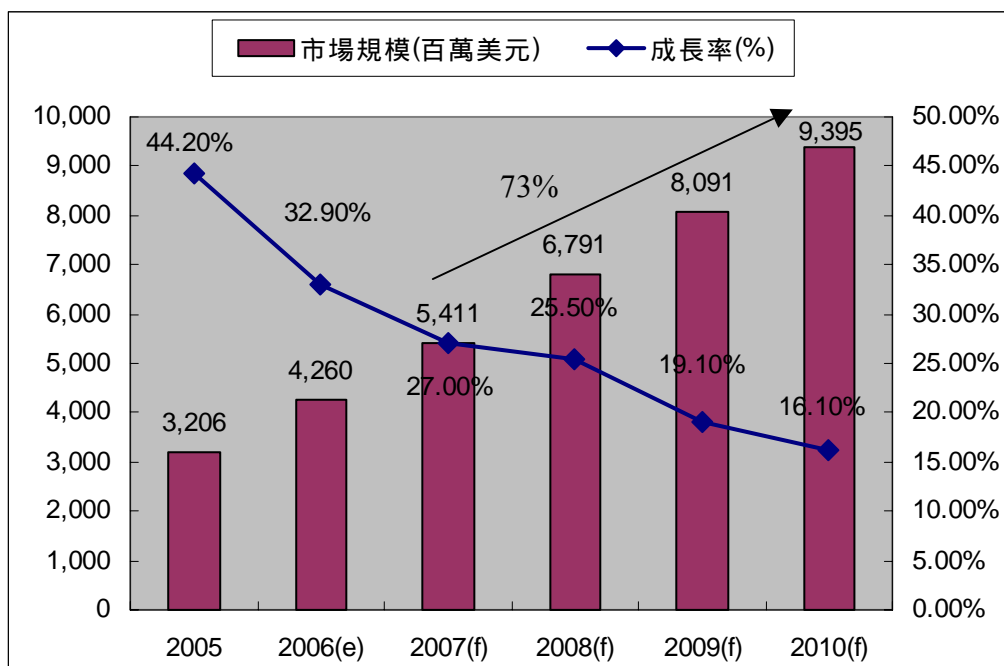
## 參、產業概況及營運風險

### 一、該行業營運風險

#### (一)產業現況及未來發展

該公司主要產品為遊戲軟體之設計及研發，包括單機版遊戲及線上遊戲，而隨著台灣網路娛樂市場推陳出新，透過網際網路之娛樂方式主要可分為線上遊戲、線上音樂及線上影視，而根據 MIC 於 2006 年 11 月統計，目前網路娛樂市場以線上遊戲及線上音樂為主流，其比重於 93-95 年度均超過 50%，顯示消費者為求便利性及擴大人與人之互動，透過網路消費已躍為消費主要模式。若根據遊戲之執行平台進行區分遊戲產業又可分為大型遊戲機(Arcade Game)、電視遊戲(TV Game)、電腦遊戲(PC Game)及可攜式遊戲(Handheld Game)等。其中電腦遊戲區分為是否連接網路遊戲，則又可區分為單機版遊戲及線上遊戲(Online Game)。隨著網路鋪蓋率更普及化及遊戲產業之演變，網際網路將遊戲產業帶入另一階段的發展里程碑，以虛擬的管道將人與人之間的互動聯繫在一起，而時下的線上遊戲即是如此。線上遊戲一直以來之收費模式皆以計時制之月費收取模式；但自從免費制遊戲推出後，並另搭配出售特殊道具等虛寶方式深受玩家喜愛，同時上線累計人數更勝於月費制遊戲，且玩家不知不覺所消費之費用亦高於月費制收取之固定費用。

#### 1. 產業現況



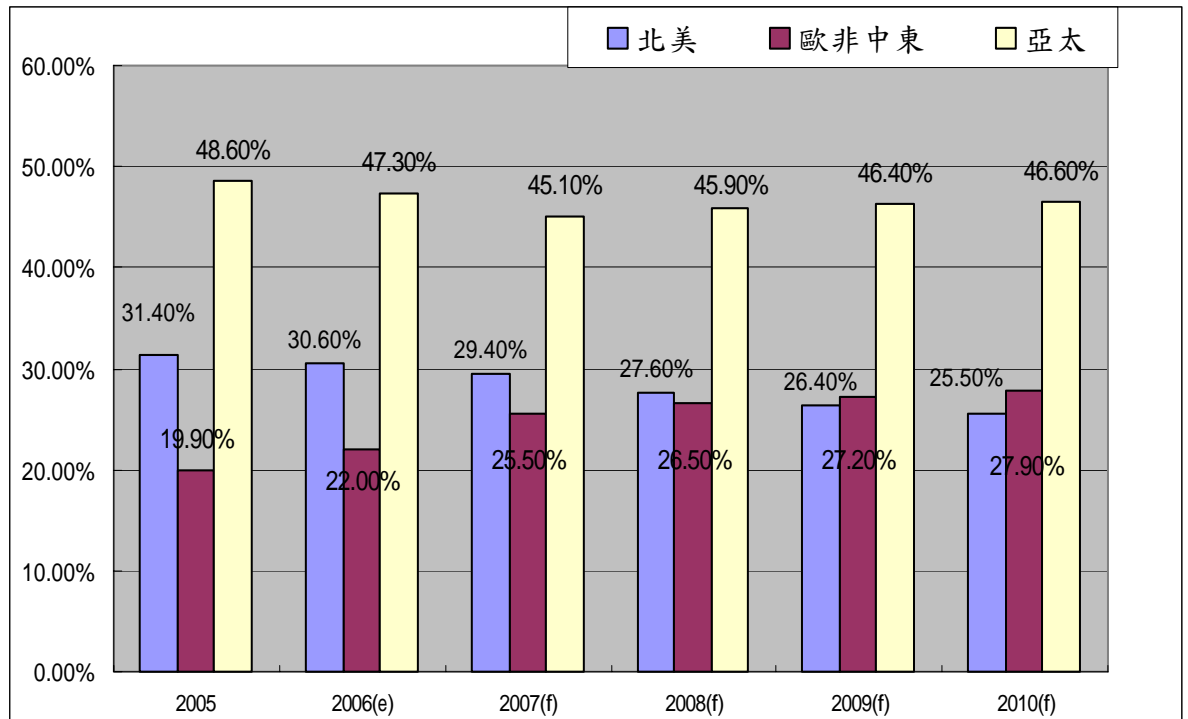
資料來源：PwC，資策會 MIC 整理，2006 年 6 月

隨著數位遊戲已成為現代生活中重要之娛樂活動之一，且科技的進步帶動休閒人口的增加，在行政院推出大力支持數位遊戲產業後，未來全球數位遊戲產業前景可期，根據上表 MIC 於 2006 年 6 月統計，2007 年預估全球線上遊戲市場規模約 54 億美元，至 2010 年之規模則成長為 94 億美元，成長率約 73%。

根據 MIC 統計以亞太地區市場市佔率最高，每年市佔率變化不大；其次為北美地區，但所佔比率將逐年衰退；而比重最低則為歐非中東地區，但此區未來成長幅度也最大。但因不同地區之人文偏好亦有所差異，經區域比較後，了解歐美



玩家多偏好MMORPG(多人線上角色扮演遊戲Massive Multi-Player online Role Playing Game)，此係指線上遊戲個人用戶從客戶端安裝遊戲程式後，經由網際網路連線至遊戲公司之遊戲伺服器端，即可進行遊戲，遊戲中所有變動的數據資料，均保留於遊戲公司之伺服器中；而這類型遊戲亦是目前潮流。



資料來源：PwC，資策會 MIC 整理，2006 年 6 月

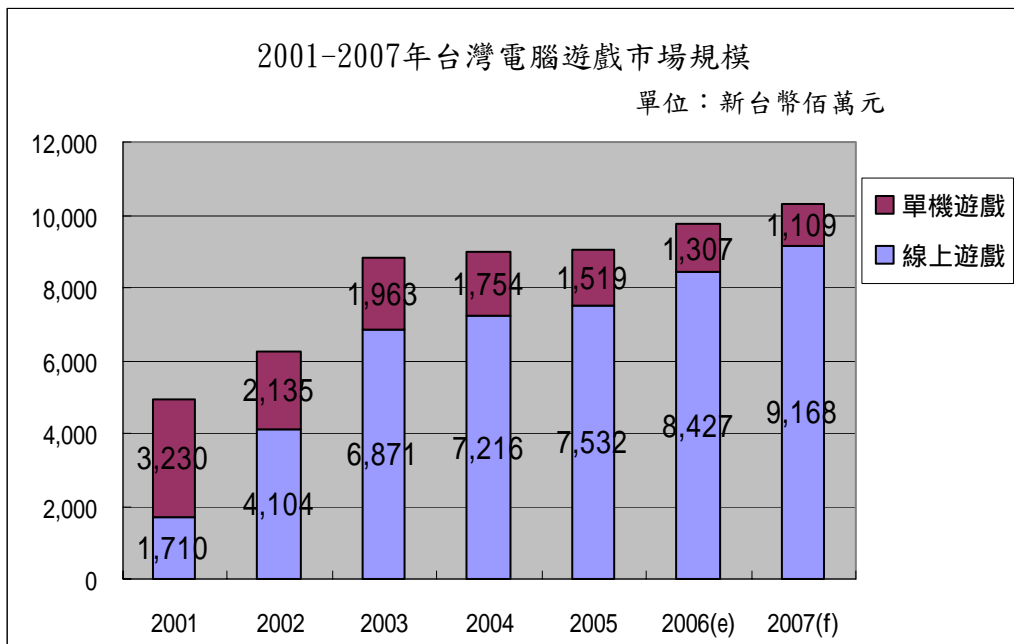
此外部份遊戲業者亦會開發規模較小之線上遊戲，具有讓玩家遊戲時間較短，電腦硬體要求之規格亦較低之特性，以此作為與萬人線上遊戲MMO(Massively Multi-Player Online Game)的市場區隔，此部份小規模之線上遊戲主要遊戲類型有下列二種：

(1) 網頁遊戲(Web Game)。

網頁遊戲的遊戲內容格局較小，可容納的玩家負載度較低，並且經常藉由現成的網頁瀏覽器或是外掛程式套件，作為遊戲程式運行平台。

(2) 休閒遊戲(Casual Game)

休閒遊戲泛指以短時間休閒作為設計主軸，遊戲內容較為單純且無連續性，多以單元或回合制的形式進行，縮短玩家投入遊戲的時間，以達到輕鬆休閒娛樂之效果。



資料來源：MIC；2006年5月

由於亞太地區仍是遊戲產業產值最高之區域，而台灣近年電腦遊戲市場規模出現明顯差異，單機版遊戲產值逐年衰退，線上遊戲則呈現成長之態勢，其佔電腦遊戲之比率 2005 年已達 83%，預估至 2007 年將達 89%，線上遊戲市場規模將達新台幣 91 億元，惟因市場日漸飽和，預估 2007 年成長率僅 8.8%，其成長速度已趨緩，因此開發遊戲新市場係國內業者刻不容緩之方向。

## 2. 未來發展趨勢

遊戲市場未來之發展趨勢將分為下列項目：

### (1) 單機遊戲朝利基市場與線上銷售模式發展

單機遊戲開發朝利基市場，如「即時戰略遊戲」、「家庭遊戲」、「具品牌之知名遊戲」，與減量質精的方向外，單機遊戲更開始與網路產生進一步結合。由於單機遊戲的盜版問題難以解決，且生命週期較短，因此目前已有業者跳脫傳統零售方式，透過與網路的結合，開創新的銷售出路。產品藉由網路推出下載購買版、網路對戰與新遊戲資料下載等延長生命週期方式，更出現透過線上驗證機制來進行盜版防護，以作為有效之安全措施。

### (2) 分眾市場成為線上遊戲之新戰場

在線上遊戲產品數量增加與同質性昇高的情況下，市場重新回歸產品面競爭，在 MMORPG 上，除在大眾市場上，推出同質新遊戲轉換生命週期後段產品之客群外，陸續出現定位在高階玩家，講求遊戲內容的深度與任務操作複雜度高之產品，開拓不同於過往客群。除 MMORPG 外，休閒遊戲亦逐漸成為線上遊戲炙手可熱之領域，以短時間休閒、規則簡單、無連續性的遊戲內容吸引輕度玩家。遊戲類型主要為博奕類及可愛、對戰型之益智休閒遊戲為主。而休閒遊戲亦具備進入障礙較低、成本亦較低，因此擁有吸引廣泛族群之潛力。

### (3) 遊戲計費模式細緻化，貼近玩家付費偏好

在設計產品時，先針對遊戲的特質，在銷售與訂價模式做適當的包裝，例如定位在高階之大作型產品，佐以軟體有價之觀念，搭配遊戲月費之計費模式，

一般或大眾之遊戲產品，則以服務有價、道具費用之概念，讓玩家自行決定願意投入多少金額與持續時間，小規模與休閒益智類之遊戲。採用免費方式，藉社群經營之流量，獲取廣告收入，近年來博奕、益智、育樂遊戲比率大幅成長，顯示線上遊戲 Casual Game 風氣日盛，帶動免月費模式，未來不同類別 Casual Game 及進階級 Casual Game 將是潛力市場。

另對於扣點等計費的方式，需符合更精細及多樣化的玩家自決法則，從一點、一次，到數天、一週，甚至到月、季、年等單位，確實在目前競爭激烈之市場，以更貼近玩家需求，提高付費之意願。

#### (4) 建立服務品牌創造綜效

未來於網路的使用上，數位電視與行動通訊的 3G 服務都將開啟，線上遊戲與相關娛樂內容與服務之擴張將指日可待。但當遊戲走向線上服務時，營運業者若要擴大營收格局與客群忠誠度，勢必需要藉娛樂整合平台來深化玩家對公司品牌的認知。在營運之產品內容與服務之擴張下，數位匯流下之跨平台就是業者可以考慮的營運平台。目前業者先開始將遊戲移植至手機平台，或是投入手機遊戲研發，藉由原 PC 上之知名服務產品，開創出行生遊戲並具有連結性，如此方可加深黏著度與參與感，確實產生彼此的綜效。

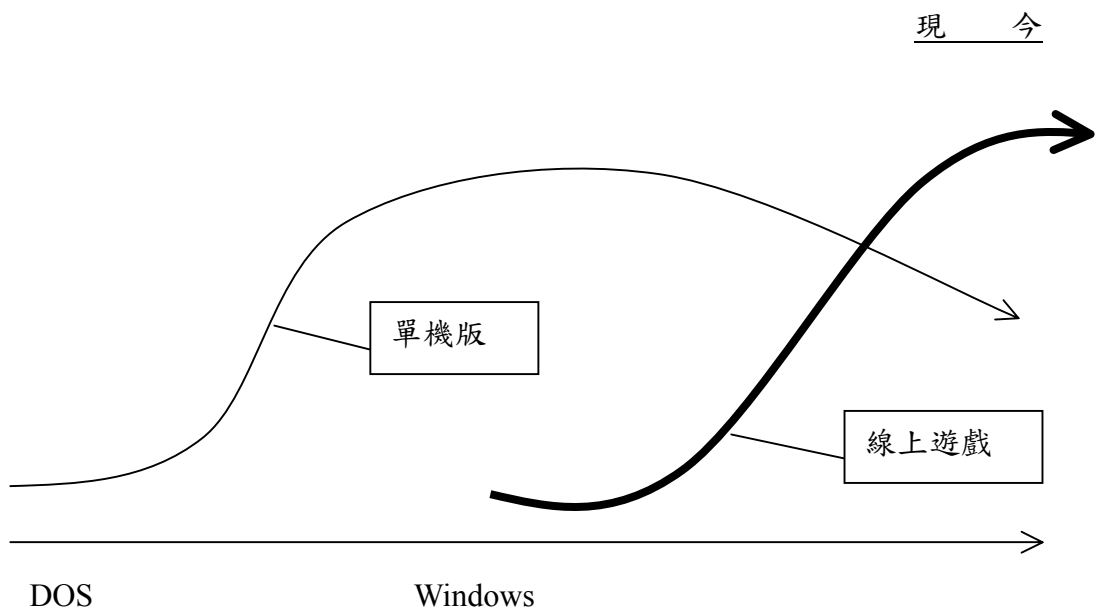
#### (5) 加強研發營運基礎，開拓海外市場

進軍海外市場除了必須倚賴自製產品之外，還需要了解各地市場之需求，目前我國業者主要以市場成長性高的中國大陸作為海外發展第一站，但各國業者均欲爭食中國大陸市場這塊大餅，在這塊市場增添了不少變數，其它海外市場方面，對於電腦遊戲發展起步較晚之東南亞市場，其網路建置、電腦普及率、消費水準與人口數已呈現成長趨勢，台灣業者應可藉由過往遊戲作品與經營模式的套用再創營收。

### (二) 行業營運風險

茲就該公司產品所屬之行業，分別說明景氣循環、產品可替代性及行業上中下游變化等對其之營運風險如下：

#### 1. 該行業之景氣循環



該公司最近二年度產品別營業收入如下表：

單位：新台幣仟元；%

年度 產品	94 年度		95 年度	
	金額	比率	金額	比率
單機版遊戲	101,143	44.10	73,444	23.75
線上遊戲	128,234	55.90	235,802	76.25
合計	229,377	100.00	309,246	100.00

資料來源：宇峻奧汀提供

台灣電腦遊戲產業經歷近年來的動盪與變化，單機版遊戲市場佔有率明顯下滑，取而代之莫過於電腦線上遊戲之崛起。由於單機版市場盜版情形嚴重及網路普及化，配合線上遊戲營運模式，可讓業者獲得實質收益，因此業者紛紛轉進線上遊戲領域，使得市場整體供給量快速增加。由該公司最近二年度之產品別顯示，單機版遊戲佔營業收入比率自94年度之44.10%降至23.75%，線上遊戲則明顯成長，因此由該公司之產品別收入亦可明顯看出目前電腦遊戲產業之發展趨勢；但無論何種電腦遊戲，均係為講求新鮮度與流行性之商品，若無法於上市期間創造出一定之銷售量或口碑，則將乏人問津，市場銷售極有可能後續乏力，此與一般常用軟體如Microsoft的Windows系列產品生命週期可長達數年以上相比，可謂差異甚大，故電腦遊戲軟體產品生命週期之長短、及受消費者青睞與否，將影響公司之業務、財務狀況及經營實績。

## 2. 產品可替代性

電腦遊戲雖有大型遊戲機、電視遊戲及行動遊戲等可供取代之遊戲項目，然就遊戲之實用性仍以電腦遊戲最為普遍，由於電腦價格下降，因此在硬體之支援更可以讓業者持續推出更精緻高彩之3D畫面，讓遊戲效能更生動。然近期熱門之Wii及博奕機台，均屬遊戲產業之一部份，亦讓產業發展具多樣性。而從整體環境趨勢來看，未來開發手機多人線上遊戲亦是持續發展之重點，隨著手機之普及化及3G、3.5G門號陸續開放，未來在手機連線速度及頻寬已不再是問題時，顯而易見遊戲業者不會輕忽行動遊戲這塊市場大餅，而目前該公司係朝電腦遊戲方向發展，故如何有效因應未來遊戲發展之多樣化及提高電腦遊戲軟體之附加價值即成為該公司目前主要之研究方向。目前遊戲型態如下表所示：

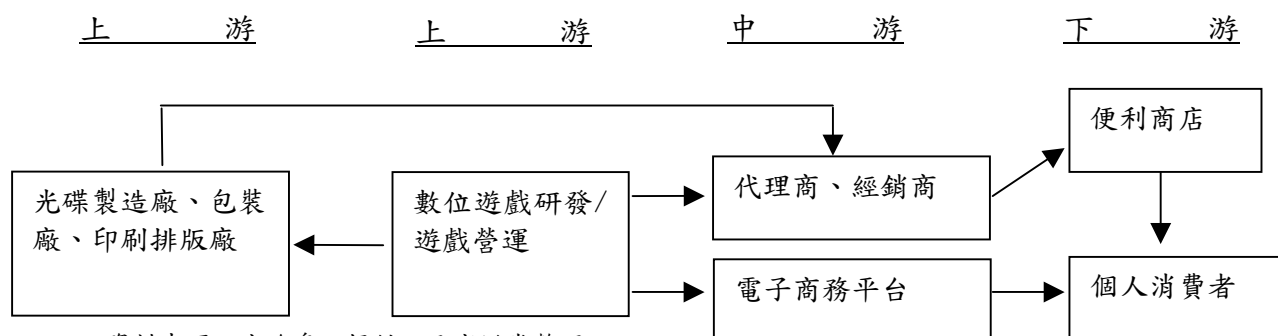
類別	描述	產品描述	產品代表
電腦遊戲	藉由電腦本身軟硬體設備執行遊戲，由於個人電腦非以執行遊戲為專屬效能，因此操控介面不若專屬機台。		線上遊戲、單機版遊戲
大型遊戲機	透過軟硬體結合的電子機械平台，每一個遊戲均由不同的大型遊戲設備搭配成。		博奕機、休閒型機台、大頭貼
電視遊戲	以電視作為顯示設備，搭配時尚流行之主機系統，遊戲操作效果最佳。		Wii、PS2、Gamecube 及 Xbox

類別	描述	產品描述	產品代表
行動遊戲		行動遊戲之特色為可隨身攜帶，不受限制，但硬體之擴充及聲光效果較差。	掌上型電玩、手機遊戲以及PDA上之遊戲

資料來源：資策會 MIC 計劃，元富證券整理。

### 3. 行業上、中、下游之變化

茲就該公司所屬行業上、中、下游關聯性列示如下：



資料來源：宇峻奧汀提供；元富證券整理

該公司主要業務為單機版遊戲及線上遊戲自製研發，所扮演之角色為產業最上游。但光碟壓片、印刷排版、包裝廠等製造業係為該公司外包加工廠商，該公司委由包裝成商品後，經由代理商、經銷商等搭配行銷促銷活動，銷售給消費者。另該公司線上遊戲則透過代理商、經銷商及電子商務平台將遊戲提供給個人消費者。

綜上，該公司產業係屬於數位遊戲之開發及研發，遊戲多屬自行開發，故能充份掌握遊戲上市之進度，並不易受到上游包裝廠及下游通路商之限制，因此該公司對於上下游變動之風險能有效降至最低。

## 二、該公司營運風險

該公司之業務、技術能力、研發、專利權、人力資源、財務(包括成本、匯率變動)之營運風險列示說明如下：

### (一) 業務之營運風險

1. 該公司產品之市場佔有率、相關機器設備、人力資料、與同業上市櫃公司或知名公司比較及其在同業間之地位、該公司之營運風險

#### (1) 該公司產品之市場佔有率

單位：新台幣仟元；%

宇峻奧汀 95 年度營收	國內市場規模	市佔率
309,246	9,734,000	3.18

資料來源：宇峻奧汀財務報告；MIC 2006 年 5 月。

該公司 95 年度營收為 309,246 仟元，以國內 95 年度單機及線上遊戲市場規模約 9,734,000 仟元，該公司市佔率約 3.18%。

#### (2) 相關機器設備

該公司在單機版遊戲所需之壓片、攻略本或盒裝加工均委外加工處理，

該公司並未透過機器設備生產，至於線上遊戲部份該公司亦向中華電信、SONET 租用頻寬，儘可能使玩家能充份享用寬頻，減少頻寬不足所產生之中斷情事發生，截至目前共有 85 台伺服器放置於 SONET 機房及二台不斷電系統備援讓公司研發進度不因斷電而受阻擾。

### (3)人力資料

95.12.31；單位：新台幣仟元/人

公司名稱	營業淨額 (A)	稅前純益 (B)	員工人數 (C)	員工平均營收貢獻 度(A/C)	員工生產力指標 (B/C)
宇峻奧汀	309,246	140,631	149	2,075	944
遊戲橘子	2,687,614	336,723	591	4,548	570
中華網龍	875,282	388,835	422	2,074	921
昱泉國際	235,203	42,835	118	1,993	363

資料來源：各公司 95 年度經會計師查核簽證之財務報告及 95 年度股東會年報

宇峻奧汀 95 年底之員工人數為 149 人，其員工平均營收貢獻度為 2,075 仟元，除低於遊戲橘子外，與其他採樣同業相當，由於該公司主要以研發自製遊戲為主，因此營收之貢獻程度與同業相較並未特別突出，但其員工每人生產力指標為 944 仟元，表現則優於採樣同業，足見該公司在人力運用效率尚佳。

### (4)與同業上市櫃公司或知名公司比較及其在同業間之地位

#### 同業公司之排名比較

單位：新台幣仟元；%

公司名稱	95 年度營業額		95 年資本額	稅前純益	純益率	95 年度中華徵信所 營收排名	
	金額	成長率				混合	遊戲軟體業
宇峻奧汀	309,246	34.82	152,893	140,631	45.48	1589	8
遊戲橘子	2,687,614	45.08	1,468,787	336,723	12.53	446	2
中華網龍	875,282	220.17	743,402	388,835	44.42	946	4
昱泉國際	235,203	25.77	274,400	42,835	18.21	1734	10

資料來源：中華徵信所 2007 TOP5000 「台灣地區大型企業排名」

宇峻奧汀在遊戲軟體公司之營收總排名為第 8 名，但與前幾大排名公司性質略有不同，因該公司主要競爭優勢係其產品以自製研發為主，與國內部份同業走代理路線有明顯不同，以致於該公司之營業規模與同業間相較略為偏低，但在純益率之表現則明顯優於同業，顯示該公司之競爭優勢及未來發展深具潛力。

## 2.該公司目的事業成就與不成就之關鍵因素

### (1)遊戲產品之銜接性

線上遊戲產品發展有其生命週期，而玩家之消費習慣亦多會延續舊有產品，因此除考驗業者推出新產品之能力，對於舊產品之延續性亦是持續吸引玩家注意之重點，以該公司而言，三國群英傳就發展至第六代，亦因此款產品吸引玩家，而在產品延續之同時，為該公司帶來穩定之獲利來源，另幻想三國誌

亦發展至第三代，目前在規劃發展第四代、新絕代雙驕亦已發展至第三代，綜上，該公司在推出新產品思維，係以能持續衍生發展，藉以吸引玩家，強化玩家對遊戲之延續性。

### (2)收費機制之轉變

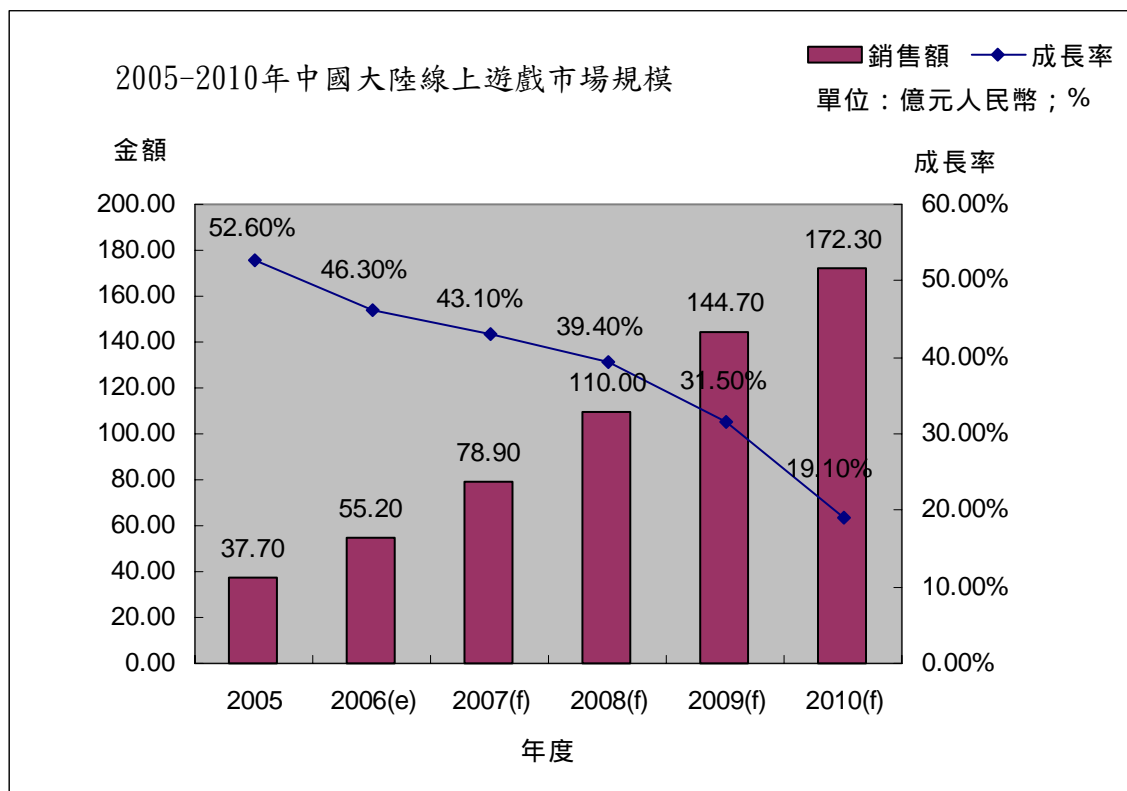
線上遊戲隨著月費制改變為免費制之後，玩家之消費金額並未減少，根據 MIC 統計資料，玩家平均每月之消費額約介於 100-500 元水準，重度玩家之消費額每月甚至超過 500 元，因此就玩家消費習慣而言，目前亦能接受免費制遊戲，而業者亦透過遊戲中寶物銷售，所創造之收益亦能增加，因此，在收費機制改變後，能吸引更多玩家躍躍欲試。

### (3)機房及客服人力之穩定性

遊戲業者目前推出產品之趨勢已由單機版朝線上遊戲發展，最大之差異係需提供穩定、充裕之頻寬及後勤客服人員，該公司目前向 SONET 租用頻寬提供所有線上玩家穩定之操作空間，目前該公司共有 85 台 SERVER 放置於 SONET 以因應玩家需求；而客服人員亦 24 小時全天候待命解決玩家面臨之難題，即時有效處理玩家問題，不因白天或深夜而中斷玩家興緻，因此擁有穩定之機房操作及全員待命之客服人員係該公司維持穩定收益之重要關鍵。

### 3.市場可能之供需情形

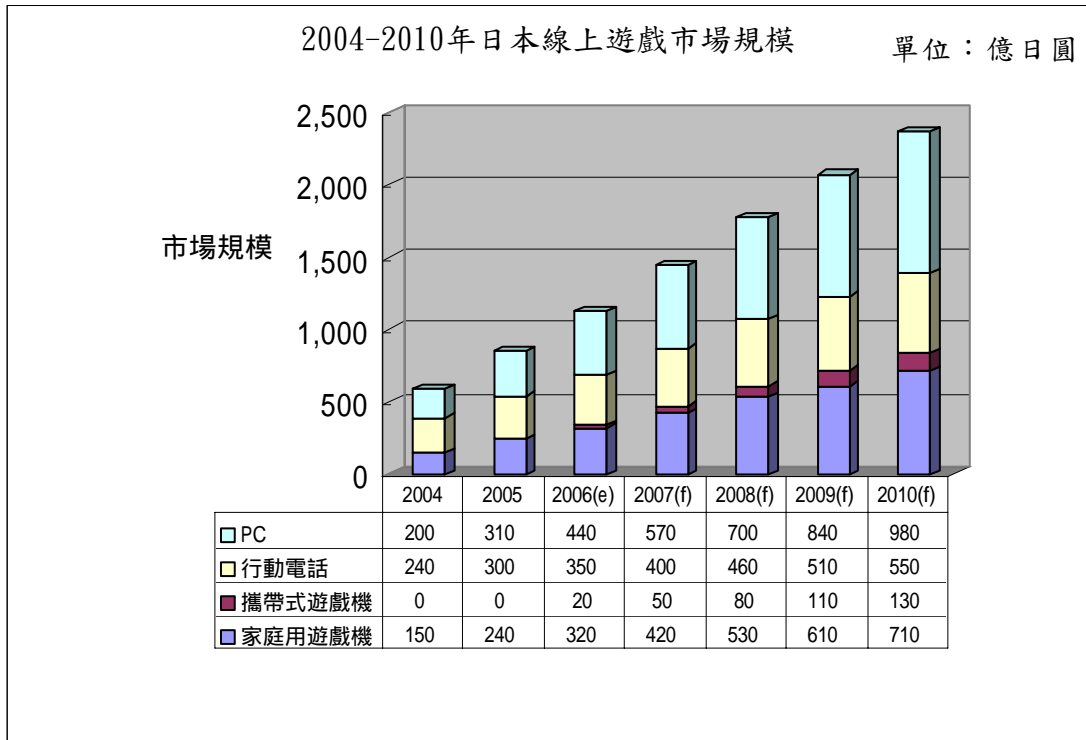
台灣預估 96 年度線上遊戲總產值約 91 億元，全球預估產值可到 54 億美元，甚至預估至 99 年度全球線上遊戲產值可成長至 94 億美元。台灣整體產值所佔比例極為微小，顯示在未來幾年仍有很大之成長空間，除韓國外，亞洲以中國大陸及日本為線上遊戲最主要之市場，而估算未來幾年中國大陸及日本線上遊戲市場規模如下：



資料來源：資策會 MIC 整理，2006 年 8 月

由上表可知，目前中國大陸市場已成為兵家必爭之地，近年來均有高度之市場成長率，加上龐大之人口量，已使得不論是國內同業或是亞洲其他國家都已躍躍欲試去搶食這塊市場大餅；而日本市場之線上遊戲市場亦是呈現成長趨勢，尤其是在家庭用遊戲機市場及PC市場，其中仍以PC市場之銷售值最大。

整體而言，未來幾年，無論是在全球市場線上遊戲成長值或中國大陸、日本等市場預估銷售值均呈現成長之趨勢，因此該公司陸續進入大陸及日本市場佈局，其未來之成長應屬可期。



資料來源：資策會 MIC 整理，2006 年 5 月

#### 4. 影響該公司未來發展之有利與不利因素及其因應措施

##### (1) 有利因素

A. 自製遊戲能力佳，不易受代理商限制。

該公司目前遊戲主要為自製研發，能掌握研發遊戲之核心競爭力，與國內其他業者以代理遊戲經營模式不同，因此對於產品較無授權條件受到代理商限制之情事。

B. 休閒觀念盛行，遊戲人口規模增加

近期國內參與世界電玩競賽，均表現出為國爭光之氣勢，讓電玩休閒化之風氣已逐漸漫延，且業者陸續推出休閒款遊戲，都能受到各階層民眾之青睞。

C. 個人電腦普及化

由於科技產品之發展日新月異，讓玩家在硬體價格及產品效能接受度提高，在硬體完備帶動下，使得國內遊戲產值逐年提高。

##### (2) 不利因素

A. 國內專業研發人才缺乏，不易招募

由於國內仍以半導體、TFT-LCD 為二兆雙星重點扶植產業，因此對一般



畢業生首選仍以相關產業為主，對於遊戲軟體行業仍以休閒娛樂為主，優質研發能力之人才，並不易招募。

因應措施：

- (A)持續推出受歡迎的遊戲，吸引有研發專才的遊戲愛好者認同並加入團隊。
- (B)擴大人才招募管道，從遊戲玩家、校園徵才及各類遊戲比賽中發掘。
- (C)實行員工人才推薦制度。
- (D)實行員工分紅及認股權制度。
- (E)增加公司知名度，吸引優秀人才。
- (F)與海外人才建立交流管道，包括舉辦競賽、建教合作，以引進不同人才。

B.遊戲資料及用戶帳號易發生駭客攻擊、修改或資料盜取

由於國內駭客入侵事件頻傳及目前國內遊戲人口日益增加，勢必得有效保障玩家權益，避免因資料被侵入而損及權益。

因應措施：

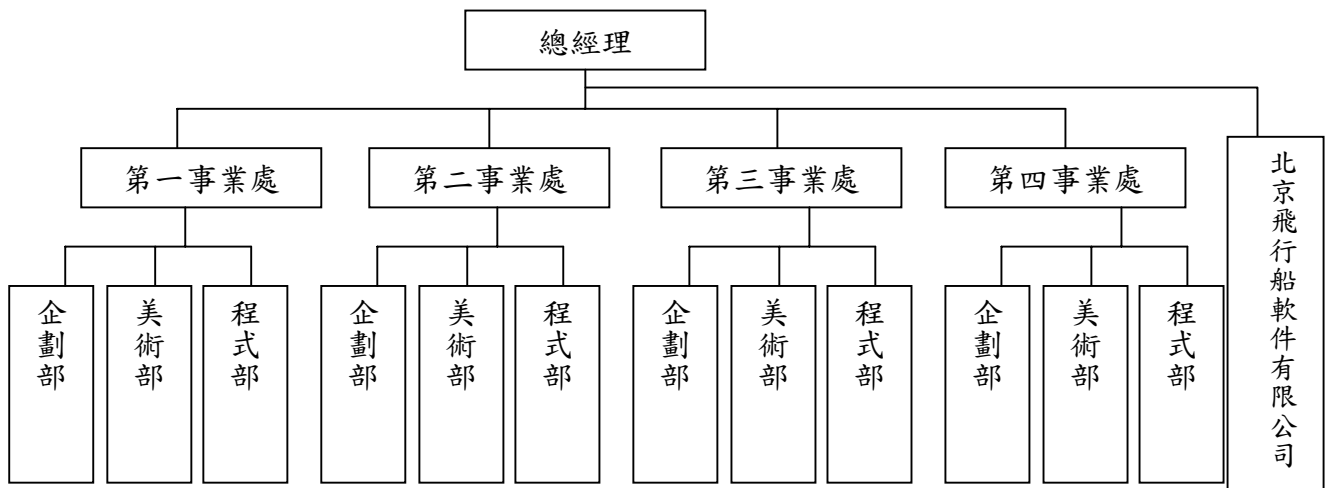
- (A)加強身分認證措施，並提供玩家可自行選擇遊戲密碼以外之認證方式。
- (B)遊戲中的虛擬商品流向均完整記錄，並由程式提供報表及異常警告。
- (C)各項傳輸資料加密及用戶個人資料庫密碼加密。
- (D)裝置防火牆及防護軟體和 24 小時客服單位防止駭客攻擊及侵入資料庫時危機處理能力。
- (E)不定期提供用戶最新的防護資訊。
- (F)編寫網路監控追蹤程式，輔助人員防範攻擊並減少惡意修改遊戲之機會。
- (G)建立伺服器資料備份機制，防止資料被破壞或遺失。

(二)技術能力、研發、專利權之營運風險

- 1.取得申請公司研究發展部門之沿革、組織、人員、學經歷、研究成果及未來計畫等資料，以了解主要技術來源、技術報酬金或權利金支付方式及金額，暨研發工作未來發展方向，並分析研發部門人員之人數、平均年資、流動情形及離職率等資料，評估研發人員離職對該公司之營運風險。

(1)研究發展部門之沿革及組織

該公司成立於 84 年，成立初期即以自製遊戲為主，所有研發工作均歸總經理負責，且一、二、三事業處均設有一位副總，第四事業處係於 96 年 1 月成立，事業處亦有一位經理級主管，每一事業處下各設有企劃、美術及程式部，另該公司於 93 年 9 月在大陸北京成立飛行船軟件有限公司，以配合海外市場產品之研發為主，部門組織圖如下所示：



資料來源：宇峻奧汀提供

## (2) 研究發展部門之人員與學經歷

### A. 最近三年度研發人員學歷分布

單位：人；%

年度 學歷	93 年度		94 年度		95 年度		96 年 9 月底	
	人數	比率	人數	比率	人數	比率	人數	比率
研究所	5	5.49	6	6.19	7	7.00	11	8.59
大學	38	41.76	38	39.18	46	46.00	65	50.78
專科	18	19.78	18	18.56	16	16.00	21	16.41
高中職	30	32.97	35	36.07	31	31.00	31	24.21
合計	91	100.00	97	100.00	100	100.00	128	100.00

資料來源：宇峻奧汀提供

該公司截至 96 年 9 月底止之研發人員共計 128 人，大專學歷以上之研發人員所佔比率約七成左右，且所佔比率有逐年提高之情況，顯示該公司對於研發團隊素質之重視。

### B. 最近三年度研發人員平均年資及流動情形

單位：人；%

項目	年度	93 年度	94 年度	95 年度	96 年截至 9 月底止
	期初人數		30	91	97
新進人數		63	25	23	40
離職人數		2	19	20(註)	12
期末人數		91	97	100	128
離職率		2.15	16.38	16.67	8.57
服務年資(年)		2.74	2.87	3.20	2.93

資料來源：宇峻奧汀提供

註：含 3 位資遣人員。

離職率計算：本期離職人數/(期末人數+本期離職人數)

該公司最近三年度及 96 年截至 9 月底止研發人員離職率約為 2.15%~16.67%間，94、95 及 96 年至 9 月止，離職人數分別為 19 人、20 人及

12 人，除數位經理人外，多為遊戲企劃、美術設計及程式設計人員，94 年離職之經理人員為二位程式設計經理及一位 2D 美術總監，95 年僅一位程式設計經理離職，96 年迄 9 月底止，未有經理人離職，上述研發人員離職主要係基於個人志趣及生涯規劃等因素考量。雖有部分經理人離職，惟其皆能適時引進人才，接續相關工作，另該公司目前已逐步建置各項研發程序及累積各項資訊，並進行經驗之傳承，又除少數經理人外，離職員工多屬年資尚淺之人員，故研發人員離職或異動對該公司尚無重大影響。

### (3) 研發成果

該公司研發部門最近二年度之具體研發成果，列示如下：

完成時間	項目
94 年度	1.新絕代雙驕 Online 發行 2.三國群英傳 Online 發行 3.三國群英傳 發行 4.幻想三國誌 發行
95 年度	1.三國群英傳 發行 2.絕代麻將 Online 發行 3.天使之戀 Online 發行 4.新絕代前傳發行
96 年度	1.三國群英傳大富翁單機發行 2.幻想三國誌三發行 3.幻想三國誌四發行 4.三國群英傳七發行

資料來源：宇峻奧汀提供

### (4) 未來計畫

該公司未來研發計畫將加強在線上遊戲、PC 平台遊戲及遊樂器平台遊戲等，在線上遊戲及 PC 平台遊戲計畫發展包括具有國際市場性的線上遊戲，除充分運用以往在華人市場的成功經驗，並加入目前在東南亞及日本的海外成功經驗，以創造在世界各地擁有廣大市場的線上遊戲，研發即時 3D 型態的遊戲，積極研發相關技術或引入國外技術以提昇遊戲附加價值，以滿足不同的消費者族群，另發展線上休閒遊戲平台，並結合各類的遊戲經驗以豐富平台所提供的趣味和功能，使其成為玩家日常之休閒活動；而在遊樂器平台遊戲初期擬製作具有華人市場代表性的產品，先在華人遊樂器市場上取得成績，進而擴大目標市場到日本及歐美，並藉由與國外公司合作研發國際性的產品，引進國外的研發、行銷等經驗，以創造出可在國外成功銷售之遊戲，另發展連線型態的遊戲，先從一般休閒型態的連線遊戲做起，繼而發展大型的遊樂器版線上遊戲。

### (5) 主要技術來源、技術報酬金或權利金支付方式及金額

#### A. 主要技術來源、技術報酬金及權利金

該公司 95 年 6 月與澳洲 BIG WORLD PTY,LTD 簽約取得其 3D 引擎技術授權，藉以開發 3D 線上遊戲，其權利金支付方式係於簽約後支付授權金，並於簽約第二年起支付維護費，於遊戲開發上市後每季依據遊戲收入支付

3.5%權利金，除簽約支付一筆授權金外，第二年起另再支付維護費用，另隨著產品上市後每年支付權利金，除 3D 引擎技術授權外，該公司軟體技術均為該公司自行研發使用，並無技術合作事宜，截至目前為止該公司已支付之授權金為 15,195 仟元。

項目 對象	契約內容	技術報酬金或權利金支付金額	支付方式
澳洲 BIG WORLD PTY,LTD.	澳洲 BIG WORLD 3D引擎技術	簽約後支付授權金美金 44 萬元，於簽約後第二年起支付維護費，之後維護費每年增加 5%，直至上市日。權利金則在遊戲上市後支付遊戲收入之 3.5%。	簽約後支付授權金，維護費係簽約後每一年支付，權利金於遊戲上市後每季依據遊戲營收支付。

資料來源：宇峻奧汀提供

B.取得重要技術合作契約，就其內容評估對公司營運之風險。

該公司主要之技術合作契約係與澳洲 BIG WORLD PTY,LTD 簽訂，藉由引擎之使用加強公司在 3D 影像之處理，於遊戲開發完成上市後，支付權利金及維護費，雙方合作關係至該公司研發之產品下市為止，經覆核上開合約並無重大限制條件，故對該公司營運不致產生重大影響。

C.專利權、著作權及商標權

該公司目前有一件專利權之申請且正辦理中，其近年來所申請之著作權及商標權如下所示：

(A)著作權

項次	著作名稱	申請國別	核准日期	專利號碼
1	三國群英傳	中國大陸	92.04.07	軟著登字第 007450 號
2	異域狂想曲	中國大陸	92.04.07	軟著登字第 007473 號
3	幻世錄	中國大陸	92.04.07	軟著登字第 007474 號
4	三國群英傳	中國大陸	94.11.16	軟著登字第 045185 號
5	三國群英傳	中國大陸	94.11.16	軟著登字第 045186 號
6	幻世錄	中國大陸	94.11.16	軟著登字第 045187 號
7	超時空英雄傳說	中國大陸	94.11.18	軟著登字第 045375 號
8	聖石傳說	中國大陸	94.11.18	軟著登字第 045376 號
9	幻想紀元	中國大陸	94.11.18	軟著登字第 045377 號
10	三國群英傳	中國大陸	94.12.08	軟著登字第 046291 號
11	超時空英雄傳說 北方密使	中國大陸	94.12.08	軟著登字第 046292 號
12	GOGO 美食王	中國大陸	94.12.09	軟著登字第 046405 號
13	超時空英雄傳說 狂神降世	中國大陸	94.12.09	軟著登字第 046406 號
14	超時空英雄傳說 復仇魔神	中國大陸	94.12.09	軟著登字第 046407 號
15	大富翁世界之旅	中國大陸	94.12.15	軟著登字第 046639 號
16	大富翁世界之旅	中國大陸	94.12.15	軟著登字第 046640 號
17	新絕代雙驕	中國大陸	94.12.15	軟著登字第 046645 號

項次	著作名稱	申請國別	核准日期	專利號碼
18	新絕代雙驕	中國大陸	94.12.15	軟著登字第 046646 號
19	古文明霸王傳	中國大陸	94.12.15	軟著登字第 046647 號
20	楚留香新傳	中國大陸	94.12.16	軟著登字第 046812 號
21	三國群英傳	中國大陸	94.12.16	軟著登字第 046813 號
22	神州	中國大陸	94.12.16	軟著登字第 046814 號
23	幻想三國誌	中國大陸	94.12.16	軟著登字第 046815 號
24	新絕代雙驕 參	中國大陸	94.12.16	軟著登字第 046816 號
25	幻想三國誌	中國大陸	94.12.16	軟著登字第 046817 號
26	墮落天使	中國大陸	94.12.23	軟著登字第 047120 號
27	三國群英傳	中國大陸	95.01.16	軟著登字第 048081 號
28	幻世錄	中國大陸	95.01.16	軟著登字第 048082 號
29	天使之戀	中國大陸	95.07.12	軟著登字第 056756 號
30	新絕代雙驕前傳	中國大陸	95.09.11	軟著登字第 060067 號
31	新絕代雙驕	中國大陸	96.03.26	軟著登字第 070605 號
32	三國群英傳	中國大陸	96.03.26	軟著登字第 070606 號

資料來源：宇峻奧汀提供

(B)商標權

項次	商標名稱	申請國別	專用期間	商標註冊號數
1	北方密使-009 類	台灣	88.07.16-98.07.15	00859167
2	古文明霸王傳-009 類	台灣	88.07.16-98.07.15	00859168
3	復仇魔神-009 類	台灣	88.07.16-98.07.15	00859169
4	超時空英雄傳說-009 類	台灣	88.10.16-98.10.15	00871458
5	大富翁世界之旅-009 類	台灣	90.09.01-100.8.31	00957760
6	新絕代雙驕-009 類	台灣	90.10.01-100.9.30	00962899
7	狂神降世-009 類	台灣	92.01.1-101.12.31	01028208
8	宇峻 USERJOY 及圖-041 類	台灣	93.12.01.102.11.30	01130305
9	宇峻 USERJOY 及圖-042 類	台灣	93.12.01.102.11.30	01130361
10	幻想三國誌-009 類	台灣	94.1.16-104.01.15	01136413
11	超時空英雄傳說-041 類	台灣	94.1.16-104.01.15	01137753
12	超時空英雄傳說-038 類	台灣	94.03.1-104.02.28	01142962
13	新絕代雙驕-038 類	台灣	94.04.1-104.03.31	01147076
14	幻想三國誌-038 類	台灣	94.04.1-104.03.31	01147077
15	三國群英傳-009 類	台灣	94.05.16-104.5.15	01153798
16	三國群英傳-038 類	台灣	94.06.16-104.6.15	01159636
17	三國群英傳-041 類	台灣	94.06.16-104.6.15	01159728
18	宇峻奧汀-009 類	台灣	94.12.1-104.11.30	01183485
19	USERJOY-009 類	台灣	94.12.1-104.11.30	01183486

項次	商標名稱	申請國別	專用期間	商標註冊號數
20	宇峻奧汀科技公司標章-009 類	台灣	94.12.1-104.11.30	01183487
21	宇峻奧汀-016 類	台灣	94.12.16-104.11.15	01186469
22	USERJOY-016 類	台灣	94.12.16-104.11.15	01186470
23	新絕代雙驕-041 類	台灣	94.12.16-104.11.15	01187739
24	新絕代雙驕-042 類	台灣	94.12.16-104.11.15	01187827
25	宇峻奧汀-042 類	台灣	94.12.16-104.11.15	01187864
26	宇峻奧汀-035 類	台灣	95.1.16-105.01.15	01192954
27	USERJOY-035 類	台灣	95.1.16-105.01.15	01192955
28	宇峻奧汀-038 類	台灣	95.1.16-105.01.15	01193109
29	宇峻奧汀-041 類	台灣	95.1.16-105.01.15	01193177
30	宇峻奧汀科技公司標章-016 類	台灣	95.2.01-105.01.31	01194450
31	宇峻奧汀科技公司標章-035 類	台灣	95.2.01-105.01.31	01195054
32	USERJOY-038 類	台灣	95.2.01-105.01.31	01195175
33	宇峻奧汀科技公司標章-038 類	台灣	95.2.01-105.01.31	01195176
34	USERJOY-041 類	台灣	95.2.01-105.01.31	01195214
35	宇峻奧汀科技公司標章-041 類	台灣	95.2.01-105.01.31	01195215
36	USERJOY-042 類	台灣	95.2.01-105.01.31	01195248
37	宇峻奧汀科技公司標章-042 類	台灣	95.2.01-105.01.31	01195249
38	幻想三國誌-016 類	台灣	95.3.16-105.03.15	01199972
39	幻想三國誌-041 類	台灣	95.3.16-105.03.15	01200760
40	幻想三國誌-042 類	台灣	95.3.16-105.03.15	01200804
41	大富翁世界之旅-038 類	台灣	96.01.1-105.12.31	01245443
42	大富翁世界之旅-041 類	台灣	96.01.1-105.12.31	01245498
43	大富翁世界之旅-042 類	台灣	96.01.1-105.12.31	01245572
44	宇峻 USEJOY-041 類	中國大陸	96.3.21-106.3.20	04021285
45	宇峻 USEJOY 及圖-009 類	中國大陸	95.9.17-105.09.06	04021286
46	幻想三國誌-016 類	中國大陸	96.4.28-106.4.27	04021289
47	新絕代雙驕-042 類	中國大陸	96.3.21-106.3.20	04021291
48	新絕代雙驕-041 類	中國大陸	96.7.07-106.07.06	04021292
49	宇峻 USEJOY-042 類	中國大陸	96.3.21-106.3.20	04021304
50	超時空英雄傳說-041 類	中國大陸	96.7.07-106.07.06	04054339
51	超時空英雄傳說-038 類	中國大陸	96.4.21-106.4.20	04054340
52	超時空英雄傳說-009 類	中國大陸	95.6.14-105.06.13	04054341
53	Fantasia Sango-038 類	中國大陸	96.7.07-106.07.06	04077766
54	Fantasia Sango-016 類	中國大陸	96.4.21-106.4.20	04077767
55	Fantasia Sango-009 類	中國大陸	95.9.28-105.09.27	04077768
56	新絕代雙驕-038 類	中國大陸	96.5.14-106.05.13	04077769
57	三國群英傳-009 類	中國大陸	96.4.21-106.4.20	04309654

項次	商標名稱	申請國別	專用期間	商標註冊號數
58	幻想三國誌	日本	-	04815380
59	新絕代雙驕	日本	-	04850343
60	新絕代雙驕	日本	-	04857561
61	新絕代雙驕	日本	-	04891683

資料來源：宇峻奧汀提供

### (C)專利權

項次	專利名稱	申請國別	核准日期	專利號碼
1	可即時運算系統資源之線上情境場景競賽系統及其方法	台灣、中國大陸	-	-
2	線上遊戲圖像共享系統	台灣	-	-

註：項次1及2目前正申請中

資料來源：宇峻奧汀提供

### (三)人力資源之營運風險

- 1.編製最近三年度依產品別區分之每人每年生產量值表，並就重大變動情形者，加以分析其原因。

該公司為單機版遊戲軟體及線上遊戲之研發設計及授權、銷售廠商，並無直接加工生產產品及生產量值，僅以銷售量值分析之：

單位：新台幣仟元；個；人

年度	93 年度		94 年度		95 年度	
	量	值	量	值	量	值
銷售量值						
營業收入淨額	-	21,325	-	229,377	-	309,246
員工人數	130		145		149	
平均銷量/值	-	164	-	1,582	-	2,075

資料來源：宇峻奧汀提供

註：該公司線上遊戲實際銷售量因無法區分，故僅分析員工之每人銷售值。

該公司最近三年度每位員工之銷值，並未因員工人數增加而減少，每位員工創造之銷售值反而隨之成長，93年每位員工銷售值偏低，主要係因該公司於93年合併，因此員工人數大增，而營收則因合併初期公司內部尚待整合，故該年度營收顯著偏低；94-95年度隨著三國Online、神州Online權利金收入及幻三2銷貨收入挹注，使公司員工平均銷售值向上攀升，整體而言，該公司隨營運規模成長，使每位員工之營收貢獻度提高，尚無重大異常。

- 2.取得員工總人數、離職人員、資遣或退休人數、直接或間接人工數、平均年齡及平均服務年資等資料，以評估離職率之變化情形及其合理性以及對公司營運之風險。

單位：人；%

項目	年度	93 年度	94 年度	95 年度	96 年截至9月底止
	上期員工人數		39	130	145
本期新進人數		94	45	39	75

項目		年度			
		93 年度	94 年度	95 年度	96 年截至 9 月底止
離職人數	經理人員	0	4	1	1
	研發人員	2	16	16	12
	一般職員	1	8	10	10
	合計	3	28	27	23
資遣及退休人數		0	2	8	1
期末員工總人數		130	145	149	200
離職率		2.26	17.14	19.02	10.71
平均年齡(歲)		28.52	30.27	30.35	29.83
服務年資(年)		2.62	2.76	3.13	2.63
研發人員		91	97	100	128
一般人員		39	48	49	72

資料來源：宇峻奧汀提供

註 1：離職率=離職人數÷(期末人數+離職人數)

該公司最近三年度及96年截至9月底止之離職率分別為2.26%、17.14%、19.02%及10.71%，整體而言，該公司離職員工，其中研發人員主要為研發部門之遊戲企劃、美術設計及程式設計人員，而一般職員則多為基層執行人員，除94、95年研發部門分別有3位及1位經理人離職、94年財務部經理留職停薪及96年營運部門之經理人於到職後未滿半年即離職外，離職員工多屬年資較淺之人員，而該公司亦在員工離職後所產生之空缺即時補齊，因此對公司整體營運進度並未造成影響，故人員變化對其營運狀況尚無重大不利影響。

#### (四)主要產品成本分析

##### 1.最近三年度各主要產品其總成本中原料、直接人工及製造費用所佔百分比及金額

該公司主要業務為電腦遊戲及線上遊戲之設計企劃、研究開發及銷售，其產品製作係採委外加工方式，因此並無產品直接人工成本之發生，其營業成本中除委外加工完成之商品外，尚包括研發費用及遊戲軟體成本轉入等項目，並無產品加工程序，故其成本未能以原料、人工及製造費用分類，僅以最近三年度及96年前三季營業成本率分析如下：

單位：仟元

年度		93 年度	94 年度	95 年度	96 年前三季
產品					
營業收入淨額		21,325	229,377	309,246	242,667
營業成本		6,819	42,555	57,656	59,610
營業成本率(%)		31.98	18.55	18.64	24.56

資料來源：該公司93年~95年度及96年上半年經會計師查核簽證之財務報告

資料來源：該公司93年~95年度及96年前三季經會計師查核簽證及核閱之財務報告

該公司93年度、94年度、95年度及96年前三季之成本率分別為31.98%、18.55%、18.64%及24.56%。94年度營業收入大幅增加975.62%，其營業成本僅增加524.07%，且該公司94年線上遊戲收入大幅增加，線上遊戲之點數卡、點數包成本較單機版遊戲之光碟成本低，故商品銷貨成本成長幅度較營收成長幅度小，雖



該公司成本尚有研發費用、遊戲軟體成本轉入等重要成本項目，但94年度之營收增長幅度仍大於成本增加幅度，故94年之成本率遠低於93年。95年該公司營業收入與營業成本增加比率相當，故成本率變動不大。96年前三季營業成本率增加係因單機遊戲新產品上市及線上遊戲發行新資料片，故使遊戲軟體成本及研發費用轉入成本增加，使成本率增至24.56%。

整體而言，該公司最近三年度及申請年度之營業成本率之變動未顯示重大異常之情事，故對該公司營運亦未產生重大之營運風險。

## 2. 該公司成本率之變化與同類別公司之比較，分析如下：

單位：新台幣仟元

公司	93 年度	94 年度	95 年度	96 年前三季
宇峻奧汀	31.98	18.55	18.64	24.56
中華網龍	11.70	7.11	6.14	3.76
遊戲橘子	48.20	49.95	53.12	49.34
昱泉國際	8.39	3.59	32.14	33.94

資料來源：各公司 93 年~95 年度及 96 年前三季經會計師查核簽證及核閱之財務報告

註：與同業成本之比較，係以各該公司之成本率為比較基礎

該公司與同業成本率相較，93年度及94年度其成本率僅低於遊戲橘子，95年度及96年前三季僅高於中華網龍，但以各家成本組成分析，中華網龍之主要營業項目為線上遊戲之研發、製作及銷售，銷貨成本中大部分皆係屬委外代工購入之商品，故無直接人工、製造費用及原料成本，其成本之組成除壓片、印刷等耗材成本外尚有向ISP業者租用之網路費用及機房人員薪資；而遊戲橘子其主要營業項目為遊戲軟體之代理及銷售，故其營業成本中以權利金為主，以96年前三季而言，其權利金成本占該公司營業成本約為七成以上；同業昱泉國際，係以遊戲軟體開發、幼教軟體開發合作為主之公司，93年及94年係以軟體銷售成本為主，95年度及96年前三季其營業成本結構改變為以代工之製作成本為主，以96年9月底之財務報告顯示，其製作成本占總成本97.19%。綜合上述之比較，遊戲橘子成本以權利金為主，故其成本率偏高，而中華網龍成本則單純以商品成本、租用網路費用及機房人員薪資為主，故其成本率較低，而昱泉國際則在轉變營運型態後成本率大幅提高，各家營業成本之內涵不同，故其成本率均有差異，故宇峻奧汀成本率之變化尚屬合理，並無重大異常。

## 3. 最近三年度主要原料每年採購量及單位價格變動之情形

單位：新台幣仟元/個

項目 \ 年度	93 年度			94 年度			95 年度			96 年前三季		
	金額	數量	單價 (元)	金額	數量	單價 (元)	金額	數量	單價 (元)	金額	數量	單價 (元)
光碟包材類	848	220	3.86	5,003	1,364	3.67	3,893	1,140	3.41	3,346	1,017	3.29
紙盒類	297	76	3.91	2,248	640	3.51	1,412	315	4.48	1,481	226	6.55
說明書	1,472	55	26.76	4,911	320	15.35	2,852	284	10.04	3,275	268	12.22

資料來源：該公司提供

該公司產品含單機遊戲之光碟、線上遊戲之點數卡、點數包，主要係委外加工後銷售予客戶。其產品原料組成以光碟包材類、紙盒類及說明書為主。其最近

三年度及申請年度主要原料之採購量及單位價格變動情形說明如下：

光碟包材類原料單價變動不大，其採購數量除93年較少外，其餘各年度差異不大，其單位價格及採購量均無大幅波動。以紙盒類而言，95年其平均單價較94年略為上升，係因該年推出單機版遊戲新絕代雙驕前傳使用較厚紙板、幻想三國誌及新絕代雙驕3改版使用新LOGO，加以其訂製量少，成本高，使其平均單價較前一年為高，96年前三季因幻三3精裝版及普及版採用材質較好紙張，其單價較一般產品用紙為高，使96年前三季紙盒平均單位成本提升。而說明書類，93年至95年單位價格呈現降低趨勢，因93年說明書類大都為攻略書，其紙張用量較多，故成本高，94年、95年公司除了高成本之攻略書外，另有印刷較薄之遊戲說明書及密碼卡，因其量多，單價低，故使其平均單價降低，96年前三季其單位價格與95年度相當，無重大異常情事。

整體而言，該公司主要原料之採購數量，係隨當年推出產品之需求而定，而其單位價格亦隨產品之包裝、材質，印刷品的種類之不同，使其單位價格產生變動，其數量及單價之變動並無異常情事。

#### 4. 供貨來源穩定性分析

該公司並未與供應商簽訂長期供貨契約，同一性質之供應商有二家以上，加以該公司主要進貨商品如光碟片、紙盒、說明書等，市場上有許多同質性廠家，替代性高，故無供貨來源遭受壟斷之疑慮，且無進貨集中度之風險。綜上所述，該公司雖未與各供應商簽訂供貨合約，但尚未對該公司之營運產生重大之營運風險。

#### 5. 建設公司申請股票上櫃者，取得當地行情報導、同業資料及政府機關提供之房地價格比例，以評估合建分售、合建分屋或合建分成者，申請公司與地主之分配比率是合理。

該公司並非以建設公司類別申請股票上櫃，故不適用。

### (五) 匯率變動營運風險

#### 1. 評估匯率變動對公司營收及獲利之影響

單位：新台幣仟元；%

項目 \ 年度	93 年度	94 年度	95 年度
匯兌損益淨額	(455)	38	(290)
營收淨額	21,325	229,377	309,246
匯兌損益/營收淨額	2.13	0.02	0.09
營業利益	(19,185)	93,558	145,378
匯兌損益/營業利益	2.37	0.05	0.20

資料來源：該公司 93-95 年度經會計師查核簽證之財務報告

該公司最近三年度之銷售地區仍以內銷市場為主，其內銷比率分別為 83.40%、92.13%及 91.17%，其外銷主要係單機版遊戲或線上遊戲對大陸、越南、泰國及日本客戶之授權金收入，以收取美金為主。該公司進貨來源主要以國內業者為主，因此並無向國外採購情形產生，惟支付海外防盜拷權利金、3D引擎技術權利金及投資海外事業等係以美元帳戶直接支付以減少匯兌風險。且其匯兌損益

金額除93年度因該公司營收基期較低，因此其損益金額佔營業收入及營業利益比重較高分別為2.13%及2.35%；94年及95年度匯兌損益金額及比率極低，整體而言匯率之變動對該公司營收及營業利益尚無產生重大影響。

## 2. 公司因應匯率變動所採取之避險措施

雖然過去兩年以來匯兌損益對該公司之獲利未產生重大影響，惟為配合公司未來營運發展，降低匯率變動對獲利之影響，該公司採行相關措施如下：

- (1) 收入及支出儘量以相同幣別支應，達到自然避險方式，將外銷收取之美元款項，用以支付美元計價之技術授權金或代理產品之權利金支出，透過外幣債權債務相抵，減少匯率變動風險。
- (2) 財務單位密切注意國際金融情況，掌握最新之匯率變動情形，並請往來銀行提供專業諮詢服務，以充份掌握匯率走勢，並視資金水位於適當時機採行適當之避險策略以降低匯率風險。

## 肆、業務概況

### 一、營業概況

(一)最近三年度及申請年度截至最近期止主要銷售對象及供應商(年度前十名或佔年度營業收入淨額或進貨淨額五%以上者)之變化分析-應列明最近三年度主要銷售對象之名稱、金額及佔年度營業收入比例,主要銷售對象變化情形之原因並分析是否合理,是否有銷售集中之風險,並簡述申請公司之銷售政策;最近三年度各主要供應商名稱、進貨淨額佔當年度進貨淨額百分比及其金額,並分析最近三年度主要供應商之變化情形。

1.最近三年度及申請年度截至最近期止主要銷售對象之名稱、金額及佔年度營業收入比例,主要銷售對象變化情形之原因並分析是否合理,是否有銷售集中之風險,並簡述該公司之銷售政策

單位:新台幣仟元;%

年度 名次	93 年度			94 年度			95 年度			96 年前三季		
	公司名稱	金額	%	公司名稱	金額	%	公司名稱	金額	%	公司名稱	金額	%
1	智冠	15,852	74.34	智冠	106,186	46.29	智冠	190,048	61.46	智冠	164,456	67.77
2	寰宇	3,133	14.69	新幹線	67,122	29.26	新幹線	47,735	15.44	北京銀冠	18,997	7.83
3	台灣匯思	1,414	6.63	富爾特	23,935	10.43	富爾特	23,233	7.51	Q ENTER-TAINMENT	13,951	5.75
4	HOD O 日本	403	1.89	寰宇	16,002	6.98	Q ENTER-TAINMENT	9,809	3.17	FunBox	11,060	4.56
5	日商 NIHON FALCOM	4	0.02	台灣匯思	6,164	2.69	遊戲天堂	9,522	3.08	富爾特	9,770	4.03
6	-	-	-	HODO 日本	1,484	0.65	台灣匯思	5,657	1.83	台灣匯思	4,567	1.88
7	-	-	-	意念數位	868	0.38	FunBox	4,949	1.60	遊戲天堂	4,181	1.72
8	-	-	-	萬向	556	0.24	中華電信 數據	2,530	0.82	AsiaSoft	3,721	1.53
9	-	-	-	電腦玩家	490	0.22	Asiasoft	1,812	0.59	博經科技	1,498	0.62
10	-	-	-	旺普	459	0.20	HODO 日本	1,215	0.39	旺普	1,063	0.44
	其他	519	2.43	其他	6,111	2.66	其他	12,736	4.11	其他	9,403	3.87
	銷貨收入 淨額	21,325	100.00	銷貨收入 淨額	229,377	100.00	銷貨收入 淨額	309,246	100.00	銷貨收入 淨額	242,667	100.00

資料來源:宇峻奧汀提供

2.最近三年度及申請年度截至最近期止主要銷售對象之變化情形

該公司營業收入主要來自於單機版遊戲及線上遊戲軟體之設計、研發、銷售(含授權)等,其產品之主要銷售對象係以遊戲軟體通路商及代理商等為主。茲就最近三年度及申請年度之主要銷貨客戶變化情形說明如下:

(1)智冠(網址: [www.soft-world.com.tw](http://www.soft-world.com.tw))

智冠科技股份有限公司(以下簡稱智冠),設立於1983年7月,資本額1,127,540仟元,為國內上櫃公司,主要從事遊戲軟體及遊戲雜誌之發行,其中遊戲軟體又可區分為自製與代理,其最近年度代理產品占營收80%,是台灣最大的遊戲軟體及遊戲雜誌通路,範圍包括百貨公司、書局、連鎖便利商店、量販超市、資訊用品店(電腦門市)、資訊廣場(電腦教室)、漫畫書店、郵

購、網咖等，涵蓋層面極廣，國內的遊戲創作公司多由智冠經銷代理遊戲產品，其營收主要以內銷收入為主，佔營收之 94%。

宇峻奧汀自 92 年與智冠交易，該公司所研發之新品單機及線上遊戲在國內市場多由智冠經銷或代理，外銷大陸之線上遊戲例如三國群英傳 Online、新絕代雙驕 Online、天使之戀 Online 及新加坡、馬來西亞的產品例如神州 Online 亦由智冠代理，該公司國內市場多由智冠經銷或代理，係因雙方合作已久了解新產品推出時彼此合作方式、其在國內通路之佈建亦廣泛、對智冠收款情形長久以來均屬正常，該公司 93 年度~96 年前三季對智冠銷貨金額分別為 15,852 仟元、106,186、190,048 仟元及 164,456 仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為 74.34%、46.29%、61.46%及 67.77%，均名列該公司第一大客戶，且隨著宇峻奧汀 94 年迄今每年均推出新產品，如 94 年之三國群英傳 Online、幻想三國誌 2、新絕代雙驕 Online、三國群英傳 5，95 年之天使之戀 Online、三國群英傳 6、新絕代雙驕前傳、絕代麻將 Online，96 年之幻想三國誌 3、三國群英大富翁等線上遊戲及單機版遊戲產品的持續推出，營業收入逐年成長，前述產品由智冠經銷或代理之銷貨金額亦同時成長，故智冠自 93 年度起均名列該公司第一大客戶。

(2)北京寰宇之星軟件有限公司(網址:www.unistar.net.cn)

北京寰宇之星實收資本額美元 400 仟元，為該公司轉投資 45.32%之大陸遊戲營運公司，該公司透過 JP SOFT L.L.C.投資北京寰宇之星，JP SOFT 董事會再委任大陸專業經理人經營。宇峻奧汀 93、94 年單機新產品在大陸地區代理均由北京寰宇之星獲得，使 93 及 94 年度銷貨金額分別為 3,133 仟元及 16,002 仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為 14.69%及 6.98%，名列該公司各該年度銷貨客戶第 2 名及 4 名，惟礙於大陸出版物管理規定僅內資企業得從事電子出版物總批發業務，95 年起由內資企業遊戲天堂(通路商)、北京銀冠獲得宇峻奧汀單機產品代理權及經銷權，故 95 年起北京寰宇之星不再為該公司前十大客戶。

(3)台灣匯思(網址:game.icdist.com.hk)

台灣匯思有限公司係香港匯思為連絡、統籌業務之便利性而在台灣設的連絡處，宇峻奧汀與香港匯思之交易均透過台灣匯思進行相關業務聯繫及出貨安排；香港匯思係香港地區專業遊戲軟體代理商，宇峻奧汀各年推出新單機遊戲軟體香港區均由香港匯思代理，例如三國群英傳 5 及 6、幻想三國誌 2 及 3、新絕代雙驕前傳等，而 96 年又新增線上遊戲三國群英大富翁 Online 代理權，故該公司對台灣匯思自 93 年度、94 年度、95 年度及 96 年前三季銷貨金額分別為 1,414 仟元、6,164 仟元、5,657 仟元及 4,567 仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為 6.63%、2.69%、1.83%及 1.88%，分別名列該公司當年度銷貨客戶第 3 名、第 5 名、第 6 名及 6 名。

(4)HODO、NIHON FALCOM(網址:www.falcom.co.jp)

NIHON FALCOM(網址:www.falcom.co.jp)為日本專業遊戲軟體代理商及遊戲創作公司，而 HODO 係為日本單機遊戲代理商，其將 NIHON FALCOM 單機遊戲伊蘇系列引進大陸及台灣市場。宇峻奧汀單機遊戲產品幻想三國誌

1、2 日本版係該公司透過 HODO 委由 NIHON FALCOM 發行，故該公司 93 年度、94 年度及 95 年度對 HODO 銷貨金額分別為 403 仟元、1,484 仟元及 1,215 仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為 1.89%、0.65%及 0.39%，分別名列該公司當年度銷貨客戶第 4 名、第 6 名及 10 名，由於單機遊戲產品有一定生命週期，故 96 年前三季對其銷貨收入金額為 710 仟元，而未列入前十大客戶。

(5)新幹線(網址:[www.gameflier.com/company/index.asp](http://www.gameflier.com/company/index.asp))

遊戲新幹線科技股份有限公司(以下簡稱新幹線)係為智冠 100%持有之子公司，其主要業務為線上遊戲營運管理，設立於 2002 年 5 月，資本額 411,700 仟元；由於宇峻奧汀線上遊戲產品在國內市場主要由智冠代理，而智冠係委託新幹線營運，其中依據玩家消費儲值而產生之營收，則由新幹線依合約訂定比率 20%-30%支付權利金，故對其 94 年度、95 年度銷貨淨額分別為 67,122 仟元、47,735 仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為 29.26%及 15.44%，均名列該公司第二大客戶，96 年起，該類營收產生之權利金，改由智冠直接支付，故 96 年前三季已非前十大客戶。

(6)富爾特科技(股)公司(網址:[www.fullerton.com.tw](http://www.fullerton.com.tw))

富爾特科技股份有限公司(以下簡稱富爾特)為國內上市公司，目前實收資本額為 1,097,237 仟元，主要從事數位行銷服務、提供客戶通訊、網路、資訊加值服務，該客戶軟體事業包含線上遊戲營運、線上遊戲經銷加值等，其最近年度軟體代理經銷買賣占營收 99%。

由於宇峻奧汀線上遊戲產品神州 Online 係公司於 93 年合併宇奧公司時承接之產品，其台灣地區版權自 92 年度起即由富爾特代理，使該公司對富爾特 94 年度、95 年度及 96 年前三季銷貨金額分別為 23,935 仟元、23,233 仟元及 9,770 仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為 10.43%、7.51%及 4.03%，分別名列該公司當年度銷貨客戶第 3 名、第 3 名及 5 名，由於產品推出至今有一段時間，對該客戶 96 年前三季之銷售金額已略有下降，惟仍在前十大客戶之列。

(7)意念數位科技(股)公司

意念數位科技(股)公司實收資本額 6,000 仟元，係經營平面設計、C I S 企業形象整體規劃、包裝設計、電腦光碟產品及電腦軟體之開發設計製作發行等，94 年宇峻奧汀將上市一段時間的遊戲產品專案委由意念數位進行二次行銷，對其 94 年度銷貨金額為 868 仟元，佔當年度銷貨淨額比例為 0.38%，名列該公司當年度銷貨客戶第 7 名，因為專案性質，以後年度並無再交易。

(8)萬向

萬向通信有限公司為大陸遊戲軟體代理商，94 年宇峻奧汀線上遊戲產品神州 Online 大陸地區係由萬向代理，對其 94 年度銷貨金額為 556 仟元，佔當年度銷貨淨額比例為 0.24%，名列該公司當年度銷貨客戶第 8 名，惟該客戶因經營成果不佳，結束相關業務，宇峻奧汀則與其解除合作關係。

(9)電腦玩家 PC Home(英屬蓋曼群島商家庭傳媒(股)公司城邦分公司)

英屬開曼群島商家庭傳媒(股)公司城邦分公司資本額 2,500 仟元，其係為國內知名網站電腦玩家 PC Home 所設立之公司，電腦玩家 PC Home 為國內前二大電玩社群網站之一，宇峻奧汀 94 年與該客戶合作，單機遊戲產品首賣

及預購會透過該網站，對其 94 年度銷貨金額為 490 仟元，佔當年度銷貨淨額比例為 0.22%，名列該公司當年度銷貨客戶第 9 名，95 年度及 96 年前三季對其集團銷貨金額分別為 135 仟元及 269 仟元，由於金額較小而未列入當年度前十大客戶排行。

(10)旺普(網址:www.gamer.com.tw)

旺普網路資訊股份有限公司資本額 10,000 仟元，其係為國內遊戲網站巴哈姆特所成立之公司，巴哈姆特為國內前二大電玩社群網站之一，其網站特色為提供玩家遊戲新聞、遊戲討論區、遊戲商品購物等服務，宇峻奧汀 94 年起單機遊戲產品首賣及預購均會透過該網站，對其 94 年度及 96 年前三季銷貨金額分別為 459 仟元及 1,063 仟元，佔當年度銷貨淨額比例分為 0.20%及 0.44%，皆名列該公司各該年度銷貨客戶第 10 名，而 95 年度對該客戶銷售金額為 400 仟元因宇峻奧汀 95 年度營收規模成長，使該客戶未列入前十大客戶。

(11)Q ENTERTAINMENT(網址:qentertainment.com)

Q ENTERTAINMENT 為日本公司，主要係為專業遊戲軟體代理商、Console 軟體創作公司，資本額日幣 380,000 仟元，該公司在 95 年美國 E3 電玩展與日本幾家遊戲代理商接觸，經評選後 95 年度 Q 社取得天使之戀 Online 日本版代理權，對其 95 年度及 96 年前三季銷貨金額分別為 9,809 仟元及 13,951 仟元，佔當年度銷貨淨額比例分為 3.17%及 5.75%，分別名列該公司當年度銷貨客戶第 4 名及 3 名。

(12)遊戲天堂

遊戲天堂電子科技(北京)有限公司實收資本額人民幣 2,000 仟元，為大陸專業出版物批發業務公司，因配合大陸出版物管理規定，需由該等公司始能發行遊戲軟體，宇峻奧汀 95 年起銷售大陸地區自行研發之單機版遊戲軟體係由遊戲天堂代理，對其 95 年度、96 年前三季銷貨金額分別為 9,522 仟元及 4,181 仟元，佔當年度銷貨淨額比例分為 3.08%及 1.72%，分別名列該公司當年度銷貨客戶第 5 名及 7 名。

(13)FunBox(網址:www.funbox.co.th)

FunBox 為泰國公司，資本額泰銖 40,000 仟元，該公司在 94 年美國 E3 電玩展與其接觸，該客戶係為專業遊戲軟體代理商，95 年度 FunBox 取得三國群英傳 Online 泰國版代理權，對其 95 年度、96 年前三季銷貨金額分別為 4,949 仟元及 11,060 仟元，佔當年度銷貨淨額比例分為 1.60%及 4.56%，分別名列該公司當年度銷貨客戶第 7 名及 4 名。

(14)中華電信數據(網址:www.hinet.net)

中華電信數據通信分公司係中華電信股份有限公司設立之分公司，玩家在宇峻奧汀官方網站購買虛擬商品，透過中華電信數據(HINet、ADSL)做小額付費，宇峻奧汀自 95 年起與其合作，95 年度對其銷貨金額為 2,530 仟元，佔當年度銷貨淨額比例為 0.82%，而名列該公司當年度銷貨客戶第 8 名，惟 96 年前三季對其銷售金額減少至 506 仟元，致未能列入前十大客戶。

(15)AsiaSoft(網址:www.asiasoft.net)

AsiaSoft 為越南公司，資本額泰銖 300,000 仟元，該公司在 94 年美國 E3

電玩展與其接觸，該客戶為專業遊戲軟體代理商，95年 AsiaSoft 取得三國群英傳 Online 越南版代理權，對其 95 年度、96 年前三季銷貨金額分別為 1,812 仟元及 3,721 仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為 0.59% 及 1.53%，分別名列該公司當年度銷貨客戶第 9 名及 8 名。

(16)北京銀冠電子出版公司(網址: www.yinguan.com)

北京銀冠係以開發、製作、出版、發行 CD-ROM 多媒體光碟為主之綜合性出版單位。出版的類型有：藝術類、計算機軟體類、文化教育類、游戰類、信息檢索類等綜合出版物。因大陸對電子出版品有法規上的規範，必需有出版公司執照者才可發行遊戲軟體，故 96 年第一季宇峻奧汀新推出之單機版遊戲-幻想三國誌 3，即透過北京銀冠出版後，委由大陸通路商中視網元(網址 ccnec.com)代理銷售，並由中視網元進行行銷活動及便利商店、網路通路、書店等通路佈建，由於幻想三國誌 3 係於 96 年發行上市，故對北京銀冠 96 年前三季銷貨金額為 18,997 仟元，佔當年度銷貨淨額比例為 7.83%，而名列該公司第二大客戶。

(17)博經科技(網址: www.telepay.com.tw)

博經科技股份有限公司成立於 2003 年，資本額 40,000 仟元，是國內第一家專營手機小額付費的公司，也是韓國手機服務上市公司 Danal Co. Ltd. 在臺灣投資設立的子公司(網址 www.danal.co.kr)，經營在韓國最受消費者歡迎的 Teledit 小額付費服務。玩家在宇峻奧汀官方網站購買虛擬商品，如三國群英大富翁 Online 的元寶、絕代麻將 Online U 幣、神州 Online 虛擬幣，透過博經的電信整合路口(可透過手機、市話)做小額付費，宇峻奧汀 95 年起與其合作，95 年度對其銷貨金額為 982 仟元惟未列入前十大客戶，96 年前三季對其銷貨金額為 1,498 仟元，佔當年度銷貨淨額比例為 0.62%，而名列該公司當年度銷貨客戶第 9 名。

綜上所述，該公司 93 年度至 96 年前三季主要營業收入為來自於各代理商取得線上遊戲及外銷單機版遊戲授權之權利金與國內銷售單機版遊戲之收入。各年度主要銷貨客戶排名之變動狀況，係受客戶取得產品授權情形之影響，經比較分析該公司 93、94、95 年度及 96 年前三季主要銷貨客戶對象並無大幅度改變，故該公司銷貨客戶變動情形應屬合理。

3. 是否有銷貨集中之風險

單位：新台幣仟元

客戶 \ 年度	93 年度		94 年度		95 年度		96 年前三季	
	金額	%	金額	%	金額	%	金額	%
智冠科技	15,852	74.34	106,186	46.29	190,048	61.46	164,456	67.77
新幹線	-	-	67,122	29.26	47,735	15.44	286	0.12
合計	15,852	74.34	173,308	75.55	237,783	76.90	164,742	67.89

資料來源：宇峻奧汀提供

該公司營業收入主要來自於單機版遊戲及線上遊戲軟體之設計、研發、銷售(含授權)等，其產品之主要銷售對象係遊戲軟體代理商及通路商等。該公司之第一大客戶智冠公司為國內排名前三大的遊戲軟體代理商、經銷商，該公司 93~95



年度及96年前三季來自於智冠及其聯屬公司新幹線之銷售金額分別為15,852仟元、173,308仟元、237,783仟元及164,742仟元，佔其營業收入之比例為74.34%、75.55%、76.90%及67.89%，最近三年度及申請年度之銷售比例已超過50%以上。

該公司與智冠公司之合作關係已久，由於智冠掌握主要遊戲通路是國內大型的遊戲軟體及遊戲雜誌通路，範圍包括百貨公司、書局、連鎖便利商店、量販超市、資訊用品店(電腦門市)、資訊廣場(電腦教室)、漫畫書店、郵購、網咖....等，涵蓋層面極廣，所以國內的遊戲創作公司多由智冠經銷代理其遊戲產品，在國外，智冠於香港、新加坡、馬來西亞、北京等地均設有營運公司，在合作長久且熟悉彼此運作情形下，宇峻奧汀部分海外地區代理權亦由智冠獲得，另宇峻奧汀係以遊戲軟體之自製研發為主要業務，若要自行發展建立遊戲通路，需耗費許多時間及金錢，且尚需使遊戲產品達經濟規模，以取得通路商較優惠之價格，惟亦不易取得如智冠在通路市場上之優勢，另因國內市場有限，已有部分公司投入通路建立，例如統振、瑞豪、捷達威及大宇等，故尚不擬投入通路之建立。綜上所述，該公司銷貨集中於智冠公司及其聯屬公司，實乃基於市場行銷狀況之行業特性所致。

由於線上遊戲或單機版電腦遊戲之最終消費者為玩家並非通路商，因此遊戲本身內容方為吸引玩家之關鍵因素，而通路商亦致力於爭取受市場歡迎之遊戲，以提高通路銷售效率，故只要能提高產品受玩家歡迎之程度，銷貨集中於單一通路商尚不致對公司產品銷售造成重大影響，惟為建全該公司之行銷管道，公司仍持續接觸新客戶，以期有效降低對智冠公司之銷貨集中情形，綜上所述，該公司對於銷貨集中之風險係透過開發新客戶及持續推出吸引玩家內容之新產品等積極做法，以降低銷貨集中於通路商對公司之影響。

#### 4.銷售政策

宇峻奧汀目前銷售政策主要係與通路廠商合作，藉由其廣大的銷售通路拓展公司產品，輔以電視廣告、網路媒體、雜誌及明星代言產品等，以吸引廣大消費者的注意，進而達到行銷效果。另外，該公司並會參與國內外之大型電玩展，透過展覽及促銷產品方式推廣公司遊戲，以增加公司知名度及擴大遊戲市場。

(二)最近三年度主要進貨供應商(年度前 10 名或占年度進貨淨額 5%以上者)之名稱、金額及占年度進貨淨額比例，主要供應商變化情形之原因並分析是否合理，是否有進貨集中風險

1.最近三年度進貨供應商之名稱、金額及占年度進貨淨額比例

單位：新台幣仟元

年度 名次	93 年度				94 年度				95 年度				96 年前三季			
	供應商	金額	佔年度進 貨淨額%	主要供 應項目	供應商	金額	佔年度進 貨淨額%	主要供 應項目	供應商	金額	佔年度進 貨淨額%	主要供應 項目	供應商	金額	佔年度進 貨淨額%	主要供應 項目
1	易新	1,094	36.20%	印刷	承軒	5,377	36.14%	印刷包裝	豐聲	1,238	11.68%	預錄碟片	智冠	2,692	21.28%	代理商
2	承軒	943	31.20%	印刷	豐聲	1,492	10.03%	預錄碟片	虹揚	1,090	10.28%	印刷	虹揚	2,663	21.05%	印刷
3	豐聲	511	16.91%	預錄碟片	乘熙	1,361	9.15%	預錄碟片	綠格	1,045	9.85%	印刷	圓豐	1,221	9.65%	光碟盒
4	勝達	129	4.27%	預錄碟片	春田	1,097	7.37%	印刷	圓豐	1,039	9.80%	光碟盒	豐聲	1,078	8.52%	預錄碟片
5	富爾特	110	3.64%	代理商	新力陳	1,079	7.25%	包裝廠	中茂	1,014	9.56%	印刷包裝	宏和	1,077	8.52%	印刷
6	圓豐	58	1.92%	光碟盒	高琦	739	4.97%	印刷	點數位	883	8.33%	預錄碟片	正同	610	4.82%	印刷
7	冠國	57	1.89%	包裝廠	易新	639	4.29%	印刷	宏和	828	7.81%	印刷包裝	品皇	484	3.83%	印刷
8	德恩富	46	1.52%	預錄碟片	點數位	584	3.93%	預錄碟片	承軒	611	5.76%	印刷包裝	泛碟	390	3.08%	預錄碟片
9	仕明	45	1.49%	包裝廠	永皓	454	3.05%	印刷	新力陳	504	4.75%	包裝廠	華鎂	315	2.49%	預錄碟片
10	立新	24	0.79%	紙箱	永奕興	432	2.90%	附件	堡弘	428	4.04%	包裝廠	堡弘	291	2.30%	包裝廠
	其他	5	0.17%		其他	1,625	10.92%		其他	1,923	18.14%		其他	1,829	14.46%	
	進貨淨額	3,022	100.00%			14,879	100.00%			10,603	100.00%			12,650	100.00%	

資料來源：該公司提供

## 2.最近三年度及申請年度截至最近期止主要供應商之變化情形

該公司主要營業項目為單機版遊戲及網路線上遊戲之軟體企劃設計、研發，產品之授權銷售及其週邊商品開發等。主要原料廠商可分為三大類分別為印刷廠、包裝廠及預錄光碟廠，故進貨採購項目可分為光碟類(含光碟包材)、印刷類(紙盒、說明書、附件)及包裝加工類等。以下針對最近三年度及申請年度主要進貨供應商對象變化情形及是否有進貨集中之風險說明如下：

### (1)主要供應商之變化情形

#### A.光碟類(含光碟包材)

##### (A)豐聲

豐聲科技成立於民國 82 年，實收資本額 398,120 仟元，為國內之各式光碟預錄廠商之一，亦為本公司單機產品之預錄碟片供應商，由於近年來豐聲公司不斷與歐美廠商合作，其產品品質穩定度高，加以多年合作，價格條件亦優於其他廠商，故成為該公司之預錄碟片主要之供應商，雖該公司主要營業比重已漸漸轉為線上遊戲為主，惟對其採購金額除 93 年度營收尚低對其進貨僅達 511 仟元外，94 年度及 95 年度分別達 1,492 仟元及 1,238 仟元，為該公司之前三大供應商，而 96 年前三季則因單機遊戲營收成長，其前三季進貨金額已達 1,078 仟元，為該公司光碟類之第一大供應商，仍為前五大供應商。

##### (B)點數位

點數位成立於民國 91 年，資本額 240 仟元，為一合夥事業，該公司為宇峻奧汀往來預錄光碟廠之一，該公司雖規模小，但以其交貨期間短，價格便宜為其特點，故 94 年、95 年之進貨金額分別為 584 仟元及 883 仟元，為前十大進貨廠商，96 年前三季該公司與新廠商合作，尚未與其交易。

##### (C)泛碟

泛碟成立於民國 88 年，實收資本額 237,152 仟元，為宇峻奧汀 96 年新接觸之預錄光碟廠，以「幻想三國誌 3 攻略本-資料片光碟」開始合作，後又取得「大富翁世界之旅 2 復刻版」、「三國群英大富翁」之訂單，96 年前三季進貨金額達 390 仟元，為第八大供應廠商。

##### (D)乘熙

乘熙成立於民國 89 年，實收資本額 5,000 仟元，係宇峻奧汀 94 年開始往來之預錄光碟廠商，94 年因取得宇峻奧汀「幻想三國誌 2」訂單，使進貨金額達 1,361 仟元，故 94 年成為其第三大供應商，95 年因該公司增加對其他預錄光碟廠商之進貨，對乘熙之進貨金額降低，已非前十大供應商。

##### (E)圓豐

圓豐塑膠成立於民國 88 年，實收資本額 20,000 仟元，專門生產及開發各種光碟方面的包裝材料，宇峻奧汀主要係向其採購光碟包裝盒及光碟封套等光碟包材，93 年因營收較低，與其交易金額僅 58 仟元，惟仍為第六大供應商，94 年度因公司業績成長，其光碟包材之供應商除圓豐外尚有穎陞、旺海及麗翔等公司，故其進貨金額不高，未能列於前十大供應商中，95 年及 96 年前三季因銷售單機版遊戲幻想三國誌 3 及三國群英傳 6，因而增加對光

碟盒之進貨，且因該公司產品多樣化，交貨速度快，成為宇峻奧汀光碟盒之主要供應商，故 95 年度及 96 年前三季進貨金額分別為 1,039 仟元及 1,221 仟元，成為宇峻奧汀之前五大供應商。

(F)華鎂

華鎂光碟成立於民國 86 年，實收資本額 352,523 仟元，為國內之上櫃公司，亦為宇峻奧汀 96 年開始往來之預錄光碟廠商，該公司自「幻想三國誌 1DVD 紀念版」與宇峻奧汀開始合作，其後又陸續取得「三國群英大富翁」、「奪寶冒險王」之訂單，截至 96 年前三季對其進貨金額達 315 仟元，成為宇峻奧汀之第十大供應商。

B.印刷類(紙盒、說明書、附件)

(A)虹揚

虹揚印刷成立於民國 94 年，實收資本額 5,000 仟元，95 年宇峻奧汀以其開發之新遊戲「新絕代雙驕前傳攻略本」與該公司開始合作，此一初步合作案使該公司成為 95 年進貨金額為 1,090 仟元，為印刷類第一大供應商，由於其美術印刷品質獲得宇峻奧汀美術部門之肯定，在 96 年再度取得「幻想三國誌 3 攻略本」、「幻想三國誌 3 遊戲說明書」等訂單，使其 96 年前三季進貨金額達 2,663 仟元，仍為印刷類第一大供應商，且其 95 年度及 96 年前三季均為第二大供應商。

(B)宏和、承軒

宏和與承軒分別成立於民國 95 年及 91 年，實收資本額為 5,000 仟元及 2,100 仟元，承軒與宇峻奧汀往來已久，93 年、94 年、95 年度進貨金額分別為 943 仟元、5,377 仟元及 611 仟元，93 年為該公司第二大進貨廠商，94 年因接獲宇峻奧汀「幻想三國誌 2」、「三國群英傳 5」說明書、「幻想三國誌 2」紙盒及包材之訂單，其進貨金額大幅增加，並取代易新成為第一大進貨廠商，該公司以印刷為主兼營代工包裝之業務，95 年並於同址成立宏和印刷包裝實業，分別以兩間公司與宇峻奧汀交易，故承軒於 95 年降為第八大供應商，而對宏和公司 95 年進貨金額 828 仟元則為第七大供應商，96 年前三季因新增其他供應商，故僅向宏和公司進貨 1,078 仟元，為第五大供應商。

(C)綠格

綠格成立於民國 85 年，實收資本額 1,000 仟元，95 年因接獲宇峻奧汀「三國群英傳 6」單機版遊戲之攻略本及紙盒訂單，故 95 年進貨金額 1,045 仟元，為第三大供應商，96 年因新增其他供應商，對其進貨減少，未能列於前十大供應商。

(D)中茂

中茂成立於民國 78 年，實收資本額 6,300 仟元，95 年因接獲宇峻奧汀「新絕代雙驕前傳」單機版遊戲之說明書訂單，進貨金額 1,014 仟元，成為第五大供應商，96 年因新增其他供應商，故對其進貨減少，未能列於前十大供應商。

(E)正同

正同成立於民國 90 年，實收資本額 8,000 仟元，係該公司於 96 年新增

之供應商，96年因接獲宇峻奧汀「幻想三國誌3」單機版遊戲之紙盒訂單，使其進貨金額達610仟元，故於96年前三季為第六大供應商。

(F)品皇

品皇成立於民國94年，實收資本額2,000仟元，係該公司於96年新增之供應商，96年前三季因接獲宇峻奧汀「三國群英大富翁」、「絕代麻將+大老二」單機版遊戲之說明書訂單其進貨金額484仟元，故於96年前三季為第七大供應商。

(G)易新、春田、高琦

易新、春田、高琦分別成立於民國74年、80年及83年。93年度易新因取得「幻想三國誌攻略書」及「新絕代雙驕3說明書+流程攻略本」等訂單使其進貨金額達1,094仟元，為第一大供應商，94年此三家公司分別取得「新絕代雙驕3」攻略書、「幻想三國誌2」攻略書及「三國群英傳5」等產品之訂單，此三家公司於94年度進貨金額分別為639仟元、1,097仟元、739仟元，為第七、第四及第六名供應商，95年除高琦結束營業外，因新增合作廠商，與易新、春田交易減少，已非前十大供應商。

C.包裝加工

(A)新力陳

新力陳企業成立於民國87年，實收資本額2,000仟元，該公司為宇峻奧汀合作之包裝廠之一，其以交貨速度迅速，能接受短期且大量之訂單為其特色，因宇峻公司94年推出遊戲「三國群英傳V」、「幻想三國志II」等，為吸引更多玩家投入，陸續推出體驗版、普及版、精裝版等，故對其進貨金額大幅增加達1,079仟元，成為進貨廠商第五名，95年因宇峻奧汀新增其他供應商，故對其進貨金額減少至504仟元，惟仍為第九大供應商，96年前三季，因宇峻奧汀新增供應商，與該公司已無交易。

(B)堡弘

堡弘成立於民國86年，實收資本額12,000仟元，主要營業項目為美術設計、出版印刷、光碟製作、理貨包裝及倉儲物流。與堡弘公司的交易主要係產品之包裝業務，該公司能接受短期且大量的訂單為其特點，故自95年開始往來，進貨金額便達428仟元，為該公司第十大供應商，96年前三季仍持續交易，進貨金額降至291仟元，惟仍為第十大供應商。

D.其他

(A)智冠

智冠成立於民國72年，實收資本額1,127,541仟元，為國內知名之遊戲軟體業上櫃公司，該公司以電腦遊戲軟體研究開發、代理及其相關周邊商品開發銷售為主，其中以代理之電腦遊戲軟體收入為大宗，佔該公司收入百分之八十以上。智冠公司與宇峻奧汀簽訂代理遊戲軟體契約，宇峻奧汀會基於參展宣傳需求向其購入遊戲包，93年至95年與其交易金額皆不大，惟96年為參加台北國際電玩展向智冠購入春節福袋參展銷售，故96年前三季止，對智冠之進貨金額達2,692仟元，乃於96年前三季成為最大之進貨供應商。

(B)富爾特

富爾特成立於民國 81 年，實收資本額為 1,097,237 仟元，為國內之上市公司，該公司係為提供加值服務之通路商，以半導體之代理行銷為主，進而提供軟體、電信等相關服務，故其通路橫跨網路、電信週邊及軟體線上遊戲代理等業務，該公司與宇峻奧汀簽訂網路線上遊戲“神州 Online”之港台銷售代理契約，星馬地區係由宇峻奧汀委託智冠公司代為銷售，當星馬地區有銷售需求時，因其銷售金額微小，基於成本效益考量，乃向富爾特購買遊戲產包以供銷售，93 年宇峻奧汀向其購買其代理“神州 Online”產品 110 仟元，占全年進貨總額百分之 3.64%，使其成為第五大供應商；94 年度以後隨著業務增長，宇峻奧汀雖亦向其購入神州商品，惟採購量及金額隨著新產品之推出，已逐年減少，已非宇峻奧汀之前十大供應商。

(2) 是否有進貨集中之風險

該公司主要進貨類別為光碟類(含光碟包材)、印刷類(紙盒、說明書、附件)及包裝加工類等，市場均有眾多供應商，各項料、工之供應尚屬穩定，該公司之交易政策係不斷尋求新合作之廠商，若產品品質達公司要求，即列入長期合作廠商之一，當公司有產品上市即請各合作廠家進行報價，再決定交易對象，故其各年度前十大供應商時有變動，以最近三年度進貨廠商變化分析，該公司僅於 93、94 年於印刷品(紙盒、說明書)之供應有進貨集中之現象，惟其主要供應項目為出版印刷，市場取代性甚高，且該公司針對同一類型之廠商有二個以上之合作對象，因此並無進貨集中之風險。另 96 年因參加台北國際電玩展向智冠購入春節福袋，致達進貨總金額之 21.28%，此係為產品促銷之需求，非常態性，尚不致造成進貨集中之風險。另該公司最近三年度及申請年度截至最近期供貨來源並無短缺或中斷之情事，供貨來源穩定無虞。

(三) 最近二年度及申請年度截至最近期止申請公司本身及合併財務報表應收款項變動之合理性、備抵呆帳提列之適足性及收回可能性之評估，並與同業比較評估

1. 最近二年度及申請年度截至最近期止申請公司本身財務報表應收款項變動之合理性、備抵呆帳提列之適足性及收回可能性之評估，並與同業比較評估

(1) 應收款項變動之合理性

單位：新台幣仟元

項目		期間	94年度	95年度	96年前三季
			金額	金額	金額
營業收入淨額			229,377	309,246	242,667
應收款項總額	應收帳款總額		29,067	42,839	37,301
	應收票據總額		11,655	18,700	24,642
	合計		40,722	61,539	61,943
備抵呆帳提列數			408	403	193
應收款項淨額			40,314	92,629	61,346
備抵呆帳佔應收款項總額之百分比(%)			1.01	0.43	0.31

項目	期間	94年度	95年度	96年前三季
		金額	金額	金額
應收款項週轉率(次)		8.62	4.65	4.20
應收款項週轉天數(天)		43	79	87
授信條件	一般為月結60~90天，單機版遊戲首次上市銷售，60%月結2個月，40%月結4個月，其他權利金或授權金交易，則依合約規定，分次收取。			

資料來源：該公司94年、95年度及96年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告

註：應收款項之金額包括應收帳款、應收帳款-關係人及應收票據

該公司係一電腦及網路遊戲軟體設計企劃，產品之授權行銷及其週邊商品開發之公司。該公司94年度、95年度及96年前三季之營收淨額分別為229,377仟元、309,246仟元及242,667仟元，呈逐年增加趨勢，主要係因合併之綜效及該公司陸續推出多款熱門遊戲，致營收自94年起大幅增加。

以應收款項觀之，該公司應收款項亦與營收相同呈現增長趨勢，94年及95年分別40,722仟元及93,032仟元，其應收款項週轉率分別為8.62次及4.65次，該公司95年應收款項較94年增加52,310仟元，除因延續神州Online、三國群英傳Online、絕代雙驕Online等線上遊戲熱潮使營收持續成長外，另該公司分別於95年8~10月推出天使之戀Online、新絕代雙驕前傳、新絕代雙驕前傳攻略本於遊戲市場反應良好，故該公司自9月起營收顯著增加，由於該公司收款政策一般情況下為月結二個月，故於年底時應收票據及應收帳款均大幅增加，致使其應收款項較94年大幅增加，而使其應收款項週轉率降至4.65次，其週轉天數亦提高至79天，惟尚符合其收款政策。而94年週轉天數僅為42天係因該公司93年公司營收尚低，年底應收款項僅12,913仟元，故使得94年年底應收款項週轉率較高。96年前三季應收款項週轉率較95年底略為下降。其應收款項週轉天數尚與其授信政策相符，整體而言，該公司最近二年度及申請年度應收款項餘額係隨著營收成長而增加且其應收款項週轉天數尚與授信條件相符，並無重大異常情事。

## (2) 備抵呆帳提列之適足性評估

### A. 備抵呆帳提列政策

該公司94年度應收款項備抵提列係依據應收款項總額之1%提列，自95年起因考量應收款項之實際收款情形，其應收帳款備抵呆帳提列政策主要係依據對客戶之授信條件及過去之收款情形予以計提，而應收票據則因95年度、96年前三季其應收票據97%以上均為智冠，應無票據無法兌現之疑慮，且過往收款情形良好，故不予提列，其備抵呆帳提列政策如下：

項目	帳齡區間		
	6個月以內	7~12個月	12個月以上
應收帳款	0%	25%	100%

資料來源：該公司提供

### B. 備抵呆帳提列適足性

單位：新台幣仟元

項目	期間	94 年度	95 年度	96 年前三季
		金額	金額	金額
應收款項總額		40,722	93,032	61,539
備抵呆帳提列數		408	403	193
應收款項淨額		40,314	92,629	61,346
備抵呆帳佔應收帳款總額之百分比(%)		1.00	0.43	0.31

資料來源：該公司 94 年、95 年度及 96 年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告

該公司最近二年度及申請年度經會計師查核簽證或核閱之財務報告顯示，其備抵呆帳之提列金額分別為 408 仟元、403 仟元及 193 仟元，其備抵呆帳占應收帳款總額之百分比分別為 1.00%、0.43%及 0.31%。94 年底備抵呆帳占應收款項總額為 1%，由於該公司 94 年期末之應收帳款及應收票據集中於智冠、新幹線及富爾特，其比率分別達 96%及 99%，而上述公司均為國內知名之上市櫃公司或其子公司，債信良好應無呆帳之虞，且其過往帳款收回情形良好，故其備抵呆帳提列比率尚屬適足。95 年經公司考量客戶授信條件及實際收款情形後，修訂其備抵呆帳提列政策，故其應收帳款總額雖隨營收而增加，惟其備抵呆帳提列金額反而減少，其提列比率降至 0.43%，96 年前三季更降至 0.31%，因該公司應收款項多集中於智冠、富爾特等國內之上市櫃公司，且其帳齡超過半年以上比率甚低，均少於 2.5%，故該公司依其備抵呆帳提列政策提列之呆帳金額尚屬穩當，顯示該公司備抵呆帳提列金額尚足以反應公司之呆帳風險，尚無發現重大異常情事。

### (3)應收款項收回可能性評估

單位：新台幣仟元；%

項目	96.9.30	截至 96 年 10 月 31 日止之收回情形		
	應收帳款餘額	收回金額	未收回金額	收回比率
應收帳款餘額	42,839	20,987	21,852	48.99
應收票據餘額	18,700	18,629	71	99.62
合計	61,539	39,616	21,923	64.38

資料來源：宇峻奧汀提供

單位：新台幣仟元；%

項目	96.6.30	截至 96 年 10 月 31 日止之收回情形		
	應收帳款餘額	收回金額	未收回金額	收回比率
應收帳款餘額	37,301	36,751	550	98.53
應收票據餘額	24,642	24,642	0	100.00
合計	61,943	61,393	550	99.11

資料來源：宇峻奧汀提供

該公司 96 年前三季及 96 年上半年度應收款項餘額截至 10 月底之期後收款情形如上列所示，以 96 年前三季應收票據而言，其收款比率達 99.62%，應收帳款餘額收款比率達 48.99%，而 96 年上半年度應收票據全數收回，應收帳款餘額收款比率亦已達 98.53%。以該公司收款政策月結 60~90 天而言，96 年前三季及



96 年上半年度應收款項截至 10 月底之收款情形良好，整體而言，該公司應收款項期後回收情形良好，尚無重大異常情形。

(4)與同業比較

項目 公司名稱	應收款項週轉率(次)			平均收現日數(日)			備抵提列數佔應收款項比率(%)		
	94 年	95 年	96 年前三季	94 年	95 年	96 年前三季	94 年	95 年	96 年前三季
宇峻奧汀	8.62	4.65	4.20	43	79	87	1.00	0.43	0.31
中華網龍	2.58	3.60	3.97	142	102	92	-	-	-
遊戲橘子	3.13	3.99	3.69	117	92	99	5.81	7.30	7.41
昱泉國際	3.89	5.20	4.45	94	71	83	8.37	16.31	7.61

資料來源：1.各公司 94-95 年度及 96 年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告

2.遊戲橘子備抵提列數佔應收款項數係未扣除估計之備抵銷貨退回

該公司最近年度及申請年度應收款項週轉率及平均收現日數與同業相較，94 年應收款項週轉率及平均收現日數均優於同業，95 年僅低於同業昱泉國際，高於中華網龍及遊戲橘子，95 年因自第三季末陸續推出單機及線上遊戲之新產品，故期末應收款項較 94 年大幅增加，使 95 年應收款項週轉率較 94 年降低，收款天數亦隨之增加。至 96 年前三季應收款項週轉率及平均收現日數，略低於 95 年度，且僅略低於昱泉國際，尚無重大異常情形。

以備抵呆帳提列比率而言，除中華網龍無法取得資料比較外，該公司 94 年到 96 年前三季其備抵呆帳提列數額佔應收款項之比率均低於同業。係該公司基於以往年度並未發生重大壞帳且考量主要銷售對象為國內主要遊戲代理商智冠及上市公司富爾特，較無發生壞帳之疑慮，加以期末應收帳款帳齡多集中於 1 年以內，故提列金額及比率均較同業為低，惟該公司備抵呆帳提列政策之訂定係考量應收帳款帳齡及授信條件，其備抵呆帳提列情形，尚無異常情事。

2.最近二年度及申請年度截至最近期止申請公司合併財務報表應收款項變動之合理性、備抵呆帳提列之適足性及收回可能性之評估，並與同業比較評估

(1)申請公司及其子公司合併財務報表應收款項變動合理性、備抵呆帳提列之適足性及收回可能性

最近二年度及申請年請年度截至最近期止申請公司合併財務報表應收款項彙總分析表

單位:新台幣仟元；%

項目	期間	94 年度	95 年度	96 年上半年度
合併營業收入淨額		229,377	314,046	179,161
合併應收 款項 總額	合併應收帳款總額	29,067	57,048	37,301
	合併應收票據總額	11,655	35,984	24,642
	合計	40,722	93,302	61,943
合併備抵呆帳提列數		(408)	(403)	(193)
合併應收款項淨額		40,314	92,629	61,750
合併備抵呆帳佔合併應收款項總額之百分比(%)		1.00	0.43	0.31
合併應收款項週轉率(次)		-	4.72	4.64
合併應收款項週轉天數(天)		-	78	79

授信條件	一般為月結 60~90 天，單機版遊戲首次上市銷售，60%月結 2 個月，40%月結 4 個月，其他權利金或授權金交易，則依合約規定，分次收取。
------	--

資料來源：該公司 94 年、95 年度及 96 年上半年度經會計師查核簽證之合併財務報告

註 1：合併應收款項之金額包括合併應收關係人及合併非關係人帳款及合併應收票據

註 2：該公司 93 年未編製合併報表，故未列示合併應收款項週轉率及週轉天數

### 最近期合併財務報表應收款項之收回情形

單位：新台幣仟元；%

項目	96 年 6 月 30 日	截至 96 年 10 月 31 日止之收回情形		
	合併應收帳款餘額	收回金額	未收回金額	收回比率
合併應收帳款餘額	37,301	36,751	550	98.53
合併應收票據餘額	24,642	24,642	0	100.00
合計	61,943	61,393	550	99.11

資料來源：該公司 94 年、95 年度及 96 年上半年度經會計師查核簽證之合併財務報告

該公司 94 年度合併應收款項總額為 40,722 仟元、95 年度為 93,302 仟元及 96 年上半年度為 61,943 仟元，其應收款項金額與宇峻奧汀本身之應收款項金額相同，係合併公司應收款項期末金額為零之故。另該公司所投資之北京飛行船軟件有限公司主要係遊戲軟體研發、設計、製作，並無直接銷售商品之營業活動，其收入主要來源係將開發之遊戲產品予代理商銷售收取權利金，因採現金基礎制，故期末應收款項為零。故評估宇峻奧汀及其子公司合併財務報表應收款項變動合理性、備抵呆帳提列之適足性及收回可能性其相關說明與宇峻奧汀個別公司之說明相同。

### (2)與同業比較

項目 公司名稱	合併應收款項週轉率(次)			合併平均收現日數(日)			合併備抵提列數佔 合併應收款項比率(%)		
	94年	95年	96年上半年	94年	95年	96年上半年	94年	95年	96年上半年
宇峻奧汀	-	4.72	4.64	-	78	79	1.00	0.43	0.31
中華網龍	3.10	3.49	3.86	118	105	95	-	-	-
遊戲橘子	6.57	7.48	3.50	56	49	104	5.38	7.00	7.41
昱泉國際	3.97	4.95	3.57	92	74	103	6.56	8.52	9.90

註 1：合併應收款項之金額包括合併應收關係人及合併非關係人帳款及合併應收票據

註 2：該公司 93 年度未編製合併報表，故無法計算出 94 年度合併應收款項週轉率及合併平均收現天數。

資料來源：各公司 94 年度、95 年度及 96 年上半年度經會計師查核簽證之合併財務報告

該公司 95 年及 96 年上半年度合併應收款項週轉率(次)分別為 4.72 次及 4.64 次，平均收現日數(日)為 78 日及 79 日，94 年、95 年及 96 年上半年度備抵呆帳提列數佔應收款項比率(%)分別為 1.00%、0.43%、0.31%。95 年其合併應收款項週轉率及合併平均收現天數雖僅優於中華網龍及遊戲橘子，惟與昱泉國際差異不大，且尚符合該公司之收款政策，96 年上半年其合併應收款項週轉率及平均收現天數均優於同業。另該公司之合併備抵呆帳提列比率均較同業為低，其金額與比率與宇峻奧汀個別公司相同，其說明與宇峻奧汀個別公司分析相同。

整體而言，合併公司目前應收款項變動合理性、備抵呆帳提列之適足性及收

回可能性與同業相較尚無重大異常情事。

## 二、存貨概況

### (一)存貨淨額變動之合理性

單位：新台幣仟元

項目 \ 年度	94 年度	95 年度	96 年前三季
銷貨成本金額	42,555	57,656	59,610
期末存貨總額	8,615	3,551	7,162
減：備抵存貨跌價損失	2,700	1,200	2,361
期末存貨淨額	5,915	2,351	4,801
存貨週轉率(次)	6.41	13.95	22.23
存貨週轉天數(天)	57	27	17

資料來源：該公司 94 年度、95 年度經會計師查核簽證之財務報告及 96 年前三季經會計師核閱之財務報告

宇峻奧汀主要從事電腦網路線上遊戲及單機版遊戲之軟體企劃、研發、銷售及行銷授權等業務，主要存貨項目為軟體遊戲商品、光碟片、遊戲說明書、包裝盒等；該公司 95 年底之存貨淨額較 94 年底減少 3,564 仟元，減少比率為 60.25%，而 96 年截至 9 月底之存貨淨額較 95 年底增加 2,450 仟元，增加比率為 104.21%；上列存貨變動主要係該公司考量部分遊戲商品在市場上販售之機率極低，另因存貨之單位成本不高但數量較多，造成倉儲管理不便，故該公司於 95 年度報廢存貨 3,985 仟元，致該年底之存貨減少；另 96 年前三季該公司除有推出新遊戲使相關存貨增加外，另因參加台北國際電玩展，該公司估計參展現場買氣而預先洽壓片廠壓製遊戲光碟、購買軟體遊戲商品及相關印刷品、光碟盒等原物料，以供其銷售需求，故致 96 年截至 9 月底之存貨增加，其存貨變動尚屬合理。在存貨週轉率及週轉天數方面，該公司 94 年度、95 年度及 96 年前三季分別為 6.41 次、13.95 次、22.23 次及 57 天、27 天、17 天，95 年度由於業績上升，營業收入成長，且銷貨成本增加，導致存貨週轉率上升至 13.95 次，存貨週轉日數亦降低為 27 天，96 年前三季亦因電腦線上遊戲市場持續興盛下，使該公司營收及銷貨成本隨之增加，致存貨週轉率上升，而存貨週轉天數降低為 17 天。整體而言，該公司最近二年度及申請年度截至最近期止存貨淨額、存貨週轉率及存貨週轉天數之增減變動情形尚屬合理。

### (二)申請公司備抵存貨跌價損失與呆滯損失提列之適足性評估

#### 1.存貨呆滯之提列政策

該公司存貨係以取得成本為入帳基礎，採加權平均法計價，期末按成本與市價孰低法為評價基礎；物料及商品之市價分別以重製成本及淨變現價值為計算基礎，若市價低於成本時，其差額將提列備抵存貨跌價損失；存貨呆滯提列部分，該公司 94 年度係就存貨庫齡逾三年(含第三十六個月)以上者，提列 50% 之呆滯損失，惟該公司考量國內電腦遊戲之新產品推出頻繁，且須面對國外業者之競爭，除少數知名長賣之遊戲外，其餘遊戲之產品壽命應不長久，故該公司基於穩健原則，於 95 年度

改變存貨呆滯損失之提列政策，其存貨庫齡逾二年以上，即提列100%之呆滯損失。

## 2. 備抵存貨跌價損失之評估分析

單位：新台幣仟元

項目	94 年度		95 年度		96 年前三季	
	成本	市價	成本	市價	成本	市價
商品(B)	8,615	7,183	3,551	13,794	7,162	24,435
備抵存貨跌價損失(A)	2,700	-	1,200	-	2,361	-
備抵存貨跌價損失比率(A)/(B)	31.34%		33.79%		32.97%	

資料來源：該公司94年度、95年度經會計師查核簽證之財務報告及96年前三季經會計師核閱之財務報告

宇峻奧汀之期末存貨評價係以成本(按加權平均法計算)與市價孰低法為評價基礎，期末存貨多為軟體遊戲商品、光碟片及遊戲說明書等，其存貨除遊戲軟體為現有商品外，餘多經組合後逕自在市場出售，故其存貨之市價係以淨變現價值作為基礎。該公司94年度、95年度及96年截至9月底之備抵存貨跌價損失提列金額分別為2,700仟元、1,200仟元及2,361仟元，備抵存貨跌價損失佔存貨總額比率分別為31.34%、33.79%及32.97%，其金額主要係依據存貨之庫齡及呆滯政策予以評估。

該公司95年度存貨總額較94年度減少5,064仟元，主要係因該年度報廢大量存貨，因該批存貨多屬存放已久或價值下降，已於前一年度依其政策提列備抵跌價損失，故95年度報廢該批存貨亦連帶減少其備抵存貨跌價損失金額，另96年截至9月底之提列金額較95年度增加1,161仟元，主要係因部分存貨庫齡已逾其存貨呆滯提列政策所定之期間，故提列存貨呆滯損失；綜上，該公司提列之備抵存貨跌價損失應屬合理。

### (三) 與同業比較

#### 1. 存貨週轉率及售貨天數

單位：次，天

公司	94 年度		95 年度		96 年前三季	
	週轉率	週轉天數	週轉率	週轉天數	週轉率	週轉天數
宇峻奧汀	6.41	57	13.95	27	22.23	17
中華網龍	14.69	25	26.11	14	註	註
遊戲橘子	77.76	5	77.78	5	70.87	6
昱泉國際	2.98	123	99.40	4	792.40	1

資料來源：各公司之各年度經會計師查核簽證或核閱之財務報告

註：中華網龍 96 年第三季未有期末存貨金額，故無法計算存貨週轉率及週轉天數

經比較同業，該公司產品除線上遊戲外，仍有開發單機版遊戲，存貨中有單價較高之軟體遊戲商品，而中華網龍及遊戲橘子均以網路線上遊戲為主，存貨多為成本較低之點數卡片，期末存貨金額較低，故存貨週轉率及週轉天數均優於該公司，其中遊戲橘子更因其營業成本中權利金成本達7成左右，使其銷貨成本偏高，故使其各年度存貨週轉率均高達70次以上，另昱泉國際近年來係以開發電視遊樂器軟體為主，95年度及96年前三季因提列較高之備抵存貨跌價損失使得期末存貨淨額變小，致其存貨週轉率大幅提高，其週轉天數亦大幅下降，優於宇峻奧汀；由於該公司及同業係以研發電腦遊戲、線上遊戲或電視遊樂器軟體為主，其行銷多交由下游通路商，故其存貨多為點數卡、遊戲成品及光碟片等，單價較低

廉因而期末存貨金額均不高，且各公司之營運模式不同，營業成本非僅單純之商品存貨，其中亦包括權利金成本或機房人員薪資等，故造成該公司及各同業存貨週轉率及週轉天數有較大之差異；惟隨該公司營收之成長，存貨週轉率亦逐年提高，而週轉天數亦日漸縮短，與同業比較其變動情形並無重大異常。

## 2. 備抵存貨跌價損失金額佔存貨總額比率

單位：%

公司 \ 年度	94 年度	95 年度	96 年前三季
宇峻奧汀	31.34	33.79	32.97
中華網龍(註)	-	-	-
遊戲橘子	57.59	50.92	60.18
昱泉國際	65.60	97.63	96.61

資料來源：各公司之各年度經會計師查核簽證或核閱之財務報告

註：中華網龍之期末存貨金額微小，故未提列備抵存貨跌價損失

該公司94年度、95年度及96年9月底之備抵存貨跌價損失金額佔存貨總額比率雖均較同業為低，惟其備抵存貨跌價損失之提列除依成本與市價孰低法，針對存貨市價低於成本提列跌價損失外，另對存貨庫齡超過一定期間以上提列呆滯損失，故該公司於94年度、95年度及96年9月底所提列之備抵存貨跌價損失為2,700仟元、1,200仟元及2,361仟元，占存貨總額之比率分別為31.34%、33.79%及32.97%，由於該公司對存貨跌價損失已考量存貨之庫齡及市價，與同業相較應無重大異常之情事。

(四)最近二年度及申請年度截至最近期止申請公司合併財務報表，分析存貨淨額變動之合理性，說明母子公司備抵存貨跌價損失與呆滯損失提列政策及提列之適足性評估，並與同業比較評估

### 1. 合併報表存貨淨額變動之合理性

(1)最近二年度及申請年度截至最近期止合併報表存貨淨額變動情形

單位：新台幣仟元

項目 \ 年度	94 年度	95 年度	96 年上半年度
合併銷貨成本金額	42,555	57,656	44,978
合併期末存貨總額	8,640	3,551	7,191
減：備抵存貨跌價損失	2,700	1,200	2,112
合併期末存貨淨額	5,940	2,351	5,079
合併存貨週轉率(次)	-	13.91	24.21
合併存貨週轉天數(天)	-	27	16

資料來源：該公司94年、95年度及96年上半年度經會計師查核簽證之合併財務報告

註：該公司94年度始編製合併報表，故無法計算94年度合併存貨週轉率及週轉天數

宇峻奧汀94年度、95年度及96年上半年度合併存貨總額分別為8,640仟元、3,551仟元及7,191仟元，而94年度、95年度及96年上半年度個別之存貨總額分別為8,615仟元、3,551仟元及7,191仟元，經比較個別及合併存貨總額之差異，僅94年度之合併存貨總額較個別報表之存貨總額增加25仟元，95年度及96年上半年度均無差異。由於該公司合併報表與個別報表之存貨分析，僅因94年度增加25仟

元，使存貨總額及淨額略有差異，惟並未影響相關變動之說明，故其合併報表之存貨淨額變動合理性，與宇峻奧汀個別公司相同。

## (2)與同業比較

單位：次，天

公司	年度	94 年度		95 年度		96 年上半年度	
		週轉率	週轉天數	週轉率	週轉天數	週轉率	週轉天數
宇峻奧汀(註 1)		-	-	13.91	27	24.21	16
中華網龍(註 2)		-	-	-	-	-	-
遊戲橘子		113.31	4	106.77	4	69.06	6
昱泉國際		7.15	51	15.76	24	755.85	1

資料來源：各公司之各年度經會計師查核簽證之合併財務報告

註1：該公司94年度始編製合併報表，故無法計算94年度合併存貨週轉率及週轉天數

註2：中華網龍之期末存貨金額微小，故未計算合併存貨週轉率及週轉天數

經比較同業之合併存貨週轉率及週轉天數均優於該公司，主要係該公司及其同業係以研發電腦遊戲、線上遊戲或電視遊樂器軟體為主，其行銷多交由下游通路商，故其存貨多為點數卡、遊戲成品及光碟片等，單價較低廉因而期末存貨金額均不高，且各公司之營運模式有所不同，營業成本非僅單純之商品存貨，其中亦包括權利金成本或機房人員薪資等，故造成該公司及各同業存貨週轉率及週轉天數有較大之差異，惟隨該公司營收之成長，合併存貨週轉率亦逐年提高，而週轉天數亦日漸縮短，與同業變動情形並無重大異常。

## 2.母子公司備抵存貨跌價損失與呆滯損失提列政策及提列之適足性

### (1)備抵存貨跌價損失與呆滯損失提列政策及提列之適足性

該公司列入合併報表之子(孫)公司除為投資控股公司外，係以遊戲軟體研發、製作及權利金收入為主，並無買賣業務且未有營業上所需之存貨，故未訂定相關備抵存貨跌價及呆滯損失提列政策。

該公司子(孫)公司並無存貨，故合併存貨均為母公司之存貨，而母公司存貨呆滯及跌價損失之提列，均依其備抵存貨跌價損失與呆滯損失之政策，應無重大異常之情事。

### (2)與同業比較

備抵存貨跌價損失金額佔存貨總額比率

單位：%

公司	年度	94 年度	95 年度	96 年上半年度
		宇峻奧汀	31.25	33.79
中華網龍(註)		-	-	-
遊戲橘子		60.16	51.91	53.06
昱泉國際		65.60	97.63	95.38

資料來源：各公司之各年度經會計師查核簽證之合併財務報告

註：中華網龍之期末存貨金額微小，故未提列備抵存貨跌價損失

該公司 94 年度、95 年度及 96 年上半年度之合併備抵存貨跌價損失金額佔存貨總額比率雖均較同業為低，惟該公司合併備抵存貨跌價損失提列方式與母公司相同，除依成本與市價孰低法針對存貨市價低於成本提列跌價損失外，另對存貨庫齡超過一定期間以上提列呆滯損失，故該公司於 94 年度、95 年度及 96 年

上半年度所提列之合併備抵存貨跌價損失為 2,700 仟元、1,200 仟元及 2,112 仟元，占存貨總額之比率分別為 31.25%、33.79%及 29.37%，由於該公司對存貨跌價損失已考量存貨之庫齡及市價，與同業相較應無重大異常之情事。

### 三、最近三年度及申請年度截至最近期止之業績概況

#### (一)列表並說明申請公司最近三年度及申請年度截至最近期止營業收入、營業毛利及營業利益與同業比較情形

單位：新台幣仟元；%

分析項目	年度	93 年度		94 年度		95 年度		95 年前三季	96 年前三季	
	公司名稱	金額	金額	成長率	金額	成長率	金額	金額	成長率	
營業收入	宇峻奧汀	21,325	229,377	975.62	309,246	34.82	200,917	242,667	20.78	
	中華網龍	452,306	273,381	(39.56)	875,282	220.17	477,036	885,358	85.60	
	遊戲橘子	1,941,151	1,852,468	(4.57)	2,687,614	45.08	2,084,348	2,160,115	3.64	
	昱泉國際	164,943	187,013	13.38	235,203	25.77	172,782	141,846	(17.90)	
營業毛利	宇峻奧汀	14,506	186,822	1,187.89	251,590	34.67	170,149	183,057	7.59	
	中華網龍	399,395	253,937	(36.42)	821,508	223.51	440,140	852,050	93.59	
	遊戲橘子	1,005,492	927,192	(7.79)	1,259,902	35.88	990,649	1,094,257	10.46	
	昱泉國際	151,105	180,297	19.32	159,612	(11.47)	119,255	93,708	(21.42)	
營業利益	宇峻奧汀	(19,185)	93,558	587.66	145,378	55.39	82,813	91,744	10.78	
	中華網龍	25,276	(69,374)	(374.47)	371,717	635.82	130,585	492,503	277.15	
	遊戲橘子	376,241	227,458	(39.54)	466,123	104.93	422,097	440,334	4.32	
	昱泉國際	9,129	50,606	454.34	22,222	(56.09)	17,594	2,996	(82.97)	

資料來源：各公司各該年度經會計師查核簽證之財務報告；各公司96年前三季經會計師核閱之財務報告，宇峻奧汀95年前三季財務數字為自結數

宇峻奧汀為從事遊戲軟體及線上遊戲(Online Game)之設計經營為主要業務，依其行業別歸類為資訊軟體服務業，目前已上市櫃之公司僅中華網龍與之近似度高，另依產品型態、經營業務較為相近者，選取上櫃公司遊戲橘子及昱泉國際共三家做為採樣公司之代表。

該公司係以遊戲軟體自製研發為主要的公司，其遊戲軟體產品包含單機及線上遊戲，由於近年來全球數位遊戲產業市場規模呈成長趨勢，該公司亦對亞洲遊戲產業市場充滿信心，故由 94 年底積極拓展海外市場業務，如大陸、日本、馬來西亞、越南等，每年並持續推出單機及線上遊戲新產品，受玩家所青睞，致最近三年度營業收入均有所成長；與同業相較，該公司除 95 年度之營業收入成長率低於中華網龍及遊戲橘子、96 年前三季低於中華網龍外，餘均優於同業，由該公司營收規模變化觀之，其持續推出新產品及拓展新市場，該公司之營收成長潛力可期；整體而言，該公司之營業收入變化與同業相較尚無重大異常之情形。

營業毛利方面，宇峻奧汀專注於自行研發遊戲軟體，且該公司重視成本管理及在營業額逐年增加情形下，致最近三年度營業毛利仍有所成長，另 96 年前三季之營業毛利較 95 年同期成長 7.59%；與同業相較，該公司營業毛利成長率 95 年度、96 年前三季低於中華網龍及遊戲橘子，其餘各年度均優於同業，其毛利率雖略為下降，惟營收及營業毛利仍持續成長，顯示該公司仍持續維持獲利的成長；整體而言，該公司之營業毛利呈增加趨勢，與同業比較尚無重大異常之情形。

營業利益方面，該公司 93 年度因新產品尚未推出，營業收入有限，而該年度營業費用仍需支出，其營業利益為負數，而 94 年度在新產品如三國群英傳 Online 推出

下，營業收入大幅成長，且因營收成長，平均成本下降使毛利率上升，其營業利益較前一年度大幅增加，另 95 年度及 96 年前三季之營業利益較同期成長 55.39% 及 10.78%，除營收成長外，95 年度營業利益大幅成長，係因營業費用控制得宜所致，而 96 年前三季除因營收成長率較 95 年度略為下降外，另因拓展單機及線上遊戲代理業務成立營運處及因應開發新產品增加研發人員致營業費用上升，使營業利益成長率不若 95 年度，惟成長率仍達 10.78%；與同業相較，該公司除 95 年度營業利益成長率低於中華網龍、遊戲橘子，96 年前三季低於中華網龍外，其餘各年度均優於同業，94 年度，該公司之營業利益與同業相較大幅成長，95 年度及 96 年前三季亦呈成長趨勢，足見該公司營運呈穩定成長趨勢；整體而言，該公司營業利益之變動與同業比較尚無重大異常之情形。

綜上所述，該公司 93 年度至 95 年度及截至 96 年前三季之營業收入、營業毛利及營業利益之表現、變動趨勢與同業相較，尚無重大異常之情事。

(二)列表並說明最近三年度及申請年度截至最近期止以「部門別」或「主要產品別」之銷貨收入、銷貨成本及銷貨毛利之變化情形是否合理。

### 1. 年度銷貨收入變動表

單位：新台幣仟元

年度 商品別	93 年度		94 年度		95 年度		96 年前三季	
	金額	%	金額	%	金額	%	金額	%
單機遊戲	20,910	98.05	101,143	44.09	73,444	23.75	53,612	22.09
線上遊戲	415	1.95	128,234	55.91	235,802	76.25	189,055	77.91
合計	21,325	100.00	229,377	100.00	309,246	100.00	242,667	100.00

資料來源：宇峻奧汀提供

### 2. 年度銷貨成本變動表

單位：新台幣仟元

年度 商品別	93 年度		94 年度		95 年度		96 年前三季	
	金額	%	金額	%	金額	%	金額	%
單機遊戲	6,707	98.36	15,717	36.93	15,994	27.74	19,497	32.71
線上遊戲	112	1.64	26,838	63.07	41,662	72.26	40,113	67.29
合計	6,819	100.00	42,555	100.00	57,656	100.00	59,610	100.00

資料來源：宇峻奧汀提供

### 3. 年度銷貨毛利變動表

單位：新台幣仟元

年度 商品別	93 年度		94 年度		95 年度		96 年前三季	
	金額	%	金額	%	金額	%	金額	%
單機遊戲	14,203	97.91	85,426	45.73	57,450	22.83	34,115	18.64
線上遊戲	303	2.09	101,396	54.27	194,140	77.17	148,942	81.36
合計	14,506	100.00	186,822	100.00	251,590	100.00	183,057	100.00

資料來源：宇峻奧汀提供



#### 4.最近三年度及申請年度截至最近期止主要產品別之銷貨收入、銷貨成本及銷貨毛利之變化情形

該公司主要營業項目係單機版遊戲及線上遊戲之軟體企劃、研究開發、行銷(含授權)、營運為主。有鑑於國內單機遊戲市場已面臨飽和，近年又因線上遊戲興起的排擠效應，單機市場總產值微幅衰退；目前除了大宇資訊及該公司尚有較大規模之研發產出，各廠商已陸續退出、或放慢單機版發行速度，該公司挾著完整的研發團隊、嚴密的時程控制，在台灣及中國大陸單機遊戲市場中，居於一定之地位，惟93年研發產品重心亦同時投入於線上遊戲，以符合市場趨勢，其93~95年度及96年前三季單機遊戲銷貨收入分別為20,910仟元、101,143仟元、73,444仟元及53,612仟元，佔各年度銷貨收入淨額比例分別為98.05%、44.09%、23.75%及22.09%，線上遊戲銷貨收入分別為415仟元、128,234仟元、235,802仟元及189,055仟元，佔各年度銷貨收入淨額比例分別為1.95%、55.91%、76.25%及77.91%；故就該公司單機遊戲及線上遊戲之銷貨收入、銷貨成本及銷貨毛利之變化情形，以下分述之：

##### (1)單機遊戲

依上表各年度銷貨收入變動分析，該公司94年度單機遊戲之銷售金額較93年度增加80,233仟元，主係93年度因公司合併，著力於組織調整及資源整合，故該年度並未推出新產品，其單機遊戲銷售係延續前一年度之產品，至94年度推出新產品幻想三國誌2、三國群英傳5受市場肯定且均創佳績所致，惟該公司94年度同時亦推出多款線上遊戲，使單機銷售比重由93年度之98.05%降低至94年度之44.09%；該公司95年度之銷售金額較94年度減少27,699仟元，主要係因95年推出產品三國群英傳6、新絕代雙驕前傳銷售金額略低於94年所推出新產品之銷貨金額，且其過去年度之產品其銷售金額亦逐年減少，故銷售金額降低，且由於95年該公司線上遊戲銷貨金額持續增加，故使其銷售比重由94年度之44.09%下降至95年度之23.75%，而96年前三季則因僅推出一款新產品幻想三國誌3，使其96年前三季銷售金額53,612仟元，而銷售比重略為下降至22.09%。

銷貨成本及銷貨毛利方面，該公司單機遊戲之銷貨成本隨著營業收入之變化而有增減，93年度至95年度及96年前三季單機遊戲之營業毛利率分別為67.93%、84.46%、78.22%及63.63%，最近三年度及申請年度之毛利率變動，除了因銷售收入增減變動，影響當期商品銷貨成本外，並與當期研究發展費用及遊戲軟體成本轉入金額多寡有關，其中93年度之成本除單機商品存貨如光碟片、攻略書及包材等支出之商品銷貨成本外，亦包含過去年度之遊戲軟體開發成本於本期攤提轉入之成本，故使當年度成本率偏高；94年因銷貨收入大幅增加，其商品銷貨成本亦隨之增加，另因該年度開發上市之遊戲其軟體成本及研究發展費用轉入成本，故使其單機版遊戲之整體銷貨成本提高，惟其收入增幅大於成本增幅，故使其毛利率大幅提高；95年度雖因單機版遊戲收入減少，使商品銷貨成本亦略為下降，惟因當年度開發上市及過去年度之遊戲其軟體成本及研究發展費用轉入成本較前一年度略為增加，故使其整體銷貨成本仍略為增加，使毛利率較前一年度下降；96年前三季則因僅一款主力新產品幻想三國誌3上市，單機版遊戲收入減少，因其係屬3D立體呈像，故遊戲軟體成本及研究發展費用持續轉入成本金額較高，另其餘之單機遊戲銷售金額較低，故其營收僅為95年全年營收之

七成，而其整體銷貨成本略高於 95 年度，使其毛利率下降至 63.63%。

## (2) 線上遊戲

該公司為提升企業競爭力，考量近年來線上遊戲為市場主要發展趨勢，因而致力研發線上遊戲，故自 94 年起線上遊戲銷售金額大增，由 93 年度之 415 仟元成長到 94 年度之 128,234 仟元，其成長係因 94 年推出公司代表作三國群英傳 Online 及其他線上遊戲新絕代雙驕 Online、神州 Online 所致；95 年度三國群英傳 Online 持續受國內玩家熱愛，該款遊戲之營收較 94 年增加近一倍，並銷售至泰國及越南，且該年度亦推出新產品天使之戀 Online 受國內及日本玩家所喜愛，使銷售金額由 94 年度之 128,234 仟元成長至 95 年度之 235,802 仟元；96 年前三季銷售金額主要來自三國群英傳 Online、天使之戀 Online，而神州 Online、新絕代雙驕 Online、絕代麻將等線上遊戲產品亦有所貢獻，故其營收仍達 189,055 仟元，其銷售比重則因 96 年前三季單機版僅推出一款主力新遊戲幻想三國誌 3，故線上遊戲銷售比重為 77.91%，較 95 年度之 76.25% 略為上升。

銷貨成本及銷貨毛利方面，該公司線上遊戲之營業毛利率自 93 年度至 95 年度及 96 年前三季分別為 72.77%、79.07%、82.33% 及 78.78%，該公司線上遊戲之銷貨成本，除點數卡、點數包之商品成本外，其主要為產品開發之遊戲軟體成本及研究發展費用轉入；93 年其僅有一款線上遊戲神州 Online，係該公司與宇奧公司合併時，被合併公司原有之遊戲，故 93 年對宇峻奧汀之營收貢獻尚不顯著，由於營收偏低，未達規模經濟，故其產品成本偏高，使其毛利率較低；而 94 年度該公司因開發多款線上遊戲上市，其成本主要係遊戲軟體成本及研究發展費用轉入，惟其收入大幅增加，故使毛利率顯著提高；95 年度銷貨成本增加，主要係因新上市之遊戲其軟體成本及研究發展費用轉入及前一年度開發之遊戲，其後續軟體成本轉入及因產品熱賣，為維持產品吸引力，後續轉入成本之研究發展費用顯著增加，故使 95 年銷貨成本較 94 年提高，惟因銷貨收入亦大幅增加，使毛利仍較前一年度成長，毛利率亦達 82.33%；該公司 96 年前三季雖未有主力新款遊戲上市，惟其產品之軟體成本持續轉入，且其發行新資料片之研究發展費用轉入成本，故使 96 年前三季之毛利率略為下降至 78.78%。

綜上所述，該公司營收之變動主要係受新產品之推出及遊戲市場接受度之影響，其銷貨成本中，單機版產品除光碟片、攻略書及包材等支出之商品銷貨成本外，主要為遊戲軟體成本及研究發展費用轉入成本，而線上遊戲成本則因點數卡、點數包等耗材成本較低，主要以遊戲軟體成本及研究發展費用轉入成本為主，故其銷貨成本及銷貨毛利之變化係受上述因素之影響，除因新產品上市，軟體開發成本之攤提外，該公司為持續維持遊戲具有吸引力及可玩性等延伸劇情變化，於產品上市後仍投入研發人員開發新資料片，其研究發展費用亦持續轉入成本，惟該公司產品毛利率仍維持於一定水準；綜上所述，該公司最近三年度及申請年度截至最近期止主要產品別之銷貨收入、銷貨成本及銷貨毛利變化情形尚屬合理。

(三)最近三年度及申請年度截至最近期止營業收入或毛利率變動達 20% 以上者，應做價量分析變動原因，並敘明是否合理

1. 宇峻奧汀最近三年度及申請年度營業收入及營業毛利率變動情形

單位：新台幣仟元

年度	93 年度		94 年度		95 年度		95 年前三季		96 年前三季	
項目	金額	金額	變動率	金額	變動率	金額	金額	變動率	金額	變動率
營業收入	21,325	229,377	975.62%	309,246	34.82%	200,917	242,667	20.78%		
營業毛利率	68.02%	81.45%	19.74%	81.36%	-0.11%	84.69%	75.44%	-10.92%		

資料來源：該公司經會計師查核簽證之財務報告；該公司96年前三季經會計師核閱之財務報告，95年前三季財務數字為自結數

另就最近三年度及申請年度該公司依主要產品別之營業收入及營業毛利率變動情形列表如下：

單位：新台幣仟元

年度	93 年度		94 年度		95 年度		95 年前三季		96 年前三季	
項目	金額	金額	變動率	金額	變動率	金額	金額	變動率	金額	變動率
單機	營業收入	20,910	101,143	383.71%	73,444	-27.39%	42,026	53,612	27.57%	
遊戲	營業毛利率	67.93	84.46	24.33%	78.22	-7.39%	80.32	63.63	-20.78%	
線上	營業收入	415	128,234	30,974%	235,802	83.88%	158,891	189,055	18.98%	
遊戲	營業毛利率	72.77	79.07	8.66%	82.33	4.12%	85.41	78.78	-7.76%	

資料來源：各公司經會計師查核簽證之財務報告；該公司96年前三季經會計師核閱之財務報告，95年前三季財務數字為自結數

由於該公司近年來營收持續成長，其最近兩年度及申請年度營業收入變動均達20%以上，其中線上遊戲主要係以授權金及權利金收入為主，無法進行價量分析，故僅對其單機版遊戲執行價量分析。

### 2.93-94、94-95、95 年前三季-96 年前三季主要產品之價量變動分析

主要產品	分析項目	93~94 年度	94~95 年度	95 年前三季~96 年前三季
單機版遊戲	(一)銷貨收入差異分析：			
	P(Q' - Q)	71,567	(43,833)	26,690
	Q(P' - P)	1,960	28,475	(9,238)
	<u>(P' - P)(Q' - Q)</u>	<u>6,707</u>	<u>(12,340)</u>	<u>(5,866)</u>
	P²Q' - PQ	80,233	(27,699)	11,586
	(二)銷貨成本差異分析：			
	P(Q' - Q)	22,956	(6,811)	5,253
	Q(P' - P)	(3,153)	12,510	3,653
	<u>(P' - P)(Q' - Q)</u>	<u>(10,792)</u>	<u>(5,422)</u>	<u>2,320</u>
	P²Q' - PQ	9,010	277	11,226
	(三)毛利變動金額：	71,223	(27,976)	360

註：PQ'：最近年度單價、數量、PQ：上一年度單價、數量

資料來源：該公司提供

### 3.單機版遊戲價量分析之說明

(1)93-94 年度價量變動差異分析說明：

A.銷貨收入增加 80,233 仟元

(A)有利數量差異 71,567 仟元，係因該公司於 93 年 10 月合併後，著力於內部組織調整及資源整合，故 93 年營業收入偏低，自 94 年起，因組織整合完成，

產品增加，故其銷售數量大幅增加。

(B)有利價格差異 1,960 仟元，係因單機版遊戲平均單價小幅上升所致。

(C)有利組合差異 6,707 仟元，係因 94 年度產品銷售數量、銷售單價均增加所致。

B.銷貨成本增加 9,010 仟元

(A)不利數量差異 22,956 仟元，係因銷售數量增加，致銷貨成本增加所致。

(B)有利成本價格差異 3,153 仟元，係因 94 年單機版遊戲銷貨金額較高，使進貨數量較大，使平均單位成本下降所致。

(C)有利組合差異 10,792 仟元，係因銷售數量大幅增加及採購量達規模經濟，致單位成本下降所致。

綜上，94 年度該類產品之毛利較 93 年增加 71,223 仟元，其變動原因尚屬合理。

(2)94-95 年度價量變動差異分析說明：

A.銷貨收入減少 27,699 仟元

(A)不利數量差異 43,833 仟元，係因該公司自 94 年起即致力發展線上遊戲，95 年起逐漸以線上遊戲為營收主要來源，故單機版遊戲收入減少，致使銷貨數量減少。

(B)有利價格差異 28,475 仟元，係因該公司對單機版遊戲之銷售，自 95 年以後，著重於產品品質之提升，以提高售價，維持獲利，故其整體平均售價提高，產生有利價格差異。

(C)不利組合差異 12,340 仟元，係因 95 年單機版遊戲銷售數量減少所致。

B.銷貨成本增加 277 仟元

(A)有利數量差異 6,811 仟元，係因銷售數量減少，致銷貨成本減少。

(B)不利成本價格差異 12,150 仟元，係因公司為提高產品品質，其產品包裝之包材、紙盒均採用材質較好之紙張，故使平均單位成本上升。

(C)有利組合差異 5,422 仟元，係銷貨數量減少及產品之平均單位成本提高所致。

綜上，95 年該類產品之毛利較 94 年減少 27,976 仟元，其變動原因尚屬合理。

(3)95 年前三季-96 年前三季價量變動差異分析說明：

A.銷貨收入增加 11,586 仟元

(A)有利數量差異 26,690 仟元，係因該公司自 96 年初推出新產品幻想三國誌 3 且該款遊戲海外保證套數較多，故 96 年前三季較 95 年同期銷貨數量略為增加。

(B)不利價格差異 9,238 仟元，係因該公司 96 年單機版遊戲海外保證套數較多使平均單價下降所致。

(C)不利組合差異 5,866 仟元，係因該公司 96 年單機版遊戲海外保證套數較多使平均單價下降，惟 96 年前三季單機版遊戲銷售數量增加所致。

B.銷貨成本增加 11,226 仟元

(A)不利數量差異 5,253 仟元，係因銷售數量增加，致銷貨成本增加。

(B)不利成本價格差異 3,653 仟元，係因公司新產品幻想三國誌 3，採用新版 LOGO，其產品之包材、紙盒均採用材質較好之紙張，故使平均單位成本上升。

(C)不利組合差異 2,320 仟元，係銷貨數量增加及產品之平均單位成本提高所致。  
綜上，96 年前三季該類產品之毛利較 95 年前三季增加 360 仟元，其變動原因尚屬合理。

四、併購他公司尚未屆滿一完整會計年度者，評估併購之目的、效益、交易合理性等因素  
經核閱該公司最近一年度董事會及股東會會議紀錄、主管機關核准變更登記函，及  
經會計師查核簽證之財務報告，該公司最近一會計年度內並無購併他公司之情事。

## 伍、財務狀況

一、列表並說明公司最近三年度財務比率之分析，與同類別上櫃、上市公司及未上櫃、未上市同業財務比率之比較分析

### (一)選擇採樣公司之理由

該公司以從事遊戲軟體及線上遊戲(Online Game)之設計經營為主要業務，依其行業別歸類為資訊軟體服務業，目前已上市櫃之公司僅中華網龍公司與之近似度高，另依產品型態、經營業務較為相近者，選取上櫃公司遊戲橘子及昱泉國際共三家做為採樣公司之代表。另同業平均比率則採用財團法人聯合徵信中心編印之「中華民國台灣地區主要行業財務比率」中之「資訊軟體業」為代表。

### (二)最近三年度財務比率分析與同業比較：

分析項目		年度			
		公司名稱	93年	94年	95年
財務結構 (%)	負債佔資產比率	宇峻奧汀	33.15	20.68	23.72
		中華網龍	10.92	9.69	14.27
		遊戲橘子	25.16	32.92	26.51
		昱泉國際	39.19	21.48	15.67
		同業	33.60	37.10	-
	長期資金占固定資產比率	宇峻奧汀	311.75	575.33	518.94
		中華網龍	3,429.08	3,912.31	2,780.27
		遊戲橘子	395.76	369.29	453.27
		昱泉國際	2135.31	2,326.20	3,891.66
		同業	377.36	390.63	-
償債能力 (%)	流動比率	宇峻奧汀	174.47	436.12	458.25
		中華網龍	588.63	633.60	491.31
		遊戲橘子	267.81	247.08	217.11
		昱泉國際	208.16	427.72	591.10
		同業	237.90	172.3	-
	速動比率	宇峻奧汀	147.06	419.04	404.89
		中華網龍	565.64	628.64	486.77
		遊戲橘子	257.82	238.25	206.85
		昱泉國際	188.74	422.07	563.68
		同業	190.20	127.90	-
	利息保障倍數	宇峻奧汀	(51.51)	149.64	140.51
		中華網龍	0.00	0.00	0.00
		遊戲橘子	(3699.87)	(1,892.46)	3,911.67
		昱泉國際	24.00	414.00	2,040.76
		同業	(1,260.60)	(1,358.60)	-

分析項目		年度				
		公司名稱	93 年	94 年	95 年	
經營能力 (次)	應收款項週轉率	宇峻奧汀	1.93	8.62	4.65	
		中華網龍	2.29	2.58	3.60	
		遊戲橘子	3.17	3.13	3.99	
		昱泉國際	3.74	3.89	5.20	
		同業	3.40	4.1	-	
	存貨週轉率	宇峻奧汀	1.18	6.41	13.95	
		中華網龍	38.38	14.69	26.11	
		遊戲橘子	111.37	77.76	77.78	
		昱泉國際	5.36	2.98	99.40	
		同業	-	-	-	
	固定資產週轉率	宇峻奧汀	1.00	5.40	4.34	
		中華網龍	12.42	9.93	17.37	
		遊戲橘子	2.93	2.92	5.21	
		昱泉國際	10.75	14.29	27.27	
		同業	3.40	4.70	-	
	總資產週轉率	宇峻奧汀	0.17	1.04	0.72	
		中華網龍	0.32	0.23	0.54	
		遊戲橘子	0.61	0.60	0.85	
		昱泉國際	0.36	0.52	0.60	
		同業	0.60	0.80	-	
獲利能力 (%)	股東權益報酬率	宇峻奧汀	(23.28)	57.78	43.30	
		中華網龍	3.42	(12.32)	31.38	
		遊戲橘子	(6.84)	(11.95)	20.00	
		昱泉國際	3.79	1.54	10.24	
		同業	(15.20)	(11.00)	-	
	占實收資本 額比率(%)	營業利益	宇峻奧汀	(16.24)	74.23	95.08
			中華網龍	3.34	(9.11)	50.00
			遊戲橘子	24.43	14.98	31.74
			昱泉國際	3.33	18.52	8.10
			同業	-	-	-
		稅前純益	宇峻奧汀	(18.67)	68.87	91.98
			中華網龍	6.33	(18.76)	52.30
			遊戲橘子	(16.74)	(13.56)	22.93
			昱泉國際	5.89	6.20	15.61
			同業	-	-	-

分析項目		年度	93 年	94 年	95 年
		公司名稱			
獲利能力 (%)	純益率	宇峻奧汀	(104.83)	41.74	38.88
		中華網龍	11.00	(52.44)	44.42
		遊戲橘子	(8.64)	(14.04)	16.17
		昱泉國際	6.48	2.32	13.40
		同業	(16.90)	(8.50)	-
	每股稅後盈餘(元)	宇峻奧汀	(2.33)	6.67	7.86
		中華網龍	0.63	(1.92)	5.58
		遊戲橘子	(1.10)	(1.77)	3.11
		昱泉國際	0.40	0.17	1.19
		同業	-	-	-
現金流量 (%)	現金流量比率	宇峻奧汀	91.77	251.89	148.91
		中華網龍	153.62	0.00	93.12
		遊戲橘子	117.72	63.24	77.10
		昱泉國際	32.79	261.71	300.86
		同業	(2.50)	30.70	-
	現金流量允當比率	宇峻奧汀	196.28	225.95	198.80
		中華網龍	184.46	186.39	237.40
		遊戲橘子	72.99	71.31	336.44
		昱泉國際	(49.47)	330.89	647.91
		同業	-	-	-
	現金再投資比率	宇峻奧汀	10.51	33.24	18.19
		中華網龍	(2.22)	0.00	15.00
		遊戲橘子	23.99	15.30	23.02
		昱泉國際	11.14	36.53	34.91
		同業	(2.60)	11.20	-

資料來源：1.同業資料取自財團法人金融聯合徵信中心出版之「中華民國台灣地區主要行業財務比率」所列資訊軟體業。

2.93、94、95 年度採樣公司資料係採自各公司會計師查核簽證之財務報告。

### 1.財務結構

#### (1)負債佔資產比率：

該公司負債占資產比率 93 年、94 年及 95 年度分別為 33.15%、20.68%及 23.72%。其負債比率 94 年較 93 年大幅降低 38%，係因該公司於 94 年辦理現金增資以每股 33 元溢價發行新股 792,000 股及 94 年獲利大幅增加，產生累積盈餘致使股東權益較 93 年大幅增加所致。95 年負債占資產比率較 94 年提高，主係因 95 年公司營運規模擴大，致應付票據、應付費用及應付所得稅等流動負債增加，並貸款購買中和建八路之土地及房屋，致長期負債增加；其負債較 94 年大幅增加 72%，惟其亦因獲利大幅提高，使其負債比率僅小幅增加至 23.72%。與同業比較，該公司負債比率介於同業之間，且其負債比率至 95 年已降至 23.72%，



其負債佔資產比率尚屬良好。

(2)長期資金佔固定資產比率：

該公司 93 年、94 年及 95 年度長期資金佔固定資產比率分別為 311.75%、575.33%及 518.94%。該公司 94 年長期資金佔固定資產比率較 93 年提高，主要係因該公司為擴大營運規模，辦理現金增資及 94 年度獲利大幅成長，保留盈餘增加，使股東權益增加所致。95 年度因公司擴展所需購買中和建八路之土地及房屋，致固定資產金額增加，雖然因獲利增加，其股東權益亦同步增加，惟仍使該比率由 94 年 575.33%小幅下降到 95 年 518.94%，與同業相較，雖然僅高於遊戲橘子，惟其比率仍大於 100%，顯示其長期資金充足且得以支應固定資產之支出，尚無以短期資金支應固定資產增加之情事。

2.償債能力

(1)流動比率及速動比率

該公司 93、94 及 95 年度之流動比率分別為 174.47%、436.12%及 458.25%，而速動比率依序為 147.06%、419.04%及 404.89%，94 年其流動比率及速動比率大幅提高係因獲利大幅增加，期末現金及約當現金大幅增加所致。95 年流動比率較 94 年略為增加而速動比率則因預付費用及遞延所得稅資產-流動增加，致使其較 94 年略為下降。與同業比較，94 年度流動比率及速動比率均優於遊戲橘子而與昱泉國際相當，95 年則優於遊戲橘子而略低於中華網龍及昱泉國際，惟其比率均遠大於 100%。整體而言，該公司之短期償債能力尚稱穩健。

(2)利息保障倍數

該公司 93、94 及 95 年度之利息保障倍數分別為(51.51)倍、149.64 倍及 140.51 倍，該公司自 93 年合併後，94 年因營收大幅成長，息前稅前利益大幅提高，故利息保障倍數由 93 年度之(51.51)倍上升至 94 年度之 149.64 倍。95 年度為因應擴大營運規模及業務量成長，因而增加銀行貸款，利息費用增加，利息保障倍數略為下降至 140.51 倍。與採樣公司比較，95 年度中華網龍因該公司無銀行借款，並無利息支出；另昱泉國際利息費用係因為出租資產之押金設算息，並非為借款所產生之利息，其金額微小，故其利息保障倍數均較該公司為高，該公司利息保障倍數 95 年低於遊戲橘子，係因遊戲橘子 95 年長期借款大幅減少，利息費用較低，又因營收大幅成長獲利提高所致，惟該公司之利息保障倍數仍達 140.51 倍，其之償債能力尚稱穩健。

3.經營能力

(1)應收帳款週轉率

該公司 93、94 及 95 年度之應收款項週轉率分別為 1.93 次、8.62 次及 4.65 次，應收款項週轉率 94 年較 93 年為高係因 94 年公司業績大幅成長，因銷貨收入成長達 975.62%使得應收款項週轉率增高。95 年度應收款項週轉率降為 4.65 次，係因該公司於 95 年下半年陸續推出自製新款遊戲，銷貨集中於 9-12 月，而該公司銷貨授信條件一般為月結 60 天，使 95 年底應收款項較去年同期大幅增加，故應收款項週轉率降低。與同業比較，該公司 93 年度應收款項週轉率均低於同業，94 年度均優於採樣公司，95 年則僅次於昱泉國際，而優於遊戲橘子及中華網龍。

## (2)存貨週轉率

該公司 93、94 及 95 年度之存貨週轉率分別為 1.18 次、6.41 次及 13.95 次，該公司存貨週轉率由 93 年度 1.18 次上升至 94 年度 6.41 次，除該公司因營收提高，銷貨成本亦增加外，該公司亦加強存貨管理，報廢存放過久料品，致存貨週轉率自 94 年起逐年大幅提高，至 95 年已達 13.95 次，但與同業相較，除 94 年略高於昱泉國際外，皆遠低於其他同業，此係因中華網龍及遊戲橘子均以網路線上遊戲為主，存貨多為成本較低之點數卡片，期末存貨金額較低，故存貨週轉率及週轉天數均優於該公司，其中遊戲橘子更因其營業成本中權利金成本達 7 成左右，使其銷貨成本偏高，故使其各年度存貨週轉率均高達 60 次以上，另昱泉國際近年來係以開發電視遊樂器軟體為主，95 年度及 96 年上半年度因提列較高之備抵存貨跌價損失使得期末存貨淨額變小，致其存貨週轉率大幅提高，中華網龍除 94 年為 14.69 次外，餘皆達 25 次以上。惟該公司存貨週轉率亦達 10 次以上，其存貨週轉情形尚無異常。

## (3)固定資產週轉率及總資產週轉率

該公司 93、94 及 95 年度之固定資產週轉率分別為 1.00 次、5.40 次及 4.34 次，總資產週轉率分別為 0.17 次、1.04 次及 0.72 次，94 年度則因營業額成長，致固定資產週轉率提昇為 5.40 次；然 95 年度該公司之固定資產週轉率及總資產週轉率略呈現下降；固定資產週轉率下降主要係因該公司為擴展營運規模增購辦公室所致；總資產週轉率之下降原因除購置辦公室外，另由於 95 年下半年陸續推出自製新款遊戲，銷貨集中於 9-12 月，致 95 年期末應收帳款及票據大幅增加。營所稅投資抵減造成遞延所得稅資產增加，及支付予 BigWorld 軟體使用權利金使預付費用等其他流動資產增加，致使總資產週轉率下降。與同業比較，93 年由於營收偏低，故其固定資產週轉率及總資產週轉率均低於同業。固定資產週轉率除 94 年度優於遊戲橘子外，餘均低於採樣公司，惟總資產週轉率在公司營收成長之下，94 年優於採樣公司及同業，95 年度僅次於遊戲橘子。整體而言，該公司因業績逐年成長，致其各經營能力逐漸成長，其各項指標變化情形尚屬合理。

## 4.獲利能力

該公司 93、94 及 95 年度之股東權益報酬率分別為(23.28%)、57.78%及 43.30%，93、94 及 95 年度營業利益占實收資本額比率分別為(16.24%)、74.23%及 95.08%，稅前純益占實收資本額比率分別為(18.67%)、68.87%及 91.98%，各項比率變化主要係受獲利影響，94 年推出自製線上遊戲三國群英傳 Online、新絕代雙驕 Online 取得消費者青睞營收大幅成長，公司更陸續推出新產品、周邊相關商品並持續推出新款改版片及升級片，至 95 年底所推出之線上遊戲產品，已占該公司營收 75% 以上，使該公司獲利能力大幅提昇，95 年度獲利持續增加，營業利益、稅前純益占實收資本額比率亦持續提高，惟因累積盈餘及股本增加，使股東權益增加，故使 95 年股東權益報酬率略為下降。與同業相較，除了 93 年該公司損益為淨損致個項比率為負數外，該公司 94、95 年股東權益報酬率、稅前純益占實收資本額比率及營業利益占實收資本額比率明顯成長並超越同業及各採樣公司。

以純益率及每股稅後盈餘而論，該公司 93、94 及 95 年純益率為分別為(104.83%)、41.74%及 38.88%；每股稅後盈餘分別為(2.33)元、6.67 元及 7.86 元，其

中每股稅後盈餘呈現成長趨勢且均優於採樣公司及同業，純益率僅95年略低於中華網龍。整體而言，該公司在營收及獲利明顯成長下，各項獲利能力指標亦呈逐年增加之勢，故其最近三年度獲利能力之各項指標變化情形應屬合理。

#### 5.現金流量

該公司93、94及95年度之現金流量比率分別為91.77%、251.89%及148.91%，94年該公司現金流量比率大幅提高係因該公司94年度營運規模成長迅速，營業活動現金流量大幅增加所致。而95年現金流量比率下降原因為95年下半年陸續推出自製新款遊戲，銷售集中於9-12月，因而應收帳款及票據大幅增加，使營業活動淨現金流入減少，同時95年流動負債因營運規模擴大而增加，綜合二者影響，使得95年現金流量比率較94年度低。與同業相較，93年該公司現金流量比率僅優於昱泉國際，94及95年因營收成長，現金流量比率次於昱泉國際高於遊戲橘子及中華網龍。顯示該公司之主要營業收入仍足以因應公司短期營運資金之需求；而該公司近三年之現金再投資比率及現金流量允當比率分別為10.51%、33.24%、18.19%及196.28%、225.95%及198.80%，95年現金再投資比率及現金流量允當比較較94年略低，係因95年發放現金股利及購置辦公室。與同業相較該公司現金流量允當比率及現金再投資比率94年皆次於採樣公司昱泉國際，而高於其他同業。95年僅現金再投資比率略優於中華網龍，餘皆低於同業。整體而言，該公司營業活動於94、95年度產生之淨現金，其資金足以支應公司營運所需，其現金流量變化情形尚屬合理。

#### (三)各項財務比率之計算公式：

##### 1.財務結構

(1)負債占資產比率=負債總額/資產總額

(2)長期資金占固定資產比率=(股東權益淨額+長期負債)/固定資產淨額

##### 2.償債能力

(1)流動比率=流動資產/流動負債

(2)速動比率=(流動資產-存貨-預付費用)/流動負債

(3)利息保障倍數=所得稅及利息費用前純益/本期利息支出

##### 3.經營能力

(1)應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)週轉率=銷貨淨額/平均應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)淨額

(2)存貨週轉率=銷貨成本/平均存貨淨額

(3)固定資產週轉率=銷貨淨額/固定資產淨額

(4)總資產週轉率=銷貨淨額/資產總額

##### 4.獲利能力

(1)股東權益報酬率=稅後損益/平均股東權益淨額

(2)營業利益占實收資本額比率=營業利益/期末實收資本額

(3)稅前純益占實收資本額比率=稅前純益/期末實收資本額

(4)純益率=稅後損益/銷貨淨額

(5)每股稅後盈餘=(稅後淨利-特別股股利)/追溯後加權平均已發行普通股股數

##### 5.現金流量

(1)現金流量比率=營業活動淨現金流量/流動負債

(2)現金流量允當比率=最近五年度營業活動淨現金流量/最近五年度(資本支出十存貨增加額十現金股利)

(3)現金再投資比率=(營業活動淨現金流量－現金股利)/(固定資產毛額十長期投資十其他資產十營運資金)

二、最近三年度及申請年度截止至最近期止背書保證、重大承諾、資金貸與他人、衍生性商品交易及重大資產交易之情形，並評估其對公司財務狀況之影響

(一)背書保證

1.該公司於95年10月5日經股東臨時會決議通過訂定『背書保證作業程序』。

2.經參閱該公司93~95年度及96年前三季經會計師查核簽證及核閱之財務報告，該公司至96年前三季並無為他人背書保證情事。

(二)重大承諾

經參閱該公司93~95年度及96年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告、股東會及董事會議事錄，至96年前三季該公司重大承諾事項如下：

該公司於94年12月30日與大新資訊股份有限公司簽訂房地買賣合約，截至94年12月31日止，尚未支付金額為27,072仟元，該款項已於95年1月17日支付完畢。

上述重大承諾主要係因營運需求所發生之承諾事項，故尚無對該公司財務狀況產生重大影響之情形。

(三)資金貸與他人

1.該公司於95年10月5日經股東臨時會決議通過訂定『資金貸予他人作業程序』。

2.經參閱該公司93~95年度及96年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告、股東會及董事會議事錄，該公司至96年前三季並無資金貸予他人之情事。

(四)衍生性商品交易之情形

1.該公司於95年10月5日經股東臨時會決議通過訂定『取得或處分資產處理準則』規範從事衍生性商品之準則。2.經參閱該公司93~95年度及96年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告、股東會及董事會議事錄，該公司至96年前三季尚無從事衍生性商品交易之情事。

(五)重大資產交易之情形

1.經參閱該公司93~95年度及96年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告，該公司最近三年度及申請年度最近期止，尚無取得或處份有價證券交易金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上之情事。

2.該公司最近三年度及申請年度截至最近期止，取得或處分不動產達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上情形如下：

該公司因營運規模的擴充致辦公室空間不足，分別於93年3月12日、94年12月12日及96年5月22日經董事會同意陸續購買中和市建八路2號17樓之同樓層六個單位及六個停車位，經取得該項交易之相關資料，符合『公開發行公司取得或處分資產處理準則』及該公司內部相關規定。此項交易主要係基於公司營運需求，對該公司之營運及財務狀況應無重大不利之影響。

單位：新台幣仟元

交易類型	財產名稱	交易日或事實發生日	交易金額	價款支付情形	交易對象	關係	交易對象為關係人者，其前次移轉資料				價格決定之參考依據	取得目的及使用情形	其他約定事項
							所有人	與發行人之關係	移轉日期	金額			
取得	不動產	93.04.19	23,500	23,500	協亨電子	無	-	-	-	-	市價	營業用	無
取得	不動產	93.04.19	11,810	11,810	黃瑞元	無	-	-	-	-	市價	營業用	無
取得	不動產	95.01.17	30,072	30,072	大新資訊	無	-	-	-	-	市價	營業用	無
取得	不動產	96.06.14	14,000	14,000	詹秀梅	無	-	-	-	-	市價	營業用	無

資料來源：該公司提供

### 三、列明擴廠計劃及資金來源、工作進度、預計效益，並評估其可行性

該公司截至評估報告出具日止，並無擴廠計劃。

### 四、轉投資事業

(一)列明轉投資事業概況並評估重要轉投資事業(持股比例達 20%以上或金額達新台幣 5 仟萬元以上者)最近年度之營運情形及獲利能力

#### 1.轉投資事業概況

單位：新台幣

轉投資事業名稱	主要營業項目	投資目的	投資年度	會計處理方法	每股面額	原始投資			96.9.30			
						投資金額	股數(股)	持股比例(%)	投資金額(仟元)	股數(仟)	持股比例(%)	帳面金額(仟元)
USERJOY TECHNOLOGY CO.,LTD.	投資控股業務	配合投資第三地而成立之控股公司	90	權益法	美金1元	美金107,000	107,700	100	22,268 (美金669,900)	669,900	100	19,716
ODIN SOFT CO.,LTD.(註2)	投資控股業務	配合投資第三地而成立之控股公司	93	權益法	美金1元	美金114,800	114,800	100	3,977 (美金114,800)	114,800	100	15,903
RICHLAND INVESTMENTS LIMITED(註3)	投資控股業務	配合投資第三地而成立之控股公司	93	權益法	美金1元	美金120,000	120,000	60	25,762 (美金786,000)	786,000	100	7,378

註1：宇峻科技於93年9月30日為合併基準日與宇奧科技(股)公司及奧汀科技(股)公司進行合併，並以宇峻科技為存續公司，同時更名為宇峻奧汀科技，其轉投資資訊自合併後列示如上

註2：該公司於93年9月因合併奧汀科技(股)公司而取得全部持股

註3：係以綜合持股比例列示，宇峻奧汀直接投資金額為6,404仟元

該公司截至96年9月30日止實收資本額為202,472仟元，轉投資事業金額為55,480仟元（含投資USERJOY JAPAN之預付股款22,831仟元），占實收資本額

27.40%，尚未超過實收股本百分之四十，故尚無違反公司法第十三條之情事。

## 2.轉投資事業投資過程

宇峻科技於93年9月30日為合併基準日與宇奧科技(股)公司及奧汀科技(股)公司進行合併，並以宇峻科技為存續公司，同時更名為宇峻奧汀科技，其轉投資情形自合併後說明如後，該公司目前轉投資事業有USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD. (以下簡稱USERJOY)、ODIN SOFT CO., LTD. (以下簡稱ODIN)、RICHLAND INVESTMENTS LIMITED.(以下簡稱RICHLAND)、北京飛行船軟件有限公司(以下簡稱北京飛行船)、JP SOFT L.L.C. (以下簡稱JP)、北京寰宇之星軟件有限公司(以下簡稱北京寰宇之星)、美商寰宇之星科技有限公司台灣分公司(以下簡稱JP台灣分公司)及USERJOY JAPAN株式會社(以下簡稱USERJOY JAPAN)。其中轉投資USERJOY、ODIN、RICHLAND、JP主要係為因應該公司於大陸之研發及業務發展，經由第三地間接投資，而設立之控股公司，以間接投資北京飛行船、北京寰宇之星，JP台灣分公司則為JP於台灣設立之分公司，係為北京寰宇之星在台灣負責連繫行銷業務等各項事宜，USERJOY JAPAN株式會社係為日本市場自行營運Online遊戲而設立。

(1)茲就各轉投資事業之投資目的、決策過程、股權取得情形及合理性，說明如下：

### A.USERJOY、RICHLAND、北京飛行船

該公司為匯集研發人才並降低研發成本、蒐集大陸地區電腦遊戲市場資訊以期開發之產品能符合當地市場喜好，該公司遂於93年3月經董事會決議通過，並於93年11月經由其於薩摩亞群島設立之100%控股子公司USERJOY投資美金120仟元，與洪而立、陳靖之合資設立RICHLAND，其持股比率為60%，由RICHLAND再投資設立北京飛行船，因此該公司綜合持有北京飛行船60%股權，而北京飛行船主要係與宇峻奧汀合作研發並製作遊戲軟體；宇峻奧汀為加強與其合作關係，並使財務業務單純化，以利統籌產品發展方向，並取得完全之控制權，遂於94年11月經董事會決議通過，於94年12月向RICHLAND之非關係人股東洪而立、陳靖芝以面額每股1美元，合計美金120仟元，分別購入90,000股、30,000股，其購入價格高於當時北京飛行船之每股淨值，主要因北京飛行船係以研究製作為主之公司，自93年成立以來，雖屬虧損狀態，惟考量北京飛行船經過一年多之運作已漸具雛型，且預計95年時推出新遊戲軟體產品上市，故該公司擬提高持股比率至100%，取得完整控制權，以利資源整合，並考量整體運作之便利性，遂以面額購入股權；上述各投資案均經經濟部投資審議委員會核准且准予備查；經評估該公司對於上述轉投資公司之投資目的、決策過程及股權取得價格，尚屬合理。

### B.ODIN、JP、北京寰宇之星、JP台灣分公司

該公司於93年9月30日合併奧汀科技(股)公司後，取得原由奧汀公司直接投資100%之ODIN，並間接持有ODIN轉投資之JP公司22.66%股權，且於合併前，該公司即已透過100%持有之子公司USERJOY投資JP22.66%之股權，因此於宇峻奧汀合併後綜合持有JP45.32%之股權，持有股數249,260股，投資金額達美金285,960元；而JP本身原已100%投資北京寰宇之星，故該公

司亦綜合持有北京寰宇之星 45.32%之股權，持有股數 181,280 股，投資金額美金 181,280 元；北京寰宇之星係由宇峻奧汀、大宇、唯晶、弘煜透過 JP 共同投資之公司，其成立目的係為開拓大陸市場、蒐集當地玩家市場之資訊，目前北京寰宇之星營業活動係為遊戲軟件之上市做行銷策劃及遊戲營運活動，而 JP 台灣分公司係 JP 於台灣設立之分公司，其成立目的除協助 JP 之股東取得北京寰宇之星財務資訊、了解其新產品行銷策劃計劃及執行情形外，另透過蒐集之市場資訊，評估台灣單機遊戲產品在大陸上市之可行性，並洽談台灣單機遊戲產品於大陸上市時之相關行銷策劃活動，以回饋給北京寰宇之星；上述各投資案均經經濟部投資審議委員會核准且准予備查；經評估該公司對於上述轉投資公司之投資目的、決策過程及股權取得價格，尚屬合理。

### C. USERJOY JAPAN

該公司考量未來日本線上遊戲市場規模成長潛力及其市場逐漸成熟，為掌握市場利基，並開拓日本市場及收集日本市場情報，於 96 年 4 月經董事會決議通過，投資日幣 8 仟萬元，投資 100%設立 USERJOY JAPAN，USERJOY JAPAN 主要業務係於日本市場自行營運 Online 遊戲，目前實際投資金額為日幣 80,000 仟元約台幣 22,831 仟元，由於目前屬籌備期間，預計 97 年初正式代理宇峻奧汀 Online 產品，投入線上遊戲營運業務。

上述公司投資過程，均經董事會決議通過，並依內部控制書面制度規定之投資管理程序辦理，其投資過程應屬合理；另該公司已訂定「取得或處分資產處理程序」，未來依該規定及主管機關之相關法令執行其投資計畫。

#### (2)股權變動情形

##### A.股東組成及持股情形

96.6.30/單位：美金元

轉投資名稱	組成股東	宇峻奧汀 投資金額	宇峻奧汀 持股百分 比%	宇峻奧汀綜 合持股百分 比%
USERJOY	宇峻奧汀科技(股)公司	669,900	100	100
ODIN	宇峻奧汀科技(股)公司	114,800	100	100
RICHLAND	宇峻奧汀科技(股)公司	193,800	24.66	100
	USERJOY	592,200	75.34	
北京飛行船	RICHLAND	740,000	100	100
JP	USERJOY	142,980	22.66	45.32
	ODIN	142,980	22.66	
北京寰宇之星	JP	181,280	45.32	45.32
USERJOY JAPAN	宇峻奧汀科技(股)公司	日幣80,000仟元	100	100

資料來源：宇峻奧汀提供

##### B.股權變動情形

單位：仟股

轉投資名稱	93年底	94年底		95年底	96.9.30	
		持股股數	比例(%)		持股股數	比例(%)
USERJOY	258	428	100	540	670	100
ODIN	115	115	100	115	115	100
RICHLAND	120	440	100	600	786	100
北京飛行船	96	400	100	560	740	100
JP	249	249	45.32	249	249	45.32
北京寰宇之星	181	181	45.32	181	181	45.32
USERJOY JAPAN	-	-	-	-	(註1)	100

資料來源：宇峻奧汀提供

註1：目前辦理登記中

該公司自宇峻科技於93年9月30日合併基準日與宇奧科技(股)公司及奧汀科技(股)公司進行合併，並以宇峻科技為存續公司日起至96.9.30止，轉投資ODIN、JP、北京寰宇之星之持股股數及比例尚未有變動情形，其轉投資事業投資之增加，主要係配合公司整體業務發展策略，並視各轉投資公司營運概況進行再投資，自94年度至96年度分別增加投資USERJOY 412仟股，增加投資RICHLAND 666仟股，增加投資北京飛行船 644仟股，該公司對上述公司之持股比例仍為100%。

### 3.轉投資事業之管理政策

該公司對轉投資公司已訂定「特定公司、集團企業及關係人交易作業程序」以規範雙方往來事項，上述辦法已經董事會決議通過，其作業規章係依照該公司內部既定之控制制度，有關往來交易與同業比較並無重大異常之情事。

### 4.重要轉投資公司最近年度之營運情形及獲利能力

單位：元

轉投資事業名稱	幣別	營業收入	營業毛利	營業利益	稅後純益
USERJOY	美金	-	-	(10)	(68,728)
ODIN	美金	-	-	-	6,538
RICHLAND	美金	-	-	(50)	(98,482)
北京飛行船	人民幣	327,438	327,438	(762,635)	(759,939)
JP	美金	-	-	(12,243)	28,976
北京寰宇之星	人民幣	1,937,655	1,795,931	423,023	489,241
USERJOY JAPAN	日幣	-	-	-	-

資料來源：宇峻奧汀提供

該公司為擴展海外市場，就近服務客戶，分別於大陸及日本等地設立研發、行銷策劃、營運等據點，並經由分散風險與開拓海外市場，以提升經營效率與規模；截至目前為止USERJOY 經由RICHLAND投資北京飛行船，北京飛行船因以研發設計為主，已建立研發技術基礎，惟研發產品未達營運規模，致有虧損，另USERJOY、ODIN 則經由JP投資北京寰宇之星，因其經營狀況尚屬良好，已有獲利產生。



5.於最近一會計年度及申請上櫃會計年度內，其對單一企業轉投資淨額達當年度淨值百分之二十以上，或逾新台幣一億元者，並應評估其與該投資事業之財務關係、海外投資事業之內部控制制度實施情形、生產流程及生產狀況、訂單接受情形、存貨管理情形、政經風險及匯兌風險。

該公司於最近一會計年度及申請上櫃會計年度，並無對單一企業轉投資淨額達當年度淨值百分之二十以上，或逾新台幣一億元者。

(二)發行公司申請上櫃日前尚未完成之投資案，其預估總投資金額佔最近年度財務報表所列股本達 20%以上，或逾新台幣五億元者，應予評估說明

該公司截至目前為止，並無未完成之投資案，其預估總投資佔最近年度財務報表所列股本達 20%以上，或逾新台幣五億元者。

五、公營事業申請股票上櫃時，其八十四會計年度以前之財務報告未經會計師簽證者，應取得並了解會計師就如適用一般公認會計原則與審計機關審定數之差異，及其對財務報告影響所表示之意見。

該公司並非屬公營事業，故不適用。

陸、法令之遵循及對公司營運影響一由推薦證券商洽律師對申請公司、董監大股東、負責人及經營階層就下列等事項出具意見後，依據其意見推薦證券商評估對公司營運影響及因應之道，並說明影響此次承銷之因素

本推薦證券商依據「財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心申請股票上櫃之推薦證券商評估報告應行記載事項要點」之規定，洽請寬信法律事務所吳尚昆律師出具評估意見。針對該公司是否違反相關法令規章，董事、監察人、大股東、負責人及經營階層等相關人員是否違反相關法令，致使有違誠信原則或影響職務之行使，專利權是否侵權，繫屬中之重大訴訟、非訟或行政爭訟事件，以及重大勞資糾紛或污染環境事件表示意見，茲將律師意見及本推薦證券商評估對該公司營運影響與其因應之道彙總如下：

#### 一、是否違反相關法令規章

##### (一)該行業之目的事業中央主管機關及影響該行業之重要法律與相關規章

1.該公司所屬行業之目的事業中央主管機關為經濟部。

2.影響該公司所屬行業之相關法律規章包括有公司法、證券交易法、稅法、勞動基準法、勞工安全衛生法、著作權法、公平交易法、商標法、專利法等相關法令。

經參酌寬信國際法律事務所吳尚昆律師出具之法律意見書，該公司尚無違反該行業之目的事業中央主管機關及影響該行業之重要法律與相關規章之情形。

##### (二)該公司最近五年度所有依公開發行公司資訊公開相關法令應公開之資訊，評估是否依其法令辦理

經參酌律師出具之法律意見書，並上網查詢公開資訊觀測站該公司所公告申報事項，宇峻奧汀自 95 年 11 月 16 日經行政院金融監督管理委員會金管證一字第 0950152344 號函核准公開發行後，皆依相關法令規章規定，定期或不定期向主管機關辦理應公告申報事項，並無重大異常之處，故該公司自公開發行後依公開發行公司資訊公開相關法令應公開之資訊，尚依相關規定辦理。

##### (三)其他法令規章

經參酌律師出具之法律意見書，並取得該公司與主管機關之往來函文及相關聲明書，該公司尚無違反其他相關法令規章之情事。

#### 二、董監大股東、負責人及經營階層等相關人員是否違反相關法令，致使有違誠信原則或影響職務之行使

本推薦證券商經核閱該公司所提供之資料及所出具之聲明書，並參酌律師填具之法律意見書，該公司之董監大股東、負責人及經營階層等相關人員尚無違反相關法令，致使有違誠信原則或影響職務之行使。

#### 三、專利權是否侵權

本推薦證券商經取具該公司之聲明書，並參酌律師出具之法律意見書，該公司尚無專利權侵權之情事。

#### 四、繫屬中之重大訴訟、非訟或行政爭訟事件

本推薦證券商經取得該公司所提供之資料、聲明書及董事、監察人所出具之聲明書，並參酌律師出具之法律意見書，顯示該公司及該公司之董事、監察人目前並無其他

尚在繫屬中之重大訴訟、非訟或行政爭訟之事件。

五、重大勞資糾紛或污染環境事件

經發函台北縣勞工局、環保局及行政院勞委會，並取得律師出具之法律意見書和該公司之聲明書，該公司並未有發生重大勞資糾紛或污染環境事件之情事。

經本推薦證券商參閱寬信法律事務所吳尚昆律師對該公司、董事、監察人、大股東、負責人及經營階層就上述等事項所出具之意見及該公司所提供之資料，該公司及其董事、監察人、大股東、負責人及經營階層就法令遵循情形及其對公司之營運，尚無重大不利影響而有影響本次承銷之情事。

柒、依「財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心證券商營業處所買賣有價證券審查準則」第十條所列不宜上櫃情事之審查意見(詳附件一)

捌、評估申請公司之公司治理自評報告是否允當表達其公司治理運作情形(自96年10月1日後始申請上櫃之公司方適用)

不適用。

玖、是否符合集團企業、建設公司、資訊軟體公司、投資控股公司、金融控股公司、參與公共建設之民間機構申請股票上櫃之補充規定

該公司並非以建設公司、資訊軟體公司、投資控股公司、金融控股公司、參與公共建設之民間機構申請股票上櫃，故以是否符合集團企業申請股票上櫃之補充規定如下：

一、集團企業申請股票上櫃之補充規定：

(一)集團企業之認定標準

1.依「財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心集團企業申請股票上櫃之補充規定」，集團企業係指於申請上櫃會計年度及其最近一個會計年度，具有下列各款情事之一者，即認定與申請上櫃之公開發行公司彼此間具有控制或從屬關係之企業整體，茲依補充規定之認定標準逐項評估如下：

認定標準	符合左列情形之集團企業	查核說明
(1)屬於母、子公司或聯屬公司關係者。	1.USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD. 2.ODIN SOFT CO., LTD. 3.RICHLAND INVESTMENTS LIMITED 4.北京飛行船軟件有限公司 5.USERJOY JAPAN 株式會社	1.經查閱宇峻奧汀之股東名冊，並無直接持有該公司股權 50% 以上之公司。 2.經參閱宇峻奧汀之轉投資情形，符合左列標準之集團企業如下： (1) 宇峻奧汀 100% 轉投資 USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.、ODIN SOFT CO., LTD. 及 USERJOY JAPAN 株式會社，故上述 3 家公司為宇峻奧汀之子公司。 (2)USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.及宇峻奧汀分別以 75%、25%轉投資 RICHLAND INVESTMENTS LIMITED，綜合持股比例為 100%，故 RICHLAND INVESTMENTS LIMITED 為宇峻奧汀之孫公司。 (3)RICHLAND INVESTMENTS LIMITED 100%轉投資北京飛行船軟件有限公司，故北京飛行船軟件有限公司為宇峻奧汀之曾孫公司。

認定標準	符合左列情形之集團企業	查核說明
<p>(2)申請公司直接或間接控制他公司之人事、財務或業務經營者；或他公司直接或間接控制申請公司之人事、財務或業務經營者。其判斷標準如下：</p> <p>A.取得對方過半數之董事席位者。</p> <p>B.指派人員獲聘為對方總經理者。</p> <p>C.依合資經營契約規定擁有對方經營權者。</p> <p>D.為對方資金融通金額達對方總資產之三分之一以上者。</p> <p>E.為對方背書保證金額達對方總資產之三分之一以上者。</p>	<p>1.USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.</p> <p>2.ODIN SOFT CO., LTD</p> <p>3.RICHLAND INVESTMENTS LIMITED.</p> <p>4.北京飛行船軟件有限公司</p> <p>5.USERJOY JAPAN 株式會社</p> <p>6.美商寰宇之星科技有限公司台灣分公司</p> <p>7.JP SOFT L.L.C.</p>	<p>1.宇峻奧汀可直接或間接控制他公司之人事、財務或業務經營者</p> <p>(1)取得對方過半數之董事席位者：</p> <p>A.USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.</p> <p>B.ODIN SOFT CO., LTD.</p> <p>C.RICHLAND INVESTMENTS LIMITED.</p> <p>D.北京飛行船軟件有限公司</p> <p>E.USERJOY JAPAN 株式會社</p> <p>F.JP SOFT L.L.C.</p> <p>(2)指派人員獲聘為對方總經理者：美商寰宇之星科技有限公司台灣分公司。</p> <p>(3)依合資經營契約規定擁有對方經營權者：無。</p> <p>(4)為對方資金融通金額達對方總資產之三分之一以上者：無。</p> <p>(5)為對方背書保證金額達對方總資產之三分之一以上者：無。</p> <p>2.他公司直接或間接控制宇峻奧汀之人事、財務或業務經營者：</p> <p>(1)取得對方過半數之董事席位者：無。</p> <p>(2)指派人員獲聘為對方總經理者：無。</p> <p>(3)依合資經營契約規定擁有對方經營權者：無。</p> <p>(4)為對方資金融通金額達對方總資產之三分之一以上者：無。</p> <p>(5)為對方背書保證金額達對方總資產之三分之一以上者：無。</p>

認定標準	符合左列情形之集團企業	查核說明
(3)申請公司與他公司相互投資各達對方有表決權股份總數或資本總額三分之一以上者，並互可直接或間接控制對方之人事、財務或業務經營者。	無	經參閱宇峻奧汀之股東名冊及財務報告，並無宇峻奧汀與他公司相互投資各達對方有表決權股份總數或資本總額三分之一以上者，故應無符合本款認定標準之集團企業。

2.具有下列各款情事之一者，即認定申請公司與他公司間具有控制或從屬關係。但申請公司檢具相關事證，證明無控制或從屬關係者，不在此限：

認定標準	符合左列情形之集團企業	查核說明
(1)申請公司與他公司之董事、監察人及總經理合計有半數以上相同者。其計算方式包括該等人員之配偶、子女及二親等以內親屬。	無	經查閱宇峻奧汀董事、監察人、持股 10%以上股東及上開人員配偶、子女及二親等以內親屬之持股明細表及出具之聲明書，宇峻奧汀並無與他公司之董事、監察人及總經理合計有半數以上相同者，故無符合此定義之集團企業。
(2)申請公司與他公司之已發行有表決權之股份總數或資本總額，均有半數以上為相同之股東持有或出資者。	無	經參閱宇峻奧汀及其法人股東之股東名單，並未發現有宇峻奧汀與他公司之已發行有表決權之股份總數或資本總額，有半數以上為相同之股東持有或出資者。
(3)對申請公司採權益法評價之他投資公司，與該他投資公司之關係人總計持有申請公司超過半數之已發行有表決權股份者；或申請公司與其關係人總計持有申請公司採權益法評價之他投資公司超過半數之已發行有表決權股份者。	1.USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD. 2.ODIN SOFT CO., LTD. 3.RICHLAND INVESTMENTS LIMITED 4.北京飛行船軟件有限公司 5.USERJOY JAPAN 株式會社	1.經參閱宇峻奧汀之股東名冊，並無對該公司採權益法評價之他投資公司。 2.經參閱宇峻奧汀經會計師查核簽證之 95 年度、96 年上半年度之個別及合併財務報告，宇峻奧汀與其關係人總計持有宇峻奧汀採權益法評價之他投資公司超過半數之已發行有表決權股份者為 USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.、ODIN SOFT CO., LTD.、RICHLAND INVESTMENTS

認定標準	符合左列情形之集團企業	查核說明
		LIMITED、北京飛行船軟件有限公司及 USERJOY JAPAN 株式會社。

綜上所述，該公司符合集團企業認定標準之公司有：USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.、ODIN SOFT CO., LTD.、RICHLAND INVESTMENTS LIMITED.、北京飛行船軟件有限公司、USERJOY JAPAN 株式會社、美商寰宇之星科技有限公司台灣分公司及JP SOFT L.L.C.，共7家集團企業。

(二)依「財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心集團企業申請股票上櫃之補充規定」第二項集團企業中之發行公司申請股票上櫃者，是否符合下列各款情事之評估

1.同屬集團企業之有價證券已上市公司，其獲利能力於申請上櫃會計年度及其上一會計年度均能符合上市規定條件者。但於該期間內雙方公司之進銷貨往來金額未達申請公司進銷貨總金額百分之十者；或申請公司係依審查準則第三條第二項或第四項規定，或「參與公共建設之民間機構申請股票上櫃之補充規定」申請上櫃者；或依據公司法、企業併購法辦理分割，其辦理分割之上櫃公司及分割受讓公司相互間進銷貨往來金額未達分割受讓公司進銷貨總金額百分之三十者，不適用之。

經查宇峻奧汀同屬集團企業之公司並無已上市之公司，故本款規定不適用。

2.同屬集團企業之有價證券已上櫃公司，其獲利能力於申請上櫃會計年度及其上一會計年度均能符合申請股票在櫃檯買賣之規定條件者。但於該期間內雙方公司之進銷貨往來金額未達申請公司進銷貨總金額百分之十者；或申請公司係依審查準則第三條第二項或第四項規定，或「參與公共建設之民間機構申請股票上櫃之補充規定」申請上櫃者；或依據公司法、企業併購法辦理分割，其辦理分割之上櫃公司及分割受讓公司相互間進銷貨往來金額未達分割受讓公司進銷貨總金額百分之三十者，不適用之。

經查宇峻奧汀同屬集團企業之公司並無已上櫃之公司，故本款規定不適用。

3.申請公司與同屬集團企業公司之主要業務或產品（指最近二個會計年度均占各該年度總營業收入百分之三十以上者），無相互競爭之情形者，所稱「相互競爭」，應以企業型態、商品可否替代及對象客戶等一般性要素綜合判斷之。

宇峻奧汀主要營業內容為電腦遊戲軟體設計、研發及銷售等業務。而其各集團企業公司之主要營業項目列示如下：

集團企業名稱	主要營業項目
1.USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	投資控股業務
2.ODIN SOFT CO., LTD.	投資控股業務
3.RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	投資控股業務
4.JP SOFT L.L.C.	投資控股業務

集團企業名稱	主要營業項目
5.北京飛行船軟件有限公司	遊戲軟體研發及製作
6.USERJOY JAPAN 株式會社	線上遊戲運營業務等
7.美商寰宇之星科技有限公司台灣分公司	電腦及事務性機器設備零售業等

由各集團企業公司之主要營業項目資料顯示，除北京飛行船軟件有限公司及USERJOY JAPAN 株式會社外，並未與該公司有相互競爭之可能。北京飛行船軟件有限公司係宇峻奧汀100%持有之曾孫公司，亦係該公司為拓展大陸市場、增加企業之永續經營及競爭能力而設立，此公司目前研發及製作遊戲軟體之方向係以大陸地區市場為主，經參閱北京飛行船軟件有限公司銷貨資料，其主要銷售區域與對象與母公司比較均不相同，北京飛行船軟件有限公司以自行研發之遊戲軟體銷售予大陸當地代理商，而母公司產品之銷售區域涵蓋台灣及亞洲市場，故就北京飛行船軟件有限公司之企業經營型態與銷售客戶分析，應無相互競爭之情形。

USERJOY JAPAN 株式會社係宇峻奧汀100%持有之子公司，主要係該公司看好日本電腦線上遊戲市場之消費潛力而設立，而USERJOY JAPAN 株式會社未來營運方向係代理及拓展母公司之產品為主，故就USERJOY JAPAN 株式會社之經營企業型態分析，應無相互競爭之情形。

- 4.申請公司與同屬集團企業公司間有業務往來者，除各應就相互間之財務業務相關作業規章訂定具體書面制度，並經董事會通過外，應各出具書面聲明或承諾無非常規交易情事；無業務往來者，應由申請公司出具聲明，承諾日後有往來時必無非常規交易之情事。

宇峻奧汀已就集團企業公司之財務業務往來訂定具體書面作業程序，亦已經董事會通過。且雙方並各出具書面聲明無非常規交易情事。另該公司並出具書面聲明，對於目前無業務往來之集團企業，承諾日後有往來時必無非常規交易之情事。

- 5.其財務、業務狀況及前述之作業辦法與其他同業比較應無異常現象。

宇峻奧汀與該等集團企業之財務業務往來皆依「特定公司、集團企業及關係人交易作業程序」規定辦理，與其他同業比較亦無重大異常情形。

- 6.其對於銷售予集團企業公司之產品，應具有獨立行銷之開發潛力。

該公司94年度、95年度迄今並無銷售予集團企業公司產品，故該公司對產品應具有獨立行銷之開發潛力。

- 7.申請上櫃會計年度及最近二會計年度之進貨或營業收入金額來自集團企業公司不超過百分之五十。但對於來自母、子公司之進貨或營業收入，或依據公司法、企業購併法辦理分割者，不適用之。

該公司於申請上櫃會計年度及最近二會計年度並無來自集團企業之營業收入及向集團企業進貨，故不適用。



8.前款第 1.2 及 7 項之規定情形，如係基於行業特性、市場供需狀況、政府政策或其他合理原因所造成者，得不適用。

該公司並無前述規定之情事，故不適用。

綜合上述各項評估得知，本推薦證券商認為該公司與上述集團企業之財務、業務均能獨立劃分，且其財務、業務往來並無非常規情事，符合「財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心集團企業申請股票上櫃之補充規定」所規範之相關事宜。

二、依據「財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心集團企業申請股票上櫃之補充規定」申請時屬母子公司關係者，母公司申請其股票上櫃者，依據本中心審查準則有關規定辦理；子公司申請其股票上櫃者，雖合於同準則有關規定，但不能符合下列各款情事，本中心認為不宜上櫃者，應不同意其股票上櫃。

宇峻奧汀並非以母子公司申請上櫃，故不適用。

三、資訊軟體公司申請股票上櫃補充規定之評估

依財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心資訊軟體公司申請股票上櫃補充規定之第一條第二項資訊軟體業之定義，係指套裝軟體、專業服務、轉鑰系統及系統整合等業務。

宇峻奧汀依據「新興重要策略性產業屬於製造業及技術服務業部分獎勵辦法」向經濟部工業局申請適用「促進產業升級條例第九條免徵營利事業所得稅」，經工業局核可符合「新興重要策略性產業屬於製造業及技術服務業部分獎勵辦法」第三條第二款及第五款第一項附表九(一)數位內容產品及服務之數位遊戲開發之規定，而該數位遊戲開發之定義與櫃買中心對資訊軟體業之定義不同，故該公司不適用本項「資訊軟體公司申請股票上櫃之補充規定」。

四、評估是否符合建設公司、投資控股公司、金融控股公司、參與公共建設之民間機構申請股票上櫃之補充規定

該公司非屬建設公司、投資控股公司、金融控股公司、參與公共建設之民間機構，且最近三年度並無產生相同之營業收入，故不適用本評估項目。

拾、對上列各項目之評估自推薦證券商評估報告完成日起，截至股票上櫃契約報經證券主管機關核准發函日之前一日止之期後事項，應隨時加以更新說明與評估；於股票上櫃用公開說明書列印日前，如有重大期後事項，亦應加以更新說明與評估

該公司自推薦證券商評估報告完成日期，截至目前為止並無發生重大期後事件。

拾壹、其他揭露事項

無。

附件一

依「財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心證券商營業處所買賣有價證券審查準則」第十條第一項各款所列不宜上櫃情事，推薦證券商審查意見

項 目	就具體認定標準 逐一評估情形	是否適宜上櫃		說 明
		是	否	
<p>一、遇有證券交易法第 156 條第一項第一至三款所列情事者：</p> <p>(一)發行該有價證券之公司遇有訴訟事件或非訟事件，其結果足使公司解散或變動其組織、資本、業務計劃、財務狀況或停頓生產，而有影響市場秩序或損害公益之虞者。</p> <p>(二)發行該有價證券之公司，遇有重大災害，簽訂重要契約，發生特殊事故，改變業務計劃之重要內容，或退票，其結果足使公司之財務狀況有顯著重大之變更，而有影響市場秩序或損害公益之虞者。</p> <p>(三)發行該有價證券公司之行為，有虛偽不實或違法情事，足以影響其證券價格，而及於市場秩序或損害公益之虞者</p>	<p>(一)經取得該公司出具之無虛偽、隱匿聲明書，且核閱該公司最近三年度及申請上櫃年度之董事會、股東會議事錄、93 年~95 年度及 96 年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告，並參閱經寬信聯合律師事務所吳尚昆律師所出具之法律意見書，該公司截至評估報告出具日止，並未發現遇有訴訟或非訟事件，其結果足使公司解散或變動其組織、資本、業務計劃、財務狀況或停頓生產，而有影響市場秩序或損害公益之虞者。</p> <p>(二)經取得該公司之聲明書、台灣票據交換所之回函資料及財團法人金融聯合徵信中心之徵信報告，並核閱該公司董事會及股東會議事錄及目前存續之重要契約內容等、93 年~95 年度及 96 年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告及參閱經寬信聯合律師事務所吳尚昆律師所出具之法律意見書、公開說明書，截至評估報告出具日止，該公司並未發生遇有重大災害、簽訂重要契約、發生特殊事故、改變業務計劃之重要內容或退票，其結果足使公司之財務狀況有顯著重大之變更，影響市場秩序或損害公益之虞者。</p> <p>(三)經取得該公司出具之無虛偽、隱匿聲明書，並核閱該公司最近三年度及申請上櫃年度之董事會、股東會議事錄、93 年~95 年度及 96 年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告、公司與主管機關往來函文及經寬信聯合律師事務所吳尚昆律師所出具之法律意見書，截至評估報告出具日止，該公司並無虛偽不實或違法情事，足以影響其上櫃後之證券價格，而及於市場秩序或損害公益之情事。</p> <p>綜上評估，該公司並無證券交易法第 156 條第 1 項第 1 款至第 3 款所列情事。</p>	<p>√</p>		<p>該公司並無所列情事。</p>

項 目	就具體認定標準 逐一評估情形	是否適宜上櫃		說 明
		是	否	
二、財務或業務未能與他人獨立劃分者。	<p>1.經參閱該公司 94、95 年度及 96 年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告及相關帳冊，該公司並無資金來源過度集中於非金融機構之情事。</p> <p>2.經參閱該公司現行有效之重大契約，尚未發現對其營運有重大限制或顯不合理之契約，而有產生不利影響之情事。</p> <p>3.經參閱該公司董事會會議記錄、借款合同及 95 年度及 96 年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告，該公司並未有與他人共同使用貸款額度之情事。</p> <p>綜上評估，該公司並無財務或業務未能與他人獨立劃分之情事。</p>	√		該公司並無所列情事。
三、發生重大勞資糾紛或重大環境污染之情事，尚未改善者。	<p>1.重大勞資糾紛評估</p> <p>(1)經核閱該公司 93 年~95 年度及 96 年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告、公開說明書及查閱主管機關往來函文，該公司自 93 年至今於台北縣政府並無違反勞動基準法而被處以罰鍰之記錄，其他並無發生重大勞資糾紛之情事。</p> <p>(2)該公司已於 95 年 9 月 4 日經台北縣政府勞工局核備成立職工福利委員會，並依法提撥職工福利金，另依於 93 年 6 月 17 日成立勞工退休準備金監督委員會，並於中央信託局設立專戶提撥退休金，該公司於 95 年 11 月經台北縣政府函請補提勞工退休準備金，已於 96 年 1 月存入中央信託局，其後經抽核相關憑證，其金額、相關作業及帳務處理皆依規定辦理。</p> <p>(3)經函詢行政院勞工委員會並查閱主管機關往來函文，該公司截至目前尚無因安全衛生設施不良而發生重大職業災害；或違反勞工安全衛生法被處以部分停工或全部停工；或設置危險性機械、設備未檢查合格之情事，惟該公司曾於 94 年度經台北縣政府發函違反建築法，防火門及防火牆有封閉、破壞、拆除情事，致公共安全檢查不符規定，該公司已於 96 年改善，並經縣府准予報備，列</p>	√		該公司並無所列情事。

項 目	就具體認定標準 逐一評估情形	是否適宜上櫃		說 明
		是	否	
	<p>管備查。</p> <p>(4)該公司於 96 年 9 月接獲勞工保險局及中央健保局回函，並無發現有積欠勞工保險費、健保費及滯納金情事，惟該公司於 95 年 10 月去函健保局查詢有無違規欠費等情事，健保局於 95 年 11 月來函，對被保險人申報之投保金額似有疑義，該公司遂與健保局承辦人員電話往返協商了解，確認其投保薪資計算項目，應追溯調整之期間，確定於 96 年上半年度申報，其追溯期均自 94 年 1 月起算，該公司承辦人員乃於 96 年 5 月提供 94 年 1 月、7 月、95 年 1 月、7 月及 96 年 1 月之薪資清冊及投保金額調整申報表，追溯 94 年 1 月至 96 年 1 月之投保薪資，經健保局核算後，將 94 年 3~6 月健保費投保金額不足之 315 仟元，列入 96 年 6 月帳單中，且於 7 月繳款完畢，故已無違規欠費情事。</p> <p>2. 重大環境污染評估</p> <p>(1)經詢問該公司財務主管，並實際參觀該公司，該公司係屬電腦軟體出版業，並不會產生污染，故無依法令應取得污染相關設置、操作或排放許可證而未取得之情事。</p> <p>(2)經發函詢問台北縣環境保護局並核閱主管機關往來函文、詢問該公司相關人員及取得寬信聯合律師事務所吳尚昆律師之法律意見書，該公司最近二年度及申請上櫃年度並無因環境污染經環保機關按日連續處罰或經限期改善，而未改善完成之情事。</p> <p>(3)經詢問該公司相關主管，該公司並無發生公害糾紛事件，亦無需依法設置污染防治設備。</p> <p>(4)經發函詢問台北縣環境保護局並經查核該公司與主管機關往來函文，並詢問相關人員，該公司並無因環境污染情事而經有關機關命令停工、停業、歇業或撤銷污染相關許可證之情事。</p> <p>(5)經查核該公司與主管機關往來函</p>			

項 目	就具體認定標準 逐一評估情形	是否適宜上櫃		說 明
		是	否	
	<p>文，並詢問相關人員，該公司並無因廢棄物任意棄置或未依相關規定貯存、清除、處理或於處理過程中造成環境重大污染，因而致人死或致重傷或危害人體健康導致疾病之情事。</p> <p>(6)經取得台北縣政府環境保護局之函文，該公司並非經中央主管機關指定公告之事業，其土地因污染土壤或地下水而被公告為控制場址或整治場址之情事。</p> <p>(7)經取得台北縣政府環境保護局之函文及該公司之聲明書，該公司並未有製造、加工、或輸入偽禁環境用藥情事，其負責人經判刑確定之情事。</p> <p>綜上評估，尚無發現該公司有重大勞資糾紛或重大環境污染之情事而尚未改善之情事。</p>			
四、有重大非常規交易迄申請時尚未改善者。	<p>1.進、銷貨交易部份： 經參閱該公司93~95年度及96年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告及借閱會計師工作底稿，並抽核該公司前十大進銷貨廠商及關係人交易之交易條件及收款情形，該公司與關係人間銷貨交易主要係單機或線上遊戲之權利金收入，其權利金比率係隨合作模式不同而有所差異，與一般交易相較，並無顯不相當或顯欠合理之情事。</p> <p>2.取得或處分資產處理情形： (1)經參閱該公司取得或處分資產相關辦法，瞭解其作業內容及程序，尚依主管機關頒訂之「公開發行公司取得或處分資產處理準則」辦理，經抽核取得或處分資產交易資料，尚符合相關規定，其公告及申報係依規定辦理，截至評估報告出具日止，尚未發現有重大異常之情事。 (2)經參閱該公司財產目錄、91~95年度及96年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告、詢問其管理階層，該公司因業務擴充、營運成長，辦公空間不敷使用，該期間已陸續購置數筆不動產；以簽約日為基準，該公司最近五年內買賣不動產共計下列四筆：</p>	√		該公司並無所列情事。

項 目	就具體認定標準 逐一評估情形	是否適宜上櫃		說 明
		是	否	
	<p>A.該公司於93年3月向協亨電子企業股份有限公司購買位於台北縣中和市建八路2號17樓之六~七之土地及建物，合約價款計23,500仟元。</p> <p>B.該公司於93年3月向黃瑞元購買位於台北縣中和市建八路2號17樓之八之土地及建物，合約價款計11,810仟元。</p> <p>C.該公司於94年12月向大新資訊股份有限公司購買位於台北縣中和市中和市建八路2號17樓之一~二之土地及建物，合約價款計30,072仟元。</p> <p>D.該公司於96年6月向詹秀梅購買位於台北縣中和市建八路2號17樓之四之土地及建物，合約價款共計14,000仟元，該公司洽請麗業不動產估價師聯合事務所鑑定為14,093仟元。</p> <p>該公司取得上列不動產之交易對象協亨電子企業股份有限公司、黃瑞元、詹秀梅其交易前手均為遠東建設事業股份有限公司，而大新資訊股份有限公司其交易前手為艾德蒙海外股份有限公司，以上所述交易對象均非該公司之關係人。另核閱該公司財務報告及相關帳冊，其尚無於最近五個年度末一季銷貨或租賃不動產予關係人所產生之營業收入，逾年度營業收入20%之情事。</p> <p>3.資金融通情形： 經核閱該公司93~95年度及96年度前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告、董事會及股東會議事錄，並未發現該公司有非因公司間業務交易行為有融通資金之必要，而仍有資金貸與他人之情事。 綜上評估，該公司未有重大非常規交易迄申請時尚未改善之情事。</p>			
五、申請上櫃會計年度已辦理及辦理中之增資發行新股併入最近一年度財務報告所列示股本計算，其獲利能力不符合上櫃規定條件者。	1.經參閱該公司經濟部核准變更登記之變更登記表、最近一年度及申請年度之董事會及股東會議事錄等相關文件，該公司96年5月22日股東會決議通過盈餘轉增資3,257,860股、員工紅利轉增資700,000股及現金增資1,000,000股，共計增資發行新股	√		該公司並無所列情事。

項 目	就具體認定標準 逐一評估情形	是否適宜上櫃		說 明
		是	否	
	<p>4,957,860 股，茲將之併入該公司 95 年度財務報告所列示股本 152,893 仟元，合計增資後股本為 202,472 仟元。</p> <p>2.經設算 95 年度個別及合併財務報表之稅前利益分別為 140,631 仟元及 140,631 仟元，佔併入增資股後之資本額 202,471 仟元比率分別 69.46% 及 69.46%，均大於 4%，且 95 年度決算並無累積虧損。</p> <p>綜上評估，該公司之獲利能力符合上櫃規定之條件。</p>			
<p>六、未依相關法令及一般公認會計原則編製財務報告，或內部控制、內部稽核及書面會計制度未經健全建立且有效執行，其情節重大者。</p>	<p>1.是否依有關法令及一般公認會計原則編製財務報告及評估說明：</p> <p>(1)經核閱該公司 93~95 年度及 96 年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告，均依「證券發行人財務報告編製準則」及一般公認會計原則編製，且經會計師出具無保留意見查核報告，足以允當表達該公司之財務狀況，暨其經營結果及現金流量情形。</p> <p>(2)經查該公司 93 年及 94 年度經會計師查核簽證之財務報告重要查核說明，另詢問該公司簽證會計師，95 年度及 96 年度前三季並無財務報表應行調整改進事項，及核閱該公司最近年度之主管機關往來函文，並未有經主管機關函示而未改進之事項。</p> <p>(3)經調閱 93~96 年前三季簽證會計師查核工作底稿，並未發現有重大缺失，致無法確認財務報告是否允當表達之情事。</p> <p>2.是否有迄未有效執行書面會計制度、內部控制制度及內部稽核制度之評估說明：</p> <p>(1)經核閱該公司之書面會計制度，已依「證券發行人財務報告編製準則」規定編製。</p> <p>(2)經取得該公司之董事會議事錄，該公司之內部控制、內部稽核及書面會計制度之制訂與修訂，已經董事會通過。另取得 93~95 年度會計師出具之內部控制審查報告及內部控制評估結果，尚未發現有重大缺失而未改善之情事，另該公司之內部控制制度亦經勤業眾信會計師事務所洪國田會計</p>	√		該公司並無所列情事。

項 目	就具體認定標準 逐一評估情形	是否適宜上櫃		說 明
		是	否	
	<p>師及盧啟昌會計師依「公開發行公司建立內部控制制度處理準則」於96年8月21日出具無保留意見之內部控制制度審查報告。</p> <p>綜上評估，該公司已依相關法令及一般公認會計原則編製財務報告，內部控制、內部稽核及書面會計制度經健全建立且有效執行。</p>			
七、公司或申請時之董事、監察人、總經理或實質負責人於最近三年內，有違反誠信原則之行為者。	<p>1.公司部份：</p> <p>(1)經取得台灣票據交換所票據信用查詢記錄、財團法人金融聯合徵信中心之徵信報告及寬信聯合律師事務所吳尚昆律師所出具之法律意見書，該公司最近三年內並無開立支票存款戶經票據交換所公告為拒絕往來戶、簽發支票或以金融業為擔當付款人之票據，發生存款不足退票列入記錄未經註銷之情事。</p> <p>(2)經取得台灣票據交換所票據信用查詢記錄、財團法人金融聯合徵信中心之徵信報告及寬信聯合律師事務所吳尚昆律師所出具之法律意見書，該公司並無向金融機構貸款，而有逾期還款之情事。</p> <p>(3)經核閱該公司與主管機關往來函文、詢問管理當局，並取得該公司出具之聲明書及寬信聯合律師事務所吳尚昆律師所出具之法律意見書，該公司並無違反勞動基準法而被處以刑罰確定之情事。</p> <p>(4)經取得該公司聲明書及寬信聯合律師事務所吳尚昆律師所出具之法律意見書，並核閱該公司與主管機關往來函文、詢問管理當局及發函取得稅捐稽徵處與國稅局之無欠稅證明，該公司並無違反稅捐稽徵法經判決有罪確定之情事。</p> <p>(5)取得寬信聯合律師事務所吳尚昆律師出具之法律意見書及該公司聲明書，聲明最近三年內並無違反誠信原則或違反申請上櫃時所出具聲明書之聲明事項之情事。</p> <p>(6)經取得寬信聯合律師事務所吳尚昆律師出具之法律意見書及該公司聲明書，並核閱該公司董事會</p>	√		該公司並無所列情事。



項 目	就具體認定標準 逐一評估情形	是否適宜上櫃		說 明
		是	否	
	<p>及股東會議事錄，未發現該公司有重大虛偽不實、違反法令或喪失公司債信情事，而有損害公司利益或股東權益或公眾利益之情事。</p> <p>2.董事、監察人、總經理或實質負責人部份：</p> <p>(1)經取得該公司董事、監察人、總經理及實質負責人出具之聲明書、台灣票據交換所票據信用查詢記錄、聯合徵信中心查詢資料、國稅局與稅捐稽徵處出具之無欠稅證明及寬信聯合律師事務所吳尚昆律師所出具之法律意見書，該公司董事、監察人、總經理及實質負責人並無開立支票存款戶經票據交換所公告為拒絕往來戶、簽發支票或以金融業擔當付款人之票據，發生存款不足退票列入記錄未經註銷之情事。另亦無向金融機構貸款，而有逾期還款或違反勞動基準法、稅捐稽徵法而經判決有罪確定或違反申請上櫃時所出具聲明書之聲明事項之情事。</p> <p>(2)經詢問管理當局及取得該公司董事、監察人、總經理及實質負責人出具之聲明書及寬信聯合律師事務所吳尚昆律師所出具之法律意見書，該公司董事、監察人、總經理及實質負責人並無觸犯公司法、銀行法、金融控股公司法、證券交易法、商業會計法等商事法所定之罪，或貪污、瀆職、詐欺、背信、侵占等罪，經法院判決有期徒刑以上之刑之情事。</p> <p>(3)經詢問管理當局及取得該公司董事、監察人、總經理及實質負責人出具之聲明書及寬信聯合律師事務所吳尚昆律師所出具之法律意見書，該公司之董事、監察人、總經理及實質負責人未有經營其他公司涉及惡性倒閉等不良經營行為之情事。</p> <p>(4)經取得該公司董事、監察人、總經理及實質負責人出具之聲明書及寬信聯合律師事務所吳尚昆律師出具之法律意見書，未發現有</p>			

項 目	就具體認定標準 逐一評估情形	是否適宜上櫃		說 明
		是	否	
	<p>其他重大違反法令或誠實信用原則之行為等情事。</p> <p>綜上所述，該公司及其申請時董事、監察人、總經理或實質負責人於最近三年內並無違反誠信原則之情事。</p>			
八、申請公司之董事會或監察人，有無法獨立執行其職務者。	<p>1.該公司目前設有七席董事，包括施文進、居則文、李玉山、劉信、張啟新、李宜光及陳緯達，其中獨立董事有二席，分別為李宜光及陳緯達。</p> <p>2.該公司目前設有三席監察人，包括為賴如鎧、葉玫玲及吳雅惠，其中具獨立職能監察人有一席，為吳雅惠。</p> <p>3.該公司目前設有七席董事及三席監察人，董事彼此間並未具有本款所列之關係，監察人彼此間或與董事間未具有所列之關係，故該公司符合本款所稱董事(監察人)配偶、二親等以內之直系親屬、三親等以內之旁系親屬、同一法人代表人之關係，該公司之董事會及監察人應具獨立運作之功能。</p> <p>4.獨立董事之任職條件：</p> <p>(1)經取得該公司獨立董事出具之聲明書、台灣票據交換所票據信用查詢記錄、聯合徵信中心查詢資料、國稅局與稅捐稽徵處出具之無欠稅證明及寬信聯合律師事務所吳尚昆律師所出具之法律意見書，該公司之獨立董事並無公司法第三十條各款情事之一。</p> <p>(2)該公司獨立董事李宜光及陳緯達係以個人身份當選董監事，並非公司法第二十七條所稱之法人或其代表人，並未有違反規定之情事。</p> <p>(3)獨立性資格之評估說明：</p> <p>A.經查核獨立董事李宜光及陳緯達最近二年度並非該公司之受僱人，且未擔任該公司關係企業之董事、監察人或受僱人，故未違反本款規定。</p> <p>B.經參閱該公司之股東名冊，獨立董事李宜光及陳緯達並無直接或間接持有宇峻奧汀之股份，故未違反本款規定。</p> <p>C.經取得該公司獨立董事李宜光及陳緯達之親屬表，並核對該公司之員工名冊，該等人員均未於宇</p>	√		該公司並無所列情事。

項 目	就具體認定標準 逐一評估情形	是否適宜上櫃		說 明
		是	否	
	<p>峻奧汀任有職務；另核對該公司之股東名冊，上述獨立董事之配偶、二親等以內親屬或五親等以內直系血親親屬亦未持有該公司之股份，故未違反本款規定。</p> <p>D.經查閱宇峻奧汀之股東名冊核對持有該公司5%以上或持股前五名之法人股東名冊，另取得獨立董事之轉投資明細及聲明書，上述人員均未擔任前述法人股東之董事、監察人或受僱人，故未違反本款規定。</p> <p>E.經查閱該公司獨立董事之轉投資明細，該公司獨立董事並無擔任與該公司有財務、業務往來之特定公司或機構之董事、監察人、經理人或持股5%以上股東之情事。</p> <p>F.經查核該公司之獨立董事最近二年內並無為宇峻奧汀或其關係企業提供財務、商務、法律等服務、諮詢之專業人士、獨資、合夥、公司或機構團體之企業主、合夥人、董事(理事)、監察人(監事)、經理人及其配偶之情事。</p> <p>(4)經取得該公司獨立董事之工作資歷證明，其獨立董事李宜光畢業於東吳大學法律學研究所，擔任謙信法律事務所主持律師達12年以上，惟不具備會計或財務專業人士之資格；另一獨立董事陳緯達，係澳門科技大學工商管理研究所畢業，任職於海豐運通股份有限公司財務部經理，計達7年以上，已具有5年以上商務、財務或公司業務所需之工作經驗，故已符合獨立董事需有一人以上為會計或財務專業人士之規定。</p> <p>(5)該公司獨立董事已依規定，自本推薦證券商與公司簽訂輔導契約日起，每年已就法律、財務或會計專業知識進修三小時以上，並取具獨立董事之進修證明。</p> <p>(6)經取得獨立董事之聲明書，了解李宜光及陳緯達兼任其他公開發行公司獨立董事均未超過三家。</p> <p>(7)經參閱該公司董事會議事錄及</p>			

項 目	就具體認定標準 逐一評估情形	是否適宜上櫃		說 明
		是	否	
	<p>96.5.22 股東常會議事錄，該公司章程已修訂『董事及監察人選舉辦法』，載明獨立董事選舉係採候選人提名制度，並已於 96.5.22 之股東常會依此制度選任獨立董事。</p> <p>5.具獨立職能監察人之任職條件：</p> <p>(1)該公司具獨立職能監察人吳雅惠係以個人身份當選董監事，並非公司法第二十七條所稱之法人或其代表人，並未有違反規定之情事。</p> <p>(2)獨立性資格之評估說明：</p> <p>A.經查核具獨立職能監察人吳雅惠並非該公司之受僱人，且未擔任該公司關係企業之董事、監察人或受僱人，故未違反本款規定。</p> <p>B.經參閱該公司之股東名冊，具獨立職能監察人吳雅惠並無直接或間接持有宇峻奧汀之股份，故未違反本款規定。</p> <p>C.經取得該公司具獨立職能監察人吳雅惠之親屬表，並核對該公司之員工名冊，該等人員均未於宇峻奧汀任有職務；另核對該公司之股東名冊，上述具獨立職能監察人之配偶或二親等以內之直系親屬亦未持有該公司之股份，故未違反本款規定。</p> <p>D.經查閱宇峻奧汀之股東名冊核對持有該公司 5%以上或持股前五名之法人股東名冊，另取得具獨立職能監察人之轉投資明細及聲明書，上述人員均未擔任前述法人股東之董事、監察人或受僱人，故未違反本款規定。</p> <p>E.經查閱該公司具獨立職能監察人之轉投資明細，該公司具獨立職能監察人並無擔任與該公司有財務、業務往來之特定公司或機構之董事、監察人、經理人或持股 5%以上股東之情事。</p> <p>F.經查核該公司具獨立職能監察人最近二年內並無為宇峻奧汀或其關係企業提供財務、商務、法律等服務、諮詢之專業人士、獨資、合夥、公司或機構團體之企業主、合夥人、董事(理事)、監察</p>			

項 目	就具體認定標準 逐一評估情形	是否適宜上櫃		說 明
		是	否	
	<p>人(監事)、經理人及其配偶之情事。</p> <p>(3)經取得該公司具獨立職能監察人之工作資歷證明，其具獨立職能監察人吳雅惠係畢業於政治大學會計系，曾任職於致遠會計師事務所稅務部資深經理達 4.7 年，現任職竹均會計師事務所審計部會計師已達 1 年以上，經評估已具有 5 年以上商務、財務或公司業務所需之工作經驗。</p> <p>(4)該公司具獨立職能監察人皆已依規定，自本推薦證券商與公司簽訂輔導契約日起，每年已就法律、財務或會計專業知識進修三小時以上，並取得具獨立職能監察人之進修證明。</p> <p>(5)經取得具獨立職能監察人之聲明書，了解吳雅惠並無兼任其他家公司董事、監察人。</p> <p>綜上所述，該公司之董事會或監察人，並未有無法獨立執行職務之情事。</p>			
九、申請公司於申請上櫃會計年度及其最近一個會計年度已登錄為證券商營業處所買賣興櫃股票，於掛牌日起，其現任董事、監察人及持股超過其股份總額百分之十之股東，有未於興櫃股票市場，而買賣申請公司發行之股票情事者。但因辦理第四條之承銷事宜或有其他正當事由者，不在此限。	該公司於 95 年 12 月 25 日登錄為興櫃股票，截至目前為止，其現任董事、監察人及持股超過其股份總額百分之十之股東，皆未有於興櫃股票市場外，而買賣該公司發行股票之情事。	√		該公司並無所列情事。
十、其他因事業範圍、性質或特殊情況，而不宜上櫃者。	經查核並未發現該公司有因事業範圍、性質或特殊情況，而有不宜上櫃之情事。	√		該公司並無所列情事。

推薦證券商：元富證券股份有限公司

評估人簽章：顏 榮 嗣

孫 淑 雅

叢 文 豪

呂 蘭 香

林 炳 郎

黃 文 曄

康 玉 蓓

張 雅 玫

單位主管簽章：劉 振 忠

負 責 人：王 培 秩

(本用印僅限於宇峻奧汀科技股份有限公司股票上櫃推薦證券商評估報告使用)

中 華 民 國 九 十 六 年 十 二 月 七 日

推薦證券商：華南永昌綜合證券股份有限公司

評估人簽章：程 瀨 萱

單位主管簽章：林 玄 通

負責人簽章：陳 錦 峰

(本用印僅限於宇峻奧汀科技股份有限公司股票上櫃推薦證券商評估報告使用)

中 華 民 國 九 十 六 年 十 二 月 七 日

推薦證券商：台証綜合證券股份有限公司

評估人簽章：陳世儒

單位主管簽章：施啟彬

負責人簽章：吳光雄

(本用印僅限於宇峻奧汀科技股份有限公司股票上櫃推薦證券商評估報告使用)

中華民國九十六年十二月七日



宇峻奧汀科技股份有限公司

九十六年度現金增資發行新股

證券承銷商評估報告

元富證券股份有限公司

中華民國九十六年十二月三十一日

## 目 錄

頁 次

壹、承銷商總結意見.....	5
貳、評估報告摘要.....	6
一、產業概況.....	6
二、發行人之競爭地位及營運風險.....	11
三、最近三年度募集與發行有價證券籌資效益.....	24
參、發行人之業務、財務狀況.....	25
一、業務狀況.....	25
(一)最近三年度及本年度截至最近期財務報表日止主要銷售對象及供應商之變化分析.....	25
(二)最近二年度及本年度截至最近期止發行人本身及合併財務報表應收款項變動之合理性、備抵呆帳提列之適足性及收回可能性之評估，並與同業比較評估.....	35
(三)最近二年度及本年度截至最近期止發行人本身及合併財務報表存貨淨額變動之合理性、備抵存貨跌價損失及呆滯損失提列之適足性評估，並與同業比較評估.....	40
(四)最近三年度及申請年度截至最近期財務報表止日之業績概況.....	44
(五)最近三年度及截至承銷商評估報告出具日止，發行人與關係人交易之評估.....	50
二、財務狀況.....	54
(一)發行人最近三年度及最近期經會計師核閱或查核簽證財務報告之損益狀況及財務比率，並作變動分析與同業比較.....	54
(二)最近三年度及申請年度截至最近期財務報表日止背書保證、重大承諾及資金貸與他人、適用財務會計準則公報第 36 號之衍生性金融商品交易及重大資產交易之情形，並評估其對公司財務狀況之影響.....	66
(三)發行人最近三年度資金募集及每股盈餘變化情形.....	67
(四)發行人其他特殊財務狀況.....	67
肆、就發行人前各次募集與發行及私募股票或公司債計劃之執行情形蒐集資料，說明其查核程序及所獲致結論.....	68
一、前各次募集與發行及私募有價證券計畫尚未完成者之執行狀況，如執行進度未達預計目標者，應再具體評估其落後原因之合理性、對股東權益之影響及是否有具體改進計畫.....	68
二、前各次募集與發行及私募有價證券計畫如經重大變更且尚未完成者，應說明其變更計畫內容、資金之來源與運用、變更原因及變更前後效益.....	70

三、計畫實際完成日距申報時未逾三年之前各次募集與發行及私募有價證券計畫已完成者之原預計效益是否顯現，如執行效益未達預計目標者，應具體評估其原因之合理性及對股東權益之影響 .....	70
四、曾發行公司債或舉借長期債務者，是否均如期還本付息，其契約對公司目前財務、業務或其他事項之重大限制條款，並說明最近三年度有無財務周轉困難情事 ...	71
五、是否確實依公開發行公司辦理私募有價證券應注意事項規定辦理資訊公開 .....	71
<b>伍、就本次募集與發行有價證券之適法性蒐集資料，說明其查核程序及所獲致結論 .....</b>	<b>72</b>
一、是否有「發行人募集與發行有價證券處理準則」第十三條第一項第二款所列情事，如有，則應就其事項性質評估對發行人財務狀況之影響及其是否影響本次有價證券之募集及發行 .....	72
二、是否有「發行人募集與發行有價證券處理準則」第七條及第八條所列之情事 ...	72
三、採行總括申報制發行公司債者，是否符合「發行人募集與發行有價證券處理準則」第二十二條第一項規定之情事 .....	81
四、是否符合中華民國證券商業同業公會「承銷商會員輔導發行公司募集與發行有價證券自律規則」規定 .....	81
五、法令之遵循及對公司營運影響 .....	87
六、填報檢查表並出具法律意見書之律師，於最近一年內是否受法務部律師懲戒委員會懲戒，及與發行公司、最近期財務報告簽證會計師及主辦證券承銷商間是否具有下列關係之評估 .....	90
<b>陸、本次募集與發行有價證券計畫是否具有可行性、必要性及合理性 .....</b>	<b>90</b>
一、本次募集與發行有價證券資金運用計畫、預計進度及預計可能產生效益是否具有合理性 .....	90
二、分析比較各種資金調度來源對發行人當年度每股盈餘稀釋、財務負擔、股權之可能稀釋情形及對現有股東權益之影響。發行人如辦理「發行人募集與發行有價證券處理準則」第六條第二項第二款規定之案件，得僅就發行新股對當年度每股盈餘稀釋情形進行評估 .....	92
三、本次募集與發行有價證券資金計畫如用於轉投資、償債、充實營運資金、購買營建用地、支付營建工程款、購買未完工程並承受賣方未履行契約者，其必要性及合理性 .....	92
四、本次增資計畫如非以現金出資時，其出資金額之合理性及取得資產之必要性 ...	98
五、本次增資計畫如併同減資計畫辦理者，應評估其可行性及合理性 .....	98
六、以低於票面金額辦理現金發行新股者，應評估未採用其他籌資方式之原因及其合理性、發行價格訂定方式及對股東權益之影響 .....	98
七、發行人向金管會申報募集與發行有價證券，發行辦法依規定採彈性訂定方式者，應評估事項 .....	98
<b>柒、本次附認股權特別股發行及認股辦法之評估 .....</b>	<b>99</b>

捌、就本次公司債發行(及轉換)辦法之評估.....	99
玖、本次附認股權公司債發行及認股辦法之評估.....	99
壹拾、就本次交換公司債發行及交換辦法之評估.....	99
壹拾壹、就本次發行公司債債權確保情形之評估.....	99
壹拾貳、本次轉換公司債設算理論價值之評估.....	100
壹拾參、本次附認股權公司債設算理論價值之評估.....	100
壹拾肆、發行普通公司債採洽商銷售方式配售者之評估.....	100
壹拾伍、其他必要補充說明.....	100

## 壹、承銷商總結意見

宇峻奧汀科技股份有限公司(以下簡稱宇峻奧汀或該公司)本次為辦理公開募集現金增資普通股2,460,000股，每股面額新台幣壹拾元整，合計增資股份為新台幣24,600,000元整，依法向行政院金融監督管理委員會提出申報。業經本承銷商採用必要之輔導及評估程序，包括實地了解宇峻奧汀科技股份有限公司之營運狀況，與公司董事、經理人、及其他相關人員面談或舉行會議，蒐集、整理、查證及比較分析相關資料等，予以審慎評估。特依行政院金融監督管理委員會「發行人募集與發行有價證券處理準則」及中華民國證券商業同業公會「發行人募集與發行有價證券承銷商評估報告應行記載事項要點」及「證券承銷商受託辦理發行人募集與發行有價證券承銷商評估報告之評估查核程序」規定，出具本承銷商總結意見。

依本承銷商之意見，宇峻奧汀科技股份有限公司本次募集與發行有價證券符合「發行人募集與發行有價證券處理準則」及相關法令之規定，暨其計畫具可行性及必要性，其資金用途、進度及預計可能產生效益亦具合理性。

元富證券股份有限公司

負責人：王培秩

承銷部門主管：劉振忠

中 華 民 國 九 十 六 年 十 二 月 三 十 一 日

## 貳、評估報告摘要

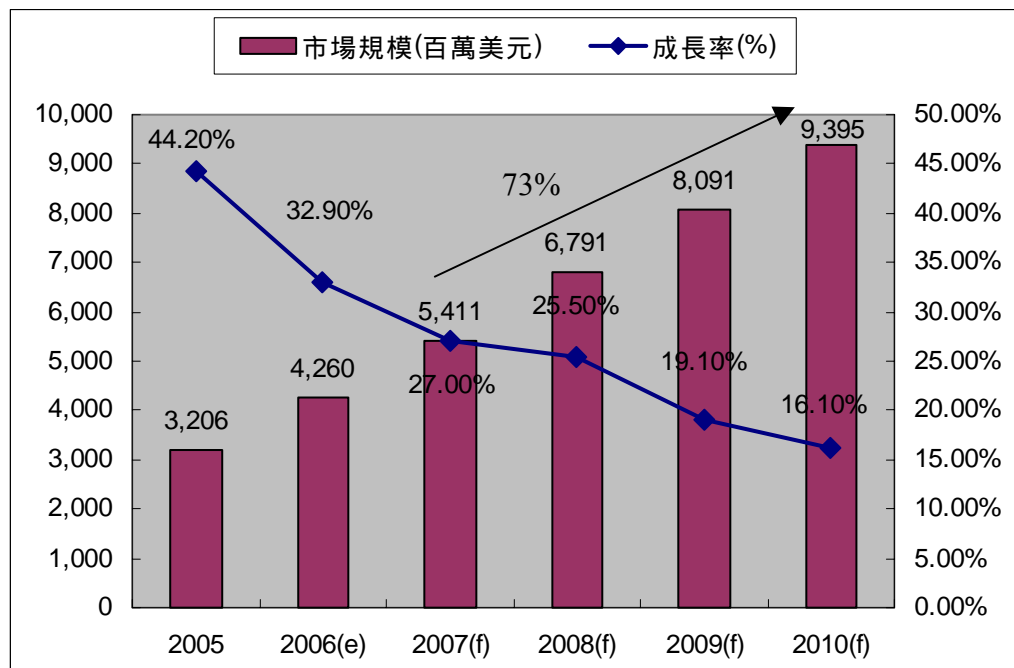
### 一、產業概況

#### (一) 產業概況

該公司主要產品為遊戲軟體之設計及研發，包括單機版遊戲及線上遊戲，而隨著台灣網路娛樂市場推陳出新，透過網際網路之娛樂方式主要可分為線上遊戲、線上音樂及線上影視，而根據 MIC 於 2006 年 11 月統計，目前網路娛樂市場以線上遊戲及線上音樂為主流，其比重於 93-95 年度均超過 50%，顯示消費者為求便利性及擴大人與人之互動，透過網路消費已躍為消費主要模式。

若根據遊戲之執行平台進行區分遊戲產業又可分為大型遊戲機(Arcade Game)、電視遊戲(TV Game)、電腦遊戲(PC Game)及可攜式遊戲(Handheld Game)等。其中電腦遊戲區分為是否連接網路遊戲，則又可區分為單機版遊戲及線上遊戲(Online Game)。隨著網路鋪蓋率更普及化及遊戲產業之演變，網際網路將遊戲產業帶入另一階段的發展里程碑，以虛擬的管道將人與人之間的互動聯繫在一起，而時下的線上遊戲即是如此。線上遊戲一直以來之收費模式皆以計時制之月費收取模式；但自從免費制遊戲推出後，並另搭配出售特殊道具等虛寶方式深受玩家喜愛，同時上線累計人數更勝於月費制遊戲，且玩家不知不覺所消費之費用亦高於月費制收取之固定費用。

#### 1. 產業現況

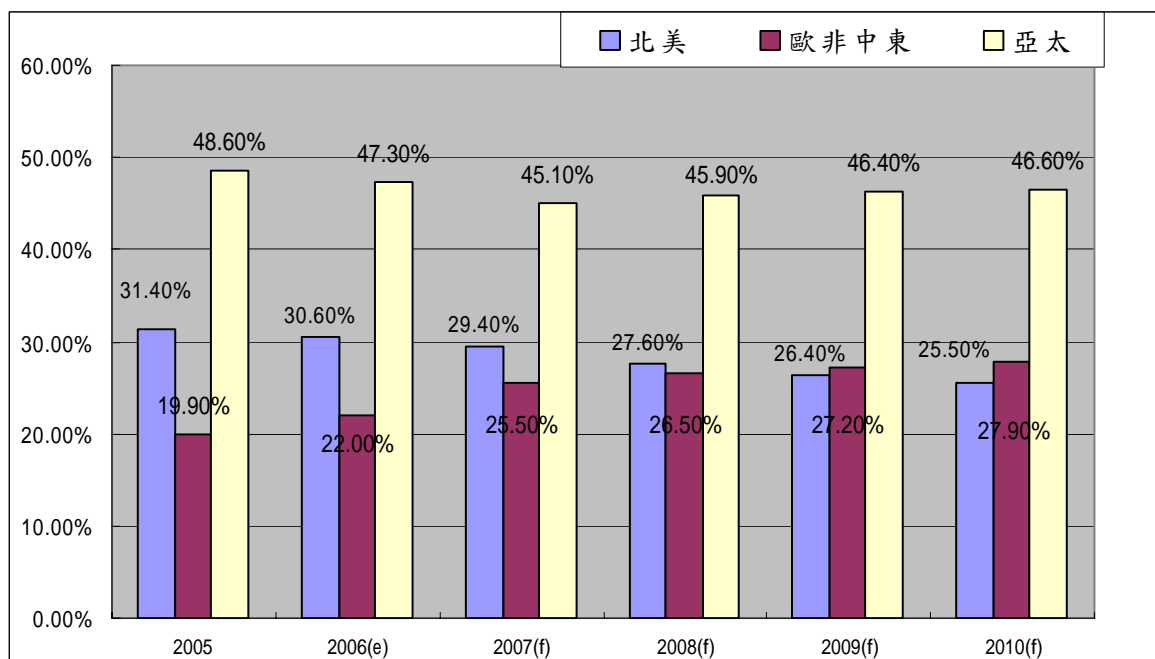


資料來源：PwC，資策會 MIC 整理，2006 年 6 月

隨著數位遊戲已成為現代生活中重要之娛樂活動之一，且科技的進步帶動休閒人口的增加，在行政院推出大力支持數位遊戲產業後，未來全球數位遊戲產業前景可期，根據上表 MIC 於 2006 年 6 月統計，2007 年預估全球線上遊戲市場規模約 54 億美元，至 2010 年之規模則成長為 94 億美元，成長率約 73%。

根據下表 MIC 統計以亞太地區市場市佔率最高，每年市佔率變化不大；其次為北美地區，但所佔比率將逐年衰退；而比重最低則為歐非中東地區，但此區未來成長幅度也最大。但因不同地區之人文偏好亦有所差異，經區域比較後，了解歐美

玩家多偏好 MMORPG(多人線上角色扮演遊戲 Massive Multi-Player online Role Playing Game) ，此係指線上遊戲個人用戶從客戶端安裝遊戲程式後，經由網際網路連線至遊戲公司之遊戲伺服器端，即可進行遊戲，遊戲中有所有變動的數據資料，均保留於遊戲公司之伺服器中；而這類型遊戲亦是目前潮流。



資料來源：PwC，資策會 MIC 整理，2006 年 6 月

此外部份遊戲業者亦會開發規模較小之線上遊戲，具有讓玩家遊戲時間較短，電腦硬體要求之規格亦較低之特性，以此作為與萬人線上遊戲 MMO(Massively Multi-Player Online Game)的市場區隔，此部份小規模之線上遊戲主要遊戲類型有下列二種：

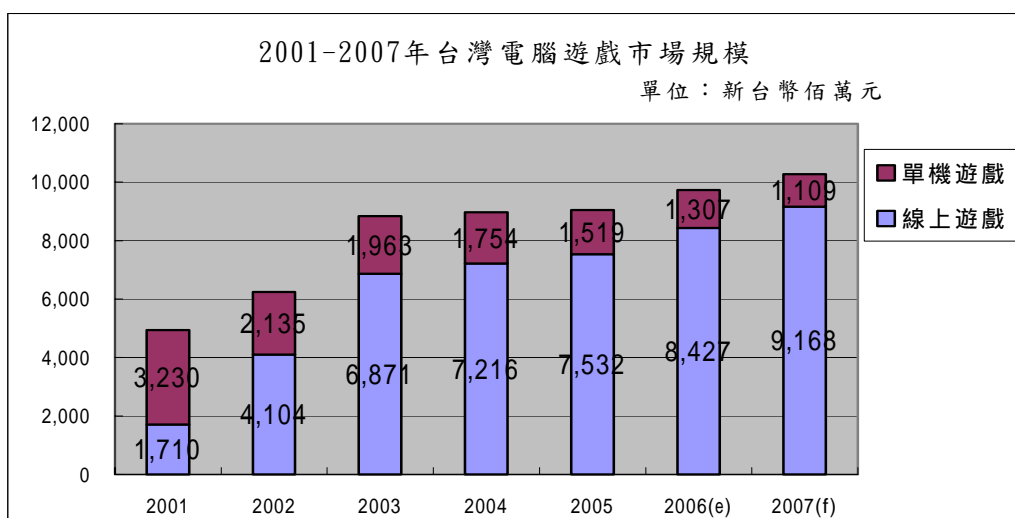
(1) 網頁遊戲(Web Game)。

網頁遊戲的遊戲內容格局較小，可容納的玩家負載度較低，並且經常藉由現成的網頁瀏覽器或是外掛程式套件，作為遊戲程式運行平台。

(2) 休閒遊戲(Casual Game)

休閒遊戲泛指以短時間休閒作為設計主軸，遊戲內容較為單純且無連續性，多以單元或回合制的形式進行，縮短玩家投入遊戲的時間，以達到輕鬆休閒娛樂之效果。

由於亞太地區仍是遊戲產業產值最高之區域，而台灣近年電腦遊戲市場規模出現明顯差異，單機版遊戲產值逐年衰退，線上遊戲則呈現成長之態勢，其佔電腦遊戲之比率 2005 年已達 83%，預估至 2007 年將達 89%，線上遊戲市場規模將達新台幣 91 億元，惟因市場日漸飽和，預估 2007 年成長率僅 8.8%，其成長速度已趨緩，因此開發遊戲新市場係國內業者刻不容緩之方向。



資料來源：MIC；2006年5月

## 2. 未來發展趨勢

遊戲市場未來之發展趨勢將分為下列項目：

### (1) 單機遊戲朝利基市場與線上銷售模式發展

單機遊戲開發朝利基市場，如「即時戰略遊戲」、「家庭遊戲」、「具品牌之知名遊戲」，與減量質精的方向外，單機遊戲更開始與網路產生進一步結合。由於單機遊戲的盜版問題難以解決，且生命週期較短，因此目前已有業者跳脫傳統零售方式，透過與網路的結合，開創新的銷售出路。產品藉由網路推出下載購買版、網路對戰與新遊戲資料下載等延長生命週期方式，更出現透過線上驗證機制來進行盜版防護，以作為有效之安全措施。

### (2) 分眾市場成為線上遊戲之新戰場

在線上遊戲產品數量增加與同質性昇高的情況下，市場重新回歸產品面競爭，在 MMORPG 上，除在大眾市場上，推出同質新遊戲轉換生命週期後段產品之客群外，陸續出現定位在高階玩家，講求遊戲內容的深度與任務操作複雜度高之產品，開拓不同於過往客群。除 MMORPG 外，休閒遊戲亦逐漸成為線上遊戲炙手可熱之領域，以短時間休閒、規則簡單、無連續性的遊戲內容吸引輕度玩家。遊戲類型主要為博奕類及可愛、對戰型之益智休閒遊戲為主。而休閒遊戲亦具備進入障礙較低、成本亦較低，因此擁有吸引廣泛族群之潛力。

### (3) 遊戲計費模式細緻化，貼近玩家付費偏好

在設計產品時，先針對遊戲的特質，在銷售與訂價模式做適當的包裝，例如定位在高階之大作型產品，佐以軟體有價之觀念，搭配遊戲月費之計費模式，一般或大眾之遊戲產品，則以服務有價、道具費用之概念，讓玩家自行決定願意投入多少金額與持續時間，小規模與休閒益智類之遊戲。採用免費方式，藉社群經營之流量，獲取廣告收入，近年來博奕、益智、育樂遊戲比率大幅成長，顯示線上遊戲 Casual Game 風氣日盛，帶動免月費模式，未來不同類別 Casual Game 及進階級 Casual Game 將是潛力市場。

另對於扣點等計費的方式，需符合更精細及多樣化的玩家自決法則，從一點、一次，到數天、一週，甚至到月、季、年等單位，確實在目前競爭激烈之市場，以更貼近玩家需求，提高付費之意願。



#### (4) 建立服務品牌創造綜效

未來於網路的使用上，數位電視與行動通訊的 3G 服務都將開啟，線上遊戲與相關娛樂內容與服務之擴張將指日可待。但當遊戲走向線上服務時，營運業者若要擴大營收格局與客群忠誠度，勢必需要藉娛樂整合平台來深化玩家對公司品牌的認知。在營運之產品內容與服務之擴張下，數位匯流下之跨平台就是業者可以考慮的營運平台。目前業者先開始將遊戲移植至手機平台，或是投入手機遊戲研發，藉由原 PC 上之知名服務產品，開創出行生遊戲並具有連結性，如此方可加深黏著度與參與感，確實產生彼此的綜效。

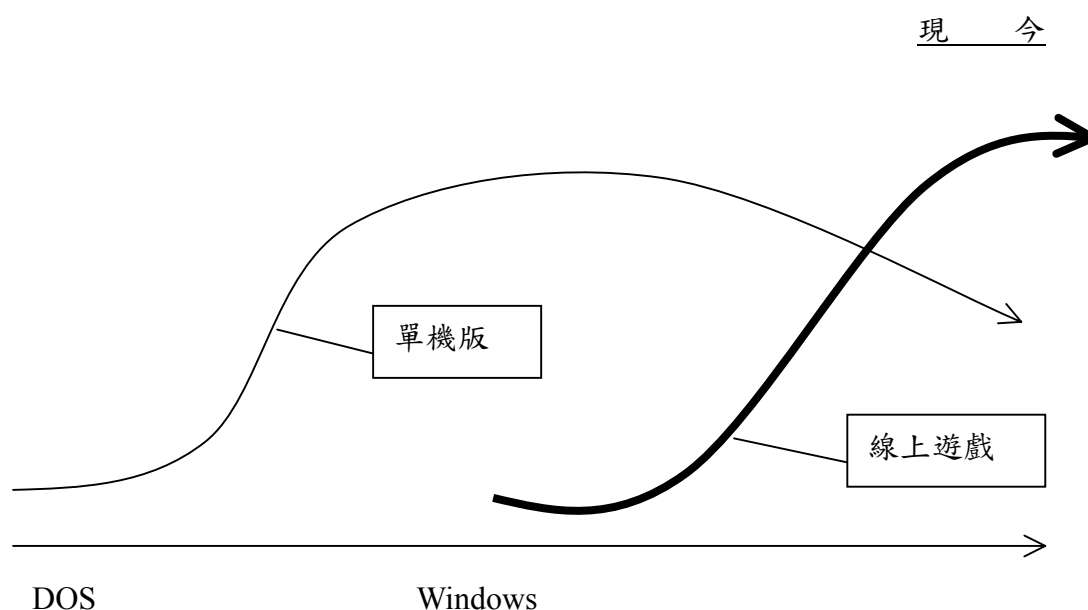
#### (5) 加強研發營運基礎，開拓海外市場

進軍海外市場除了必須倚賴自製產品之外，還需要了解各地市場之需求，目前我國業者主要以市場成長性高的中國大陸作為海外發展第一站，但各國業者均欲爭食中國大陸市場這塊大餅，在這塊市場增添了不少變數，其它海外市場方面，對於電腦遊戲發展起步較晚之東南亞市場，其網路建置、電腦普及率、消費水準與人口數已呈現成長趨勢，台灣業者應可藉由過往遊戲作品與經營模式的套用再創營收。

### (二) 營運風險

茲就該公司產品所屬之行業，分別說明景氣循環、產品可替代性及行業上中下游變化等對其之營運風險如下：

#### 1. 該行業之景氣循環



該公司最近二年度產品別營業收入如下表：

單位：新台幣仟元；%

產品	年度	94 年度		95 年度	
		金額	比率	金額	比率
單機版遊戲		101,143	44.10	73,444	23.75
線上遊戲		128,234	55.90	235,802	76.25
合計		229,377	100.00	309,246	100.00

資料來源：宇峻奧汀提供

台灣電腦遊戲產業經歷近年來的動盪與變化，單機版遊戲市場佔有率明顯下滑，取而代之莫過於電腦線上遊戲之崛起。由於單機版市場盜版情形嚴重及網路普及化，配合線上遊戲營運模式，可讓業者獲得實質收益，因此業者紛紛轉進線上遊戲領域，使得市場整體供給量快速增加。由該公司最近二年度之產品別顯示，單機版遊戲佔營業收入比率自 94 年度之 44.10% 降至 23.75%，線上遊戲則明顯成長，因此由該公司之產品別收入亦可明顯看出目前電腦遊戲產業之發展趨勢；但無論何種電腦遊戲，均係為講求新鮮度與流行性之商品，若無法於上市期間創造出一定之銷售量或口碑，則將乏人問津，市場銷售極有可能後續乏力，此與一般常用軟體如 Microsoft 的 Windows 系列產品生命週期可長達數年以上相比，可謂差異甚大，故電腦遊戲軟體產品生命週期之長短、及受消費者青睞與否，將影響公司之業務、財務狀況及經營實績。

## 2. 產品可替代性

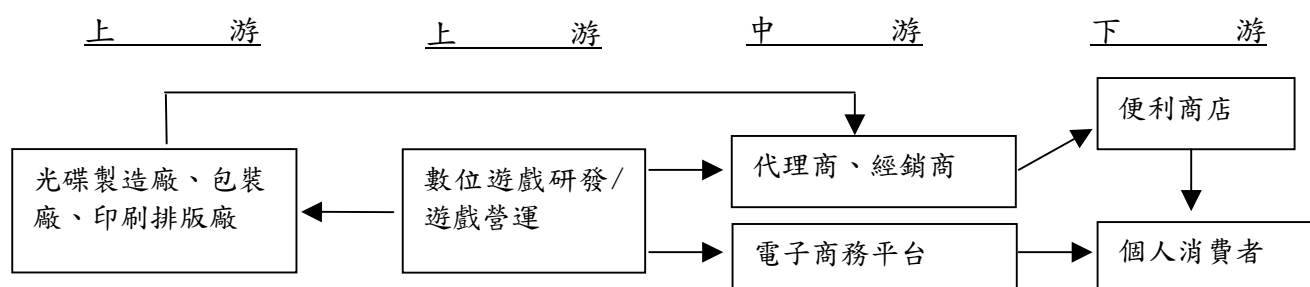
電腦遊戲雖有大型遊戲機、電視遊戲及行動遊戲等可供取代之遊戲項目，然就遊戲之實用性仍以電腦遊戲最為普遍，由於電腦價格下降，因此在硬體之支援更可以讓業者持續推出更精緻高彩之 3D 畫面，讓遊戲效能更生動。然近期熱門之 Wii 及博奕機台，均屬遊戲產業之一部份，亦讓產業發展具多樣性。而從整體環境趨勢來看，未來開發手機多人線上遊戲亦是持續發展之重點，隨著手機之普及化及 3G、3.5G 門號陸續開放，未來在手機連線速度及頻寬已不再是問題時，顯而易見遊戲業者不會輕忽行動遊戲這塊市場大餅，而目前該公司係朝電腦遊戲方向發展，故如何有效因應未來遊戲發展之多樣化及提高電腦遊戲軟體之附加價值即成為該公司目前主要之研究方向。目前遊戲型態如下表所示：

類別	描述	產品描述	產品代表
電腦遊戲		藉由電腦本身軟硬體設備執行遊戲，由於個人電腦非以執行遊戲為專屬效能，因此操控介面不若專屬機台。	線上遊戲、單機版遊戲
大型遊戲機		透過軟硬體結合的電子機械平台，每一個遊戲均由不同的大型遊戲設備搭配合成。	博奕機、休閒型機台、大頭貼
電視遊戲		以電視作為顯示設備，搭配時尚流行之主機系統，遊戲操作效果最佳。	Wii、PS2、Gamecube 及 Xbox
行動遊戲		行動遊戲之特色為可隨身攜帶，不受限制，但硬體之擴充及聲光效果較差。	掌上型電玩、手機遊戲以及 PDA 上之遊戲

資料來源：資策會 MIC 計劃，元富證券整理。

## 3. 蒐集並分析該行業上、中、下游之產業相關資料

茲就該公司所屬行業上、中、下游關聯性列示如下：



資料來源：宇峻奧汀提供；元富證券整理

該公司主要業務為單機版遊戲及線上遊戲自製研發，所扮演之角色為產業最上游。但光碟壓片、印刷排版、包裝廠等製造業係為該公司外包加工廠商，該公司委由包裝成商品後，經由代理商、經銷商等搭配行銷促銷活動，銷售給消費者。另該公司線上遊戲則透過代理商、經銷商及電子商務平台將遊戲提供給個人消費者。

綜上，該公司產業係屬於數位遊戲之開發及研發，遊戲多屬自行開發，故能充份掌握遊戲上市之進度，並不易受到上游包裝廠及下游通路商之限制，因此該公司對於上下游變動之風險能有效降至最低。

## 二、發行人之競爭地位及營運風險

該公司之業務、技術能力、研發、專利權、人力資源、財務(包括成本、匯率變動)之營運風險列示說明如下：

### (一)業務之營運風險

1. 依產品或服務項目之市場佔有率、相關機器設備、人力資料等狀況加以說明，並與同業中上市櫃公司或知名公司比較，另蒐集市場佔有率資料以了解其同業間之地位，評估申請公司之營運風險。

#### (1)該公司產品或服務項目之市場佔有率

單位：新台幣仟元；%

宇峻奧汀 95 年度營收	國內市場規模	市佔率
309,246	9,734,000	3.18

資料來源：宇峻奧汀財務報告；MIC 2006 年 5 月。

該公司 95 年度營收為 309,246 仟元，依據 MIC 之資料顯示，國內 95 年度單機及線上遊戲市場規模總共約為 9,734,000 仟元，市佔率為 3.18%，惟該公司線上遊戲部分之營業收入大部分為收取權利金，權利金收取比率約 20%-30%，而非像一般同業向消費者收取全額之營業收入，因此若將權利金還原成市場銷售值，以玩家對公司實際產品消費金額估算，則可推估該公司產品之市場佔有率約為 8%。

#### (2)相關機器設備

該公司在單機版遊戲所需之壓片、攻略本或盒裝加工均委外加工處理，該公司並未透過機器設備生產，至於線上遊戲部份該公司亦向中華電信、SONET 租用頻寬，儘可能使玩家能充份享用寬頻，減少頻寬不足所產生之中斷情事發生，截至目前共有 85 台伺服器放置於 SONET 機房及二台不斷電系統備援讓公司研發進度不因斷電而受阻擾。

#### (3)人力資料

宇峻奧汀 95 年底之員工人數為 149 人，其員工平均營收貢獻度為 2,075 仟元，除低於遊戲橘子外，與其他採樣同業相當，由於該公司主要以研發自製遊戲為主，因此營收之貢獻程度與同業相較並未特別突出，但其員工每人生產力指標為 944 仟元，表現則優於採樣同業，足見該公司在人力運用效率尚佳。

95.12.31；單位：新台幣仟元/人

公司名稱	營業淨額 (A)	稅前純益 (B)	員工人數 (C)	員工平均營收 貢獻度(A/C)	員工生產力 指標(B/C)
宇峻奧汀	309,246	140,631	149	2,075	944
遊戲橘子	2,687,614	336,723	591	4,548	570
中華網龍	875,282	388,835	422	2,074	921
昱泉國際	235,203	42,835	118	1,993	363

資料來源：各公司 95 年度經會計師查核簽證之財務報告及 95 年度股東會年報

#### (4)與同業上市櫃公司或知名公司比較及其在同業間之地位

##### 同業公司之排名比較

單位：新台幣仟元；%

公司名稱	95 年度營業額		95 年資本額	稅前純益	純益率	95 年度中華徵信所營收排名	
	金額	成長率				混合	遊戲軟體業
宇峻奧汀	309,246	34.82	152,893	140,631	45.48	1589	8
遊戲橘子	2,687,614	45.08	1,468,787	336,723	12.53	446	2
中華網龍	875,282	220.17	743,402	388,835	44.42	946	4
昱泉國際	235,203	25.77	274,400	42,835	18.21	1734	10

資料來源：中華徵信所 2007 TOP5000「台灣地區大型企業排名」

宇峻奧汀在遊戲軟體公司之營收總排名為第 8 名，但與前幾大排名公司性質略有不同，因該公司主要競爭優勢係其產品以自製研發為主，與國內部份同業走代理路線有明顯不同，以致於該公司之營業規模與同業間相較略為偏低，但在純益率之表現則明顯優於同業，顯示該公司之競爭優勢及未來發展深具潛力。

#### 2.了解該公司目的事業成就與不成就之關鍵因素。

##### (1)遊戲產品之銜接性

線上遊戲產品發展有其生命週期，而玩家之消費習慣亦多會延續舊有產品，因此除考驗業者推出新產品之能力，對於舊產品之延續性亦是持續吸引玩家注意之重點，以該公司而言，三國群英傳就發展至第六代，亦因此款產品吸引玩家，而在產品延續之同時，為該公司帶來穩定之獲利來源，另幻想三國誌亦發展至第三代，目前在規劃發展第四代、新絕代雙驕亦已發展至第三代，綜上，該公司在推出新產品思維，係以能持續衍生發展，藉以吸引玩家，強化玩家對遊戲之延續性。

##### (2)收費機制之轉變

線上遊戲隨著月費制改變為免費制之後，玩家之消費金額並未減少，根據 MIC 統計資料，玩家平均每月之消費額約介於 100-500 元水準，重度玩家之消費額每月甚至超過 500 元，因此就玩家消費習慣而言，目前亦能接受免費制遊戲，而業者亦透過遊戲中寶物銷售，所創造之收益亦能增加，因此，在收費機制改變後，能吸引更多玩家躍躍欲試。

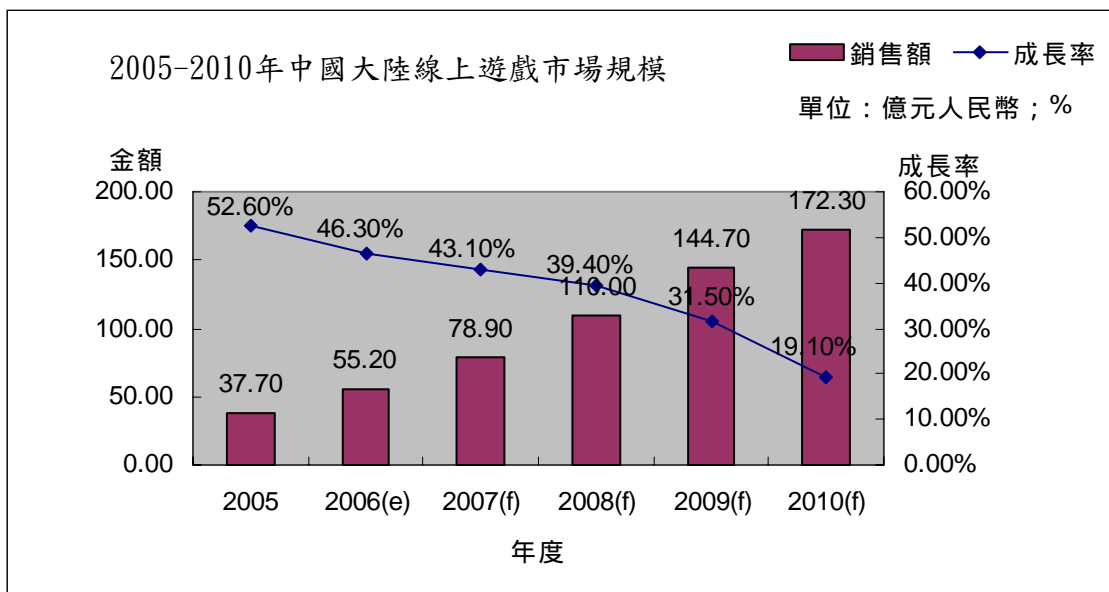
##### (3)機房及客服人力之穩定性

遊戲業者目前推出產品之趨勢已由單機版朝線上遊戲發展，最大之差異係需提供穩定、充裕之頻寬及後勤客服人員，該公司目前向 SONET 租用頻寬提供所有線上玩家穩定之操作空間，目前該公司共有 85 台 SERVER 放置於 SONET 以因應玩家需求；而客服人員亦 24 小時全天候待命解決玩家面臨之難題，即時有

效處理玩家問題，不因白天或深夜而中斷玩家興緻，因此擁有穩定之機房操作及全員待命之客服人員係該公司維持穩定收益之重要關鍵。

3.市場可能之供應變化情形，影響該公司未來發展之有利與不利因素及其相關因應措施。

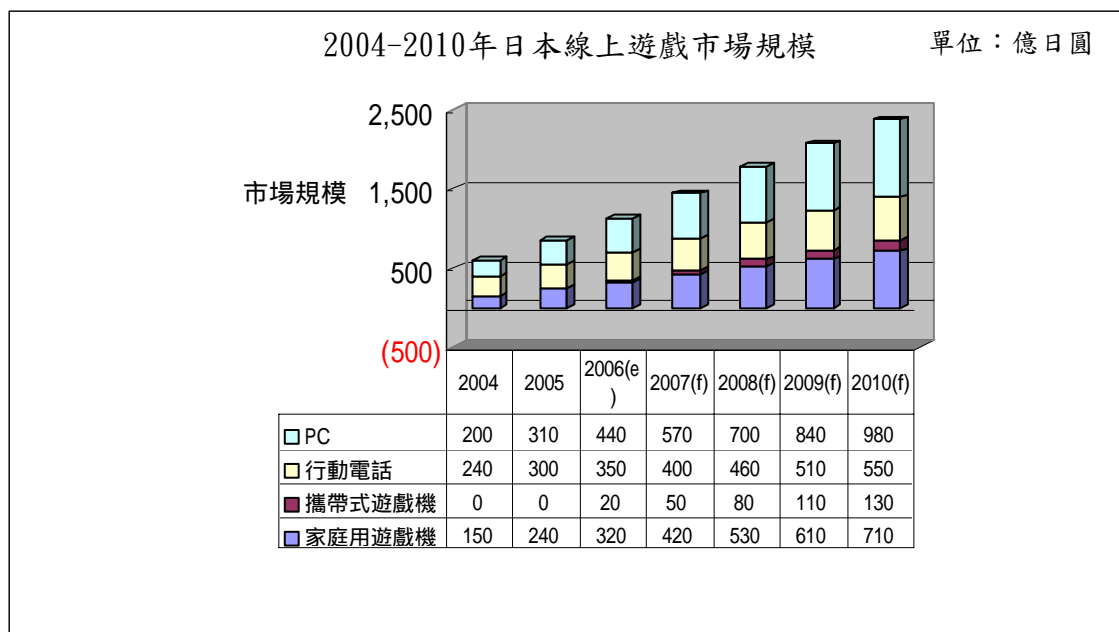
台灣預估 96 年度線上遊戲總產值約 91 億元，全球預估產值可到 54 億美元，甚至預估至 99 年度全球線上遊戲產值可成長至 94 億美元。台灣整體產值所佔比例極為微小，顯示在未來幾年仍有很大之成長空間，除韓國外，亞洲以中國大陸及日本為線上遊戲最主要之市場，而估算未來幾年中國大陸及日本線上遊戲市場規模如下：



資料來源：資策會MIC整理，2006年8月

由上表可知，目前中國大陸市場已成為兵家必爭之地，近年來均有高度之市場成長率，加上龐大之人口量，已使得不論是國內同業或是亞洲其他國家都已躍躍欲試去搶食這塊市場大餅；而日本市場之線上遊戲市場亦是呈現成長趨勢，尤其是在家庭用遊戲機市場及 PC 市場，其中仍以 PC 市場之銷售值最大。

整體而言，未來幾年，無論是在全球市場線上遊戲成長值或中國大陸、日本等市場預估銷售值均呈現成長之趨勢，因此該公司陸續進入大陸及日本市場佈局，其未來之成長應屬可期。



資料來源：資策會MIC整理，2006年5月

#### 4. 影響該公司未來發展之有利與不利因素及其因應措施

##### (1) 有利因素

##### A. 自製遊戲能力佳，不易受代理商限制。

該公司目前遊戲主要為自製研發，能掌握研發遊戲之核心競爭力，與國內其他業者以代理遊戲經營模式不同，因此對於產品較無授權條件受到代理商限制之情事。

##### B. 休閒觀念盛行，遊戲人口規模增加

近期國內參與世界電玩競賽，均表現出為國爭光之氣勢，讓電玩休閒化之風氣已逐漸漫延，且業者陸續推出休閒款遊戲，都能受到各階層民眾之青睞。

##### C. 個人電腦普及化

由於科技產品之發展日新月異，讓玩家在硬體價格及產品效能接受度提高，在硬體完備帶動下，使得國內遊戲產值逐年提高。

##### (2) 不利因素

##### A. 國內專業研發人才缺乏，不易招募

由於國內仍以半導體、TFT-LCD 為二兆雙星重點扶植產業，因此對一般畢業生首選仍以相關產業為主，對於遊戲軟體行業仍以休閒娛樂為主，優質研發能力之人才，並不易招募。

##### 因應措施：

- (A) 持續推出受歡迎的遊戲，吸引有研發專才的遊戲愛好者認同並加入團隊。
- (B) 擴大人才招募管道，從遊戲玩家、校園徵才及各類遊戲比賽中發掘。
- (C) 實行員工人才推薦制度。
- (D) 實行員工分紅及認股權制度。
- (E) 增加公司知名度，吸引優秀人才。
- (F) 與海外人才建立交流管道，包括舉辦競賽、建教合作，以引進不同人才。

##### B. 遊戲資料及用戶帳號易發生駭客攻擊、修改或資料盜取

由於國內駭客入侵事件頻傳及目前國內遊戲人口日益增加，勢必得有效保

障玩家權益，避免因資料被侵入而損及權益。

因應措施：

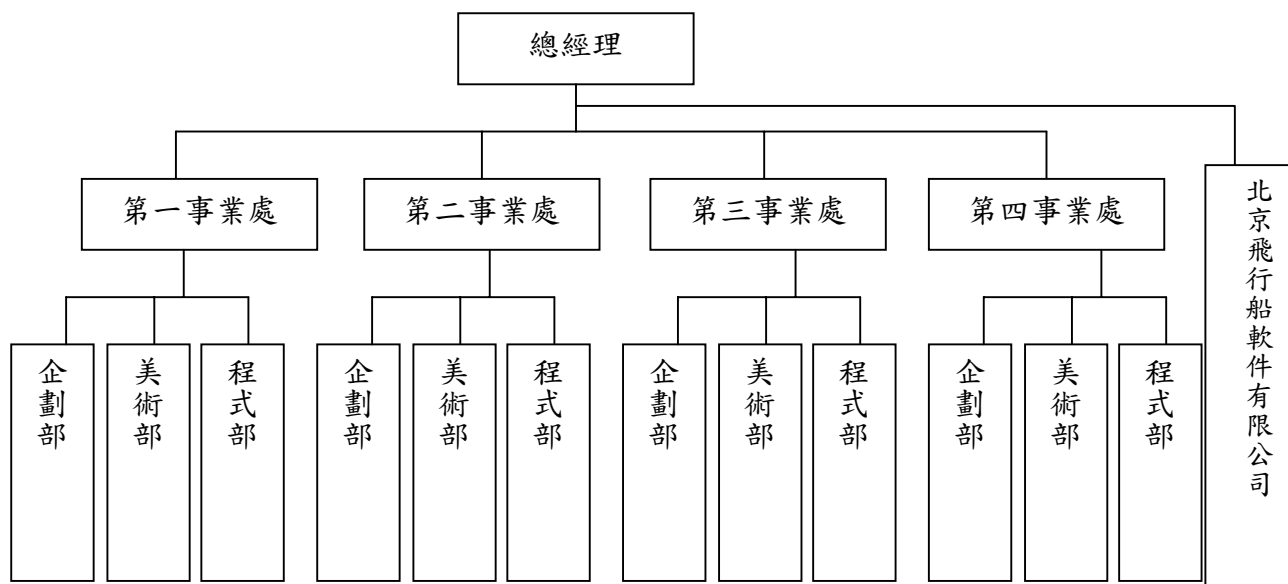
- (A)加強身分認證措施，並提供玩家可自行選擇遊戲密碼以外之認證方式。
- (B)遊戲中的虛擬商品流向均完整記錄，並由程式提供報表及異常警告。
- (C)各項傳輸資料加密及用戶個人資料庫密碼加密。
- (D)裝置防火牆及防護軟體和24小時客服單位防止駭客攻擊及侵入資料庫時危機處理能力。
- (E)不定期提供用戶最新的防護資訊。
- (F)編寫網路監控追蹤程式，輔助人員防範攻擊並減少惡意修改遊戲機會。
- (G)建立伺服器資料備份機制，防止資料被破壞或遺失。

## (二)技術能力、研發、專利權之營運風險

1.取得申請公司研究發展部門之沿革、組織、人員、學經歷、研究成果及未來計畫等資料，以了解主要技術來源、技術報酬金或權利金支付方式及金額，暨研發工作未來發展方向，並分析研發部門人員之人數、平均年資、流動情形及離職率等資料，評估研發人員離職對該公司之營運風險。

### (1)研究發展部門之沿革及組織

該公司成立於84年，成立初期即以自製遊戲為主，所有研發工作均歸總經理負責，且一、二、三事業處均設有一位副總，第四事業處係於96年1月成立，事業處亦有一位經理級主管，每一事業處下各設有企劃、美術及程式部，另該公司於93年9月在大陸北京成立飛行船軟件有限公司，以配合海外市場產品之研發為主，部門組織圖如下所示：



資料來源：宇峻奧汀提供

### (2)研究發展部門之人員與學經歷

#### A.最近三年度研發人員學歷分布

單位：人；%

學歷	93 年度		94 年度		95 年度		96 年 9 月底	
	人數	比率	人數	比率	人數	比率	人數	比率
研究所	5	5.49	6	6.19	7	7.00	11	8.59
大學	38	41.76	38	39.18	46	46.00	65	50.78
專科	18	19.78	18	18.56	16	16.00	21	16.41
高中職	30	32.97	35	36.07	31	31.00	31	24.21
合計	91	100.00	97	100.00	100	100.00	128	100.00

資料來源：宇峻奧汀提供

該公司截至 96 年 9 月底止之研發人員共計 128 人，大專學歷以上之研發人員所佔比率約七成左右，且所佔比率有逐年提高之情況，顯示該公司對於研發團隊素質之重視。

### B.最近三年度研發人員平均年資及流動情形

單位：人；%

項目	年度	93 年度	94 年度	95 年度	96 年截至 9 月底止
	期初人數		30	91	97
新進人數		63	25	23	40
離職人數		2	19	20(註)	12
期末人數		91	97	100	128
離職率		2.15	16.38	16.67	8.57
服務年資(年)		2.74	2.87	3.20	2.93

資料來源：宇峻奧汀提供

註：含 3 位資遣人員。

離職率計算：本期離職人數/(期末人數+本期離職人數)

該公司最近三年度及 96 年截至 9 月底止研發人員離職率約為 2.15%~16.67%間，94、95 及 96 年至 9 月止，離職人數分別為 19 人、20 人及 12 人，除數位經理人外，多為遊戲企劃、美術設計及程式設計人員，94 年離職之經理人員為二位程式設計經理及一位 2D 美術總監，95 年僅一位程式設計經理離職，96 年迄 9 月底止，未有經理人離職，上述研發人員離職主要係基於個人志趣及生涯規劃等因素考量。雖有部分經理人離職，惟其皆能適時引進人才，接續相關工作，另該公司目前已逐步建置各項研發程序及累積各項資訊，並進行經驗之傳承，又除少數經理人外，離職員工多屬年資尚淺之人員，故研發人員離職或異動對該公司尚無重大影響。

### (3)研發成果

該公司研發部門最近二年度之具體研發成果，列示如下：

完成時間	項目
94 年度	1.新絕代雙驕 Online 發行 2.三國群英傳 Online 發行 3.三國群英傳 發行 4.幻想三國誌 發行
95 年度	1.三國群英傳 發行 2.絕代麻將 Online 發行



完成時間	項目
	3.天使之戀 Online 發行 4.新絕代前傳發行
96 年度	1.三國群英傳大富翁單機發行 2.幻想三國誌三發行 3.幻想三國誌四發行 4.三國群英傳七發行

資料來源：宇峻奧汀提供

#### (4)未來計畫

該公司未來研發計畫將加強在線上遊戲、PC 平台遊戲及遊樂器平台遊戲等，在線上遊戲及 PC 平台遊戲計畫發展包括具有國際市場性的線上遊戲，除充分運用以往在華人市場的成功經驗，並加入目前在東南亞及日本的海外成功經驗，以創造在世界各地擁有廣大市場的線上遊戲，研發即時 3D 型態的遊戲，積極研發相關技術或引入國外技術以提昇遊戲附加價值，以滿足不同的消費者族群，另發展線上休閒遊戲平台，並結合各類的遊戲經驗以豐富平台所提供的趣味和功能，使其成為玩家日常之休閒活動；而在遊樂器平台遊戲初期擬製作具有華人市場代表性的產品，先在華人遊樂器市場上取得成績，進而擴大目標市場到日本及歐美，並藉由與國外公司合作研發國際性的產品，引進國外的研發、行銷等經驗，以創造出可在國外成功銷售之遊戲，另發展連線型態的遊戲，先從一般休閒型態的連線遊戲做起，繼而發展大型的遊樂器版線上遊戲。

#### (5)主要技術來源、技術報酬金或權利金支付方式及金額

##### A.主要技術來源、技術報酬金及權利金

該公司 95 年 6 月與澳洲 BIG WORLD PTY,LTD 簽約取得其 3D 引擎技術授權，藉以開發 3D 線上遊戲，其權利金支付方式係於簽約後支付授權金，並於簽約第二年起支付維護費，於遊戲開發上市後每季依據遊戲收入支付 3.5% 權利金，除簽約支付一筆授權金外，第二年起另再支付維護費用，另隨著產品上市後每年支付權利金，除 3D 引擎技術授權外，該公司軟體技術均為該公司自行研發使用，並無技術合作事宜，截至目前為止該公司已支付之授權金為 15,195 仟元。

項目對象	契約內容	技術報酬金或權利金支付金額	支付方式
澳洲 BIG WORLD PTY,LTD.	澳洲 BIG WORLD 3D 引擎技術	簽約後支付授權金美金 44 萬元，於簽約後第二年起支付維護費，之後維護費每年增加 5%，直至上市日。權利金則在遊戲上市後支付遊戲收入之 3.5%。	簽約後支付授權金，維護費係簽約後每一年支付，權利金於遊戲上市後每季依據遊戲營收支付。

##### B.取得重要技術合作契約，就其內容評估對公司營運之風險。

該公司主要之技術合作契約係與澳洲 BIG WORLD PTY,LTD 簽訂，藉由引擎之使用加強公司在 3D 影像之處理，於遊戲開發完成上市後，支付權利金及維護費，雙方合作關係至該公司研發之產品下市為止，經覆核上開合約並無重大限制條件，故對該公司營運不致產生重大影響。

##### C.專利權、著作權及商標權

該公司目前有一件專利權之申請且正辦理中，其近年來所申請之著作權及商標權如下所示：

(A)著作權

項次	著作名稱	申請國別	核准日期	專利號碼
1	三國群英傳	中國大陸	92.04.07	軟著登字第 007450 號
2	異域狂想曲	中國大陸	92.04.07	軟著登字第 007473 號
3	幻世錄	中國大陸	92.04.07	軟著登字第 007474 號
4	三國群英傳	中國大陸	94.11.16	軟著登字第 045185 號
5	三國群英傳	中國大陸	94.11.16	軟著登字第 045186 號
6	幻世錄	中國大陸	94.11.16	軟著登字第 045187 號
7	超時空英雄傳說	中國大陸	94.11.18	軟著登字第 045375 號
8	聖石傳說	中國大陸	94.11.18	軟著登字第 045376 號
9	幻想紀元	中國大陸	94.11.18	軟著登字第 045377 號
10	三國群英傳	中國大陸	94.12.08	軟著登字第 046291 號
11	超時空英雄傳說 北方密使	中國大陸	94.12.08	軟著登字第 046292 號
12	GOGO 美食王	中國大陸	94.12.09	軟著登字第 046405 號
13	超時空英雄傳說 狂神降世	中國大陸	94.12.09	軟著登字第 046406 號
14	超時空英雄傳說 復仇魔神	中國大陸	94.12.09	軟著登字第 046407 號
15	大富翁世界之旅	中國大陸	94.12.15	軟著登字第 046639 號
16	大富翁世界之旅	中國大陸	94.12.15	軟著登字第 046640 號
17	新絕代雙驕	中國大陸	94.12.15	軟著登字第 046645 號
18	新絕代雙驕	中國大陸	94.12.15	軟著登字第 046646 號
19	古文明霸王傳	中國大陸	94.12.15	軟著登字第 046647 號
20	楚留香新傳	中國大陸	94.12.16	軟著登字第 046812 號
21	三國群英傳	中國大陸	94.12.16	軟著登字第 046813 號
22	神州	中國大陸	94.12.16	軟著登字第 046814 號
23	幻想三國誌	中國大陸	94.12.16	軟著登字第 046815 號
24	新絕代雙驕 參	中國大陸	94.12.16	軟著登字第 046816 號
25	幻想三國誌	中國大陸	94.12.16	軟著登字第 046817 號
26	墮落天使	中國大陸	94.12.23	軟著登字第 047120 號
27	三國群英傳	中國大陸	95.01.16	軟著登字第 048081 號
28	幻世錄	中國大陸	95.01.16	軟著登字第 048082 號
29	天使之戀	中國大陸	95.07.12	軟著登字第 056756 號
30	新絕代雙驕前傳	中國大陸	95.09.11	軟著登字第 060067 號
31	新絕代雙驕	中國大陸	96.03.26	軟著登字第 070605 號
32	三國群英傳	中國大陸	96.03.26	軟著登字第 070606 號

資料來源：宇峻奧汀提供

(B)商標權

項次	商標名稱	申請國別	專用期間	商標註冊號數
1	北方密使-009 類	台灣	88.07.16-98.07.15	00859167
2	古文明霸王傳-009 類	台灣	88.07.16-98.07.15	00859168
3	復仇魔神-009 類	台灣	88.07.16-98.07.15	00859169
4	超時空英雄傳說-009 類	台灣	88.10.16-98.10.15	00871458
5	大富翁世界之旅-009 類	台灣	90.09.01-100.8.31	00957760

項次	商標名稱	申請國別	專用期間	商標註冊號數
6	新絕代雙驕-009類	台灣	90.10.01-100.9.30	00962899
7	狂神降世-009類	台灣	92.01.1-101.12.31	01028208
8	宇峻 USERJOY 及圖-041類	台灣	93.12.01.102.11.30	01130305
9	宇峻 USERJOY 及圖-042類	台灣	93.12.01.102.11.30	01130361
10	幻想三國誌-009類	台灣	94.1.16-104.01.15	01136413
11	超時空英雄傳說-041類	台灣	94.1.16-104.01.15	01137753
12	超時空英雄傳說-038類	台灣	94.03.1-104.02.28	01142962
13	新絕代雙驕-038類	台灣	94.04.1-104.03.31	01147076
14	幻想三國誌-038類	台灣	94.04.1-104.03.31	01147077
15	三國群英傳-009類	台灣	94.05.16-104.5.15	01153798
16	三國群英傳-038類	台灣	94.06.16-104.6.15	01159636
17	三國群英傳-041類	台灣	94.06.16-104.6.15	01159728
18	宇峻奧汀-009類	台灣	94.12.1-104.11.30	01183485
19	USERJOY-009類	台灣	94.12.1-104.11.30	01183486
20	宇峻奧汀科技公司標章-009類	台灣	94.12.1-104.11.30	01183487
21	宇峻奧汀-016類	台灣	94.12.16-104.11.15	01186469
22	USERJOY-016類	台灣	94.12.16-104.11.15	01186470
23	新絕代雙驕-041類	台灣	94.12.16-104.11.15	01187739
24	新絕代雙驕-042類	台灣	94.12.16-104.11.15	01187827
25	宇峻奧汀-042類	台灣	94.12.16-104.11.15	01187864
26	宇峻奧汀-035類	台灣	95.1.16-105.01.15	01192954
27	USERJOY-035類	台灣	95.1.16-105.01.15	01192955
28	宇峻奧汀-038類	台灣	95.1.16-105.01.15	01193109
29	宇峻奧汀-041類	台灣	95.1.16-105.01.15	01193177
30	宇峻奧汀科技公司標章-016類	台灣	95.2.01-105.01.31	01194450
31	宇峻奧汀科技公司標章-035類	台灣	95.2.01-105.01.31	01195054
32	USERJOY-038類	台灣	95.2.01-105.01.31	01195175
33	宇峻奧汀科技公司標章-038類	台灣	95.2.01-105.01.31	01195176
34	USERJOY-041類	台灣	95.2.01-105.01.31	01195214
35	宇峻奧汀科技公司標章-041類	台灣	95.2.01-105.01.31	01195215
36	USERJOY-042類	台灣	95.2.01-105.01.31	01195248
37	宇峻奧汀科技公司標章-042類	台灣	95.2.01-105.01.31	01195249
38	幻想三國誌-016類	台灣	95.3.16-105.03.15	01199972
39	幻想三國誌-041類	台灣	95.3.16-105.03.15	01200760
40	幻想三國誌-042類	台灣	95.3.16-105.03.15	01200804
41	大富翁世界之旅-038類	台灣	96.01.1-105.12.31	01245443
42	大富翁世界之旅-041類	台灣	96.01.1-105.12.31	01245498
43	大富翁世界之旅-042類	台灣	96.01.1-105.12.31	01245572
44	宇峻USEJOY-041類	中國大陸	96.3.21-106.3.20	04021285
45	宇峻USEJOY及圖-009類	中國大陸	95.9.17-105.09.06	04021286
46	幻想三國誌-016類	中國大陸	96.4.28-106.4.27	04021289
47	新絕代雙驕-042類	中國大陸	96.3.21-106.3.20	04021291
48	新絕代雙驕-041類	中國大陸	96.7.07-106.07.06	04021292
49	宇峻 USEJOY-042類	中國大陸	96.3.21-106.3.20	04021304

項次	商標名稱	申請國別	專用期間	商標註冊號數
50	超時空英雄傳說-041 類	中國大陸	96.7.07-106.07.06	04054339
51	超時空英雄傳說-038 類	中國大陸	96.4.21-106.4.20	04054340
52	超時空英雄傳說-009 類	中國大陸	95.6.14-105.06.13	04054341
53	Fantasia Sango-038 類	中國大陸	96.7.07-106.07.06	04077766
54	Fantasia Sango-016 類	中國大陸	96.4.21-106.4.20	04077767
55	Fantasia Sango-009 類	中國大陸	95.9.28-105.09.27	04077768
56	新絕代雙驕-038 類	中國大陸	96.5.14-106.05.13	04077769
57	三國群英傳-009 類	中國大陸	96.4.21-106.4.20	04309654
58	幻想三國誌	日本	-	04815380
59	新絕代雙驕	日本	-	04850343
60	新絕代雙驕	日本	-	04857561
61	新絕代雙驕	日本	-	04891683

資料來源：宇峻奧汀提供

### (C)專利權

項次	專利名稱	申請國別	核准日期	專利號碼
1	可即時運算系統資源之線上情境場景競賽系統及其方法	台灣、中國大陸	-	-
2	線上遊戲圖像共享系統	台灣	-	-

註：項次 1 及 2 目前正申請中

資料來源：宇峻奧汀提供

### (三)人力資源之營運風險

1. 編製最近三年度依產品別區分之每人每年生產量值表，並就重大變動情形者，加以分析其原因。

單位：新台幣仟元；個；人

年度	93 年度		94 年度		95 年度	
	量	值	量	值	量	值
銷售量值						
營業收入淨額	-	21,325	-	229,377	-	309,246
員工人數	130		145		149	
平均銷量/值	-	164	-	1,582	-	2,075

資料來源：宇峻奧汀提供

註：該公司線上遊戲實際銷售量因無法區分，故僅分析員工之每人銷售值。

該公司最近三年度每位員工之銷值，並未因員工人數增加而減少，每位員工創造之銷售值反而隨之成長，93 年每位員工銷售值偏低，主要係因該公司於 93 年合併，因此員工人數大增，而營收則因合併初期公司內部尚待整合，故該年度營收顯著偏低；94-95 年度隨著三國 Online、神州 Online 權利金收入及幻三 2 銷貨收入挹注，使公司員工平均銷售值向上攀升，整體而言，該公司隨營運規模成長，使每位員工之營收貢獻度提高，尚無重大異常。

2. 取得員工總人數、離職人員、資遣或退休人數、直接或間接人工數、平均年齡及平均服務年資等資料，以評估離職率之變化情形及其合理性以及對公司營運之風險。

單位：人；%

項目	年度	93 年度	94 年度	95 年度	96 年截至 9 月底止
	上期員工人數		39	130	145
本期新進人數		94	45	39	75
離職人數	經理人員	0	4	1	1
	研發人員	2	16	16	12
	一般職員	1	8	10	10
	合計	3	28	27	23
資遣及退休人數		0	2	8	1
期末員工總人數		130	145	149	200
離職率		2.26	17.14	19.02	10.71
平均年齡(歲)		28.52	30.27	30.35	29.83
服務年資(年)		2.62	2.76	3.13	2.63
研發人員		91	97	100	128
一般人員		39	48	49	72

資料來源：宇峻奧汀提供

註 1：離職率 = 離職人數 ÷ (期末人數 + 離職人數)

該公司最近三年度及 96 年截至 9 月底止之離職率分別為 2.26%、17.14%、19.02% 及 10.71%，整體而言，該公司離職員工，其中研發人員主要為研發部門之遊戲企劃、美術設計及程式設計人員，而一般職員則多為基層執行人員，除 94、95 年研發部門分別有 3 位及 1 位經理人離職、94 年財務部經理留職停薪及 96 年營運部門之經理人於到職後未滿半年即離職外，離職員工多屬年資較淺之人員，而該公司亦在員工離職後所產生之空缺即時補齊，因此對公司整體營運進度並未造成影響，故人員變化對其營運狀況尚無重大不利影響。

#### (四)成本之營運風險

##### 1.最近三年度各主要產品之成本分析

(1)最近三年度各主要產品其總成本中原料、直接人工及製造費用所佔百分比及金額

該公司主要業務為電腦遊戲及線上遊戲之設計企劃、研究開發及銷售，其產品製作係採委外加工方式，因此並無產品直接人工成本之發生，其營業成本中除委外加工完成之商品外，尚包括研發費用及遊戲軟體成本轉入等項目，並無產品加工程序，故其成本未能以原料、人工及製造費用分類，僅以最近三年度及 96 年前三季營業成本率分析如下：

單元：新台幣仟元

產品	年度	93 年度	94 年度	95 年度	96 年前三季
	營業收入淨額		21,325	229,377	309,246
營業成本		6,819	42,555	57,656	59,610
營業成本率(%)		31.98	18.55	18.64	24.56

資料來源：該公司 93 年~95 年度及 96 年前三季經會計師查核簽證及核閱之財務報告

該公司 93 年度、94 年度、95 年度及 96 年前三季之成本率分別為 31.98%、

18.55%、18.64%及 24.56%。94 年度營業收入大幅增加 975.62%，其營業成本僅增加 524.07%，且該公司 94 年線上遊戲收入大幅增加，線上遊戲之點數卡、點數包成本較單機版遊戲之光碟成本低，故商品銷貨成本成長幅度較營收成長幅度小，雖該公司成本尚有研發費用、遊戲軟體成本轉入等重要成本項目，但 94 年度之營收增長幅度仍大於成本增加幅度，故 94 年之成本率遠低於 93 年。95 年該公司營業收入與營業成本增加比率相當，故成本率變動不大。96 年前三季營業成本率增加係因單機遊戲新產品上市及線上遊戲發行新資料片，故使遊戲軟體成本及研發費用轉入成本增加，使成本率增至 24.56%。

整體而言，該公司最近三年度及申請年度之營業成本率之變動未顯示重大異常之情事，故對該公司營運亦未產生重大之營運風險。

(2)該公司各成本要素之比率變化與同類別公司比較，分析如下：

單位：%

公司	93 年度	94 年度	95 年度	96 年前三季
宇峻奧汀	31.98	18.55	18.64	24.56
中華網龍	11.70	7.11	6.14	3.76
遊戲橘子	48.20	49.95	53.12	49.34
昱泉國際	8.39	3.59	32.14	33.94

資料來源：各公司 93 年~95 年度及 96 年前三季經會計師查核簽證及核閱之財務報告  
註：與同業成本之比較，係以各該公司之成本率為比較基礎

該公司與同業成本率相較，93 年度及 94 年度其成本率僅低於遊戲橘子，95 年度及 96 年前三季僅高於中華網龍，但以各家成本組成分析，中華網龍之主要營業項目為線上遊戲之研發、製作及銷售，銷貨成本中大部分皆係屬委外代工購入之商品，故無直接人工、製造費用及原料成本，其成本之組成除壓片、印刷等耗材成本外尚有向 ISP 業者租用之網路費用及機房人員薪資；而遊戲橘子其主要營業項目為遊戲軟體之代理及銷售，故其營業成本中以權利金為主，以 96 年前三季而言，其權利金成本占該公司營業成本約為七成以上；同業昱泉國際，係以遊戲軟體開發、幼教軟體開發合作為主之公司，93 年及 94 年係以軟體銷售成本為主，95 年度及 96 年前三季其營業成本結構改變為以代工之製作成本為主，以 96 年 9 月底之財務報告顯示，其製作成本占總成本 97.19%。綜合上述之比較，遊戲橘子成本以權利金為主，故其成本率偏高，而中華網龍成本則單純以商品成本、租用網路費用及機房人員薪資為主，故其成本率較低，而昱泉國際則在轉變營運型態後成本率大幅提高，各家營業成本之內涵不同，故其成本率均有差異，故宇峻奧汀成本率之變化尚屬合理，並無重大異常。

2.最近三年度主要原料每年採購量及單位價格變動之情形

單位：新台幣仟元/個

項目 \ 年度	93 年度			94 年度			95 年度			96 年前三季		
	金額	數量	單價(元)	金額	數量	單價(元)	金額	數量	單價(元)	金額	數量	單價(元)
光碟包材類	848	220	3.86	5,003	1,364	3.67	3,893	1,140	3.41	3,346	1,017	3.29
紙盒類	297	76	3.91	2,248	640	3.51	1,412	315	4.48	1,481	226	6.55
說明書	1,472	55	26.76	4,911	320	15.35	2,852	284	10.04	3,275	268	12.22

資料來源：該公司提供

該公司產品含單機遊戲之光碟、線上遊戲之點數卡、點數包，主要係委外加工後銷售予客戶。其產品原料組成以光碟包材類、紙盒類及說明書為主。其最近三年度及申請年度主要原料之採購量及單位價格變動情形說明如下：

光碟包材類原料單價變動不大，其採購數量除 93 年較少外，其餘各年度差異不大，其單位價格及採購量均無大幅波動。以紙盒類而言，95 年其平均單價較 94 年略為上升，係因該年推出單機版遊戲新絕代雙驕前傳使用較厚紙板、幻想三國誌及新絕代雙驕 3 改版使用新 LOGO，加以其訂製量少，成本高，使其平均單價較前一年為高，96 年前三季因幻三 3 精裝版及普及版採用材質較好紙張，其單價較一般產品用紙為高，使 96 年前三季紙盒平均單位成本提升。而說明書類，93 年至 95 年單位價格呈現降低趨勢，因 93 年說明書類大都為攻略書，其紙張用量較多，故成本高，94 年、95 年公司除了高成本之攻略書外，另有印刷較薄之遊戲說明書及密碼卡，因其量多，單價低，故使其平均單價降低，96 年前三季其單位價格與 95 年度相當，無重大異常情事。

整體而言，該公司主要原料之採購數量，係隨當年推出產品之需求而定，而其單位價格亦隨產品之包裝、材質，印刷品的種類之不同，使其單位價格產生變動，其數量及單價之變動並無異常情事。

### 3. 供貨來源穩定性分析

該公司並未與供應商簽訂長期供貨契約，同一性質之供應商有二家以上，加以該公司主要進貨商品如光碟片、紙盒、說明書等，市場上有許多同質性廠家，替代性高，故無供貨來源遭受壟斷之疑慮，且無進貨集中度之風險。綜上所述，該公司雖未與各供應商簽訂供貨合約，但尚未對該公司之營運產生重大之營運風險。

### 4. 建設公司申請股票上櫃者，取得當地行情報導、同業資料及政府機關提供之房地價格比例，以評估合建分售、合建分屋或合建分成者，申請公司與地主之分配比率是合理。

該公司並非以建設公司類別申請股票上櫃，故不適用。

## (五) 匯率變動情形

### 1. 評估匯率變動對公司營收及獲利之影響

單位：新台幣仟元；%

項目 \ 年度	93 年度	94 年度	95 年度
匯兌損益淨額	(455)	38	(290)
營收淨額	21,325	229,377	309,246
匯兌損益/營收淨額	2.13	0.02	0.09
營業利益	(19,185)	93,558	145,378
匯兌損益/營業利益	2.37	0.05	0.20

資料來源：該公司 93-95 年度經會計師查核簽證之財務報告

該公司最近三年度之銷售地區仍以內銷市場為主，其內銷比率分別為 83.40%、92.13%及 91.17%，其外銷主要係單機版遊戲或線上遊戲對大陸、越南、泰國及日本客戶之授權金收入，以收取美金為主。該公司進貨來源主要以國內業者為主，因此並無向國外採購情形產生，惟支付海外防盜拷權利金、3D 引擎技術權利金及投

資海外事業等係以美元帳戶直接支付以減少匯兌風險。且其匯兌損益金額除 93 年度因該公司營收基期較低，因此其損益金額佔營業收入及營業利益比重較高分別為 2.13%及 2.37%；94 年及 95 年度匯兌損益金額及比率極低，整體而言匯率之變動對該公司營收及營業利益尚無產生重大影響。

## 2. 公司因應匯率變動所採取之避險措施

雖然過去兩年以來匯兌損益對該公司之獲利未產生重大影響，惟為配合公司未來營運發展，降低匯率變動對獲利之影響，該公司採行相關措施如下：

- (1) 收入及支出儘量以相同幣別支應，達到自然避險方式，將外銷收取之美元款項，用以支付美元計價之技術授權金或代理產品之權利金支出，透過外幣債權債務相抵，減少匯率變動風險。
- (2) 財務單位密切注意國際金融情況，掌握最新之匯率變動情形，並請往來銀行提供專業諮詢服務，以充份掌握匯率走勢，並視資金水位於適當時機採行適當之避險策略以降低匯率風險。

## 三、最近三年度募集與發行有價證券籌資效益

該公司最近三年度截至目前為止，募集與發行有價證券共計二件，94 年度現金增資為充實營運資金，96 年度第一次現金增資為償還銀行借款、轉投資日本子公司及代理國外產品，上述各次募集與發行有價證券籌資效益請詳本評估報告「肆、就發行人前各次募集與發行及私募有價證券計畫之執行情形蒐集資料，說明其查核程序及所獲致結論」。



### 參、發行人之業務、財務狀況

本承銷商業已就發行人業務財務狀況依「中華民國證券商同業公會證券承銷商受託辦理發行人募集與發行有價證券承銷商評估報告之評估查核程序」之規定查核竣事，所獲致結論說明如下：

#### 一、業務狀況

##### (一)最近三年度及本年度截至最近期財務報表日止主要銷售對象及供應商之變化分析

1.最近三年度及本年度截至最近期財務報表日止主要銷售對象(年度前 10 名或佔年度營業收入淨額 5%以上者)之名稱、金額及佔年度營業收入淨額比例，主要銷售對象變化情形之原因並分析是否合理，是否有銷售集中之風險，並簡述申請公司之銷售政策

(1)最近三年度及本年度截至最近期財務報表日止主要銷售對象之名稱、金額及佔年度營業收入淨額比例

單位：新台幣仟元；%

項次	93 年度				94 年度				95 年度				96 年截至 9 月 30 日			
	名稱	金額	比率 (%)	與發行人之關係	名稱	金額	比率 (%)	與發行人之關係	名稱	金額	比率 (%)	與發行人之關係	名稱	金額	比率 (%)	與發行人之關係
1	智冠	15,852	74.34	無	智冠	106,186	46.29	無	智冠	190,048	61.46	無	智冠	164,456	67.77	無
2	寰宇	3,133	14.69	關係人	新幹線	67,122	29.26	無	新幹線	47,735	15.44	無	北京銀冠	18,997	7.83	無
3	台灣匯思	1,414	6.63	無	富爾特	23,935	10.43	無	富爾特	23,233	7.51	關係人	Q ENTER-TAINMENT	13,951	5.75	無
4	HODO 日本	403	1.89	無	寰宇	16,002	6.98	關係人	Q ENTER-TAINMENT	9,809	3.17	無	FunBox	11,060	4.56	無
5	NIHON FALCOM	4	0.02	無	台灣匯思	6,164	2.69	無	遊戲天堂	9,522	3.08	關係人	富爾特	9,770	4.03	關係人
6	-	-	-	無	HODO 日本	1,484	0.65	無	台灣匯思	5,657	1.83	無	台灣匯思	4,567	1.88	無
7	-	-	-	無	意念數位	868	0.38	無	FunBox	4,949	1.60	無	遊戲天堂	4,181	1.72	關係人
8	-	-	-	無	萬向	556	0.24	無	中華電信數據	2,530	0.82	無	AsiaSoft	3,721	1.53	無
9	-	-	-	無	電腦玩家	490	0.22	無	Asiasoft	1,812	0.59	無	博經科技	1,498	0.62	無
10	-	-	-	無	旺普	459	0.20	無	HODO 日本	1,215	0.39	無	旺普	1,063	0.44	無
	其他	519	2.43	無	其他	6,111	2.66	無	其他	12,736	4.11	無	其他	9,403	3.87	無
	銷貨淨額	21,325	100	-	銷貨淨額	229,377	100	-	銷貨淨額	309,246	100	-	銷貨淨額	242,667	100	

資料來源：宇峻奧汀提供

##### (2)主要銷售對象變化情形分析

該公司營業收入主要來自於單機版遊戲及線上遊戲軟體之設計、研發、銷售(含授權)等，其產品之主要銷售對象係以遊戲軟體通路商及代理商等為主。茲就最近三年度及申請年度之主要銷貨客戶變化情形說明如下：

A. 智冠(網址：www.soft-world.com.tw)

智冠科技股份有限公司（以下簡稱智冠），設立於 1983 年 7 月，資本額 1,127,540 仟元，為國內上櫃公司，主要從事遊戲軟體及遊戲雜誌之發行，其中遊戲軟體又可區分為自製與代理，其最近年度代理產品占營收 80%，是台灣最大的遊戲軟體及遊戲雜誌通路，範圍包括百貨公司、書局、連鎖便利商店、量販超市、資訊用品店(電腦門市)、資訊廣場(電腦教室)、漫畫書店、郵購、網咖等，涵蓋層面極廣，國內的遊戲創作公司多由智冠經銷代理遊戲產品，其營收主要以內銷收入為主，佔營收之 94%。

宇峻奧汀自 92 年與智冠交易，該公司所研發之新品單機及線上遊戲在國內市場多由智冠經銷或代理，外銷大陸之線上遊戲例如三國群英傳 Online、新絕代雙驕 Online、天使之戀 Online 及新加坡、馬來西亞的產品例如神州 Online 亦由智冠代理，該公司國內市場多由智冠經銷或代理，係因雙方合作已久了解新產品推出時彼此合作方式、其在國內通路之佈建亦廣泛、對智冠收款情形長久以來均屬正常，該公司 93 年度~96 年前三季對智冠銷貨金額分別為 15,852 仟元、106,186、190,048 仟元及 164,456 仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為 74.34%、46.29%、61.46%及 67.77%，均名列該公司第一大客戶，且隨著宇峻奧汀 94 年迄今每年均推出新產品，如 94 年之三國群英傳 Online、幻想三國誌 2、新絕代雙驕 Online、三國群英傳 5，95 年之天使之戀 Online、三國群英傳 6、新絕代雙驕前傳、絕代麻將 Online，96 年之幻想三國誌 3、三國群英大富翁等線上遊戲及單機版遊戲產品的持續推出，營業收入逐年成長，前述產品由智冠經銷或代理之銷貨金額亦同時成長，故智冠自 93 年度起均名列該公司第一大客戶。

B. 北京寰宇之星軟件有限公司(網址：www.unistar.net.cn)

北京寰宇之星實收資本額美元 400 仟元，為該公司轉投資 45.32%之大陸遊戲營運公司，該公司透過 JP SOFT L.L.C.投資北京寰宇之星，JP SOFT 董事會再委任大陸專業經理人經營。宇峻奧汀 93、94 年單機新產品在大陸地區代理均由北京寰宇之星獲得，使 93 及 94 年度銷貨金額分別為 3,133 仟元及 16,002 仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為 14.69%及 6.98%，名列該公司各該年度銷貨客戶第 2 名及 4 名，惟礙於大陸出版物管理規定僅內資企業得從事電子出版物總批發業務，95 年起由內資企業遊戲天堂(通路商)、北京銀冠獲得宇峻奧汀單機產品代理權及經銷權，故 95 年起北京寰宇之星不再為該公司前十大客戶。

C. 台灣匯思(網址：game.icdist.com.hk)

台灣匯思有限公司係香港匯思為連絡、統籌業務之便利性而在台灣設的連絡處，宇峻奧汀與香港匯思之交易均透過台灣匯思進行相關業務聯繫及出貨安排；香港匯思係香港地區專業遊戲軟體代理商，宇峻奧汀各年推出新單機遊戲軟體香港區均由香港匯思代理，例如三國群英傳 5 及 6、幻想三國誌 2 及 3、新絕代雙驕前傳等，而 96 年又新增線上遊戲三國群英大富翁 Online 代理權，故該公司對台灣匯思自 93 年度、94 年度、95 年度及 96 年前三季銷貨金額分別為 1,414 仟元、6,164 仟元、5,657 仟元及 4,567 仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為 6.63%、2.69%、1.83%及 1.88%，分別名列該公司當年度銷貨客戶第 3 名、第 5

名、第 6 名及 6 名。

D.HODO、NIHON FALCOM(網址：[www.falcom.co.jp](http://www.falcom.co.jp))

NIHON FALCOM(網址：[www.falcom.co.jp](http://www.falcom.co.jp))為日本專業遊戲軟體代理商及遊戲創作公司，而 HODO 係為日本單機遊戲代理商，其將 NIHON FALCOM 單機遊戲伊蘇系列引進大陸及台灣市場。宇峻奧汀單機遊戲產品幻想三國誌 1、2 日本版係該公司透過 HODO 委由 NIHON FALCOM 發行，故該公司 93 年度、94 年度及 95 年度對 HODO 銷貨金額分別為 403 仟元、1,484 仟元及 1,215 仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為 1.89%、0.65%及 0.39%，分別名列該公司當年度銷貨客戶第 4 名、第 6 名及 10 名，由於單機遊戲產品有一定生命週期，故 96 年前三季對其銷貨收入金額為 710 仟元，而未列入前十大客戶。

E.新幹線(網址：[www.gameflifer.com/company/index.asp](http://www.gameflifer.com/company/index.asp))

遊戲新幹線科技股份有限公司（以下簡稱新幹線）係為智冠 100%持有之子公司，其主要業務為線上遊戲營運管理，設立於 2002 年 5 月，資本額 411,700 仟元；由於宇峻奧汀線上遊戲產品在國內市場主要由智冠代理，而智冠係委託新幹線營運，其中依據玩家消費儲值而產生之營收，則由新幹線依合約訂定比率 20%-30%支付權利金，故對其 94 年度、95 年度銷貨淨額分別為 67,122 仟元、47,735 仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為 29.26%及 15.44%，均名列該公司第二大客戶，96 年起，該類營收產生之權利金，改由智冠直接支付，故 96 年前三季已非前十大客戶。

F.富爾特科技(股)公司(網址：[www.fullerton.com.tw](http://www.fullerton.com.tw))

富爾特科技股份有限公司（以下簡稱富爾特）為國內上市公司，目前實收資本額為 1,097,237 仟元，主要從事數位行銷服務、提供客戶通訊、網路、資訊增值服務，該客戶軟體事業包含線上遊戲營運、線上遊戲經銷增值等，其最近年度軟體代理經銷買賣占營收 99%。

由於宇峻奧汀線上遊戲產品神州 Online 係公司於 93 年合併宇奧公司時承接之產品，其台灣地區版權自 92 年度起即由富爾特代理，使該公司對富爾特 94 年度、95 年度及 96 年前三季銷貨金額分別為 23,935 仟元、23,233 仟元及 9,770 仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為 10.43%、7.51%及 4.03%，分別名列該公司當年度銷貨客戶第 3 名、第 3 名及 5 名，由於產品推出至今有一段時間，對該客戶 96 年前三季之銷售金額已略有下降，惟仍在前十大客戶之列。

G.意念數位科技(股)公司

意念數位科技(股)公司實收資本額 6,000 仟元，係經營平面設計、C I S 企業形象整體規劃、包裝設計、電腦光碟產品及電腦軟體之開發設計製作發行等，94 年宇峻奧汀將上市一段時間的遊戲產品專案委由意念數位進行二次行銷，對其 94 年度銷貨金額為 868 仟元，佔當年度銷貨淨額比例為 0.38%，名列該公司當年度銷貨客戶第 7 名，因為專案性質，以後年度並無再交易。

H.萬向

萬向通信有限公司為大陸遊戲軟體代理商，94 年宇峻奧汀線上遊戲產品神州 Online 大陸地區係由萬向代理，對其 94 年度銷貨金額為 556 仟元，佔當年度銷貨淨額比例為 0.24%，名列該公司當年度銷貨客戶第 8 名，惟該客戶因經

營成果不佳，結束相關業務，宇峻奧汀則與其解除合作關係。

I. 電腦玩家 PC Home(英屬蓋曼群島商家庭傳媒(股)公司城邦分公司)

英屬開曼群島商家庭傳媒(股)公司城邦分公司資本額 2,500 仟元，其係為國內知名網站電腦玩家 PC Home 所設立之公司，電腦玩家 PC Home 為國內前二大電玩社群網站之一，宇峻奧汀 94 年與該客戶合作，單機遊戲產品首賣及預購會透過該網站，對其 94 年度銷貨金額為 490 仟元，佔當年度銷貨淨額比例為 0.22%，名列該公司當年度銷貨客戶第 9 名，95 年度及 96 年前三季對其集團銷貨金額分別為 135 仟元及 269 仟元，由於金額較小而未列入當年度前十大客戶排行。

J. 旺普(網址：www.gamer.com.tw)

旺普網路資訊股份有限公司資本額 10,000 仟元，其係為國內遊戲網站巴哈姆特所成立之公司，巴哈姆特為國內前二大電玩社群網站之一，其網站特色為提供玩家遊戲新聞、遊戲討論區、遊戲商品購物等服務，宇峻奧汀 94 年起單機遊戲產品首賣及預購均會透過該網站，對其 94 年度及 96 年前三季銷貨金額分別為 459 仟元及 1,063 仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為 0.20% 及 0.44%，皆名列該公司各該年度銷貨客戶第 10 名，而 95 年度對該客戶銷售金額為 400 仟元因宇峻奧汀 95 年度營收規模成長，使該客戶未列入前十大客戶。

K. Q ENTERTAINMENT(網址：qentertainment.com)

Q ENTERTAINMENT 為日本公司，主要係為專業遊戲軟體代理商、Console 軟體創作公司，資本額日幣 380,000 仟元，該公司在 95 年美國 E3 電玩展與日本幾家遊戲代理商接觸，經評選後 95 年度 Q 社取得天使之戀 Online 日本版代理權，對其 95 年度及 96 年前三季銷貨金額分別為 9,809 仟元及 13,951 仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為 3.17% 及 5.75%，分別名列該公司當年度銷貨客戶第 4 名及 3 名。

L. 遊戲天堂

遊戲天堂電子科技(北京)有限公司實收資本額人民幣 2,000 仟元，為大陸專業出版物批發業務公司，因配合大陸出版物管理規定，需由該等公司始能發行遊戲軟體，宇峻奧汀 95 年起銷售大陸地區自行研發之單機版遊戲軟體係由遊戲天堂代理，對其 95 年度、96 年前三季銷貨金額分別為 9,522 仟元及 4,181 仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為 3.08% 及 1.72%，分別名列該公司當年度銷貨客戶第 5 名及 7 名。

M. FunBox(網址：www.funbox.co.th)

FunBox 為泰國公司，資本額泰銖 40,000 仟元，該公司在 94 年美國 E3 電玩展與其接觸，該客戶係為專業遊戲軟體代理商，95 年度 FunBox 取得三國群英傳 Online 泰國版代理權，對其 95 年度、96 年前三季銷貨金額分別為 4,949 仟元及 11,060 仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為 1.60% 及 4.56%，分別名列該公司當年度銷貨客戶第 7 名及 4 名。

N. 中華電信數據(網址：www.hinet.net)

中華電信數據通信分公司係中華電信股份有限公司設立之分公司，玩家在宇峻奧汀官方網站購買虛擬商品，透過中華電信數據(HINet、ADSL)做小額付

費，宇峻奧汀自 95 年起與其合作，95 年度對其銷貨金額為 2,530 仟元，佔當年度銷貨淨額比例為 0.82%，而名列該公司當年度銷貨客戶第 8 名，惟 96 年前三季對其銷售金額減少至 506 仟元，致未能列入前十大客戶。

O. AsiaSoft(網址：www.asiasoft.net)

AsiaSoft 為越南公司，資本額泰銖 300,000 仟元，該公司在 94 年美國 E3 電玩展與其接觸，該客戶為專業遊戲軟體代理商，95 年 AsiaSoft 取得三國群英傳 Online 越南版代理權，對其 95 年度、96 年前三季銷貨金額分別為 1,812 仟元及 3,721 仟元，佔當年度銷貨淨額比例分別為 0.59%及 1.53%，分別名列該公司當年度銷貨客戶第 9 名及 8 名。

P.北京銀冠電子出版公司(網址: www.yinguan.com)

北京銀冠係以開發、製作、出版、發行 CD-ROM 多媒體光碟為主之綜合性出版單位。出版的類型有：藝術類、計算機軟體類、文化教育類、游戰類、信息檢索類等綜合出版物。因大陸對電子出版品有法規上的規範，必需有出版公司執照者才可發行遊戲軟體，故 96 年第一季宇峻奧汀新推出之單機版遊戲-幻想三國誌 3，即透過北京銀冠出版後，委由大陸通路商中視網元(網址 ccnc.com)代理銷售，並由中視網元進行行銷活動及便利商店、網路通路、書店等通路佈建，由於幻想三國誌 3 係於 96 年發行上市，故對北京銀冠 96 年前三季銷貨金額為 18,997 仟元，佔當年度銷貨淨額比例為 7.83%，而名列該公司第二大客戶。

Q.博經科技(網址：www.telepay.com.tw)

博經科技股份有限公司成立於 2003 年，資本額 40,000 仟元，是國內第一家專營手機小額付費的公司，也是韓國手機服務上市公司 Danal Co. Ltd.在臺灣投資設立的子公司(網址 www.danal.co.kr)，經營在韓國最受消費者歡迎的 Teledit 小額付費服務。玩家在宇峻奧汀官方網站購買虛擬商品，如三國群英大富翁 Online 的元寶、絕代麻將 Online U 幣、神州 Online 虛擬幣，透過博經的電信整合路口(可透過手機、市話)做小額付費，宇峻奧汀 95 年起與其合作，95 年度對其銷貨金額為 982 仟元惟未列入前十大客戶，96 年前三季對其銷貨金額為 1,498 仟元，佔當年度銷貨淨額比例為 0.62%，而名列該公司當年度銷貨客戶第 9 名。

綜上所述，該公司 93 年度至 96 年前三季主要營業收入為來自於各代理商取得線上遊戲及外銷單機版遊戲授權之權利金與國內銷售單機版遊戲之收入。各年度主要銷貨客戶排名之變動狀況，係受客戶取得產品授權情形之影響，經比較分析該公司 93、94、95 年度及 96 年前三季主要銷貨客戶對象並無大幅度改變，故該公司銷貨客戶變動情形應屬合理。

(3)是否有銷售集中之風險

單位：新台幣仟元

客戶 \ 年度	93 年度		94 年度		95 年度		96 年前三季	
	金額	%	金額	%	金額	%	金額	%
智冠科技	15,852	74.34	106,186	46.29	190,048	61.46	164,456	67.77
新幹線	-	-	67,122	29.26	47,735	15.44	286	0.12
合計	15,852	74.34	173,308	75.55	237,783	76.90	164,742	67.89

資料來源：宇峻奧汀提供

該公司營業收入主要來自於單機版遊戲及線上遊戲軟體之設計、研發、銷售(含授權)等，其產品之主要銷售對象係遊戲軟體代理商及通路商等。該公司之第一大客戶智冠公司為國內排名前三大的遊戲軟體代理商、經銷商，該公司 93~95 年度及 96 年前三季來自於智冠及其聯屬公司新幹線之銷售金額分別為 15,852 仟元、173,308 仟元、237,783 仟元及 164,742 仟元，佔其營業收入之比例為 74.34%、75.55%、76.90%及 67.89%，最近三年度及申請年度之銷售比例已超過 50%以上。

該公司與智冠公司之合作關係已久，由於智冠掌握主要遊戲通路是國內大型的遊戲軟體及遊戲雜誌通路，範圍包括百貨公司、書局、連鎖便利商店、量販超市、資訊用品店(電腦門市)、資訊廣場(電腦教室)、漫畫書店、郵購、網咖....等，涵蓋層面極廣，所以國內的遊戲創作公司多由智冠經銷代理其遊戲產品，在國外，智冠於香港、新加坡、馬來西亞、北京等地均設有營運公司，在合作長久且熟悉彼此運作情形下，宇峻奧汀部分海外地區代理權亦由智冠獲得，另宇峻奧汀係以遊戲軟體之自製研發為主要業務，若要自行發展建立遊戲通路，需耗費許多時間及金錢，且尚需使遊戲產品達經濟規模，以取得通路商較優惠之價格，惟亦不易取得如智冠在通路市場上之優勢，另因國內市場有限，已有部分公司投入通路建立，例如統振、瑞豪、捷達威及大宇等，故尚不擬投入通路之建立。綜上所述，該公司銷貨集中於智冠公司及其聯屬公司，實乃基於市場行銷狀況之行業特性所致。

由於線上遊戲或單機版電腦遊戲之最終消費者為玩家並非通路商，因此遊戲本身內容方為吸引玩家之關鍵因素，而通路商亦致力於爭取受市場歡迎之遊戲，以提高通路銷售效率，故只要能提高產品受玩家歡迎之程度，銷貨集中於單一通路商尚不致對公司產品銷售造成重大影響，惟為建全該公司之行銷管道，公司仍持續接觸新客戶，以期有效降低對智冠公司之銷貨集中情形，綜上所述，該公司對於銷貨集中之風險係透過開發新客戶及持續推出吸引玩家內容之新產品等積極做法，以降低銷貨集中於通路商對公司之影響。

#### (4)該公司之銷售政策

宇峻奧汀目前銷售政策主要係與通路廠商合作，藉由其廣大的銷售通路拓展公司產品，輔以電視廣告、網路媒體、雜誌及明星代言產品等，以吸引廣大消費者的注意，進而達到行銷效果。另外，該公司並會參與國內外之大型電玩展，透過展覽及促銷產品方式推廣公司遊戲，以增加公司知名度及擴大遊戲市場。

2.最近三年度及本年度截至最近期財務報表日止主要供應商（年度前十名或佔當年度進貨淨額5%以上者）名稱、進貨淨額佔當年度進貨淨額百分比及其金額之變化分析

(1)最近三年度及本年度截至最近期財務報表日止前十大主要供應商資料

單位：新台幣仟元

項目	93 年度				94 年度				95 年度				96 年截至 9 月 30 日			
	名稱	金額	占全年度進貨淨額比率(%)	與發行人之關係	名稱	金額	占全年度進貨淨額比率(%)	與發行人之關係	名稱	金額	占全年度進貨淨額比率(%)	與發行人之關係	名稱	金額	占當年度截至 9 月 30 日止進貨淨額(%)	與發行人之關係
1	易新	1,094	36.20%	無	承軒	5,377	36.14%	無	豐聲	1,238	11.68%	無	智冠	2,692	21.28%	無
2	承軒	943	31.20%	無	豐聲	1,492	10.03%	無	虹揚	1,090	10.28%	無	虹揚	2,663	21.05%	無
3	豐聲	511	16.91%	無	乘熙	1,361	9.15%	無	綠格	1,045	9.85%	無	圓豐	1,221	9.65%	無
4	勝達	129	4.27%	無	春田	1,097	7.37%	無	圓豐	1,039	9.80%	無	豐聲	1,078	8.52%	無
5	富爾特	110	3.64%	無	新力陳	1,079	7.25%	無	中茂	1,014	9.56%	無	宏和	1,077	8.52%	無
6	圓豐	58	1.92%	無	高琦	739	4.97%	無	點數位	883	8.33%	無	正同	610	4.82%	無
7	冠國	57	1.89%	無	易新	639	4.29%	無	宏和	828	7.81%	無	品皇	484	3.83%	無
8	德恩富	46	1.52%	無	點數位	584	3.93%	無	承軒	611	5.76%	無	泛碟	390	3.08%	無
9	仕明	45	1.49%	無	永皓	454	3.05%	無	新力陳	504	4.75%	無	華鎂	315	2.49%	無
10	立新	24	0.79%	無	永奕興	432	2.90%	無	堡弘	428	4.04%	無	堡弘	291	2.30%	無
	其他	5	0.17%	無	其他	1,625	10.92%	無	其他	1,923	18.14%	無	其他	1,829	14.46%	無
	進貨淨額	3,022	100.00%	-	進貨淨額	14,879	100.00%	無	進貨淨額	10,603	100.00%	-	進貨淨額	12,650	100.00%	-

資料來源：宇峻奧汀提供

## (2)主要供應商之變化情形

該公司主要營業項目為單機版遊戲及網路線上遊戲之軟體企劃設計、研發，產品之授權銷售及其週邊商品開發等。主要原料廠商可分為三大類 I 分別為印刷廠、包裝廠及預錄光碟廠，故進貨採購項目可分為光碟類(含光碟包材)、印刷類(紙盒、說明書、附件)及包裝加工類等。以下針對最近三年度及申請年度主要進貨供應商對象變化情形及是否有進貨集中之風險說明如下：

### A.主要供應商之變化情形

#### (A)光碟類(含光碟包材)

##### a.豐聲

豐聲科技成立於民國 82 年，實收資本額 398,120 仟元，為國內之各式光碟預錄廠商之一，亦為本公司單機產品之預錄碟片供應商，由於近年來豐聲公司不斷與歐美廠商合作，其產品品質穩定度高，加以多年合作，價格條件亦優於其他廠商，故成為該公司之預錄碟片主要之供應商，雖該公司主要營業比重已漸漸轉為線上遊戲為主，惟對其採購金額除 93 年度營收尚低對其進貨僅達 511 仟元外，94 年度及 95 年度分別達 1,492 仟元及 1,238 仟元，為該公司之前三大供應商，而 96 年前三季則因單機遊戲營收成長，其前三季進貨金額已達 1,078 仟元，為該公司光碟類之第一大供應商，仍為前五大供應商。

##### b.點數位

點數位成立於民國 91 年，資本額 240 仟元，為一合夥事業，該公司為宇峻奧汀往來預錄光碟廠之一，該公司雖規模小，但以其交貨期間短，價格便宜為其特點，故 94 年、95 年之進貨金額分別為 584 仟元及 883 仟元，為前十大進貨廠商，96 年前三季該公司與新廠商合作，尚未與其交易。

##### c.泛碟

泛碟成立於民國 88 年，實收資本額 237,152 仟元，為宇峻奧汀 96 年新接觸之預錄光碟廠，以「幻想三國誌 3 攻略本-資料片光碟」開始合作，後又取得「大富翁世界之旅 2 復刻版」、「三國群英大富翁」之訂單，96 年前三季進貨金額達 390 仟元，為第八大供應廠商。

##### d.乘熙

乘熙成立於民國 89 年，實收資本額 5,000 仟元，係宇峻奧汀 94 年開始往來之預錄光碟廠商，94 年因取得宇峻奧汀「幻想三國誌 2」訂單，使進貨金額達 1,361 仟元，故 94 年成為其第三大供應商，95 年因該公司增加對其他預錄光碟廠商之進貨，對乘熙之進貨金額降低，已非前十大供應商。

##### e.圓豐

圓豐塑膠成立於民國 88 年，實收資本額 20,000 仟元，專門生產及開發各種光碟方面的包裝材料，宇峻奧汀主要係向其採購光碟包裝盒及光碟封套等光碟包材，93 年因營收較低，與其交易金額僅 58 仟元，惟仍為第六大供應商，94 年度因公司業績成長，其光碟包材之供應商除圓豐外尚有穎陞、旺海及麗翔等公司，故其進貨金額不高，未能列於前十大供應商中，95 年及 96 年前三季因銷售單機版遊戲幻想三國誌 3 及三國群英傳 6，因而增加



對光碟盒之進貨，且因該公司產品多樣化，交貨速度快，成為宇峻奧汀光碟盒之主要供應商，故 95 年度及 96 年前三季進貨金額分別為 1,039 仟元及 1,221 仟元，成為宇峻奧汀之前五大供應商。

f. 華鎂

華鎂光碟成立於民國 86 年，實收資本額 352,523 仟元，為國內之上櫃公司，亦為宇峻奧汀 96 年開始往來之預錄光碟廠商，該公司自「幻想三國誌 1DVD 紀念版」與宇峻奧汀開始合作，其後又陸續取得「三國群英大富翁」、「奪寶冒險王」之訂單，截至 96 年前三季對其進貨金額達 315 仟元，成為宇峻奧汀之第十大供應商。

(B) 印刷類(紙盒、說明書、附件)

a. 虹揚

虹揚印刷成立於民國 94 年，實收資本額 5,000 仟元，95 年宇峻奧汀以其開發之新遊戲「新絕代雙驕前傳攻略本」與該公司開始合作，此一初步合作案使該公司成為 95 年進貨金額為 1,090 仟元，為印刷類第一大供應商，由於其美術印刷品質獲得宇峻奧汀美術部門之肯定，在 96 年再度取得「幻想三國誌 3 攻略本」、「幻想三國誌 3 遊戲說明書」等訂單，使其 96 年前三季進貨金額達 2,663 仟元，仍為印刷類第一大供應商，且其 95 年度及 96 年前三季均為第二大供應商。

b. 宏和、承軒

宏和與承軒分別成立於民國 95 年及 91 年，實收資本額為 5,000 仟元及 2,100 仟元，承軒與宇峻奧汀往來已久，93 年、94 年、95 年度進貨金額分別為 943 仟元、5,377 仟元及 611 仟元，93 年為該公司第二大進貨廠商，94 年因接獲宇峻奧汀「幻想三國誌 2」、「三國群英傳 5」說明書、「幻想三國誌 2」紙盒及包材之訂單，其進貨金額大幅增加，並取代易新成為第一大進貨廠商，該公司以印刷為主兼營代工包裝之業務，95 年並於同址成立宏和印刷包裝實業，分別以兩間公司與宇峻奧汀交易，故承軒於 95 年降為第八大供應商，而對宏和公司 95 年進貨金額 828 仟元則為第七大供應商，96 年前三季因新增其他供應商，故僅向宏和公司進貨 1,077 仟元，為第五大供應商。

c. 綠格

綠格成立於民國 85 年，實收資本額 1,000 仟元，95 年因接獲宇峻奧汀「三國群英傳 6」單機版遊戲之攻略本及紙盒訂單，故 95 年進貨金額 1,045 仟元，為第三大供應商，96 年因新增其他供應商，對其進貨減少，未能列於前十大供應商。

d. 中茂

中茂成立於民國 78 年，實收資本額 6,300 仟元，95 年因接獲宇峻奧汀「新絕代雙驕前傳」單機版遊戲之說明書訂單，進貨金額 1,014 仟元，成為第五大供應商，96 年因新增其他供應商，故對其進貨減少，未能列於前十大供應商。

e. 正同

正同成立於民國 90 年，實收資本額 8,000 仟元，係該公司於 96 年新增

之供應商，96年因接獲宇峻奧汀「幻想三國誌3」單機版遊戲之紙盒訂單，使其進貨金額達610仟元，故於96年前三季為第六大供應商。

f. 品皇

品皇成立於民國94年，實收資本額2,000仟元，係該公司於96年新增之供應商，96年前三季因接獲宇峻奧汀「三國群英大富翁」、「絕代麻將+大老二」單機版遊戲之說明書訂單其進貨金額484仟元，故於96年前三季為第七大供應商。

g. 易新、春田、高琦

易新、春田、高琦分別成立於民國74年、80年及83年。93年度易新因取得「幻想三國誌攻略書」及「新絕代雙驕3說明書+流程攻略本」等訂單使其進貨金額達1,094仟元，為第一大供應商，94年此三家公司分別取得「新絕代雙驕3」攻略書、「幻想三國誌2」攻略書及「三國群英傳5」等產品之訂單，此三家公司於94年度進貨金額分別為639仟元、1,097仟元、739仟元，為第七、第四及第六名供應商，95年除高琦結束營業外，因新增合作廠商，與易新、春田交易減少，已非前十大供應商。

(C) 包裝加工

a. 新力陳

新力陳企業成立於民國87年，實收資本額2,000仟元，該公司為宇峻奧汀合作之包裝廠之一，其以交貨速度迅速，能接受短期且大量之訂單為其特色，因宇峻奧汀94年推出遊戲「三國群英傳V」、「幻想三國志II」等，為吸引更多玩家投入，陸續推出體驗版、普及版、精裝版等，故對其進貨金額大幅增加達1,079仟元，成為進貨廠商第五名，95年因宇峻奧汀新增其他供應商，故對其進貨金額減少至504仟元，惟仍為第九大供應商，96年前三季，因宇峻奧汀新增供應商，與該公司已無交易。

b. 堡弘

堡弘成立於民國86年，實收資本額12,000仟元，主要營業項目為美術設計、出版印刷、光碟製作、理貨包裝及倉儲物流。與堡弘公司的交易主要係產品之包裝業務，該公司能接受短期且大量的訂單為其特點，故自95年開始往來，進貨金額便達428仟元，為該公司第十大供應商，96年前三季仍持續交易，進貨金額降至291仟元，惟仍為第十大供應商。

(D) 其他

a. 智冠

智冠成立於民國72年，實收資本額1,127,541仟元，為國內知名之遊戲軟體業上櫃公司，該公司以電腦遊戲軟體研究開發、代理及其相關周邊商品開發銷售為主，其中以代理之電腦遊戲軟體收入為大宗，佔該公司收入百分之八十以上。智冠公司與宇峻奧汀簽訂代理遊戲軟體契約，宇峻奧汀會基於參展宣傳需求向其購入遊戲包，93年至95年與其交易金額皆不大，惟96年為參加台北國際電玩展向智冠購入春節福袋參展銷售，故96年前三季止，對智冠之進貨金額達2,692仟元，乃於96年前三季成為最大之進貨供應商。

## b. 富爾特

富爾特成立於民國 81 年，實收資本額為 1,097,237 仟元，為國內之上市公司，該公司係為提供增值服務之通路商，以半導體之代理行銷為主，進而提供軟體、電信等相關服務，故其通路橫跨網路、電信週邊及軟體線上遊戲代理等業務，該公司與宇峻奧汀簽訂網路線上遊戲“神州 Online”之港台銷售代理契約，星馬地區係由宇峻奧汀委託智冠公司代為銷售，當星馬地區有銷售需求時，因其銷售金額微小，基於成本效益考量，乃向富爾特購買遊戲產包以供銷售，93 年宇峻奧汀向其購買其代理“神州 Online”產品 110 仟元，占全年進貨總額百分之 3.64%，使其成為第五大供應商；94 年度以後隨著業務增長，宇峻奧汀雖亦向其購入神州商品，惟採購量及金額隨著新產品之推出，已逐年減少，已非宇峻奧汀之前十大供應商。

### B. 是否有進貨集中之風險

該公司主要進貨類別為光碟類(含光碟包材)、印刷類(紙盒、說明書、附件)及包裝加工類等，市場均有眾多供應商，各項料、工之供應尚屬穩定，該公司之交易政策係不斷尋求新合作之廠商，若產品品質達公司要求，即列入長期合作廠商之一，當公司有產品上市即請各合作廠家進行報價，再決定交易對象，故其各年度前十大供應商時有變動，以最近三年度進貨廠商變化分析，該公司僅於 93、94 年於印刷品(紙盒、說明書)之供應有進貨集中之現象，惟其主要供應項目為出版印刷，市場取代性甚高，且該公司針對同一類型之廠商有二個以上之合作對象，因此並無進貨集中之風險。另 96 年因參加台北國際電玩展向智冠購入春節福袋，致達進貨總金額之 21.28%，此係為產品促銷之需求，非常態性，尚不致造成進貨集中之風險。另該公司最近三年度及申請年度截至最近期供貨來源並無短缺或中斷之情事，供貨來源穩定無虞。

(二)最近二年度及本年度截至最近期止發行人本身及合併財務報表應收款項變動之合理性、備抵呆帳提列之適足性及收回可能性之評估，並與同業比較評估

1.最近二年度及申請年度截至最近期止申請公司本身財務報表應收款項變動之合理性、備抵呆帳提列之適足性及收回可能性之評估，並與同業比較評估

(1)應收款項變動之合理性

最近二年度及申請年度截至最近期止申請公司應收款項變動情形

單位：新台幣仟元

項目	期間	94年度	95年度	96年前三季
		金額	金額	金額
營業收入淨額		229,377	309,246	242,667
應收款項 總額	應收帳款總額	29,067	57,048	42,839
	應收票據總額	11,655	35,984	18,700
	合計	40,722	93,032	61,539
備抵呆帳提列數		408	403	193
應收款項淨額		40,314	92,629	61,346
備抵呆帳佔應收帳款總額之百分比(%)		1.01	0.43	0.31

應收款項週轉率(次)	8.62	4.65	4.20
應收款項週轉天數(天)	43	79	87
授信條件	一般為月結60~90天，單機版遊戲首次上市銷售，60%月結2個月，40%月結4個月，其他權利金或授權金交易，則依合約規定，分次收取。		

資料來源：該公司94年度、95年度及96年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告

註：應收款項之金額包括應收帳款、應收帳款-關係人及應收票據

該公司係一電腦及網路遊戲軟體設計企劃，產品之授權行銷及其週邊商品開發之公司。該公司94年度、95年度及96年前三季之營收淨額分別為229,377仟元、309,246仟元及242,667仟元，呈逐年增加趨勢，主要係因合併之綜效及該公司陸續推出多款熱門遊戲，致營收自94年起大幅增加。

以應收款項觀之，該公司應收款項亦與營收相同呈現增長趨勢，94年及95年分別40,722仟元及93,032仟元，其應收款項週轉率分別為8.62次及4.65次，該公司95年應收款項較94年增加52,310仟元，除因延續神州Online、三國群英傳Online、絕代雙驕Online等線上遊戲熱潮使營收持續成長外，另該公司分別於95年8~10月推出天使之戀Online、新絕代雙驕前傳、新絕代雙驕前傳攻略本於遊戲市場反應良好，故該公司自9月起營收顯著增加，由於該公司收款政策一般情況下為月結二個月，故於年底時應收票據及應收帳款均大幅增加，致使其應收款項較94年大幅增加，而使其應收款項週轉率降至4.65次，其週轉天數亦提高至79天，惟尚符合其收款政策。而94年週轉天數僅為42天係因該公司93年公司營收尚低，年底應收款項僅12,913仟元，故使得94年年底應收款項週轉率較高。96年前三季應收款項週轉率較95年底略為下降。其應收款項週轉天數尚與其授信政策相符，整體而言，該公司最近二年度及申請年度應收款項餘額係隨著營收成長而增加且其應收款項週轉天數尚與授信條件相符，並無重大異常情事。

## (2)備抵呆帳提列之適足性評估

### A.備抵呆帳提列政策

該公司94年度應收款項備抵提列係依據應收款項總額之1%提列，自95年起因考量應收款項之實際收款情形，其應收帳款備抵呆帳提列政策主要係依據對客戶之授信條件及過去之收款情形予以計提，而應收票據則因95年度、96年前三季其應收票據97%以上均為智冠，應無票據無法兌現之疑慮，且過往收款情形良好，故不予提列，其備抵呆帳提列政策如下：

項目	帳齡區間		
	6個月以內	7~12個月	12個月以上
應收帳款提列比率	0%	25%	100%

資料來源：該公司提供

### B.備抵呆帳提列適足性

單位：新台幣仟元

項目	期間	94 年度	95 年度	96 年前三季
應收款項總額		40,722	93,032	61,539
備抵呆帳提列數		408	403	193
應收款項淨額		40,314	92,629	61,346
備抵呆帳佔應收帳款總額之百分比(%)		1.00	0.43	0.31

資料來源：該公司94年度、95年度及96年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告

該公司最近二年度及申請年度經會計師查核簽證或核閱之財務報告顯示，其備抵呆帳之提列金額分別為 408 仟元、403 仟元及 193 仟元，其備抵呆帳占應收帳款總額之百分比分別為 1.00%、0.43%及 0.31%。94 年底備抵呆帳占應收款項總額為 1%，由於該公司 94 年期末之應收帳款及應收票據集中於智冠、新幹線及富爾特，其比率分別達 96%及 99%，而上述公司均為國內知名之上市櫃公司或其子公司，債信良好應無呆帳之虞，且其過往帳款收回情形良好，故其備抵呆帳提列比率尚屬適足。95 年經公司考量客戶授信條件及實際收款情形後，修訂其備抵呆帳提列政策，故其應收帳款總額雖隨營收而增加，惟其備抵呆帳提列金額反而減少，其提列比率降至 0.43%，96 年前三季更降至 0.31%，因該公司應收款項多集中於智冠、富爾特等國內之上市櫃公司，且其帳齡超過半年以上比率甚低，均少於 2.5%，故該公司依其備抵呆帳提列政策提列之呆帳金額尚屬穩當，顯示該公司備抵呆帳提列金額尚足以反應公司之呆帳風險，尚無發現重大異常情事。

### (3)應收款項收回可能性評估

96 年 9 月底之應收款項截至 96 年 11 月底收回情形說明

單位：新台幣仟元

項目	96.9.30 金額	截至 96.11.30 之收回情形		截至 96.11.30 之未收回情形	
		金額	%	金額	%
應收票據	18,700	18,635	99.65%	65	0.35%
應收帳款	42,839	36,642	85.53%	6,197	14.47%
合計	61,539	55,277	89.82%	6,262	10.18%

資料來源：該公司提供

該公司 96 年 9 月底之應收款項截至 96 年 11 月底尚未收回餘額為 6,262 仟元，未收回比率為 10.18%，未收回金額中，除應收票據 65 仟元外，逾期應收帳款僅 6,197 仟元，皆已逾期，其逾期金額主要係因依據智冠與便利商店之對帳情形收款及因與 Q ENTERTAINMENT 未完成對帳，致延遲收款，故使其帳款帳齡較長，另逾期應收帳款尚有因與客戶對款項支付方式溝通有誤或信用卡疑遭盜刷待確認所致，惟金額不大，此外該公司未收回之應收票據已於 12 月初收回 55 仟元，對 Q ENTERTAINMENT 之帳款已於 12 月初收回，若加計此二筆收回款項，其應收款項收回比例已達 96.53%，逾期未收回款項降至 2,133 仟元，收回情形良

好，另該公司亦已針對逾期帳款進行對帳及催收。整體而言，該公司應收款項收款情形應尚屬良好。

#### (4)與同業比較

項目 公司名稱	應收款項週轉率(次)			平均收現日數(日)			備抵提列數佔應收款項比率(%)		
	94年	95年	96年前三季	94年	95年	96年前三季	94年	95年	96年前三季
宇峻奧汀	8.62	4.65	4.20	43	79	87	1.00	0.43	0.31
中華網龍	2.58	3.60	3.97	142	102	92	-	-	-
遊戲橘子	3.13	3.99	3.69	117	92	99	5.81	7.30	7.41
昱泉國際	3.89	5.20	4.45	94	71	83	8.37	16.31	7.61

資料來源：1.各公司 94~95 年度及 96 年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告

2.遊戲橘子備抵提列數佔應收款項數係未扣除估計之備抵銷貨退回

該公司最近年度及申請年度應收款項週轉率及平均收現日數與同業相較，94 年應收款項週轉率及平均收現日數均優於同業，95 年僅低於同業昱泉國際，高於中華網龍及遊戲橘子，95 年因自第三季末陸續推出單機及線上遊戲之新產品，故期末應收款項較 94 年大幅增加，使 95 年應收款項週轉率較 94 年降低，收款天數亦隨之增加。至 96 年前三季應收款項轉率及平均收現日數，略低於 95 年度，且僅略低於昱泉國際，尚無重大異常情形。

以備抵呆帳提列比率而言，除中華網龍無法取得資料比較外，該公司 94 年到 96 年前三季其備抵呆帳提列數額佔應收款項之比率均低於同業。係該公司基於以往年度並未發生重大壞帳且考量主要銷售對象為國內主要遊戲代理商智冠及上市公司富爾特，較無發生壞帳之疑慮，加以期末應收帳款帳齡多集中於 1 年以內，故提列金額及比率均較同業為低，惟該公司備抵呆帳提列政策之訂定係考量應收帳款帳齡及授信條件，其備抵呆帳提列情形，尚無異常情事。

2.最近二年度及本年度截至最近期止申請公司合併財務報表應收款項變動之合理性、備抵呆帳提列之適足性及收回可能性之評估，並與同業比較評估

(1)申請公司及其子公司合併財務報表應收款項變動合理性、備抵呆帳提列之適足性及收回可能性

最近二年度及申請年度截至最近期止申請公司合併財務報表應收款項彙總分析表

單位：新台幣仟元

項目		期間		
		94 年度	95 年度	96 年上半年度
合併營業收入淨額		229,377	314,046	179,161
合併應收款項總額	合併應收帳款總額	29,067	57,048	37,301
	合併應收票據總額	11,655	35,984	24,642
	合計	40,722	93,302	61,943
合併備抵呆帳提列數		(408)	(403)	(193)
合併應收款項淨額		40,314	92,629	61,750
合併備抵呆帳佔合併應收款項總額之百分比(%)		1.00	0.43	0.31
合併應收款項週轉率(次)		-	4.72	4.64
合併應收款項週轉天數(天)		-	78	79
授信條件		一般為月結 60~90 天，單機版遊戲首次上市銷售，60%月結 2 個月，40%月結 4 個月，其他權利金或授權金交易，則依合約規定，分次收取。		

資料來源：該公司94年、95年度及96年上半年度經會計師查核簽證之合併財務報告

註1：合併應收款項之金額包括合併應收關係人及合併非關係人帳款及合併應收票據

註2：該公司93年末編製合併報表，故未列示合併應收款項週轉率及週轉天數

#### 最近期合併財務報表應收款項之收回情形

單位：新台幣仟元；%

項目	96 年 6 月 30 日	截至 96 年 10 月 31 日止之收回情形		
	合併應收帳款餘額	收回金額	未收回金額	收回比率
合併應收帳款餘額	37,301	36,751	550	98.53
合併應收票據餘額	24,642	24,642	0	100.00
合計	61,943	61,393	550	99.11

資料來源：該公司 94 年、95 年度及 96 年上半年度經會計師查核簽證之合併財務報告

該公司 94 年度合併應收款項總額為 40,722 仟元、95 年度為 93,302 仟元及 96 年上半年度為 61,943 仟元，其應收款項金額與宇峻奧汀本身之應收款項金額相同，係合併公司應收款項期末金額為零之故。另該公司所投資之北京飛行船軟件有限公司主要係遊戲軟體研發、設計、製作，並無直接銷售商品之營業活動，其收入主要來源係將開發之遊戲產品予代理商銷售收取權利金，因採現金基礎制，故期末應收款項為零。故評估宇峻奧汀及其子公司合併財務報表應收款項變動合理性、備抵呆帳提列之適足性及收回可能性其相關說明與宇峻奧汀個別公司之說明相同。

#### (2)與同業比較

項目	合併應收款項週轉率(次)			合併平均收現日數(日)			合併備抵提列數佔合併應收款項比率(%)		
	94年	95年	96年上半年	94年	95年	96年上半年	94年	95年	96年上半年
宇峻奧汀	-	4.72	4.64	-	78	79	1.00	0.43	0.31
中華網龍	3.10	3.49	3.86	118	105	95	-	-	-
遊戲橘子	6.57	7.48	3.50	56	49	104	5.38	7.00	7.41
昱泉國際	3.97	4.95	3.57	92	74	103	6.56	8.52	9.90

註1：合併應收款項之金額包括合併應收關係人及合併非關係人帳款及合併應收票據

註2：該公司93年度未編製合併報表，故無法計算出94年度合併應收款項週轉率及合併平均收現天數。

資料來源：各公司94年度、95年度及96年上半年度經會計師查核簽證之合併財務報告

該公司95年及96年上半年度合併應收款項週轉率(次)分別為4.72次及4.64次，平均收現日數(日)為78日及79日，94年、95年及96年上半年度備抵呆帳提列數佔應收款項比率(%)分別為1.00%、0.43%、0.31%。95年其合併應收款項週轉率及合併平均收現天數雖僅優於中華網龍及遊戲橘子，惟與昱泉國際差異不大，且尚符合該公司之收款政策，96年上半年其合併應收款項週轉率及平均收現天數均優於同業。另該公司之合併備抵呆帳提列比率均較同業為低，其金額與比率與宇峻奧汀個別公司相同，其說明與宇峻奧汀個別公司分析相同。

整體而言，合併公司目前應收款項變動合理性、備抵呆帳提列之適足性及收回可能性與同業相較尚無重大異常情事。

(三)最近二年度及本年度截至最近期止發行人本身及合併財務報表存貨淨額變動之合理性、備抵存貨跌價損失及呆滯損失提列之適足性評估，並與同業比較評估

#### 1.存貨淨額變動之合理性

單位：新台幣仟元

項目 \ 年度	94 年度	95 年度	96 年前三季
銷貨成本淨額	42,555	57,656	59,610
期末存貨總額	8,615	3,551	7,162
減：備抵存貨跌價損失	2,700	1,200	2,361
期末存貨淨額	5,915	2,351	4,801
存貨週轉率(次)	6.41	13.95	22.23
存貨週轉天數(天)	57	27	17

資料來源：該公司94年度、95年度經會計師查核簽證之財務報告及96年前三季經會計師核閱之財務報告

宇峻奧汀主要從事電腦網路線上遊戲及單機版遊戲之軟體企劃、研發、銷售及行銷授權等業務，主要存貨項目為軟體遊戲商品、光碟片、遊戲說明書、包裝盒等；該公司95年底之存貨淨額較94年底減少3,564仟元，減少比率為60.25%，而96年截至9月底之存貨淨額較95年底增加2,450仟元，增加比率為104.21%；上列存貨變動主要係該公司考量部分遊戲商品在市場上販售之機率極低，另因存貨之單位成本不高但數量較多，造成倉儲管理不便，故該公司於95年度報廢存貨3,985仟元，致該年底之存貨減少；另96年前三季該公司除有推出新遊戲使相關存貨增加外，另因參加台北國際電玩展，該公司估計參展現場買氣而預先洽壓片廠壓製遊戲光碟、購買軟體遊戲商品及相關印刷品、光碟盒等原物料，以供其銷售需求，故致96年截至9月底之存貨增加，其存貨變動尚屬合理。在存貨週轉率及週轉天數方面，該公司94年度、95年度及96年前三季分別為6.41次、13.95次、22.23次及57天、27天、17天，95年度由於業績上升，營業收入成長，且銷貨成本增加，導致存貨週轉率上升至13.95次，存貨週轉日數亦降低為27天，96年前三季亦因電腦線上遊戲市場持續興盛下，使該公司營收及銷貨成本隨之增加，致存貨週轉率上升，而存貨週轉天數降低為17天。整體而言，該公司最近二年度及申請年度截至最近期止存貨淨額、存貨週轉率及存貨週轉天數之增減變動情形尚屬合理。



## 2.申請公司備抵存貨跌價損失與呆滯損失提列之適足性評估

### (1)存貨呆滯之提列政策

該公司存貨係以取得成本為入帳基礎，採加權平均法計價，期末按成本與市價孰低法為評價基礎；物料及商品之市價分別以重製成本及淨變現價值為計算基礎，若市價低於成本時，其差額將提列備抵存貨跌價損失；存貨呆滯提列部分，該公司 94 年度係就存貨庫齡逾三年(含第三十六個月)以上者，提列 50%之呆滯損失，惟該公司考量國內電腦遊戲之新產品推出頻繁，且須面對國外業者之競爭，除少數知名長賣之遊戲外，其餘遊戲之產品壽命應不長久，故該公司基於穩健原則，於 95 年度改變存貨呆滯損失之提列政策，其存貨庫齡逾二年以上，即提列 100%之呆滯損失。

### (2)備抵存貨跌價損失之評估分析

單位：新台幣仟元

項目	94 年度		95 年度		96 年前三季	
	成本	市價	成本	市價	成本	市價
商品(B)	8,615	7,183	3,551	13,794	7,162	24,435
備抵存貨跌價損失(A)	2,700	-	1,200	-	2,361	-
備抵存貨跌價損失比率(A)/(B)	31.34%		33.79%		32.97%	

資料來源：該公司94年度、95年度經會計師查核簽證之財務報告及96年前三季經會計師核閱之財務報告

宇峻奧汀之期末存貨評價係以成本(按加權平均法計算)與市價孰低法為評價基礎，期末存貨多為軟體遊戲商品、光碟片及遊戲說明書等，其存貨除遊戲軟體為現有商品外，餘多經組合後逕自在市場出售，故其存貨之市價係以淨變現價值作為基礎。該公司 94 年度、95 年度及 96 年截至 9 月底之備抵存貨跌價損失提列金額分別為 2,700 仟元、1,200 仟元及 2,361 仟元，備抵存貨跌價損失佔存貨總額比率分別為 31.34%、33.79%及 32.97%，其金額主要係依據存貨之庫齡及呆滯政策予以評估。

該公司 95 年度存貨總額較 94 年度減少 5,064 仟元，主要係因該年度報廢大量存貨，因該批存貨多屬存放已久或價值下降，已於前一年度依其政策提列備抵跌價損失，故 95 年度報廢該批存貨亦連帶減少其備抵存貨跌價損失金額，另 96 年截至 9 月底之提列金額較 95 年度增加 1,161 仟元，主要係因部分存貨庫齡已逾其存貨呆滯提列政策所定之期間，故提列存貨呆滯損失；綜上，該公司提列之備抵存貨跌價損失應屬合理。

## 3.與同業比較

### (1)存貨週轉率及售貨天數

單位：次，天

公司	94 年度		95 年度		96 年前三季	
	週轉率	週轉天數	週轉率	週轉天數	週轉率	週轉天數
宇峻奧汀	6.41	57	13.95	27	22.23	17
中華網龍	14.69	25	26.11	14	註	註
遊戲橘子	77.76	5	77.78	5	70.87	6
昱泉國際	2.98	123	99.40	4	792.40	1

資料來源：各公司之各年度經會計師查核簽證或核閱之財務報告

註：中華網龍 96 年第三季未有期末存貨金額，故無法計算存貨週轉率及週轉天數

經比較同業，該公司產品除線上遊戲外，仍有開發單機版遊戲，存貨中有單價較高之軟體遊戲商品，而中華網龍及遊戲橘子均以網路線上遊戲為主，存貨多為成本較低之點數卡片，期末存貨金額較低，故存貨週轉率及週轉天數均優於該公司，其中遊戲橘子更因其營業成本中權利金成本達 7 成左右，使其銷貨成本偏高，故使其各年度存貨週轉率均高達 70 次以上，另昱泉國際近年來係以開發電視遊樂器軟體為主，95 年度及 96 年前三季因提列較高之備抵存貨跌價損失使得期末存貨淨額變小，致其存貨週轉率大幅提高，其週轉天數亦大幅下降，優於宇峻奧汀；由於該公司及同業係以研發電腦遊戲、線上遊戲或電視遊樂器軟體為主，其行銷多交由下游通路商，故其存貨多為點數卡、遊戲成品及光碟片等，單價較低廉因而期末存貨金額均不高，且各公司之營運模式不同，營業成本非僅單純之商品存貨，其中亦包括權利金成本或機房人員薪資等，故造成該公司及各同業存貨週轉率及週轉天數有較大之差異；惟隨該公司營收之成長，存貨週轉率亦逐年提高，而週轉天數亦日漸縮短，與同業比較其變動情形並無重大異常。

(2) 備抵存貨跌價損失金額佔存貨總額比率

單位：%

公司 \ 年度	94 年度	95 年度	96 年前三季
宇峻奧汀	31.34	33.79	32.97
中華網龍(註)	-	-	-
遊戲橘子	57.59	50.92	60.18
昱泉國際	65.60	97.63	96.61

資料來源：各公司之各年度經會計師查核簽證或核閱之財務報告

註：中華網龍之期末存貨金額微小，故未提列備抵存貨跌價損失

該公司 94 年度、95 年度及 96 年 9 月底之備抵存貨跌價損失金額佔存貨總額比率雖均較同業為低，惟其備抵存貨跌價損失之提列除依成本與市價孰低法，針對存貨市價低於成本提列跌價損失外，另對存貨庫齡超過一定期間以上提列呆滯損失，故該公司於 94 年度、95 年度及 96 年 9 月底所提列之備抵存貨跌價損失為 2,700 仟元、1,200 仟元及 2,361 仟元，占存貨總額之比率分別為 31.34%、33.79% 及 32.97%，由於該公司對存貨跌價損失已考量存貨之庫齡及市價，與同業相較應無重大異常之情事。

4. 最近二年度及申請年度截至最近期止申請公司合併財務報表，分析存貨淨額變動之合理性，說明母子公司備抵存貨跌價損失與呆滯損失提列政策及提列之適足性評估，並與同業比較評估

(1) 合併報表存貨淨額變動之合理性

A. 最近二年度及申請年度截至最近期止合併報表存貨淨額變動情形

單位：新台幣仟元

項目 \ 年度	94 年度	95 年度	96 年上半年度
合併銷貨成本金額	42,555	57,656	44,978
合併期末存貨總額	8,640	3,551	7,191
減：備抵存貨跌價損失	2,700	1,200	2,112

項目	年度	94 年度	95 年度	96 年上半年度
	合併期末存貨淨額		5,940	2,351
合併存貨週轉率(次)		-	13.91	24.21
合併存貨週轉天數(天)		-	27	16

資料來源：該公司 94 年、95 年度及 96 年上半年度經會計師查核簽證之合併財務報告  
註：該公司 94 年度始編製合併報表，故無法計算 94 年度合併存貨週轉率及週轉天數

宇峻奧汀 94 年度、95 年度及 96 年上半年度合併存貨總額分別為 8,640 仟元、3,551 仟元及 7,191 仟元，而 94 年度、95 年度及 96 年上半年度個別之存貨總額分別為 8,615 仟元、3,551 仟元及 7,191 仟元，經比較個別及合併存貨總額之差異，僅 94 年度之合併存貨總額較個別報表之存貨總額增加 25 仟元，95 年度及 96 年上半年度均無差異。由於該公司合併報表與個別報表之存貨分析，僅因 94 年度增加 25 仟元，使存貨總額及淨額略有差異，惟並未影響相關變動之說明，故其合併報表之存貨淨額變動合理性，與宇峻奧汀個別公司相同。

#### B. 與同業比較

單位：次，天

公司	年度	94 年度		95 年度		96 年上半年度	
		週轉率	週轉天數	週轉率	週轉天數	週轉率	週轉天數
宇峻奧汀(註 1)		-	-	13.91	27	24.21	16
中華網龍(註 2)		-	-	-	-	-	-
遊戲橘子		113.31	4	106.77	4	69.06	6
昱泉國際		7.15	51	15.76	24	755.85	1

資料來源：各公司之各年度經會計師查核簽證之合併財務報告

註1：該公司 94 年度始編製合併報表，故無法計算 94 年度合併存貨週轉率及週轉天數

註2：中華網龍之期末存貨金額微小，故未計算合併存貨週轉率及週轉天數

經比較同業之合併存貨週轉率及週轉天數均優於該公司，主要係該公司及其同業係以研發電腦遊戲、線上遊戲或電視遊樂器軟體為主，其行銷多交由下游通路商，故其存貨多為點數卡、遊戲成品及光碟片等，單價較低廉因而期末存貨金額均不高，且各公司之營運模式有所不同，營業成本非僅單純之商品存貨，其中亦包括權利金成本或機房人員薪資等，故造成該公司及各同業存貨週轉率及週轉天數有較大之差異，惟隨該公司營收之成長，合併存貨週轉率亦逐年提高，而週轉天數亦日漸縮短，與同業變動情形並無重大異常。

#### (2) 母子公司備抵存貨跌價損失與呆滯損失提列政策及提列之適足性

##### A. 備抵存貨跌價損失與呆滯損失提列政策及提列之適足性

該公司列入合併報表之子(孫)公司除為投資控股公司外，係以遊戲軟體研發、製作及權利金收入為主，並無買賣業務且未有營業上所需之存貨，故未訂定相關備抵存貨跌價及呆滯損失提列政策。

該公司子(孫)公司並無存貨，故合併存貨均為母公司之存貨，而母公司存貨呆滯及跌價損失之提列，均依其備抵存貨跌價損失與呆滯損失之政策，應無重大異常之情事。

##### B. 與同業比較

備抵存貨跌價損失金額佔存貨總額比率

單位：%

公司 \ 年度	94 年度	95 年度	96 年上半年度
宇峻奧汀	31.25	33.79	29.37
中華網龍(註)	-	-	-
遊戲橘子	60.16	51.91	53.06
昱泉國際	65.60	97.63	95.38

資料來源：各公司之各年度經會計師查核簽證之合併財務報告

註：中華網龍之期末存貨金額微小，故未提列備抵存貨跌價損失

該公司 94 年度、95 年度及 96 年上半年度之合併備抵存貨跌價損失金額佔存貨總額比率雖均較同業為低，惟該公司合併備抵存貨跌價損失提列方式與母公司相同，除依成本與市價孰低法針對存貨市價低於成本提列跌價損失外，另對存貨庫齡超過一定期間以上提列呆滯損失，故該公司於 94 年度、95 年度及 96 年上半年度所提列之合併備抵存貨跌價損失為 2,700 仟元、1,200 仟元及 2,112 仟元，占存貨總額之比率分別為 31.25%、33.79%及 29.37%，由於該公司對存貨跌價損失已考量存貨之庫齡及市價，與同業相較應無重大異常之情事。

(四)最近三年度及申請年度截至最近期財務報表止日之業績概況

1.列表並說明公司最近三年度及本年度截至最近期財務報表日止營業收入、營業毛利及營業利益與同業比較情形：

單位：新台幣仟元；%

分析項目	年度 公司名稱	93 年度	94 年度		95 年度		95 年前三季	96 年前三季	
		金額	金額	成長率	金額	成長率	金額	金額	成長率
營業收入	宇峻奧汀	21,325	229,377	975.62	309,246	34.82	200,917	242,667	20.78
	中華網龍	452,306	273,381	(39.56)	875,282	220.17	477,036	885,358	85.60
	遊戲橘子	1,941,151	1,852,468	(4.57)	2,687,614	45.08	2,084,348	2,160,115	3.64
	昱泉國際	164,943	187,013	13.38	235,203	25.77	172,782	141,846	(17.90)
營業毛利	宇峻奧汀	14,506	186,822	1,187.89	251,590	34.67	170,149	183,057	7.59
	中華網龍	399,395	253,937	(36.42)	821,508	223.51	440,140	852,050	93.59
	遊戲橘子	1,005,492	927,192	(7.79)	1,259,902	35.88	990,649	1,094,257	10.46
	昱泉國際	151,105	180,297	19.32	159,612	(11.47)	119,255	93,708	(21.42)
營業利益	宇峻奧汀	(19,185)	93,558	587.66	145,378	55.39	82,813	91,744	10.78
	中華網龍	25,276	(69,374)	(374.47)	371,717	635.82	130,585	492,503	277.15
	遊戲橘子	376,241	227,458	(39.54)	466,123	104.93	422,097	440,334	4.32
	昱泉國際	9,129	50,606	454.34	22,222	(56.09)	17,594	2,996	(82.97)

資料來源：各公司各該年度經會計師查核簽證之財務報告；各公司96年前三季經會計師核閱之財務報告，宇峻奧汀95年前三季財務數字為自結數

宇峻奧汀為從事遊戲軟體及線上遊戲(Online Game)之設計經營為主要業務，依其行業別歸類為資訊軟體服務業，目前已上市櫃之公司僅中華網龍與之近似度高，另依產品型態、經營業務較為相近者，選取上櫃公司遊戲橘子及昱泉國際共三家做為採樣公司之代表。

該公司係以遊戲軟體自製研發為主要的公司，其遊戲軟體產品包含單機及線上遊戲，由於近年來全球數位遊戲產業市場規模呈成長趨勢，該公司亦對亞洲遊戲產業市場充滿信心，故由 94 年底積極拓展海外市場業務，如大陸、日本、馬來西亞、越南等，每年並持續推出單機及線上遊戲新產品，受玩家所青睞，致最近三年度營

業收入均有所成長；與同業相較，該公司除 95 年度之營業收入成長率低於中華網龍及遊戲橘子、96 年前三季低於中華網龍外，餘均優於同業，由該公司營收規模變化觀之，其持續推出新產品及拓展新市場，該公司之營收成長潛力可期；整體而言，該公司之營業收入變化與同業相較尚無重大異常之情形。

營業毛利方面，宇峻奧汀專注於自行研發遊戲軟體，且該公司重視成本管理及在營業額逐年增加情形下，致最近三年度營業毛利仍有所成長，另 96 年前三季之營業毛利較 95 年同期成長 7.59%；與同業相較，該公司營業毛利成長率 95 年度、96 年前三季低於中華網龍及遊戲橘子，其餘各年度均優於同業，其毛利率雖略為下降，惟營收及營業毛利仍持續成長，顯示該公司仍持續維持獲利的成長；整體而言，該公司之營業毛利呈增加趨勢，與同業比較尚無重大異常之情形。

營業利益方面，該公司 93 年度因新產品尚未推出，營業收入有限，而該年度營業費用仍需支出，其營業利益為負數，而 94 年度在新產品如三國群英傳 Online 推出下，營業收入大幅成長，且因營收成長，平均成本下降使毛利率上升，其營業利益較前一年度大幅增加，另 95 年度及 96 年前三季之營業利益較同期成長 55.39% 及 10.78%，除營收成長外，95 年度營業利益大幅成長，係因營業費用控制得宜所致，而 96 年前三季除因營收成長率較 95 年度略為下降外，另因拓展單機及線上遊戲代理業務成立營運處及因應開發新產品增加研發人員致營業費用上升，使營業利益成長率不若 95 年度，惟成長率仍達 10.78%；與同業相較，該公司除 95 年度營業利益成長率低於中華網龍、遊戲橘子，96 年前三季低於中華網龍外，其餘各年度均優於同業，94 年度，該公司之營業利益與同業相較大幅成長，95 年度及 96 年前三季亦呈成長趨勢，足見該公司營運呈穩定成長趨勢；整體而言，該公司營業利益之變動與同業比較尚無重大異常之情形。

綜上所述，該公司 93 年度至 95 年度及截至 96 年前三季之營業收入、營業毛利及營業利益之表現、變動趨勢與同業相較，尚無重大異常之情事。

2. 列表並說明最近三年度及本年度截至最近期財務報表日止以「部門別」或「主要產品別」之銷貨收入、銷貨成本及銷貨毛利之變化情形是否合理。

(1) 年度銷貨收入變動表

單位：新台幣仟元

年度 商品別	93 年度		94 年度		95 年度		96 年前三季	
	金額	%	金額	%	金額	%	金額	%
單機遊戲	20,910	98.05	101,143	44.09	73,444	23.75	53,612	22.09
線上遊戲	415	1.95	128,234	55.91	235,802	76.25	189,055	77.91
合計	21,325	100.00	229,377	100.00	309,246	100.00	242,667	100.00

資料來源：宇峻奧汀提供

(2) 年度銷貨成本變動表

單位：新台幣仟元

年度 商品別	93 年度		94 年度		95 年度		96 年前三季	
	金額	%	金額	%	金額	%	金額	%
單機遊戲	6,707	98.36	15,717	36.93	15,994	27.74	19,497	32.71
線上遊戲	112	1.64	26,838	63.07	41,662	72.26	40,113	67.29
合計	6,819	100.00	42,555	100.00	57,656	100.00	59,610	100.00

資料來源：宇峻奧汀提供

## (3)年度銷貨毛利變動表

單位：新台幣仟元

商品別	93 年度		94 年度		95 年度		96 年前三季	
	金額	%	金額	%	金額	%	金額	%
單機遊戲	14,203	97.91	85,426	45.73	57,450	22.83	34,115	18.64
線上遊戲	303	2.09	101,396	54.27	194,140	77.17	148,942	81.36
合計	14,506	100.00	186,822	100.00	251,590	100.00	183,057	100.00

資料來源：宇峻奧汀提供

該公司主要營業項目係單機版遊戲及線上遊戲之軟體企劃、研究開發、行銷(含授權)、營運為主。有鑑於國內單機遊戲市場已面臨飽和，近年又因線上遊戲興起的排擠效應，單機市場總產值微幅衰退；目前除了大宇資訊及該公司尚有較大規模之研發產出，各廠商已陸續退出、或放慢單機版發行速度，該公司挾著完整的研發團隊、嚴密的時程控制，在台灣及中國大陸單機遊戲市場中，居於一定之地位，惟 93 年研發產品重心亦同時投入於線上遊戲，以符合市場趨勢，其 93~95 年度及 96 年前三季單機遊戲銷貨收入分別為 20,910 仟元、101,143 仟元、73,444 仟元及 53,612 仟元，佔各年度銷貨收入淨額比例分別為 98.05%、44.09%、23.75% 及 22.09%，線上遊戲銷貨收入分別為 415 仟元、128,234 仟元、235,802 仟元及 189,055 仟元，佔各年度銷貨收入淨額比例分別為 1.95%、55.91%、76.25% 及 77.91%；故就該公司單機遊戲及線上遊戲之銷貨收入、銷貨成本及銷貨毛利之變化情形，以下分述之：

## A.單機遊戲

依上表各年度銷貨收入變動分析，該公司 94 年度單機遊戲之銷售金額較 93 年度增加 80,233 仟元，主係 93 年度因公司合併，著力於組織調整及資源整合，故該年度並未推出新產品，其單機遊戲銷售係延續前一年度之產品，至 94 年度推出新產品幻想三國誌 2、三國群英傳 5 受市場肯定且均創佳績所致，惟該公司 94 年度同時亦推出多款線上遊戲，使單機銷售比重由 93 年度之 98.05% 降低至 94 年度之 44.09%；該公司 95 年度之銷售金額較 94 年度減少 27,699 仟元，主要係因 95 年推出產品三國群英傳 6、新絕代雙驕前傳銷售金額略低於 94 年所推出新產品之銷貨金額，且其過去年度之產品其銷售金額亦逐年減少，故銷售金額降低，且由於 95 年該公司線上遊戲銷貨金額持續增加，故使其銷售比重由 94 年度之 44.09% 下降至 95 年度之 23.75%，而 96 年前三季則因僅推出一款新產品幻想三國誌 3，使其 96 年前三季銷售金額 53,612 仟元，而銷售比重略為下降至 22.09%。

銷貨成本及銷貨毛利方面，該公司單機遊戲之銷貨成本隨著營業收入之變化而有增減，93 年度至 95 年度及 96 年前三季單機遊戲之營業毛利率分別為 67.93%、84.46%、78.22% 及 63.63%，最近三年度及申請年度之毛利率變動，除了因銷售收入增減變動，影響當期商品銷貨成本外，並與當期研究發展費用及遊戲軟體成本轉入金額多寡有關，其中 93 年度之成本除單機商品存貨如光碟片、攻略書及包材等支出之商品銷貨成本外，亦包含過去年度之遊戲軟體開發成本於本期攤提轉入之成本，故使當年度成本率偏高；94 年因銷貨收入大幅增加，其商品銷貨成本亦隨之增加，另因該年度開發上市之遊戲其軟體成本及研

究發展費用轉入成本，故使其單機版遊戲之整體銷貨成本提高，惟其收入增幅大於成本增幅，故使其毛利率大幅提高；95 年度雖因單機版遊戲收入減少，使商品銷貨成本亦略為下降，惟因當年度開發上市及過去年度之遊戲其軟體成本及研究發展費用轉入成本較前一年度略為增加，故使其整體銷貨成本仍略為增加，使毛利率較前一年度下降；96 年前三季則因僅一款主力新產品幻想三國誌 3 上市，單機版遊戲收入減少，因其係屬三 D 立體呈像，故遊戲軟體成本及研究發展費用持續轉入成本金額較高，另其餘之單機遊戲銷售金額較低，故其營收僅為 95 年全年營收之七成，而其整體銷貨成本略高於 95 年度，使其毛利率下降至 63.63%。

#### B. 線上遊戲

該公司為提升企業競爭力，考量近年來線上遊戲為市場主要發展趨勢，因而致力研發線上遊戲，故自 94 年起線上遊戲銷售金額大增，由 93 年度之 415 仟元成長到 94 年度之 128,234 仟元，其成長係因 94 年推出公司代表作三國群英傳 Online 及其他線上遊戲新絕代雙驕 Online、神州 Online 所致；95 年度三國群英傳 Online 持續受國內玩家熱愛，該款遊戲之營收較 94 年增加近一倍，並銷售至泰國及越南，且該年度亦推出新產品天使之戀 Online 受國內及日本玩家所喜愛，使銷售金額由 94 年度之 128,234 仟元成長至 95 年度之 235,802 仟元；96 年前三季銷售金額主要來自三國群英傳 Online、天使之戀 Online，而神州 Online、新絕代雙驕 Online、絕代麻將等線上遊戲產品亦有所貢獻，故其營收仍達 189,055 仟元，其銷售比重則因 96 年前三季單機版僅推出一款主力新遊戲幻想三國誌 3，故線上遊戲銷售比重為 77.91%，較 95 年度之 76.25%略為上升。

銷貨成本及銷貨毛利方面，該公司線上遊戲之營業毛利率自 93 年度至 95 年度及 96 年前三季分別為 72.77%、79.07%、82.33%及 78.78%，該公司線上遊戲之銷貨成本，除點數卡、點數包之商品成本外，其主要為產品開發之遊戲軟體成本及研究發展費用轉入；93 年其僅有一款線上遊戲神州 Online，係該公司與宇奧公司合併時，被合併公司原有之遊戲，故 93 年對宇峻奧汀之營收貢獻尚不顯著，由於營收偏低，未達規模經濟，故其產品成本偏高，使其毛利率較低；而 94 年度該公司因開發多款線上遊戲上市，其成本主要係遊戲軟體成本及研究發展費用轉入，惟其收入大幅增加，故使毛利率顯著提高；95 年度銷貨成本增加，主要係因新上市之遊戲其軟體成本及研究發展費用轉入及前一年度開發之遊戲，其後續軟體成本轉入及因產品熱賣，為維持產品吸引力，後續轉入成本之研究發展費用顯著增加，故使 95 年銷貨成本較 94 年提高，惟因銷貨收入亦大幅增加，使毛利仍較前一年度成長，毛利率亦達 82.33%；該公司 96 年前三季雖未有主力新款遊戲上市，惟其產品之軟體成本持續轉入，且其發行新資料片之研究發展費用轉入成本，故使 96 年前三季之毛利率略為下降至 78.78%。

綜上所述，該公司營收之變動主要係受新產品之推出及遊戲市場接受度之影響，其銷貨成本中，單機版產品除光碟片、攻略書及包材等支出之商品銷貨成本外，主要為遊戲軟體成本及研究發展費用轉入成本，而線上遊戲成本則因點數卡、點數包等耗材成本較低，主要以遊戲軟體成本及研究發展費用轉入成本為主，故其銷貨成本及銷貨毛利之變化係受上述因素之影響，除因新產品上

市，軟體開發成本之攤提外，該公司為持續維持遊戲具有吸引力及可玩性等延伸劇情變化，於產品上市後仍投入研發人員開發新資料片，其研究發展費用亦持續轉入成本，惟該公司產品毛利率仍維持於一定水準；綜上所述，該公司最近三年度及申請年度截至最近期止主要產品別之銷貨收入、銷貨成本及銷貨毛利變化情形尚屬合理。

3.最近三年度及本年度截至最近期財務報表日止營業收入或毛利率變動達 20%以上者，應做價量分析變動原因，並敘明是否合理

(1)宇峻奧汀最近三年度及申請年度營業收入及營業毛利率變動情形

單位：新台幣仟元

年度	93 年度		94 年度		95 年度		95 年前三季		96 年前三季	
項目	金額	金額	變動率	金額	變動率	金額	金額	變動率	金額	變動率
營業收入	21,325	229,377	975.62%	309,246	34.82%	200,917	242,667	20.78%		
營業毛利率	68.02%	81.45%	19.74%	81.36%	-0.11%	84.69%	75.44%	-10.92%		

資料來源：該公司經會計師查核簽證之財務報告；該公司96年前三季經會計師核閱之財務報告，95年前三季財務數字為自結數

另就最近三年度及申請年度該公司依主要產品別之營業收入及營業毛利率變動情形列表如下：

單位：新台幣仟元

年度	93 年度		94 年度		95 年度		95 年前三季		96 年前三季	
項目	金額	金額	變動率	金額	變動率	金額	金額	變動率	金額	變動率
單機	營業收入	20,910	101,143	383.71%	73,444	-27.39%	42,026	53,612	27.57%	
遊戲	營業毛利率	67.93	84.46	24.33%	78.22	-7.39%	80.32	63.63	-20.78%	
線上	營業收入	415	128,234	30,974%	235,802	83.88%	158,891	189,055	18.98%	
遊戲	營業毛利率	72.77	79.07	8.66%	82.33	4.12%	85.41	78.78	-7.76%	

資料來源：各公司經會計師查核簽證之財務報告；該公司96年前三季經會計師核閱之財務報告，95年前三季財務數字為自結數

由於該公司近年來營收持續成長，其最近兩年度及申請年度營業收入變動均達 20%以上，其中線上遊戲主要係以授權金及權利金收入為主，無法進行價量分析，故僅對其單機版遊戲執行價量分析。



## (2)93-94、94-95 年度及 95 年上半年度-96 年上半年度主要產品之價量變動分析

單位：新台幣仟元

主要產品	分析項目	93~94 年度	94~95 年度	95 年前三季~96 年前三季
單機版遊戲	(一)銷貨收入差異分析：			
	$P(Q' - Q)$	71,567	(43,833)	26,690
	$Q(P' - P)$	1,960	28,475	(9,238)
	$(P' - P)(Q' - Q)$	6,707	(12,340)	(5,866)
	$P'Q' - PQ$	80,233	(27,699)	11,586
	(二)銷貨成本差異分析：			
	$P(Q' - Q)$	22,956	(6,811)	5,253
	$Q(P' - P)$	(3,153)	12,510	3,653
	$(P' - P)(Q' - Q)$	(10,792)	(5,422)	2,320
	$P'Q' - PQ$	9,010	277	11,226
	(三)毛利變動金額：	71,223	(27,976)	360

註：P'Q'：最近年度單價、數量、PQ：上一年度單價、數量

資料來源：該公司提供

## (3)單機版遊戲價量分析之說明

## A.93-94 年度價量變動差異分析說明：

## (A)銷貨收入增加 80,233 仟元

- a.有利數量差異 71,567 仟元，係因該公司於 93 年 10 月合併後，著力於內部組織調整及資源整合，故 93 年營業收入偏低，自 94 年起，因組織整合完成，產品增加，故其銷售數量大幅增加。
- b.有利價格差異 1,960 仟元，係因單機版遊戲平均單價小幅上升所致。
- c.有利組合差異 6,707 仟元，係因 94 年度產品銷售數量、銷售單價均增加所致。

## (B)銷貨成本增加 9,010 仟元

- a.不利數量差異 22,956 仟元，係因銷售數量增加，致銷貨成本增加所致。
- b.有利成本價格差異 3,153 仟元，係因 94 年單機版遊戲銷貨金額較高，使進貨數量較大，使平均單位成本下降所致。
- c.有利組合差異 10,792 仟元，係因銷售數量大幅增加及採購量達規模經濟，致單位成本下降所致。

綜上，94 年度該類產品之毛利較 93 年增加 71,223 仟元，其變動原因尚屬合理。

## B.94-95 年度價量變動差異分析說明：

## (A)銷貨收入減少 27,699 仟元

- a.不利數量差異 43,833 仟元，係因該公司自 94 年起即致力發展線上遊戲，95 年起逐漸以線上遊戲為營收主要來源，故單機版遊戲收入減少，致使銷貨數量減少。
- b.有利價格差異 28,475 仟元，係因該公司對單機版遊戲之銷售，自 95 年以後，著重於產品品質之提升，以提高售價，維持獲利，故其整體平均售價提高，產生有利價格差異。
- c.不利組合差異 12,340 仟元，係因 95 年單機版遊戲銷售數量減少所致。

## (B)銷貨成本增加 277 仟元

- a.有利數量差異 6,811 仟元，係因銷售數量減少，致銷貨成本減少。

b.不利成本價格差異 12,150 仟元，係因公司為提高產品品質，其產品包裝之包材、紙盒均採用材質較好之紙張，故使平均單位成本上升。

c.有利組合差異 5,422 仟元，係銷貨數量減少及產品之平均單位成本提高所致。

綜上，95 年該類產品之毛利較 94 年減少 27,976 仟元，其變動原因尚屬合理。

C.95 年前三季-96 年前三季價量變動差異分析說明：

(A)銷貨收入增加 11,586 仟元

a.有利數量差異 26,690 仟元，係因該公司自 96 年初推出新產品幻想三國誌 3 且該款遊戲海外保證套數較多，故 96 年前三季較 95 年同期銷貨數量略為增加。

b.不利價格差異 9,238 仟元，係因該公司 96 年單機版遊戲海外保證套數較多使平均單價下降所致。

c.不利組合差異 5,866 仟元，係因該公司 96 年單機版遊戲海外保證套數較多使平均單價下降，惟 96 年前三季單機版遊戲銷售數量增加所致。

(B)銷貨成本增加 11,226 仟元

a.不利數量差異 5,253 仟元，係因銷售數量增加，致銷貨成本增加。

b.不利成本價格差異 3,653 仟元，係因公司新產品幻想三國誌 3，採用新版 LOGO，其產品之包材、紙盒均採用材質較好之紙張，故使平均單位成本上升。

c.不利組合差異 2,320 仟元，係銷貨數量增加及產品平均單位成本提高所致。

綜上，96 年前三季該類產品之毛利較 95 年前三季增加 360 仟元，其變動原因尚屬合理。

(五)最近三年度及截至承銷商評估報告出具日止，發行人與關係人交易之評估

1.發行人與關係企業公司間業務往來交易情形，以評估其有無涉及非常規交易情事，如屬發行人銷貨予關係企業者，則應再評估發行人之授信政策、交易條件、款項收回、所售產品關係企業後續投入生產或再銷售之情形及其合理性，如未符一般交易常規，其差異之原因及合理性

(1)關係企業名稱及關係

關係企業名稱	與該公司之關係
北京寰宇之星軟件有限公司	該公司間接持股 45.32%之被投資公司
富爾特科技股份有限公司	其董事長於 95.6.29 為該公司董事，96.5.22 轉任為該公司監察人
遊戲天堂電子科技有限公司	實質關係人
北京飛行船軟件有限公司	該公司間接持股 100%之被投資公司
施文進先生	該公司董事長
李玉山先生	該公司董事兼任副總經理
居則文先生	公司董事兼任總經理

(2)與關係企業間之重大交易事項

A.銷貨

單位：新台幣仟元

關係人	93 年度		94 年度		95 年度		96 年前三季	
	金額	佔銷貨淨額(%)	金額	佔銷貨淨額(%)	金額	佔銷貨淨額(%)	金額	佔銷貨淨額(%)
北京寰宇之星軟件有限公司	3,133	14.69	16,002	6.98	-	-	-	-
富爾特科技(股)公司(註)	-	-	-	-	23,233	8	9,770	4.03
遊戲天堂電子科技(北京)有限公司	-	-	-	-	9,522	3	4,181	1.72
合計	3,133	14.69	16,002	6.98	32,755	11	13,951	5.75

資料來源：該公司 93 年~95 年度及 96 年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告

註：富爾特董事長自 95 年起始擔任該公司董事，故 95 年之前之交易非屬關係人交易。

該公司係以研發單機遊戲及線上遊戲並授權他公司或自行銷售為主要業務，93 年~94 年該公司單機遊戲產品在大陸地區之銷售，主要係授權該公司以權益法認列之轉投資公司-北京寰宇之星，該公司對北京寰宇之星權利金收取方式係依每套遊戲零售價之一定比率，初期權利金比率之訂定除因北京寰宇之星成立初期，為支持其在大陸拓展市場，並可在當地順利營運之考量外，並依據各項產品受歡迎程度、預計銷售量、遊戲保證套數等因素而訂定權利金收取比例；另收款政策為月結 60 天，實際收款期間亦在此期間，由於該公司對寰宇之星權利金收取比例，並無其他一般同性質客戶可資比較，惟其權利金之收取比例係考量北京寰宇之星可協助該公司拓展大陸市場且其產品生產成本、銷售通路、行銷廣告、客戶服務等均由北京寰宇之星負責，故其交易條件之訂定及交易流程尚屬合理，收款條件與其他客戶比較，並無重大差異，經詢問該公司相關主管、抽核銷貨及收款等相關交易憑證，尚無重大異常情事。

該公司對遊戲天堂之銷售主要於 95 年~96 年前三季，其單機遊戲產品於大陸地區銷售主要授權給遊戲天堂，該公司對遊戲天堂權利金收取方式為每套遊戲零售價一定比率，其權利金比例係考量大陸地區銷售型態不同，透過通路商、電子書城、傳統零售商等，並考量各項產品受歡迎程度、預計銷售量、遊戲保證套數等因素由雙方議定權利金收取比例；另收款政策為月結 60 天，惟實際收款期間亦在此期間，由於該公司對單機版遊戲於大陸公司之銷售並無其他一般同性質客戶可資比較，經考量其權利金訂定方式及應收帳款收款情形，並詢問該公司相關主管、抽核銷貨及收款等相關交易憑證，其交易尚無重大異常情事。

該公司對富爾特之銷售主要係神州 Online 產品銷售，委由富爾特總代理之故，該公司對富爾特交易價格係按商品定價扣除製造成本收取一定比率的權利金，經考量富爾特代理該款遊戲營運方式，並無其他一般客戶可資比較，其權利金之訂定，係考量該公司仍受富爾特委託負責遊戲之營運，故其權利金比率高於一般代理商，另就收款政策，富爾特約為月結 2 個月，收款條件與其他客戶交易條件並無重大差異，經詢問該公司相關主管、抽核銷貨及收款等相關交易憑證，尚無重大異常情事。

## B. 應收帳款

單位：新台幣仟元

關係人	93 年度		94 年度		95 年度		96 年度 截至 9 月底	
	金額	%	金額	%	金額	%	金額	%
北京寰宇之星軟件有限公司	0	0	0	0	-	-	-	-
富爾特科技(股)公司(註)	-	-	-	-	5,958	10.44	2,100	4.90
遊戲天堂電子科技(北京)有限公司	-	-	-	-	0	0	460	1.07
合計	0	0	0	0	5,958	10.44	2,560	5.97

資料來源：該公司 93 年~95 年度及 96 年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告  
註：富爾特董事長自 95 年起始擔任該公司董事，故 95 年之前之交易非屬關係人交易。

該公司與關係人之應收帳款係因銷貨交易而產生，均為營運所需，且其收款條件已如上列 A. 所述；整體而言，該公司與關係人間之收款情形尚無重大異常情事。

## C. 進貨

單位：新台幣仟元

關係人	93 年度		94 年度		95 年度		96 年前三季	
	金額	%	金額	%	金額	%	金額	%
富爾特科技(股)公司(註)	-	-	-	-	55	0.52	34	0.27
合計			0	0	55	0.52	34	0.27

資料來源：該公司提供  
註：富爾特董事長自 95 年起始擔任該公司董事，故 95 年之前之交易非屬關係人交易。

該公司 93-95 年度及 96 年前三季與關係人之進貨交易對象如上表，該公司向富爾特主要進貨項目為神州 Online 產品包，因神州 Online 於國內產品授權給富爾特由富爾特生產產品包，而神州 Online 海外代理係委由智冠，因海外銷售量相對較小，基於產品包生產成本考量，故該公司向富爾特進貨，再依與智冠經銷合約賣給智冠產品包，由於產品包單價低，故其進貨金額微小，且其付款條件約月結 60 天，亦與該公司一般進貨條件相當。經詢問該公司相關主管、抽核採購及付款等相關交易憑證，其交易金額微小、交易條件尚屬合理，尚無重大異常情事。

## D. 產品合作開發合約

宇峻奧汀於 95 年與北京飛行船簽訂「合作開發合同」，就「新絕代雙驕前傳」共同參與開發，因基於母公司及子公司人力資源之統籌運用，新絕代雙驕前傳乃由北京飛行船負責開發出符合當地市場產品，而宇峻奧汀則負責劇情大綱、人物角色造型設定、顧問諮詢等，產品開發完成後，北京飛行船有大陸地區、香港銷售權益，宇峻奧汀有台灣、香港、澳門銷售權益，經詢問該公司相關主管、參閱相關合作契約，上列交易係宇峻奧汀整合母子公司資源，配合目標市場需求，與子公司合作開發產品，尚無重大異常情事。

E.他人為該公司背書保證

經參閱該公司 93-95 年度、96 年前三季之財務報表，施文進、李玉山及居則文為該公司長期銀行借款提供連帶保證，經參閱借款合同，係公司營運需求所產生，惟該長期借款已於 96.7 月償還完畢，故該連帶保證目前已解除。

2.發行人與同屬關係企業公司之主要業務或產品(指最近二會計年度均占各年度總營業收入百分之三十以上者)，有無相互競爭之情形

宇峻奧汀主要營業內容為電腦遊戲軟體設計、研發及銷售等業務。而其各集團企業公司之主要營業項目列示如下：

集團企業名稱	主要營業項目
1.USERJOY TECHNOLOGY CO., LTD.	投資控股業務
2.ODIN SOFT CO., LTD.	投資控股業務
3.RICHLAND INVESTMENTS LIMITED	投資控股業務
4.北京飛行船軟件有限公司	遊戲軟體研發及製作
5.USERJOY JAPAN 株式會社	線上遊戲運營業務等
6.美商寰宇之星科技有限公司台灣分公司	蒐集台灣及海外市場資訊提供北京寰宇之星

由各集團企業公司之主要營業項目資料顯示，除北京飛行船軟件有限公司及 USERJOY JAPAN 株式會社外，並未與該公司有相互競爭之可能。北京飛行船軟件有限公司係宇峻奧汀 100%持有之曾孫公司，亦係該公司為拓展大陸市場、增加企業之永續經營及競爭能力而設立，此公司目前研發及製作遊戲軟體之方向係以大陸地區市場為主，經參閱北京飛行船軟件有限公司銷貨資料，其主要銷售區域與對象與母公司比較均不相同，北京飛行船軟件有限公司以自行研發之單機遊戲銷售予大陸當地代理商，而母公司產品之銷售區域涵蓋台灣及亞洲市場，故就北京飛行船軟件有限公司之企業經營型態與銷售客戶分析，應無相互競爭之情形。

USERJOY JAPAN 株式會社係宇峻奧汀 100%持有之子公司，主要係該公司看好日本線上遊戲市場之消費潛力而設立，而 USERJOY JAPAN 株式會社未來營運方向係代理及拓展母公司之線上遊戲產品為主，故就 USERJOY JAPAN 株式會社之經營企業型態與銷售客戶分析，應無相互競爭之情形。

## 二、財務狀況

(一)發行人最近三年度及申報年度最近期經會計師核閱或查核簽證財務報告之損益狀況、差異分析及與同業比較

1.最近三年度及申報年度最近期經會計師核閱或查核簽證財務報告之損益狀況、差異分析及與同業比較

單位：仟元，%

項目	年度	93 年度				94 年度				95 年度				96 年度截至 9 月 30 日			
	公司別	金額	金額	註 1	註 2	金額	註 1	註 2	金額	註 1	註 2	金額	註 1	註 2			
營業收入	宇峻奧汀	21,325	229,377	208,052	975.62	309,246	79,869	34.82	242,667	41,750	20.78						
	中華網龍	452,306	273,381	(178,925)	(39.56)	875,282	601,901	220.17	885,358	408,322	85.60						
	遊戲橘子	1,941,151	1,852,468	(88,683)	(4.57)	2,687,614	835,146	45.08	2,160,115	75,767	3.64						
	昱泉國際	164,943	187,013	22,070	13.38	235,203	48,190	25.77	141,846	(30,936)	(0.18)						
營業成本	宇峻奧汀	6,819	42,555	35,736	524.07	57,656	15,101	35.49	59,610	28,842	93.74						
	中華網龍	52,911	19,444	(33,467)	(63.25)	53,774	34,330	176.56	33,308	(3,588)	(9.72)						
	遊戲橘子	935,659	925,276	(10,383)	(1.11)	1,427,712	502,436	54.30	1,065,858	(27,841)	(2.55)						
	昱泉國際	13,838	6,716	(7,122)	(51.47)	75,591	68,875	1,025.54	48,138	(5,389)	(10.07)						
營業毛利	宇峻奧汀	14,506	186,822	172,316	1,187.89	251,590	64,768	34.67	183,057	12,908	7.59						
	中華網龍	399,395	253,937	(145,458)	(36.42)	821,508	567,571	223.51	852,050	411,910	93.59						
	遊戲橘子	1,005,492	927,192	(78,300)	(7.79)	1,259,902	332,710	35.88	1,094,257	103,608	10.46						
	昱泉國際	151,105	180,297	29,192	19.32	159,612	(20,685)	(11.47)	93,708	(25,547)	(21.42)						
營業費用	宇峻奧汀	33,691	93,264	59,573	176.82	106,212	12,948	13.88	91,313	3,977	4.55						
	中華網龍	374,119	323,311	(50,808)	(13.58)	449,791	126,480	39.12	359,547	49,992	16.15						
	遊戲橘子	629,251	699,734	70,483	11.20	793,779	94,045	13.44	653,923	85,371	15.02						
	昱泉國際	141,976	129,691	(12,285)	(8.65)	137,390	7,699	5.94	90,712	(10,949)	(10.77)						
營業(損)益	宇峻奧汀	(19,185)	93,558	112,743	587.66	145,378	51,820	55.39	91,744	8,931	10.78						
	中華網龍	25,276	(69,374)	(94,650)	(374.47)	371,717	441,091	635.82	492,503	361,918	277.15						
	遊戲橘子	376,241	227,458	(148,783)	(39.54)	466,123	238,665	104.93	440,334	18,237	4.32						
	昱泉國際	9,129	50,606	41,477	454.34	22,222	(28,384)	(56.09)	2,996	(14,598)	(82.97)						
營業外收入	宇峻奧汀	5,040	1,333	(3,707)	(73.55)	4,608	3,275	245.69	7,585	5,074	202.07						
	中華網龍	40,955	10,844	(30,111)	(73.52)	22,058	11,214	103.41	19,611	4,259	27.74						
	遊戲橘子	29,438	47,485	18,047	61.10	44,269	(3,216)	(6.77)	33,490	6,357	23.43						
	昱泉國際	23,047	23,568	521	2.26	23,014	(554)	(2.35)	24,865	6,802	37.66						
營業外支出	宇峻奧汀	7,911	8,087	176	2.22	9,355	1,268	15.68	2,264	(8,148)	(78.26)						
	中華網龍	18,290	84,333	66,043	361.09	4,940	(79,393)	(94.14)	40,297	37,381	1,281.93						
	遊戲橘子	663,463	480,924	(182,539)	(27.52)	173,669	(307,255)	(63.89)	71,601	(53,530)	(42.78)						
	昱泉國際	16,083	57,236	41,153	255.88	2,401	(54,835)	(95.81)	9,640	2,877	42.54						
本期純益	宇峻奧汀	(22,056)	86,804	108,860	493.56	140,631	53,827	62.01	97,065	22,153	29.57						
	中華網龍	47,941	(142,863)	(190,804)	(398.00)	388,835	531,698	372.17	471,817	328,796	229.89						
	遊戲橘子	(257,784)	(205,981)	51,803	20.10	336,723	542,704	263.47	402,223	78,124	24.10						
	昱泉國際	16,093	16,938	845	5.25	42,835	25,897	152.89	18,221	(10,673)	(36.94)						
稅後純益	宇峻奧汀	(22,356)	95,753	118,109	528.31	120,221	24,468	25.55	85,312	18,410	27.52						
	中華網龍	47,942	(143,353)	(191,295)	(399.01)	388,782	532,135	371.21	465,378	322,410	225.51						
	遊戲橘子	(167,744)	(260,033)	(92,289)	(55.02)	434,711	694,744	267.18	329,157	86,228	35.50						
	昱泉國際	10,694	4,330	(6,364)	(59.51)	31,514	27,184	627.81	8,883	(11,769)	(56.99)						

資料來源：各公司各期經會計師查核簽證之財務報告

註：1.較前一年度相同期間之增減金額

2.較前一年度相同期間之增減比率

(1)營業收入、營業成本及營業毛利

請參閱本評估報告參、一、業務狀況(四)1.之說明。

(2)營業費用及營業利益

單位：新台幣仟元；%

明細	93 年度		94 年度		95 年度		96 年前三季	
	金額	占營業收入 淨額比重	金額	占營業收入 淨額比重	金額	占營業收入 淨額比重	金額	占營業收入 淨額比重
推銷費用	829	3.89	5,841	2.55	13,715	4.43	16,797	6.92
管理費用	15,847	74.31	44,139	19.24	54,015	17.47	40,054	16.51
研究發展費用	17,015	79.79	43,284	18.87	38,482	12.44	34,462	14.20
營業費用合計	33,691	157.99	93,264	40.66	106,212	34.34	91,313	37.63
營業利益	(19,185)	(89.96)	93,558	40.79	145,378	47.01	91,744	37.81

資料來源：該公司 93~95 年度及 96 年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告

各同業公司營業費用佔營業收入比重

單位：新台幣仟元；%

公司	93 年度	94 年度	95 年度	96 年前三季
宇峻奧汀	157.99	40.66	34.34	37.63
中華網龍	82.71	118.26	51.38	40.61
遊戲橘子	32.42	37.77	29.53	30.27
昱泉國際	86.08	69.35	58.41	63.95

資料來源：各公司 93~95 年度及 96 年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告

該公司最近三年度及 96 年前三季之營業費用分別為 33,691 仟元、93,264 仟元、106,212 仟元及 91,313 仟元，主要係包含推銷費用、管理費用及研究發展費用，營業費用隨著公司規模之擴大及新產品開發逐漸增加。另就營業費用率部分，最近三年度及 96 年前三季分別為 157.99%、40.66%、34.34%及 37.63%。

就推銷費用方面，其主要內容以樣品費、廣告費、展覽費、薪資費用為主，94 年度推銷費用較前一年度增加 5,012 仟元，係因公司推出線上及單機新產品使廣告費、展覽費較 93 年大為增加，其中三國 5 及幻想三國誌 2 二款遊戲電視製作宣傳費即使支出增加近 2,000 仟元，另展覽費係因支付參加電玩展、資訊展之攤位費、佈置費等亦較 93 年為增近 1,565 仟元。而 95 年度推銷費用較 94 年度增加 7,874 仟元，係因 95 年度廣告費增加之故，95 年為新產品絕代麻將之推出舉辦一連串宣傳活動如聘請明星代言、記者招待會、網路活動、電視廣告等，故使 95 年之推銷費用增加約為 134.81%。96 年前三季推銷費用為 16,797 仟元，佔營收比率 6.92%，高於 95 年度其佔營收之比率，係因 96 年 6 月初該公司成立營運處，代理營運其他公司遊戲軟體或自行開發之遊戲，因此 96 年 9 月底該處人員達已 32 人，其人員薪資費用列入推銷費用中故使 96 年前三季之推銷費用較 95 年底增加。

在管理費用方面，93 年度、94 年度、95 年度及 96 年前三季金額分別為 15,847 仟元、44,139 仟元、54,015 仟元及 40,054 仟元，94 年管理費用較 93 年增加

178.53%，係因該公司於 93 年 9 月底公司與奧汀公司及宇奧公司合併，故使 94 年之人員薪資費用較 93 年度增加 15,032 仟元，其增幅約為 213.46%，加以 94 年公司營收成長，擴充營運規模，致租金支出、旅費、交通費、職工福利等支出大增，且合併後固定資產、商譽之攤銷等，使 94 年管理費用大幅增加。95 年度管理費用亦較 94 年度增加 22.37%，係營收獲利增長，故薪資費用、獎金亦隨之增加；加以該公司因公開發行所需委請新任會計師查核，使 95 年勞務費增加。而 96 年前三季管理費用為 40,054 仟元，其中薪資支出為 20,653 仟元占 51.56%，此係因該公司 96 年擴充營運規模，員工人數由 95 年底之 149 人至 96 年前三季已達 200 人，除研發人員增加外，管理及行政服務處亦因營運、行政及配合上櫃作業之需求擴增人力，使該公司除薪資費用增加外，保險費、職工福利金、退休金、勞務費等費用亦增加，使管理費用至 96 年前三季已達 40,054 仟元。

在研究發展費用方面，93 年度、94 年度、95 年度及 96 年前三季金額分別為 17,015 仟元、43,284 仟元、38,482 仟元及 34,462 仟元，94 年度研究發展費用較 93 年增加 26,269 仟元，主要係因該公司進行多款遊戲產品之開發如三國群英傳 6、天使之戀 Online、幻想三國誌 2 及幻想三國誌 3 等，故使研究發展費增加。95 年度研究發展費用較 94 年度減少 4,802 仟元，係部份研發費用轉入成本所致，96 年前三季研發費用達 34,462 仟元，主要因該公司新成立研發部門-第四事業處及原來的三個事業處為因應開發新產品而增加研發人員，使薪資等相關費用增加，其增減變化主要係受產品開發時程、投入人力、物力及產品開發技術難易度之影響。依各年度之研究發展費占營業收入比重而言，除 93 年因營收尚低，故占營收比重較高外，94 年、95 年及 96 年前三季均維持一定比重水準。

該公司最近三年度及 96 年前三季之營業費用率，除 93 年營收尚低，故其占營收比重達 157.99%外，94 年陸續推出線上遊戲及單機遊戲使營收大幅成長，相關營業費用支出亦同步增加外，惟其營業費用率已降至 40.66%，95 年度及 96 年前三季因其營收持續成長，其營業費用率持續下降，維持在 35%~38%之間。與同業相較，除 93 年度較同業為高外，其營業費用率均介於採樣公司之間；此外，該公司最近三年度因營業規模擴大，因營業費用控制得宜，94 年至 95 年未隨營業規模擴大而大幅增加，惟 96 年前三季則因營收略為下滑而使營業利益減少。綜上所述，該公司營業費用及營業利益之變化情形尚屬合理。

### (3)營業外收支

單位：新台幣仟元

項目	93 年度		94 年度		95 年度		96 年前三季		
	金額	佔營收%	金額	佔營收%	金額	佔營收%	金額	佔營收%	
營業外收入及利益	利息收入	104	0.49	222	0.10	1,337	0.43	2,874	1.18
	權益法認列投資收益	3,677	17.24	—	—	—	—	2,323	0.96
	處份投資利益	651	3.05	—	—	1,096	0.36	—	—
	兌換利益淨額	—	—	38	0.02	—	—	—	—
	呆帳轉回利益	—	—	—	—	—	—	211	0.09
	存貨跌價回升利益	—	—	—	—	1,500	0.49	—	—
	金融資產評價利益	—	—	1,000	0.43	236	0.08	817	0.34
	什項收入	608	2.85	73	0.03	439	0.14	1,360	0.56
	合計	5,040	23.63	1,333	0.58	4,608	1.50	7,585	3.13



項目	93 年度		94 年度		95 年度		96 年前三季		
	金額	佔營收%	金額	佔營收%	金額	佔營收%	金額	佔營收%	
營業外費用及損失	利息費用	420	1.97	584	0.25	1,008	0.33	339	0.14
	權益法認列之投資損失	—	—	1,470	0.64	3,572	1.16	—	—
	短期投資市價跌價損失	1,763	8.27	—	—	—	—	—	—
	處份投資損失	—	—	1,267	0.55	—	—	—	—
	處分固定資產損失	—	—	535	0.23	231	0.07	425	0.17
	兌換損失淨額	456	2.14	—	—	290	0.09	339	0.14
	存貨跌價及呆滯損失	—	—	2,700	1.18	—	—	1,161	0.48
	什項支出	5,272	24.72	1,531	0.66	4,254	1.38	—	—
營業外費用及損失佔營收比率(%)	7,911	37.10	8,087	3.53	9,355	3.03	2,264	0.93	

資料來源：該公司 93~95 年及 96 年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告

### 93~95 年度及 96 年前三季該公司與同業之業外收支佔營收比重

單位：新台幣仟元；%

公司	營業外收入佔營收比重(%)				營業外支出佔營收比重(%)			
	93 年度	94 年度	95 年度	96 年前三季	93 年度	94 年度	95 年度	96 年前三季
宇峻奧汀	23.63	0.58	1.50	3.13	37.10	3.53	3.03	0.93
中華網龍	9.05	3.97	2.52	2.22	4.04	30.85	0.56	4.55
遊戲橘子	1.52	2.56	1.65	1.55	34.18	25.96	6.46	3.31
昱泉國際	13.97	12.60	9.78	17.53	9.75	30.61	1.02	6.80

資料來源：各公司 93~95 年度及 96 年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告

#### A. 營業外收入及利益

該公司最近三年度及 96 年度前三季之營業外收入係以利息收入、權益法認列投資收益、處分投資利益、存貨跌價回升利益、金融資產評價利益及什項收入為主，93 年度、94 年度、95 年度及 96 年前三季之營業外收入及利益分別為 5,040 仟元、1,333 仟元、4,608 仟元及 7,585 仟元，佔營業收入比率分別為 23.63%、0.58%、1.50%及 3.13%。

93 年度營業外收益占全年營業收入 23.63%，係 93 年因公司致力於合併相關事宜，故該年度營收偏低，且因海外轉投資公司獲利情形良好，致權益法認列投資收益 3,677 仟元，另處份持有之股票、債券，獲利 651 仟元，故使該年度營業外收入占營業收入之比例較高。

94 年度營業外收入減少，主要係因 93 年底成立之大陸孫公司北京飛行船，因成立時間尚短，使 94 年產生投資損失所致。

95 年度因該公司業績持續成長，獲利提升，使帳上現金增加，而台幣定存利率水準逐漸調高，致該公司利息收入為 1,337 仟元，另因處分基金之投資利益 1,096 仟元及該公司積極處理呆滯存貨，95 年底迴轉備抵存貨跌價及呆滯損失，認列存貨市價回升利益 1,500 仟元，使該公司營業外收入增加至 4,608 仟元。

96 年前三季營業外收入達 7,585 仟元，主要係因業績成長使現金增加，而台幣定存利率水準逐漸調高，致該公司利息收入達 2,874 仟元，轉投資公司營運良好，產生權益法認列之投資收益 2,323 仟元及主要來自於電玩展與新幹線展場攤位分攤之什項收入、出租辦公室予美商寰宇台灣分公司之租金收入、車位出租收入等合計約 1,360 仟元所致。

整體而言，該公司營業外收入及利益主要係來自利息收入、權益法認列投

資收益、處分投資利益、存貨跌價回升利益、金融資產評價利益及什項收入等項目，其變化情形尚屬合理。

#### B.營業外費用及損失

該公司營業外費用及損失主要包含利息費用、權益法認列之投資損失、處分投資損失、處分固定資產損失、兌換損失、存貨跌價及呆滯損失及什項支出等項目，93年度、94年度、95年度及96年前三季之營業外費用及損失分別為7,911仟元、8,087仟元、9,355仟元及2,264仟元，佔營業收入比率分別為37.10%、3.53%、3.03%及0.93%。

93年度營業外損失中什項支出佔營業收入約24.72%，除因該公司於93年致力於合併整合事宜，故營收偏低外，另因該公司報廢存放過久之商品及物料計5,272仟元及年底針對投資之金融商品進行評價，認列損失1,763仟元，故使其營業外費用及損失達7,911仟元，其佔營收比率亦達24.72%。

94年度營業外費用及損失佔營業收入比率約3.53%，除因公司存貨報廢損失1,469仟元外，另提列存貨呆滯損失2,700仟元。此外公司之曾孫公司北京飛行船，因成立初期，尚未有新研發之產品上市發行，產生虧損，使權益法認列之投資損失1,470仟元及因處分短期投資損失1,267仟元，使其營業外費用及損失較93年略增至8,087仟元，惟營收較93年大幅成長，使營業外費用及損失佔營業收入比率大幅下降。

95年度營業外費用及損失增加1,268仟元達9,355仟元，佔營業收入比率約3.03%，主要係因公司投資曾孫公司北京飛行船，因尚未產生足夠之經濟效益持續呈現虧損，依權益法認列投資損失3,572仟元。加以公司考量部分遊戲商品在市場上販售情形，加強存貨管理，故於95年度報廢存貨3,985仟元及因營運規模成長購買辦公室之房貸借款所產生利息費用1,008仟元，故使營業外費用及損失增加，惟該公司營收持續成長，故其佔營收之比例亦略為下降。

96年前三季營業外費用及損失佔營業收入比率降至0.93%，除因提列存貨呆滯損失及報廢固定資產外，由於銀行借款減少，使利息費用降低，轉投資公司獲利增加，使權益法投資損失轉為收益等，故營業外費用及損失金額降至2,264仟元。

整體而言，該公司之營業外費用及損失主要來自利息費用、權益法認列之投資損失、處分投資損失、存貨呆滯及跌價損失及什項支出之存貨報廢損失等項目，與同業相較，93年因營收尚低，故其比率較各採樣公司為高外。94年度、95年度及96年前三季因該公司轉投資之營收規模不大，故其營業外收入、支出佔營收比重大多低於同業或與同業相當，採樣同業中，昱泉國際因工業局補助款之影響，故其營業外收入佔營收比重較高，中華網龍93年度則因轉投資收益之影響使營業外收入佔營收比重較高，其餘年度中華網龍、遊戲橘子該項比例多介於1%~4%之間，差距不大，而營業外支出方面，其佔營收之比重主要係受轉投資收益之影響，93年之遊戲橘子及94年各採樣公司，皆因轉投資大幅虧損而使營業外支出佔營收比重偏高，95年後同業之轉投資損失狀況好轉，故其佔營收之比例亦下降，惟該公司除95年略低於中華網龍及昱泉國際外，其營業外支出佔營收比重均低於同業。

## (4)稅前純益及稅後純益

93~95 年度及 96 年前三季該公司與同業之稅後純益率

單位：新台幣仟元；%

公司	年度			
	稅後純益率(%)			
	93 年度	94 年度	95 年度	96 年前三季
宇峻奧汀	(104.83)	41.74	38.88	35.16
中華網龍	10.60	(52.44)	44.42	52.56
遊戲橘子	(8.64)	(14.04)	16.17	15.24
昱泉國際	6.48	2.32	13.40	6.26

資料來源：各公司 93~95 年度及 96 年前三季經會計師查核簽證之財務報告

該公司 93 年度、94 年度、95 年度及 96 年前三季之稅前利益分別為(22,056)千元、86,804 千元、140,631 千元及 97,065 千元，稅後純益分別(22,356)千元、95,753 千元、120,221 千元及 85,312 千元。而稅後純益率分別(104.83)%、41.74%、38.88% 及 35.16%。除 93 年因營收偏低，產生虧損外，94 年度、95 年度大致隨著該公司新遊戲之推出，使營業規模呈逐年成長之趨勢，且其成本與費用亦控制在合理的範圍，致 94 年及 95 年稅前及稅後盈餘呈現上升之趨勢，至 96 年前三季稅前純益達 97,065 千元，純益率為 35.16%，純益率較前一年度下降係因 96 年 6 月初該公司成立營運處使推銷費用增加及 96 年 1 月成立之第四事業處，該部門與其他三個事業處為因應開發新產品而增加研發人員使研究發展費用增加，使營業費用增加幅度較大，致純益率下降。與同業相較，最近三年度及 96 年前三季之稅後純益率，除 93 年該公司虧損故均低於同業外，僅 95 年及 96 年前三季低於中華網龍，餘均優於同業公司，整體而言，該公司之稅前及稅後純益與營收變動趨勢一致，其變化情形尚屬合理。

## 2.最近三年度財務比率與同業比較分析

分析項目		公司別	93 年度	94 年度	95 年度	96 年截至 9 月 30 日
財務結構 (%)	負債占資產比率	宇峻奧汀	33.15	20.68	23.72	9.60
		中華網龍	10.92	9.69	14.27	19.36
		遊戲橘子	25.16	32.92	26.51	20.27
		昱泉國際	39.19	21.48	15.67	8.48
財務結構 (%)	長期資金占固定資產比率	宇峻奧汀	311.75	575.33	518.94	523.63
		中華網龍	3,429.08	3,912.31	2,780.27	3,638.41
		遊戲橘子	395.76	369.29	453.27	514.27
		昱泉國際	2,135.31	2,326.20	3,891.66	5,201.07
償債能力 (%)	流動比率	宇峻奧汀	174.47	436.12	458.25	616.94
		中華網龍	588.63	633.60	491.31	406.79
		遊戲橘子	267.81	247.08	217.11	270.18
		昱泉國際	208.16	427.72	591.10	1,705.27
償債能力 (%)	速動比率	宇峻奧汀	147.06	419.04	404.89	567.30
		中華網龍	565.64	628.64	486.77	406.79
		遊戲橘子	257.82	238.25	206.85	259.30
		昱泉國際	188.74	422.07	563.68	1,565.42

分析項目		公司別	93年度	94年度	95年度	96年截至9月30日
	利息保障倍數(倍)	宇峻奧汀	(51.51)	149.64	140.51	287.33
		中華網龍	-	-	-	-
		遊戲橘子	(3699.87)	(1,892.46)	3,911.67	17,826.88
		昱泉國際	24.00	414.00	2,040.76	405.91
經營能力	應收帳款週轉率	宇峻奧汀	1.93	8.62	4.65	4.20
		中華網龍	2.29	2.58	3.60	3.97
		遊戲橘子	3.17	3.13	3.99	3.69
		昱泉國際	3.74	3.89	5.20	4.45
	存貨週轉率	宇峻奧汀	1.18	6.41	13.95	22.23
		中華網龍	38.38	14.69	26.11	註1
		遊戲橘子	111.37	77.76	77.78	70.87
		昱泉國際	5.36	2.98	99.40	792.40
	固定資產週轉率	宇峻奧汀	1.00	5.40	4.34	3.70
		中華網龍	12.42	9.93	17.37	24.75
		遊戲橘子	2.93	2.92	5.21	5.97
		昱泉國際	10.75	14.29	27.27	27.78
	總資產週轉率	宇峻奧汀	0.17	1.04	0.72	0.64
		中華網龍	0.32	0.23	0.54	0.55
		遊戲橘子	0.61	0.60	0.85	0.93
		昱泉國際	0.36	0.52	0.60	0.49
獲利能力(%)	股東權益報酬率	宇峻奧汀	(23.28)	57.78	43.30	28.92
		中華網龍	3.42	(12.32)	31.38	36.83
		遊戲橘子	(6.84)	(11.95)	20.00	18.32
		昱泉國際	3.79	1.54	10.24	55.47
	營業利益占實收資本額比率	宇峻奧汀	(16.24)	74.23	95.08	45.31
		中華網龍	3.34	(9.11)	50.00	59.80
		遊戲橘子	24.43	14.98	31.74	28.77
		昱泉國際	3.33	18.52	8.10	1.08
	稅前純益占實收資本額比率	宇峻奧汀	(18.67)	68.87	91.98	47.94
		中華網龍	6.33	(18.76)	52.30	57.29
		遊戲橘子	(16.74)	(13.56)	22.93	26.28
		昱泉國際	5.89	6.20	15.61	6.56
	純益率	宇峻奧汀	(104.83)	41.74	38.88	35.16
		中華網龍	11.00	(52.44)	44.42	52.56
		遊戲橘子	(8.64)	(14.04)	16.17	15.24
		昱泉國際	6.48	2.32	13.40	6.26
	每股稅後盈餘(元)	宇峻奧汀	(2.33)	6.67	7.86	4.36
		中華網龍	0.63	(1.92)	5.58	5.92
		遊戲橘子	(1.10)	(1.77)	3.11	2.29
		昱泉國際	0.40	0.17	1.19	0.32
現金流量比率	宇峻奧汀	91.77	251.89	148.91	231.46	
	中華網龍	153.62	0.00	93.12	153.74	

分析項目		公司別	93 年度	94 年度	95 年度	96 年截至 9 月 30 日
現金 流量 (%)		遊戲橘子	117.72	63.24	77.10	67.56
		昱泉國際	32.79	261.71	300.86	86.71
	現金流量允當 比率	宇峻奧汀	196.28	225.95	198.80	204.13
		中華網龍	184.46	186.39	237.40	408.02
		遊戲橘子	72.99	71.31	336.44	228.38
	現金再投資比 率	昱泉國際	(49.47)	330.89	647.91	624.28
		宇峻奧汀	10.51	33.24	18.19	16.99
		中華網龍	(2.22)	0.00	15.00	35.73
		遊戲橘子	23.99	15.30	23.02	13.38
	槓桿 度	營運槓桿度	昱泉國際	11.14	36.53	34.91
宇峻奧汀			0.79	1.11	1.04	-
中華網龍			922.45	(234.21)	168.66	-
遊戲橘子			1.00	1.00	1.00	-
財務槓桿度		昱泉國際	16.58	3.56	7.18	-
		宇峻奧汀	0.98	1.01	1.01	-
		中華網龍	1.00	1.00	1.00	-
		遊戲橘子	1.02	1.05	1.02	-
		昱泉國際	1.08	1.00	1.00	-

資料來源：採樣公司資料係採自該公司各年度經會計師查核簽證之財務報告。

註 1：因無法取得存貨數字，故無法計算比較。

註一：因最近五年度營業活動之淨現金流量為流出數，故現金流量相關比率不予計算。

註二：因營業活動之淨現金流量為流出數，故現金流量相關比率不予計算。

### (1)財務結構

#### A.負債佔資產比率

該公司 93 年度至 96 年前三季負債佔資產比率分別為 33.15%、20.68%、23.72%及 9.60%。其負債比率 94 年度較 93 年度大幅降低 38%，係因該公司於 94 年辦理現金增資以每股 33 元溢價發行新股 792,000 股及 94 年度獲利大幅增加，產生累積盈餘致使股東權益較 93 年度大幅增加所致。95 年度負債佔資產比率較 94 年度提高，主係因 95 年公司營業規模擴大，致應付票據、應付費用及應付所得稅等流動負債增加，並貸款購買中和建八路之土地及房屋，致長期負債增加，惟其亦因獲利提高，累積盈餘增加，使其負債比率僅小幅增加至 23.72%。96 年前三季其負債佔資產比率大幅降低係因該公司於本年度現金增資溢價發行新股計 80,000 仟元，使股本及資本公積增加外，另因其中 21,714 仟元，用以償還銀行借款，故使其負債比率降至 9.60%。與採樣公司比較，該公司截至 96 年前三季之負債比率僅次於昱泉國際，優於其他採樣公司，故其負債佔資產比率尚屬良好。

#### B.長期資金佔固定資產比率

該公司 93 年度至 96 年前三季長期資金佔固定資產比率分別為 311.75%、575.33%、518.94%及 523.63%。該公司 94 年度長期資金佔固定資產比率較 93

年度提高，主要係因該公司為擴大營運規模，辦理現金增資及 94 年度獲利大幅成長，保留盈餘增加，使股東權益增加所致。95 年度因公司營運規模擴展所需，購買中和建八路之土地及房屋，致固定資產金額增加，雖因獲利增加，其股東權益亦同步增加，惟仍使該比率由 94 年度之 575.33% 小幅下降到 95 年度之 518.94%。96 年前三季其長期資金占固定資產比率較 95 年略增，係因該公司辦理現金增資及以未分配盈餘 39,579 仟元轉增資致股東權益增加，而使其比率增加。與採樣公司相較，雖然僅高於遊戲橘子，惟其比率仍大於 100%，顯示其長期資金充足且得以支應公司營運規模成長，而產生之資本支出，尚無以短期資金支應固定資產增加之情事。

綜上所述，該公司最近三年度及至 96 年前三季止隨著營運規模之擴大及獲利之挹注，使其財務結構更為健全。

## (2) 償債能力

### A. 流動比率及速動比率

該公司 93 年度至 96 年前三季之流動比率分別為 174.47%、436.12%、458.25% 及 616.94%，而速動比率依序為 147.06%、419.04%、404.89% 及 567.30%，94 年度其流動比率及速動比率大幅提高係因獲利大幅增加，期末現金及約當現金大幅增加所致。95 年度則因業務成長，流動資產及流動負債皆隨之增加，而應收款項增加幅度較大，致使流動比率仍較 94 年度略為增加，而速動比率則因預付費用及遞延所得稅資產-流動增加，致使其較 94 年度略為下降。另 96 年前三季其流動比率及速動比率較 95 年增加，係因該公司於 96 年辦理現金增資，並將部份款項償還銀行借款，使負債降低所致。與同業比較，93 年度均較採樣公司為低，94 年度流動比率及速動比率均優於遊戲橘子而與昱泉國際相當，95 年度則優於遊戲橘子而低於中華網龍及昱泉國際，截至 96 年 9 月底，優於採樣公司遊戲橘子及中華網龍。整體而言，其比率均遠大於 100 顯示該公司之短期償債能力尚稱穩健。

### B. 利息保障倍數

該公司最近三年度之利息保障倍數分別為(51.51)倍、149.64 倍、140.51 倍及 287.33 倍，該公司自 93 年度公司合併後，94 年度因營收大幅成長，息前稅前利益大幅提高，故利息保障倍數由 93 年度之(51.51)倍上升至 94 年度之 149.64 倍。95 年度為因應擴大營運規模及業務量成長，因而增加銀行借款，利息費用增加，利息保障倍數略為下降至 140.51 倍。96 年該公司已於第三季將長期借款全部償還，故本年利息支出減少，使其利息保障倍數提高。與採樣公司比較，中華網龍因該公司無銀行借款，並無利息支出；另昱泉國際利息費用係因為出租資產之押金設算息，並非為借款所產生之利息，其金額微小，故其利息保障倍數均較該公司為高，除中華網龍及昱泉國際外，該公司其利息保障倍數 93 年度、94 年度均優於遊戲橘子，而 95 年低於所有採樣公司，遊戲橘子 95 年及 96 年前三季利息保障倍數大幅增加，係因長期借款大幅減少，利息費用降低，又因營收大幅成長獲利提高所致。綜上所述，該公司利息保障倍數雖低於同業，惟該公司已將借款清償，且其利息保障倍數已達 287.33%，其償債能力無虞。

## (3) 經營能力

#### A. 應收款項週轉率

該公司最近三年度及 96 年前三季之應收款項週轉率分別為 1.93 次、8.62 次、4.65 次及 4.20 次，94 年度較 93 年度為高係因 94 年公司業績大幅成長，因銷貨收入成長達 975.62% 使得應收款項週轉率增高。95 年度應收款項週轉率降為 4.65 次，係因該公司於 95 年下半年陸續推出自製新款遊戲，銷貨集中於 9-12 月，而該公司銷貨授信條件一般為月結 60~90 天，使 95 年底應收款項較去年同期大幅增加，故應收款項週轉率降低。96 年前三季該公司應收款項週轉率較 95 年底略為下降，惟其應收款項周轉天數尚與其授信政策相符，無重大異常情事。與採樣公司比較，該公司 93 年度應收款項週轉率均低於同業，94 年度均優於採樣公司，95 年度及 96 年前三季皆僅次於昱泉國際，而優於遊戲橘子、中華網龍。

#### B. 存貨週轉率

該公司最近三年度及 96 年前三季之存貨週轉率分別為 1.18 次、6.41 次、13.95 次及 22.23 次，該公司存貨週轉率由 93 年度 1.18 次上升至 94 年度 6.41 次，除該公司因營收提高，銷貨成本亦增加外，該公司亦加強存貨管理，報廢存放過久料品，致存貨週轉率自 94 年度起逐年大幅提高，至 95 年度已達 13.95 次，96 年前三季亦因電腦線上遊戲市場持續興盛下，使該公司營收及銷貨成本隨之增加，致存貨週轉率上升，但與採樣公司相較，除 94 年度高於昱泉國際外，皆遠低於其他同業，此係因中華網龍及遊戲橘子均以網路線上遊戲為主，存貨多為成本較低之點數卡片，期末存貨金額較低，故存貨週轉率及週轉天數均優於該公司，其中遊戲橘子更因其營業成本中含權利金成本，使其銷貨成本偏高，故其各年度存貨週轉率均高達 70 次以上，另昱泉國際近年來係以開發電視遊樂器軟體為主，95 年度因提列較高之備抵存貨跌價損失使得期末存貨淨額變小，致其存貨週轉率大幅提高，該公司存貨週轉率雖低於採樣公司，惟存貨週轉率至 96 年度前三季，已達 22 次以上，其存貨週轉情形尚屬良好。

#### C. 固定資產週轉率及總資產週轉率

該公司最近三年度及 96 年前三季之固定資產週轉率分別為 1.00 次、5.40 次、4.34 次及 3.70 次，總資產週轉率分別為 0.17 次、1.04 次、0.72 次及 0.64 次，94 年度固定資產及總資產週轉率提昇係營業額成長所致；而 95 年度及 96 年前三季該公司之固定資產週轉率及總資產週轉率略呈現下降；固定資產週轉率下降主要係 95 年及 96 年均因擴展營運規模而增購辦公室所致；總資產週轉率之下降原因除購置辦公室外，95 年下半年由於營收增加，致 95 年期末應收帳款及票據大幅增加，使總資產增加所致；96 年前三季該公司總資產週轉率較 95 年略為下降，係因購入辦公室及辦理現金增資，使總資產增加所致。與同業比較，93 年由於營收偏低，故其固定資產週轉率及總資產週轉率均低於採樣公司。固定資產週轉率除 94 年度優於遊戲橘子外，餘均低於採樣公司，惟總資產週轉率在公司營收成長之下，94 年優於採樣公司，95 年度及 96 年前三季皆僅次於遊戲橘子。

整體而言，該公司因業績逐年成長，各項經營能力亦逐漸成長，其各項經營能力指標尚屬良好。

#### (4)獲利能力

該公司最近三年度及 96 年前三季股東權益報酬率分別為(23.28%)、57.78%、43.30%及 28.92%，營業利益占實收資本額比率分別為(16.24%)、74.23%、95.08%及 45.31%，稅前純益占實收資本額比率分別為(18.67%)、68.87%、91.98%及 47.94%，各項比率變化主要係受獲利影響，94 年推出自製線上遊戲三國群英傳 Online、新絕代雙驕 Online 取得消費者青睞營收大幅成長，公司更陸續推出新產品、周邊相關商品，並持續推出遊戲新資料片，至 95 年底所推出之線上遊戲產品，已占該公司營收 75%以上，使該公司獲利能力持續提昇，95 年度因獲利持續增加，營業利益、稅前純益占實收資本額比率亦持續提高，惟因累積盈餘及股本增加，使股東權益增加，故使 95 年股東權益報酬率略為下降；至 96 年前三季其各項獲利能力比率較 95 年底大幅降低，主要係因該公司現金增資及盈餘轉增資使股本增加約 32.43%外，加以公司規模擴展各項營業成本、費用增加所致。與採樣公司相較，除了 93 年該公司損益為淨損致各項比率為負數外，該公司 94 年度、95 年度股東權益報酬率、稅前純益占實收資本額比率及營業利益占實收資本額比率明顯成長並優於各採樣公司，惟 96 年前三季，該公司因股本增加及營業規模擴大使營業費用提高之影響，其各項獲利比率均較 95 年降低，與採樣公司相較，除股東權益報酬率僅優於遊戲橘子外，其營業利益占實收資本比率及稅前純益占實收資本比率皆僅次於中華網龍而優於其他採樣公司。

以純益率及每股稅後盈餘而論，該公司最近三年度及 96 年前三季之純益率分別為(104.83%)、41.74%、38.88%及 35.16%；每股稅後盈餘分別為(2.83)元、8.10 元、7.86 元及 4.36，其中 94 年度純益率及每股稅後盈餘均較 93 年度大幅增加，主要係因 94 年推出多款線上遊戲使營收大幅增加所致，95 年及 96 年前三季雖獲利持續增加，惟營收及股本亦隨之增加，故使其純益率及每股盈餘略為下降。與同業相較，除 95 年度及 96 年前三季之純益率略低於中華網龍外，餘均優於其他同業。

綜上所述，該公司在營收及獲利顯著成長下，各項獲利能力指標亦大幅改善，且多優於採樣公司，顯示其獲利能力尚屬良好。

#### (5)現金流量

該公司最近三年度及 96 年前三季之現金流量比率分別為 91.77%、251.89%、148.91%及 231.46%，94 年度該公司現金流量比率大幅提高，係因該公司 94 年度營運規模成長迅速，營業活動現金流量大幅增加所致。而 95 年度現金流量比率下降原因為 95 年下半年陸續推出自製新款遊戲，銷售集中於 9-12 月，其應收帳款及票據大幅增加，使營業活動淨現金流入減少，同時 95 年度流動負債因營運規模擴大而增加，綜合二者影響，使得 95 年度現金流量比率較 94 年度低。96 年前三季該公司現金流量比率較 95 年增加約 55.44%，係因新產品幻想三國誌 3 上市及原有線上遊戲產品使營收持續成長外，另 95 年底應收款項於 96 年收現，使本年現金流入增加，加以銀行借款清償故使 96 年前三季之現金流量比率大幅增加。與同業相較，93 年度該公司現金流量比率僅優於昱泉國際及同業平均，94 年度及 95 年度因營收成長，現金流量比率僅次於昱泉國際，96 年前三季因帳款之收現、負債清償，現金流量比率優於採樣公司，顯示該公司之主要



營業收入足以因應公司短期營運資金之需求。

而該公司近三年度之現金再投資比率及現金流量允當比率分別為 10.51%、33.24%、18.19%、16.99%及 196.28%、225.95%及 198.80%、204.13%，95 年度現金再投資比率及現金流量允當比率較 94 年度略低，係因 95 年發放現金股利及購置辦公室所致。96 年前三季該公司現金流量允當比率及現金再投資比率與 95 年相當。與同業相較該公司現金流量允當比率及現金再投資比率 94 年低於昱泉國際，而高於其他採樣公司。95 年度僅現金再投資比率略優於中華網龍，餘皆低於採樣公司。至 96 年前三季該公司現金再投資比率僅次於中華網龍，優於其他採樣公司。

綜上所述，該公司隨著獲利成長，其各項現金流量指標尚屬良好，且多介於採樣公司之間，而該公司 94 年度、95 年度及 96 年前三季之營業活動均產生淨現金流入，其資金尚足以反應公司營運所需，尚無營運資金短缺之虞。

#### (6) 槓桿度

營運槓桿度係指公司營運中固定成本之使用程度，固定成本占總成本比重越高，公司營運槓桿度將越大，營運風險越高，而營運槓桿度主要受營收之高低及當年度變動性成本結構之影響而有所不同。該公司最近三年度營運槓桿度分別為 0.79 倍、1.11 倍及 1.04 倍，顯示該公司總成本中以變動成本居多，適應景氣變化之能力尚佳，與同業相較，與遊戲橘子相當，低於中華網龍及昱泉國際。

財務槓桿度係為衡量公司舉債經營之財務風險，評估利息費用變動對營業利益之影響程度，舉債程度越高，財務槓桿度越大，代表公司承擔之財務風險即越高。該公司最近三年度財務槓桿度分別為 0.98、1.01 及 1.01，大致維持 1 左右水準且與採樣公司比較相當，顯示該公司利息費用未對營業利益造成重大影響，顯示該公司之財務風險控管尚屬穩健。

### 3. 各項財務比率之計算公式：

#### (1) 財務結構

A. 負債占資產比率 = 負債總額 / 資產總額

B. 長期資金占固定資產比率 = (股東權益淨額 + 長期負債) / 固定資產淨額

#### (2) 償債能力

A. 流動比率 = 流動資產 / 流動負債

B. 速動比率 = (流動資產 - 存貨 - 預付費用) / 流動負債

C. 利息保障倍數 = 所得稅及利息費用前純益 / 本期利息支出

#### (3) 經營能力

A. 應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)週轉率 = 銷貨淨額 / 平均應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)淨額

B. 存貨週轉率 = 銷貨成本 / 平均存貨淨額

C. 固定資產週轉率 = 銷貨淨額 / 固定資產淨額

D. 總資產週轉率 = 銷貨淨額 / 資產總額

#### (4) 獲利能力

A. 股東權益報酬率 = 稅後損益 / 平均股東權益淨額

B. 營業利益占實收資本額比率 = 營業利益 / 期末實收資本額

C.稅前純益占實收資本額比率=稅前純益/期末實收資本額

D.純益率=稅後損益/銷貨淨額

E.每股稅後盈餘=(稅後淨利-特別股股利)/追溯後加權平均已發行普通股股數

(5)現金流量

A.現金流量比率=營業活動淨現金流量/流動負債

B.現金流量允當比率=最近五年度營業活動淨現金流量/最近五年度(資本支出十存貨增加額十現金股利)

C.現金再投資比率=(營業活動淨現金流量-現金股利)/(固定資產毛額十長期投資十其他資產十營運資金)

(6)槓桿度

A.營運槓桿度=(營業收入淨額-變動營業成本及費用)/營業利益

B.財務槓桿度=營業利益/(營業利益-利息費用)

(二)最近三年度及申請年度截至最近期財務報表日止背書保證、重大承諾及資金貸與他人、適用財務會計準則公報第 36 號之衍生性金融商品交易及重大資產交易之情形，並評估其對公司財務狀況之影響

1.背書保證

(1)該公司於 95 年 10 月 5 日經股東臨時會決議通過訂定『背書保證作業程序』。

(2)經參閱該公司 93~95 年度及 96 年前三季經會計師查核簽證及核閱之財務報告，該公司至 96 年前三季並無為他人背書保證情事。

2.重大承諾

經參閱該公司 93~95 年度及 96 年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告、股東會及董事會議事錄，至 96 年前三季該公司重大承諾事項如下：

該公司於 94 年 12 月 30 日與大新資訊股份有限公司簽訂房地買賣合約，截至 94 年 12 月 31 日止，尚未支付金額為 27,072 仟元，該款項已於 95 年 1 月 17 日支付完畢。

上述重大承諾主要係因營運需求所發生之承諾事項，故尚無對該公司財務狀況產生重大影響之情形。

3.資金貸與他人

(1)該公司於 95 年 10 月 5 日經股東臨時會決議通過訂定『資金貸予他人作業程序』。

(2)經參閱該公司 93~95 年度及 96 年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告、股東會及董事會議事錄，該公司至 96 年前三季並無資金貸予他人之情事。

4.衍生性商品交易

該公司於 95 年 10 月 5 日經股東臨時會決議通過訂定『取得或處分資產處理準則』規範從事衍生性商品之準則。2.經參閱該公司 93~95 年度及 96 年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告、股東會及董事會議事錄，該公司至 96 年前三季尚無從事衍生性商品交易之情事。

5.重大資產交易

(1)經參閱該公司 93~95 年度及 96 年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告，該公司最近三年度及申請年度最近期止，尚無取得或處份有價證券交易金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上之情事。

(2)該公司最近三年度及申請年度截至最近期止，取得或處分不動產達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上情形如下：

單位：新台幣仟元

交易類型	財產名稱	交易日或事實發生日	交易金額	價款支付情形	交易對象	關係	交易對象為關係人者，其前次移轉資料				價格決定之參考依據	取得目的及使用情形	其他約定事項
							所有人	與發行人之關係	移轉日期	金額			
取得	不動產	93.04.19	23,500	23,500	協亨電子	無	-	-	-	-	市價	營業用	無
取得	不動產	93.04.19	11,810	11,810	黃瑞元	無	-	-	-	-	市價	營業用	無
取得	不動產	95.01.17	30,072	30,072	大新資訊	無	-	-	-	-	市價	營業用	無
取得	不動產	96.06.14	14,000	14,000	詹秀梅	無	-	-	-	-	市價	營業用	無

資料來源：該公司提供

該公司因營運規模的擴充致辦公室空間不足，分別於 93 年 3 月 12 日、94 年 12 月 12 日及 96 年 5 月 22 日經董事會同意陸續購買中和市建八路 2 號 17 樓之同樓層六個單位及六個停車位，經取得該項交易之相關資料，符合『公開發行公司取得或處分資產處理準則』及該公司內部相關規定。此項交易主要係基於公司營運需求，對該公司之營運及財務狀況應無重大不利之影響。

(三)發行人最近三年度資金募集及每股盈餘變化情形

單位：新台幣仟元

項目 \ 年度	93 年度	94 年度	95 年度	96 年度截至 9 月 30 日
期初股本	60,000	118,105	126,033	152,893
現金增資	-	7,928	-	10,000
盈餘轉增資	6,000	-	26,860	39,579
合併發行新股	52,105	-	-	-
期末股本	118,105	126,033	152,893	202,472
營業收入	21,325	229,377	309,246	242,667
稅後純益（損）	(22,356)	95,753	120,221	85,312
每股盈餘（元）（追溯後）	(1.10)	4.73	5.94	4.21

資料來源：該公司最近三年度及96年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告

註：每股盈餘係以96年前三季之股數202,472股追溯調整。

該公司 93 年度因合併奧汀科技(股)公司及宇奧科技(股)公司而辦理合併發行新股 52,105 仟股，惟尚未發揮合併之綜效，且因合併導致營業費用增加，使該年度產生稅後純損；94 年度辦理現金增資係用於充實營運資金，其目的為提升營運規模，由上表觀之，94 年度、95 年度該公司之營收及獲利均較前一年度顯著增加，足見 93 年度合併增資及 94 年度現金增資之效益已有所顯現；96 年前三季辦理之現金增資主要用於償還銀行借款，轉投資日本子公司及代理國外產品，雖其計劃尚未執行完畢，惟將其營收換算為全年度與 95 年度比較，已有所成長，而該公司每股盈餘由 93 年度之(1.10)元大幅成長至 96 年前三季之 4.21 元，顯示該公司之資金募集對營運擴展及獲利成長應有正面之助益，且無因增資而有稀釋每股盈餘之情形。

#### (四)發行人其他特殊財務狀況

經參閱該公司最近三年度及 96 年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告，並無發現該公司有其他重大特殊財務狀況之情事。

肆、就發行人前各次募集與發行及私募股票或公司債計劃之執行情形蒐集資料，說明其查核程序及所獲致結論

經取得該公司前各次募集與發行有價證券資料，並詢問其財務部門主管，茲將獲致結論列述如下：

一、前各次募集與發行及私募有價證券計畫尚未完成者之執行狀況，如執行進度未達預計目標者，應再具體評估其落後原因之合理性、對股東權益之影響及是否有具體改進計畫

該公司迄今未曾發行公司債及私募有價證券，而前各次現金增資除 96 年度第一次辦理之現金增資尚未執行完畢外，餘均已執行計畫完畢。

#### (一)計劃內容

- 1.現金增資核准日期及文號：96 年 5 月 17 日金管證一字第 0960025515 號函核准。
- 2.本計畫所需資金總額：新台幣 80,000 仟元。
- 3.資金來源：現金增資發行新股 1,000 仟股，每股面額新台幣 10 元，每股發行價格為新台幣 80 元，共募集新台幣 80,000 仟元。
- 4.計劃項目、資金運用進度及預計可能產生效益

#### (1)計畫項目及資金運用進度

單位：新台幣仟元

計劃項目	預定完成日期	所需資金總額	預定資金運用進度			
			96 年度		97 年度	
			第三季	第四季	第一季	第二季
償還銀行借款	96 年第三季	22,000	22,000	-	-	-
轉投資日本公司	97 年第一季	28,000	22,390	-	5,610	-
代理國外產品	97 年第二季	30,000	10,000	10,000	-	10,000
合計		80,000	54,390	10,000	5,610	10,000

資料來源：該公司提供

#### (2)預計可能產生效益

##### A.償還銀行借款

本次現金增資發行計畫，其中 22,000 仟元用於償還銀行借款，按該借款利率水準估算，預計 96 年度可節省利息支出 250 仟元，可減輕財務之負擔。

單位：新台幣仟元

銀行名稱	貸款總額	利率	合約期間	資金募足點借款餘額	償還金額	96 年度可節省利息
兆豐銀行	21,000	2.275%	95.1.10~110.1.10	19,250	19,250	219
兆豐銀行	3,000	2.275%	95.1.10~110.1.10	2,750	2,750	31

資金來源：該公司提供

## B.轉投資日本子公司

該公司考量日本線上遊戲未來成長之潛力，且為開拓日本市場、就近蒐集情報，以本次現金增資計畫中 28,000 仟元轉投資日本，設立日本子公司；依該公司對日本子公司之投資規劃，預計於 96 年下半年度成立，97 年第一季開始營運，故預期 96 年~102 年度可認列之轉投資收益分別為(5,510 仟元)、2,668 仟元、5,256 仟元、7,074 仟元、8,892 仟元、8,892 仟元及 11,754 仟元，未來可挹注該公司之獲利能力。

## C.代理國外產品

該公司考量代理遊戲產品不僅可豐富其產品類型，使自行研發新產品及代理遊戲產品之上市時程更具彈性，故以本次現金增資計畫中 30,000 仟元代理國外產品，預計 97 年度來自代理產品之營業淨利為 9,785 仟元。

### (二)資金運用計劃執行情形

單位：新台幣仟元

計劃項目			執行狀況		
			96 年度		總計
			第三季	第四季	
償還銀行借款	支用金額	預定	22,000	-	22,000
		實際	21,714	-	21,714
	執行進度	預定	100.00%	-	100.00%
		實際	98.70%	-	98.70%
轉投資日本子公司	支用金額	預定	22,390	-	22,390
		實際	22,832	-	22,832
	執行進度	預定	79.96%	-	79.96%
		實際	81.54%	-	81.54%
代理國外產品	支用金額	預定	10,000	10,000	20,000
		實際	4,945	828	5,773
	執行進度	預定	33.33%	33.33%	66.66%
		實際	16.48%	8.28%	28.87%
總計	支用金額	預定	54,390	10,000	64,390
		實際	49,491	828	50,319
	執行進度	預定	67.99%	12.50%	80.49%
		實際	61.86%	1.04%	62.90%

資料來源：該公司提供

### (三)執行進度落後原因及合理性

該公司 96 年度現金增資計畫中預計償還銀行借款 22,000 仟元，與實際償還金額 21,714 仟元略有差異，係該公司於申請現增案至募足資金還款間，因定期償還本息時已償還部分本金，故於 96 年第三季還款時，其剩餘本金小於預定償還金額，致該償還借款依原定計畫進度執行 98.70%，惟其差異甚微，應尚屬合理。而現金增資計畫中預計 96 年第三季轉投資日本子公司 22,390 仟元，與實際投資金額 22,832 仟元略有差異，係因實際匯出外幣之匯率差異所致，該計畫之原定執行進度為 79.96%與實際之執行進度 81.54%相較已為超前，應無執行進度落後之情事。現增計畫中另一項代理國外產品，預計 96 年截至第四年底將運用 20,000 仟元，截至 96 年 12 月底僅支用

5,773 仟元，其原定執行進度 66.66%與實際 28.87%相較，已有執行進度落後之情事，主要係該公司於 96 年 6 月始投入代理遊戲產品之業務，基於初期係以發掘有市場潛力及豐富公司遊戲產品類型等目的，且因尚未有足夠之代理產品相關發行及營運經驗，故該公司初期營運計畫係以代理中小型各類型電腦遊戲產品為主；截至目前已簽約代理之線上遊戲及單機遊戲，其製作公司非為國外知名大型遊戲公司，主要係尋求小型、具利基性產品為主，故所代理之產品簽約金或權利金額均不高，此外，雖電腦遊戲市場每年所上市之遊戲數量眾多，惟該公司選擇欲代理之產品時，需考量其市場潛力、遊戲類型、玩家接受程度、營運成本、支付簽約及權利金多寡、產品上市時程規劃等眾多因素，使得代理國外產品之資金運用進度並未能如預計規劃所致，其資金運用執行進度因此落後，綜上，代理國外產品之計畫執行進度落後原因尚屬合理。

(四)執行進度落後對股東權益之影響及是否有具體改進計畫

該公司 96 年度現金增資中償還銀行借款計畫已執行完畢，惟其實際執行進度為 98.70%未達 100%，其因已如上所述，惟預計償還銀行借款之金額 22,000 仟元與實際償還金額 21,714 仟元，其差異僅 286 仟元，應對股東權益無重大之影響，該公司已將 286 仟元用以充實營運資金。另一計畫執行進度落後項目為代理國外產品，其執行進度落後之原因已如上所述，該公司將目前尚未動用資金部分暫為銀行定期存款，視代理產品之洽商進度，可適時轉換為現金，以提高資金運用效率；該公司目前已有數款遊戲洽談中，預計 97 年度可陸續進行簽約代理，故截至 96 年 12 月底尚未執行金額 14,227 仟元加計 97 年第二季預計動用資金 10,000 仟元共 24,227 仟元，依該公司目前預期洽談之遊戲數量及進度，預計應可於 97 年度執行完畢，故對股東權益應無重大影響。

二、前各次募集與發行及私募有價證券計畫如經重大變更且尚未完成者，應說明其變更計畫內容、資金之來源與運用、變更原因及變更前後效益

該公司迄今未曾發行公司債及私募有價證券，而前各次現金增資計畫中，未有重大變更且尚未完成之情事。

三、計畫實際完成日距申報時未逾三年之前各次募集與發行及私募有價證券計畫已完成者之原預計效益是否顯現，如執行效益未達預計目標者，應具體評估其原因之合理性及對股東權益之影響

該公司最近三年度及截至目前並未發行公司債及私募股票，而其計畫實際完成日未逾三年之現金增資係於 94 年 12 月辦理，茲將相關內容與執行情形分述如下：

- (一)現金增資之核准日期及文號：95 年 1 月 11 日經授中字第 09531543950 號函。
- (二)資金來源：現金增資發行新股 792,784 股，每股面額新台幣 10 元，每股發行價格為新台幣 33 元，募集總金額為新台幣 26,161,872 元。
- (三)計畫項目、預定資金運用進度：

單位：新台幣元

計畫項目	預計完成日期	所需資金總額	預計資金運用進度
			95 年第一季
充實營運資金	95 年 3 月	26,161,872	26,161,872
預計可能產生效益：			
可提升營運規模，增加營收，使整體獲利水準提升。			

資料來源：該公司提供

(四)資金支用情形及計劃執行狀況

單位：新台幣元

計畫項目	執行狀況		
	支用金額	預定	26,161,872
實際		26,161,872	
執行進度(%)	預定	100.00	
	實際	100.00	

資料來源：該公司提供

該次現金增資計畫中，充實營運資金項目已依原訂計畫進度執行完畢，故該公司該次現金增資計畫尚未有無正常理由執行進度嚴重落後之情事。

(五)執行效益分析

該次現金增資 26,161,872 元用於充實營運資金，已於 95 年第一季執行完畢，茲比較相關資料如下：

單位：新台幣仟元

項目		年度	94 年度 (執行前)	95 年度 (執行後)
基本財務資料	流動資產		150,982	275,474
	資產總額		286,094	430,374
獲利資料	營業收入		229,377	309,246
	每股盈餘(元)		6.67	7.86

資料來源：該公司 94 年度及 95 年度經會計師查核簽證之財務報告

該公司 94 年度因營收成長所需，為維持營運規模及增加資金以支應業務之運轉，因此辦理現金增資以充實營運資金，強化公司於市場上之競爭力；依上表可知，95 年底之流動資產及總資產均較 94 年底大幅增加，其營運規模已為提升，而 95 年度之營業收入較 94 年度成長 34.82%、每股盈餘由 94 年度之 6.67 元增加至 95 年度之 7.86 元觀之，該公司辦理本次現金增資用以充實營運資金，對於提升營運規模，增加營收，提高整體獲利水準之效益尚有所顯現。

四、曾發行公司債或舉借長期債務者，是否均如期還本付息，其契約對公司目前財務、業務或其他事項之重大限制條款，並說明最近三年度有無財務周轉困難情事。

該公司迄今未曾發行公司債，另該公司曾於 93 年度及 95 年度舉借銀行長期借款，其長期借款已分別於 96 年 4 月及 96 年 7 月全數提前清償，此外，該公司最近三年度並未舉借短期借款，且該公司最近三年度獲利情形尚為良好，並無財務週轉困難之情事。

五、是否確實依公開發行公司辦理私募有價證券應注意事項規定辦理資訊公開

該公司迄今未曾有辦理私募有價證券之情事。

伍、就本次募集與發行有價證券之適法性蒐集資料，說明其查核程序及所獲致結論

本承銷商業已就發行人業務財務狀況依「中華民國證券商同業公會證券承銷商受託辦理發行人募集與發行有價證券承銷商評估報告之評估查核程序」之規定查核竣事，所獲致結論說明如下：

- 一、是否有「發行人募集與發行有價證券處理準則」第十三條第一項第二款所列情事，如有，則應就其事項性質評估對發行人財務狀況之影響及其是否影響本次有價證券之募集及發行

該公司本次係依「發行人募集與發行有價證券處理準則」第六條第二項第二款之規定，辦理現金增資發行新股以供上櫃前公開承銷之用，非屬同準則第六條第二項第一款或第三款所列發行新股之情事，故不適用同準則第十三條第一項第二款所列情事之評估。

- 二、是否有「發行人募集與發行有價證券處理準則」第七條及第八條所列之情事

宇峻奧汀並未有「發行人募集與發行有價證券處理準則」第七條及第八條所列情事，詳細評估內容如下所述：

- (一)依「發行人募集與發行有價證券處理準則」第七條所列情事，承銷商審查意見：

審查情事	有無左列情事		評估依據
	有	無	
一、簽證會計師出具無法表示意見或否定意見之查核報告者。		√	經參閱該公司 93 年~95 年及 96 年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告，並無出具無法表示意見或否定意見之查核報告，故無左列之情事。
二、簽證會計師出具保留意見之查核報告，其保留意見影響財務報告之允當表達者。		√	經參閱該公司 93 年~95 年及 96 年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告，並無出具保留意見之查核報告，故無左列之情事。
三、發行人填報、簽證會計師複核或主辦證券承銷商出具之案件檢查表，顯示有違反法令或公司章程，致影響有價證券之募集與發行者。		√	該公司本次係辦理現金增資發行新股以供初次上櫃公開承銷之案件，依法令規定無須出具案件檢查表，故不適用左列規定。
四、律師出具之法律意見書，表示有違反法令，致影響有價證券之募集與發行者。		√	經參閱該公司律師出具對本次現金增資發行新股之法律意見書，該公司並無違反法令，致影響有價證券募集與發行之情事。
五、證券承銷商出具之評估報告，未明確表示本次募集與發行有價證券計畫之可行性、必要性及合理性者。		√	本承銷商出具之評估報告，已明確表示本次募集與發行有價證券計畫之可行性、必要性及合理性；詳細說明請參閱承銷商評估報告「陸、本次募集與發行有價證券計畫是否具有可行性、必要性及合理性」之說明。



審查情事	有無左列情事		評估依據
	有	無	
六、經金管會退回、不予核准、撤銷、廢止或自行撤回其依「發行人募集與發行有價證券處理準則」申報(請)案件，發行人自接獲金管會通知即日起三個月內辦理「發行人募集與發行有價證券處理準則」第六條第二項規定之案件者。但本次辦理合併發行新股、受讓他公司股份發行新股、依法律規定進行收購或分割發行新股者，不在此限。		√	經參閱該公司與金管會往來函文、董事會議事錄並詢問該公司相關人員，並無左列情事。
七、申報(請)現金增資或發行公司債有下列情事之一者： (一)本次資金運用計畫用於直接或間接赴大陸地區投資。		√	經查閱該公司關於本次資金運用計畫之董事會議事錄，該公司本次辦理現增之計劃用途為充實營運資金，並無直接或間接赴大陸地區投資之情事。
(二)直接或間接赴大陸地區投資金額違反經濟部投資審議委員會規定。但其資金用途係用於國內購置固定資產並承諾不再增加對大陸地區投資，不在此限。		√	經核閱該公司 96 年前三季經會計師核閱之財務報告，該公司直接或間接赴大陸地區投資金額為 30,275 仟元，其投資已經經濟部投資審議委員會核准，且無違反經濟部投資審議委員會規定之限額 183,336 仟元。
八、違反或不履行申請股票上市或在證券商營業處所買賣時之承諾事項，情節重大者。		√	經參閱該公司出具之承諾書，截至本評估報告出具日止，尚未發現該公司有違反或不履行申請股票上櫃時之承諾事項，有情節重大者之情事。
九、經金管會發現有違反法令，情節重大者。		√	經參閱該公司與金管會之往來文件等資料、董事會議事錄及詢問相關人員，並取得該公司出具之聲明書，該公司截至本評估報告出具日止，尚無左列之情事。

經本承銷商評估，該公司尚未有「發行人募集與發行有價證券處理準則」第七條各款所列之情事。

(二)依「發行人募集與發行有價證券處理準則」第八條所列情事，承銷商審查意見：

審查情事	有無左列情事			評估依據
	有	無	不適用	
一、申報年度及前二年度公司董事變動達二分之一，且其股東取		√		經核閱該公司股東常會議事錄，該公司於 95 年度一席董事於任期中

審查情事

有無左列情事

評估依據

有      無      不適用

得股份有違反證券交易法第四十三條之一者。但於申報日前已完成補正者，不在此限。

辭任，並於 95 年度股東臨時會補選一席董事；且於 95 年度股東常會將董事席次由五席增加為七席，新選任二席董事；96 年度股東常會全面改選董監事，以候選人提名制新選任二席獨立董事，依 91 年 11 月 11 日台財證(一)0910153850 號函規定，選任獨立董事席次得不計入經營權發生重大變動之認定標準，故該公司自 94 年度截至目前為止董事變動席次為三席，異動比率為 3/7，未逾 1/2，另經查閱該公司最近二年度及本評估報告出具日止之內部人股權變化資料，並取得該公司出具之聲明書，聲明該公司股東取得股份未有違反證券交易法第四十三條之一之情事，故無違反左列之規定。

二、上市或上櫃公司有證券交易法第一百五十六條第一項各款情事之一者。但依證券交易法第一百三十九條第二項規定限制其上市買賣者，不在此限。

經參閱該公司與證券主管機關之往來函文，該公司並無證券主管機關依證券交易法第一百三十九條第二項規定限制上市買賣之情事。另該公司並無違反證券交易法第一百五十六條第一項各款之情事，評估依據說明如下：

(一)發行該有價證券之公司遇有訴訟事件或非訟事件，其結果足使公司解散或變動其組織、資本、業務計畫、財務狀況或停頓生產，而有影響市場秩序或損害公益之虞者。

√

經參閱該公司 95 年度及 96 年度截至本評估報告出具日止之董事會及股東會議事錄、經會計師查核簽證或核閱之財務報告、律師出具之法律意見書，並取得該公司出具之聲明書，該公司截至目前並無左列情事。

(二)發行該有價證券之公司，遇有重大災害，簽訂重要契約，發生特殊事故，改變業務計畫之重要內容或退票，其結果足使公司之財務狀況有顯著重大之變

√

經參閱該公司 95 年度及 96 年度截至本評估報告出具日止之董事會及股東會議事錄、經會計師查核簽證或核閱之財務報告、律師出具之法律意見書、與主管機關之往來函文、現行有效之重要合約，另取得

審查情事	有無左列情事			評估依據
	有	無	不適用	
更，而有影響市場秩序或損害公益之虞者。				金融聯合徵信中心信用報告、票據交換所之信用資料查覆單及該公司聲明書，該公司截至目前並無左列情事。
(三)發行該有價證券公司之行為，有虛偽不實或違法情事，足以影響其證券價格，而有影響市場秩序或損害公益之虞者。		√		經參閱該公司 95 年度及 96 年度截至本評估報告出具日止與主管機關之函文，取得該公司之聲明書並參酌律師對本次現金增資發行新股之法律意見書，該公司並無左列情事。
(四)該有價證券之市場價格，發生連續暴漲或暴跌情事，並使他種有價證券隨同為非正常之漲跌，而有影響市場秩序或損害公益之虞者。		√		該公司截至本評估報告出具日止，僅登錄於興櫃市場，尚未於上市或上櫃市場掛牌交易，故不適用左款之評估。
(五)其他重大情事		√		經參閱該公司 93 年~95 年度及 96 年度截至本評估報告出具日止之董事會及股東會議事錄、經會計師查核簽證或核閱之財務報告、律師出具之法律意見書，並取得該公司出具之聲明書，尚未發現該公司有影響市場秩序及損害公益之其他重大情事。
三、本次募集與發行有價證券計畫不具可行性、必要性及合理性者。		√		本承銷商出具之評估報告，已明確表示本次募集與發行有價證券計畫之可行性、必要性及合理性；詳細說明請參閱承銷商評估報告「陸、本次募集與發行有價證券計畫是否具有可行性、必要性及合理性」之說明。
四、前各次募集與發行及私募有價證券計畫之執行有下列情事之一，迄未改善者：				
(一)無正當理由執行進度嚴重落後，且尚未完成者。		√		該公司未曾發行公司債及辦理私募有價證券計畫。經查閱前各次現金增資計劃及資金運用情形，該公司 93 年度之合併增資、94 年度之

審查情事

有無左列情事

有 無 不適用

評估依據

有	無	不適用	評估依據
			現金增資計畫均已執行完畢，惟 96 年第一次現金增資，計畫項目之一代理國外產品，因有數款產品正洽談中，尚未簽訂合約，另該公司評估國外遊戲產品內容及代理產品授權金金額，目前未有較合適之國外遊戲產品，由於以上二項因素致該項計畫之執行率僅 28.87%，惟其他計畫項目均按預定進度執行中，且截至第四季止其執行比率已達 62.90%，為預定進度之 78.15%，未有執行進度嚴重落後之情形。另迄評估報告出具日止，該公司亦積極洽談代理產品，其落後情況應可在公司陸續取得國外遊戲產品代理權後有所改善。相關評估請參詳本評估報告肆、一之說明。
(二)無正當理由計畫經重大變更者。但計畫實際完成日距申報時已逾三年者，不在此限。	√		經查閱前各次現金增資計畫及資金運用情形，該公司之前各次現金增資計畫並無重大變更之情事，相關評估請參詳本評估報告肆、二之說明。
(三)募集與發行有價證券計畫經重大變更，尚未提報股東會通過。	√		該公司前各次現金增資計畫並無重大變更之情事，故不適用左列之規定。
(四)最近一年內未確實依第九條第一項第四款至第九款及發行人募集與發行海外有價證券處理準則第十一條規定辦理。	√		該公司並未募集與發行海外有價證券，另參閱該公司 95 年度年報及與主管機關往來函文、查詢公開資訊觀測站相關公告資料，該公司尚無違反「發行人募集與發行有價證券處理準則」第九條第一項第四款至第九款之規定。
(五)未確實依公開發行公司辦理私募有價證券應注意事項規定辦理資訊公開。	√		該公司前各次募集與發行有價證券計畫並無辦理私募有價證券，故不適用左列評估。
(六)未能產生合理效益且無正當理由。但計畫實際完成日距申報時已逾三年，不	√		該公司計畫實際完成日距申報時未逾三年之增資計畫，其中 94 年之現金增資計畫，已執行完畢，並

審查情事	有無左列情事			評估依據
	有	無	不適用	
在此限				依預定計劃產生效益。另 96 年第一次現金增資計劃項目中，償還銀行借款已執行完畢，並依計劃產生合理效益，而轉投資日本子公司，已依計劃預計進度執行，目前日本子公司正籌設營運中，預計 97 年第一季開始營運，其效益係協助母公司拓展日本市場，依公司預算其效益將於 97 年後逐年顯現，而代理國外產品方面，該公司已簽訂部分代理產品合約並給付遊戲原廠授權金，已簽訂之代理產品預計 97 年上市，預計對該公司營收及獲利有所挹注而產生合理效益，另該公司代理國外產品之進度略有延後，惟經評估其原因尚具合理性，故無左列規定之情事，請參閱本評估報告肆、一及肆、三、(五)之說明。
五、本次募集與發行有價證券計畫之重要內容(如發行辦法、資金來源、計畫項目、預定進度及預計可能產生效益等)未經列成議案，依公司法及章程提董事會或股東會討論並決議通過者。		√		該公司本次計畫之重要內容(如資金來源、計畫項目、預定進度及預計可能產生效益等)已依公司法及章程規定，經列成議案後，提 96 年 12 月 27 日之董事會討論並決議通過，故未有左列之情事。
六、非因公司間或與行號間業務交易行為有融通資金之必要，將大量資金貸與他人，迄未改善，而辦理現金增資或發行公司債者。		√		經參閱 93 年~95 年度及 96 年度截至本評估報告出具日止經會計師查核簽證或核閱之財務報告、該公司董事會議事錄及詢問公司管理階層，該公司並無資金貸與他人之情事。
七、有重大非常規交易，迄未改善者。		√		經詢問該公司管理階層，並參閱該公司 93 年~95 年度及 96 年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告、董事會及股東會議事錄，抽核該公司與重要進、銷貨客戶之往來情形，並取具公司出具之聲明

審查情事	有無左列情事			評估依據
	有	無	不適用	
八、持有流動資產項下之金融資產、閒置資產或不動產投資而未有處分或積極開發計畫者，達最近期經會計師查核簽證或核閱之財務報告股東權益之百分之四十或本次申報現金增資或發行公司債募集總金額之百分之六十，而辦理現金增資或發行公司債者。但所募得資金用途係用於購買固定資產且有具體募資計畫佐證其募集資金之必要性，不在此限。		√		書；尚無發現該公司有重大非常規交易而未改善之情事。 經參閱該公司96年前三季經會計師核閱之財務報告，其中持有之金融資產為開放型債券基金17,596仟元，未達96年前三季經會計師核閱之財務報告中股東權益458,341仟元之百分之四十或本次申報現金增資募集總金額177,120仟元之百分之六十，惟該公司係依第六條第二項第二款規定辦理現金增資發行新股以供辦理上櫃前公開承銷之用，故得不適用左項之規定。
九、本次現金增資或發行公司債計畫之用途為轉投資以買賣有價證券為主要業務之公司或籌設證券商或證券服務事業者。		√		該公司本次現金增資計劃之資金用途係為充實營運資金，並非為轉投資以買賣有價證券為主要業務之公司或籌設證券商或證券服務事業者，故無左列之情事。
十、不依有關法令及一般公認會計原則編製財務報告，情節重大者。		√		經參閱該公司93年~95年及96年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告，並無左列之情事。
十一、違反第五條第二項規定情事者。		√		業請該公司承諾自申報本次現金增資起至申報生效前，除依法令發布之資訊外，不得公開財務預測資訊。
十二、內部控制制度之設計或執行有重大缺失者。		√		經查閱該公司簽證會計師於96年8月21日出具無保留意見之內部控制制度審查報告，並參閱該公司稽核報告及稽核工作底稿，尚未發現該公司內部控制制度之設計或執行有重大缺失之情事。
十三、申報日前一個月，其股價變化異常者。		√		該公司截至本評估報告出具日止，僅登錄於興櫃市場，尚未於上市或上櫃市場掛牌交易，故不適用左款之評估。
十四、公司全體董事或監察人持有下列情形之一者：				

審查情事	有無左列情事			評估依據
	有	無	不適用	
(一)違反證券交易法第二十六條規定，經金管會通知補足持股尚未補足。		√		經查閱公開資訊觀測站最近月份(96年11月份)「董事、監察人、經理人及大股東持股餘額明細表」及「董事、監察人持股不足法定成數彙總表」，該公司全體董監事持有記名股票，分別為4,330,605股及313,813股，分別佔已發行股份總數20,247,160股之21.39%及1.55%，均符合「公開發行公司董事、監察人股權成數及查核實施規則」之規定，故並無左列之情事。
(二)加計本次申報發行股份後，未符證券交易法第二十六條規定。但經全體董事或監察人承諾於募集完成時，補足持股，不在此限。		√		該公司加計本次申報發行股份2,460,000股，其流通在外普通股股數為22,707,160股，以其全體董監事持有記名股數計算，分別占增資後發行股份總數約19.07%及1.38%，仍符合「公開發行公司董事、監察人股權成數及查核實施規則」之規定，故並無左列之情事。
(三)申報年度及前一年度公司全體董事或監察人未依承諾補足持股。		√		截至本評估報告日止，該公司無左列之情事。
十五、發行人或其現任董事長、總經理或實質負責人於最近三年內，因違反證交法、公司法、銀行法、金融控股公司法、商業會計法等工商管理法律，或因犯貪污、瀆職、詐欺、背信、侵占等違反誠信之罪，經法院判決有期徒刑以上之罪者。		√		經取得該公司及其現任董事長、總經理之聲明書、金融聯合徵信中心之信用資料及票據交換所查覆單等，並參酌律師對本次現金增資發行新股之法律意見書，該公司及現任董事長、總經理並無左列之情事。
十六、因違反證券交易法，經法院判決確定須負擔損害賠償義務，迄未依法履行者。		√		經詢問該公司管理階層，取得公司出具之聲明書，並參酌律師對本次現金增資發行新股之法律意見書，該公司並無因違反證券交易法，經法院判決確定須負擔損害賠償義務，迄未依法履行之情事。

審查情事	有無左列情事			評估依據
	有	無	不適用	
十七、為他人借款提供擔保，違反公開發行公司資金貸與及背書保證處理準則第五條規定，情節重大，迄未改善者。		√		經參閱該公司 95 年度及 96 年前三季經會計師查核簽證或核閱之財務報告及董事會議事錄，該公司並無左列情事。
十八、合併發行新股、受讓他公司股份發行新股、依法律規定進行收購或分割發行新股者，而有下列情形之一： (一)違反金管會公開發行公司取得或處分資產處理準則第二章第五節之規定，情節重大。 (二)受讓或併購之股份非為他公司新發行之股份、所持有非流動之股權投資或他公司股東持有之已發行股份。 (三)受讓之股份或收購之營業或財產有限制買賣等權利受損或受限制之情事。 (四)違反公司法第一百六十七條第三項及第四項規定。 (五)被合併公司最近一年度之財務報告非經會計師出具無保留意見之查核報告，但經出具保留意見之查核報告，其資產負債表經出具無保留意見，不在此限。			√	該公司本次現金增資發行新股計劃非屬合併發行新股、受讓他公司股份發行新股或依法律規定進行收購或分割發行新股者，故不適用左列規定。
十九、有第十三條第一項第二款第六目規定之情事，且公司董事、監察人及持有該公司已發行股份總數百分之十以上股份之股東未承諾將一定成數股份送交證券集中保管事業保管者。		√		該公司尚無「發行人募集與發行有價證券處理準則」第十三條第一項第二款第六目規定之情事，故無左列條款評估之適用。
二十、其他金管會為保護公益認為有必要者。		√		經查閱該公司與金管會之往來文件，該公司尚無左列之情事。

綜上評估，該公司並無「發行人募集與發行有價證券處理準則」第八條所列之情



事。

三、採行總括申報制發行公司債者，是否符合「發行人募集與發行有價證券處理準則」第二十二條第一項規定之情事

該公司本次募資係辦理現金增資發行新股，故不適用本項之評估。

四、是否符合中華民國證券商業同業公會「承銷商會員輔導發行公司募集與發行有價證券自律規則」規定

該公司本次募集與發行有價證券，係屬現金增資發行新股，故針對「中華民國證券商業同業公會承銷商會員輔導發行公司募集與發行有價證券自律規則」與該公司本次現金增資相關條文之規定，逐條評估如下：

自律規則條款	說明
第一條：為推動有價證券之發行，並保障投資，除其他法令另有規定外，本公會承銷商會員輔導發行公司辦理募集與發行有價證券事宜時應遵守本自律規則。	本承銷商輔導宇峻奧汀科技股份有限公司本次募集與發行有價證券相關事宜，謹遵守本自律規則辦理。
第二條：承銷商輔導發行公司募集與發行有價證券時，主辦承銷商與發行公司間不得有左列情事： 一、任何一方與其持股超過百分之五十之被投資公司，合計持有對方股份總額百分之十以上者。 二、任何一方與其持股超過百分之五十之被投資公司派任於對方之董事，超過對方董事總席次半數者。 三、任何一方董事長或總經理與對方之董事長或總經理為同一人，或具有配偶、二親等以內親屬關係者。 四、任何一方股份總額百分之二十以上之股份為相同之股東持有者。 五、任何一方董事或監察人與對方之董事或監察人半數以上相同者。其計算方式係包括該等人員之配偶、子女及具二親等以內之親屬關係者在內。 六、任何一方與其關係人總計持有他方已發行股份總額百分之五十以上者。但證券承銷商為金融機構或金融控股公司之證券子公司時，如其本身、母公司及其母公司之全部子公司總計持有發行公司股份未逾發行公司已發行股份總額百分之十，且擔任發行公司董事或監察人席次分別未逾三分之一者，不在此限。 七、雙方依相關法令規定，應申請結合者或已經行政院公平交易委員會准予結合者。 八、其他法令規定或事實證明任何一方直接或間接控制他方之人事、財務、業務經營或雙方有重大業務往來關係，致有失其獨立性之情事者。 前項第六款所稱關係人之定義，依財務會計準則公報第六號「關	經參閱該公司與本承銷商之董監事及其配偶、未成年子女名單，該公司股東名冊、本承銷商之主要股東名單及轉投資事業明細，並取具該公司及本承銷商出具之聲明書，該公司與本承銷商並無違反左列各款之情事。

自律規則條款	說明
係人交易之揭露」之規定。	
<p>第二之一條：承銷商輔導發行公司募集與發行有價證券應取得填報檢查表並出具法律意見書之律師，於最近一年內未受法務部律師懲戒委員會懲戒，且不得與發行公司、會計師及證券商具有下列關係之聲明書：</p> <p>一、財務會計準則公報第六號規定之關係人關係。</p> <p>二、其他法令規定或事實證明任何一方直接或間接控制他方之人事、財務或業務經營者。</p> <p>依發行人募集與發行海外有價證券處理準則規定出具海外存託憑證、海外股票或海外公司債發行辦法與行政院金融監督管理委員會同意生效內容無重大差異意見書中文本之律師，亦應符合前項之規定。</p>	<p>經取具該公司本次洽請填報法律事項檢查表並出具法律意見書之律師所出具之聲明書，其內容已依規定事項陳述。</p>
<p>第三條：承銷商輔導發行公司募集與發行有價證券，應於向本公會申報承銷契約副本時，檢送有關承銷商與發行公司於向金融監督管理委員會申報案件至繳款截止日止，其相關宣傳或資訊揭露應以公開說明書所載內容為限之聲明書；承銷商並應複核發行公司有無違反前開規定。</p> <p>前項聲明書之聲明事項，應增列有關不得對特定人或不特定人說明或發布除依金管會「公開發行公司公開財務預測資訊處理準則」辦理公告之財務預測資訊內容以外之其他財務業務預測性資訊。</p>	<p>本承銷商謹遵左列規定辦理。</p>
<p>第四條：承銷商輔導發行公司申報發行具有普通股轉換(認購)權之各種有價證券(員工認股權憑證除外)，加計其前各次(含其所私募者)上述有價證券流通在外餘額依各別轉換(認購)價格設算轉換(認購)後所增加之股數，不得逾已發行股數之百分之五十。發行公司以已發行之股份做為轉換(認購)之用者，其做為轉換(認購)用之已發行股份不列入前項增加股數之計算。</p>	<p>該公司本次係辦理現金增資發行新股，非屬申報發行具有普通股轉換(認購)權之各種有價證券，故不適用左列規定。</p>
<p>第四條之一：承銷商輔導發行公司申報發行具有普通股轉換(認購)權之各種有價證券，以新發行之股份履行轉換義務或履約者，承銷商應加強輔導發行公司採取股票無實體發行之制度，惟自九十五年七月一日起，上市、上櫃及興櫃股票公司發行股票或公司債應採帳簿劃撥交付，不印製實體方式為之。</p>	<p>該公司本次係辦理現金增資發行新股，非屬申報發行具有普通股轉換(認購)權之各種有價證券，故不適用左列規定。</p>
<p>第四條之二：承銷商輔導發行公司申報發行具有普通股轉換(認購)權之各種有價證券，應注意發行公司之發行與轉換(認購)辦法中應訂明自發行公司向台灣證券交易所股份有限公司(以下簡稱證交所)或財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心(以下簡稱櫃檯中心)洽辦無償配股停止過戶除權公告日、現金股息停止過戶除息公告日或現金增資認股停止過戶除</p>	<p>該公司本次係辦理現金增資發行新股，非屬申報發行具有普通股轉換(認購)權之各種有價證券，故不適用左列規定。</p>

自律規則條款	說明
<p>權公告日至少前三個營業日起，至權利分派基準日止、辦理減資之減資基準日起至減資換發股票開始交易日前一日止，不得請求轉換(認購)規定；另應注意已發行流通在外之轉換公司債其轉換股份時先交付股票再辦理變更登記者，如遇普通股除息、除權或現金增資認股時，應符合證交所「上市公司應辦業務事項一覽表」壹--二--第八項、第十七項及櫃檯中心「證券商營業處所買賣有價證券業務規則」第十條有關二階段公告規定。</p>	
<p>第四條之三：承銷商輔導發行公司申報發行具有普通股轉換(認購、交換)權之各種有價證券，自發行日後屆滿一定期間至到期日前十日止，除依法暫停過戶期間外，持有人得依發行人所定之發行及轉換(認股、交換)辦法請求轉換(認股、交換)。</p> <p>前項所稱一定期間不得少於一個月，並應由發行人於轉換(認購、交換)辦法中訂定之。</p>	<p>該公司本次係辦理現金增資發行新股，非屬申報發行具有普通股轉換(認購、交換)權之各種有價證券，故不適用左列規定。</p>
<p>第四條之四：(刪除)</p>	<p>—</p>
<p>第四條之五：承銷商輔導發行公司申報發行具股權轉換(交換、認購)性質之各種有價證券，應就發行年期、發行價格、贖回時點、轉換溢價率、收益率、賣回時點、擔保狀況、分券狀況等因素綜合評估其發行條件訂定之合理性。</p> <p>對於發行條件顯不相當者，承銷商應輔導發行公司於重新合理訂定發行條件後，再行送件。</p>	<p>該公司本次係辦理現金增資發行新股，非屬申報發行具股權轉換(交換、認購)性質之各種有價證券，故不適用左列規定。</p>
<p>第四條之六：承銷商輔導發行公司申報發行海外有價證券，其按發行價格計算之發行金額，應高於二千萬美元。但發行公司確有外幣需求，且發行條件合理者，不受此限。</p>	<p>該公司本次並非申報發行海外有價證券，故不適用左列規定。</p>
<p>第四條之七：承銷商輔導發行公司申報發行具有普通股轉換(認購)權之各種有價證券，應注意發行公司之發行與轉換(認購)辦法中應訂明發行公司依發行與轉換(認購)辦法所定反稀釋調整公式計算其調整後轉換價格時，其公式中之已發行股數應加計已私募股數。</p> <p>承銷商輔導發行公司申報發行具有普通股轉換(認購)權之各種有價證券，應注意發行公司之發行與轉換(認購)辦法中應訂明發行公司發行具有普通股轉換(認購)權之各種有價證券後，除發行公司所私募具有普通股轉換權或認股權之各種有價證券換發普通股股份者外，發行公司遇有私募普通股股份增加時，或遇有以低於每股時價之轉換或認股價格再私募具有普通股轉換權或認股權之各種有價證券時，發行公司應比照該發行與轉換(認購)辦法所定於遇有已發行普通股股份增加時，或遇有以低於每股時價之</p>	<p>該公司本次係辦理現金增資發行新股，非屬申報發行具有普通股轉換(認購)權之各種有價證券，故不適用左列規定。</p>

自律規則條款	說明
<p>轉換或認股價格再發行具有普通股轉換權或認股權之各種有價證券時之轉換價格調整公式，計算其調整後轉換價格(向下調整，向上則不予調整)並函請證交所或櫃檯中心公告，於私募有價證券交付日調整之。</p> <p>依第二項計算調整後轉換價格時，如須訂定每股時價，應以私募有價證券交付日前一、三、五個營業日擇一計算之普通股收盤價之簡單算術平均數為準。</p>	
<p>第四條之八：承銷商輔導發行公司申報發行具股權轉換(交換、認購)性質之各種有價證券，公開說明書中應充分揭露當次發行有價證券之發行條件及該發行條件對股權稀釋、股東權益之影響。</p>	<p>該公司本次係辦理現金增資發行新股，非屬申報發行具股權轉換(交換、認購)性質之各種有價證券，故不適用左列規定。</p>
<p>第四條之九：除上市(櫃)公司辦理現金增資發行普通股採公開申購配售辦理案件外，發行公司得先行印製價格以區間方式揭露之公開說明書寄交投資人，並於該公開說明書封面顯著處註明提醒投資人上網查詢、參閱承銷商配售通知之實際承銷價格並依承銷商之通知繳交價款。</p> <p>承銷商應注意交寄當日發行公司須將該公開說明書電子檔傳送至金管會指定之網站，另價格確定後二日內須將完整公開說電子檔傳送至金管會指定之網站。</p> <p>第一項公開說明書上揭露之價格區間應與承銷商辦理詢價公告之預計承銷價格之可能範圍一致。</p>	<p>該公司本次辦理現增案係屬以現金增資發行新股申請初次上櫃案件，將採詢價圈購及公開申購配售方式辦理公開承銷，將採左列規定辦理。</p>
<p>第四條之十：承銷商輔導發行公司申報發行具有股權轉換(認購、交換)性質之各種有價證券，若發行條件中包含債券持有人之賣回權利，應注意發行公司之發行與轉換(認購、交換)辦法中應訂明債券持有人行使賣回權之款項支付日。</p>	<p>該公司本次係辦理現金增資發行新股，非屬申報發行具有股權轉換(認購、交換)性質之各種有價證券，故不適用左列規定。</p>
<p>第五條：承銷商輔導上市(櫃)公司辦理現金增資發行普通股，應於申報案件時出具發行公司之子公司不得參與新股認購之承諾書。</p>	<p>該公司截至本評估報告日止，尚屬興櫃公司而非為上市(櫃)公司，故不適用左列規定。</p>
<p>第五條之一：承銷商輔導上市(櫃)公司辦理現金增資發行普通股，如申請延長募集期間且其財務預測無重大變動者，應檢送由發行公司出具經會計師複核之財務預測仍屬有效性聲明書。</p>	<p>該公司截至本評估報告日止，尚屬興櫃公司而非為上市(櫃)公司，且該公司辦理本次現金增資案件並未公告財務預測，故不適用左列之規定。</p>
<p>第五條之二：承銷商輔導發行公司以現金增資發行普通股申請初次上</p>	<p>該公司本次現金增資發</p>

自律規則條款	說明
<p>市(櫃)案件，向金管會申報案件時應以合理之方式訂定暫定價格；如經股東會決議原股東全數放棄優先認股者，得採股數區間方式辦理申報，並敘明實際發行價格如有變動，導致募集資金不足時之處理或募集資金增加時之資金用途及預計效益，承銷商並應就其適法性及合理性評估。</p> <p>承銷商應輔導發行公司於實際發行價格確認後，於公開資訊觀測站中公告實際發行計畫，並更新公開說明書相關內容。</p>	<p>行新股，係供以申請初次上櫃公開承銷之用，該公司與本承銷商業依合理之方式暫定承銷價格，且於評估報告中載明實際發行價格如有變動，導致募集資金不足時之處理或募集資金增加時之資金用途及預計效益，請參詳後述「陸」之說明；待實際發行價格確定後，本承銷商將依左列之規定辦理。</p>
<p>第六條：承銷商輔導上市(櫃)公司辦理現金增資發行普通股如採公開申購配售辦理承銷，其發行價格之訂定，於向金管會申報案件及案件生效後董事會決議除權基準日之會議當日，皆不得低於其前一、三、五個營業日擇一計算之普通股收盤價簡單算術平均數扣除無償配股除權(或減資除權)及除息後平均股價之七成。</p> <p>前項規定如由董事會授權董事長決定除權基準日，則以董事長決定除權基準日之當日為衡量基準日。</p> <p>承銷商輔導發行公司向金管會申報案件時，應載明暫定發行價格及因市場變動實際發行價格須依第一項規定調整，並敘明募集資金不足時之處理或募集資金增加時之資金用途及預計效益，承銷商並應就其適法性及合理性評估。</p> <p>承銷商應輔導發行公司於實際發行價格確認後，於公開資訊觀測站中公告實際發行計畫，並更新公開說明書相關內容。</p>	<p>該公司截至本評估報告日止，尚屬興櫃公司而非為上市(櫃)公司，且本次現金增資發行新股係供以申請初次上櫃公開承銷之用，故不適用左列規定。</p>
<p>第六條之一：承銷商輔導上市(櫃)公司辦理現金增資發行普通股，如發行公司依證券交易法第二十八條之一第三項規定，決議提撥發行新股總額超過百分之十對外採公開申購配售辦理承銷，其發行價格訂定方式應提報公司股東會。</p>	<p>該公司截至本評估報告日止，尚屬興櫃公司而非為上市(櫃)公司，且本次現金增資發行新股係供以申請初次上櫃公開承銷之用，故不適用左列規定。</p>
<p>第七條：承銷商輔導上市(櫃)公司辦理現金增資發行普通股經股東會決議原股東全數放棄優先認股者，如採詢價圈購方式辦理承銷，其發行價格之訂定，於向金管會申報案件、辦理詢價圈購公告及向本公會申報承銷契約時，皆不得低於其前一、三、五個營業日擇一計算之普通股收盤價之簡單算術平均數扣除</p>	<p>該公司截至本評估報告日止，尚屬興櫃公司而非為上市(櫃)公司，且本次現金增資發行新股係供以申請初次上櫃公開承</p>

自律規則條款	說明
<p>無償配股除權(或減資除權)及除息後平均股價之九成；如採競價拍賣方式辦理承銷，其發行價格之訂定，於向金管會申報案件、向本公會申報辦理競價拍賣公告時，皆不得低於其前一、三、五個營業日擇一計算之普通股收盤價之簡單算術平均數扣除無償配股除權(或減資除權)及除息後平均股價之九成。</p> <p>承銷商輔導發行公司向金管會申報案件時，應載明暫定發行價格、股數區間及因市場變動實際發行價格須依第一項規定調整，並敘明募集資金不足時之處理或募集資金增加時之資金用途及預計效益，承銷商並應就其適法性及合理性評估。</p> <p>承銷商應輔導發行公司於實際發行價格及股數確認後，於公開資訊觀測站中公告實際發行計畫，並更新公開說明書相關內容。</p>	<p>銷之用，故不適用左列規定。</p>
<p>第八條：採詢價圈購配售辦理之承銷案件，於承銷契約報本公會前，如發行價格偏離市場價格過大者，應重新辦理詢價，並於詢價後，隨即進行承銷作業。</p> <p>承銷商於向本公會申報承銷契約時，應一併檢送左列資料：</p> <p>一、詢價圈購之相關資料(含詢價期間、詢價範圍、各圈購價格及其圈購股數、詢價公告暫訂發行價格占詢價公告日前一、三、五個營業日擇一計算之普通股收盤價之簡單算術平均數扣除無償配股除權(或減資除權)及除息後平均股價之成數等資料)。</p> <p>二、配售原則及預計配售予自然人、法人及本公會證券商承銷或再行銷售有價證券處理辦法第三十六條第一項第一款至第七款有關董事、監察人、大股東、關係人等之股數及配售比率。</p> <p>承銷商於向本公會申報承銷契約後，應隨即辦理承銷公告及相關承銷事宜。</p>	<p>該公司本次現金增資發行新股係屬申請初次上櫃案件，故不適用第八條第一項第一款之規定，本承銷商謹遵本條其餘之規定辦理。</p>
<p>第九條：承銷商輔導上市(櫃)公司辦理現金增資發行新股參與發行海外存託憑證，其發行價格之訂定方式及依公司法第二百六十七條第一項保留員、工承購股份於員、工未認購時之處理方式，均應列成議案經股東會討論並決議通過。</p> <p>承銷商輔導上市(櫃)公司向金管會申報案件，暫訂發行價格不得低於其前一、三、五個營業日擇一計算之普通股收盤價之簡單算術平均數扣除無償配股除權(或減資除權)及除息後平均股價之九成。</p> <p>實際發行價格不得低於訂價日收盤價、訂價日前一、三、五個營業日擇一計算之普通股收盤價之簡單算術平均數扣除無償配股除權(或減資除權)及除息後平均股價之九成。</p>	<p>該公司截至本評估報告日止，尚屬興櫃公司而非為上市(櫃)公司，且本次現金增資發行新股係供以申請初次上櫃公開承銷之用，故不適用左列規定。</p>

## 五、法令之遵循及對公司營運影響

承銷商得洽律師對發行人、董監大股東、負責人及經營階層就下列事項出具意見後，依據其意見承銷商評估對公司營運影響及因應之道，並說明影響本次募集與發行案件之因素：

- (一) 是否符合公司法第一百三十條、第一百五十六條第五項、第一百六十七條第三項及第四項、第二百四十六條、第二百四十七條、第二百七十八條及證券交易法第二十八條之四規定，且無公司法第二百四十九條及第二百五十條、第二百六十九條及第二百七十條規定之情事。

法律條文	是否符合規定			說明
	是	否	不適用	
<p><u>公司法第130條</u> 下列各款事項，非經載明於章程者，不生效力： 1. 分公司之設立。 2. 分次發行股份者，定於公司設立時之發行數額。 3. 解散之事由。 4. 特別股之種類及其權利義務。 5. 發起人所得受之特別利益及受益者之姓名。 前項第五款發起人所得受之特別利益，股東會得修改或撤銷之。但不得侵及發起人既得之利益。</p>	✓			該公司本次募資與發行有價證券，係現金增資發行普通股，故不適用左列之規定。
<p><u>公司法第156條第5項</u> 股東之出資除現金外得以對公司所有之貨幣債權，或公司所需之技術、商譽抵充之，其抵充之數額需經董事會通過，不受第二百七十二條之限制。</p>	✓			該公司本次募集與發行有價證券，係現金增資發行普通股，故不適用左列之規定。
<p><u>公司法第167條第3項及第4項</u> 被持有已發行有表決權之股份總數或資本總額超過半數之從屬公司，不得將控制公司之股份收買或收為質物。 前項控制公司及其從屬公司直接或間接持有他公司已發行有表決權之股份總數或資本總額合計超過半數者，他公司亦不得將控制公司及其從屬公司之股份收買或收為質物。</p>	✓			經參閱該公司最近期財務報告，其直接或間接持有已發行有表決權之股份總數超過半數之被投資公司為USERJOY TECHNOLOGY CO.,LTD.、ODIN SOFT CO., LTD.、RICHLAND INVESTMENTS LIMITED、北京飛行船軟件有限公司、USERJOY JAPAN 株式會社，經參閱宇峻奧汀之股東名冊，尚未發現該公司及上述被投資公司有違反左列規定之情事。
<p><u>公司法第246條</u> 公司經董事會決議後，得募集公司債；但須將募集公司債之原因及有關事項報告股東會。 前項決議，應由2/3以上董事之出席，及出席董事過半數之同意行之。</p>	✓			該公司本次募集與發行有價證券，係現金增資發行普通股，故不適用左列之規定。
<p><u>公司法第247條</u> 公司債之總額，不得逾公司現有全部資產減去全部</p>	✓			該公司本次募集與發行有價證券，係現金增資發行普通股，故不適用

法律條文	是否符合規定			說明
	是	否	不適用	
負債及無形資產後之餘額。 無擔保公司債之總額，不得逾前項餘額1/2。				左列之規定。
<u>公司法第278條</u> 公司非將已規定之股份總數，全數發行後，不得增加資本。 增加資本後之股份總數，得分次發行。	✓			該公司章程中額定資本額為300,000仟元(含供認股權憑證轉換普通股4,500仟股)，目前之實收資本額為202,472仟元，本次辦理現金增資發行普通股2,460仟股，預計增資發行實收資本額增加至227,072仟元，尚未超過額定資本額，故無違反左列之規定。
<u>證券交易法第28條之四</u> 已依本法發行股票之公司，募集與發行有擔保公司債、轉換公司債或附認股權公司債，其發行總額，除經主管機關徵詢目的事業中央主管機關同意者外，不得逾全部資產減去全部負債餘額之百分之二百，不受公司法第二百四十七條規定之限制。	✓			該公司本次募集與發行有價證券，係現金增資發行普通股，故不適用左列之規定。
<u>公司法第249條</u> 公司有下列情形之一者，不得發行無擔保公司債： 1.對於前已發行之公司債或其他債務，曾有違約或遲延支付本息之事實已了結者。 2.最近三年或開業不及三年之開業年度課稅後之平均淨利，未達原定發行之公司債，應負擔年息總額之150%者。	✓			該公司本次募集與發行有價證券，係現金增資發行普通股，故不適用左列之規定。
<u>公司法第250條</u> 公司有下列情形之一者，不得發行公司債： 1.對於前已發行之公司債或其他債務有違約或遲延支付本息之事實，尚在繼續中者。 2.最近三年或開業不及三年之開業年度課稅後之平均淨利，未達原定發行之公司債應負擔年息總額之100%者。但經銀行保證發行之公司債不受限制。	✓			該公司本次募集與發行有價證券，係現金增資發行普通股，故不適用左列之規定。
<u>公司法第269條</u> 公司有下列情形之一者，不得公開發行具有優先權利之特別股： 1.最近三年或開業不及三年之開業年度課稅後之平均淨利，不足支付已發行及擬發行之特別股股息者。 2.對於已發行之特別股約定股息，未能按期支付者。	✓			該公司本次募集與發行有價證券，係現金增資發行普通股，故不適用左列之規定。



法律條文	是否符合規定			說明
	是	否	不適用	
<p><u>公司法第270條</u></p> <p>公司有下列情形之一者，不得公開發行新股：</p> <p>1.最近連續二年有虧損者。但依其事業性質，須有較長準備期間或具有健全之營業計畫，確能改善營利能力者，不在此限。</p> <p>2.資產不足抵償債務者。</p>	✓			該公司94年度及95年度稅後純益分別為95,753仟元及120,221仟元，並無最近連續二年有虧損之情事，且該公司最近期（96年9月30日）經會計師核閱之財務報告顯示，其資產總額為506,995仟元，大於負債總額48,654仟元，尚無資產不足抵償債務之情形，故無違反左列之規定。

(二)是否有證券交易法第一百五十六條第一項各款情事。

該公司並無證券交易法第一百五十六條第一項各款情事，相關評估請參詳伍之二、『是否有「發行人募集與發行有價證券處理準則」第七條及第八條所列之情事』中，『(二)依「發行人募集與發行有價證券處理準則」第八條所列情事之承銷商審查意見』之說明。

(三)發行人及其現任董事、監察人、持股比例達百分之十以上之大股東、負責人、總經理或實質負責人與從屬公司最近三年度至刊印日止繫屬中之重大訴訟、非訟或行政爭訟事件（發行普通公司債及交換公司債者，免評估）。

經參閱該公司 93 年度迄今之董事會及股東會議事錄、律師對本次現金增資發行新股所出具之法律事項檢查表，並詢問該公司相關人員，該公司、現任董事、監察人、持股比例達百分之十以上之大股東、總經理或實質負責人與從屬公司最近三年度至評估報告出具日止並無繫屬中之重大訴訟、非訟或行政爭訟事件。

(四)發行人或其現任董事、監察人、負責人、總經理或實質負責人最近三年度至刊印日止是否經法院判決有期徒刑以上之罪者。

經參閱該公司 93 年度迄今之董事會及股東會議事錄、律師對本次現金增資發行新股所出具之法律事項檢查表，並詢問該公司相關人員，該公司、現任董事、監察人、持股比例達百分之十以上之大股東、總經理或實質負責人與從屬公司最近三年度至評估報告出具日止並無法院判決有期徒刑以上之罪者。

(五)發行人目前仍有效存續、最近一年度到期之供銷契約、技術合作契約、工程契約及其他足以影響投資人權益之重要契約。（發行普通公司債及交換公司債者，免評估）

經查閱該公司相關之重要契約、取具該公司出具之聲明書及律師出具之法律事項檢查表，該公司目前仍有效存續之各項重要契約並無足以影響投資人權益之重大情事。

(六)發行人是否有重大勞資糾紛或污染環境事件。

經查閱該公司 93 年度迄今之董事會及股東會議事錄、年報、經會計師查核簽證或核閱之財務報告，與主管機關往來函文，取得公司出具之聲明書，參閱律師對本次現金增資發行新股所出具之法律意見書，並詢問該公司相關人員，該公司並無重大勞資糾紛或污染環境事件。

(七)資金用途須經目的事業主管機關同意者，其核准之附帶事項是否有影響本次募集與發行有價證券之情事。（發行普通公司債及交換公司債者，免評估）

該公司本次現金增資發行新股之資金用途為充實營運資金，尚無需取得目的事業主管機關同意函之情事。

綜上所述，該公司本次辦理募集與發行有價證券已符合相關法令規定，尚無未符合或違反相關法令之重大異常情事。

六、填報檢查表並出具法律意見書之律師，於最近一年內是否受法務部律師懲戒委員會懲戒，及與發行公司、最近期財務報告簽證會計師及主辦證券承銷商間是否具有下列關係之評估

(一)財務會計準則公報第六號規定之關係人關係。

(二)其他法令規定或事實證明任何一方直接或間接控制他方之人事、財務或業務經營者。

本證券承銷商經取得該公司委請填報申請案件檢查表並出具法律意見書之吳志勇律師所出具之聲明書，並未發現該律師有於最近一年內受法務部律師懲戒委員會懲戒，或有與發行公司、會計師及證券商具有財務會計準則公報第六號規定之關係人、或其他法令規定或事實證明任何一方直接或間接控制他方之人事、財務或業務經營之關係。

陸、本次募集與發行有價證券計畫是否具有可行性、必要性及合理性

本承銷商已就發行人業務財務狀況依「中華民國證券商同業公會證券承銷商受託辦理發行人募集與發行有價證券承銷商評估報告之評估查核程序」之規定查核，所獲致結論說明如下：

一、本次募集與發行有價證券資金運用計畫、預計進度及預計可能產生效益是否具有合理性

(一)本次募集與發行有價證券計畫內容

1.本次計畫所需資金總額：新台幣 177,120 仟元。

2.資金來源：

(1)現金增資發行普通股 2,460 仟股，每股面額新台幣 10 元，每股暫訂發行價格 72 元，預計募集資金總額為新台幣 177,120 仟元。

(2)本次現金增資計畫如每股實際發行價格因市場價格變動而調整，致募集資金不足時，該公司將以銀行借款或自有資金因應之；如實際募集資金金額高於預計募集金額，增加之部分將全數用以充實營運資金。

3.計畫項目、預定資金運用進度：

單位：新台幣仟元

計畫項目	預定完成日	所需資金總額	資金預定運用進度
			97 年第一季
充實營運資金	97 年第一季	177,120	177,120

資料來源：該公司提供

4.預計可能產生效益

該公司本次預計辦理現增 177,120 仟元，全數用以充實營運資金，以因應公司未來營業規模成長之資金需求，使該公司財務調度更為靈活，自有資本之提升，對該公司未來整體營運發展之資金需求及降低資金成本應有正面助益，並可強化該公司之市場競爭力。

## (二)本次增資計畫之可行性評估

### 1.適法性

該公司本次辦理現金增資發行新股之議案，業經 96 年 4 月 12 日董事會、96 年 5 月 22 日股東常會及 96 年 12 月 27 日董事會決議通過，經評估其過程及計劃內容均符合「證券交易法」、「公司法」、「發行人募集與發行有價證券處理準則」、「中華民國證券商業同業公會承銷商會員輔導發行公司募集與發行有價證券自律規則」及其他相關法令之規定，另經參閱該公司洽請律師對本次現金增資發行新股計劃所出具之法律意見書亦顯示該計劃內容合乎相關法令之規定，故該公司本次現金增資發行新股計劃於法定程序上應屬可行。

### 2.本次增資計畫募集完成之可行性

該公司此次現金增資預計發行普通股 2,460 仟股，暫訂以每股新台幣 72 元溢價發行，預計募集資金總為新台幣 177,120 仟元。

其中依公司法第 267 條之規定，保留 15%計 369 仟股由員工認購，其餘 2,091 仟股依據「財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心證券商營業處所買賣有價證券審查準則」之規定，以現金增資發行新股方式委託證券商承銷商辦理上櫃前公開銷售；該公司並依證券交易法第 28 條之 1、財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心證券商營業處所買賣有價證券審查準則第四條之規定，於 96 年 5 月 22 日經股東會決議通過原股東全數放棄優先認購權。本次辦理現金增資發行新股預計採取部分公開申購、部分詢價圈購方式辦理，有鑑於該公司長期專注於自行研發單機遊戲及線上遊戲產品，在該公司歷年來良好之經營績效及產業前景下，投資大眾對於本案應有頗高之認購意願；加上該公司此次發行新股之計劃中，員工認購不足或放棄認購之部份，將授權董事長按發行價格洽特定人予以認購，而對外公開承銷認購不足部份，擬依「中華民國證券商業同業公會證券商承銷或再行銷售有價證券處理辦法」規定辦理之，故該公司此次現金增資計劃之募集完成應具可行性。

### 3.本次增資計劃內容之可行性

該公司近年來營運規模不斷成長，營收由 93 年度 21,325 仟元成長至 95 年度 309,246 仟元，96 年前三季營業收入亦達 242,667 仟元，其營運規模逐年增加主要係因該公司自 94 年~96 年陸續推出多款線上遊戲及單機遊戲所致，隨著營運規模之擴大、研發產品之增加，該公司由過去之產品研發及授權代理商銷售，逐步將業務範圍擴展至代理產品及自行研發產品之營運模式，將使其行銷費用、租用網路寬頻服務費用及相關硬體增添之支出大幅增加，故藉本次募集之資金用以充實營運資金，可提高公司之營運週轉金，支應公司未來營運規模擴大及代理營運業務所增加之營業費用，且可降低資金成本，避免舉債造成之利息支出增加，而侵蝕獲利，對強化公司競爭力有正面之助益，故本次充實營運資金之計畫應屬可行。

綜上所述，該公司本次現金增資計畫，就法定程序、資金取得及資金運用計畫等面評估均具可行性，故整體而言，其增資計畫應屬可行。

## (三)本次增資計畫之必要性評估

該公司本次辦理現金增資發行新股係依「財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心證券商營業處所買賣有價證券審查準則」及「發行人募集與發行有價證券處理準則」第六條第二項第二款之規定，以現金增資發行新股方式委託證券商承銷商辦理上櫃前公開

銷售，故本次增資計畫之必要性評估得不適用。

#### (四)本次現金增資計畫、預計進度及預計可能產生效益之合理性

##### 1.本次現金增資計畫預計進度之合理性

該公司本次現金增資預計募集資金 177,120 仟元，係用於充實營運資金，增加自有資本，以強化公司競爭力，預計於 97 年第一季完成現金增資募集作業。經考量現增計畫內容、主管機關審查時間、公開承銷期間、繳款作業及資金投入時點等因素，該公司本次資金運用計畫及進度應屬合理。

##### 2.預計可能產生效益之合理性

該公司辦理本次現金增資計畫用以充實營運資金，除可提高自有資本比率及強化財務結構外，取得長期而穩定的資金將有助於降低營運風險，此外，以充足的資金為後盾亦有利於該公司業務之拓展，並有助於該公司未來因應營運規模擴張所需之資金規劃，減少未來所需負擔之資金成本及資金調度壓力，進而提升公司競爭力，故其增資效益應屬合理。

#### 二、分析比較各種資金調度來源對發行人當年度每股盈餘稀釋、財務負擔、股權之可能稀釋情形及對現有股東權益之影響。發行人如辦理「發行人募集與發行有價證券處理準則」第六條第二項第二款規定之案件，得僅就發行新股對當年度每股盈餘稀釋情形進行評估

該公司本次增資計畫係依據「發行人募集與發行有價證券處理準則」第六條第二項第二款之規定，以現金增資發行新股方式辦理初次上櫃前之公開銷售作業，故本承銷商僅就發行新股對當年度每股盈餘稀釋情形進行評估。

該公司本次辦理現金增資係委託本承銷商辦理初次上櫃前之公開銷售，預計於 97 年第一季募集完成，該公司申請時流通在外股數為 20,247 仟股，本次預計發行新股 2,460 仟股，股本增加 12.15%，由於該公司在產業成長趨勢明確下，未來營收可望持續成長，故整體評估，本次發行新股對該公司當年度每股盈餘之稀釋情形尚屬有限，對現有股東權益亦尚無重大影響。

#### 三、本次募集與發行有價證券資金計畫如用於轉投資、償債、充實營運資金、購買營建用地、支付營建工程款、購買未完工程並承受賣方未履行契約者，其必要性及合理性

##### (一)本次增資計畫如用於轉投資者，應評估之事項。

該公司本次辦理現金增資計畫並無用於轉投資之情事，故不適用。

##### (二)本次增資計畫如用於償債或用於充實營運資金者，應評估下列事項：

1.就發行人之營業特性、應收帳款收款與應付帳款付款政策及資本支出計畫，逐項分析發行人所編製之申報年度及預計未來一年度各月份之現金收支預測表編製基礎與其合理性及與財務預測關連性，並具體評估發行人資金需求狀況、資金不足之時間點與原因及本次增資計畫用已償債或充實營運資金之必要性及合理性。

##### (1)申報年度及未來一年度各月份之現金收支預測表編製基礎

該公司於編製現金收支預測表係以其 96 度截至 11 月底之實際營運情形為基礎，依據該公司預計之營收成長、營運狀況及產業特性，估算 96 年 12 月之各項收支情形；另 97 年度各月份之現金收支預測表，係參酌 96 年截至 11 月之現金收支狀況，延續 96 年度現金收支預測表之期末餘額，合理假設 97 年度可能之營運狀況，並考量本次現金增資募集之資金流入予以編製。

96 年度各月份現金收支預測表

單位：新台幣仟元

項 目	1 月	2 月	3 月	4 月	5 月	6 月	7 月	8 月	9 月	10 月	11 月	12 月	合 計
期初現金餘額 1	137,611	156,167	135,260	176,930	182,157	179,247	260,423	200,082	205,149	196,970	203,148	208,442	137,611
加:非融資性收入 2													
應收帳款及票據收現	38,620	50,855	54,033	21,161	36,544	37,502	26,919	19,405	24,958	23,617	21,331	45,512	400,457
利息及其他收入	315	1,317	231	231	257	325	498	353	414	3,370	341	245	7,897
合計	38,935	52,172	54,264	21,392	36,801	37,827	27,417	19,758	25,372	26,987	21,672	45,757	408,354
減:非融資性支出 3													0
購料付現(進貨)	70	4,388	1,582	364	7,279	4,119	317	64	1,666	298	1,347	1,950	23,444
應付費用付現	13,731	28,889	2,440	7,457	5,230	9,872	14,793	5,732	2,543	12,220	5,826	3,672	112,405
薪資付現	6,488	17,445	6,687	7,114	7,261	7,355	10,764	8,401	8,303	8,033	8,420	8,189	104,460
廣告費付現			1,847	735	1,013	49	6	177	128	182	744	113	4,994
利息支出	90	60	38	38	40	41	28						335
長期投資增加	0	0	0	0	6,205	720	2,667	0	20,164				29,756
固定資產增加	0	0	0	0	0	14,495	1,690	317	747	76	41		17,366
支付所得稅					12,683								12,683
合計	20,379	50,782	12,594	15,708	39,711	36,651	30,265	14,691	33,551	20,809	16,378	13,924	305,443
要求最低現金餘額 4	6,000	6,000	6,000	6,000	6,000	6,000	6,000	6,000	6,000	6,000	6,000	6,000	6,000
所需資金總額 5=3+4	26,379	56,782	18,594	21,708	45,711	42,651	36,265	20,691	39,551	26,809	22,378	19,924	311,443
融資前可供支用現金餘額(短絀) 6=1+2-5	150,167	151,557	170,930	176,614	173,247	174,423	251,575	199,149	190,970	197,148	202,442	234,275	234,522
融資淨額 7													0
現金增資						80,000							80,000
銀行借款增加(減少)		(22,297)		(457)			(21,714)						(44,468)
發放現金股利及董監酬勞							(35,779)						(35,779)
合計	0	(22,297)	0	(457)	0	80,000	(57,493)	0	0	0	0	0	(247)
期末現金餘額 8=1+2-3+7	156,167	135,260	176,930	182,157	179,247	260,423	200,082	205,149	196,970	203,148	208,442	240,275	240,275

資料來源：該公司提供

97 年度各月份現金收支預測表

單位：新台幣仟元

項 目	1 月	2 月	3 月	4 月	5 月	6 月	7 月	8 月	9 月	10 月	11 月	12 月	合 計
期初現金餘額 1	240,275	212,972	198,455	366,456	357,178	317,842	305,800	252,320	252,817	268,297	268,591	245,602	240,275
加:非融資性收入 2													
應收帳款及票據收現	37,747	27,449	42,943	34,044	31,520	25,063	39,497	39,946	53,107	30,278	50,451	45,114	457,159
利息及其他收入	261	261	1,221	261	261	1,221	261	261	261	261	261	261	5,052
合計	38,008	27,710	44,164	34,305	31,781	26,284	39,758	40,207	53,368	30,539	50,712	45,375	462,211
減:非融資性支出 3													
購料付現(進貨)	1,189	104	1,093	6,357	6,760	105	525	1,370	525	3,124	1,866	1,370	24,388
應付廣告費	12,634	10,900	12,420	3,505	6,000	5,020	1,802	1,202	1,000	3,800	20,000	16,200	94,483
應付薪資	30,291	10,097	11,003	9,724	11,501	10,907	14,326	11,020	9,400	9,480	12,573	14,361	154,683
應付費用付現	15,075	21,003	21,577	21,224	22,499	21,073	22,654	24,960	23,598	10,518	22,427	25,439	252,047
長期投資增加	4,889		5,610				3,259						13,758
固定資產增加	1,233	123	1,580	2,773	209	1,221	2,058	1,158	3,365	3,323	16,835	118	33,996
支付所得稅					24,148								24,148
合計	65,311	42,227	53,283	43,583	71,117	38,326	44,624	39,710	37,888	30,245	73,701	57,488	597,503
要求最低現金餘額 4	20,000	20,000	20,000	20,000	20,000	20,000	20,000	20,000	20,000	20,000	20,000	20,000	20,000
所需資金總額 5=3+4	85,311	62,227	73,283	63,583	91,117	58,326	64,624	59,710	57,888	50,245	93,701	77,488	617,503
融資前可供支用現金餘額(短絀) 6=1+2-5	192,972	178,455	169,336	337,178	297,842	285,800	280,934	232,817	248,297	248,591	225,602	213,489	84,983
融資淨額 7													
現金增資			177,120										177,120
銀行借款增加(減少)													0
發放現金股利及董監酬勞							(48,614)						(48,614)
合計	0	0	177,120	0	0	0	(48,614)	0	0	0	0	0	128,506
期末現金餘額 8=1+2-3+7	212,972	198,455	366,456	357,178	317,842	305,800	252,320	252,817	268,297	268,591	245,602	233,489	233,489

資料來源：該公司提供

## (2) 營業特性

該公司係為專業單機版遊戲及線上遊戲研發公司，其營業收入主要來自於將研發之軟體交由經銷商或代理商銷售取得之權利金及簽約金或自行營運遊戲產品之收入，該公司自 94 年起陸續推出多款線上遊戲及單機遊戲，因遊戲內容、美術風格、程式設計黏著度等頗受玩家喜愛，在國內及亞洲市場具有一定知名度並已建立玩家之忠誠度，其營業特性係於寒暑假期間玩家上線人數增加，使營收提高，另單機新產品上市時，對經銷商或代理商銷貨金額或權利金收入提高，致營業收入較為明顯增加。主要的現金流入為遊戲銷售權利金收入之應收帳款及票據收現，而主要之現金流出則為員工薪資付現、廣告費用及應付費用付現，此係基於該公司之營業特性所致；由於該公司主要以研發線上及單機遊戲並為銷售，其產品之實體成本主要為光碟片、印刷品及包材等支出，故其購料金額不高，其應付帳款金額較低，惟為支應研發產品所需，該公司需投入大量之人力於美術、企劃及程式編寫，故其薪資支出為主要支出項目，另該公司於國內市場除授權代理商營運外，亦著手營運自行開發或代理之遊戲，使其營運處人員增加，薪資費用隨之提高，且因自行營運需負責遊戲產品之行銷，故預估 97 年廣告費用支出較 96 年大幅增加，此外由於代理國內外遊戲自行營運，其代理權利金及網路系統之寬頻費用亦大幅增加，使應付費用增加，故薪資付現、廣告費用及應付費用支出成為其現金流出之主要項目。該公司於編製各月份現金收支預測表，已考量前述營收及主要現金流出、流入項目之特性，並根據 96 年 1-11 月之歷史營運情形為基礎，考量產業發展趨勢、公司未來發展計劃與該公司收付款政策，推估未來各月份收入及支出之情形，故該公司現金收支預測表中收入及支出之編制基礎尚屬合理。

## (3) 應收帳款收款及應付帳款付款政策

該公司 96 年及 97 年度現金收支預測表中之應收帳款收現及應付帳款付現金額，係以 94 年度、95 年度及 96 年前三季實際收付款情形為基礎，並參酌 96 年第四季以後之預計銷售與採購情形予以編製。

項目	應收款項收現天數	應付款項付現天數
94年度	43	93
95年度	79	142
96年前三季	87	212

資料來源：該公司提供

該公司銷售對象主要為國內上市櫃之遊戲代理商、通路商如智冠、新幹線(智冠持股 100%之子公司)、富爾特及國外遊戲代理商，其收款政策主要係參考銷售客戶資本額、歷史交易記錄、考量個別客戶之應收款項收回可能性及該行業交易條件慣性等給予不同授信條件，主要銷售客戶目前授信條件為一般月結 60~90 天，單機版遊戲首次上市銷售予代理商係採 60%月結 2 個月，40%月結 4 個月，其他權利金或授權金交易，則依合約規定分次收取，該公司 94 年度、95 年度應收帳款收款天數分別為 43 天、79 天，其中 95 年度應收帳款收現天數較前一年度

為高，係因該公司於 95 年第四季推出新產品天使之戀 Online、新絕代雙驕前傳由代理商或經銷商代理及經銷，使 95 年底應收票據及應收帳款大幅增加所致，96 年前三季應收款項收款天數雖略為提高，惟 96 年度之應收帳款政策與 95 年度並無顯著差異，預估 97 年應收帳款政策亦無顯著變動。對應付帳款而言，本公司之進貨主要係光碟片、印刷品、包材及包裝加工費等，其金額不高，最近二年度及 96 年前三季其商品銷貨成本分別為 13,622 仟元、15,726 仟元及 9,256 仟元，其付款條件為月結 120 天，由於其營業成本中除商品銷貨成本外，尚包括與進貨無直接關係之研發費用、遊戲軟體成本、權利金等轉入成本之金額，為能確實反應出與進貨有關之應付款項付現天數，乃以商品銷貨成本為計算基礎，其 94 年度、95 年度及 96 年前三季應付款項付現天數分別為 93 天、142 天及 212 天，預估 97 年度之應付帳款付款政策應無重大變動。

該公司 96 年及 97 年度現金收支預測表預估應收帳款收現天數即以 95 年及 96 年截至 11 月之資料為編製基礎，並考量未來不同客戶間之收款條件及新遊戲推出上市時間等因素加以調整；而現金收支預測表預估應付款項付現天數係以 95 年及 96 年截至 11 月之資料為編製基礎，並參酌供應商之付款政策；整體而言，基於該公司應收帳款及應付帳款政策，以其收付款天數作為現金收支預測表之編製基礎尚屬合理。

#### (4) 資本支出計劃

該公司之資本支出計畫係依據該公司之經營策略予以擬定，主要項目為長期股權投資及固定資產，該公司已於 96 年第三季依據前次增資計畫投資日本子公司，預計 97 年 3 月，依前次現增計畫對日本增資，另亦擬於 97 年度上、下半年分別對大陸子公司增資；在購置固定資產方面，該公司為因應營運處運營遊戲之需求，亦將陸續購置電腦、伺服器及軟體設備；整體而言，與編製現金收支預測表之基礎相符。

#### (5) 現金收支預測表與財務預測之關連性

該公司 96 年及 97 年度編製之財務預測資訊並未經會計師核閱且未對外公開，故不予比較其與財務預測之關聯性。

#### (6) 本次增資計畫對發行人資金需求狀況，資金不足時點與原因相關影響之必要性及合理性

就該公司申報年度及預計未來一年度各月份之現金收支預測表觀之，該公司自有資金尚稱充足，並無明顯資金缺口，然為配合新制承銷之規定，爰依「財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心證券商營業處所買賣有價證券審查準則」第四條及「財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心對公開發行公司申請股票櫃檯買賣應委託推薦證券商辦理承銷規定」第二條規定，辦理上櫃前發行新股以供對外承銷，故本次增資計畫應有其必要性及合理性。

另該公司隨著營運規模不斷成長，相關之應付款項、應付費用等，均隨營收成長而持續增加，公司之營運資金需求亦隨之增加，若係採銀行融資方式予以支應，將因舉債而增加利息支出，侵蝕公司之獲利，為避免影響公司競爭力及降低企業風險，擬藉本次增資款用以充實營運資金，增加公司自有資本、提升資金調度之靈活彈性，藉以提升公司競爭力並降低企業風險，故本次增資計畫實有其必



要性及合理性。

- 2.就發行人申報年度及預期未來一年度財務槓桿及負債比率(或自有資產與風險性資產比率)、營業收入、獲利能力及每股盈餘稀釋等相關影響，具體評估償債或充實營運資金之必要性及合理性

項目	年度	94年	95年	96年第三季
財務槓桿度		1.01	1.01	1.00
負債比率(%)		20.68	23.72	10.00
長期資金/固定資產比率(%)		575.33	518.94	523.63
流動比率(%)		436.12	458.25	616.94
速動比率(%)		419.04	404.89	567.30
營業收入淨額(仟元)		229,377	309,246	242,667
營業利益(仟元)		93,558	145,378	91,744
稅前純益(仟元)		86,804	140,631	97,065
每股盈餘(元)(註)		4.73	5.94	4.21
利息支出(仟元)		584	1,008	339
利息支出佔營業利益比率(%)		0.62	0.69	0.37

資料來源：該公司提供

註：追溯調整後每股盈餘係依 96 年度預估流通在外股數 20,247 仟股追溯調整

(1)財務槓桿及負債比率評估

財務槓桿係為衡量財務風險之指標，由利息費用之變動評估對營業利益之影響程度，該項指標數值越高，所承擔財務風險越大。該公司 94、95 年度及 96 年前三季財務槓桿度大致維持在 1，負債比率分別為 20.68%、23.72 及 9.60%，顯示該公司財務結構及償債能力應屬健全，惟為降低公司面對外在環境變遷之營運風險及該公司規模成長之營運資金需求，預計 97 年第一季資金募集後，即用於充實營運資金，一方面可提高自有資金，強化長期資金結構，降低未來資金成本，另對該公司整體營運發展、降低財務風險，有正面之效益。

(2)預計對發行人營業收入、獲利能力及每股盈餘稀釋之影響

該公司 94、95 年度及 96 年前三季之營業收入及獲利能力仍維持穩定成長，主要係因該公司持續推出受市場玩家所喜愛遊戲所致。由於全球遊戲產業仍呈持續成長，其未來業績及獲利之發展趨勢應屬可期，顯示未來對營運資金仍有持續性的需求。該公司本次辦理現金增資 2,460 仟股，用於充實營運資金，將可提高該公司之自有資金、降低營運風險；預計本次現金增資發行新股將於 97 年第一季募足款項完成，以該公司已發行股數 20,247 仟股計算，本次預計發行新股 2,460 仟股，其股本增加比率約 12.15%，復加上該公司在產業成長趨勢明確下，96 年度營收及獲利可望持續成長，故整體評估，本次發行新股對該公司 96 年度每股盈餘之稀釋情形尚屬有限。

綜上所述，本次發行現金增資對該公司整體營運發展及降低財務風險均具有正面助益，因此為公司未來營運規模之擴充、提昇市場競爭力，此次籌資計畫實

乃具其必要性及合理性。

3. 本次增資計劃如用於償債者，取得該公司償債之相關明細，以了解原借款用途之必要性、合理性及顯現之效益。

該公司本次辦理現金增資發行新股係用於充實營運資金，故不適用本項之評估。

(三) 本次募集與發行有價證券資金計畫如用於購置營建用地或支付營建工程款者，就預計自購置土地至營建個案銷售完竣所需之資金總額、不足資金之來源及各階段資金投入及工程進度，並就認列損益之時點與金額，評估可能產生效益是否具有合理性

該公司本次辦理現金增資發行新股係用於充實營運資金，故不適用本項之評估。

(四) 本次募集與發行有價證券資金計畫如用於購買未完工程並承受賣方未履行契約者，應評估其賣方轉讓之理由、受讓價格之依據及其合理性，受讓過程是否適法及對契約相對人權利義務之影響

該公司本次辦理現金增資發行新股，並非用於購買未完工程或承受賣方未履行契約，故不適用本項評估。

四、本次增資計畫如非以現金出資時，其出資金額之合理性及取得資產之必要性

該公司本次增資計畫係採現金增資方式募集，故不適用。

五、本次增資計畫如併同減資計畫辦理者，應評估其可行性及合理性

該公司本次增資計畫未併同減資計畫，故不適用。

六、以低於票面金額辦理現金發行新股者，應評估未採用其他籌資方式之原因及其合理性、發行價格訂定方式及對股東權益之影響

本次增資計畫係以溢價方式辦理現金發行新股，故不適用。

七、發行人向金管會申報募集與發行有價證券，發行辦法依規定採彈性訂定方式者，應評估事項

(一) 已上市(櫃)公司辦理現金增資發行普通股原股東未放棄優先認股，採公開申購配售方式辦理承銷者，應載明暫定發行價格及因市場變動實際發行價格須依「承銷商會員輔導發行公司募集與發行有價證券自律規則」第六條第一項規定調整，並敘明募集資金不足時之處理或募集資金增加時之資金用途及預計效益，及其適法性及合理性。

該公司本次係辦理現金增資發行新股申請初次上櫃案件，故不適用本項之評估。

(二) 已上市(櫃)公司辦理現金增資，經股東會已決議原股東全數放棄優先認購，採全數詢價圈購或競價拍賣方式辦理承銷者，應載明暫定發行價格、股數區間及因市場變動實際發行須依「承銷商會員輔導發行公司募集與發行有價證券自律規則」第七條第一項規定調整，並敘明募集資金不足時之處理或募集資金增加時之資金用途及預計效益，及其適法性及合理性。及暫定發行股數區間是否符合公司法第二百七十八條規定之情事。

該公司本次係辦理現金增資發行新股申請初次上櫃案件，故不適用本項之評估。

(三)以現金增資發行普通股申請初次上市(櫃)案件向金管會申報案件時應以合理之方式訂定暫定價格，並敘明實際發行價格如有變動，導致募集資金不足時之處理或募集資金增加時之資金用途及預計效益，其適法性及合理性。

1.暫定價格之訂定

該公司承銷價格計算方式係依據近期投資人給予同業公司之本益比計算，並與國際慣用之市價法及成本法比較，故應具一定程度之參考價值，主要選取相同或類似規模及經營狀況之公司作比較參考之依據，再參照最近一個月於興櫃交易市場交易之平均價格，復以綜合考量該公司 96 年度預計經營績效、獲利情形、未來發展等條件及集中市場、店頭市場之市場行情後，本承銷商與該公司所共同議訂，而實際發行價格則待主管機關核准後，依「中華民國證券商業同業公會證券商承銷或再行銷售有價證券處理辦法」規定處理，故符合相關法令規定。

2.募集資金不足時之處理

該公司本次增資係為充實營運資金，其資金來源為現金增資發行普通股 2,460 仟股，每股暫訂以 72 元發行，總募資金額為 177,120 仟元。若該公司於本案件生效後，實際發行價格低於原暫定發行價格，該公司擬採銀行借款或自有資金因應之。

3.募集資金增加時之資金用途及預計效益，及其適法性及合理性

該公司本次現金增資預計發行普通股 2,460 仟股，每股暫訂以 72 元發行，預計募資金額為 177,120 仟元，其資金用途為充實營運資金，屆時若每股實際發行價格增加，該公司將全數用以充實營運資金，其適法性及合理性詳本評估報告「陸」，而預計效益除可提高該公司自有資本比率、強化財務結構外，並有助於降低營運風險，減少未來所需負擔之資金成本。

(四)公司債未足額發行者，需就募集資金不足時之處理方式之合理性予以說明。

該公司本次係辦理現金增資發行新股申請初次上櫃案件，故不適用本項之評估。

柒、本次附認股權特別股發行及認股辦法之評估

該公司本次係辦理現金增資發行新股，故不適用此項評估。

捌、就本次公司債發行(及轉換)辦法之評估

該公司本次係辦理現金增資發行新股，故不適用此項評估。

玖、本次附認股權公司債發行及認股辦法之評估

該公司本次係辦理現金增資發行新股，故不適用此項評估。

壹拾、就本次交換公司債發行及交換辦法之評估

該公司本次係辦理現金增資發行新股，故不適用此項評估。

壹拾壹、就本次發行公司債債權確保情形之評估

該公司本次係辦理現金增資發行新股，故不適用此項評估。

壹拾貳、本次轉換公司債設算理論價值之評估

該公司本次係辦理現金增資發行新股，故不適用此項評估。

壹拾參、本次附認股權公司債設算理論價值之評估

該公司本次係辦理現金增資發行新股，故不適用此項評估。

壹拾肆、發行普通公司債採洽商銷售方式配售者之評估

該公司本次係辦理現金增資發行新股，故不適用此項評估。

壹拾伍、其他必要補充說明

無。

主辦承銷商：元富證券股份有限公司

代表人簽章：王 培 秩

(本用印僅限於宇峻奧汀科技股份有限公司九十六年度現金增資承銷商評估報告使用)

中 華 民 國 九 十 六 年 十 二 月 三 十 一 日

宇峻奧汀科技股份有限公司  
股票承銷價格計算書

## 一、承銷總股數說明

(一)宇峻奧汀科技股份有限公司(以下簡稱宇峻奧汀或該公司)目前實收資本額為新台幣 202,472 仟元,每股面額新台幣 10 元,共分為 20,247 仟股;另扣除其 95 年 12 月開始為興櫃股票買賣所依法提供推薦證券商認購之 180 仟股,該公司將於股票初次申請上櫃案經主管機關審查通過後,辦理現金增資 2,460 仟股,以供股票上櫃前公開承銷作業之需,預計股票上櫃掛牌時已發行總股數為 22,707 仟股。

### (二)辦理新股承銷依據

該公司爰依據財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心「證券商營業處所買賣有價證券審查準則」第 4 條、「財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心對公開發行公司申請股票櫃檯買賣應委託推薦證券商辦理承銷規定」第 2 條及第 6 條規定,公開發行公司初次申請股票上櫃時,至少應提出擬上櫃股份總額百分之十之股份,且於興櫃股票櫃檯買賣未滿二年者,得於不逾本承銷股數百分之三十之額度內,扣除其供興櫃股票推薦證券商認購之股數,全數以現金增資發行新股之方式,委託證券商承銷商辦理上櫃前公開銷售。

### (三)過額配售機制

依據「中華民國證券商業同業公會承銷商辦理初次上市(櫃)案件承銷作業應行注意事項要點」第二條第一款規定,主辦承銷商應要求發行公司協調其股東就當次依法令規定委託證券商辦理公開承銷股數之百分之十五之額度(上限),提供已發行普通股股票供主辦承銷商辦理過額配售;惟主辦承銷商得依市場需求決定過額配售數量。本承銷商已與該公司簽訂過額配售協議書,由該公司之大股東提出對外公開銷售股數之 15%,供承銷商辦理配售事宜。

### (四)未達股權分散標準:

截至 96 年 9 月 29 日止,該公司持有股份一仟股至五萬股之記名股東為 255 人,共計持有 2,405,064 股,尚未符合股票上櫃股權分散之人數標準,該公司擬於上櫃掛牌前完成股權分散事宜。

(五)綜上所述,該公司依規定須提出擬上櫃股份總額百分之十以上辦理公開承銷,因此該公司擬辦理現金增資 2,460 仟股,其中保留 15%計 369 仟股供員工認購,其餘 2,091 仟股,業經股東會決議通過全數放棄以辦理股票上櫃前公開承銷作業。另本承銷商已與該公司簽定過額配售協議,由該公司協調其股東提出對外公開銷售股數之 15%以內股數,提供已發行普通股股票供本承銷商辦理過額配售,惟主辦承銷商得依市場需求決定過額配售數量。

## 二、具體說明申請公司與推薦證券商共同訂定承銷價格之依據及方式

(一)承銷價格訂定所採用的方法、原則或計算方式及與適用國際慣用之市價法、成本法及現金流量折現法之比較

## 1.承銷價格訂定所採用的方法、原則或計算方式

該公司承銷價格之訂定方式係採用本益比法，即市價法進行評價，並參考最近一個月於興櫃市場之平均股價，經綜合考量該公司之公司營運規模、獲利成長速度與市場地位，及市場投資人詢價圈購意願價格之彙總資料，推算該公司合理之承銷價格，並考量興櫃股票市場可能之流通性風險之折價，故本推薦證券商與該公司共同議定承銷價格為每股66元。

## 2.適用國際慣用之市價法、成本法及現金流量折現法

### (1)市價法(Market Approach)

#### A.計算方式

##### (A)本益比法(P/E Ratio)

申請公司理論股價(P)=申請公司 EPS×同業本益比，其中

申請公司 EPS：申請公司最近四季之每股稅後盈餘

同業本益比：同業 96 年前三季平均本益比

##### (B)股價淨值比法(P/B Ratio)

申請公司理論股價(P)=〔申請公司前三年平均淨值〕×同業公司前三年平均股價淨值比

#### B.計算說明

宇峻奧汀主要從事電腦網路線上遊戲及單機版遊戲之企劃、研發、銷售及行銷授權等業務，綜觀目前國內上市及上櫃公司，僅有上櫃公司中華網龍股份有限公司（以下簡稱中華網龍）與之近似度高，故其他同業之選樣條件以研發或銷售線上遊戲或電腦軟體遊戲之產業為基礎，並參酌產品性質或營業規模較為相近者，因而以上櫃公司遊戲橘子數位科技股份有限公司（以下簡稱遊戲橘子）、昱泉國際股份有限公司（以下簡稱昱泉國際）為採樣公司。

#### C.計算採樣已上市(櫃)同業 96 年前三季平均本益比：

採樣公司	中華網龍	遊戲橘子	昱泉國際	平均
本益比(倍)(註 1)	13.40	11.28	58.24(註 2)	12.34

資料來源：中華民國證券櫃檯買賣中心及各年度各該公司經會計師查核簽證或核閱之財務報表

註 1：係以 96 年 1 月至 12 月之平均市價

註 2：本益比異常，不予採用

#### D.最近四季之每股稅後純益：

單位：新台幣

稅後純益(仟元)	96 年前三季	85,312
	95 年度	120,221
	95 年前三季	66,902
95 年第四季至 96 年前三季稅後純益(仟元)		138,631
97 年擬掛牌上櫃股數		22,707 仟股
以擬掛牌股數計算之最近四季之每股稅後盈餘(元)		6.11

資料來源：該公司經會計師查核簽證或核閱之財務報表

E. 計算採樣已上市(櫃)同業最近三年度平均股價淨值比：

採樣公司	年度	每股均價(元) (1)	每股淨值(元) (2)	股價淨值比 (倍)(3)=(1)/(2)
中華網龍	93	53.29	16.49	3.23
	94	19.62	14.15	1.39
	95	44.93	18.84	2.38
	平均	—	—	2.33
遊戲橘子	93	20.64	15.05	1.37
	94	15.43	13.40	1.15
	95	19.62	15.74	1.25
	平均	—	—	1.26
昱泉國際	93	13.03	10.17	1.28
	94	10.95	10.43	1.05
	95	15.03	12.04	1.25
	平均	—	—	1.19
三家綜合平均		—	—	1.59

資料來源：中華民國證券櫃檯買賣中心及各年度各該公司經會計師查核簽證之財務報表

F. 計算申請公司最近三年度每股淨值如下：

單位：新台幣元

項目 年度	93	94	95	平均
每股淨值	8.85	18.01	21.47	16.11

資料來源：各年度經會計師查核簽證之財務報告

註：每股稅後純益係依當年度流通在外之加權平均股權計算。

G. 理論股價計算

(A) 本益比法

採樣同業 96 年前三季平均本益比介於 11.28~13.40 倍之間，該公司以擬掛牌股數 22,707 仟股，計算最近四季之每股稅後盈餘為 6.11 元為基礎，該公司之合理股價介於 68.92 元~81.87 元之間。

(B) 股價淨值比法

$$P=16.11 \times 1.59=25.61 \text{ 元}$$

(2) 成本法(Cost Approach)

A. 計算方式

$$\text{每股淨值}=(\text{資產}-\text{負債})/\text{流通在外股數}$$

B. 計算說明

$$\text{每股淨值}=(537,823 \text{ 仟元}-98,117 \text{ 仟元})/20,247 \text{ 仟股}=21.72 \text{ 元}$$

(3) 現金流量折現法(Discounted Cash Flow Method)

A. 計算方式



$$\text{申請公司的理論股價}(P) = \sum_{t=1}^n \frac{FCF_t}{(1+WACC)^t}$$

其中

(A) FCF<sub>t</sub> = 第 t 期自由現金流量(Free Cash flow, FCF)

= 第 t-1 期上期銷售額 × (1 + 銷售成長率) × 邊際利潤率 × (1 - 現金稅率) - 第 t 期投資支出

(註：邊際利潤率 = 當年度稅前純益 / 當年度銷售額)

第 t 期投資支出 = t 期的新增銷售額 × 投資率

$$\text{投資率} = \frac{\Delta NWC}{\Delta Sales} + \frac{\Delta FA}{\Delta Sales} + \frac{\Delta OA}{\Delta Sales}$$

$$\left( \frac{\Delta NWC}{\Delta Sales} = \text{新增淨營運資金} ; \frac{\Delta FA}{\Delta Sales} = \text{新增固定資產} ; \frac{\Delta OA}{\Delta Sales} = \text{新增其他資產} \right)$$

(B) WACC(加權平均資金成本) = E/A × Ke + D/A × Kd(1 - 稅率)

E/A = 股東權益 / 資產

D/A = 負債 / 資產

Ke(股東權益資金成本) = Rf + β × (Rm - Rf)

Rf：無風險利率

β：衡量公司風險相對於市場風險的指標

Rm：市場平均報酬率

Kd：負債資金成本

## B. 計算說明

運用現金流量折現法時，須先估算六個主要評價參數，分別為各階段年限、加權平均資金成本(WACC)、營收成長率、邊際利潤率、現金稅率及總投資率。而歷史數據為估算此六個參數之起點，故以對該公司過去年度之相關財務資料為基礎進行估算，其推估參數如下：

(A) 各階段年限

宇峻奧汀主要係從事電腦網路線上遊戲及單機版遊戲之企劃、研發、銷售及行銷授權，行銷之佈局主要係委託國內專業通路廠商或代理商代為鋪貨及銷售；近年全球 PC 價格因低價趨勢使個人電腦及周邊設備普及化，使消費者對其之需求增加，另網際網路蓬勃發展，電腦使用者年齡降低，亦帶動相關遊戲市場快速成長，該公司本身即電腦遊戲之專業開發廠商，近年來亦積極投入自製線上遊戲(Online)之研發，最近二年度之營收已顯著成長，且該公司產品均自行開發，因此不必支付高昂之權利金，再則，該公司擁有專業堅強之研發團隊，可掌握遊戲市場之變化，不斷創新以獲得消費者之青睞，可見該公司在電腦遊戲上技術及品質已有相當之競爭力。

深耕至今，94 年度已逐漸開花結果，該公司之營運已逐漸邁入成長期及未來成熟期，本 Model 將分為三階段，假設第一階段(近幾年海外佈局逐

漸開花結果的高成長期)為 3 年(97~99 年)；第二階段年限採一個經濟循環週期預估約為 5 年(100~104 年)及最後一階段假設則為永續經營期。

(B)加權平均資金成本(WACC)

階段 項目	一 (97~99 年)	二 (100~104 年)	三 (永續經營)	說明
E/A	0.8000	0.7700	0.7500	第一階段係參酌過去二年度股東權益佔總資產比重之算術平均數，另預計未來將有募資計畫增加股東權益之影響，預估權益比率上升至 80%，第二階段雖然產業處於成熟期，惟隨營運規模之擴大，未來部分資金預計將以借款方式支應，致權益比率下降至 77%，第三階段則保守估計至 75%。
D/A	0.2000	0.2300	0.2500	第一階段係參酌過去二年度之負債佔總資產比重之算術平均數，另預計未來將有募資計畫增加股東權益之影響，預估負債比率下降至 20%，第二階段雖然產業處於成熟期，惟隨營運規模之擴大，未來部分資金預計將以借款方式支應，致負債比率上升至 23%，第三階段則保守估計至 25%。
稅率	0.1500	0.1500	0.1700	第一、二階段係參酌過去二年度之現金稅率算術平均數，第三階段，預估隨著產業逐漸成熟，可抵減稅額將逐步降低，使現金稅率遞增。
Kd	0.0233	0.0233	0.0220	第一、二階段係參酌過去二年度之長期借款利率算術平均數，第三階段後，利率水準降低使其借款利率下滑。
Ke	0.105646	0.105161	0.112709	註 2
WACC	0.088478	0.085529	0.089097	註 1

註 1：WACC=E/A×Ke+D/A×Kd(1-稅率)

註 2：Ke(股東權益資金成本)=Rf+β×(Rm-Rf)

風險係數—β 值宇峻奧汀

三階段 β 之估算表

	第一階段(97~99 年)	第二階段(100~104 年)	第三階段(永續經營)
β=	0.919	0.914	1
採用依據	以該公司同業遊戲橘子(6180)、中華網龍(3083)及昱泉國際(6169)近三年(94 年 12 月 25 日~96 年 12 月 15 日)對大盤之平均數為第一階段之 β 值	以該公司同業遊戲橘子(6180)、中華網龍(3083)、昱泉國際(6169)、鈺象(3292)及華義(3086)對大盤之 β 值平均數作為第二階段之 β 值	長期而言，β 值趨近於 1

b.Rf 值取十年期中央政府公債 96 年 12 月 21 日次級市場平均利率=2.5149%

c. Rm=11.2709% (採用 85 年度至 95 年度 OTC 之平均加權指數年報酬率)

(C)各階段評價變數設定：

宇峻奧汀三階段 DCF 評價的各階段評價變數設定表

階段 項目	第一階段 (97~99 年)	第二階段 (100~104 年)	第三階段 (永續經營)	說明
營收成長率	22.00%	20.00%	18.00%	第一階段該公司營收成長率係參酌過去二年度及未來一年度營收成長率之算術平均數預估，第二階段後，由於該公司保守估計產業趨向成熟，故預估營收成長率將持續降低。

階段 項目	第一階段 (97~99年)	第二階段 (100~104年)	第三階段 (永續經營)	說明
邊際利潤率	20.00%	17.00%	15.00%	第一階段該公司邊際利潤率係參酌過去二年度稅前純益率(稅前純益/營業收入)之算術平均數預估，第二、三階段則假設競爭者持續加入使邊際利潤率遞減。
現金稅率	15.00%	15.00%	17.00%	第一、二階段該公司現金稅率係參酌過去二年度之現金稅率算術平均數預估，第三階段，預估隨著產業逐漸成熟，可抵減稅額將逐步降低，使現金稅率遞增。
總投資率	12.00%	10.00%	9.00%	第一階段該公司總投資率係參酌過去二年度投資率之算術平均數預估，第二階段後，因產業漸趨成熟，該公司投資開發狀況將趨於平緩，故假設總投資率呈遞減情形。

### C.現金流量折現法評估結果

依據上述數據評估，該公司之營運價值為2,151,581仟元，加上最近期經會計師查核簽證財務報表之現金及約當現金、短期投資、長期投資並扣除融資負債價值後除以擬上櫃股數，可得出該公司之每股股票價值為94.75元。

每股股票價值=(2,151,581仟元+196,970仟元+17,596仟元+61,783仟元-48,654仟元)÷22,707仟股=94.75元

### 3.承銷價格之訂定與適用國際慣用之市價法、成本法及現金流量折現法之比較

本推薦證券商對該公司承銷價格之訂定方式係採用本益比法，即以市價法進行評價，經比較計算出來之價格，市價法之股價淨值比法為25.61元，成本法為21.72元，現金流量折現法為94.75元，而計算出本益比法之價格區間則介於68.92元~81.87元之間，惟考量該公司於上櫃掛牌期間，其市場流動性相對較已上市櫃同業為低，因此對該公司之承銷價格預估給予九折重新估算，經修正後本益比法之價格區間落於62.03~73.68元，介於成本法之21.72元及現金流量折現法之94.75元之間，且該公司最近一個月於興櫃市場之平均股價，公司營運規模、獲利成長速度與市場地位，及市場投資人詢價圈購意願價格之彙總資料，並考量興櫃股票市場可能之流通性風險之折價，故本推薦證券商與該公司共同議定承銷價格為每股66元尚屬合理。

### (二)申請公司與已上市櫃同業之財務狀況、獲利情形及本益比之比較情形

該公司主要為電腦網路線上遊戲及單機版遊戲之企劃、研發、銷售及行銷授權等業務，依其行業別歸類為資訊軟體服務業，綜觀目前國內上市及上櫃公司，僅有上櫃公司中華網龍與之近似度高，故其他同業之選樣條件以研發或銷售線上遊戲或電腦軟體遊戲之產業為基礎，並參酌產品性質或營業規模較為相近者，因而以上櫃公司遊戲橘子、昱泉國際為採樣公司。

#### 1.該公司與已上市櫃同業之財務狀況及獲利情形之比較

分析項目		年度			
		公司別	93 年度	94 年度	95 年度
財務結構 (%)	負債占資產比率	宇峻奧汀	33.15	20.68	23.72
		中華網龍	10.92	9.69	14.27
		遊戲橘子	25.16	32.92	26.51
		昱泉國際	39.19	21.48	15.67
	長期資金占固定資產比率	宇峻奧汀	311.75	575.33	518.94
		中華網龍	3,429.08	3,912.31	2,780.27
		遊戲橘子	395.76	369.29	453.27
		昱泉國際	2,135.31	2,326.20	3,891.66
獲利能力 (%)	股東權益報酬率	宇峻奧汀	(23.28)	57.78	43.30
		中華網龍	3.42	(12.32)	31.38
		遊戲橘子	(6.84)	(11.95)	20.00
		昱泉國際	3.79	1.54	10.24
	營業利益占實收資本額比率	宇峻奧汀	(16.24)	74.23	95.08
		中華網龍	3.34	(9.11)	50.00
		遊戲橘子	24.43	14.98	31.74
		昱泉國際	3.33	18.52	8.10
	稅前純益占實收資本額比率	宇峻奧汀	(18.67)	68.87	91.98
		中華網龍	6.33	(18.76)	52.30
		遊戲橘子	(16.74)	(13.56)	22.93
		昱泉國際	5.89	6.20	15.61
	純益率	宇峻奧汀	(104.83)	41.74	38.88
		中華網龍	11.00	(52.44)	44.42
		遊戲橘子	(8.64)	(14.04)	16.17
		昱泉國際	6.48	2.32	13.40
	每股稅後盈餘 (元)	宇峻奧汀	(2.33)	6.67	7.86
		中華網龍	0.63	(1.92)	5.58
		遊戲橘子	(1.10)	(1.77)	3.11
		昱泉國際	0.40	0.17	1.19

資料來源：該公司及各同業採樣公司最近三年度經會計師查核簽證之財務報告。

#### (1)財務結構

##### A.負債佔資產比率：

該公司負債占資產比率 93 年、94 年及 95 年度分別為 33.15%、20.68% 及 23.72%。其負債比率 94 年度較 93 年降低之程度約 38%，係因該年度辦理現金增資募資 26,162 仟元及獲利大幅增加之挹注下，使股東權益較 93 年度大幅增加所致；95 年度負債占資產比率較 94 年略增，主係因該年度公司營運規模擴大，致應付票據、應付費用及應付所得稅等流動負債增加，並貸款購買中和建八路之土地及房屋，致長期負債增加，其負債總額較 94 年度大幅增加約 72%，惟其因獲利大幅提高，使 95 年度負債比率僅小幅增加至 23.72

%。與同業比較，該公司負債比率介於同業之間，且其負債比率至 95 年已降至 23.72%，其負債佔資產比率尚屬良好。

#### B. 長期資金佔固定資產比率：

該公司 93 年、94 年及 95 年度長期資金佔固定資產比率分別為 311.75%、575.33% 及 518.94%。該公司 94 年度長期資金佔固定資產比率較 93 年提高，主要係因該公司為擴大營運規模，辦理現金增資及該年度獲利大幅成長，保留盈餘增加，使股東權益增加所致。95 年度因公司擴展所需購買中和建八路之土地及房屋，致固定資產金額增加，雖然因獲利增加，其股東權益亦同步增加，惟仍使該比率由 94 年度 575.33% 小幅下降到 95 年度之 518.94%，與同業相較，雖然僅高於遊戲橘子，惟其比率仍大於 100%，顯示其長期資金充足且得以支應固定資產之支出，尚無以短期資金支應固定資產增加之情事。

#### (2) 獲利能力

該公司 93 年、94 年及 95 年度之股東權益報酬率分別為(23.28%)、57.78% 及 43.30%，而 93 年、94 年及 95 年度營業利益占實收資本額比率分別為(16.24%)、74.23% 及 95.08%，稅前純益占實收資本額比率分別為(18.67%)、68.87% 及 91.98%，各項比率變化主要係受獲利影響；該公司 94 年度推出自製線上遊戲三國群英傳 Online、新絕代雙驕 Online 取得消費者青睞使營收大幅成長，該公司更陸續推出新產品、周邊相關商品並持續推出新款改版片及升級片，在 95 年底所推出之線上遊戲產品，已占該公司營收 75% 以上，使其獲利能力大幅提昇，95 年度之盈利持續增加，營業利益、稅前純益占實收資本額比率亦持續提高，惟因股本增加，使 95 年股東權益報酬率略為下降。與同業相較，該公司除 93 年度損益為淨損致個項比率為負數外，94 年、95 年度股東權益報酬率、稅前純益占實收資本額比率及營業利益占實收資本額比率明顯成長並超越同業及各採樣公司。

以純益率及每股稅後盈餘而論，該公司 93 年、94 年及 95 年度純益率為分別為(104.83%)、41.74% 及 38.88%；每股稅後盈餘分別為(2.33)元、6.67 元及 7.86 元，其中每股稅後盈餘呈現成長趨勢且均優於採樣公司及同業，純益率僅 95 年度略低於中華網龍。整體而言，該公司在營收及獲利明顯成長下，各項獲利能力指標亦呈逐年增加之勢，故其最近三年度獲利能力之各項指標變化情形應屬合理。

#### 2. 該公司與已上市櫃同業本益比之比較分析

96年12月

項目	宇峻奧汀	中華網龍	遊戲橘子	昱泉國際
本益比(倍)(註 1)	19.87	13.40	11.28	58.24(註 2)

資料來源：中華民國證券櫃檯買賣中心網站

註 1：該公司與已上市櫃同業公司之股價係採用 96 年 1 月至 12 月份之平均成交均價，

其本益比所採用之 EPS 係以 96 年前三季之稅後純益換算全年度為計算基礎。

註 2：本益比異常，故不列入比較。

就該公司與同業之本益比作一比較得知，該公司之本益比均優於同業，由於該

公司目前正屬於營收大幅成長期，因此該公司依照市場之看法享有較高之本益比，故其本益比優於同業間。

(三)所議定之承銷價若參考財務專家意見或鑑價機構之鑑價報告者，應說明該專家意見或鑑價報告內容及結論

該公司本次承銷價格之訂定並未參考財務專家意見或鑑價機構之鑑價報告，故不適用。

(四)申請公司於興櫃市場掛牌之最近一個月平均股價及成交量資料

項目	月份
	97年2月
最近一個月成交均價(元)	79.88
成交量(股)	13,000

資料來源：中華民國證券櫃檯買賣中心網站

該公司於95年12月25日於興櫃市場掛牌，最近一個月(97年2月)之興櫃平均股價為79.88元。

(五)承銷價格合理性之評估意見

本推薦證券商經評估該公司所處產業、市場環境、同業之市場交易狀況等因素，及參酌本益法及其最近一個月興櫃市場之平均成交價，並考量興櫃市場流動性不足之風險後，以所推算之合理價格作為與該公司共同議定承銷價格之依據。經與國際慣用之市價法、成本法及現金流量折現法所推算之結果相較，議定之承銷價格仍於上述參考依據之價格區間中，故本次議定承銷價格之議定方式尚屬合理。

發行公司：宇峻奧汀科技股份有限公司

負責人：施文進

(本用印頁僅限於宇峻奧汀科技股份有限公司承銷價格計算書使用)

中華民國九十七年四月 日

證券承銷商：元富證券股份有限公司

負責人：王培秩

(本用印頁僅限於宇峻奧汀科技股份有限公司承銷價格計算書使用)

中 華 民 國 九 十 七 年 四 月 日



證券承銷商：華南永昌綜合證券股份有限公司

負責人：陳錦峰

（本用印頁僅限於宇峻奧汀科技股份有限公司承銷價格計算書使用）

中 華 民 國 九 十 七 年 四 月 日

證券承銷商：台証綜合證券股份有限公司

負責人：吳光雄

(本用印頁僅限於宇峻奧汀科技股份有限公司承銷價格計算書使用)

中 華 民 國 九 十 七 年 四 月 日

# 宇峻奧汀科技股份有限公司

董 事 長：施文進

董事兼總經理：居則文

董 事：李玉山

董 事：劉 信

董 事：張啟新